

AOC GAMING



Handleiding

C27G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Veiligheid.....	1
Nationale voorschriften.....	1
Voeding.....	2
Installatie.....	3
Schoonmaken.....	4
Overig.....	5
Instellen.....	6
Inhoud van de verpakking.....	6
Standaard en voet bevestigen.....	7
Kijkhoek aanpassen.....	8
De monitor aansluiten.....	9
Bevestigen aan wand.....	10
Adaptive-Sync-functie.....	11
HDR.....	12
Aanpassen.....	13
Sneltoetsen.....	13
OSD-instelling.....	14
Gaminginstelling.....	15
Beeld.....	17
Instellingen.....	20
Audio.....	21
OSD-instellingen.....	22
Informatie.....	23
LED-indicator.....	24
Probleemoplossing.....	25
Specificatie.....	26
Algemene specificaties.....	26
AOC Monitors-beleid voor pixeldefecten.....	27
Vooraf ingestelde weergavemodi.....	29
Penaanwijzingen.....	30
Plug-and-Play.....	31

Veiligheid

Nationale conventies

De volgende subsecties beschrijven de nationale conventies die in dit document worden gebruikt.

Opmerkingen, voorzorgsmaatregelen en waarschuwingen

In deze handleiding kunnen tekstblokken vergezeld gaan van een pictogram en zijn gedrukt in vet of cursief. Deze blokken zijn opmerkingen, voorzorgsmaatregelen en waarschuwingen, en worden als volgt gebruikt:



OPMERKING: Een **OPMERKING** bevat belangrijke informatie die u helpt om uw computersysteem optimaal te benutten.



VOORZORGSMATREGEL: Een **VOORZORGSMATREGEL** wijst op mogelijk schade aan hardware of verlies van gegevens en legt uit hoe u dit kunt voorkomen.



WAARSCHUWING: Een **WAARSCHUWING** wijst op gevaar voor lichamelijk letsel en legt uit hoe u dit risico kunt vermijden.

Sommige waarschuwingen kunnen in een afwijkend formaat worden weergegeven en zijn mogelijk niet vergezeld van een pictogram. In dergelijke gevallen is de specifieke weergave van de waarschuwing voorgeschreven door de toezichthoudende autoriteit.


Aan/Uit

 De monitor mag uitsluitend worden aangesloten op het type stroombron dat op het label is aangegeven. Als u niet zeker weet welk type stroomvoorziening uw woning heeft, neem dan contact op met uw leverancier of het plaatselijke energiebedrijf.

 De monitor is uitgerust met een driepolige geaarde stekker, een stekker met een derde (aardings)pen. Deze stekker past alleen in een geaard stopcontact als veiligheidsmaatregel. Als uw stopcontact niet geschikt is voor de driepolige stekker, laat dan een elektricien het juiste stopcontact installeren of gebruik een adapter om het apparaat veilig te aarden. Maak het veiligheidsdoel van de geaarde stekker niet ongedaan.

 Trek het apparaat uit het stopcontact tijdens onweer of wanneer het langere tijd niet wordt gebruikt. Dit beschermt de monitor tegen schade door spanningspieken.

 Overbelast geen stekkerdozen en verlengsnoeren. Overbelasting kan leiden tot brand of elektrische schok.

 Gebruik de monitor uitsluitend met UL-gecertificeerde computers met correct geconfigureerde aansluitingen, gemarkeerd tussen 100–240 V AC, min. 5 A, om een goede werking te garanderen.

 Het wandstopcontact moet dicht bij het apparaat zijn geïnstalleerd en gemakkelijk toegankelijk zijn.

Installatie

! Plaats de monitor niet op een onstabiele trolley, standaard, statief, beugel of tafel. Als de monitor valt, kan dit letsel veroorzaken bij een persoon en ernstige schade toebrengen aan dit product. Gebruik uitsluitend een karretje, standaard, statief, beugel of tafel die door de fabrikant wordt aanbevolen of samen met dit product wordt geleverd. Volg de instructies van de fabrikant bij het installeren van het product en gebruik montage-accessoires die door de fabrikant worden aanbevolen. Een combinatie van product en karretje moet met zorg worden verplaatst.

! Duw nooit een voorwerp in de openingen van de monitorbehuizing. Dit kan circuitschade veroorzaken, wat brand of elektrische schok tot gevolg kan hebben. Giet nooit vloeistoffen op de monitor.

! Plaats de voorkant van het product niet op de vloer.

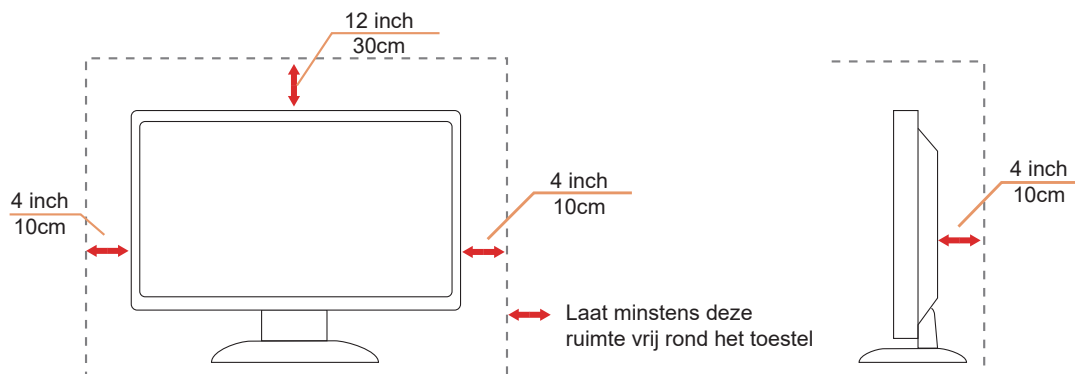
! Als u de monitor aan een muur of plank monteert, gebruik dan een montagekit die door de fabrikant is goedgekeurd en volg de instructies van de kit.

! Laat rondom de monitor ruimte zoals hieronder weergegeven. Anders kan de luchtcirculatie ontoereikend zijn, waardoor oververhitting brand of schade aan de monitor kan veroorzaken.

! Om mogelijke schade te voorkomen, zoals loslaten van het paneel van de bezel, moet u ervoor zorgen dat de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden kantelt. Indien de maximale neerwaartse kantelhoek van -5 graden wordt overschreden, valt schade aan de monitor niet onder de garantie.


Zie hieronder de aanbevolen ventilatiegebieden rond de monitor wanneer deze aan de muur of op het standaard is geïnstalleerd:

Geïnstalleerd met standaard



Reinigen


 Reinig de behuizing regelmatig met een zacht doekje dat licht vochtig is gemaakt met water.

 Gebruik bij het reinigen een zachte katoenen of microvezeldoek. Het doek moet vochtig en bijna droog zijn; laat geen vloeistof in de behuizing lopen.




 Trek het netsnoer uit het stopcontact voordat u het product reinigt.


Overig

 Als het product een vreemde geur, geluid of rook afgeeft, trek dan ONMIDDELIJK de stekker uit het stopcontact en neem contact op met een servicecentrum.


 Zorg ervoor dat de ventilatieopeningen niet worden geblokkeerd door een tafel of gordijn.

 Stel de LCD-monitor tijdens gebruik niet bloot aan hevige trillingen of sterke stoten.

 Klop niet op de monitor en laat deze niet vallen tijdens gebruik of transport.

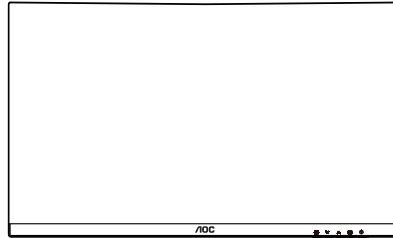
 De netsnoeren moeten veiligheidsgoedgekeurd zijn. Voor Duitsland moet dit H03VV-F, 3G, 0,75 mm² of beter zijn.

Voor andere landen dienen de geschikte typen dienovereenkomstig te worden gebruikt.

 Overmatige geluiddruk van oordopjes en hoofdtelefoons kan gehoorverlies veroorzaken. Het instellen van de equalizer op maximum verhoogt de uitgangsspanning van oordopjes en hoofdtelefoons en daarmee het geluiddrukniveau.

