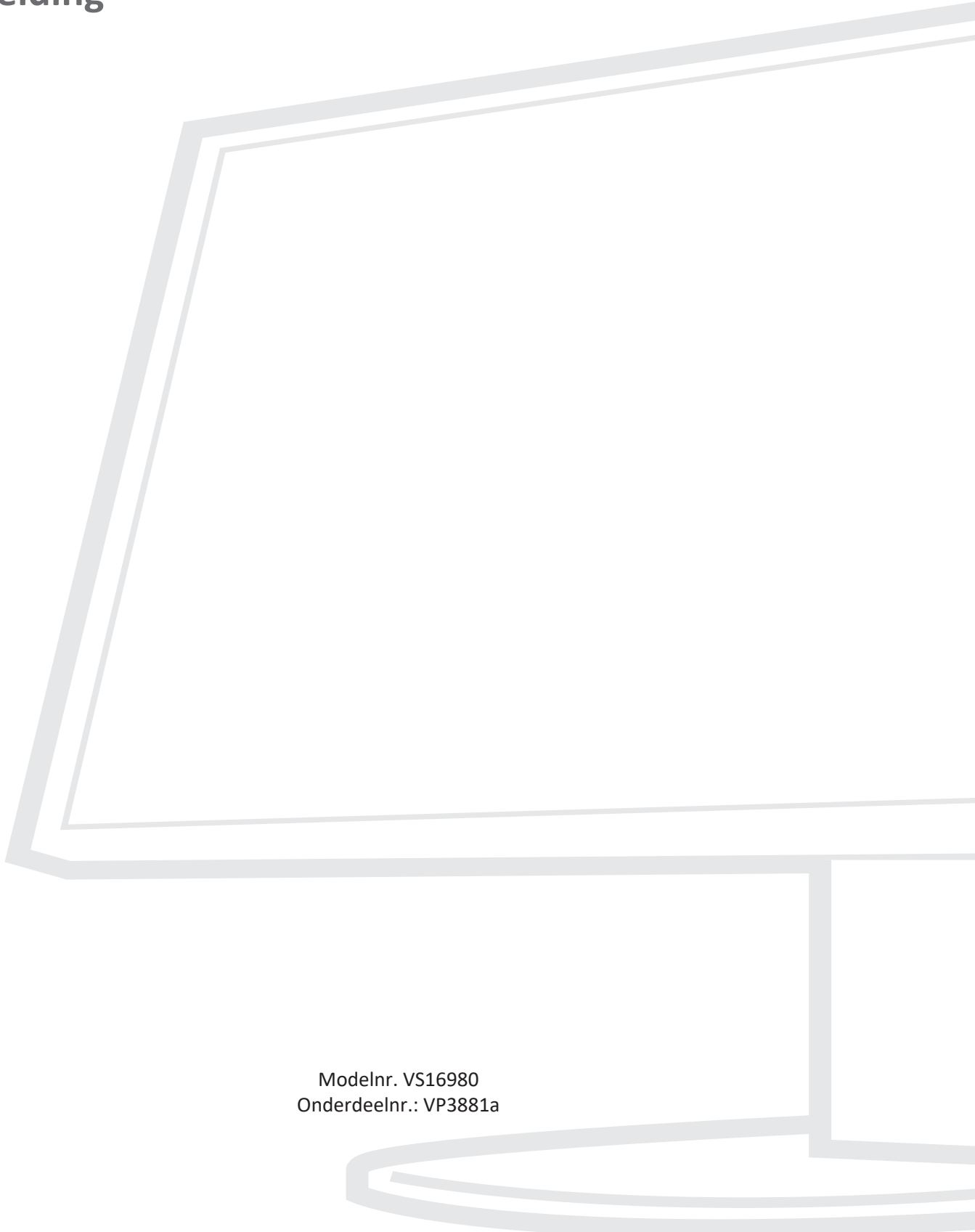


# VP3881a

Scherm  
Handleiding



Modelnr. VS16980  
Onderdeelnr.: VP3881a

## **Bedankt voor uw keuze voor ViewSonic®**

Als wereldwijd toonaangevende leverancier van visuele oplossingen, zet ViewSonic® zich in om de verwachtingen van de wereld op het vlak van technologische evolutie, innovatie en eenvoud, te overschrijden. Bij ViewSonic® geloven wij dat onze producten het potentieel hebben om een positieve impact in de wereld te bieden en we zijn ervan overtuigd dat het ViewSonic®-product dat u hebt gekozen, u goed van pas zal komen.

Nogmaals bedankt voor uw keuze voor ViewSonic®!

# Veiligheidsvoorzorgen

Lees de volgende **veiligheidsmaatregelen** voordat u dit apparaat gebruikt.

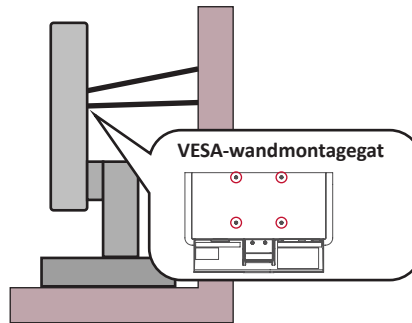
- Bewaar deze gebruikshandleiding op een veilige plaats zodat u deze later opnieuw kunt raadplegen.
- Lees alle waarschuwingen en volg alle instructies.
- Ga ten minste op 45 cm van het apparaat zitten.
- Zorg dat er minstens 10 cm vrije ruimte rond het apparaat aanwezig is om een goede ventilatie te garanderen.
- Plaats het apparaat in een goed geventileerde ruimte. Plaats niets bovenop het apparaat waardoor de warmteverspreiding kan worden verhinderd.
- Gebruik het apparaat niet in de buurt van water. Om het risico op vuur of elektrische schokken te verminderen, mag u het apparaat niet blootstellen aan vocht.
- Vermijd het blootstellen van het apparaat aan direct zonlicht en andere bronnen van duurzame warmte.
- Plaats het apparaat niet in de buurt van warmtebronnen zoals radiatoren, verwarmingsroosters of andere apparaten (inclusief versterkers) die de temperatuur van het apparaat kunnen doen stijgen tot gevaarlijke niveaus.
- Gebruik een zachte, droge doek om de behuizing te reinigen. Raadpleeg voor meer informatie het hoofdstuk "Onderhoud" in deze handleiding.
- Vermijd het aanraken van het scherm, aangezien olie zich kan verzamelen op het scherm als u het aanraakt.
- Raak het schermoppervlak niet aan met scherpe of harde objecten omdat hierdoor het scherm kan schade oplopen.
- Plaats het apparaat niet op een doek of andere materialen die geplaatst kunnen zijn tussen het product en het ondersteunende meubilair.
- Wanneer u het apparaat verplaatst, moet u ervoor zorgen dat u het niet laat vallen of er nergens mee tegenaan stoten.
- Plaats het apparaat niet op een effen of onstabiel oppervlak. Het apparaat kan omvallen en zo lichamelijke letsels of defect veroorzaken.
- Plaats geen zware objecten op het apparaat of op de aansluitkabels.
- Gebruik altijd kasten, standaarden of installatiemethoden die worden aanbevolen door de fabrikant van de apparaatset.
- Gebruik altijd meubilair dat het apparaat veilig kan ondersteunen.
- Zorg er altijd voor dat het apparaat niet over de rand van het ondersteunende meubilair hangt.
- Plaats het apparaat niet op groot meubilair, zoals een kast of boekenkast, zonder zowel het meubilair als het apparaat aan een geschikte ondersteuning te verankeren.
- Leer kinderen altijd over de gevaren van het op meubilair klimmen om bij het apparaat of gerelateerde apparatuur te komen.

- Plaats de monitor niet waar kinderen waarschijnlijk aanwezig zullen zijn.
- Plaats geen items die kinderen kunnen verleiden om te klimmen, zoals speelgoed en afstandsbedieningen, bovenop het apparaat of meubilair waarop het product is geplaatst.
- Als u rook, een abnormaal geluid of een vreemde geur opmerkt, moet u het apparaat onmiddellijk uitschakelen en contact opnemen met uw leverancier of ViewSonic®. Het is gevaarlijk om het apparaat in dergelijke gevallen verder te gebruiken.
- Probeer nooit de veiligheidsvoorzieningen van de gepolariseerde of geaarde stekker te omzeilen. Een gepolariseerde stekker heeft twee bladen, waarbij er een breder is dan de ander. Een aardlekstekker bevat twee pennen en een aardklem. De brede pen van de gepolariseerde stekker en de aardklem van de aardlekstekker zijn bedoeld voor uw veiligheid. Als de stekker niet in uw stopcontact past, dient u een adapter aan te schaffen. Probeer nooit de stekker in het stopcontact te forceren.
- Bij het aansluiten op een stopcontact, mag u de aardklem niet verwijderen. Zorg dat de aardklemmen nooit worden verwijderd.
- Leg en beheer snoeren en kabels die zijn aangesloten op uw apparaat altijd zo dat er niet over gestruikeld kan worden en dat er niet aan getrokken of niet vastgepakt kunnen worden.
- Plaats de voedingskabel en de stekker zo, dat er niet op kan worden getrapt dat ze niet gekneld raken en bescherm het punt waar de kabel uit het apparaat komt. Zorg dat het stopcontact zich dicht bij het apparaat bevindt zodat het gemakkelijke toegankelijk is.
- Trek de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact als u het apparaat gedurende langere tijd niet gebruikt.
- Bevestig het distributiesysteem geïnstalleerd in het gebouw. Het systeem moet voorzien in een circuitonderbreker gespecificeerd op 120/240V, 20A.
- Gebruik alleen hulpstukken/accessoires, zoals wagentjes, standaarden, tripods, beugels of tafels, die zijn gespecificeerd door de fabrikant.
- Wanneer u een wagentje gebruikt, wees dan voorzichtig wanneer u het wagentje samen met het apparaat verplaatst om te vermijden dat het kantelt en letsels veroorzaakt.
- Laat onderhoud en reparaties over aan bevoegde onderhoudstechnici. Reparatie zal vereist zijn wanneer het apparaat op enige wijze werd beschadigd, zoals in de volgende gevallen:
  - » indien het voedingssnoer of de stekker beschadigd is.
  - » indien er vloeistof op het apparaat wordt gemorst of als er voorwerpen in het apparaat vallen.
  - » indien het apparaat wordt blootgesteld aan regen of vocht.
  - » Als het apparaat niet normaal werkt of is gevallen.
- Als u de oor-/hoofdtelefoon gebruikt, moet u het volume aanpassen naar een geschikt niveau anders kan er gehoorschade ontstaan.



- Het bevestigen van de display aan een wand of vast object met gebruik van touwwerk of andere beveiligingssystemen kan helpen bij het ondersteunen van het gewicht van de display om te voorkomen dat de display omvalt.

Gatenpatroon (B x H)	Interfacepad (B x D x H)	Padopening	Specificatie en aantal schroeven
100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm 4 stuks



#### NOOT:

- Beveiligingssysteem/touwwerk moet weerstand kunnen bieden tegen een kracht van 100N.
- Zorg ervoor dat het touwwerk recht is en dat enige speling is verwijderd. De achterkant van het apparaat moet gericht zijn naar de wand om ervoor te zorgen dat het apparaat niet kan kantelen onder externe kracht.
- Zorg ervoor dat de display niet kantelt onder externe kracht bij enige hoogte en rotatiehoek van het apparaat.
- Als de bestaande display bewaard en verplaatst gaat worden, moeten dezelfde overwegingen als hierboven worden toegepast.

# Inhoud

<b>Veiligheidsvoorzorgen .....</b>	<b>3</b>
<b>Inleiding .....</b>	<b>8</b>
Inhoud van verpakking .....	8
Productoverzicht .....	9
<b>Eerste instelling .....</b>	<b>10</b>
De standaard installeren .....	10
Wandmontage .....	12
Het veiligheidsslot gebruiken .....	14
<b>Aansluitingen maken .....</b>	<b>15</b>
Aansluiten op de netspanning .....	15
Externe apparaten aansluiten .....	16
HDMI-verbinding .....	16
DisplayPort-aansluiting .....	17
USB-aansluiting .....	18
Ethernet-verbinding .....	19
<b>De monitor gebruiken .....</b>	<b>20</b>
De kijkhoek aanpassen .....	20
Hoogteafstelling .....	20
Afstelling kantelhoek .....	21
Afstelling draaihoek .....	22
Het apparaat in-/uitschakelen .....	23
De toetsen van het bedieningspaneel gebruiken .....	24
Snelmenu .....	24
Sneltoetsen .....	26
De instellingen configureren .....	29
Algemene bewerkingen .....	29
OSD-menustructuur .....	32
Menuopties .....	41

<b>Geavanceerde functies en instellingen .....</b>	<b>54</b>
HDR10 (hoog dynamisch bereik) .....	54
KVM .....	55
Dual Color (Twee kleuren) .....	57
Multi-Picture (Meerdere beelden) .....	58
Quad Windows (Quad-vensters) .....	59
PBP (Picture-by-Picture) .....	61
PIP (Picture-in-Picture) .....	63
Colorbration+ .....	65
Modus Kleurenblindheid .....	66
Firmware-update .....	67
<b>Appendix.....</b>	<b>68</b>
Specificaties .....	68
Woordenlijst .....	71
Probleemoplossing .....	76
Onderhoud .....	78
Algemene voorzorgsmaatregelen .....	78
Het scherm reinigen .....	78
De behuizing reinigen.....	78
Mogelijkheid tot upgraden en repareren van product.....	79
<b>Reglementaire en veiligheidsinformatie .....</b>	<b>80</b>
Nalevingsinformatie .....	80
FCC-nalevingsverklaring .....	80
Verklaring voor Canadese bedrijven .....	80
CE-verklaring van conformiteit voor Europese landen .....	80
Verklaring van RoHS2-naleving .....	81
Beperking van gevaarlijke stoffen in India .....	82
Productverwijdering aan het einde van zijn levensduur .....	82
Een Pantone® gevalideerde monitor .....	83
Copyright-informatie .....	84
Klantendienst .....	85
Beperkte garantie.....	86

# Inleiding

## Inhoud van verpakking

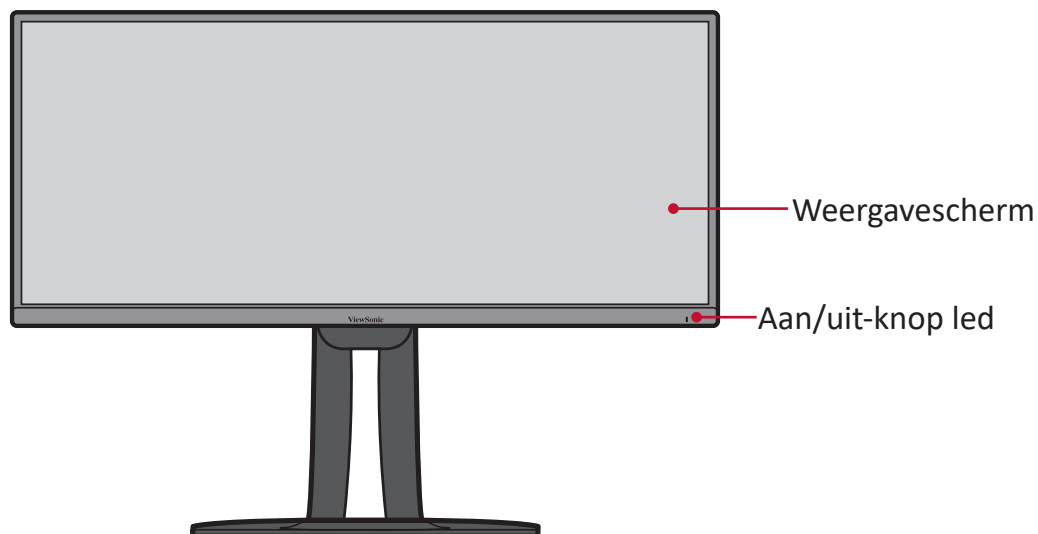
- Monitor
- Voedingskabel
- Voedingsadapter
- HDMI-kabel
- DisplayPort-kabel
- USB 3.1 gen. 1 type C-kabel
- USB 3.0 upstreamkabel (Type B naar Type A)
- Snelstartgids

**OPMERKING:** De voedingskabel en videokabels die bij uw pakket zijn geleverd kunnen verschillen afhankelijk van uw land. Neem contact op met uw lokale wederverkoper voor meer informatie.

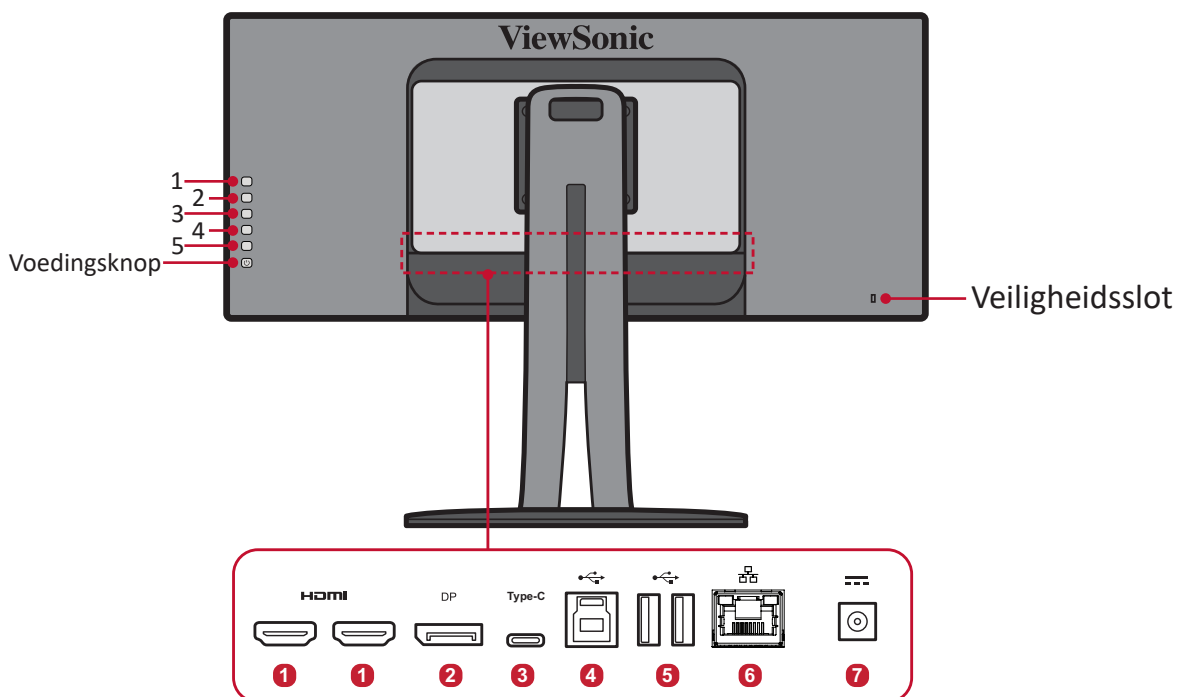


# Productoverzicht

## Voorraanzicht



## Achteraanzicht



- |                   |                |               |                 |
|-------------------|----------------|---------------|-----------------|
| 1. HDMI           | 2. DisplayPort | 3. USB Type-C | 4. USB Upstream |
| 5. USB Downstream | 6. LAN         | 7. DC IN      |                 |

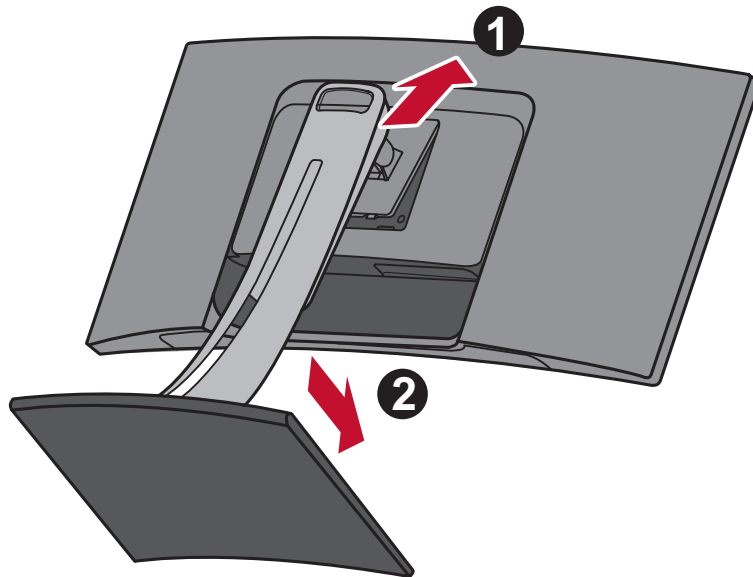
**OPMERKING:** Voor meer informatie over de toets **1/2/3/4/5** en zijn functies, raadpleeg de sectie “Sneltoetsen” op pagina 25.

# Eerste instelling

Deze sectie biedt gedetailleerde instructies voor het installeren van uw monitor.

## De standaard installeren

1. Plaats het beeldscherm op een plat, stabiel oppervlak met het scherm omlaag gericht.
2. Lijn de bovenste hoeken van de standaard uit en schuif ze in de montagesleuven van de standaard zoals weergegeven in de onderstaande afbeelding:



**OPMERKING:** Controleer of de standaard stevig vast staat en of het snelontgrendelingslipje correct op zijn plaats klikt.

3. Til het apparaat naar de rechtopstaande positie op een vlak, stabiel oppervlak.



**OPMERKING:** Plaats het apparaat altijd op een vlak en stabiel oppervlak. Als u dat niet doet, kan het apparaat defect en beschadigd raken en/of resulteren in lichamelijk letsel.

## Wandmontage

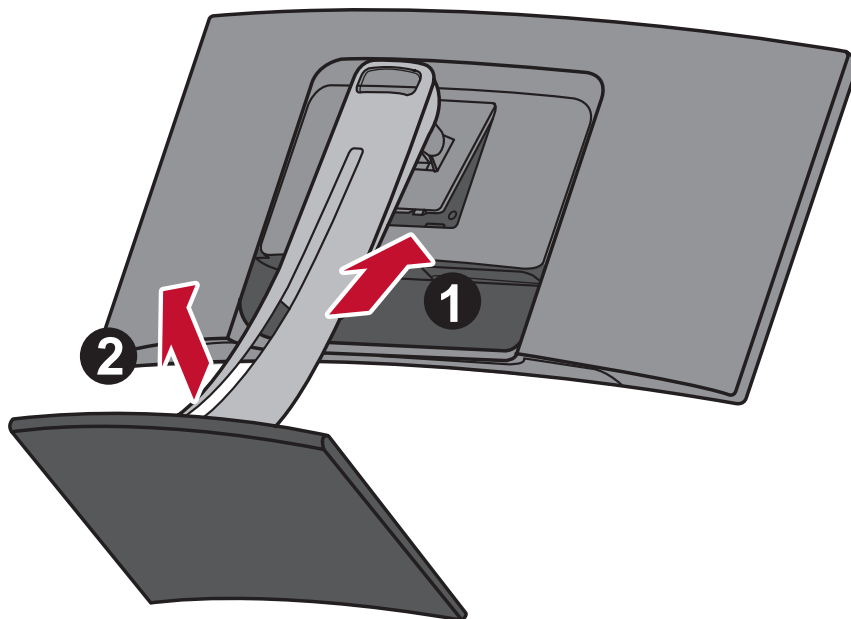
Raadpleeg de onderstaande tabel voor de standaardafmetingen voor wandmontagekits.

