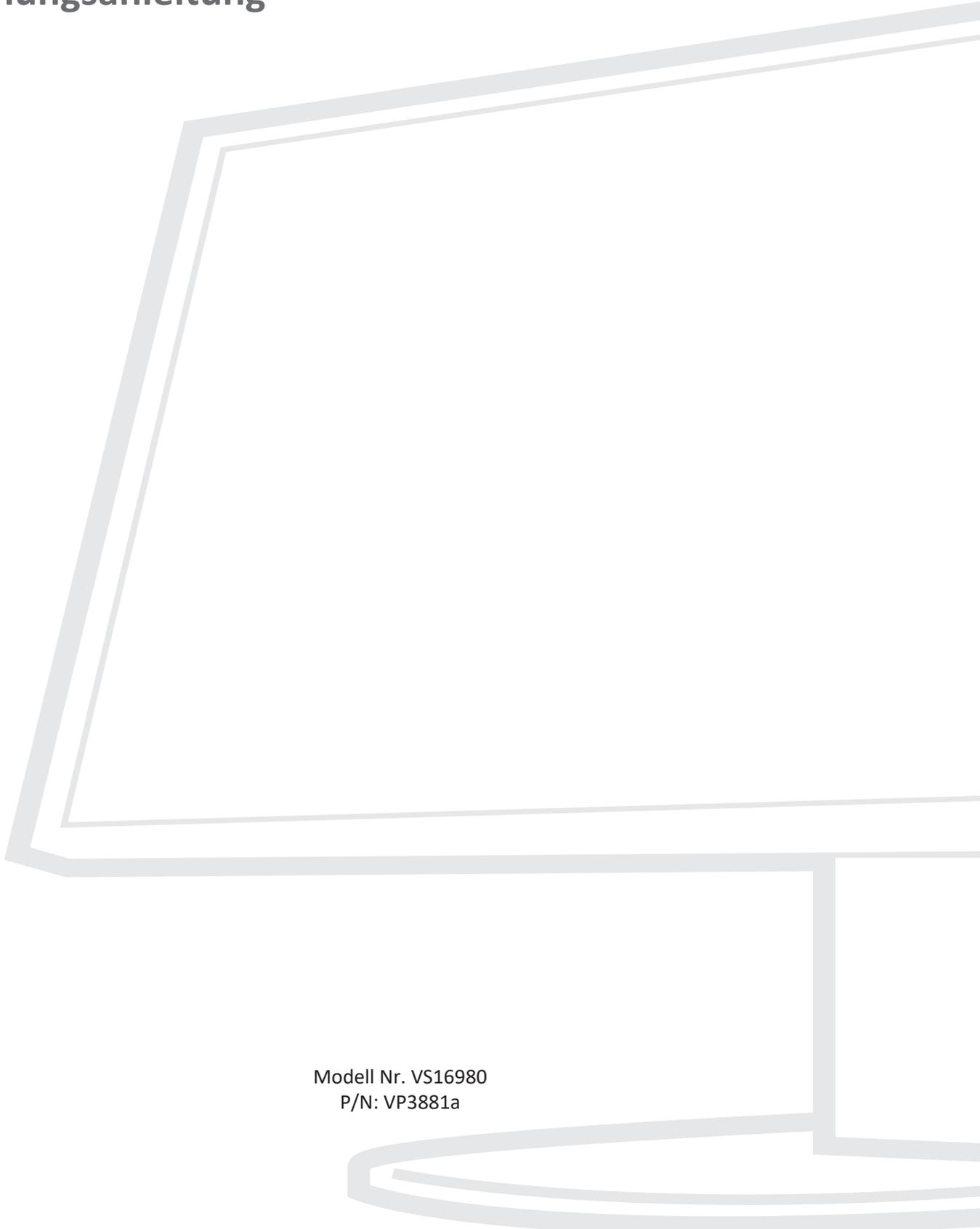


VP3881a

Anzeige

Bedienungsanleitung



Modell Nr. VS16980
P/N: VP3881a

Vielen Dank, dass Sie sich für ViewSonic® entschieden haben

Als einer der weltweit führenden Anbieter von visuellen Lösungen verpflichtet sich ViewSonic®, die Erwartungen der Welt an technologische Weiterentwicklung, Innovation und Einfachheit zu übertreffen. Wir bei ViewSonic® glauben, dass unsere Produkt das Potenzial haben, die Welt positiv zu beeinflussen, und wir sind davon überzeugt, dass Ihnen das ViewSonic®-Produkt, für das Sie sich entschieden haben, gute Dienste leisten wird.

Vielen Dank nochmals, dass Sie sich für ViewSonic® entschieden haben!

Sicherheitshinweise

Bitte lesen Sie vor Inbetriebnahme des Gerätes die **Sicherheitshinweise**.

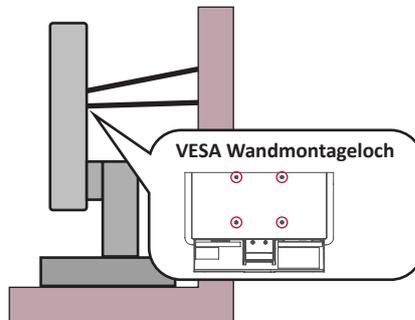
- Bewahren Sie diese Anleitung zum künftigen Nachschlagen an einem sicheren Ort auf.
- Lesen Sie alle Warnhinweise und befolgen Sie sämtliche Anweisungen.
- Sitzen Sie mindestens 45 cm von dem Gerät entfernt.
- Lassen Sie einen Abstand von 10 cm rund um das Gerät, damit eine angemessene Belüftung gewährleistet bleibt.
- Stellen Sie das Gerät an einem gut belüfteten Ort auf. Platzieren Sie nichts auf dem Gerät, das die Wärmeableitung beeinträchtigen könnte.
- Benutzen Sie das Gerät nicht in der Nähe von Wasser. Damit es nicht zu Bränden oder Stromschlägen kommt, setzen Sie dieses Gerät keiner Feuchtigkeit aus.
- Setzen Sie das Gerät keinem direkten Sonnenlicht oder andere Quellen nachhaltiger Wärme aus.
- Stellen Sie das Gerät nicht in der Nähe von Wärmequellen (z. B. Heizungen, Herde etc.) auf, meiden Sie unbedingt die Nähe zu sonstigen Geräten, die Temperatur des Gerätes auf gefährliche Werte erhöhen könnten – dazu zählen auch Verstärker.
- Reinigen Sie das Gehäuse mit einem weichen, trockenen Tuch. Informationen finden Sie im Abschnitt „Wartung“ dieser Anleitung.
- Berühren Sie den Bildschirm nicht, da sich bei Berührung Öl am Bildschirm ansammeln kann.
- Berühren Sie die Bildschirmoberfläche nicht mit scharfen, spitzen oder harten Gegenständen, da diese den Bildschirm beschädigen könnten.
- Stellen Sie das Gerät nicht auf Stoff oder andere Materialien, die sich zwischen dem Produkt und dem Möbelstück befinden könnten.
- Achten Sie beim Transportieren des Gerätes darauf, das Gerät nicht fallen zu lassen oder gegen andere Gegenstände zu stoßen.
- Platzieren Sie das Gerät nicht auf einer unebenen oder unstabilen Oberfläche. Das Gerät könnte herunterfallen, was Verletzungen und Störungen zur Folge haben kann.
- Platzieren Sie keine schweren Gegenstände auf dem Gerät oder Anschlusskabeln.
- Verwenden Sie stets Schränke oder Ständer oder Installationsmethoden, die der Hersteller des Gerätesets empfiehlt.
- Verwenden Sie stets Möbelstücke, die das Gerät sicher tragen können.
- Stellen Sie stets sicher, dass das Gerät nicht über den Rand des Möbelstücks, auf dem er abgestellt ist, hinausragt.
- Stellen Sie das Gerät nicht auf ein hohes Möbelstück, wie einen Schrank oder ein Bücherregal, ohne das Möbelstück und das Gerät an einer geeigneten Stütze zu fixieren.
- Klären Sie Kinder stets über die Gefahren auf, die entstehen können, wenn sie auf Möbelstücke klettern, um an das Gerät und damit verbundene Geräte zu gelangen.