Installatie

Inhoud van de doos



Monitor

*

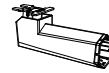


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



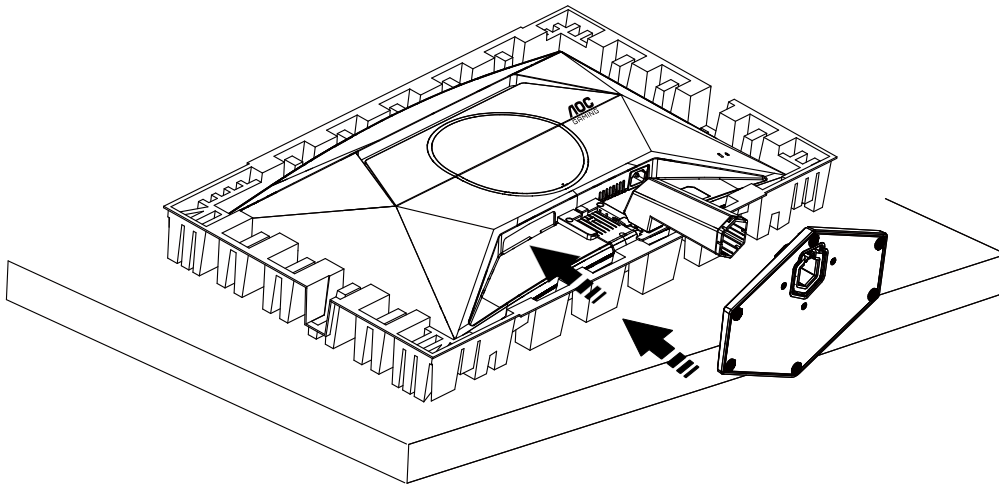
DisplayPort Cable

* Niet alle signaalkabels worden in alle landen en regio's geleverd. Neem contact op met uw lokale dealer of het AOC-kantoor voor bevestiging.

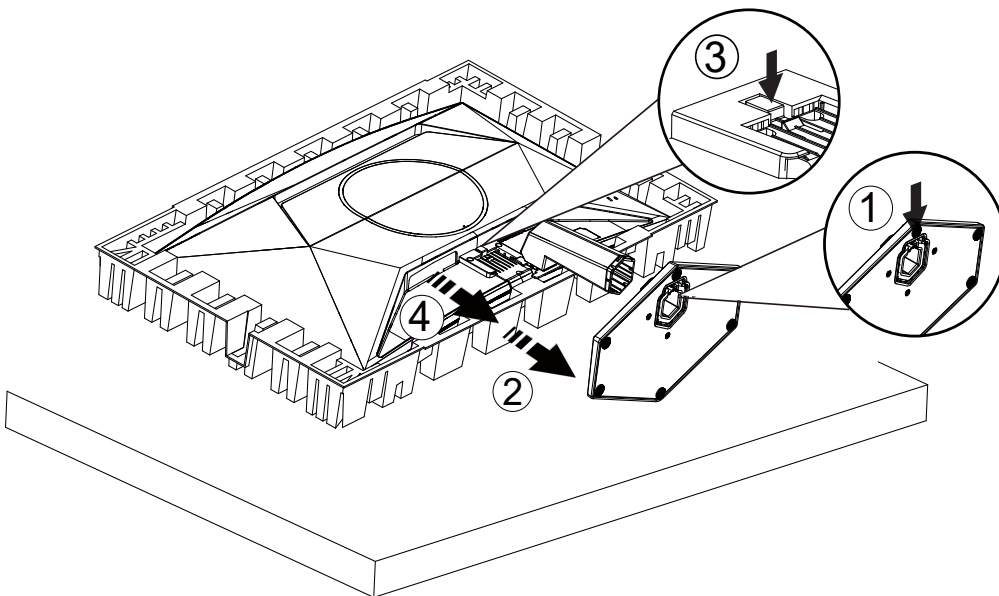
Montage van standaard en voet

Monteer of verwijder de voet volgens onderstaande stappen.

Installatie:



Verwijderen:



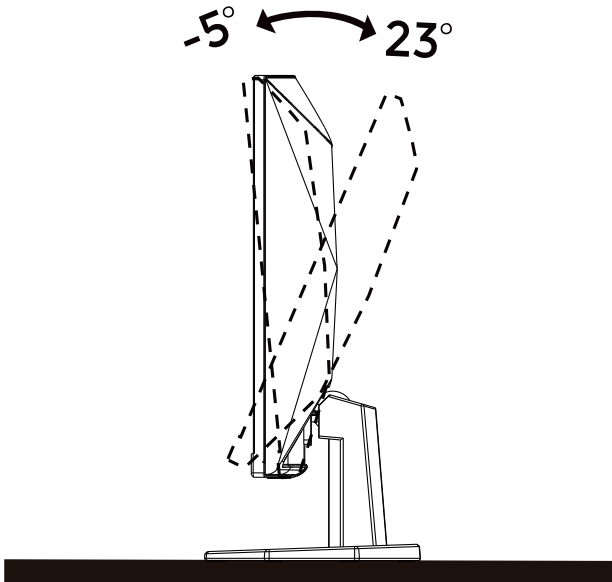
OPMERKING: Het ontwerp van het scherm kan afwijken van de afgebeelde versie.

Beeldhoek aanpassen

Voor de beste kijkervaring wordt aanbevolen dat u uw gezicht volledig op het scherm ziet en vervolgens de hoek van het scherm aanpast naar uw persoonlijke voorkeur.

Houd de standaard vast om te voorkomen dat het scherm omvalt wanneer u de hoek wijzigt.

U kunt het scherm als volgt aanpassen:



OPMERKING:

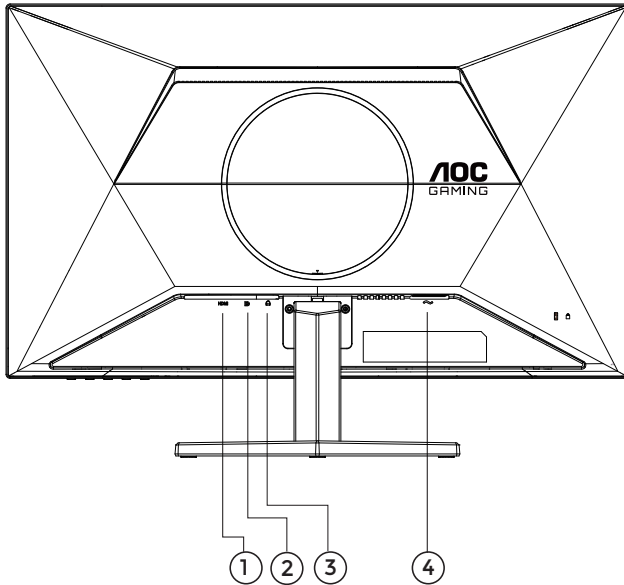
Raak het LCD-scherm niet aan wanneer u de hoek wijzigt. Het aanraken van het LCD-scherm kan schade veroorzaken.

⚠ Waarschuwing

- Om mogelijke schermschade, zoals loslaten van het paneel, te voorkomen, dient u ervoor te zorgen dat de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden kantelt.
- Druk niet op het scherm tijdens het aanpassen van de hoek van de monitor. Pak alleen de bezel vast.

De monitor aansluiten

Kabelaansluitingen aan de achterkant van de monitor en de computer:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Oortelefoon
4. Aan/Uit

Aansluiten op pc

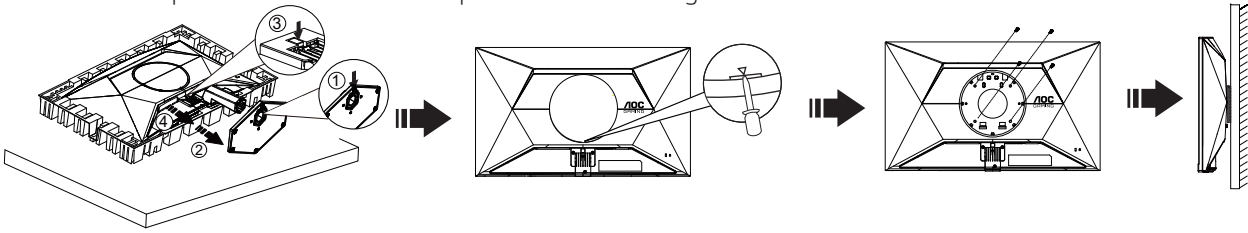
1. Sluit het netsnoer stevig aan op de achterkant van het beeldscherm.
2. Schakel uw computer uit en trek de stekker van het netsnoer eruit.
3. Sluit de signaalkabel van het beeldscherm aan op de video-aansluiting aan de achterkant van uw computer.
4. Steek het netsnoer van uw computer en uw beeldscherm in een stopcontact in de buurt.
5. Schakel uw computer en beeldscherm in.