**OPMERKING:** Uitsluitend voor gebruik met een volgens UL gecertificeerde wandmontagekit/-beugel. Neem contact op met ViewSonic® of met uw lokale leverancier om een wandmontagekit of voet voor de hoogteafstelling te bestellen.

Maximale belasting	Gatenpatroon (B x H)	Interfacepad (B x D x H)	Padopening	Specificatie en aantal schroeven
14 kg	100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm 4 stuks

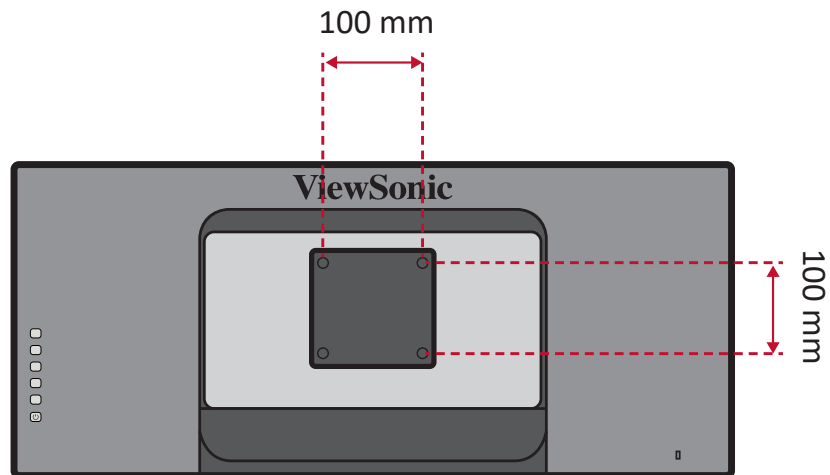
**OPMERKING:** Wandmontagekits worden afzonderlijk verkocht.

1. Schakel het apparaat uit en koppel alle kabels los.
2. Plaats het apparaat op een plat, stabiel oppervlak met het scherm omlaag gericht.
3. Duw en houd het snelontgrendelingslipje vast en til de standaard volledig op.



4. Trek deze iets omlaag om de haken los te maken. Verwijder dan de standaard.

5. Bevestig de montagebeugel op de VESA-montage-openingen op de achterkant van de monitor. Maak deze dan vast met de vier (4) schroeven (M4 x 10 mm).



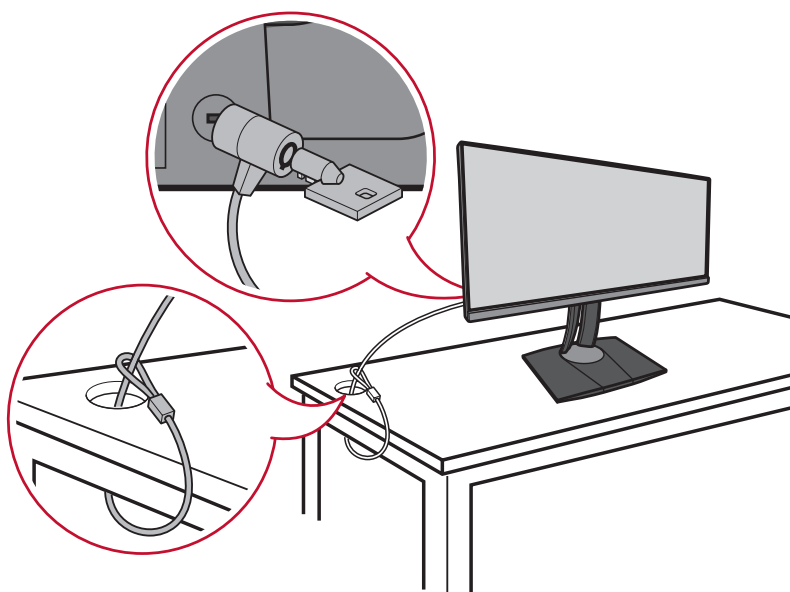
6. Volg de instructies die bij de wandmontagekit zijn geleverd om de monitor op de muur te monteren.

## Het veiligheidsslot gebruiken

Om te verhinderen dat het apparaat wordt gestolen, gebruikt u een vergrendelingsapparaat voor de veiligheidssleuf om het apparaat te bevestigen aan een vast object.

Daarnaast kan het bevestigen van de monitor aan een wand of een vast object met een beveiligingskabel helpen het gewicht van de monitor te ondersteunen om te verhinderen dat deze kantelt.

Hieronder vindt u een voorbeeld van het installeren van een vergrendelingsapparaat voor de veiligheidssleuf.

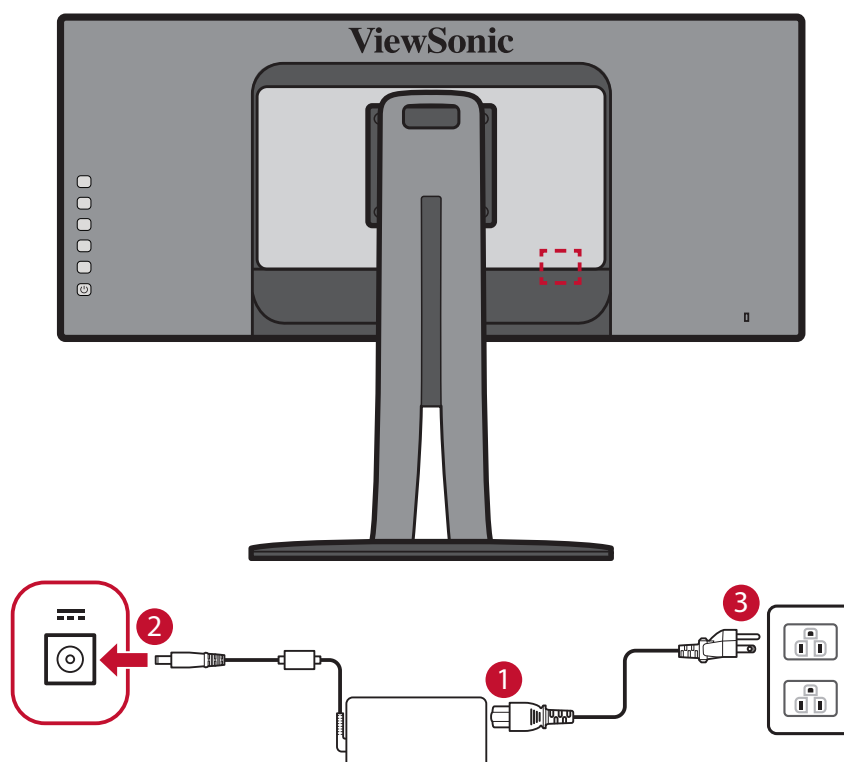


# Aansluitingen maken

Deze sectie helpt u de monitor aan te sluiten op andere apparatuur.

## Aansluiten op de netspanning

1. Sluit het netsnoer aan op de voedingsadapter.
2. Sluit de voedingsadapter aan op de DC IN-aansluiting op de achterkant van het apparaat.
3. Sluit de voedingskabel aan op een stopcontact.

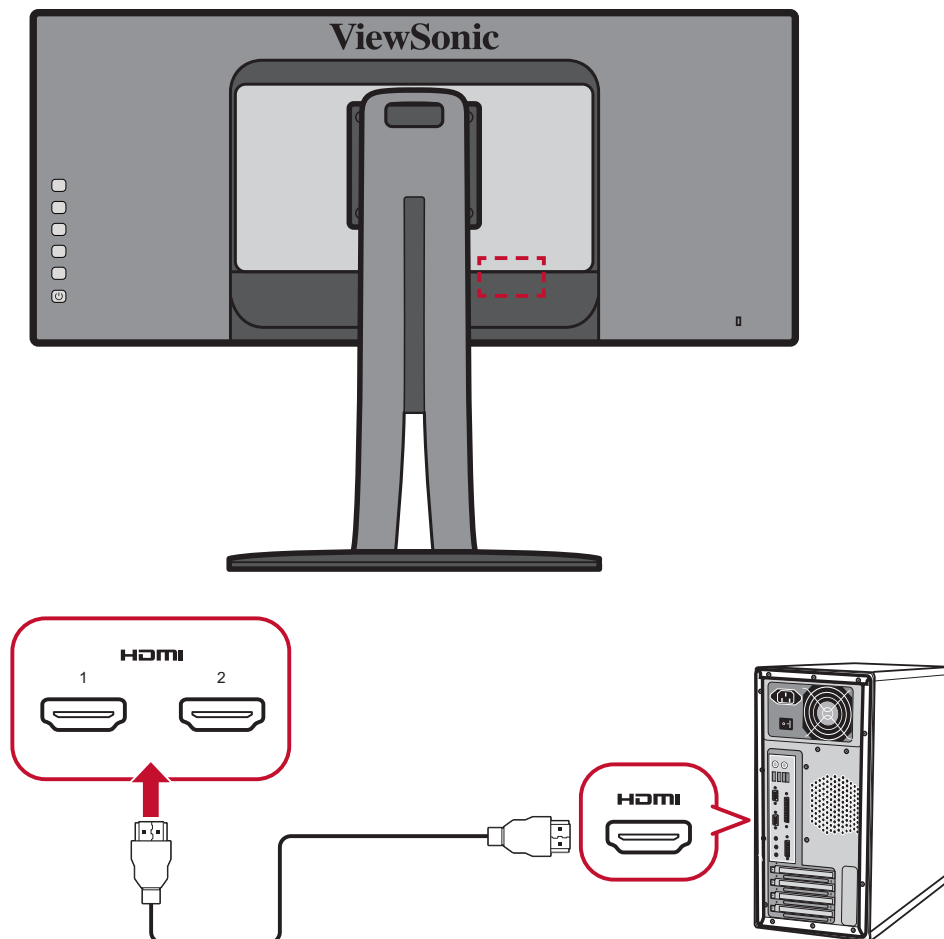


## Externe apparaten aansluiten

### HDMI-verbinding

Sluit het ene uiteinde van de HDMI-kabel aan op de HDMI-poort van uw monitor.  
Sluit dan het andere uiteinde van de kabel aan op de HDMI-poort van uw computer.

**OPMERKING:** De monitor is uitgerust met twee HDMI 2.0-poorten.

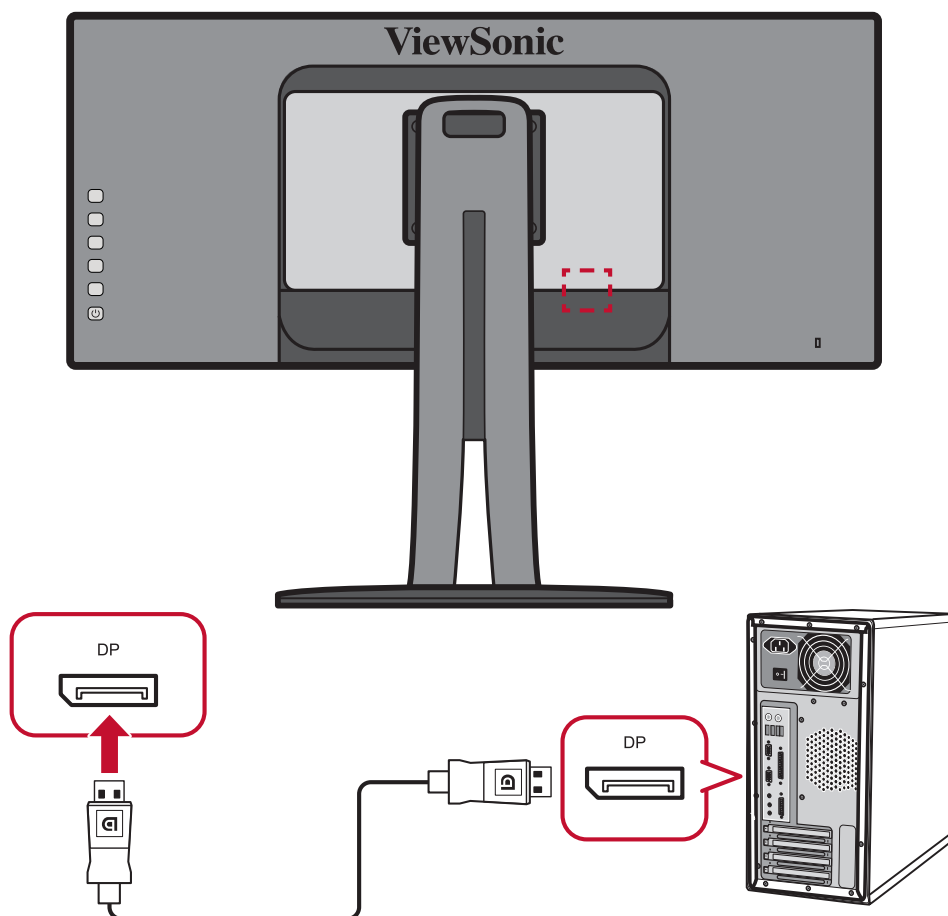




## DisplayPort-aansluiting

Sluit het ene uiteinde van een DisplayPort-kabel aan op de DisplayPort. Sluit dan het andere uiteinde van de kabel aan op de DisplayPort- of mini DP-poort van uw computer.

**OPMERKING:** Om de monitor aan te sluiten op de Thunderbolt-poort (v. 1&2) op uw Mac, sluit het mini DP-uiteinde van de “mini DP-naar-DisplayPort-kabel” aan op de Thunderbolt-uitgang van de Mac. Sluit dan het andere uiteinde van de kabel aan op de DisplayPort van de monitor.

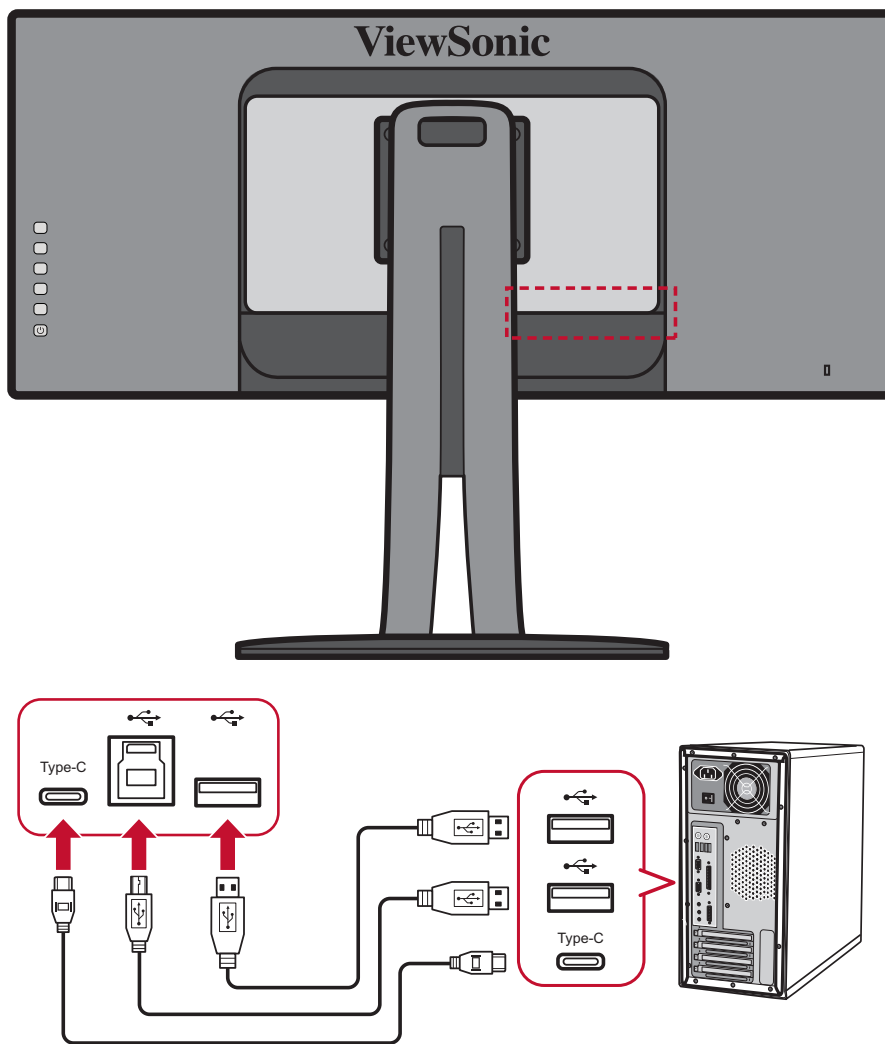


## USB-aansluiting

Sluit het ene uiteinde van de USB-kabel aan op een USB-poort van de monitor.  
Sluit dan het andere uiteinde van de kabel aan op een USB-poort van uw computer.

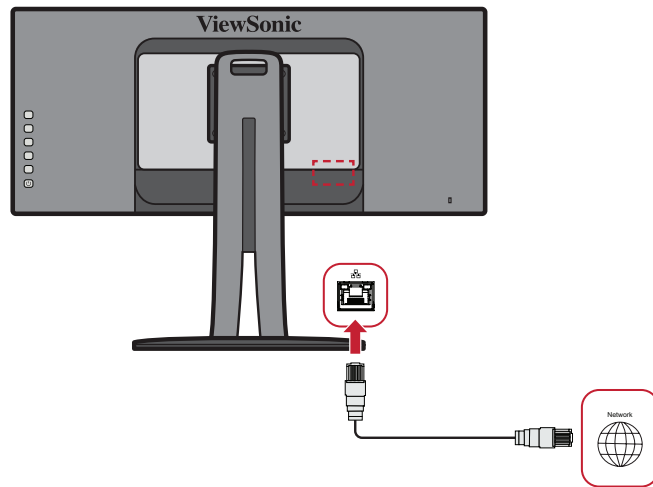
**OPMERKING:** De monitor ondersteunt drie (3) types USB-poorten. Volg de onderstaande richtlijnen bij het maken van de aansluiting(en).

- Twee (2) USB Type A-poorten: Aansluiting voor uw randapparaten van type A. (bijv. opslagapparaat).
  - » **OPMERKING:** Om de USB Type A-poort te activeren, moet u ervoor zorgen dat de computer ook op de USB Type B-poort is aangesloten.
- Eén (1) USB type B-poort: Sluit de mannelijke USB-kabel type B (vierkant met 2 uitgesneden hoeken) aan op deze poort en sluit dan het andere einde van de kabel aan om de USB-downstreampoort van uw computer.
- Eén (1) USB type C-poort: Zorg dat uw type-C-uitgangsapparaat en kabel ondersteuning bieden voor de videosignaaltransmissie.



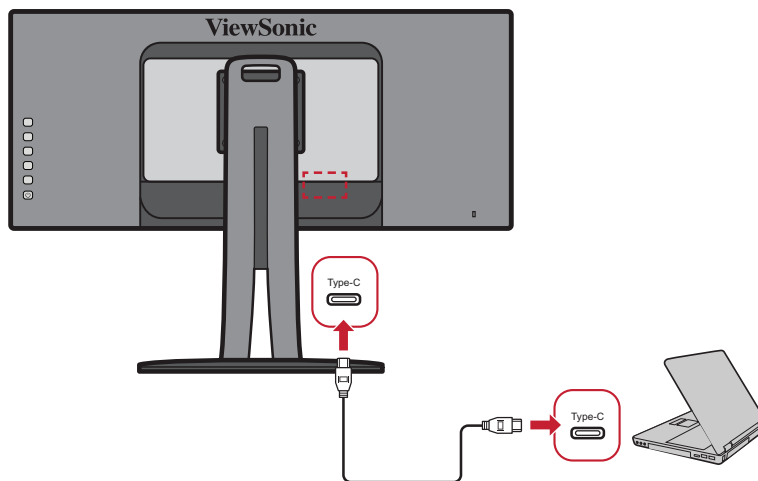
## Ethernet-verbinding

Sluit het ene uiteinde van uw LAN (RJ45)-kabel aan op de LAN (RJ45)-poort van de monitor. Sluit vervolgens het andere uiteinde aan op uw netwerk.



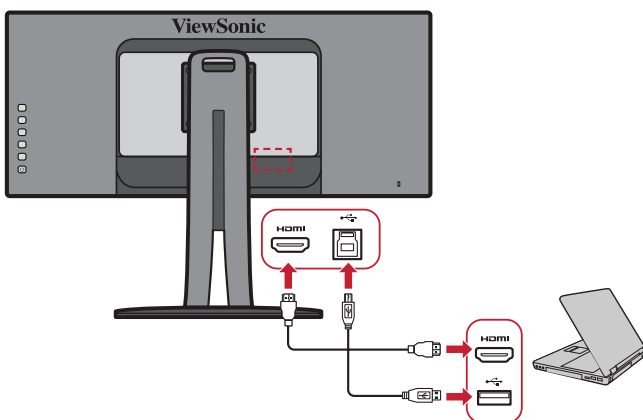
Vervolgens moet u uw computer aansluiten op de monitor door:

- Type-C-aansluiting:

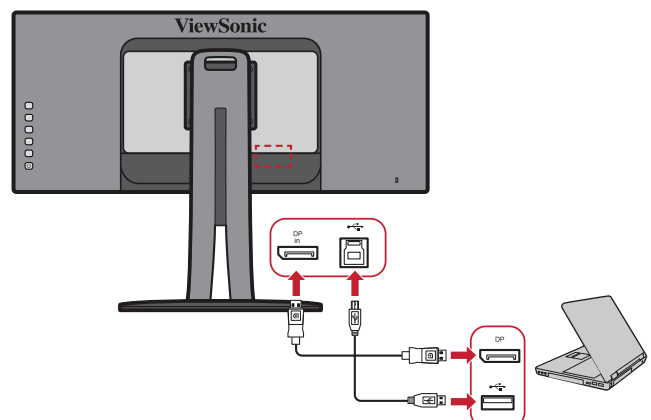


Of door:

- HDMI en USB-upstream



- DisplayPort en USB-upstream



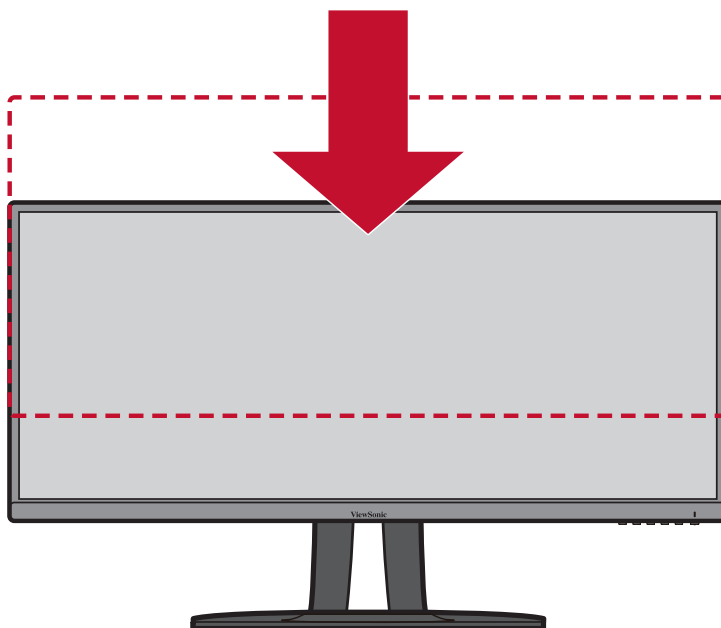
# De monitor gebruiken

## De kijkhoek aanpassen

Voor een optimale weergave kunt u de kijkhoek aanpassen met elk van de volgende methoden:

### Hoogteafstelling

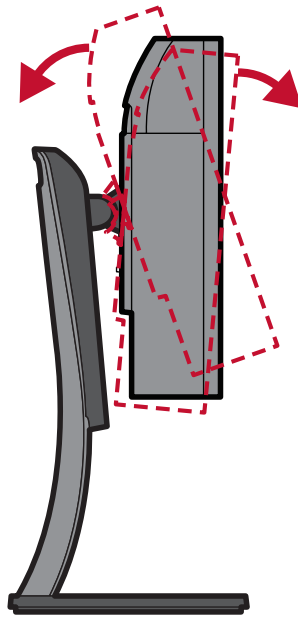
Verlaag of verhoog de monitor naar de gewenste hoogte (0 tot 130 mm).