- Stellen Sie den Monitor nicht an Orten auf, an denen sich wahrscheinlich Kinder aufhalten.
- Legen Sie nichts, was für Kinder interessant sein könnte, wie etwa Spielzeug oder Fernbedienungen, auf das Gerät oder auf das Möbelstück, auf dem er abgestellt ist.
- Schalten Sie das Gerät sofort ab und wenden Sie sich an Ihren Händler oder ViewSonic®, falls Sie Rauch, ungewöhnliche Geräusche oder einen komischen Geruch bemerken. Eine weitere Benutzung des Gerätes ist gefährlich.
- Versuchen Sie niemals, die Sicherheitsfunktionen des geerdeten Netzsteckers außer Kraft zu setzen. Ein verpolungssicherer Stecker ist mit zwei Kontakten ausgestattet, von denen einer breiter als der andere ist. Ein geerdeter Stecker verfügt über zwei Kontakte und eine dritte Erdungszunge. Der breitere Kontakt/ die Erdungszunge dient Ihrer Sicherheit. Falls der Stecker nicht in Ihre Steckdose passt, benötigen Sie einen Adapter. Versuchen Sie nicht, den Stecker gewaltvoll in die Steckdose zu stecken.
- Entfernen Sie bei Anschluss an eine Steckdose nicht die Erdungszunge. Achten Sie darauf, dass die Erdungszunge auf keinen Fall entfernt wird.
- Verlegen und führen Sie die an Ihr Gerät angeschlossenen Kabel stets so, dass niemand darüber stolpern, daran ziehen oder es erfassen kann.
- Sorgen Sie dafür, dass das Netzkabel nichts eingeklemmt wird, nicht darauf getreten werden kann. Achten Sie insbesondere auf den Netzstecker und auf die Stelle, an der das Kabel aus dem Gerät austritt. Nutzen Sie eine Steckdose in unmittelbarer Nähe des Gerätes, die jederzeit leicht erreicht werden kann.
- Ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose, falls das Gerät voraussichtlich längere Zeit nicht benutzt wird.
- Bitte überprüfen Sie das Verteilersystem im Gebäude. Es sollte einen Trennschalter mit 120/240 V, 20 A besitzen.
- Verwenden Sie nur vom Hersteller angegebene Erweiterungen/Zubehörteile, wie Wagen, Ständer, Stative, Halterungen oder Tische.
- Falls Sie einen Wagen verwenden, bewegen Sie die Wagen/ Gerät-Kombination äußerst vorsichtig, damit das Gerät nicht umkippt.
- Überlassen Sie Wartungs- und Reparaturarbeiten ausschließlich qualifizierten Fachleuten. Bei Beschädigungen und anderen Beeinträchtigungen muss das Gerät gewartet oder repariert werden; beispielsweise in folgenden Fällen:
 - » Wenn das Netzkabel oder der Netzstecker beschädigt ist.
 - » Wenn Flüssigkeiten über dem Gerät verschüttet wurden oder Gegenstände in das Gerät gefallen sind.
 - » Wenn das Gerät Regen oder Feuchtigkeit ausgesetzt war.
 - » Wenn das Gerät nicht normal funktioniert oder fallen gelassen wurde.
- Achten Sie beim Einsatz von Ohr-/Kopfhörern darauf, die Lautstärke nicht zu hoch einzustellen, damit es nicht zu Hörschäden kommt.



- Befestigen Sie das Anzeigerät mit Seilen oder anderen Haltevorrichtungen, die das Gewicht des Anzeigerätes mittragen und ein Umfallen des Anzeigerätes verhindern können, an der Wand oder an einem festen Gegenstand.

| Lochmuster (B x H) | Schnittstellenpad (B x H x T) | Padloch | Schraubenspezifikationen und -quantität |
|-----------------------|----------------------------------|---------|--|
| 100 x 100 mm | 115 x 115 x 2,6 mm | Ø 5 mm | M4 x 10 mm 4 Löcher |



Hinweis:

- Haltevorrichtungen/Seile müssen eine Kraft von 100 N aushalten können.
- Stellen Sie sicher, dass die Seile straff gespannt sind und jeglicher Spielraum entfernt ist. Die Rückseite des Geräts muss zur Wand zeigen, um sicherzustellen, dass es unter Einwirkung einer äußeren Kraft nicht umkippt.
- Stellen Sie sicher, dass das Anzeigerät nicht unter Einwirkung einer äußeren Kraft, gleich auf welcher Höhe und in welchem Winkel sie angreift, umkippt.
- Wenn das vorhandene Anzeigerät befestigt und umgestellt werden soll, gelten die gleichen Überlegungen.

Inhalt

| | |
|---------------------------------------|-----------|
| Sicherheitshinweise | 3 |
| Einleitung | 8 |
| Lieferumfang | 8 |
| Übersicht | 9 |
| Grundeinstellungen | 10 |
| Ständer installieren | 10 |
| Wandmontage..... | 12 |
| Sicherheitssteckplatz verwenden | 14 |
| Verbindungen herstellen | 15 |
| An Stromversorgung anschließen..... | 15 |
| Externe Geräte anschließen | 16 |
| HDMI-Verbindung | 16 |
| DisplayPort-Verbindung | 17 |
| USB-Verbindung | 18 |
| Ethernet-Verbindung | 19 |
| Monitor verwenden | 20 |
| Betrachtungswinkel anpassen..... | 20 |
| Höhenanpassung..... | 20 |
| Neigungswinkel anpassen | 21 |
| Schwenkwinkel anpassen..... | 22 |
| Gerät ein- und ausschalten..... | 23 |
| Bedienfeldtasten verwenden | 24 |
| Schnellmenü..... | 24 |
| Schnelltasten | 26 |
| Einstellungen konfigurieren | 29 |
| Allgemeine Aktionen | 29 |
| Bildschirmmenübaum | 32 |
| Menu Options (Menüoptionen) | 41 |