Als uw monitor een beeld weergeeft, is de installatie voltooid. Als er geen beeld wordt weergegeven, raadpleeg dan 'Probleemoplossing'.

Schakel ter bescherming van de apparatuur altijd de pc en de LCD-monitor uit voordat u ze aansluit.

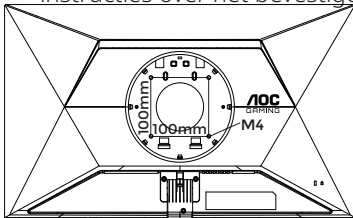
Wandmontage

Vorbereiden op het installeren van een optionele wandmontagearm.

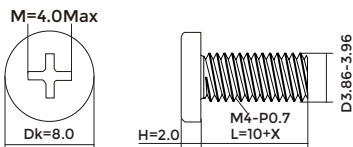


Deze monitor kan worden bevestigd aan een apart te kopen wandmontagearm. Koppel de stroomvoorziening los voordat u deze procedure uitvoert. Volg deze stappen:

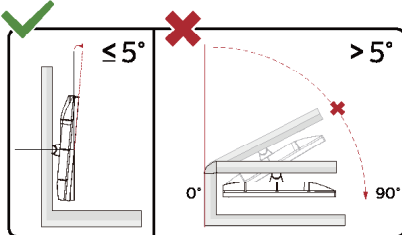
1. Verwijder de voet.
2. Steek een platte schroevendraaier of een ander plat werktuig in de sleuf en open de achterklep.
3. Volg de instructies van de fabrikant om de wandmontagearm te monteren.
4. Plaats de wandmontagearm op de achterzijde van de monitor. Lijn de gaten van de arm uit met de gaten aan de achterzijde van de monitor.
5. Plaats de vier schroeven in de gaten en draai ze vast.
6. Sluit de kabels opnieuw aan. Raadpleeg de gebruikershandleiding van de optionele wandmontagearm voor instructies over het bevestigen aan de muur.



Specificatie van wandophangschroeven: M4x(10+X) mm (X = dikte van de wandmontagebeugel)



Opmerking: VESA-montagegaten zijn niet beschikbaar voor alle modellen. Neem contact op met uw dealer of de officiële afdeling van AOC. Raadpleeg altijd de fabrikant voor wandmontage-installatie.



* Het displayontwerp kan afwijken van de afgebeelde versie.

⚠ WAARSCHUWING:

1. Om mogelijke scherm schade, zoals loslaten van het paneel, te voorkomen, dient u ervoor te zorgen dat de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden kantelt.
2. Druk niet op het scherm tijdens het aanpassen van de hoek van de monitor. Pak alleen de bezel vast.

Adaptive-Sync-functie

1. De Adaptive-Sync-functie werkt met DisplayPort/HDMI.
2. Compatibele grafische kaart: De aanbevolen lijst staat hieronder en is ook te raadplegen via www.AMD.com.

Grafische kaarten

- Radeon™ RX Vega-serie
- Radeon™ RX 500-serie
- Radeon™ RX 400-serie
- Radeon™ R9/R7 300-serie (met uitzondering van R9 370/X, R7 370/X en R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serie
- Radeon™ R9 Fury-serie
- Radeon™ R9/R7 200-serie (met uitzondering van R9 270/X en R9 280/X)

Processors

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

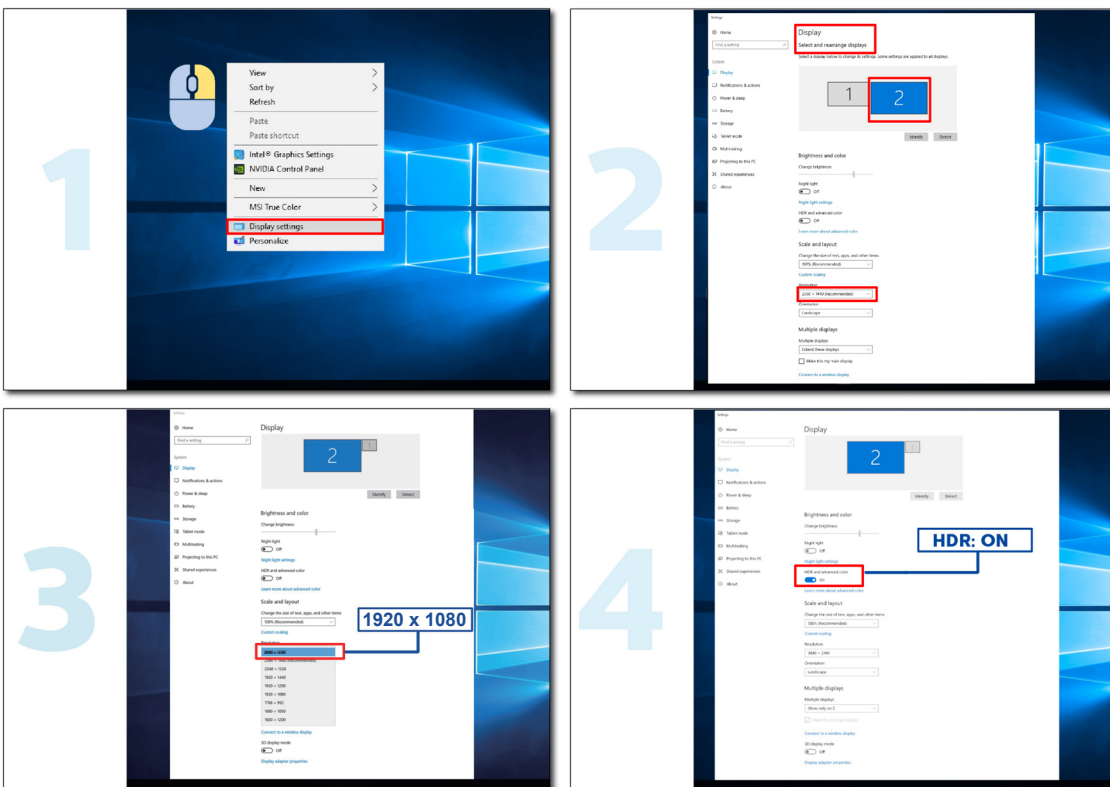
HDR

Het is compatibel met ingangssignalen in HDR10-formaat.

Het scherm kan de HDR-functie automatisch activeren als de speler en de content compatibel zijn. Neem contact op met de fabrikant van het apparaat en de contentprovider voor informatie over de compatibiliteit van uw apparaat en content. Selecteer 'UIT' voor de HDR-functie wanneer u de automatische activeringsfunctie niet nodig heeft.

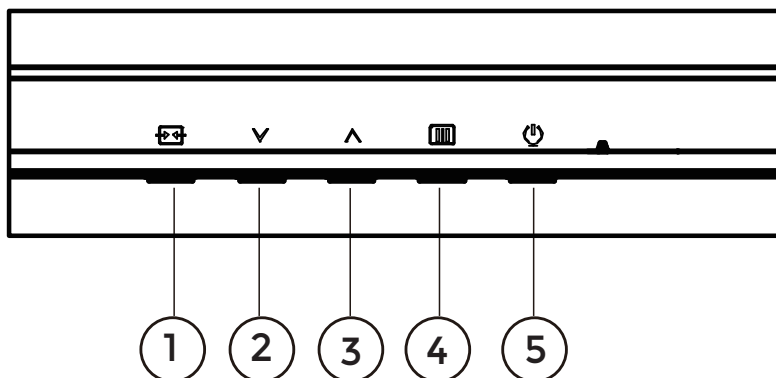
Opmerking:

1. Voor Windows 10-versies ouder dan V1703 is geen speciale instelling vereist voor de DisplayPort/HDMI-interface.
2. Alleen de HDMI-interface is beschikbaar; de DisplayPort-interface werkt niet in Windows 10-versie V1703.
3. Beeldinstelling:
 - a. De beeldresolutie is ingesteld op 1920×1080 en HDR staat standaard op AAN.
 - b. Nadat u een toepassing hebt geopend, wordt het beste HDR-effect bereikt wanneer de resolutie wordt ingesteld op 1920×1080 (indien beschikbaar).