**OPMERKING:** Duw de monitor tijdens het afstellen stevig omlaag langs de afstelrail en houdt deze hierbij stevig vast met beide handen op de zijkanten.

## Afstelling kantelhoek

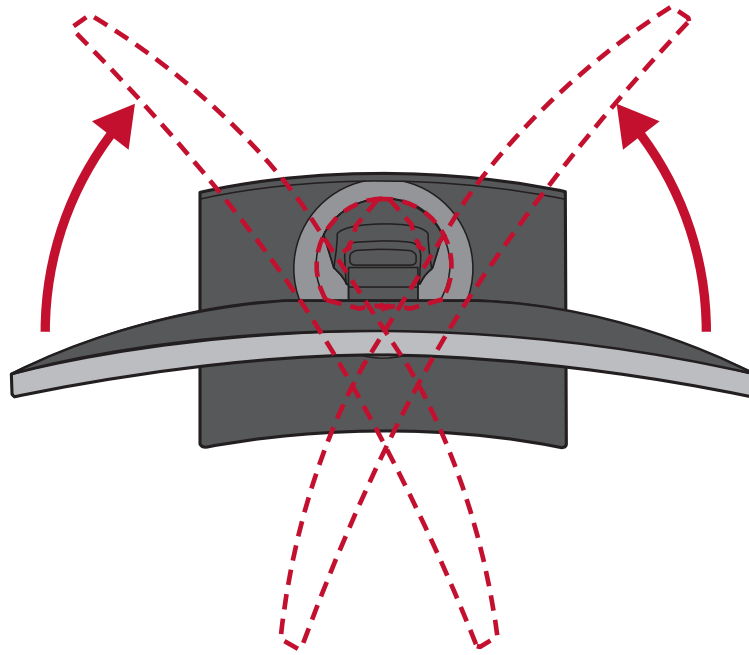
Kantel de monitor naar voor of achter naar de gewenste kijkhoek (-2° tot 21°).



**OPMERKING:** Ondersteun de standaard tijdens het afstellen stevig met de ene hand terwijl u met de andere hand de monitor naar voor of achter kantelt.

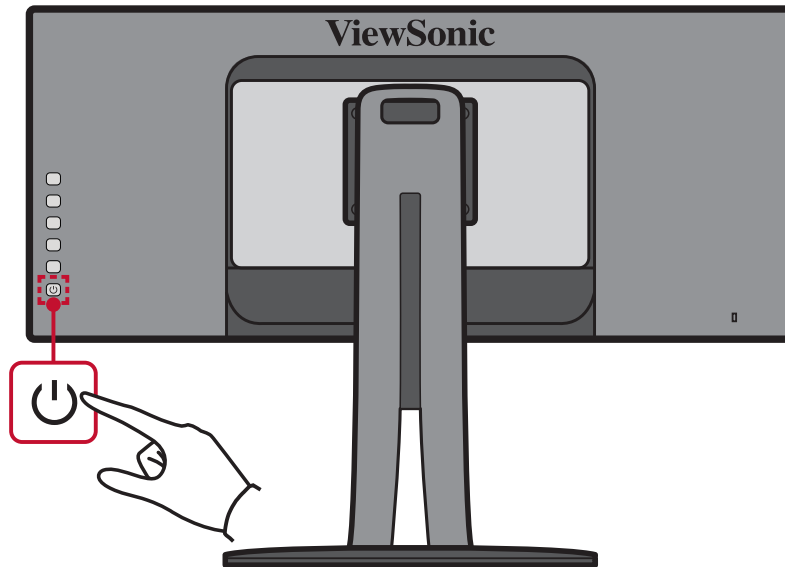
## Afstelling draaihoek

Draai de monitor naar links of rechts voor de gewenste kijkhoek (60°).



## Het apparaat in-/uitschakelen

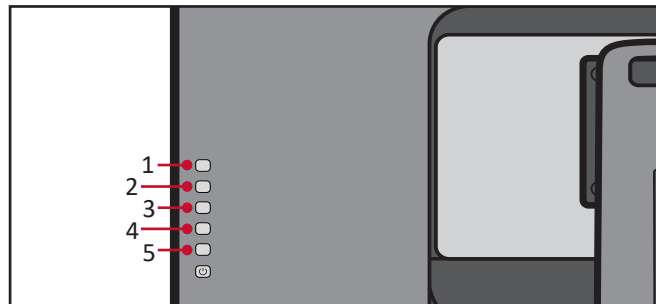
1. Stop de voedingskabel in een stopcontact.
2. Druk op de **Power**-knop om de monitor in te schakelen.
3. Om de monitor uit te schakelen, drukt u opnieuw op de **Power**-knop.



**OPMERKING:** De monitor zal nog steeds wat stroom verbruiken zolang de voedingskabel is aangesloten op het stopcontact. Als de monitor langere tijd niet wordt gebruikt, moet u de voedingsstekker uit het stopcontact trekken.

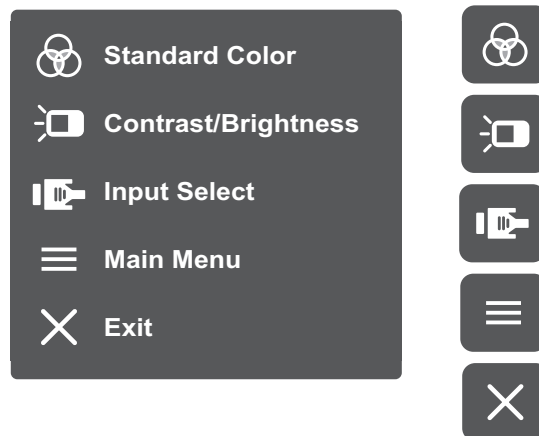
# De toetsen van het bedieningspaneel gebruiken

Gebruik de toetsen van het bedieningspaneel om het snelmenu te openen, sneltoetsen te activeren, door het OSD-menu te navigeren en de instellingen te wijzigen.



## Snelmenu

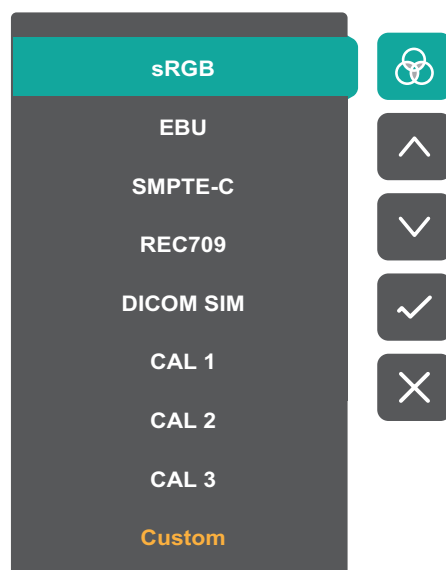
Druk op de toets **1/2/3/4** om het snelmenu te activeren.



**OPMERKING:** Volg de toetsengids die onderaan op het scherm verschijnt om de optie te selecteren en aanpassingen aan te brengen.

## Standard Color (Standaardkleur)

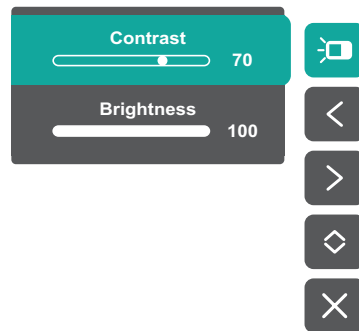
Selecteer een van de vooraf ingestelde standaard kleurinstellingen.





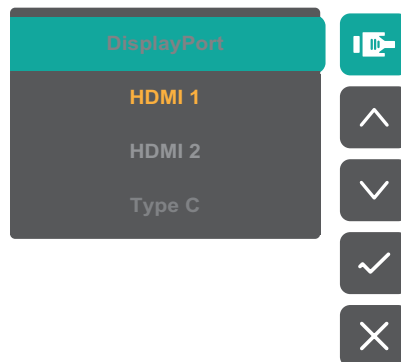
## Contrast/Brightness (Helderheid)

Pas de contrast- en helderheidsniveaus aan.



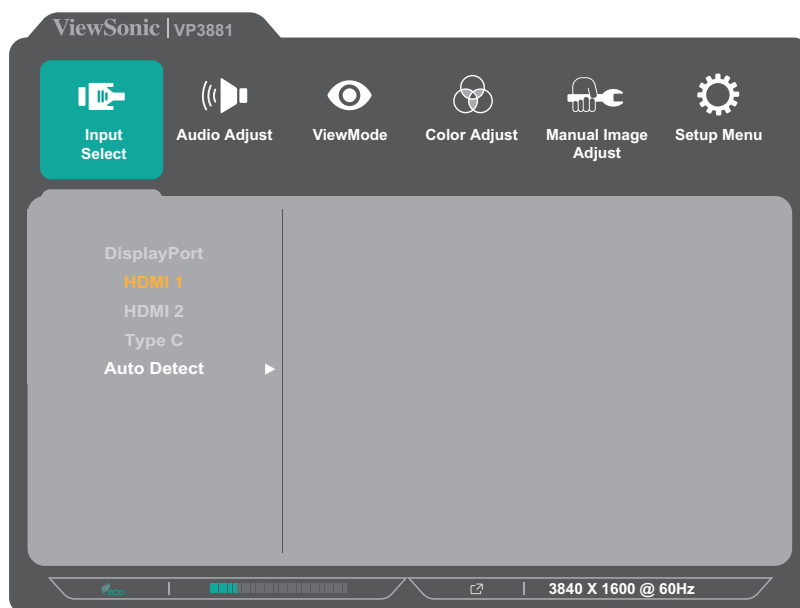
## Input Select (Ingangsselectie)

Selecteer de ingangsbron.



## Main Menu (Hoofdmenu)

Open het OSD-menu



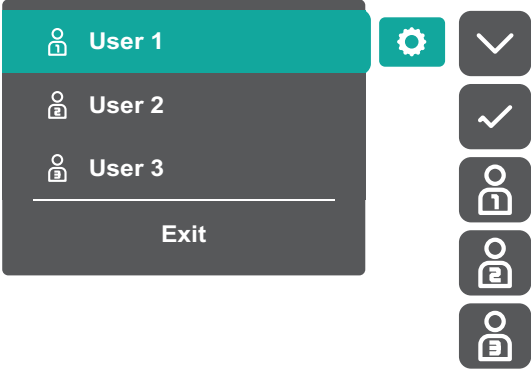
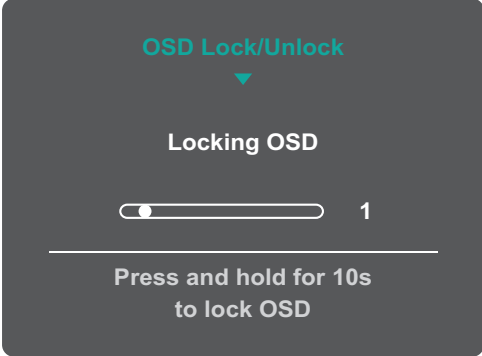
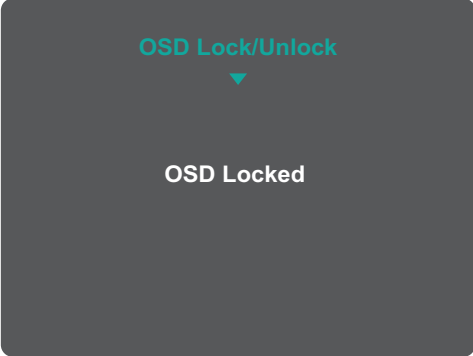
## Exit (Afsluiten)

Sluit het snelmenu af.

**OPMERKING:** Gebruik de toets **5** om het snelmenu af te sluiten.

## Sneltoetsen

Wanneer het OSD-menu uit is, kunt u snel toegang krijgen tot speciale functies via de toetsen op het bedieningspaneel.

Sleutel	Beschrijving
1	<p>Houd de toets gedurende 5 seconden ingedrukt om de gebruikersmodus (User mode) te selecteren. Selecteer de gebruikersmodus (User mode) die u wilt activeren.</p> 
2 + 3	<p>Houd de toetsen ingedrukt om het OSD-menu te ontgrendelen/vergrendelen.</p> <p>Wanneer het menu verschijnt op het scherm, houdt u beide toetsen gedurende 10 seconden ingedrukt om het OSD-menu te vergrendelen/ontgrendelen.</p>  <p>Als het OSD-menu vergrendeld is, verschijnt het onderstaande bericht op het scherm:</p> 

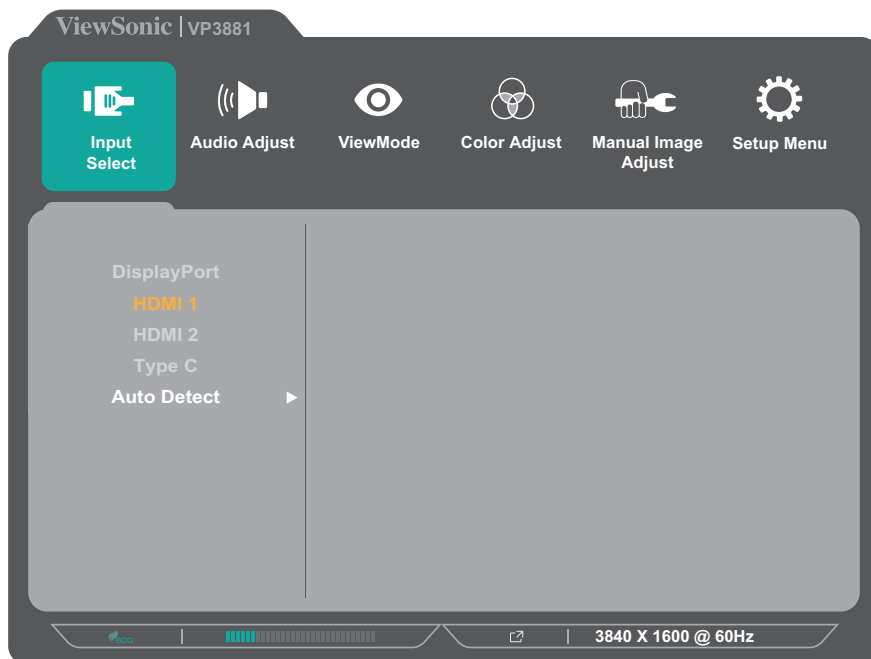
Sleutel	Beschrijving
<p><b>2 + 4</b></p>	<p>Houd de toetsen ingedrukt om de <b>Power</b>-knop te vergrendelen/ontgrendelen.</p> <p>Wanneer het menu verschijnt op het scherm, houdt u beide toetsen gedurende 10 seconden ingedrukt om de <b>Power</b>-knop te vergrendelen/ontgrendelen.</p> <div data-bbox="655 441 1141 795" data-label="Image"> </div> <p>Als de <b>Power</b>-knop vergrendeld is, verschijnt het onderstaande bericht op het scherm:</p> <div data-bbox="655 922 1141 1276" data-label="Image"> </div>
<p><b>3 + 5</b></p>	<p>Druk op de toetsen om het opstartscherm weer te geven/te verbergen wanneer het apparaat wordt ingeschakeld.</p> <div data-bbox="665 1402 1131 1738" data-label="Image"> </div>

Sleutel	Beschrijving
5	<p data-bbox="347 185 1347 226">Druk op de toets om de blauwlichtfunctie in/uit te schakelen.</p> <div data-bbox="667 241 1134 450">A screenshot of a dark grey rectangular button with rounded corners. At the top, the text 'Blue Light Filter' is written in a light blue color. Below this text is a small white downward-pointing triangle. At the bottom of the button, the word 'On' is written in white.</div> <p data-bbox="395 472 1445 703"><b>OPMERKING:</b> Het langdurig weergeven van computerschermen kan irritatie en ongemak aan de ogen veroorzaken. Om deze effecten te verminderen, raden wij u aan het kijken periodiek te onderbreken zodat uw ogen kunnen ontspannen.</p>

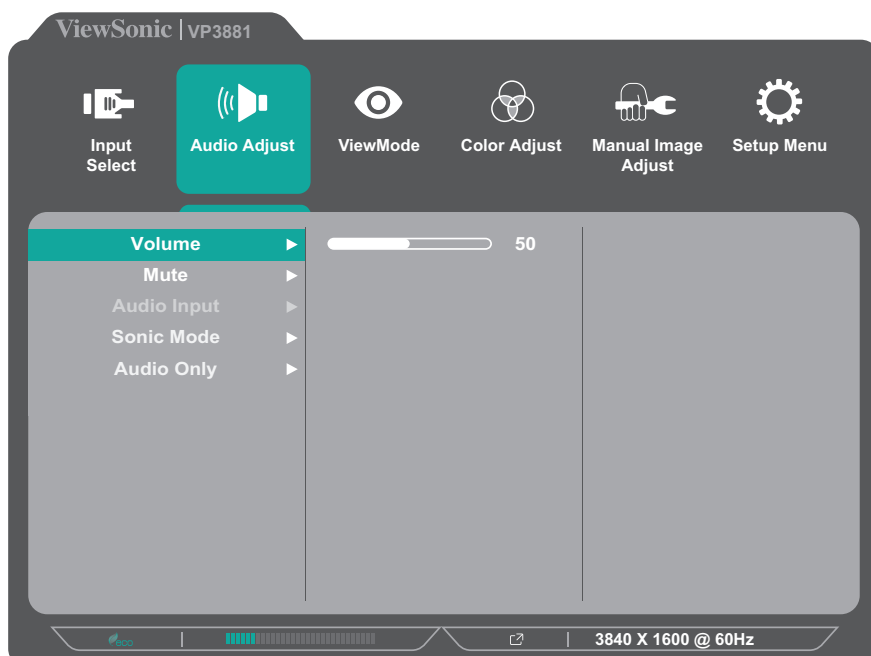
# De instellingen configureren

## Algemene bewerkingen

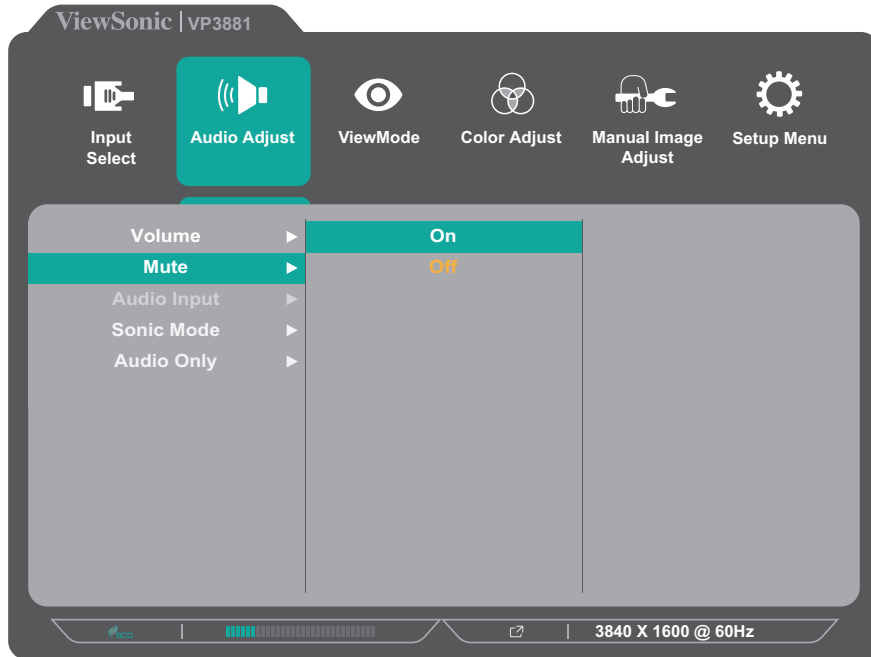
1. Druk op de toets **1/2/3/4** om het snelmenu weer te geven. Druk dan op de toets **4** om het OSD-menu te openen.



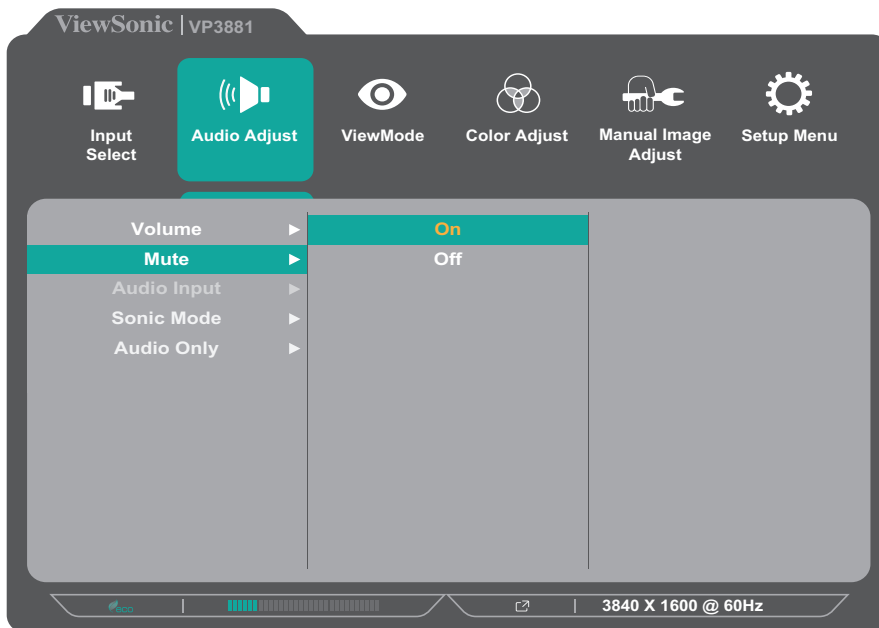
2. Druk op de toets **1** of **2** om het hoofdmenu (the main menu) te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het geselecteerde menu te openen.



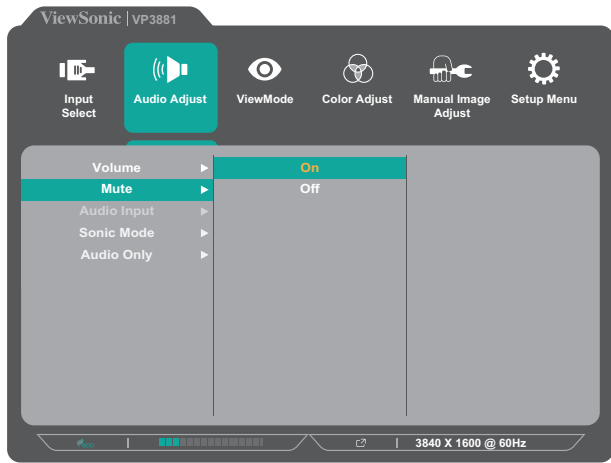
3. Druk op de toets **1** of **2** om de gewenste menuoptie te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het submenu te openen.