| | |
|---|-----------|
| Erweiterte Funktionen und Einstellungen | 53 |
| HDR10 (hoher Dynamikumfang)..... | 53 |
| KVM | 54 |
| Dual Color (Zwei Farben) | 56 |
| Multi-Picture (Mehrfachbilder) | 57 |
| Quad Windows (Vier Fenster) | 58 |
| PBP (BuB) (Bild und Bild) | 60 |
| PIP (BiB) (Bild im Bild)..... | 62 |
| Colorbration+ | 64 |
| Farbenblindheitsmodus..... | 65 |
| Firmware aktualisieren | 66 |
| Anhang..... | 67 |
| Technische Daten | 67 |
| Glossar | 70 |
| Problemlösung..... | 75 |
| Wartung..... | 77 |
| Allgemeine Vorsichtsmaßnahmen | 77 |
| Bildschirm reinigen..... | 77 |
| Gehäuse reinigen | 77 |
| Aufrüstbarkeit und Reparierbarkeit des Produktes..... | 78 |
| Informationen zu Richtlinien und Service | 79 |
| Informationen zur Konformität | 79 |
| FCC-Erklärung..... | 79 |
| Industry-Canada-Erklärung | 79 |
| CE-Konformität für europäische Länder..... | 79 |
| RoHS2-Konformitätserklärung | 80 |
| Indische Beschränkung zu gefährlichen Stoffen..... | 81 |
| Entsorgung zum Ende der Einsatzzeit | 81 |
| Ein Pantone® Validated-Monitor | 82 |
| Hinweise zum Urheberrecht..... | 83 |
| Kundendienst | 84 |
| Eingeschränkte Garantie | 85 |

Einleitung

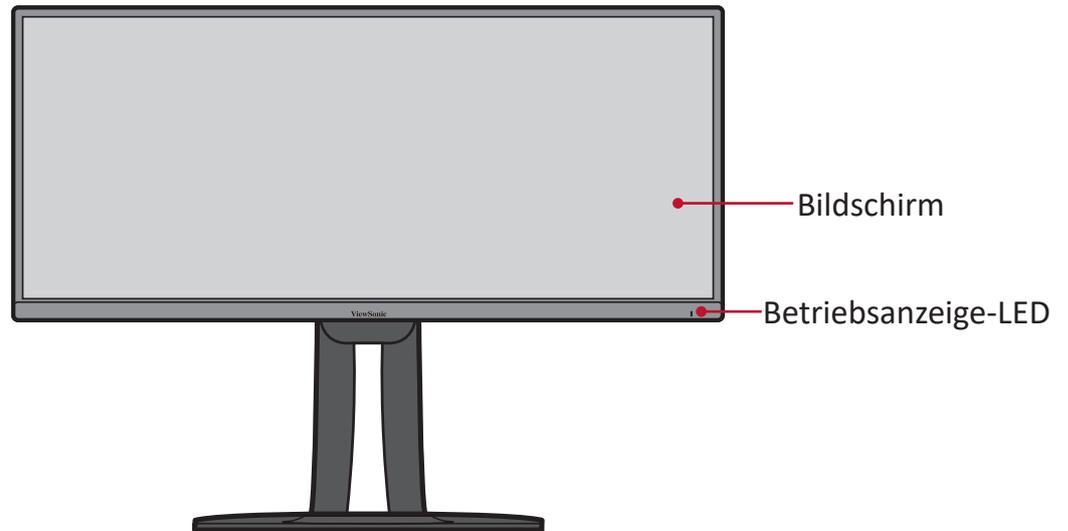
Lieferumfang

- Monitor
- Netzkabel
- Netzteil
- HDMI-Kabel
- DisplayPort-Kabel
- USB 3.1 Gen. 1 Type-C-Kabel
- USB-3.0-Upstream-Kabel (Type B zu Type A)
- Schnellstartanleitung

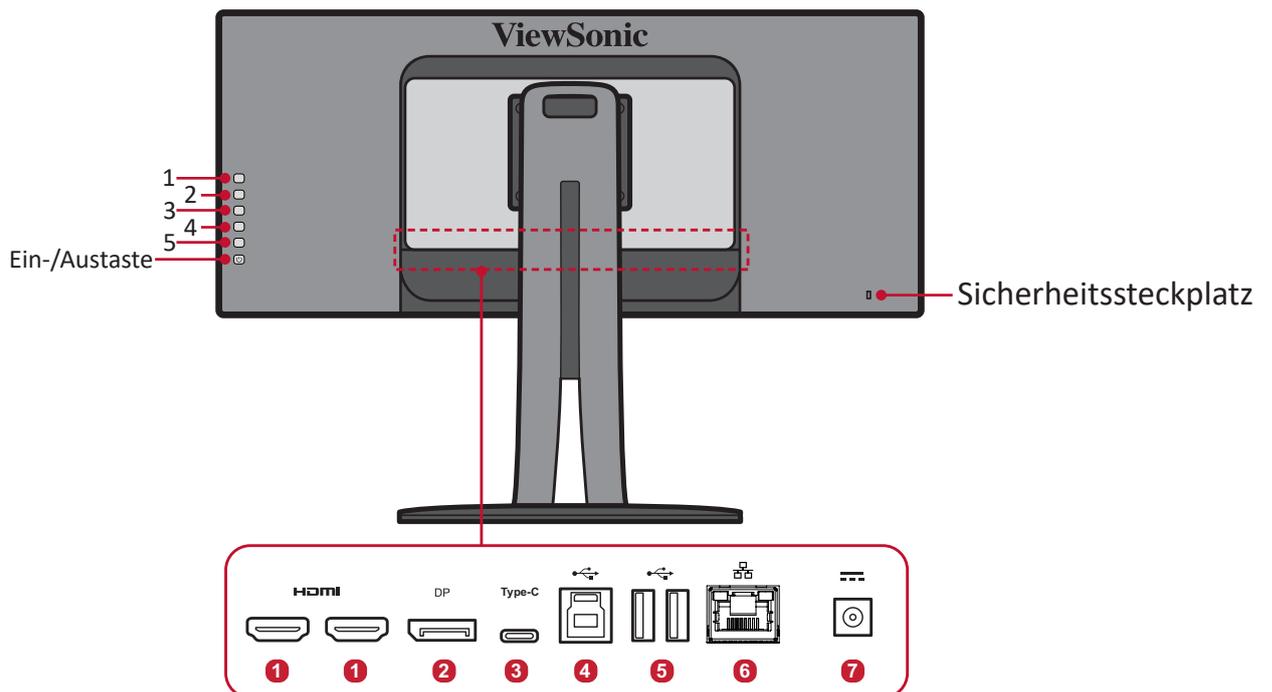
Hinweis: Mitgelieferte Netzkabel und Videokabel können je nach Land variieren. Bitte wenden Sie sich für weitere Informationen an Ihren örtlichen Händler.

Übersicht

Vorderansicht



Rückansicht



- | | | | |
|-------------------|----------------|---------------|-----------------|
| 1. HDMI | 2. DisplayPort | 3. USB Type-C | 4. USB Upstream |
| 5. USB Downstream | 6. LAN | 7. DC IN | |

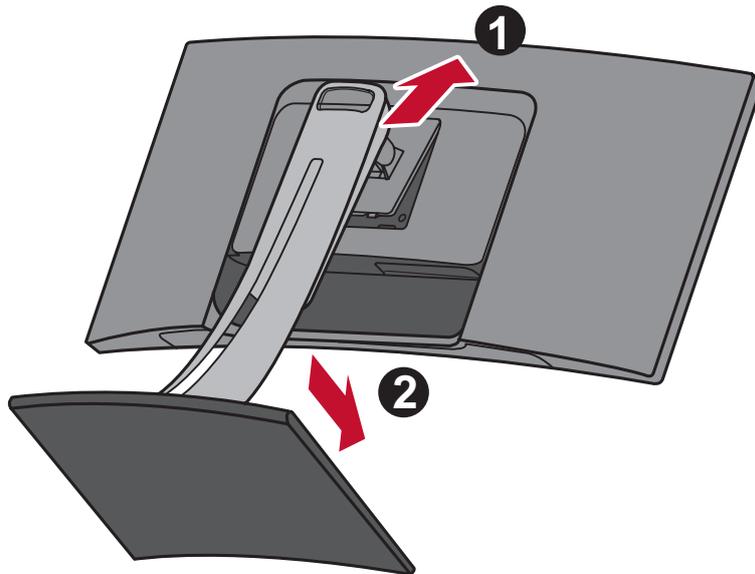
Hinweis: Weitere Informationen über die Taste **1/2/3/4/5** und ihre Funktionen finden Sie unter Abschnitt „Schnellasten“ auf Seite 25.