Aanpassen

Sneltoetsen



1	Bron/Sluiten
2	Gebruikersknop (Gamingmodus)
3	Draaipunt
4	Menu/Bevestigen
5	Aan/Uit

Menu/Bevestigen

Druk om het OSD weer te geven of de selectie te bevestigen.

Aan/Uit

Druk op de aan/uit-knop om de monitor in te schakelen.

Draaipunt

Wanneer er geen OSD is, drukt u op de Dial Point-knop om Dial Point weer te geven of te verbergen.

Gebruikersknop (Gamingmodus)

Door gebruiker ingesteld "▼" sneltoetsmenu: Gamingmodus/frame-teller.

Standaard is Gamingmodus geselecteerd.

Wanneer er geen OSD is, drukt u op de "▼" toets om de Gamingmodus-functie te openen; druk vervolgens op de "▼" of "▲" toets om de Gamingmodus te selecteren (Standaard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 of Gamer 3), afhankelijk van het speltype.

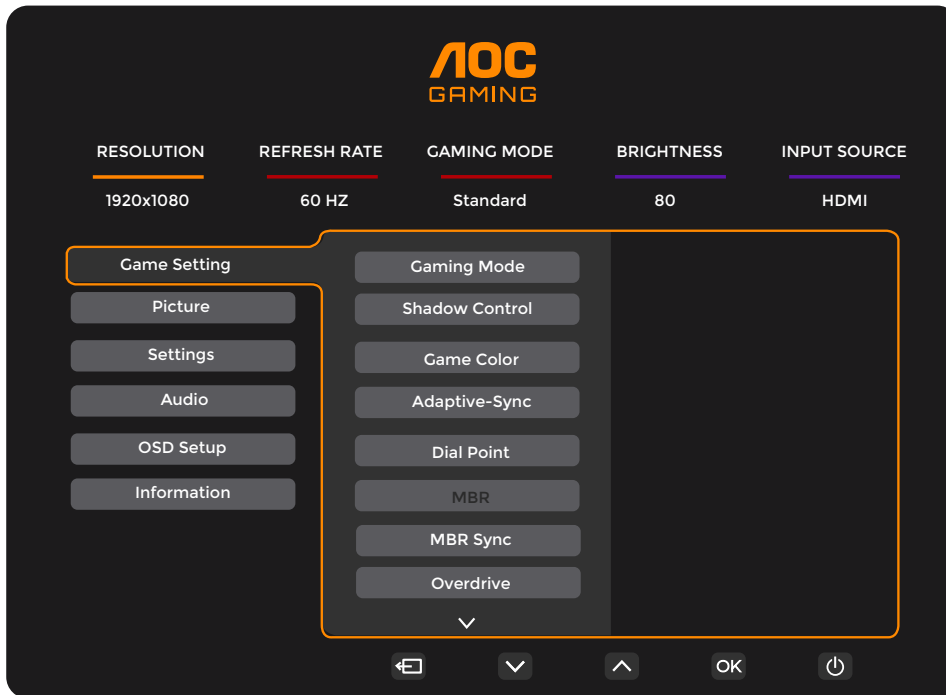
Bron/Sluiten












Wanneer het OSD is gesloten, werkt de Source/Exit-knop als sneltoets voor de bronselectie.

Wanneer het OSD-menu actief is, werkt deze knop als afsluitknop (om het OSD-menu te sluiten).

OSD-instelling

Basisinstructies en eenvoudige uitleg over de bedieningstoetsen.

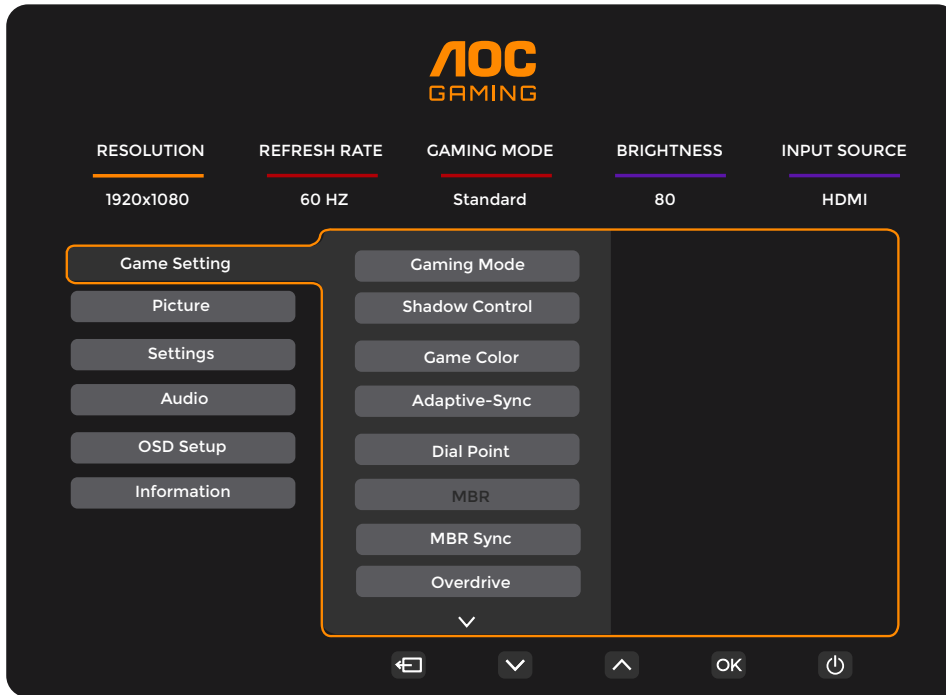


- 1). Druk op de  MENU-knop om het OSD-venster te activeren.
- 2). Druk op  of  om door de functies te navigeren. Zodra de gewenste functie is gemarkeerd, druk op de  MENU-knop / OK om deze te activeren. Druk op  of  om door de submenufuncties te navigeren. Zodra de gewenste submenufunctie is gemarkeerd, druk op  MENU-knop / OK om deze te activeren.
- 3). Druk op  of  om de instellingen van de geselecteerde functie te wijzigen. Druk op  /  om af te sluiten. Als u een andere functie wilt aanpassen, herhaal stappen 2-3.
- 4). OSD-vergrendelfunctie: om het OSD te vergrendelen, houdt u de  MENU-knop ingedrukt terwijl de monitor is uitgeschakeld en drukt u vervolgens op de  aan/uit-knop om de monitor in te schakelen. Om het OSD te ontgrendelen, houdt u de  MENU-knop ingedrukt terwijl de monitor is uitgeschakeld en drukt u vervolgens op de  aan/uit-knop ingedrukt terwijl u de monitor inschakelt.

Opmerkingen:

- 1). Als het product slechts één signaalingang heeft, kan het item 'Input Select' niet worden aangepast.
- 2). Als de resolutie van hetingangssignaal de native resolutie is, is het item 'Beeldverhouding' ongeldig.