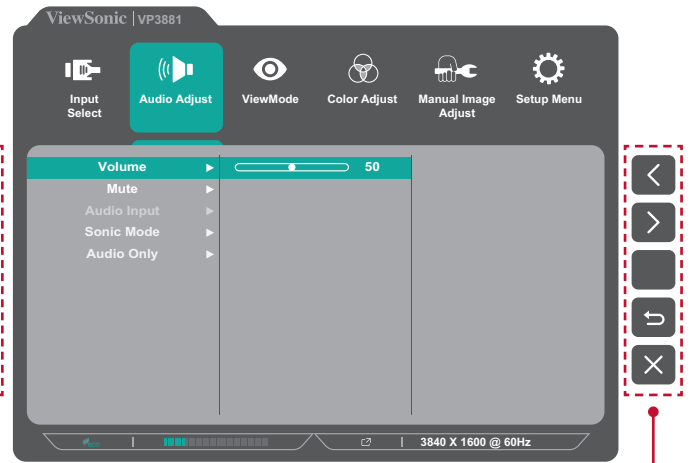
4. Druk op de toets **1** of **2** om de instelling aan te passen/te selecteren. Druk dan op de toets **3** om te bevestigen.



**OPMERKING:** Voor bepaalde aanpassingen van de menuopties moet de gebruiker niet op de toets **3** drukken om de selectie te bevestigen. Volg de toetsengids die onderaan op het scherm verschijnt om de optie te selecteren en aanpassingen aan te brengen.



Toetsengids



Toetsengids

5. Druk op de toets **4** om terug te keren naar het vorige menu.

**OPMERKING:** Druk op de knop **5** om het OSD-menu te sluiten.

## OSD-menustructuur

Hoofdmenu	Submenu	Menuoptie		
<b>Input Select</b>	DisplayPort			
	HDMI 1			
	HDMI 2			
	Type C			
	Auto Detect			On
	Off			
<b>Audio Adjust</b>	Volume	(-/+, 0~100)		
	Mute	On		
		Off		
	Audio Input	Auto		
		DisplayPort		
		HDMI 1		
		HDMI 2		
		Type C		
	Sonic Mode	Standard		
		Music		
		Theater		
	Audio Only	On		
		Off		
<b>ViewMode</b>	Off			
	Game	FPS 1		
		FPS 2		
		RTS		
		MOBA		
	Movie			
	Web			
	Text			
MAC	Ultra Clear	(-/+, 0~10)		



Hoofdmenu	Submenu	Menuoptie		
ViewMode	Designer	CAD/CAM	Ultra Clear	(-/+, 0~10)
			Advanced-Sharpness	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced-Gamma	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
		Animation	Ultra Clear	(-/+, 0~10)
			Advanced-Sharpness	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Black Stabilization	(-/+, 0~10)
		Video Edit	Ultra Clear	(-/+, 0~10)
			Advanced-Sharpness	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced-Gamma	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
	Photographer	Retro	Ultra Clear	(-/+, 0~10)
			Advanced-Sharpness	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced-Gamma	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
		Photo	Ultra Clear	(-/+, 0~10)
			Advanced-Sharpness	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced-Gamma	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
			TruTone	(-/+, 0~100)
		Landscape	Ultra Clear	(-/+, 0~10)
			Advanced-Sharpness	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced-Gamma	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
			TruTone	(-/+, 0~100)
		Portrait	Ultra Clear	(-/+, 0~10)
			Advanced-Sharpness	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Advanced-Gamma	(-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6)
			TruTone	(-/+, 0~100)
Skin Tone			(-/+, 0~10)	
Black Stabilization			(-/+, 0~10)	

Hoofdmenu	Submenu	Menuoptie		
<b>ViewMode</b>	Photographer	Monochrome	Advanced-Sharpness	(-/+ , 0/25/50/75/100)
			TruTone	(-/+ , 0~100)
<b>Color Adjust</b>	Contrast/ Brightness	Contrast	(-/+ , 0~100)	
		Brightness	(-/+ , 0~100)	
	Color Format	Auto		
		RGB (Full Range)		
		RGB (Limited Range)		
		YUV (Full Range)		
		YUV (Limited Range)		
	Standard Color	sRGB		
		EBU		
		SMPTE-C		
		REC 709		
		DICOM SIM		

Hoofdmenu	Submenu	Menuoptie			
Color Adjust	Custom	Color Temperature	Panel Default		
			Bluish		
			Cool		
			Native		
			Warm		
			User		
		Gamma	Off		
			1.8		
			2.0		
			2.2		
			2.4		
			2.6		
		Black Stabilization	(-/+ , 0~10)		
		Advanced DCR	(-/+ , 0/25/50/75/100)		
		Gain	Red		(-/+ , 0~100)
			Green		(-/+ , 0~100)
			Blue		(-/+ , 0~100)
		Offset	Red		(-/+ , 0~100)
			Green		(-/+ , 0~100)
			Blue		(-/+ , 0~100)
		Hue	Red		(-/+ , 0~100)
			Green		(-/+ , 0~100)
			Blue		(-/+ , 0~100)
			Cyan		(-/+ , 0~100)
			Magenta		(-/+ , 0~100)
			Yellow		(-/+ , 0~100)
		Saturation	Red		(-/+ , 0~100)
			Green		(-/+ , 0~100)
			Blue		(-/+ , 0~100)
			Cyan		(-/+ , 0~100)
			Magenta		(-/+ , 0~100)
			Yellow		(-/+ , 0~100)
		Recall			

Hoofdmenu	Submenu	Menuoptie	
<b>Color Adjust</b>	Color Calibration	CAL 1	
		CAL 2	
		CAL 3	
	Color Calibration Notice	Remind Schedule Hour	(-/+ , 0/1/10/100/200/500/1000/2000/3000)
		Counter [#####] Hour	
	Recall		
<b>Manual Image Adjust</b>	Sharpness	(-/+ , 0/25/50/75/100)	
	Aspect Ratio	1:1	
		4:3	
		16:9	
		OAR	
		Full Screen	
	Overscan	On	
		Off	
	Low Input Lag	Off	
		Advanced	
		Ultra Fast	
	Response Time	Standard	
		Advanced	
		Ultra Fast	
	Blue Light Filter	(-/+ , 0~100)	
	Uniformity	On	
		Off	
	HDR10	On	
		Off	

Hoofdmenu	Submenu	Menuoptie
Setup Menu	Language Select	English
		Français
		Deutsch
		Español
		Italiano
		Suomi
		Русский
		Türkçe
		日本語
		한국어
		繁體中文
		简体中文
		Česká
		Svenska
	Resolution Notice	On
		Off
	Information	
	OSD Timeout	(-/+ , 5/15/30/60)
	OSD Background	On
		Off
	Power Indicator	On
		Off
	Auto Power Off	On
		Off
	Sleep	30 Minutes
		45 Minutes
		60 Minutes
120 Minutes		
Off		

Hoofdmenu	Submenu	Menuoptie			
Setup Menu	Multi-Picture	Off			
		Quad Windows	Top-Left	DisplayPort	
				HDMI 1	
				HDMI 2	
				Type C	
			Top-Right	DisplayPort	
				HDMI 1	
				HDMI 2	
				Type C	
			Bottom-Left	DisplayPort	
				HDMI 1	
				HDMI 2	
				Type C	
			Bottom-Right	DisplayPort	
				HDMI 1	
				HDMI 2	
				Type C	
		PBP Top-Bottom	Top Source	DisplayPort	
				HDMI 1	
				HDMI 2	
				Type C	
			Bottom Source	DisplayPort	
				HDMI 1	
				HDMI 2	
				Type C	
			Swap		
			PBP Left-Right	Left Source	DisplayPort
HDMI 1					
HDMI 2					
Type C					
Right Source	DisplayPort				
	HDMI 1				
	HDMI 2				
	Type C				
Swap					

Hoofdmenu	Submenu	Menuoptie			
Setup Menu	Multi-Picture	PIP	PIP Source Select	DisplayPort	
				HDMI 1	
				HDMI 2	
				Type C	
			PIP Position	PIP H. Position (-/+, 0~100)	
				PIP V. Position (-/+, 0~100)	
			PIP Size	(-/+, 0~100)	
		Swap			
		Dual Color	sRGB		
			EBU		
			SMPTE-C		
			REC 709		
			DICOM SIM		
			Native		
	CAL 1				
	CAL 2				
	CAL 3				
	Native				
	FPS 1				
	FPS 2				
	RTS				
	MOBA				
	Movie				
	Web				
	Text				
	MAC				
	CAD/CAM				
Animation					
Video Edit					
Retro					
Photo					
Landscape					
Portrait					
Monochrome					

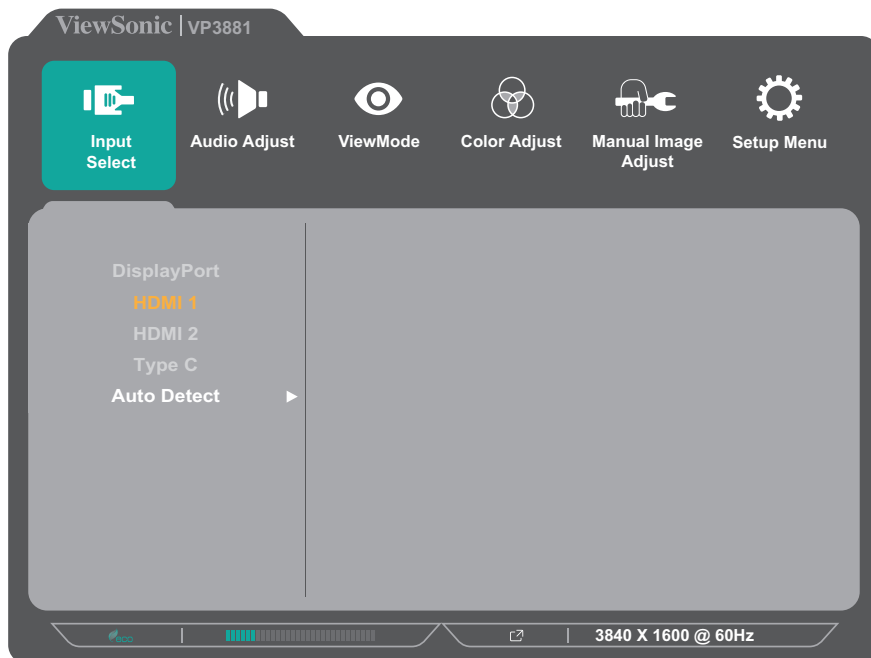
Hoofdmenu	Submenu	Menuoptie		
Setup Menu	ECO Mode	Standard		
		Optimize		
		Conserve		
		Energy Saving		On
				Off
		USB Charging		On
	Off			
	DisplayPort	DisplayPort 1.1		
		DisplayPort 1.2		
	HDMI 2.0	On		
		Off		
	DDC/CI	On		
		Off		
	Save As	User 1		
		User 2		
		User 3		
		Recall		
	All Recall			



## Menuopties

### Input Select (Ingangselectie)

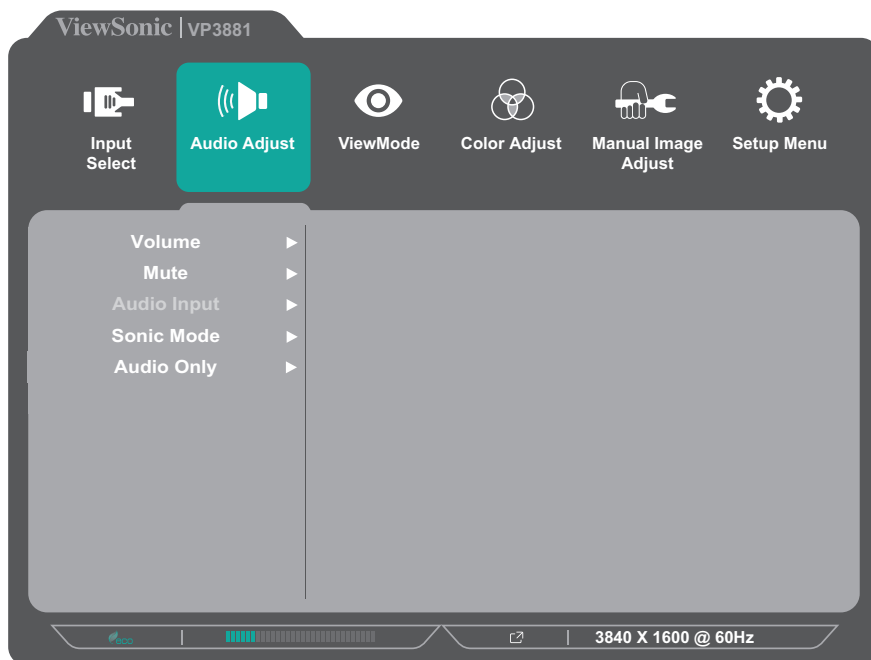
1. Druk op de toets **1/2/3/4** om het snelmenu (the Quick Menu) weer te geven. Druk dan op de toets **4** om het OSD-menu te openen.
2. Druk op de toets **1** of **2** om **Input Select (Ingangselectie)** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het menu **Input Select (Ingangselectie)** te openen.



3. Druk op de toets **1** of **2** om de gewenste ingangsbron te selecteren. Druk dan op de toets **3** om de selectie te bevestigen.

## Audio Adjust (Audio aanpassen)

1. Druk op de toets **1/2/3/4** om het snelmenu (the Quick Menu) weer te geven. Druk dan op de toets **4** om het OSD-menu te openen.
2. Druk op de toets **1** of **2** om **Audio Adjust (Audio aanpassen)** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het menu **Audio Adjust (Audio aanpassen)** te openen.

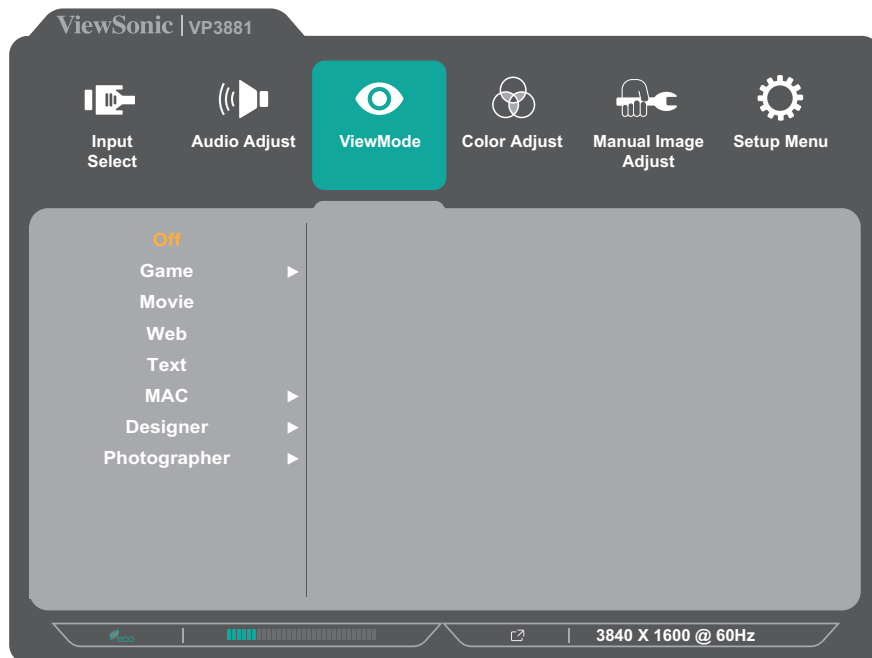


3. Druk op de toets **1** of **2** om de gewenste optie te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het submenu ervan te openen.
4. Druk op de toets **1** of **2** om de instelling aan te passen/te selecteren en druk op de toets **3** om de selectie te bevestigen (indien van toepassing).

Menuoptie	Beschrijving
Volume	Hiermee regelt u het volumeniveau.
Mute (Dempen)	Schakel deze optie in om het geluid tijdelijk uit te schakelen.
Audio Input (Audio-ingang)	Selecteer de audio-ingangsbron.
Modus Sonic (Sonisch)	Kies uit drie opties voor de weergavestijl.
Audio Only (Alleen audio)	Schakel alleen de weergave van audio in.
Off (Uit)	De functie uitschakelen.

## Menu ViewMode

1. Druk op de toets **1/2/3/4** om het snelmenu (the Quick Menu) weer te geven. Druk dan op de toets **4** om het OSD-menu te openen.
2. Druk op de toets **1** of **2** om **ViewMode** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het menu **ViewMode** te openen.



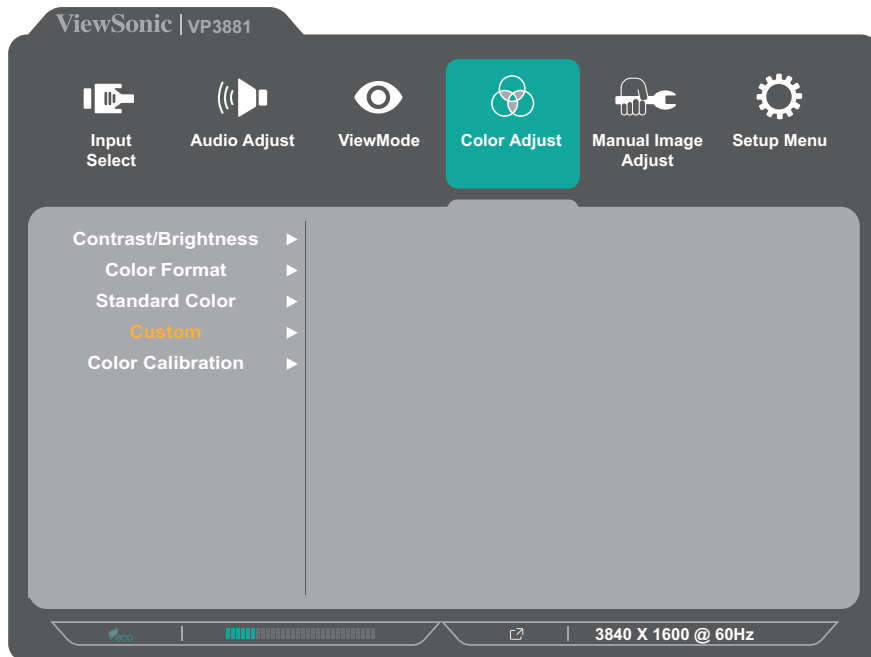
3. Druk op de toets **1** of **2** om de instelling te selecteren. Druk dan op de toets **3** om de selectie te bevestigen.

Menuoptie	Beschrijving
Off (Uit)	De functie uitschakelen.
Game (Spel)	Selecteer deze optie voor het spelen van games.
Movie (Film)	Selecteer deze optie voor het bekijken van films.
Web	Selecteer deze optie om te surfen op het web.
Text (Tekst)	Selecteer deze optie voor op tekst gebaseerde taken.
MAC	Selecteer deze optie voor het aansluiten op Mac-computers.
Designer (Ontwerper)	Selecteer deze optie voor het weergeven van grafische ontwerpbestanden.
Photographer (Fotograaf)	Selecteer deze optie voor het weergeven van fotobestanden.

## Color Adjust Menu (Kleur aanpassen)

**OPMERKING:** Sommige submenu's zijn mogelijk niet aanpasbaar, afhankelijk van de aangepaste instellingen van de gebruiker.

1. Druk op de toets **1/2/3/4** om het snelmenu weer te geven. Druk dan op de toets **4** om het OSD-menu te openen.
2. Druk op de toets **1** of **2** om **Color Adjust (Kleur aanpassen)** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het menu **Color Adjust (Kleur aanpassen)** te openen.



3. Druk op de toets **1** of **2** om de gewenste menuoptie te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het submenu ervan te openen.
4. Druk op de toets **1** of **2** om de instelling te selecteren. Druk dan op de toets **3** om de selectie te bevestigen.

**OPMERKING:** Sommige opties van het submenu kunnen een ander submenu hebben. Om het respectieve submenu in te voeren, drukt u op de toets **3**. Volg de toetsengids die onderaan op het scherm verschijnt om de optie te selecteren en aanpassingen aan te brengen.

Menuoptie	Beschrijving
Contrast/ Brightness (Helderheid)	<u>Contrast</u> Pas de graad van verschil aan tussen de helderste en donkerste delen van het beeld en wijzig de hoeveelheid zwart en wit in het beeld.
	<u>Brightness (Helderheid)</u> Past de zwartniveaus van de achtergrond van het schermbeeld aan.