Grundeinstellungen

Dieser Abschnitt bietet detaillierte Anweisungen zur Einrichtung Ihres Monitors.

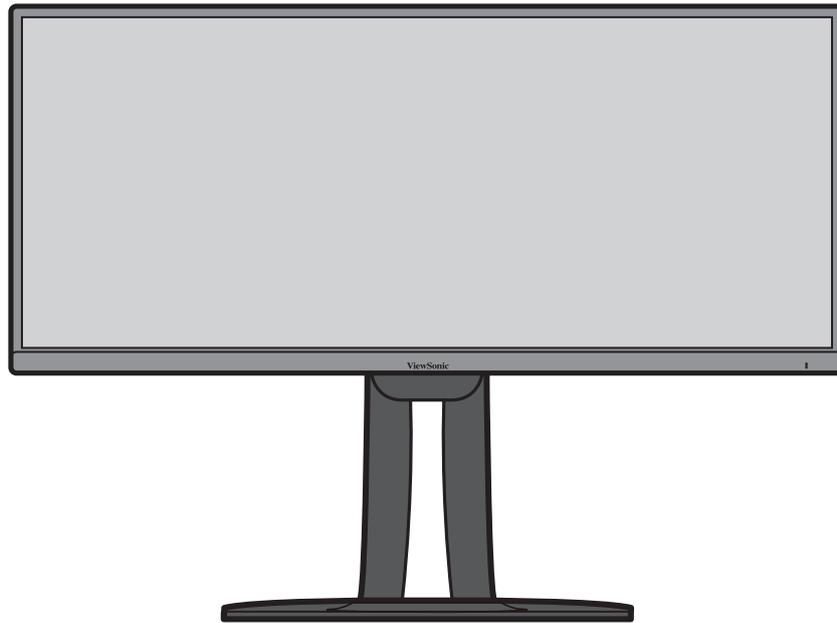
Ständer installieren

1. Platzieren Sie den Monitor mit der Bildschirmseite nach unten auf einem flachen, stabilen Untergrund.
2. Richten Sie die oberen Haken des Ständers wie nachstehend gezeigt an den Ständermontageschlitzen aus und schieben Sie sie hinein:



Hinweis: Achten Sie darauf, dass der Ständer gesichert ist. Der Schnellfreigaberiegel muss einrasten.

3. Heben Sie das Gerät auf einem flachen, stabilen Untergrund in seine aufrechte Position.



Hinweis: Platzieren Sie das Gerät auf einem flachen, stabilen Untergrund. Andernfalls könnte das Gerät umfallen und beschädigt werden und/oder Verletzungen verursachen.

Wandmontage

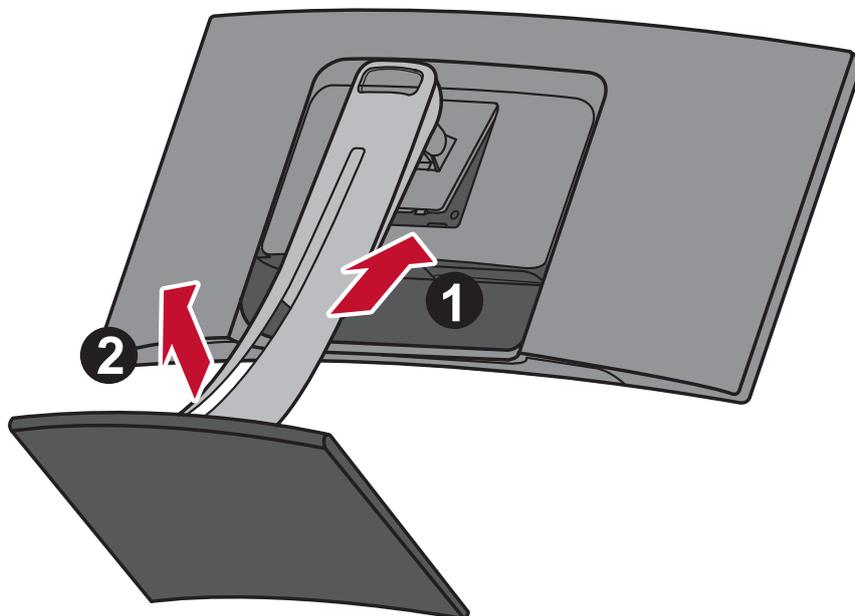
Standardabmessungen für Wandmontagesets finden Sie in der nachstehenden Tabelle.

Hinweis: Nur zur Verwendung mit UL-zertifiziertem Wandmontageset/-halterung. Wenden Sie sich für ein Wandmontageset oder einen höhenverstellbaren Sockel an ViewSonic® oder Ihren Händler vor Ort.

| Maximale Belastbarkeit | Lochmuster (B x H) | Schnittstellenpad (B x H x T) | Padloch | Schraubenspezifikationen und -quantität |
|------------------------|--------------------|-------------------------------|---------|---|
| 14 kg | 100 × 100 mm | 115 × 115 × 2,6 mm | Ø 5 mm | M4 x 10 mm 4 Löcher |

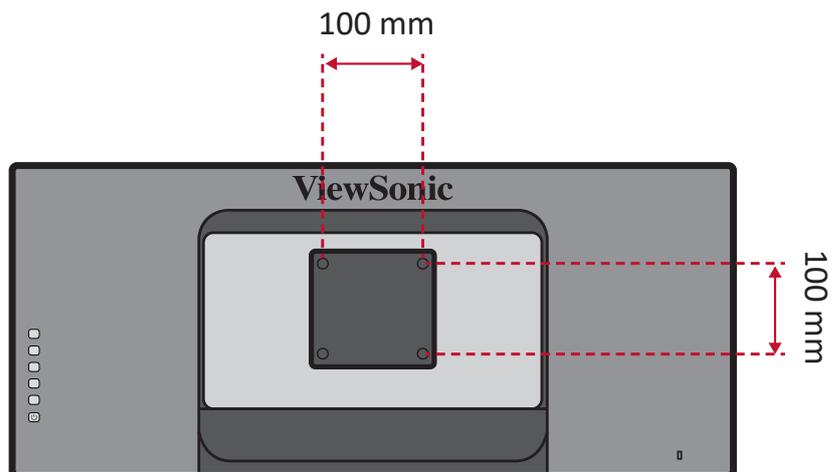
Hinweis: Wandmontagesets werden separat verkauft.