Game-instelling



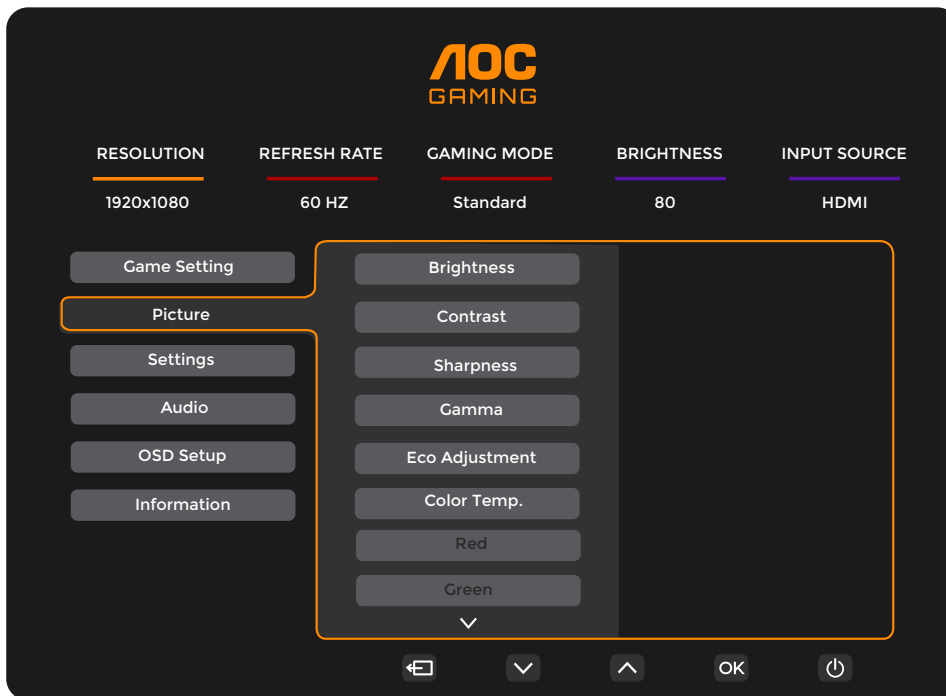
Gamingmodus	Standaard	Verbeterde leesbaarheid voor geschikte web- en mobiele games.
	FPS	Voor het spelen van FPS-games (first-person shooters). Verbetert het zwartniveau bij donkere thema's.
	RTS	Voor het spelen van RTS-games (real-time strategy). Verbetert de beeldkwaliteit.
	Racen	Voor racespellen; biedt de snelste responstijd en hoge kleurverzadiging.
	Gamer 1	Gebruikersvoorkeuren opgeslagen als Gamer 1.
	Gamer 2	Gebruikersvoorkeuringstellingen opgeslagen als Gamer 2.
	Gamer 3	Gebruikersvoorkeuringstellingen opgeslagen als Gamer 3.
Shadow Control	0 ~ 20	De standaardwaarde van Shadow Control is 0; de gebruiker kan deze instellen van 0 tot 20 voor een helderder beeld. Als het beeld te donker is om details duidelijk te zien, stel de waarde dan in van 0 tot 20 voor een helderder beeld.
Game Color	0 ~ 20	Game Color biedt 20 niveaus (0-20) om de kleurverzadiging aan te passen en zo een beter beeld te verkrijgen.
Adaptive-Sync	Uit / Aan	Schakel Adaptive-Sync uit of in. Adaptive-Sync-melding: Wanneer Adaptive-Sync is ingeschakeld, kan knipperen optreden in sommige game-omgevingen.
Draaipunt	Uit / Aan / Dynamisch	De 'Dial Point'-functie plaatst een richtindicator in het midden van het scherm om gamers te ondersteunen bij First Person Shooter (FPS)-games met nauwkeurig en precies richten.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) biedt 20 niveaus (0-20) om bewegingsonscherpte te verminderen. Opmerking: De MBR-functie kan worden aangepast wanneer Adaptive-Sync is uitgeschakeld en de verversingsfrequentie ≥ 75 Hz is.
MBR Sync	Uit / Aan	Schakel MBR Sync (Motion Blur Remove) uit of in. Opmerking: De MBR Sync-functie kan worden aangepast wanneer Adaptive-Sync is ingeschakeld en hetingangssignaal een variabele frequentie heeft, en de beeldfrequentie ≥ 75 Hz is.

Overdrive	Normaal	Pas de responstijd aan. Opmerking: 1. Als de gebruiker OverDrive instelt op 'Snelst', kan het weergegeven beeld vervagen. Gebruikers kunnen het OverDrive-niveau naar eigen voorkeur aanpassen of uitschakelen. 2. De functie 'Extreme' is beschikbaar wanneer Adaptive-Sync is uitgeschakeld en de verversingsfrequentie ≥ 75 Hz is. 3. De schermhelderheid neemt af wanneer de functie 'Extreme' is ingeschakeld.
	Snel	
	Sneller	
	Snelst	
	Extreme	
Frame Counter	Uit / Rechtsboven / Rechtsonder / Linksboven / Linksonder	Geef de V-frequentie van het display weer in de geselecteerde hoek.
Overklokken	Uit / Aan	Schakel Overklokken in of uit.

Opmerking:

- 1). Wanneer 'HDR-modus' onder 'Beeld' is ingeschakeld, kunnen de items 'Shadow Control' en 'Game Color' niet worden aangepast.
- 2). Wanneer 'HDR' onder 'Beeld' is ingesteld op 'DisplayHDR', kunnen de items 'Gamingmodus', 'Shadow Control', 'Game Color', 'MBR', 'MBR Sync' en 'Extreme' onder 'Overdrive' niet worden aangepast.
Wanneer "HDR" onder "Beeld" is ingesteld op "HDR Beeld", "HDR Film" of "HDR Game", kunnen de items "Gamingmodus", "Game Color", "MBR", "MBR Sync" en "Extreme" onder "Overdrive" niet worden aangepast.
- 3). Wanneer 'Kleurruimte' onder 'Beeld' is ingesteld op 'sRGB', kunnen de items 'Shadow Control', 'Game Color', 'MBR', 'MBR Sync' en 'Extreme' onder 'Overdrive' niet worden aangepast.

Beeld



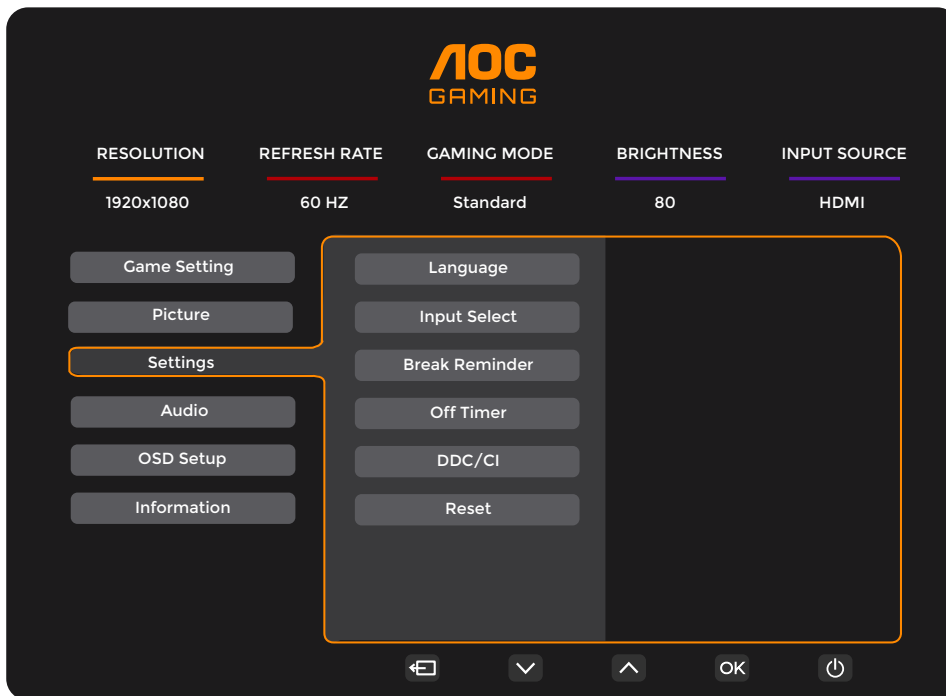
Helderheid	0-100	Aanpassing achtergrondverlichting
Contrast	0-100	Contrast van digitaal register
Scherpte	0-100	Pas scherpte aan
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Pas gamma aan
Eco-aanpassing	Standaard	Standaardmodus
	Tekst	Tekstmodus
	Internet	Internetmodus
	Game	Game-modus
	Film	Filmmodus
	Sport	Sportmodus
	Lezen	Leesmodus
Kleurtemperatuur	Warm	Warme kleurtemperatuur herstellen
	Normaal	Normale kleurtemperatuur herstellen
	Koel	Koele kleurtemperatuur herstellen
	Gebruiker	Kleurtemperatuur herstellen
Rood	0-100	Roodversterking uit digitaal register
Groen	0-100	Groenversterking uit digitaal register.
Blauw	0-100	Blauwversterking uit digitaal register.
R.Verzadiging	0-100	Pas R.Verzadiging aan.