Menuoptie	Beschrijving
Color Format (Kleurformaat)	<p>De monitor kan het kleurformaat van het ingangssignaal automatisch detecteren. U kunt de kleurformaatopties handmatig wijzigen volgens het juiste kleurformaatbereik als de kleuren niet correct worden weergegeven.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Auto: herkent het kleurformaat en de zwart-witniveaus automatisch.</li> <li>• RGB (Full Range (volledig bereik)): het kleurformaat van het ingangssignaal is RGB en de zwart-witniveaus zijn volledig.</li> <li>• RGB (Limited Range (beperkt bereik)): het kleurformaat van het ingangssignaal is RGB en de zwart-witniveaus zijn beperkt.</li> <li>• YUV (Full Range (volledig bereik)): het kleurformaat van het ingangssignaal is YUV en de zwart-witniveaus zijn volledig.</li> <li>• YUV (Limited Range (Beperkt bereik)): het kleurformaat van het ingangssignaal is YUV en de zwart-witniveaus zijn beperkt.</li> </ul>
Standard Color (Standaardkleur)	<p>De monitor wordt geleverd met verschillende kleurstandaarden uit de beeldschermsector. Elke kleurmodus kan worden geselecteerd voor verschillende toepassingen van de monitor.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• sRGB: Nauwkeurig kleurgamma en gamma van sRGB-standaard.</li> <li>• EBU: Nauwkeurig kleurgamma en gamma van de standaard van de Europese Radio-unie.</li> <li>• SMPTE-C: Nauwkeurig kleurgamma en gamma van SMPTE-C-standaard.</li> <li>• REC 709: Nauwkeurig kleurgamma en ITU-R Rec-gamma 709 standaard.</li> <li>• DICOM SIM: Gammacurven zijn ingesteld op een DICOM-simulatie.</li> </ul>

Menuoptie	Beschrijving
Custom (Aangepast)	<p data-bbox="472 181 1102 219"><u>Color Temperature (Kleurtemperatuur)</u></p> <p data-bbox="472 226 1129 264">Selecteer de kleurtemperatuurinstelling.</p> <ul data-bbox="483 271 1449 672" style="list-style-type: none"> <li data-bbox="483 271 1362 353">• Panel Default (Paneelstandaard): Gebruik de modus Paneelstandaard.</li> <li data-bbox="483 360 1449 398">• Bluish (Blauwachtig): stel de kleurtemperatuur in op 9.300K.</li> <li data-bbox="483 405 1345 443">• Cool (Koel): stel de kleurtemperatuur in op 7.500K.</li> <li data-bbox="483 450 1362 577">• Native (Origineel): Een standaard kleurtemperatuur. Aanbevolen voor het algemeen grafisch design en normaal gebruik.</li> <li data-bbox="483 584 1257 622">• Warm: stel de kleurtemperatuur in op 5000K.</li> <li data-bbox="483 629 1362 672">• User (Gebruiker): Aangepaste gebruikersinstellingen</li> </ul>

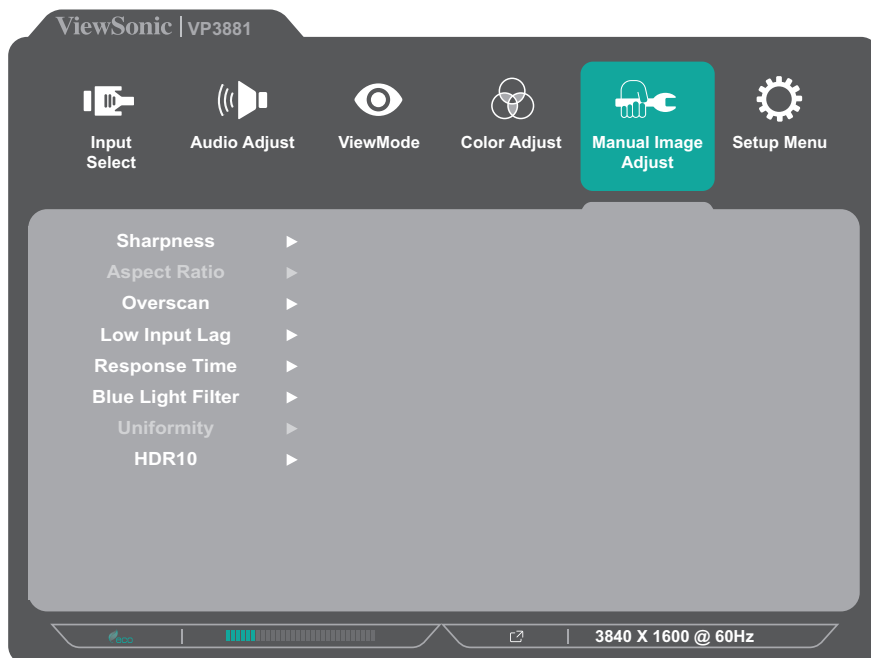
Menuoptie	Beschrijving
Custom (Aangepast)	<u>Gamma</u> Pas het helderheidsniveau van de grijswaarden van de monitor handmatig aan.
	<u>Black Stabilization (Zwarte stabilisatie)</u> Biedt een hogere zichtbaarheid en meer details door het helderder maken van donkere scènes.
	<u>Advanced DCR (Geavanceerde DCR)</u> Detecteert automatisch het beeldsignaal en beheert de helderheid en kleur van de achtergrondverlichting voor een betere capaciteit om het zwart zwarter te maken in een donkere scène en het wit witter te maken in een heldere omgeving.
	<u>Gain (Versterking)</u> Pas de wittemperatuur aan om uw User Color (Gebruikerskleur) (kan worden opgeslagen in de gebruikersmodus) of een specifieke kleurtemperatuur en versterkingswaarde (rood, groen, blauw) aan te passen.
	<u>Offset (Verschuiving)</u> Pas de zwartniveaus aan voor rood, groen en blauw. De versterkings- en offsetfuncties bieden gebruikers de mogelijkheid de witbalans te regelen voor de beste controle wanneer u het contrast en donkere scènes wilt aanpassen.
	<u>Hue (Tint)</u> Pas de tint van elke kleur aan (red (rood), green (groen), blue (blauw), cyan (cyaan), magenta en yellow (geel)).
	<u>Saturation (Verzadiging)</u> Pas de kleurdiepte van elke kleur aan (red (rood), green (groen), blue (blauw), cyan (cyaan), magenta en yellow (geel))
	<u>Recall (Oproepen)</u> Herstel de verwante instellingen voor <b>Custom (Aangepast)</b> aan naar de standaard.

Menuoptie	Beschrijving
Color Calibration (Kleurkalibratie)	<p>Kalibreer de monitor met de toepassing ViewSonic® Colorbration met specifieke kleursensoren.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• CAL 1: Weergave met de eerste gebruikerskalibratiemodus.</li> <li>• CAL 2: Weergave met de tweede gebruikerskalibratiemodus.</li> <li>• CAL 3: Weergave met de derde gebruikerskalibratiemodus.</li> <li>• Color Calibration Notice (Kleurkalibratiemelding): configureer de kalibratiemeldingsinstellingen. <ul style="list-style-type: none"> <li>» Remind Schedule Hour (Herinnering planning uur): stel het schema in voor het kalibratieherinneringsbericht.</li> <li>» Counter [#####] Hour (Teller [#####]uur): toont de samengevoegde tijd vanaf de laatste kalibratie.</li> </ul> </li> <li>• Recall (Oproepen): Herstel de verwante instellingen voor <b>Color Calibration (Kleurkalibratie)</b> aan naar de standaard.</li> </ul>



## Menu Manual Image Adjust (Beeld handmatig aanpassen)

1. Druk op de toets **1/2/3/4** om het snelmenu (the Quick Menu) weer te geven. Druk dan op de toets **4** om het OSD-menu te openen.
2. Druk op de toets **1** of **2** om **Manual Image Adjust (Beeld handmatig aanpassen)** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het menu **Manual Image Adjust (Beeld handmatig aanpassen)** te openen.



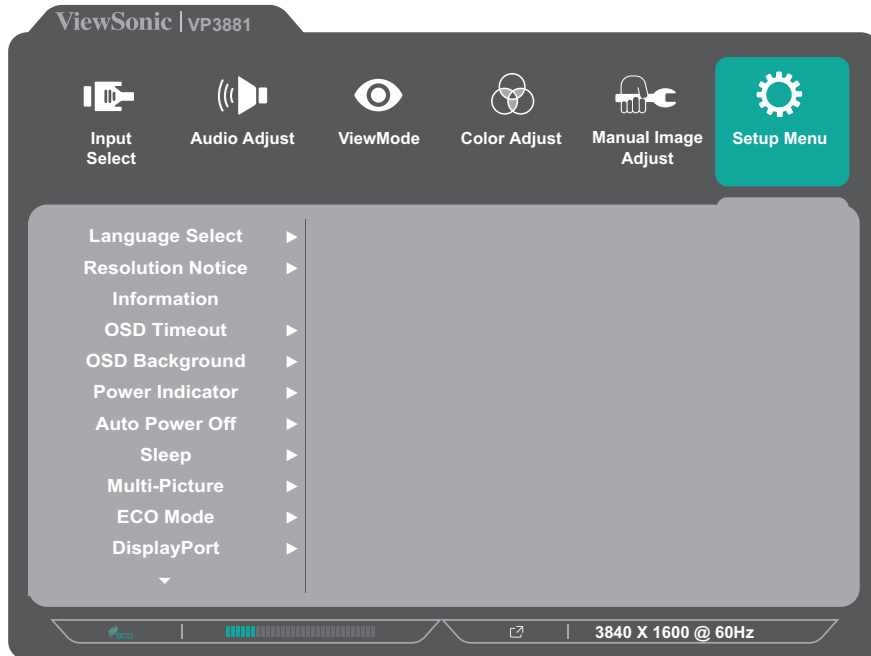
3. Druk op de toets **1** of **2** om de gewenste menuoptie te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het submenu ervan te openen.
4. Druk op de toets **1** of **2** om de instelling aan te passen/te selecteren. Druk dan op de toets **3** om te bevestigen (indien van toepassing).

Menuoptie	Beschrijving
Sharpness (Scherpte)	De beeldkwaliteit aanpassen.
Aspect Ratio (Beeldverhouding)	Selecteer de beeldverhouding van de monitor.
Overscan	Vergroot het originele beeld automatisch horizontaal en verticaal naar een gelijke beeldverhouding die het scherm vult.
Low Input Lag (Lage ingangsvertraging)	Selecteer de geschikte snelheid om de ingang-naar-uitgang-latentie te verminderen.
Response Time (Responstijd)	Past de responstijd aan, maakt vloeiende beelden zonder strepen, vervaging of schaduwbeelden.
Blue Light Filter (Blauwlichtfilter)	Past de filter aan die blauw licht met hoge energie blokkeert voor een meer comfortabele kijkervaring.

<b>Menuoptie</b>	<b>Beschrijving</b>
Uniformity (Gelijkvormigheid)	Compenseer elke onbalans in de gelijkvormigheid van de helderheid en kleur op het scherm, zoals donkere punten, oneven helderheid of onleesbare beelden op het scherm.
HDR10	Verminder het algemene contrast van een bepaalde scène zodat details zichtbaar zijn in zowel heldere als donkere gebieden. Raadpleeg de sectie “HDR10 (High-Dynamic-Range)” op pagina 52 voor meer informatie.

## Setup Menu (Instellingsmenu)

1. Druk op de toets **1/2/3/4** om het snelmenu weer te geven. Druk dan op de toets **4** om het OSD-menu te openen.
2. Druk op de toets **1** of **2** om het **Setup Menu** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het **Setup Menu** te openen.



3. Druk op de toets **1** of **2** om de gewenste menuoptie te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het submenu ervan te openen.
4. Druk op de toets **1** of **2** om de instelling aan te passen/te selecteren. Druk dan op de toets **3** om te bevestigen (indien van toepassing).

**OPMERKING:** Sommige opties van het submenu kunnen een ander submenu hebben. Om het respectieve submenu in te voeren, drukt u op de toets **3**. Volg de toetsengids die onderaan op het scherm verschijnt om de optie te selecteren en aanpassingen aan te brengen.

<b>Menuoptie</b>	<b>Beschrijving</b>
Language Select (Taalselectie)	Selecteer een geschikte taal voor het OSD-menu.
Resolution Notice (Resolutiemelding)	Schakel deze optie in om het systeem de mogelijkheid te bieden gebruikers te informeren dat de huidige weergaveresolutie niet de correcte oorspronkelijke resolutie is.
Information (Informatie)	Toon de monitorinformatie.
OSD-time-out	Stel de duur in dat het OSD-menu op het scherm blijft.
OSD Background (OSD-achtergrond)	Toon/verberg de OSD-achtergrond wanneer het OSD-menu verschijnt op het scherm.
Power Indicator (Voedingsindicator)	Zet de voedingsindicator aan of uit. Als de instelling op On (Aan) staat, licht de voedingsindicator blauw op wanneer het apparaat is ingeschakeld.
Auto Power Off (Automatisch uitschakelen)	Schakel deze optie in zodat de monitor automatisch uitschakelt na een bepaalde duur.
Sleep (Slaapstand)	Stel de hoeveelheid inactieve tijd in voordat de monitor naar de <i>Sleep mode (Slaapmodus)</i> gaat.

Menuoptie	Beschrijving
Multi-Picture (Meerdere beelden)	<u>Off (Uit)</u> schakelt deze functie uit.
	<u>Quad Windows (Quad-vensters)</u> Geef vier vensters weer op een 2x2 gesplitst scherm. De gebruiker kan de ingangsbron voor elk scherm opgeven: Raadpleeg de sectie “Quad Windows” (Quad-vensters) op pagina 57 voor meer informatie.
	<u>PBP Top-Bottom (PBP boven-onder)</u> Toon twee vensters, een 1x1 gesplitst scherm, naast elkaar boven en onderaan op het scherm. De gebruiker kan de ingangsbron voor elk scherm opgeven: Raadpleeg de sectie “PBP (Picture-by-Picture)” op pagina 59 voor meer informatie.
	<u>PBP Left-Right (PBP links-rechts)</u> Toon twee vensters, een 1x1 gesplitst scherm, naast elkaar links en rechts op het scherm. De gebruiker kan de ingangsbron voor elk scherm opgeven: Raadpleeg de sectie “PBP (Picture-by-Picture)” op pagina 59 voor meer informatie.
	<u>PIP</u> Splits het scherm in twee delen: een hoofdvenster en een geïntegreerd venster. De gebruiker kan de ingangsbron voor elk scherm opgeven: Raadpleeg de sectie “PBP (Picture-by-Picture)” op pagina 61 voor meer informatie.
	<u>Dual Color (Twee kleuren)</u> Toont twee verschillende kleurinstellingen in PIP- of PBP-modus. Raadpleeg de sectie “Dual Color” (Twee kleuren) op pagina 55 voor meer informatie.
ECO Mode (ECO-modus)	Kies tussen verschillende modi op basis van het stroomverbruik.
DisplayPort	Schakel ondersteuning voor DisplayPort 1.1 of 1.2 in.
HDMI 2.0	Ondersteuning voor HDMI 2.0 in-/uitschakelen.
DDC/CI	Schakel deze optie in om de monitorbesturing via de grafische kaart toe te staan.
Save As (Opslaan als)	Stel de persoonlijk aangepaste OSD-configuraties in voor User 1/User 2/User 3 (Gebruiker 1/2/3). Raadpleeg de sectie “Hot Keys” (Sneltoetsen) op pagina 26 voor meer informatie.
All Recall (Alles oproepen)	Stelt alle instellingen opnieuw in naar hun standaardwaarden.

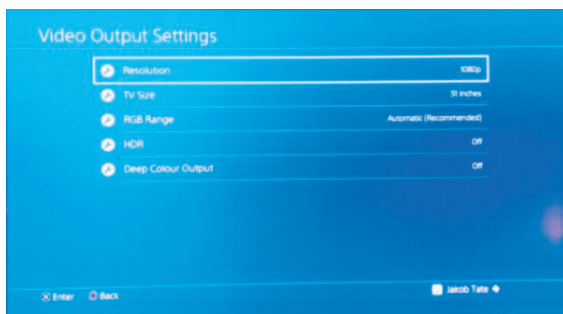
# Geavanceerde functies en instellingen

Deze sectie beschrijft de geavanceerde functies van de monitor.

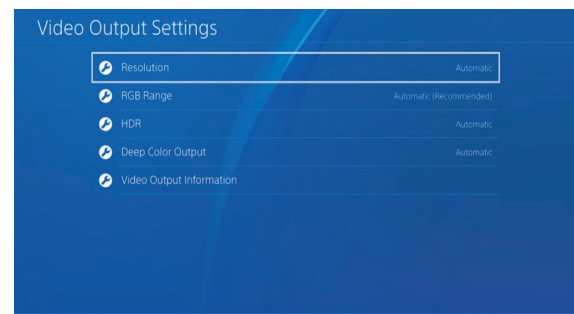
## HDR10 (hoog dynamisch bereik)

Vermindert het algemene contrast van een bepaalde scène zodat details zichtbaar zijn in zowel heldere als donkere gebieden.

**OPMERKING:** Controleer of de HDR-instelling is ingeschakeld op uw apparaat voordat u HDR10 installeert op de monitor. De HDR-instelling op Xbox One S of PS4 Pro moet bijvoorbeeld eerst worden ingeschakeld voordat u kunt genieten van uw HDR10-video-inhoud.



Xbox One S



PS4 Pro

De HDR10-functie inschakelen:

1. Druk op de toets **1/2/3/4** om the Quick Menu (het snelmenu) weer te geven. Druk dan op de toets **4** om het OSD-menu te openen.
2. Druk op de toets **1** of **2** om **Manual Image Adjust (Beeld handmatig aanpassen)** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het menu **Manual Image Adjust (Beeld handmatig aanpassen)** te openen.
3. Druk op de toets **1** of **2** om **HDR10** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het submenu ervan te openen.
4. Druk op de toets **1** of **2** om **On (Aan)** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om te bevestigen.



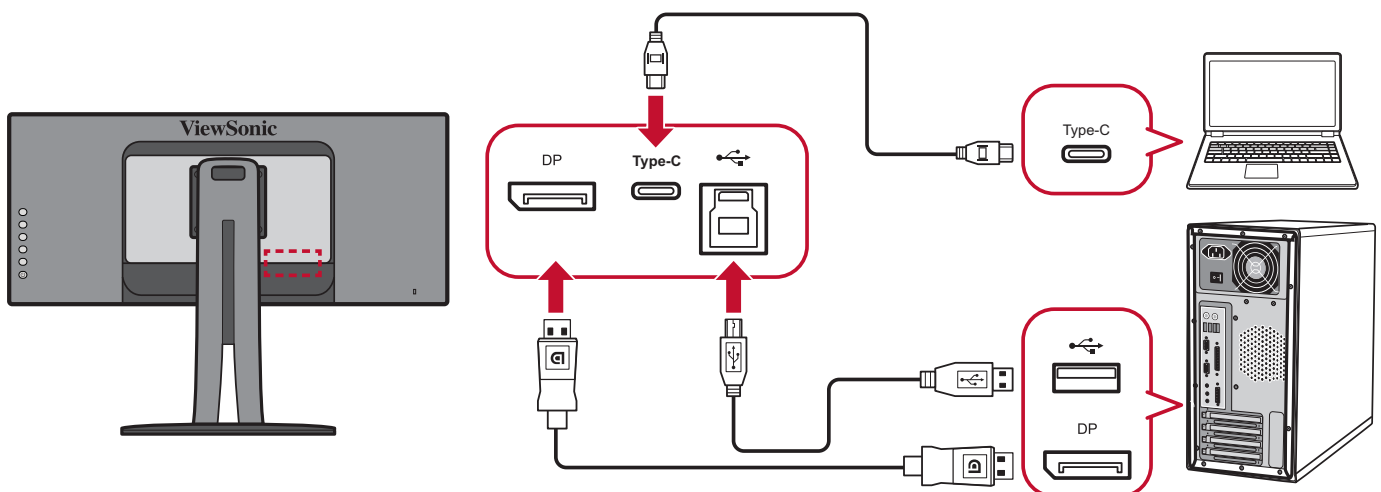
## KVM

Met de KVM-functie kan de gebruiker twee computers die zijn aangesloten op dezelfde monitor bedienen vanaf één toetsenbord en muis.

**OPMERKING:** Alleen van toepassing in de PBP (Picture-by-Picture)-modus.

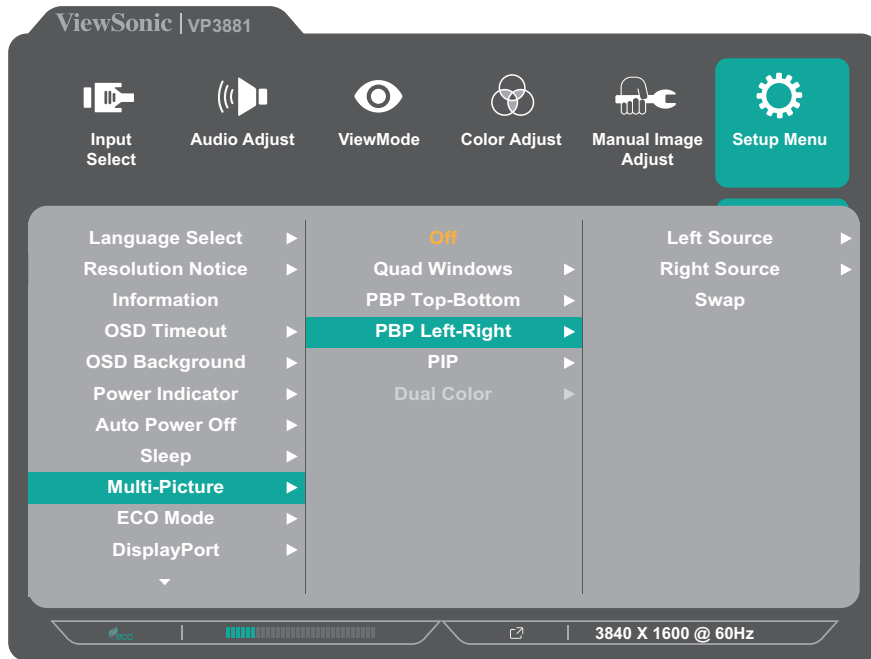
Twee computers aansluiten op de monitor:

1. Sluit het ene uiteinde van de USB Type C-kabel aan op de USB Type C-poort van de monitor. Sluit dan het andere uiteinde van de kabel aan op de USB Type C-poort van de notebook.
2. Sluit het ene uiteinde van een DisplayPort-kabel aan op de DisplayPort van de monitor. Sluit dan het andere uiteinde van de kabel aan op de DisplayPort of mini DP-poort van de computer.
3. Sluit de mannelijke USB type B-kabel (vierkant met 2 uitgesneden hoeken) aan op de USB type B-poort van de monitor. Sluit dan het andere uiteinde van de kabel aan op de USB-poort van de computer.



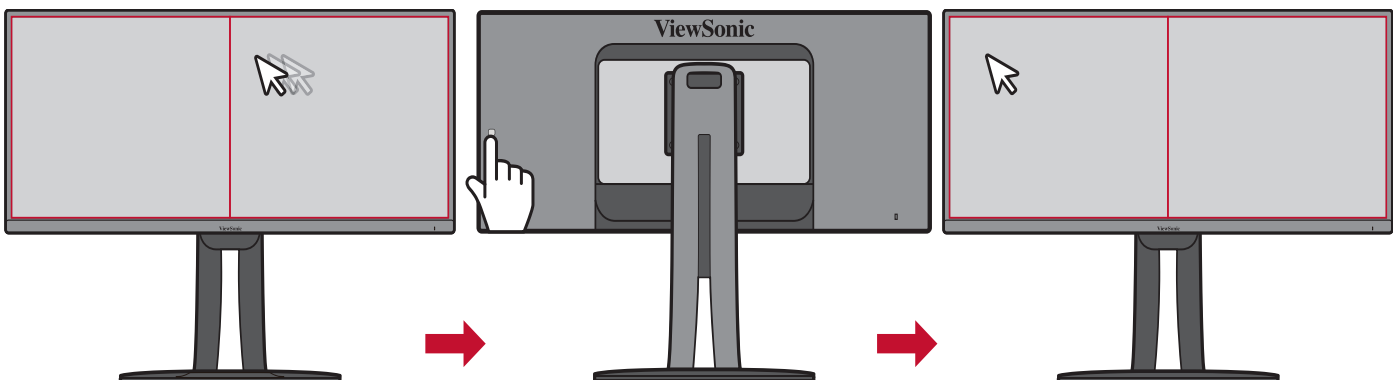
De PBP-modus inschakelen:

1. Druk op de toets **1/2/3/4** om het snelmenu weer te geven. Druk dan op de toets **4** om het OSD-menu te openen.
2. Druk op de toets **1** of **2** om het **Setup Menu** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het menu te openen.
3. Druk op de toets **1** of **2** om **Multi-Picture (Meerdere beelden)** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het submenu ervan te openen.
4. Druk op de toets **1** of **2** om **PBP Left-Right (PBP links-rechts)** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om de PBP-modus in te schakelen.



De KVM-functie activeren:

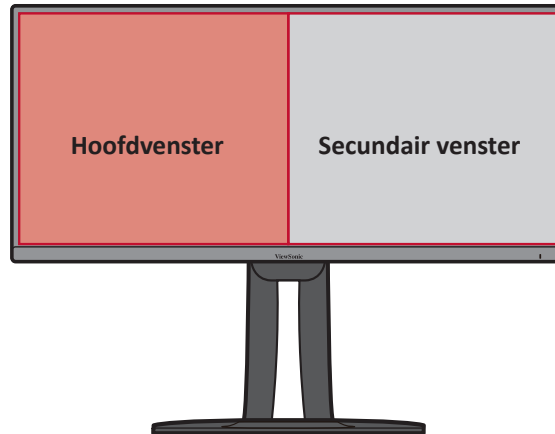
1. Houd de toets **1** 1 seconde ingedrukt om de KVM-functie te activeren.
2. Daarna kunt u de cursor schakelen tussen de twee schermen (venster links/rechts).