1. Schalten Sie das Gerät aus und ziehen Sie alle Kabel.
2. Platzieren Sie das Gerät mit der Bildschirmseite nach unten auf einem flachen, stabilen Untergrund.
3. Drücken und halten Sie den Schnellfreigaberiegel und heben Sie den Ständer vorsichtig an.



4. Zum Lösen der Haken langsam nach unten ziehen. Entfernen Sie dann den Ständer.

5. Bringen Sie die Montagehalterung an den VESA-Montagelöchern an der Rückseite des Monitors an. Sichern Sie sie dann mit vier (4) Schrauben (M4 x 10 mm).



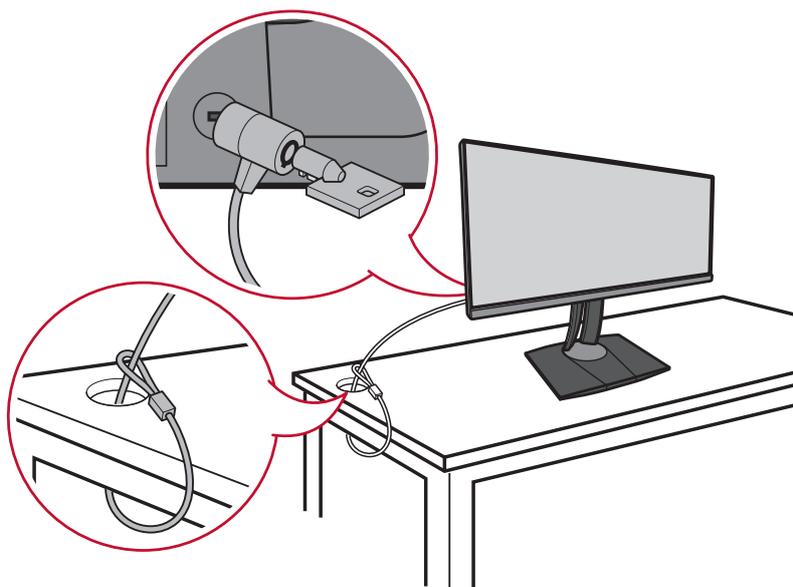
6. Montieren Sie den Monitor mit Hilfe der mit dem Wandmontageset gelieferten Anweisungen an der Wand.

Sicherheitssteckplatz verwenden

Schützen Sie Ihr Gerät vor Diebstahl, indem Sie eine Schlossvorrichtung zur Sicherung des Gerätes an einem festen Gegenstand verwenden.

Zudem kann die Befestigung des Monitors an einer Wand oder einem festen Gegenstand mit einem Sicherheitskabel dabei helfen, das Gewicht des Monitors zu tragen, damit der Monitor nicht umkippen.

Nachstehend finden Sie ein Beispiel zur Einrichtung einer Schlossvorrichtung an einem Tisch.

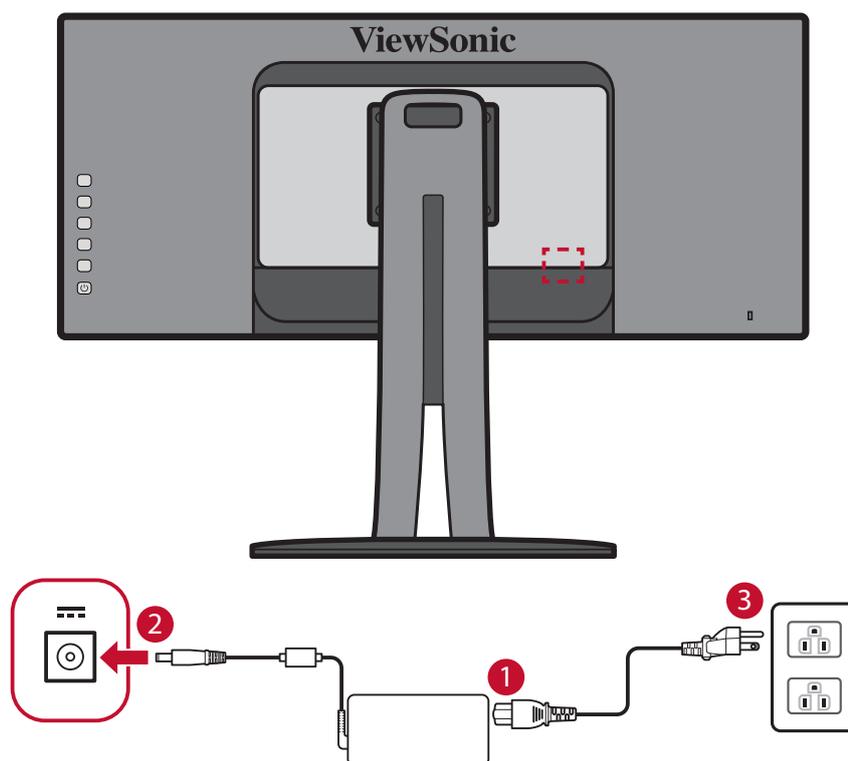


Verbindungen herstellen

Dieser Abschnitt erläutert die Verbindung des Monitors mit anderen Geräten.

An Stromversorgung anschließen

1. Schließen Sie das Netzkabel an das Netzteil an.
2. Verbinden Sie das Netzteil mit dem Gleichspannungseingang an der Rückseite des Gerätes.
3. Stecken Sie den Netzstecker in eine Steckdose.