G.Verzadiging	0-100	Pas G.Verzadiging aan.
B.Verzadiging	0-100	Pas B.Verzadiging aan.
C.Verzadiging	0-100	Pas C.Verzadiging aan.
M.Verzadiging	0-100	Pas M.Verzadiging aan.
Y.Verzadiging	0-100	Pas Y.Verzadiging aan.
R.Tint	0-100	Pas R.Tint aan.
G.Hue	0-100	Pas G.Hue aan.
B.Hue	0-100	Pas B.Hue aan.
C.Hue	0-100	Pas C.Hue aan.
M.Hue	0-100	Pas M.Hue aan.
Y.Hue	0-100	Pas Y.Hue aan.
HDR	Uit	Stel het HDR-profiel in op basis van uw gebruikseisen. Opmerking: Wanneer HDR wordt gedetecteerd, wordt de HDR-optie weergegeven voor aanpassing.
	DisplayHDR	
	HDR Beeld	
	HDR Film	
	HDR Game	
HDR-modus	Uit	Geoptimaliseerd voor de kleur en het contrast van het beeld, waardoor het HDR-effect wordt gesimuleerd. Opmerking: Wanneer HDR niet wordt gedetecteerd, is de HDR-modusoptie beschikbaar voor aanpassing.
	HDR Beeld	
	HDR Film	
	HDR Game	
DCR	Uit	Schakel de dynamische contrastverhouding uit.
	Aan	Schakel de dynamische contrastverhouding in.
Kleurruimte	Paneel Native	Standaard kleurruimte-paneel.
	sRGB	sRGB-kleurruimte.
LowBlue Mode	Uit	Verminder blauw licht door de kleurtemperatuur te regelen.
	Multimedia	
	Internet	
	Kantoor	
	Lezen	
Beeldverhouding	Volledig / Beeldverhouding	Selecteer de beeldverhouding voor weergave.

Opmerking:

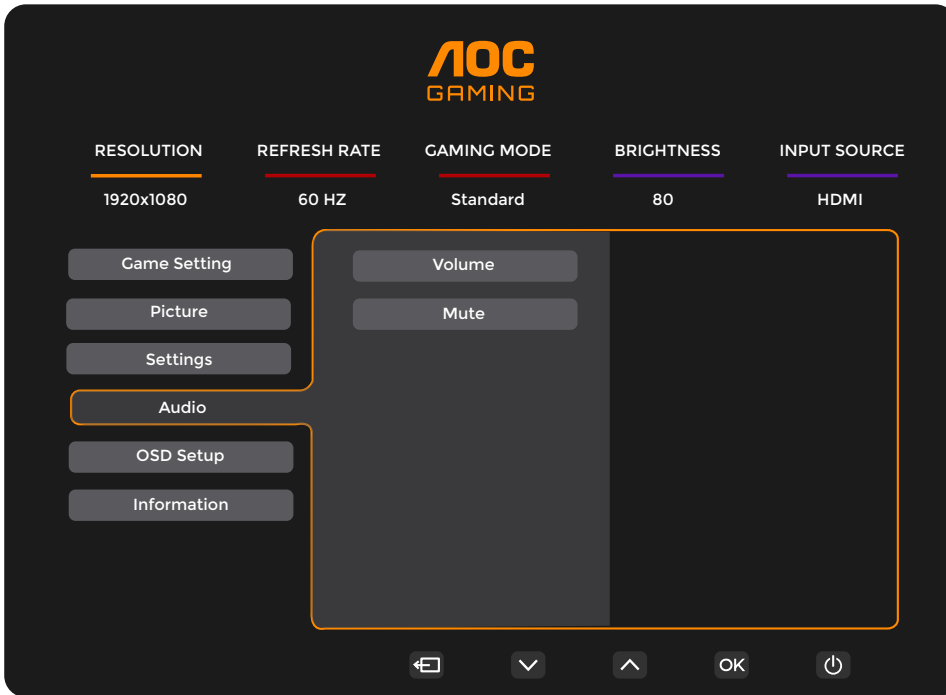
- 1). Wanneer 'HDR-modus' is ingeschakeld, kunnen de items 'Contrast', 'Gamma', 'Eco-aanpassing', 'Kleurtemperatuur', '6-assige kleursaturatie/tint', 'Kleurruimte' en 'LowBlue Mode' niet worden aangepast.
- 2). Wanneer 'HDR' is ingesteld op 'DisplayHDR', kunnen alle items onder 'Beeld' behalve 'HDR' en 'Scherpte' niet worden aangepast.
Wanneer "HDR" is ingesteld op "HDR Beeld", "HDR Film" of "HDR Game", kunnen de items "Gamma", "Eco-aanpassing", "Kleurtemperatuur", "6-assige kleurverzadiging/kleurtint", "DCR", "Kleurruimte" en "LowBlue Mode" niet worden aangepast.
- 3). Wanneer de 'Kleurruimte' is ingesteld op 'sRGB', kunnen de items 'Contrast', 'Gamma', 'Eco-aanpassing', 'Kleurtemperatuur', '6-assige kleurverzadiging/kleurtint', 'HDR-modus' en 'LowBlue-modus' niet worden aangepast.
- 4). Wanneer de 'Eco-aanpassing' is ingesteld op 'Lezen', kunnen 'Contrast', 'Kleurtemperatuur', '6-assige kleurverzadiging/kleurtint', 'DCR', 'Kleurruimte' en 'LowBlue-modus' niet worden aangepast.
- 5). Wanneer de 'Gamingmodus' onder 'Game-instelling' is ingesteld op een andere modus dan 'Standaard', kan het item
"Eco-aanpassing", "6-assige kleurverzadiging/kleurtint", "HDR-modus" en "Kleurruimte" niet worden aangepast.

Instellingen



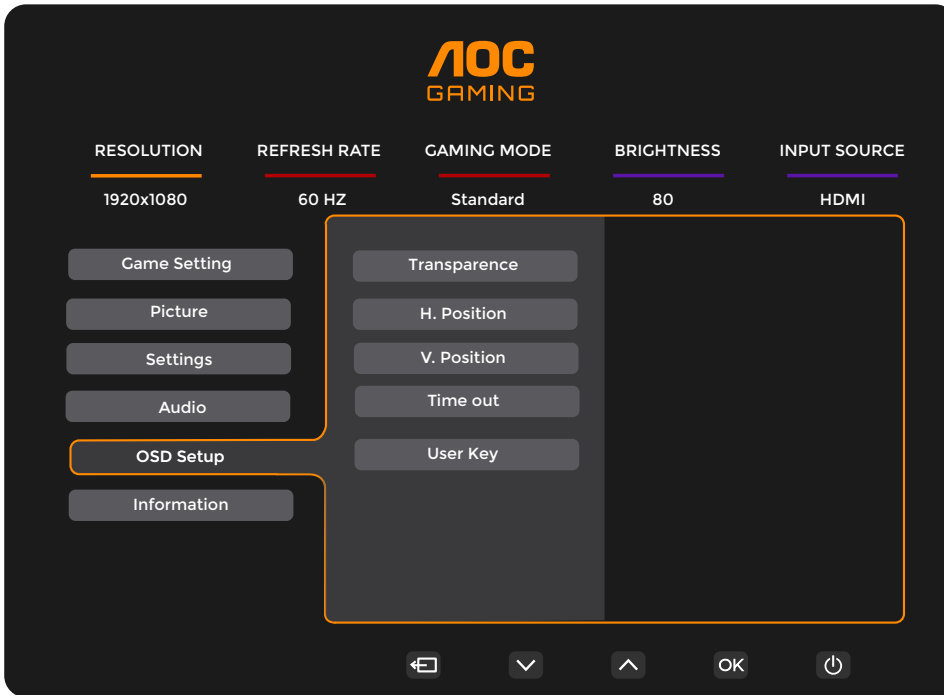
Taal		Selecteer de OSD-taal.
Invoerselectie	Auto / HDMI / DP	Selecteer de invoersignaalbron.
Pausereminder	Uit / Aan	Pausereminder als de gebruiker langer dan 1 uur ononderbroken werkt.
Uitschakeltimer	0-24 uur	Stel de uitschakeltijd van de stroomvoorziening in.
DDC/CI	Nee / Ja	Schakel DDC/CI-ondersteuning in of uit.
Herstellen	Nee / Ja	Herstel het menu naar de standaardinstellingen.