## Dual Color (Twee kleuren)

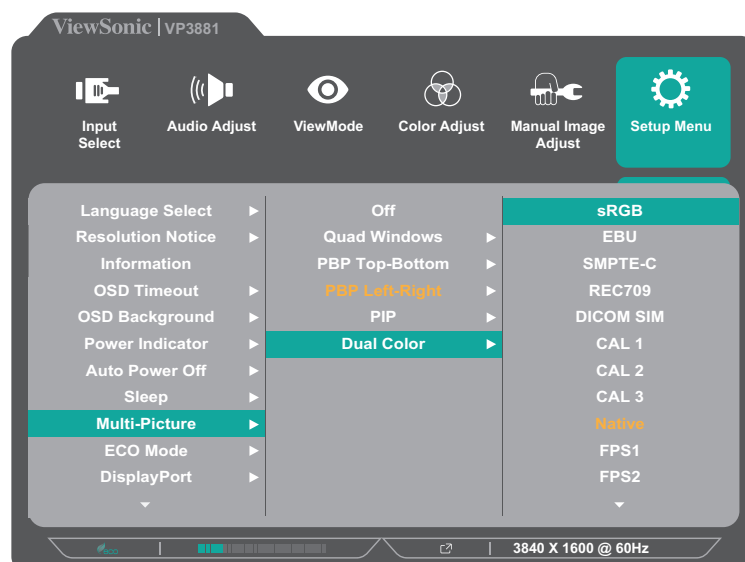
De monitor wordt geleverd met een tweekleurenmotor om twee verschillende kleurinstellingen weer te geven in de PIP (Picture-in-Picture)- of PBP-modus. U kunt verschillende kleurvoorinstellingen opgeven in beide vensters (hoofdvenster en secundair venster).



**OPMERKING:** Zie de sectie “Multi-Picture (Meerdere beelden)” op pagina 58 om de PIP- of PBP-modus in te schakelen.

Dual Color (Twee kleuren) configureren:

1. Druk op de toets **1/2/3/4** om het snelmenu weer te geven. Druk dan op de toets **4** om het OSD-menu te openen.
2. Druk op de toets **1** of **2** om het **Setup Menu** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het menu te openen.
3. Druk op de toets **1** of **2** om **Multi-Picture (Meerdere beelden)** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het submenu ervan te openen.
4. Druk op de toets **1** of **2** om **Dual Color (Twee kleuren)** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het submenu ervan te openen.
5. Druk op de toets **1** of **2** om de gewenste kleurinstelling te selecteren. Druk dan op de toets **3** om te bevestigen.

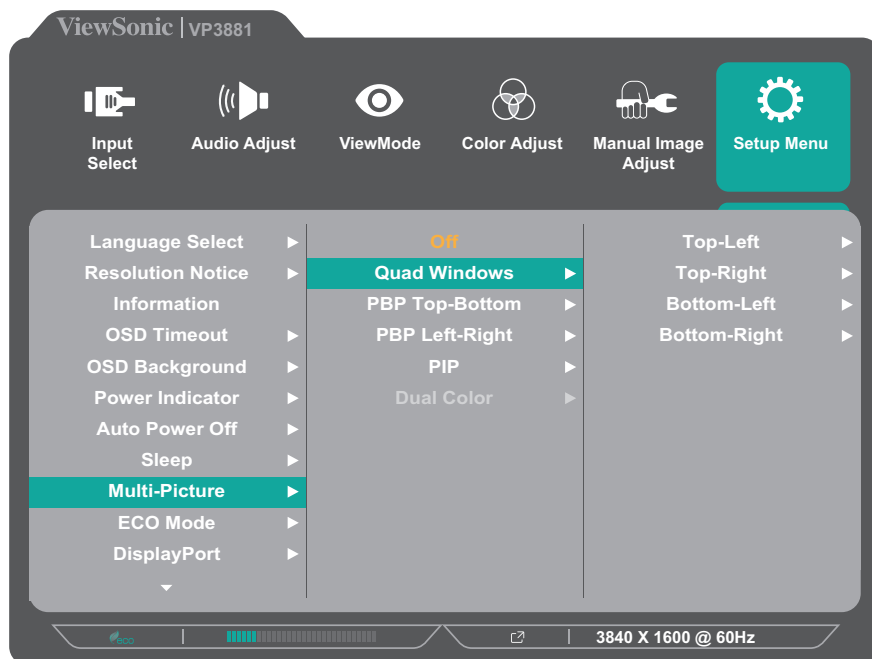


## Multi-Picture (Meerdere beelden)

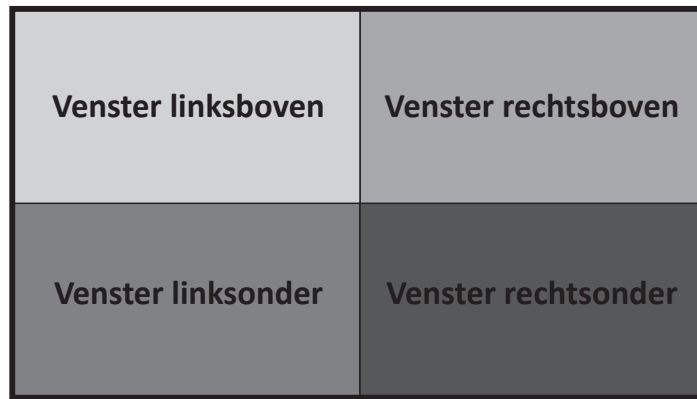
Met Multi-Picture (Meerdere beelden) kunnen gebruikers hun werkruimte verder aanpassen door tot vier gesplitste venster van verschillende ingangen toe te staan met weergave van inhoud op hoge resolutie met verschillende beeldverhoudingen, zonder vervorming van de originele ingangsbronnen.

De modus Multi-Picture (Meerdere beelden) inschakelen:

1. Druk op de toets **1/2/3/4** om het snelmenu weer te geven. Druk dan op de toets **4** om het OSD-menu te openen.
2. Druk op de toets **1** of **2** om het **Setup Menu** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het menu te openen.
3. Druk op de toets **1** of **2** om **Multi-Picture (Meerdere beelden)** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het submenu ervan te openen.
4. Druk op de toets **1** of **2** om **Quad Windows (Quad-vensters)**, **PBP Top-Bottom (PBP boven-onder)**, **PBP Left-Right (PBP links-rechts)** of **PIP** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om de geselecteerde modus te openen.

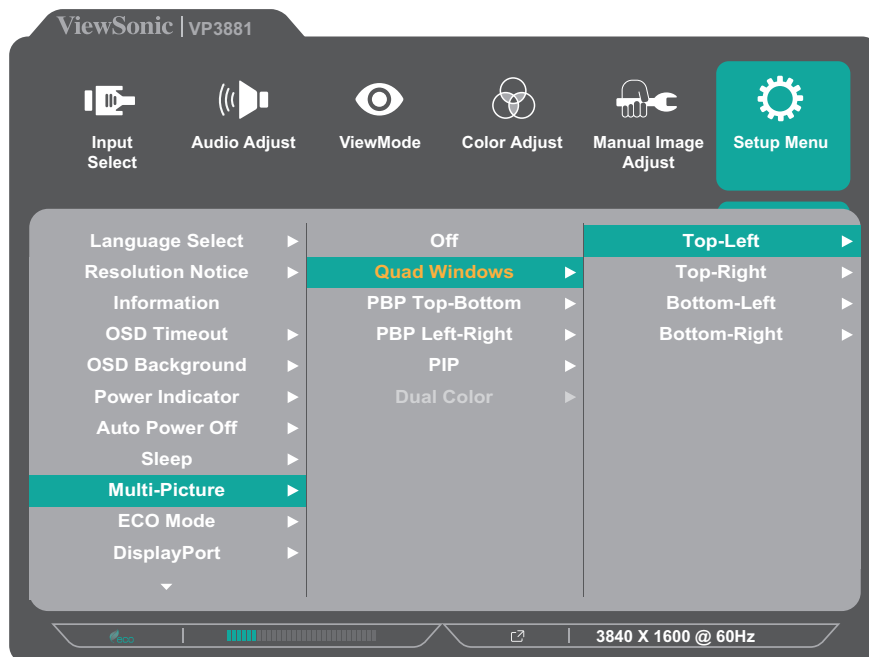


## Quad Windows (Quad-vensters)

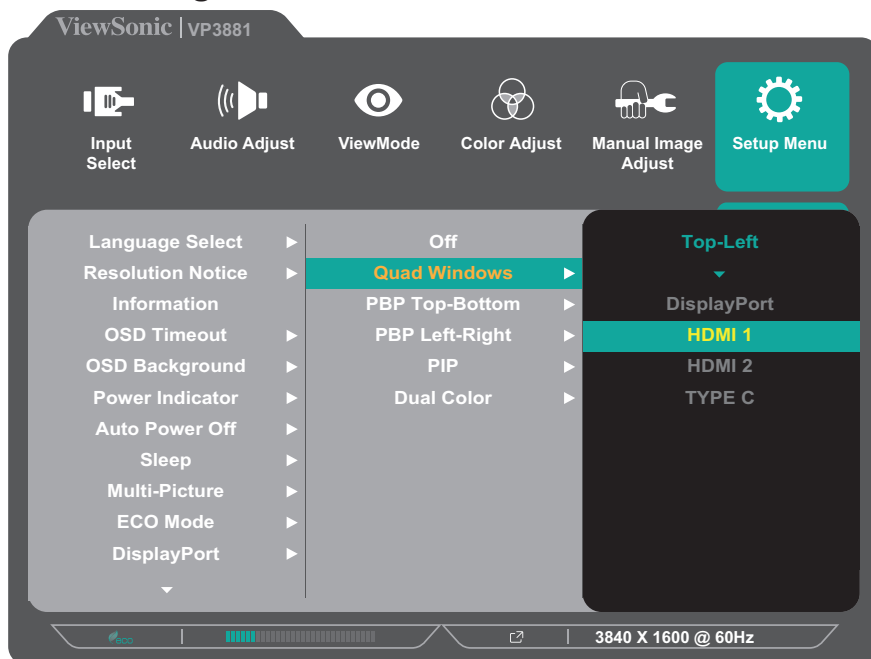


De ingangsbron voor elk venster opgeven:

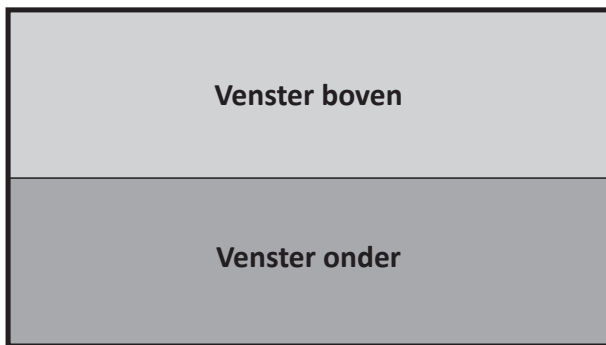
1. Druk op de toets **1/2/3/4** om het snelmenu weer te geven. Druk dan op de toets **4** om het OSD-menu te openen.
2. Druk op de toets **1** of **2** om het **Setup Menu** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het menu te openen.
3. Druk op de toets **1** of **2** om **Multi-Picture (Meerdere beelden)** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het submenu ervan te openen.
4. Druk op de toets **1** of **2** om **Quad Windows (Quad-vensters)** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het submenu ervan te openen.
5. Druk op de toets **1** of **2** om het venster waarvan u de ingangsbron wilt wijzigen, te selecteren. Druk dan op de toets **3**.



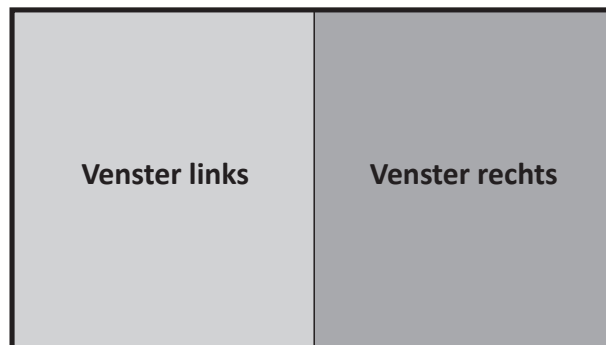
6. Druk op de toets **1** of **2** om de gewenste ingangsbron te selecteren. Druk dan op de toets **3** om te bevestigen.



## PBP (Picture-by-Picture)



**PBP Top-Bottom (PBP boven-onder)**

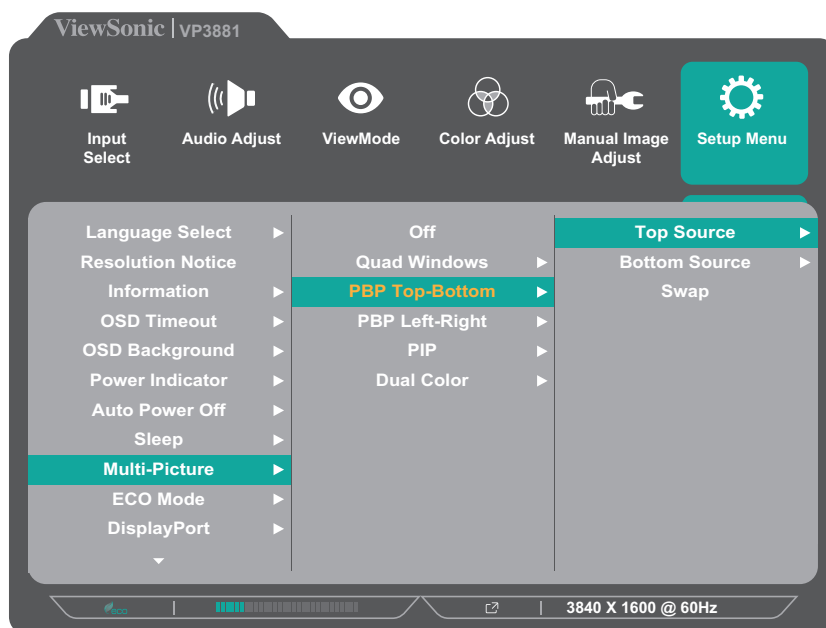


**PBP Left-Right (PBP links-rechts)**

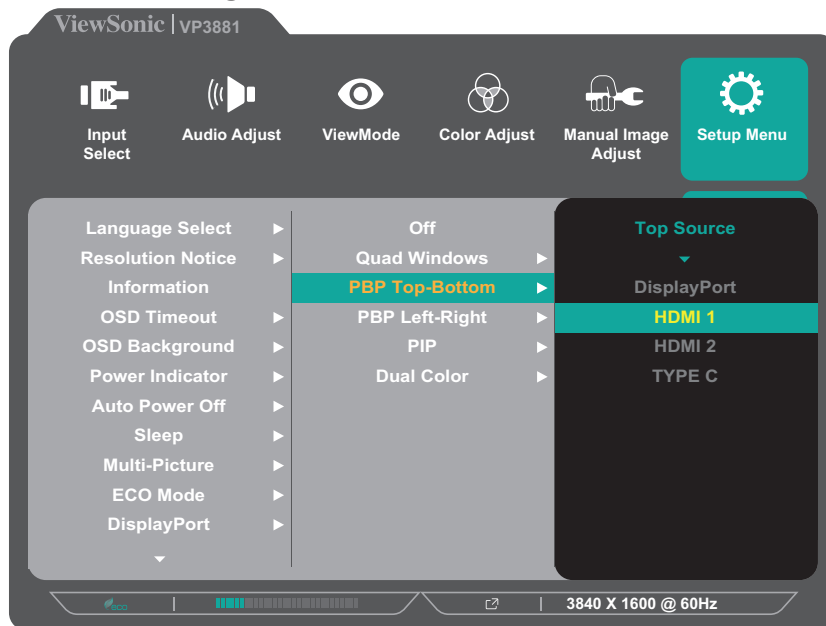
**OPMERKING:** Om een beeld op volledige grootte weer te geven in de vensters, past u de schermresolutie aan naar 3840x1080 (voor modus PBP Top-Bottom (PBP boven-onder)) of 1920 x 2160 (PBP Left-Right (PBP links-rechts)).

PBP configureren:

1. Druk op de toets **1/2/3/4** om het snelmenu weer te geven. Druk dan op de toets **4** om het OSD-menu te openen.
2. Druk op de toets **1** of **2** om het **Setup Menu** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het menu te openen.
3. Druk op de toets **1** of **2** om **Multi-Picture (Meerdere beelden)** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het submenu ervan te openen.
4. Druk op de toets **1** of **2** om **PBP Top-Bottom (PBP boven-onder)** of **PBP Left-Right (PBP links-rechts)** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het submenu ervan te openen.

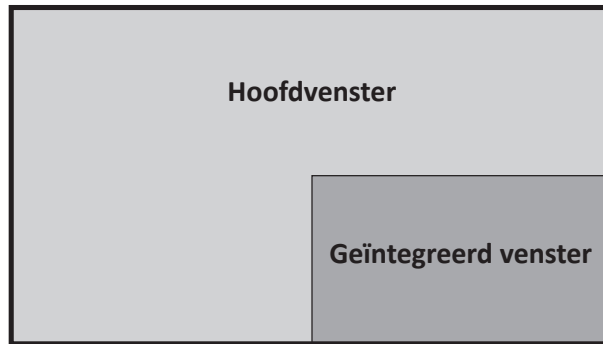


- Om de ingangsbron te wijzigen, selecteert u de bronlocatie (**Top Source (Bron boven)/Bottom Source (Bron onder) of Left Source (Bron links)/Right Source (Bron rechts)**) en drukt u op de toets **3**.
- Druk dan op de toets **1** of **2** om de gewenste ingangsbron te selecteren en druk op de toets **3** om te bevestigen.



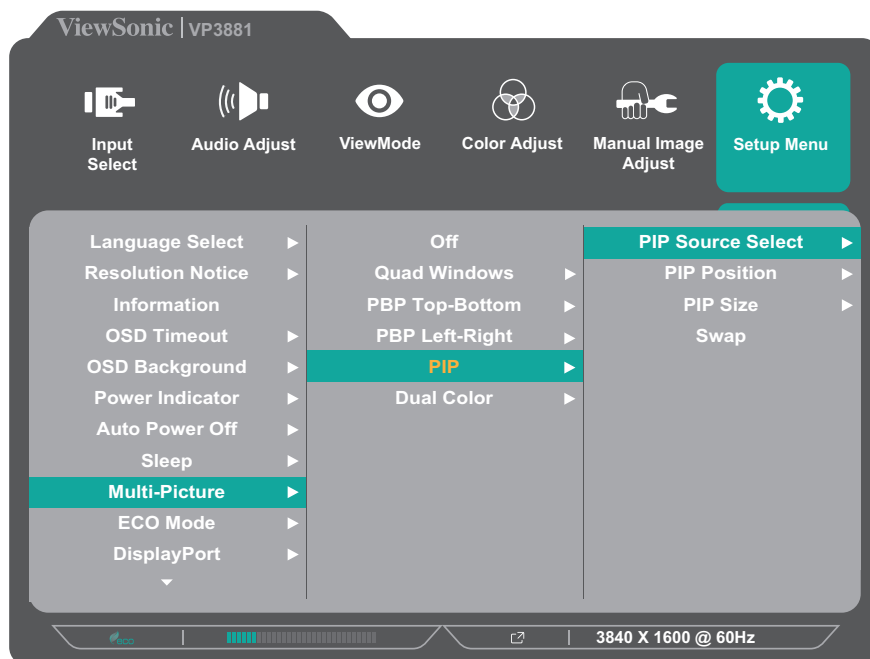
- Om te wisselen tussen de twee vensters, selecteert u **Swap (Wisselen)** en drukt u op de toets **3** om te bevestigen.

## PIP (Picture-in-Picture)



PIP configureren:

1. Druk op de toets **1/2/3/4** om het snelmenu weer te geven. Druk dan op de toets **4** om het OSD-menu te openen.
2. Druk op de toets **1** of **2** om het **Setup Menu** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het menu te openen.
3. Druk op de toets **1** of **2** om **Multi-Picture (Meerdere beelden)** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het submenu ervan te openen.
4. Druk op de toets **1** of **2** om **PIP** te selecteren. Druk dan op de toets **3** om het submenu ervan te openen.



5. Om de ingangsbron te wijzigen voor het geïntegreerde venster, selecteert u **PIP Source Select (PIP-bron selecteren)** en drukt u op de toets **3**. Druk dan op de toets **1** of **2** om de gewenste ingangsbron te selecteren en druk op de toets **3** om te bevestigen.

6. Om de positie van het geïntegreerde venster aan te passen, selecteert u **PIP Position (PIP-positie)** en drukt u op de toets **3**.
  - » Druk op de toets **3** om **PIP H.Position (PIP H.positie)** of **PIP V.Position (PIP V.positie)** te selecteren .
  - » Druk op de toets **1** of **2** om de instelling aan te passen en druk op de toets **3** om te bevestigen.
7. Om de grootte van het geïntegreerde venster aan te passen, selecteert u **PIP Size (PIP-grootte)** en drukt u op de toets **3**. Druk dan op de toets **1** of **2** om de instelling aan te passen.
8. Om te wisselen tussen de twee vensters, selecteert u **Swap (Wisselen)** en drukt u op de toets **3** om te bevestigen.



## Colorbration+

Om een langdurige kleurnauwkeurigheid te garanderen, ondersteunen sommige modellen de hardwarematige kleurkalibratiefunctie. Het installatiebestand van de toepassing Colorbration+ kan men vinden op:

<http://color.viewsonic.com/support/software/>.

Standaard monitorverpakking bevat niet de kleurensensor die de toepassing Colorbration+ nodig heeft voor het kalibratieproces.