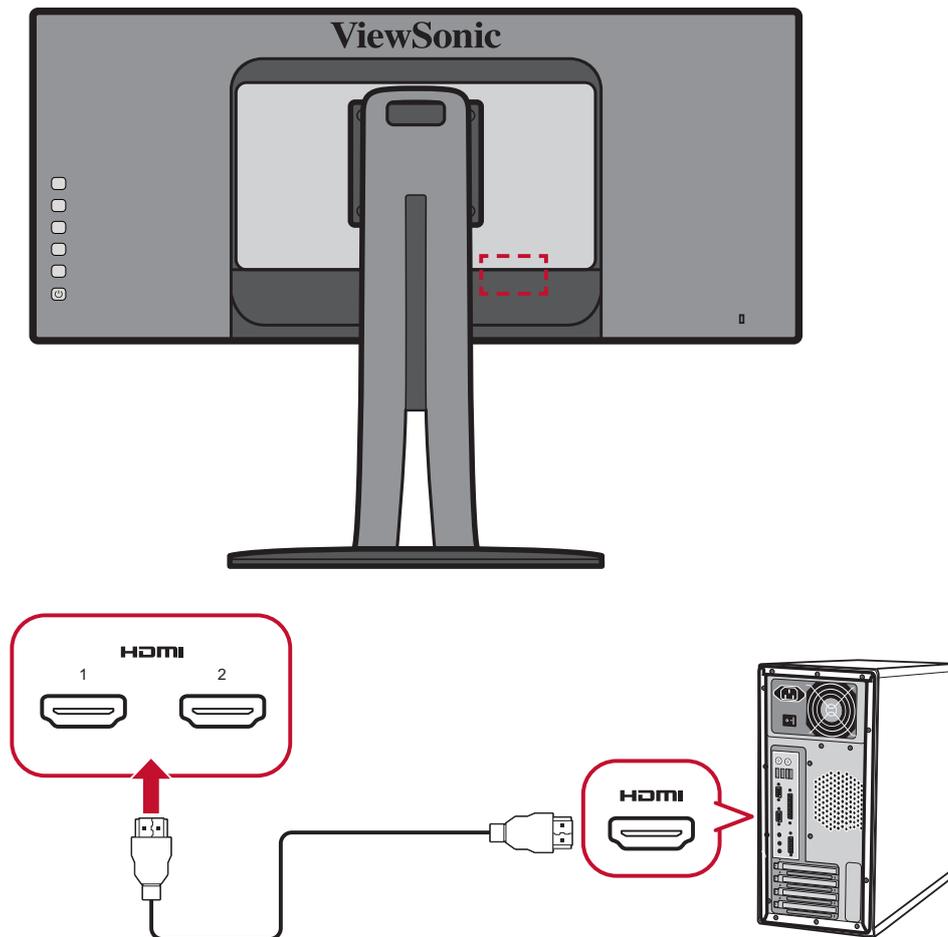


Externe Geräte anschließen

HDMI-Verbindung

Verbinden Sie ein Ende eines HDMI-Kabels mit dem HDMI-Anschluss Ihres Monitors. Verbinden Sie dann das andere Kabelende mit dem HDMI-Anschluss Ihres Computers.

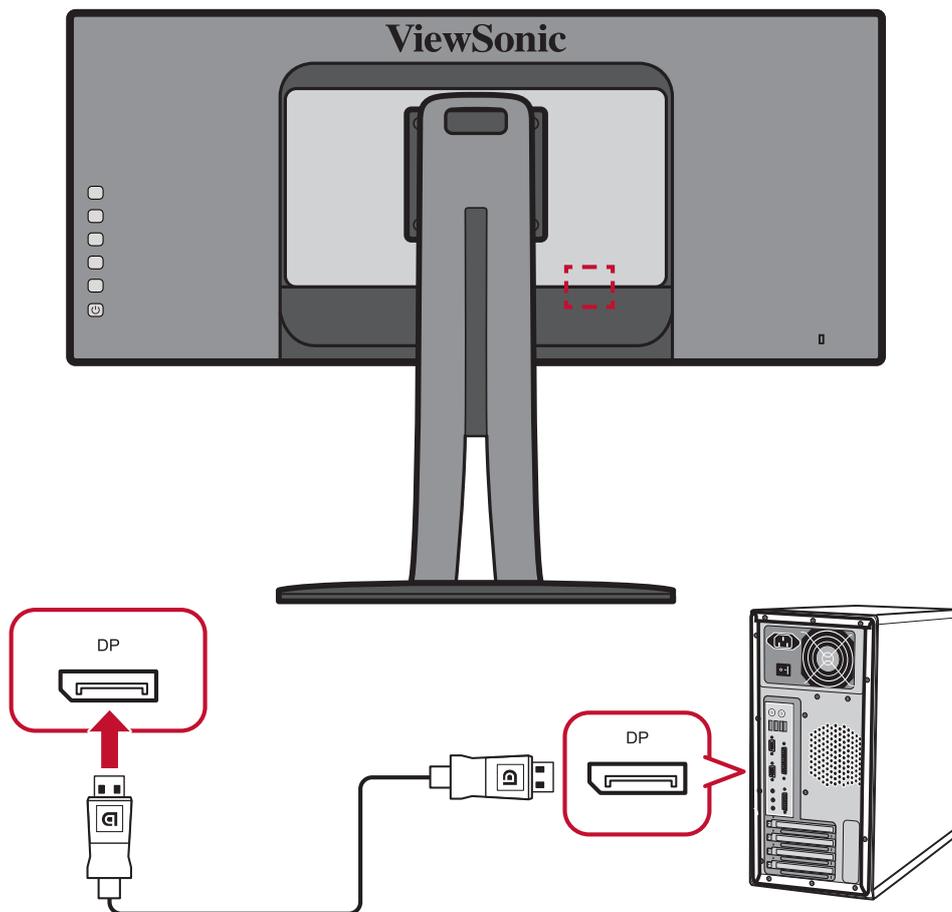
Hinweis: Der Monitor ist mit zwei HDMI-2.0-Anschlüssen ausgestattet.



DisplayPort-Verbindung

Verbinden Sie ein Ende eines DisplayPort-Kabels mit dem DisplayPort-Anschluss. Schließen Sie dann das andere Kabelende an den DisplayPort- oder Mini-DP-Anschluss Ihres Computers an.

Hinweis: Schließen Sie den Monitor am Thunderbolt-Anschluss (v. 1 und 2) an Ihrem Mac an, indem Sie den Mini-DP-Stecker des Mini-DP-zu-DisplayPort-Kabels mit dem Thunderbolt-Ausgang Ihres Mac verbinden. Verbinden Sie dann das andere Kabelende mit dem DisplayPort-Anschluss des Monitors.

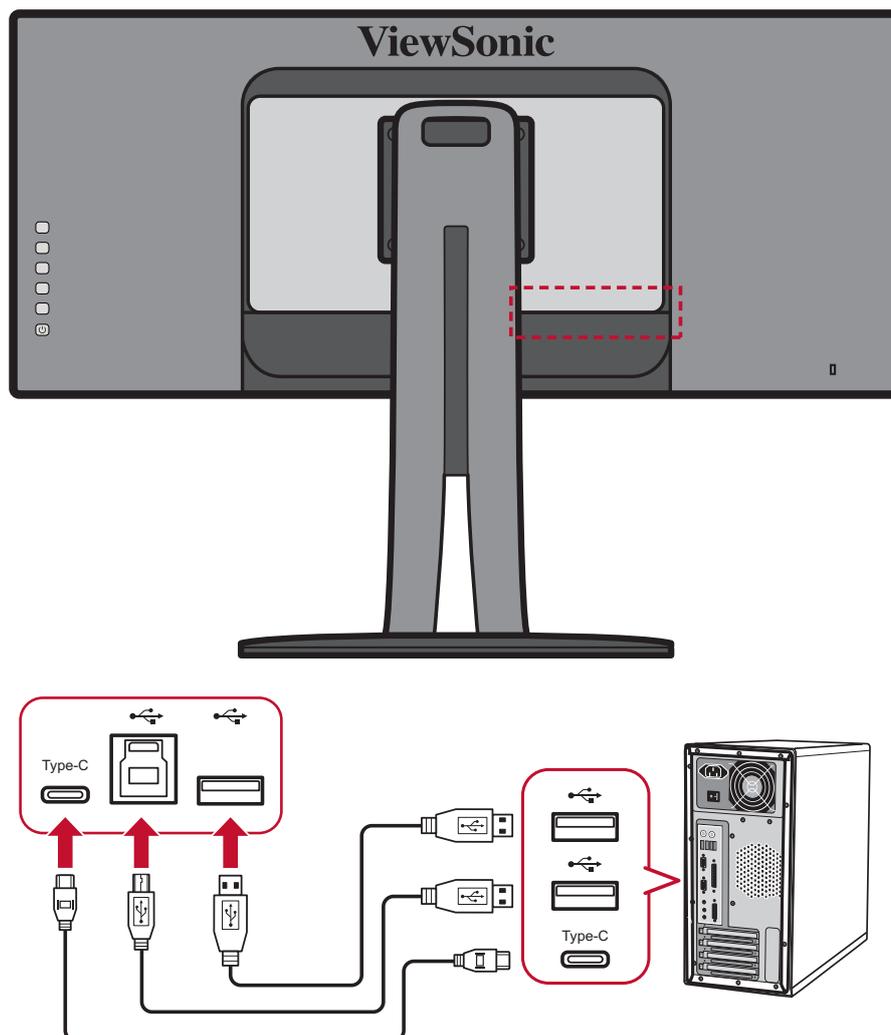


USB-Verbindung

Verbinden Sie ein Ende eines USB-Kabels mit einem USB-Anschluss des Monitors. Verbinden Sie dann das andere Kabelende mit einem USB-Anschluss Ihres Computers.