Audio



Volume	0-100	Volume aanpassen.
Dempen	Uit / Aan	Dem het volume.

OSD-instelling



Transparantie	0-100	Pas de transparantie van het OSD aan.
H. positie	0-100	Pas de horizontale positie van het OSD aan.
V. positie	0-100	Pas de verticale positie van het OSD aan.
Time-out	5-120	Pas de OSD-time-out aan.
Gebruikersknop	Gamingmodus / Frame Counter	Door gebruiker ingesteld "∨" sneltoetsmenu.

Informatie

AOC GAMING

RESOLUTION: 1920x1080
REFRESH RATE: 60 HZ
GAMING MODE: Standard
BRIGHTNESS: 80
INPUT SOURCE: HDMI

Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: C27G42ZE
Resolution: 1920(H)x1080(V)/60Hz
HDR: SDR
Sync: Adaptive-Sync
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: Back, Down, Up, OK, Power

LED-indicator

Status	LED-kleur
Volledige stroommodus	Wit
Actief-uit-modus	Oranje

Probleemoplossing

Probleem en vraag	Mogelijke oplossingen
Voedings-LED brandt niet	Controleer of de aan/uit-knop is ingeschakeld en of het netsnoer correct is aangesloten op een geaard stopcontact en op de monitor.
Geen beeld op het scherm	<ul style="list-style-type: none"> • Is het netsnoer correct aangesloten? Controleer de aansluiting van het netsnoer en de stroomvoorziening. • Is de videokabel correct aangesloten? (Aangesloten via de HDMI-kabel) Controleer de HDMI-kabelaansluiting. (Aangesloten via de DisplayPort-kabel) Controleer de DisplayPort-kabelaansluiting. * HDMI/DisplayPort-ingang is niet beschikbaar op elk model. • Als de monitor aanstaat, start de computer opnieuw op om het beginscherm (het inlogscherm) te zien. Als het beginscherm (het inlogscherm) verschijnt, start de computer op in de juiste modus (veilige modus voor Windows 7/8/10) en wijzig vervolgens de vernieuwingsfrequentie van de grafische kaart. (Zie 'De optimale resolutie instellen') Als het beginscherm (het inlogscherm) niet verschijnt, neem contact op met het servicecentrum of uw verkoper. • Kunt u zien "Invoer niet ondersteund" op het scherm? U ziet dit bericht wanneer het signaal van de grafische kaart de maximale resolutie en verversingsfrequentie overschrijdt die de monitor correct kan verwerken. Pas de resolutie en verversingsfrequentie aan naar waarden die de monitor correct kan verwerken. • <u>Zorg ervoor dat de AOC-monitorstuurprogramma's zijn geïnstalleerd.</u> Pas de contrast- en helderheidsinstellingen aan.
Beeld is onscherp en vertoont ghosting of schaduwvorming	Pas de contrast- en helderheidsinstellingen aan. Druk op de sneltoets (AUTO) om automatisch aan te passen. Gebruik geen verlengkabel of schakeldoos. Sluit de monitor rechtstreeks aan op <u>de video-uitgang van de grafische kaart aan de achterzijde van de computer.</u>
Het beeld trilt, flinkt of er verschijnt een golfpatroon	Verwijder elektrische apparaten die elektromagnetische interferentie kunnen veroorzaken zo ver mogelijk van de monitor. Gebruik de hoogst mogelijke verversingsfrequentie die uw monitor ondersteunt <u>bij de huidige resolutie.</u>
Monitor zit vast in de actieve stand-by-modus"	De netschakelaar van de computer moet in de AAN-stand staan. De grafische kaart moet stevig in de moederbordsleuf zitten. Zorg ervoor dat de videokabel van de monitor correct is aangesloten op de computer. Controleer de videokabel van de monitor en zorg ervoor dat geen enkele pen is gebogen. Controleer of uw computer functioneert door op de CAPS LOCK-toets van het toetsenbord te drukken terwijl u de CAPS LOCK-LED in de gaten houdt. De LED moet na het indrukken van de CAPS LOCK-toets <u>óf aangaan óf uitgaan.</u>
Eén van de primaire kleuren ontbreekt (ROOD, GROEN of BLAUW)	Controleer de videokabel van de monitor en zorg ervoor dat geen enkele pen beschadigd is. Zorg ervoor dat de videokabel van de monitor correct is aangesloten op de computer.
Het beeld op het scherm is niet gecentreerd of heeft niet de juiste afmetingen.	Pas de horizontale en verticale positie aan of druk op de sneltoets (AUTO).
Het beeld vertoont kleurafwijkingen (wit ziet er niet wit uit).	Pas de RGB-kleuren aan of selecteer de gewenste kleurtemperatuur.
Horizontale of verticale storingen op het scherm	Gebruik de uitschakelmodus van Windows 7/8/10/11 om KLOK en SCHAARPSTELLING aan te passen. <u>Druk op de sneltoets (AUTO) om automatisch aan te passen.</u>
Regelgeving & Service	Raadpleeg de informatie over Regelgeving & Service op www.aoc.com (om het model dat u in uw land hebt gekocht te vinden en de bijbehorende informatie over Regelgeving & Service op de ondersteuningspagina te raadplegen).

Specificatie

Algemene specificatie

Paneel	Modelnaam	C27G42ZE		
	Aandrijfsysteem	TFT-kleuren-LCD		
	Beeldgrootte (zichtbaar)	68,6 cm diagonaal		
	Pixelafstand	0,3114 mm (H) × 0,3114 mm (V)		
	Video	HDMI-interface en DisplayPort-interface		
	Weergavekleuren	16,7 miljoen kleuren		
Overig	Horizontaal scanbereik	30-290 kHz		
	Horizontale scansize (maximaal)	597,888 mm		
	Verticaal scanbereik	48-260 Hz		
	Verticale scanschaal (maximaal)	336,312 mm		
	Optimale voorinstelresolutie	1920X1080@60Hz		
	Max. resolutie	1920×1080@260 Hz*		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Aansluitertype	HDMI/DisplayPort/Koptelefoonaansluiting		
	Voeding	100-240 V~, 50/60 Hz, 1,5 A		
	Stroomverbruik	Typisch (standaard helderheid en contrast)	21 W	
		Max. (helderheid = 100, contrast = 100)	≤37W	
		Standby-modus	≤0,3 W	
	Warmteafvoer	Normale werking	71,67 BTU/u (typ.)	
Slaapstand (standby-modus)		<1,02 BTU/u		
Uit-stand		<1,02 BTU/u		
Uit-stand (netschakelaar)		0 BTU/u		
Milieu	Temperatuur	Gebruikstemperatuur	0 °C - 40 °C	
		Opslagtemperatuur	-25 °C - 55 °C	
	Luchtvochtigheid	Gebruikstemperatuur	10%~85% (niet-condenserend)	
		Opslagtemperatuur	5%~93% (niet-condenserend)	
	Hoogte	Gebruikstemperatuur	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)	
		Opslagtemperatuur	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)	

*Overklokken wordt bereikt bij een resolutie van 1920x1080@260Hz. Als er een beeldfout optreedt tijdens overklokken, stelt u de verversingsfrequentie dan in op 240 Hz.

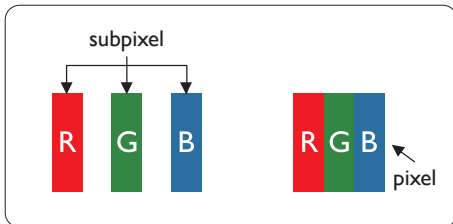


Beleid van AOC Monitors inzake pixelfouten

AOC streeft naar het leveren van producten van de hoogste kwaliteit. Wij gebruiken enkele van de meest geavanceerde productieprocessen in de branche en hanteren strenge kwaliteitscontrole. Pixelfouten of subpixelfouten op de beeldschermpanelen van monitoren zijn echter soms onvermijdelijk.