Compatibele kleurensensoren zijn onder andere:

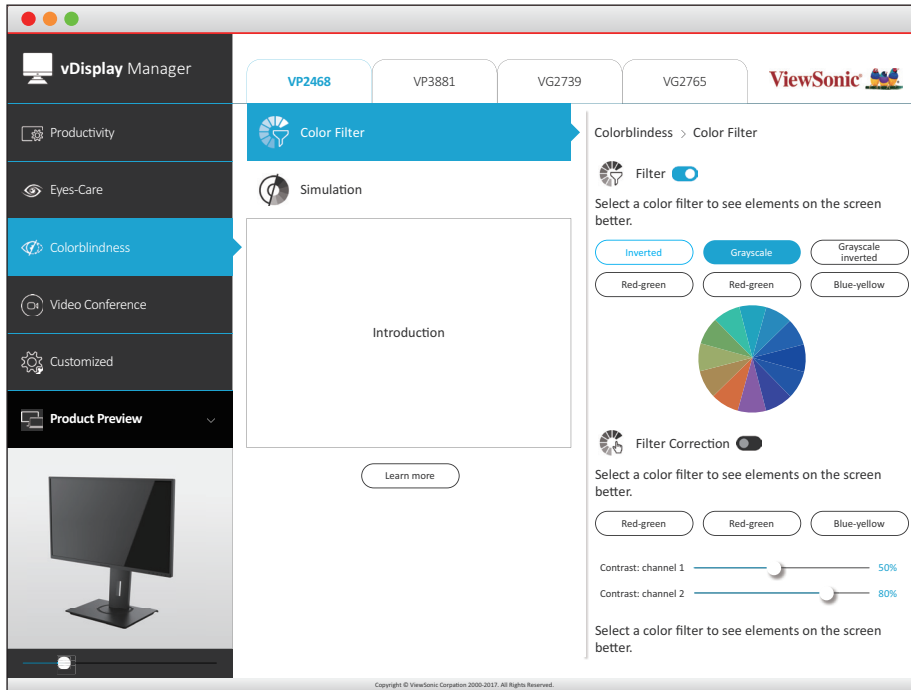
- X-Rite i1 Display Pro
- X-Rite i1 Pro 2
- X-Rite i1 Studio
- Xrite Colormunki Photo
- Xrite Colormunki Design
- Datacolor Spyder 5
- Datacolor SpyderX series

# Modus Kleurenblindheid

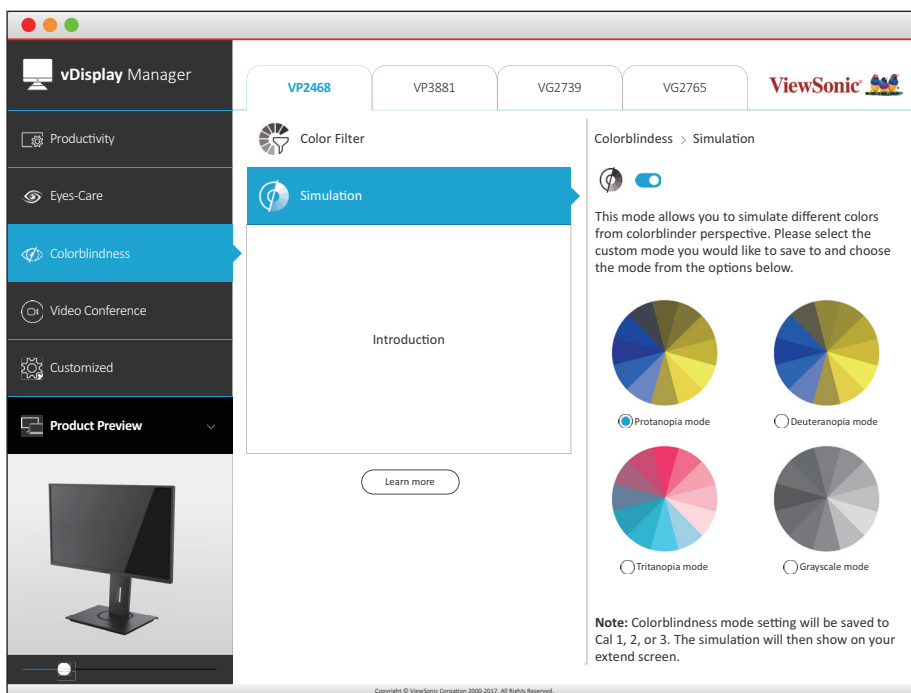
Via de vDisplayManager-software ondersteunt deze display twee modi Kleurenblindheid:

- Kleurfilter
- Simulatie

Gebruikers die kleurenblind zijn, kunnen de functie *Color Filter (Kleurfilter)* activeren om details op het scherm beter te kunnen zien.



Ontwerpers kunnen de functie *Simulation (Simulatie)* activeren voor het bekijken van hun ontwerpen en om te verifiëren of ze geschikt lijken voor gebruikers die kleurenblind zijn.



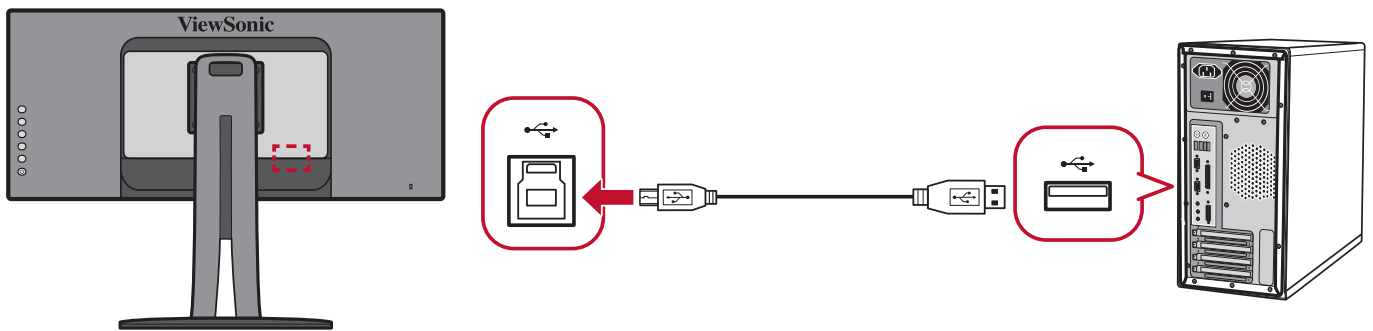
**OPMERKING:** De vDisplayManager-software kan worden gedownload op: <https://color.viewsonic.com/support/software/>

## Firmware-update

Voor de beste weergaveprestaties en voor het oplossen van bekende problemen, is het het beste om uw monitor bijgewerkt te houden met de nieuwste firmwareversie. Met de meegeleverde USB-kabel en de vDisplayManager-toepassing kunt u de firmware van uw monitor gemakkelijk bijwerken.

De firmware bijwerken:

1. Download en installeer de vDisplayManager-toepassing:  
<https://color.viewsonic.com/support/software/>.
2. Sluit de mannelijke USB type B-kabel (vierkant met 2 uitgesneden hoeken) aan op de USB type B-poort van uw monitor. Sluit dan het andere uiteinde van de kabel aan op de USB-poort van de computer.



3. Start vDisplayManager. Selecteer het tabblad **Advanced (Geavanceerd)** in het zijmenu.
4. Klik op **Update (Bijwerken)** om te controleren op enige updates voor de firmware van uw monitor.
5. Wacht tot het bijwerkproces is voltooid (indien van toepassing).

**OPMERKING:** Elke onderbreking tijdens de firmware-update kan uw monitor permanent beschadigen. Koppel de USB-kabel niet los of schakel uw pc en monitor niet uit.

# Appendix

## Specificaties

Item	Categorie	Specificaties
LCD	Type	IPS-Type, a-si TFT LCD, Actieve matrix 3840 x 1600, 0,22908 mm x 0,22908 mm pixelpitch
	Beeldschermgrootte	96,52 cm, 38"
	Kleurfilter	RGB verticale strepen
	Glasoppervlak	Antireflectietype (Haze 25%), harde coating (3H)
Ingangssignaal	Videosynchronisatie	<u>TMDS digital (100 Ω)</u> HDMI (v. 2.0): $f_h$ :15-135 KHz, $f_v$ :24-75 Hz DisplayPort (v. 1.2a): $f_h$ :15-135 KHz, $f_v$ :24-75 Hz Type C: $f_h$ :15-135 KHz, $f_v$ :24-75 Hz
Compatibiliteit	PC	tot 3840 x 1600
	Macintosh	tot 3840 x 1600
	Aanbevolen	3840 x 1600 @ 60Hz

Item	Categorie	Specificaties
Resolutie <sup>1</sup>	Ondersteund	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3840 x 2160 @ 24, 25, 30, 50, 60Hz</li> <li>• 3840 x 1600 @ 60Hz</li> <li>• 3840 x 1080 @ 60Hz</li> <li>• 2560 x 1440 @ 60Hz</li> <li>• 2560 x 1080 @ 24, 25, 30, 50, 60Hz</li> <li>• 2048 x 1152 @ 60Hz</li> <li>• 1920 x 2160 @ 60Hz</li> <li>• 1920 x 1600 @ 60Hz</li> <li>• 1920 x 1440 @ 60Hz</li> <li>• 1920 x 1200 @ 60Hz</li> <li>• 1920 x 1080 @ 24, 25, 30, 50, 60Hz</li> <li>• 1680 x 1050 @ 60Hz</li> <li>• 1600 x 1200 @ 60Hz</li> <li>• 1600 x 900 @ 60Hz</li> <li>• 1440 x 900 @ 60, 75Hz</li> <li>• 1400 x 1050 @ 60, 75Hz</li> <li>• 1366 x 768 @ 60Hz</li> <li>• 1360 x 768 @ 60Hz</li> <li>• 1280 x 1024 @ 50, 60, 75Hz</li> <li>• 1280 x 960 @ 50, 60, 75Hz</li> <li>• 1280 x 800 @ 60Hz</li> <li>• 1280 x 768 @ 50, 60Hz</li> <li>• 1280 x 720 @ 24, 25, 30, 50, 60Hz</li> <li>• 1152 x 900 @ 67Hz</li> <li>• 1152 x 864 @ 75Hz</li> <li>• 1024 x 768 @ 50, 60, 70, 72Hz</li> <li>• 848 x 480 @ 60Hz</li> <li>• 800 x 600 @ 56, 60, 72Hz</li> <li>• 720 x 576 @ 50Hz</li> <li>• 720 x 480 @ 60Hz</li> <li>• 720 x 400 @ 70Hz</li> <li>• 640 x 480 @ 50, 60, 67, 72Hz</li> <li>• 640 x 400 @ 60, 70Hz</li> <li>• 640 x 350 @ 70Hz</li> </ul>
Voedingsadapter <sup>2</sup>	Ingangsspanning	AC 100-240V, 50/60Hz (auto schakelaar)
Weergavegebied	Volledige scan (H x V)	879,67 x 366,53 mm
Gebruiksomstandigheden	Temperatuur	0° C tot 40° C
	Vochtigheid	20% tot 90% (niet-condenserend)
	Hoogte	4,9 km

Item	Categorie	Specificaties
Opslagvoorwaarden	Temperatuur	-20° C tot 60° C
	Vochtigheid	5% tot 90% (niet-condenserend)
	Hoogte	12,1 km
Afmetingen	Fysiek (B x D x H)	896 x 398 x 103,14 mm (35,28" x 24,77" x 11,76")
Wandmontage	Afmetingen	100 x 100 mm
Gewicht	Fysiek	12,58 kg (27,73 lbs)
Energiebesparings- standen	Aan <sup>3</sup>	52W (typisch) Zonder USB audio PD DP 203W (typisch) Met volle lading
	Off (Uit)	≤ 0,3W

<sup>1</sup> Stel de grafische kaart van de computer niet op een hogere waarde in. Dit kan het scherm blijvend beschadigen.

<sup>2</sup> Gebruik de voedingsadapter alleen via ViewSonic® of een erkende bron.

<sup>3</sup> De testvoorwaarde volgt de EEI-standaard.

## Woordenlijst

In deze sectie vindt u de standaard woordenlijst van termen die worden gebruikt in alle LCD-beeldschermmodellen. Alle termen worden in alfabetische volgorde weergegeven.

**OPMERKING:** Sommige termen zijn mogelijk niet van toepassing op uw monitor.

### **A** **Advanced DCR (Geavanceerde DCR)**

De geavanceerde DCR-technologie detecteert automatisch het beeldsignaal en beheert de helderheid en kleur van de achtergrondverlichting voor een betere capaciteit om het zwart zwarter te maken in een donkere scène en het wit witter te maken in een heldere omgeving.

### **All Recall (Alles oproepen)**

Stelt de instellingen opnieuw in naar de fabriekswaarden als het beeld werkt in een in de fabriek vooraf ingestelde timingmodus die is weergegeven in de specificaties van deze handleiding.

**OPMERKING:** (Uitzondering) Dit bedieningselement heeft geen invloed op de wijzigingen die zijn gemaakt met de instelling “Language Select” (Taalselectie) of “Power Lock” (Voedingsvergrendeling).

### **Audio Adjust (Audio aanpassen)**

Past het volume aan, dempt het geluid of schakelt tussen de ingangen als u meer dan één bron hebt.

### **Auto Detect (Automatische detectie)**

Als de huidige ingangbron geen signaal heeft, schakelt de monitor automatisch naar de volgende ingangsoptie. Deze functie is op sommige modellen standaard uitgeschakeld.

### **B** **Black Stabilization (Zwarte stabilisatie)**

De zwarte stabilisatie van ViewSonic biedt een hogere zichtbaarheid en meer details door het helderder maken van donkere scènes.

### **Blue Light Filter (Blauwlichtfilter)**

Past de filter aan die blauw licht met hoge energie blokkeert voor een meer comfortabele kijkervaring.

### **Brightness (Helderheid)**

Past het zwartniveau van de achtergrond van het schermbeeld aan.

**C****Color Adjust (Kleur aanpassen)**

Biedt verschillende kleuraanpassingsmodi om te helpen de kleurinstellingen aan te passen volgens de behoeften van de gebruiker.

**Color Format (Kleurformaat)**

De monitor kan het kleurbereik van hetingangssignaal automatisch detecteren. U kunt de kleurbereikopties handmatig wijzigen volgens het juiste kleurbereik als de kleuren niet correct worden weergegeven.

**Color Space (Kleurruimte)**

Hiermee kunnen gebruikers kiezen welke kleurruimte ze willen gebruiken voor de kleuruitvoer van de monitor (RGB, YUV).

**Color Temperature (Kleurtemperatuur)**

Hiermee kunnen gebruikers de specifieke kleurtemperatuurinstellingen kiezen om hun kijkervaring verder aan te passen.

Paneelstandaard	Originele status van het paneel
Panel Default (Paneelstandaard)	Standaardmodus van het paneel
Bluish (Blauwachtig)	stel de kleurtemperatuur in op 9.300K.
Cool (Koel)	stel de kleurtemperatuur in op 7.500K.
Native (Oorspronkelijk)	Standaard kleurtemperatuur. Aanbevolen voor algemeen gebruik.
Warm	stel de kleurtemperatuur in op 5000K.
User (Gebruiker)	Aangepaste gebruikersinstellingen

**Contrast**

Past het verschil aan tussen de beeldachtergrond (zwartniveau) en -voorgond (witniveau).

**G****Game Mode (Spelmodus)**

Integreert een op games gericht OSD-design, inclusief vooraf gekalibreerde FPS, RTS en MOBA-gaminginstellingen. Elke modus wordt functioneel aangepast met in-game-test en aanpassingen voor de beste combinatie van kleur en technologie.

**Gamma**

Hiermee kunnen gebruikers het helderheidsniveau van de grijswaarden van de monitor aanpassen.



## **H HDR10 (hoog dynamisch bereik)**

Vermindert het algemene contrast van een bepaalde scène zodat details zichtbaar zijn in zowel heldere als donkere gebieden.

**OPMERKING:** Alleen beschikbaar op HDR10-video-inhoud.

## **Hue (Tint)**

Past de tint van elke kleur aan (red (rood), green (groen), blue (blauw), cyan (cyaan), magenta en yellow (geel)).

## **I Information (Informatie)**

Toont de timingmodus (invoer videosignaal) afkomstig van de grafische kaart in de computer, het modelnummer van het LCD, het serienummer en de URL van de website van ViewSonic®. Raadpleeg de gebruikershandleiding van uw grafische kaart voor instructies over het wijzigen van de resolutie en de vernieuwingsfrequentie (verticale frequentie).

**OPMERKING:** VESA 1024 x 768 @ 60Hz betekent bijvoorbeeld dat de resolutie 1024 x 768 en de vernieuwingsfrequentie 60 Hz is.

## **Input Select (Ingangselectie)**

Schakelt tussen de verschillendeingangsopties die beschikbaar zijn voor de monitor.

## **L Low Input Lag (Lage ingangsvertraging)**

ViewSonic® biedt een lage ingangsvertraging en gebruikt hierbij een monitorprocesvermindering die de signaallatentie vermindert. Onder het submenu "Low Input Lag" (Lage ingangsvertraging) kunt u de geschikte snelheid voor uw gewenst gebruik kiezen uit de opties.

## **M** **Manual Image Adjust (Beeld handmatig aanpassen)**

Toont het menu “Manual Image Adjust” (Beeld handmatig aanpassen). U kunt handmatig verschillende beeldkwaliteitsaanpassingen uitvoeren.

### **Memory Recall (Geheugen oproepen)**

Stelt de instellingen opnieuw in naar de fabriekswaarden als het beeld werkt in een in de fabriek vooraf ingestelde timingmodus die is weergegeven in de specificaties van deze handleiding.

#### **OPMERKING:**

- (Uitzondering) Dit bedieningselement heeft geen invloed op de wijzigingen die zijn gemaakt met de instelling “Language Select” (Taalselectie) of “Power Lock” (Voedingsvergrendeling).
- Geheugen oproepen is de standaard beeldschermconfiguratie en -instelling bij de levering. Geheugen oproepen is de instelling waarin het product zich kwalificeert voor ENERGY STAR®. Alle wijzigingen aan de standaard beeldschermconfiguratie en -instelling bij de levering zouden het energieverbruik wijzigen, en kunnen het energieverbruik verhogen tot buiten de limieten die vereist zijn voor de ENERGY STAR®-kwalificatie, zoals van toepassing. ENERGY STAR® is een set energiebesparingsrichtlijnen, uitgegeven door het Amerikaanse milieubeschermingsagentschap (EPA = Environmental Protection Agency (EPA)). ENERGY STAR® is een gezamenlijk programma van het Amerikaanse milieubeschermingsagentschap (U.S. Environmental Protection Agency) en het Amerikaanse Ministerie van Energie (U.S. Department of Energy) dat ons allemaal helpt geld te sparen en het milieu te beschermen via energiezuinige producten en praktijken.



## **O** **Overscan**

Verwijst naar een bijgesneden beeld op het scherm van uw monitor. Een instelling op uw monitor zoomt in op een filminhoud zodat u de buitenste randen van de film niet kunt zien.

## **P** **PIP (Picture-in-Picture)**

Splits het scherm in twee delen: een hoofdvenster en een geïntegreerd venster. De gebruiker kan de ingangsbron voor elk scherm opgeven:

### **PIP Swap (PIP wisselen)**

Dit verwisselt de hoofdbeeldbron en de subbeeldbron.

## **R Recall (Oproepen)**

Stelt de Viewmode-monitorinstellingen opnieuw in.

## **Resolution Notice (Resolutiemelding)**

De melding vertelt gebruikers dat de huidige weergaveresolutie niet de correcte oorspronkelijke resolutie is. Deze melding verschijnt in het venster met de weergave-instellingen wanneer u de weergaveresolutie instelt.

## **Response Time (Responstijd)**

Maakt vloeiende beelden zonder strepen, vervaging of schaduwbeelden. Een lage responstijd is perfect voor de meeste games met intense grafische beelden en biedt een verbazingwekkende visuele kwaliteit terwijl u sport of actiefilms bekijkt.

## **S Saturation (Verzadiging)**

Pas de kleurdiepte van elke kleur aan (red (rood), green (groen), blue (blauw), cyan (cyaan), magenta en yellow (geel)).

## **Setup Menu (Instellingsmenu)**

Past de instellingen van het OSD-menu aan. Veel van deze instellingen kunnen OSD-meldingen op het scherm activeren zodat gebruikers het menu niet opnieuw moeten openen.

## **Sharpness (Scherpte)**

Past de beeldkwaliteit van de monitor aan.

## **V ViewMode**

De unieke ViewMode-functie van ViewSonic biedt de voorinstellingen "Game" (Spel), "Movie" (Film), "Web", "Text" (Tekst), "MAC" en "Mono" (Mono). Deze voorinstellingen zijn specifiek ontworpen voor een geoptimaliseerde kijkervaring voor verschillende schermtoepassingen.

## **Y YUV Color Space (UYV kleurenruimte)**

YUV color space (UYV kleurenruimte) wordt gebruikt voor de verwerking van kleurenbeelden en video's. Hierbij wordt rekening gehouden met de eigenschappen van het menselijke oog waardoor een kleinere bandbreedte van chromacomponenten mogelijk is zonder op waarneming gebaseerde vervorming.

## Probleemoplossing

Deze sectie beschrijft enkele algemene problemen die u kunt ondervinden bij het gebruik van de monitor.

Probleem	Mogelijke oplossingen
Geen stroom	<ul style="list-style-type: none"><li>• Zorg dat u de monitor hebt ingeschakeld door op de <b>Power (voedingsknop)</b> te drukken.</li><li>• Controleer of de voedingskabel correct is aangesloten op de monitor en het stopcontact.</li><li>• Sluit een ander elektrisch apparaat aan op het stopcontact om te controleren of het stopcontact stroom levert.</li></ul>
De voeding is aan maar er verschijnt geen beeld op het scherm	<ul style="list-style-type: none"><li>• Controleer of de videokabel tussen de monitor en de computer goed en stevig is aangesloten.</li><li>• Pas de helderheid- en contrastinstellingen aan.</li><li>• Controleer of de juiste ingangsbron is geselecteerd.</li></ul>
Verkeerde of abnormale kleuren	<ul style="list-style-type: none"><li>• Als er een kleur (rood, groen of blauw) ontbreekt, controleer dan of de videokabel correct en stevig is aangesloten. Losse of gebroken pinnen in de kabelaansluiting kunnen een slechte verbinding veroorzaken.</li><li>• Sluit de monitor aan op een andere computer.</li></ul>
Het beeld op het scherm is te helder of te donker	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pas de helderheids- en contrastinstellingen aan via het OSD-menu.</li><li>• Stel de monitor opnieuw in naar de fabrieksinstellingen.</li></ul>
Schermbild schakelt in en uit	<ul style="list-style-type: none"><li>• Controleer of de juiste ingangsbron is geselecteerd.</li><li>• Controleer of de aansluiting van de videokabel geen verbogen of gebroken pinnen bevat.</li><li>• Controleer of de videokabel tussen de monitor en de computer goed en stevig is aangesloten.</li></ul>
Het schermbeeld is wazig	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pas de resolutie aan naar de juiste beeldverhouding.</li><li>• Stel de monitor opnieuw in naar de fabrieksinstellingen.</li></ul>
Het scherm is niet correct gecentreerd.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pas de horizontale en verticale besturingselementen aan via het OSD-menu</li><li>• Controleer de beeldverhouding.</li><li>• Stel de monitor opnieuw in naar de fabrieksinstellingen.</li></ul>
Het scherm ziet er geel uit.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Controleer of "Blue Light Filter" (Blauwlichtfilter) op Off (Uit) staat.</li></ul>

Probleem	Mogelijke oplossingen
Het OSD-menu verschijnt niet op het scherm/de OSD-bedieningselementen zijn niet toegankelijk	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Controleer of het OSD-menu vergrendeld is. Indien dat het geval is, houdt u de toetsen <b>2</b> en <b>3</b> gedurende 10 seconden ingedrukt.</li> <li>• Schakel de monitor uit, koppel de voedingskabel los, sluit deze opnieuw aan en schakel de monitor in.</li> <li>• Stel de monitor opnieuw in naar de fabrieksinstellingen.</li> </ul>
De toetsen op het bedieningspaneel werken niet.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Druk op slechts één toets per keer.</li> <li>• Start de computer opnieuw.</li> </ul>
Sommige menu's kunnen niet worden geselecteerd in het OSD-menu	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pas de ViewMode of de ingangsbron aan.</li> <li>• Stel de monitor opnieuw in naar de fabrieksinstellingen.</li> </ul>
Geen audio-uitvoer	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Als u een oor-/hoofdtelefoon gebruikt, moet u controleren of de mini-stereo-aansluiting is aangesloten.</li> <li>• Controleer of het volume niet is gedempt en niet op 0 is ingesteld.</li> <li>• Controleer de instelling voor de audio-ingang.</li> </ul>
De monitor wordt niet aangepast	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Controleer of er geen hindernissen dichtbij of op de monitor aanwezig zijn en of er voldoende ruimte is voorzien.</li> <li>• Meer informatie vindt u onder de sectie "De kijkhoek aanpassen" op pagina 19.</li> </ul>
USB-apparaten die zijn aangesloten op de monitor, werken niet	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Controleer of de USB-kabel goed is aangesloten.</li> <li>• Probeer te wijzigen naar een andere USB-poort (indien van toepassing).</li> <li>• Sommige USB-apparaten vereisen een hogere elektrische stroom. Sluit het apparaat direct aan op de computer.</li> </ul>
Het externe apparaat is aangesloten, maar er verschijnt geen beeld op het scherm	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Controleer of de voeding aan is.</li> <li>• Pas de helderheid en het contrast aan via het OSD-menu.</li> <li>• Controleer de aansluitkabel en kijk of deze correct is aangesloten. Losse of gebroken pinnen in de kabelaansluiting kunnen een slechte verbinding veroorzaken.</li> </ul>

# Onderhoud

## Algemene voorzorgsmaatregelen

- Controleer of de monitor is uitgeschakeld en of de voedingskabel uit het stopcontact is getrokken.
- Spuit of giet nooit vloeistof rechtstreeks op het scherm of de behuizing.
- Ga voorzichtig om met de monitor omdat schuurvlekken, vooral op een donkerder gekleurde monitor, duidelijkere markeringen zal aanbrengen dan bij een lichter gekleurde monitor.

## Het scherm reinigen

- Veeg het scherm schoon met een propere, zachte, vezelvrije doek. Hiermee worden stof en andere deeltjes verwijderd.
- Als het scherm nog steeds niet schoon is, kunt u een kleine hoeveelheid glasreiniger (niet op ammoniak of alcohol gebaseerd) aanbrengen op een propere, zachte, vezelvrije doek en het scherm schoonvegen.

## De behuizing reinigen

- Gebruik een zachte, droge doek.
- Als de behuizing nog niet schoon is, kunt u een kleine hoeveelheid niet-schurend schoonmaakproduct (niet op ammoniak of alcohol gebaseerd) aanbrengen op een propere, zachte, vezelvrije doek en het oppervlak schoonvegen.

## Disclaimer

- ViewSonic® raadt het gebruik af van ammoniak of op alcohol gebaseerde reinigingsproducten voor het scherm of de behuizing. Er is ons gemeld dat sommige chemische reinigingsproducten het scherm en/of de behuizing van de monitor kunnen beschadigen.
- ViewSonic® zal niet aansprakelijk zijn voor schade die voortvloeit uit het gebruik van op ammoniak of alcohol gebaseerde reinigingsproducten.

## Mogelijkheid tot upgraden en repareren van product

Hieronder vindt u een lijst van hardwarefuncties die beschikbaar zijn voor minstens 5 jaar na de verkoop van het product.	Upgrade mogelijk	Reparatie mogelijk	Vervangbaar
Hoofdprocessor(s) of SOC	Nee	Nee	Ja
Geheugen	Nvt.	Nvt.	Nvt.
HDD	Nvt.	Nvt.	Nvt.
Draadloze netwerkcapaciteit	Nvt.	Nvt.	Nvt.
Grafische kaart	Nvt.	Nvt.	Nvt.
Oplaadbare batterij	Nvt.	Nvt.	Nvt.
Ventilatiemontage	Nvt.	Nvt.	Nvt.
Camera	Nvt.	Nvt.	Nvt.
Vingerafdruklezer	Nvt.	Nvt.	Nvt.
Displayassemblage	Nee	Nee	Ja
Toetsenbord	Nvt.	Nvt.	Nvt.
Interne voeding	Nee	Nee	Ja

**OPMERKING:** \*Nvt. = Niet van toepassing voor het product.

# Reglementaire en veiligheidsinformatie

## Nalevingsinformatie

Deze sectie gaat over alle verwante vereisten en verklaringen met betrekking tot regelgevingen. Bevestigde overeenkomende toepassingen zullen verwijzen naar naamplaatjes en relevante markeringen op het apparaat.

### FCC-nalevingsverklaring

Dit apparaat voldoet aan Deel 15 van de FCC-voorschriften. Gebruik is onderworpen aan de volgende twee voorwaarden: (1) dit apparaat mag geen schadelijke ruis veroorzaken en (2) dit apparaat dient ontvangen ruis te accepteren, inclusief ruis die ongewenste werking kan veroorzaken. Dit apparaat werd getest en voldoet aan de beperkingen voor een klasse B digitaal apparaat, conform deel 15 van de FCC-voorschriften.

Deze eisen zijn opgesteld om een redelijke bescherming te bieden tegen schadelijke interferentie bij gebruik in een woning. Dit apparaat genereert, gebruikt en kan radiofrequente energie afgeven, en indien het niet geïnstalleerd en gebruikt wordt conform de instructies, kan het schadelijke ruis veroorzaken aan radiocommunicatie. Er kan echter geen garantie worden gegeven dat bepaalde installaties storingsvrij zullen functioneren. Als dit apparaat toch schadelijke storingen veroorzaakt in de radio- of televisieontvangst, wat kan worden vastgesteld door het apparaat uit en in te schakelen, wordt de gebruiker aangemoedigd te proberen de storing op te lossen met een of meer van de volgende maatregelen:

- Wijzig de richting van de ontvangstantenne of verplaats de antenne.
- Vergroot de afstand tussen apparatuur en ontvanger.
- Sluit de apparatuur aan op een stopcontact van een andere stroomkring dan waarop de ontvanger is aangesloten.
- Raadpleeg de leverancier of een ervaren radio/tv-technicus voor hulp.

**Waarschuwing:** Alle wijzigingen of aanpassingen die niet uitdrukkelijk zijn goedgekeurd door de partij die verantwoordelijk is voor de naleving, kunnen de bevoegdheid van de gebruiker om het apparaat te bedienen nietig verklaren.

### Verklaring voor Canadese bedrijven

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

### CE-verklaring van conformiteit voor Europese landen



Het apparaat voldoet aan de EMC-richtlijn 2014/30/EU en de Laagspanningsrichtlijn 2014/35/EU.



## De volgende informatie is uitsluitend voor EU-lidstaten:

De markering aan de rechterzijde is in overeenstemming met de richtlijn 2012/19/EU (WEEE) voor Afval van elektrische en elektronische apparatuur. De markering geeft aan dat het VERBODEN is de apparatuur als ongesorteerd gemeentelijk afval te verwijderen, maar dat er moet worden gebruik gemaakt van de teruggave- en inzamelsystemen in overeenstemming met de lokale wetgeving.



## Verklaring van RoHS2-naleving

Dit product werd ontworpen en geproduceerd in overeenstemming met Richtlijn 2011/65/EU van het Europese parlement en de Raad voor de beperking van het gebruik van bepaalde gevaarlijke bestanddelen in elektrische en elektronische apparatuur (RoHS2-richtlijn) en wordt verondersteld te voldoen aan de maximale concentratiewaarden die door het Europese Comité voor technische aanpassingen (TAC) zijn vastgesteld, zoals hieronder weergegeven:

Bestanddeel	Aanbevolen maximale concentratie	Huidige concentratie
Lood (Pb)	0,1%	< 0,1%
Kwik (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Zeswaardig chroom (Cr6 <sup>+</sup> )	0,1%	< 0,1%
Polybroombifenylen (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polybroomdifenylethers (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Bis (2-ethylhexyl) ftalaat (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Benzylbutylftalaat (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutylftalaat (DBP)	0,1%	< 0,1%
Diisobutylftalaat (DIBP)	0,1%	< 0,1%

**Bepaalde bestanddelen van producten, zoals hierboven vermeld, zijn vrijgesteld onder de Annex III van de RoHS2-richtlijnen zoals hieronder omschreven:**

- Kwik in fluorescentielampen met koude kathode (CCFL) en fluorescentielampen met externe elektrode (CCFL en EEFL) voor speciale doeleinden die niet hoger zijn dan (per lamp):
  - » Korte lengte (500 mm): maximum 3,5 mg per lamp.
  - » Gemiddelde lengte (> 500 mm en 1.500 mm): maximum 5 mg per lamp.
  - » Lange lengte (> 1.500 mm): maximum 13 mg per lamp.
- Lood in glas van kathodestraalbuizen.
- Lood in glas van TL-lampen van niet meer dan 0,2% lood per gewicht bevat.

- Lood als een legeringselement in aluminium dat max. 0,4% lood per gewicht bevat.
- Koperlegering die maximum 4% lood per gewicht bevat.
- Lood in soldeerapparaten met hoge smeltemperatuur (d.w.z. op lood gebaseerde legeringen die voor 85% of meer van het gewicht lood bevatten).
- Elektrische en elektronische componenten die ander lood in glas of keramiek bevat dan diëlektrische keramiek in condensatoren, bijv. piëzoelektronische apparaten of in glas of composiet met keramische matrix.

### **Beperking van gevaarlijke stoffen in India**

Verklaring over de beperking van gevaarlijke stoffen (India). Dit product voldoet aan de "India E-waste Rule 2011" en verbiedt het gebruik van lood, kwik, zeswaardig chroom, polybroombifenylen en polybroomdifenylethers in concentraties die hoger zijn dan 0,1 gewicht % en 0,01 gewicht % voor cadmium, behalve voor de vrijstellingen die zijn bepaald in schema 2 van het voorschrift.

### **Productverwijdering aan het einde van zijn levensduur**

ViewSonic® respecteert het milieu en zet zich in om groen te werken en te leven. Bedankt om deel uit te maken van een slimmere, groenere computerwereld.

Bezoek de

ViewSonic®-website voor meer informatie.

#### **USA & Canada:**

<https://www.viewsonic.com/us/company/green/go-green-with-viewsonic/#recycle-program>

#### **Europa:**

<http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/>

#### **Taiwan:**

<https://recycle.epa.gov.tw/>

## Een Pantone® gevalideerde monitor

Pantone staat voor kleur en biedt een universele taal van kleur die kleurkritieke beslissingen mogelijk maakt bij elke fase van de workflow voor ontwerpers, producenten, merken. De ViewSonic ColorPro VP81a-series is PANTONE gevalideerd. De kleurnauwkeurigheid bij levering werd gecontroleerd en in de fabrieken afgestemd met een reeks ViewSonic-kleurentests. Daarnaast werd een monster van deze modellenreeks geëvalueerd door Pantone. Dit voldoet aan de vereisten van PANTONE gevalideerd, zoals getest in de simulatie van het volledige bereik van 2.161 kleuren van de PANTONE Formula Guide Coated.

Met de ViewSonic ColorPro VP81a-serie kunt u ontwerpen met vertrouwen.

**OPMERKING:** De gegenereerde PANTONE®-kleuren komen mogelijk niet overeen met de door PANTONE geïdentificeerde standaarden. Raadpleeg de actuele publicaties van PANTONE voor de accurate kleur. PANTONE® en andere Pantone-handelsmerken zijn eigendom van Pantone LLC. © Pantone LLC, 2020.

### Variabelen

Er zijn talrijke variabelen in het reproductieproces van kleuren, gegenereerd door het VP3881a-display. Elke variabele kan de kwaliteit van de PANTONE-kleursimulatie beïnvloeden, met inbegrip van:

- Weergaveapparaten
- Hardware-instellingen
- Gebruikte grafische kaart
- Instellingen achtergrondverlichting paneel
- Geselecteerde resolutie
- Besturingssysteem
- Geselecteerde vernieuwingsfrequentie
- Kalibratiemethode
- Andere weergaveinstellingen

Voor optimale resultaten, raden wij u aan de volgende instelling te gebruiken:

- sRGB-modus

## Copyright-informatie

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2023. Alle rechten voorbehouden.

Macintosh en Power Macintosh zijn gedeponeerde handelsmerken van Apple Inc.

Microsoft, Windows en het Windows-logo zijn gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en andere landen.

ViewSonic®, het logo met de drie vogels, OnView, ViewMatch en ViewMeter zijn gedeponeerde handelsmerken van ViewSonic® Corporation.

VESA is een gedeponeerd handelsmerk van de Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort en DDC zijn handelsmerken van VESA.

ENERGY STAR® is een gedeponeerd handelsmerk van het Amerikaanse EPA (Environmental Protection Agency).

Als partner van ENERGY STAR® heeft ViewSonic® Corporation vastgesteld dat dit product voldoet aan de richtlijnen van ENERGY STAR® met betrekking tot energiezuinigheid.

**Afwijzing van aansprakelijkheid:** ViewSonic® Corporation zal niet aansprakelijk zijn voor technische of publicatiefouten of -weglatingen in dit document, noch voor incidentele of gevolgschade die voortvloeit uit de levering van dit materiaal of uit de prestaties of het gebruik van dit product.

Met het oog op een voortdurende productverbetering, behoudt ViewSonic® Corporation zich het recht voor de productspecificaties te wijzigen zonder kennisgeving. De informatie in dit document kan wijzigen zonder kennisgeving.

Geen enkel deel van dit document mag worden gekopieerd, gereproduceerd of verzonden via enig middel of voor elk doel, zonder de voorafgaande schriftelijke toestemming van ViewSonic® Corporation.

## Klantendienst

Raadpleeg de onderstaande tabel of neem contact op met uw leverancier voor technische ondersteuning of productservice.

**OPMERKING:** U zult het serienummer van het product nodig hebben.

Land/Regio	Website	Land/Regio	Website
<b>Regio Azië en Stille Oceaan &amp; Afrika</b>			
Australia	<a href="http://www.viewsonic.com/au/">www.viewsonic.com/au/</a>	Bangladesh	<a href="http://www.viewsonic.com/bd/">www.viewsonic.com/bd/</a>
中国 (China)	<a href="http://www.viewsonic.com.cn">www.viewsonic.com.cn</a>	香港 (繁體中文)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk/">www.viewsonic.com/hk/</a>
Hong Kong (English)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk-en/">www.viewsonic.com/hk-en/</a>	India	<a href="http://www.viewsonic.com/in/">www.viewsonic.com/in/</a>
Indonesia	<a href="http://www.viewsonic.com/id/">www.viewsonic.com/id/</a>	Israel	<a href="http://www.viewsonic.com/il/">www.viewsonic.com/il/</a>
日本 (Japan)	<a href="http://www.viewsonic.com/jp/">www.viewsonic.com/jp/</a>	Korea	<a href="http://www.viewsonic.com/kr/">www.viewsonic.com/kr/</a>
Malaysia	<a href="http://www.viewsonic.com/my/">www.viewsonic.com/my/</a>	Middle East	<a href="http://www.viewsonic.com/me/">www.viewsonic.com/me/</a>
Myanmar	<a href="http://www.viewsonic.com/mm/">www.viewsonic.com/mm/</a>	Nepal	<a href="http://www.viewsonic.com/np/">www.viewsonic.com/np/</a>
New Zealand	<a href="http://www.viewsonic.com/nz/">www.viewsonic.com/nz/</a>	Pakistan	<a href="http://www.viewsonic.com/pk/">www.viewsonic.com/pk/</a>
Philippines	<a href="http://www.viewsonic.com/ph/">www.viewsonic.com/ph/</a>	Singapore	<a href="http://www.viewsonic.com/sg/">www.viewsonic.com/sg/</a>
臺灣 (Taiwan)	<a href="http://www.viewsonic.com/tw/">www.viewsonic.com/tw/</a>	ประเทศไทย	<a href="http://www.viewsonic.com/th/">www.viewsonic.com/th/</a>
Việt Nam	<a href="http://www.viewsonic.com/vn/">www.viewsonic.com/vn/</a>	South Africa & Mauritius	<a href="http://www.viewsonic.com/za/">www.viewsonic.com/za/</a>
<b>Noord- en Zuid-Amerika</b>			
United States	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>	Canada	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>
Latin America	<a href="http://www.viewsonic.com/la">www.viewsonic.com/la</a>		
<b>Europa</b>			
Europe	<a href="http://www.viewsonic.com/eu/">www.viewsonic.com/eu/</a>	France	<a href="http://www.viewsonic.com/fr/">www.viewsonic.com/fr/</a>
Deutschland	<a href="http://www.viewsonic.com/de/">www.viewsonic.com/de/</a>	Қазақстан	<a href="http://www.viewsonic.com/kz/">www.viewsonic.com/kz/</a>
Россия	<a href="http://www.viewsonic.com/ru/">www.viewsonic.com/ru/</a>	España	<a href="http://www.viewsonic.com/es/">www.viewsonic.com/es/</a>
Türkiye	<a href="http://www.viewsonic.com/tr/">www.viewsonic.com/tr/</a>	Україна	<a href="http://www.viewsonic.com/ua/">www.viewsonic.com/ua/</a>
United Kingdom	<a href="http://www.viewsonic.com/uk/">www.viewsonic.com/uk/</a>		

## **Beperkte garantie**

ViewSonic® scherm

### **Wat deze garantie dekt:**

ViewSonic® garandeert dat haar producten tijdens de garantieperiode vrij zijn van defecten in materiaal en vakmanschap. Als een product tijdens de garantieperiode gebreken vertoont in materiaal of vakmanschap, zal ViewSonic®, volgens eigen voorkeur en als uw enig verhaal, het product repareren of vervangen door een soortgelijk product. Het vervangingsproduct of de vervangingsonderdelen kunnen opgeknapte of opnieuw geproduceerde onderdelen of componenten zijn. De reparatie of het vervangende apparaat of onderdelen of componenten zullen worden gedekt door de tijd die resteert op de originele beperkte garantie van de klant en de garantieperiode wordt niet verlengd. ViewSonic® biedt geen garantie voor software van derden, ongeacht of deze bij het product is geleverd of door de klant is geïnstalleerd, voor de installatie van niet toegelaten hardwareonderdelen en componenten (bijv. projectorlampen). (Raadpleeg de sectie “Wat de garantie uitsluit en niet dekt”).

### **Hoe lang is de garantie van kracht:**

Schermen van ViewSonic® zijn van 1 tot 3 jaar gegarandeerd, afhankelijk van het land van aanschaf, voor alle onderdelen inclusief de lichtbron en voor alle werkzaamheden vanaf de datum van eerste aanschaf.

### **Wie wordt beschermd door de garantie?**

deze garantie is alleen geldig voor de eerste koper-consument.

### **Wat de garantie uitsluit en niet dekt:**

- Elk product waarop het serienummer onleesbaar is vervormd, gewijzigd of verwijderd.
- Schade, slijtage of defect die voortvloeit uit:
  - » Ongevallen, misbruik, verwaarlozing, bliksem of andere natuurrampen, onbevoegde productwijzigingen of het niet naleven van de instructies die bij het product zijn geleverd.
  - » Reparaties of pogingen tot reparaties door personen die niet gemachtigd zijn door ViewSonic®.
  - » Schade aan of verlies van programma's, gegevens of verwisselbare opslagmedia.
  - » Normale slijtage.
  - » Verwijdering of installatie van het product.

- Software- of gegevensverlies die optreedt tijdens de reparatie of vervanging.
- Elke schade aan het product dat is veroorzaakt tijdens de verzending.
- Externe oorzaken, zoals stroomschommelingen of -storingen.
- Het gebruik van accessoires of onderdelen die niet voldoen aan de specificaties van ViewSonic.
- Als de eigenaar geen periodiek productonderhoud uitvoert zoals vermeld in de handleiding.
- Elke andere oorzaak die niet verwant is met een productdefect.
- Schade die is veroorzaakt door statische (niet-bewegende) beelden die langere perioden worden weergegeven (ook schaduwbeeld genoemd).
- Software - Alle software van derden die bij het product is geleverd of door de klant is geïnstalleerd.
- Hardware/Accessoires/Onderdelen/Componenten – Installatie van niet-toegelaten hardware, accessoires, verbruiksproducten of componenten (bijv. projectorlampen).
- Schade aan of misbruik van de coating op het oppervlak van het scherm door een verkeerde reiniging zoals beschreven in de producthandleiding.
- Kosten voor de verwijdering, installatie en de installatieservice, met inbegrip van het aan de wand monteren van het product.

### **Service aanvragen:**

- Neem contact op met de klantendienst van ViewSonic® (zie pagina “Klantenservice”) voor informatie over het ontvangen van service onder garantie. U zult het serienummer van uw product moeten opgeven.
- Om van de service onder garantie te genieten, wordt u gevraagd de volgende zaken te leveren: (a) het originele gedateerde aankoopbewijs, (b) uw naam, (c) uw adres, (d) een beschrijving van het probleem en (e) het serienummer van het product.
- Neem of verzend het product franco in de originele doos naar een erkend ViewSonic®-servicecentrum of ViewSonic® zelf.
- Voor extra informatie of voor de naam van een ViewSonic®-servicecentrum in de buurt, moet u contact opnemen met ViewSonic®.

### **Beperking van impliciete garanties:**

Er zijn geen garanties, expliciet of impliciet, die meer bieden dan de beschrijving in dit document, met inbegrip van de impliciete garantie op verkoopbaarheid of geschiktheid voor een bepaald doel.

### **Uitsluiting van schade:**

De aansprakelijkheid van ViewSonic is beperkt tot de kosten voor de reparatie of vervanging van het product. ViewSonic® zal niet aansprakelijk zijn voor:

- Schade aan andere eigendom die is veroorzaakt door defecten aan het product, schade veroorzaakt door storing, verlies van gebruik, tijdverlies of winstderving, verlies van zakelijke kansen, verlies van goodwill, onderbreking van zakelijke relaties of ander commercieel verlies, zelfs als ViewSonic op de hoogte werd gebracht van de mogelijkheid van dergelijke schade.
- Elke andere schade, ongeacht om het gaat over incidentele schade, gevolgschade of andere schade.
- Elke aanspraak ten opzichte van de klant door een andere partij.
- Reparaties of pogingen tot reparaties door personen die niet gemachtigd zijn door ViewSonic®.

### **Toepassing van nationale wetgeving:**

Deze garantie verleent u specifieke wettelijke rechten en u kunt ook andere rechten hebben die kunnen variëren afhankelijk van het land waarin u woont. Sommige landen staan geen beperkingen toe op impliciete garantie en/of verbieden de uitsluiting of beperking van incidentele of gevolgschade, zodat de bovenstaande beperkingen en uitsluitingen mogelijk niet van toepassing zijn op u.

### **Verkoop buiten de V.S.A. en Canada:**

Voor garantie-informatie over en service voor ViewSonic®-producten die buiten de V.S.A. en Canada zijn verkocht, kunt u contact opnemen met ViewSonic® of uw lokale ViewSonic®-dealer.

De garantieperiode voor dit product op het vasteland van China (Hongkong, Macao en Taiwan niet inbegrepen) valt onder de voorwaarden en bepalingen van de onderhoudsgarantiekaart.

Voor gebruikers in Europa en Rusland, zijn volledige details van de garantieperiode te vinden op: <http://www.viewsonic.com/eu/> onder "Ondersteuning/Garantie-informatie".





**ViewSonic®**