Geen enkele fabrikant kan garanderen dat alle panelen volledig vrij zijn van pixelfouten, maar AOC garandeert dat elk beeldscherm met een onaanvaardbaar aantal fouten onder garantie wordt gerepareerd of vervangen. Deze mededeling beschrijft de verschillende soorten pixelfouten en definieert de aanvaardbare hoeveelheden voor elk type. Om in aanmerking te komen voor reparatie of vervanging onder garantie, moet het aantal pixelfouten op een beeldschermpaneel de aanvaardbare grenzen overschrijden. Bijvoorbeeld: niet meer dan 0,0004 % van de subpixels op een monitor mag defect zijn.

Daarnaast hanteert AOC nog strengere kwaliteitsnormen voor bepaalde typen of combinaties van pixelfouten die opvallender zijn dan andere. Dit beleid is wereldwijd geldig.



Pixels en subpixels

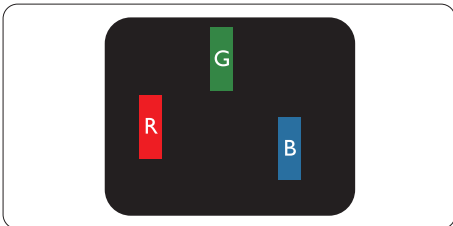
Een pixel, of beeldelement, bestaat uit drie subpixels in de primaire kleuren rood, groen en blauw. Veel pixels vormen samen een beeld. Wanneer alle subpixels van een pixel zijn aangestuurd, verschijnen de drie gekleurde subpixels samen als één witte pixel. Wanneer ze allemaal donker zijn, verschijnen de drie gekleurde subpixels samen als één zwarte pixel. Andere combinaties van aangestuurde en donkere subpixels verschijnen als individuele pixels in andere kleuren.

Soorten pixelfouten

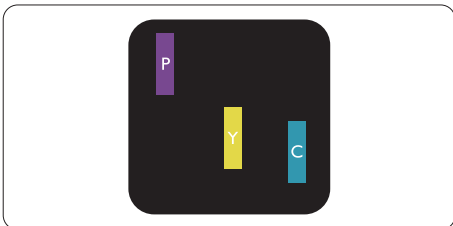
Pixelfouten en subpixelfouten manifesteren zich op verschillende manieren op het scherm. Er zijn twee categorieën pixelfouten en meerdere soorten subpixelfouten binnen elke categorie.

Felle-puntfouten

Felle-puntfouten verschijnen als pixels of subpixels die altijd aangestuurd zijn of 'aan' staan. Dat wil zeggen, een fel punt is een subpixel die opvalt op het scherm wanneer de monitor een donker patroon weergeeft. Dit zijn de soorten felle-puntfouten.



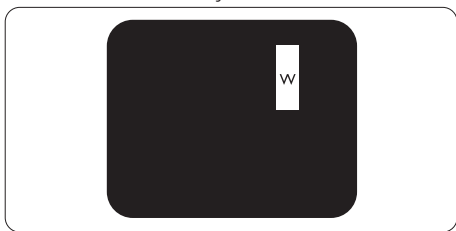
Één oplichtende rode, groene of blauwe subpixel.



Twee aangrenzende oplichtende subpixels:

- Rood + Blauw = Paars
- Rood + Groen = Geel

- Groen + Blauw = Cyaan (lichtblauw)



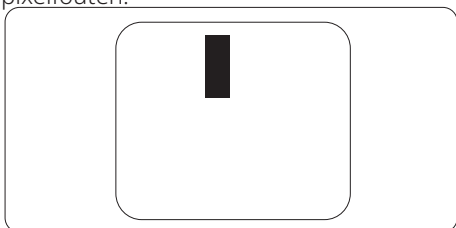
Drie aangrenzende oplichtende subpixels (één witte pixel).

Opmerking

Een rode of blauwe lichte stip moet meer dan 50 procent helderder zijn dan de omliggende stippen, terwijl een groene lichte stip 30 procent helderder is dan de omliggende stippen.

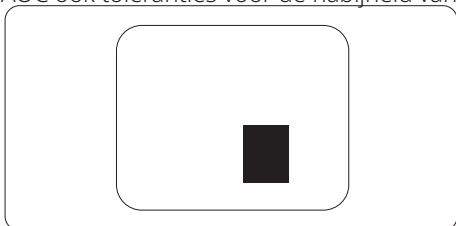
Zwarte pixelfouten

Zwarte pixelfouten verschijnen als pixels of subpixels die altijd donker zijn of 'uit' staan. Een donkere stip is dus een subpixel die opvalt op het scherm wanneer de monitor een licht patroon weergeeft. Dit zijn de typen zwarte pixelfouten.



Nabijheid van pixelfouten

Aangezien pixel- en subpixelfouten van hetzelfde type die dicht bij elkaar liggen mogelijk opvallender zijn, specificeert AOC ook toleranties voor de nabijheid van pixelfouten.



Toleranties voor pixelfouten

Om in aanmerking te komen voor reparatie of vervanging wegens pixelfouten tijdens de garantieperiode, moet het beeldschermpaneel van een AOC-monitor meer pixel- of subpixelfouten vertonen dan de toleranties die vermeld staan in de webhandleiding.

HELLE PUNTDEFECTEN	AANVAARDBAAR NIVEAU
1 oplichtende subpixel	2
2 aangrenzende oplichtende subpixels	1
3 aangrenzende oplichtende subpixels (één witte pixel)	0
Afstand tussen twee helle puntdefecten*	≥ 15 mm
Totaal aantal helle puntdefecten van alle typen	2
DONKERE PUNTDEFECTEN	AANVAARDBAAR NIVEAU
1 donkere subpixel	5 of minder
2 aangrenzende donkere subpixels	2 of minder
3 aangrenzende donkere subpixels	≤ 0
Afstand tussen twee zwarte stipdefecten*	≥ 15 mm
Totaal aantal zwarte stipdefecten van alle typen	5 of minder
TOTAAL AANTAL STIPDEFECTEN	AANVAARDBAAR NIVEAU
Totaal aantal heldere of zwarte stipdefecten van alle typen	5 of minder

Opmerking

*: 1 of 2 aangrenzende subpixelfouten = 1 puntdefect.

Vooraf ingestelde weergavemodi

STANDAARD	RESOLUTIE (± 1 Hz)	HORIZONTALE FREQUENTIE (kHz)	VERTICALE FREQUENTIE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	161.999	143.999
	1920x1080@240Hz	274.563	240.002
	1920x1080@260Hz	288.604	260.004
MAC-MODI			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

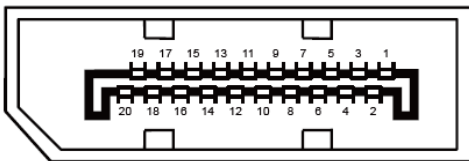
Opmerking: Volgens de VESA-standaard kan er een bepaalde afwijking (± 1 Hz) optreden bij het berekenen van de verversingsfrequentie (beeldfrequentie) door verschillende besturingssystemen en grafische kaarten. Om de compatibiliteit te verbeteren, is de nominale verversingsfrequentie van dit product afgerond. Raadpleeg het daadwerkelijke product.

Pin-toewijzingen



19-pins kleurendisplay-signaalkabel

Pin-nr.	Signaalnaam	Pin-nr.	Signaalnaam	Pin-nr.	Signaalnaam
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC-aarde
2.	TMDS Data 2-afscherming	10.	TMDS Clock +	18.	+5V-voeding
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock-afscherming	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1-afscherming	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Gereserveerd (niet aangesloten op apparaat)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-pins kleurendisplay-signaalkabel

Pin-nr.	Signaalnaam	Pin-nr.	Signaalnaam
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-functie

Deze monitor is uitgerust met VESA DDC2B-functionaliteit volgens de VESA DDC-standaard. Hiermee kan de monitor het hostsysteem informeren over zijn identiteit en, afhankelijk van het gebruikte DDC-niveau, aanvullende informatie verstrekken over zijn weergavemogelijkheden.

DDC2B is een bidirectioneel gegevenskanaal gebaseerd op het I²C-protocol. Het hostsysteem kan EDID-informatie opvragen via het DDC2B-kanaal.