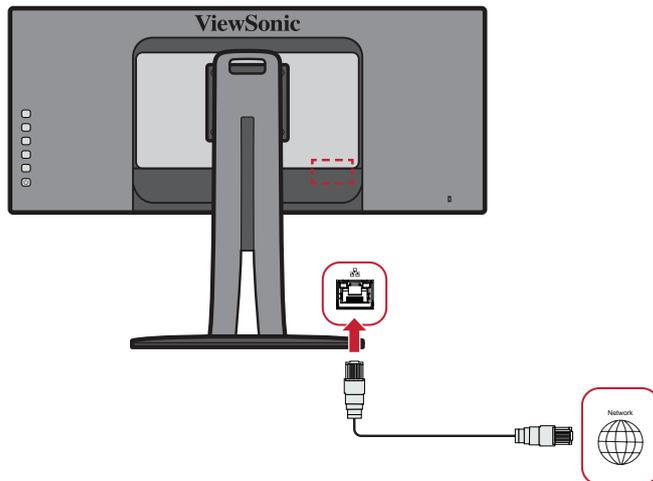
Hinweis: Der Monitor unterstützt drei (3) Arten von USB-Anschlüssen. Beachten Sie beim Anschluss die folgenden Richtlinien:

- Zwei (2) USB-Type-A-Anschlüsse: Verbindung mit Ihrem/Ihrer Type-A-Peripheriegerät(en). (z. B. Speichergerät).
 - » **Hinweis:** Stellen Sie zur Aktivierung des USB-Type-A-Anschlusses sicher, dass Ihr Computer zudem mit dem USB-Type-B-Anschluss des Monitors verbunden ist.
- Ein (1) USB-Type-B-Anschluss: Verbinden Sie den USB-Type-B-Stecker (rechteckig mit 2 ausgeschnittenen Ecken) mit diesem Anschluss, verbinden Sie dann das andere Ende des Kabels mit dem USB-Downstream-Anschluss Ihres Computers.
- Ein (1) USB-Type-C-Port: Stellen Sie sicher, dass Type-C-Ausgangsgerät und Kabel die Videosignalübertragung unterstützen.



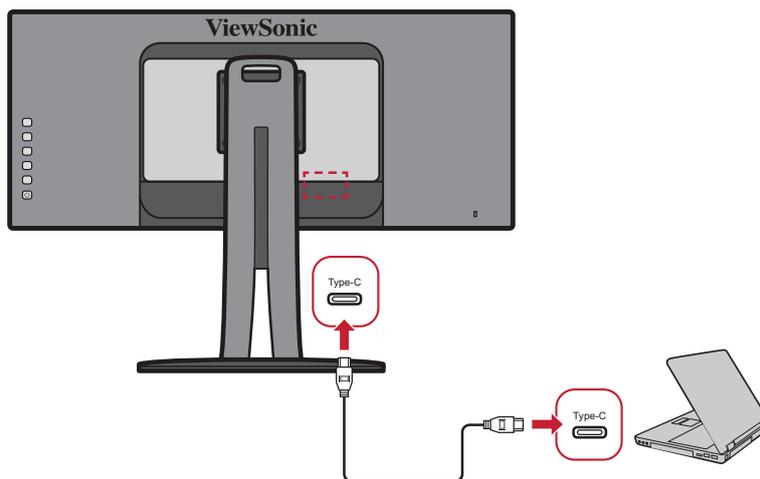
Ethernet-Verbindung

Verbinden Sie ein Ende Ihres LAN- (RJ45) Kabels mit dem LAN- (RJ45) Port des Monitors. Schließen Sie dann das andere Ende an Ihr Netzwerk an.



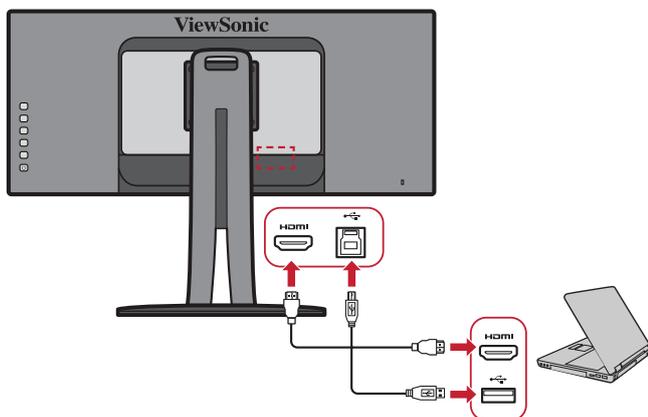
Als Nächstes müssen Sie Ihren Computer über eine der folgenden Methoden mit Ihrem Monitor verbinden:

- Type-C-Verbindung:

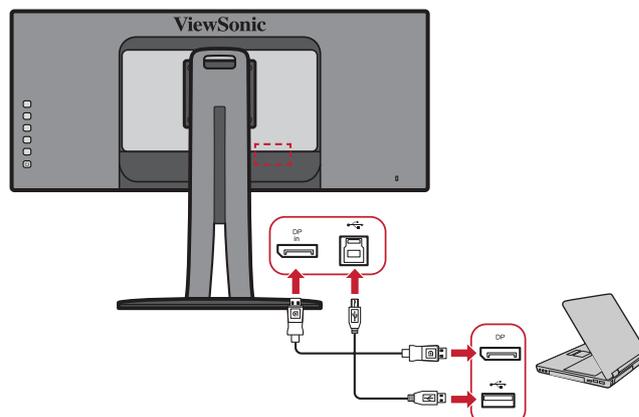


Oder per:

- HDMI und USB Upstream



- DisplayPort und USB Upstream



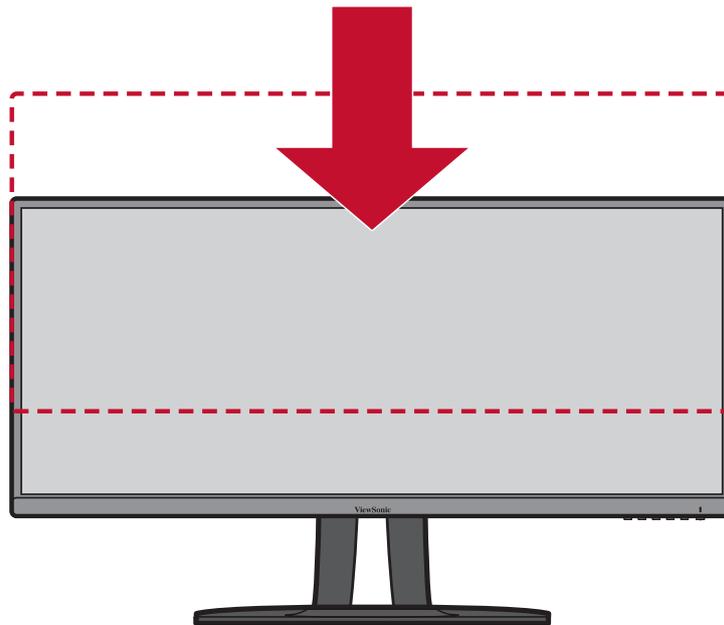
Monitor verwenden

Betrachtungswinkel anpassen

Für optimale Betrachtung können Sie den Betrachtungswinkel mit einer der folgenden Methoden anpassen:

Höhenanpassung

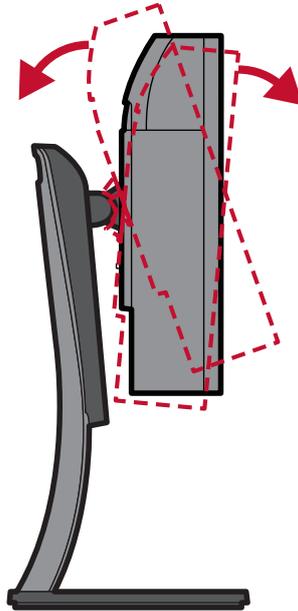
Senken oder erhöhen Sie den Monitor wie gewünscht (0 bis 130 mm).



Hinweis: Bei der Anpassung fest entlang der Einstellschiene nach unten drücken, während Sie den Monitor mit beiden Händen an der Seite halten.

Neigungswinkel anpassen

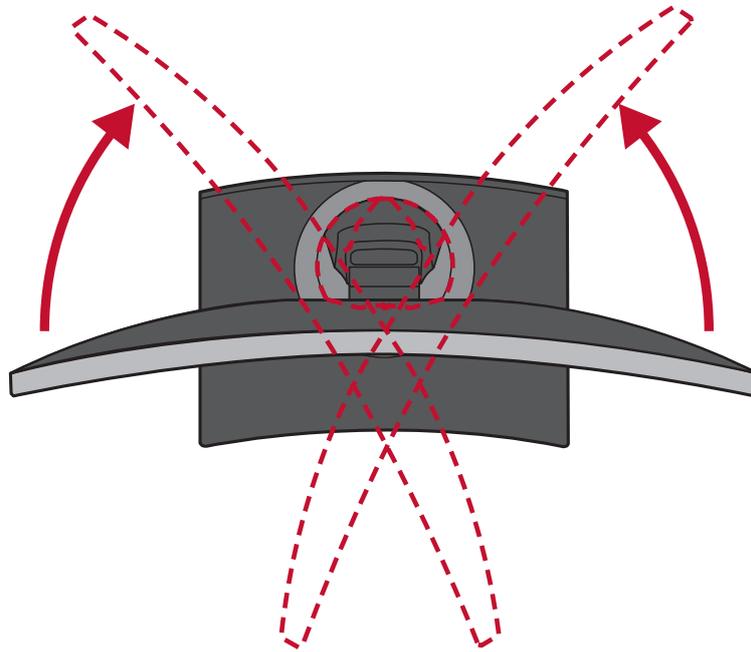
Neigen Sie den Monitor auf den gewünschten Betrachtungswinkel nach vorne oder hinten (-2 bis 21 °).



Hinweis: Stützen Sie den Ständer beim Anpassen sicher mit einer Hand, während Sie den Monitor mit der anderen Hand nach vorne oder hinten neigen.

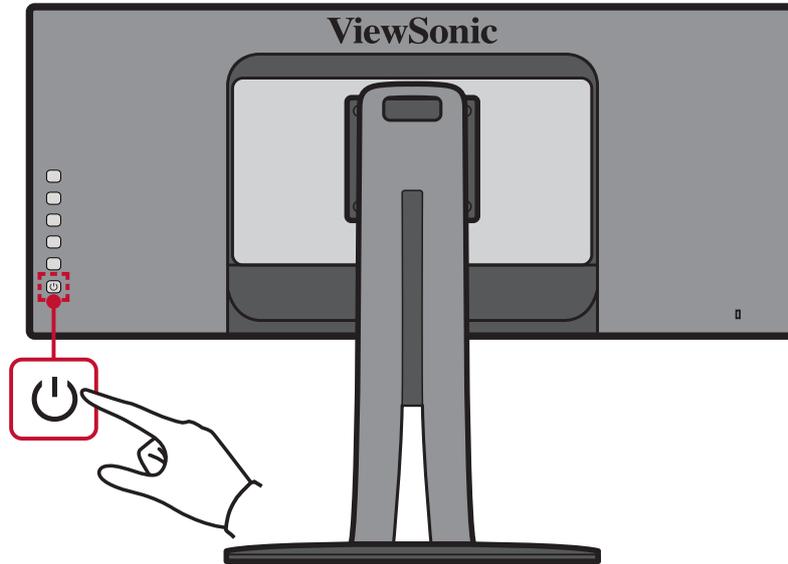
Schwenkwinkel anpassen

Schwenken Sie den Monitor auf den gewünschten Betrachtungswinkel (60 °) nach links oder rechts.



Gerät ein- und ausschalten

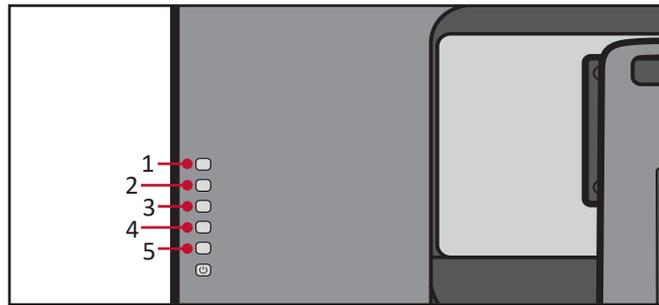
1. Schließen Sie den Netzstecker an eine Steckdose an.
2. Schalten Sie den Monitor über die **Ein-/Austaste** ein.
3. Wenn Sie den Bildschirm wieder ausschalten möchten, drücken Sie die **Ein-/Austaste** noch einmal.



Hinweis: Der Monitor verbraucht weiterhin Strom, solange das Netzkabel an die Steckdose angeschlossen ist. Bitte ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose, wenn der Monitor längere Zeit nicht benutzt wird.

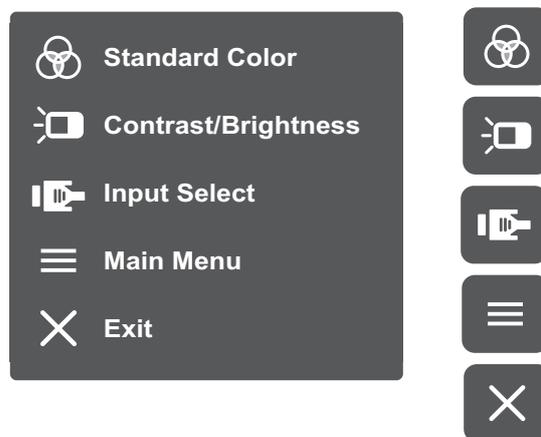
Bedienfeldtasten verwenden

Über die Bedienfeldtaste können Sie auf das Schnellmenü zugreifen, Schnelltasten aktivieren, durch das Bildschirmmenü navigieren und Einstellungen ändern.



Schnellmenü

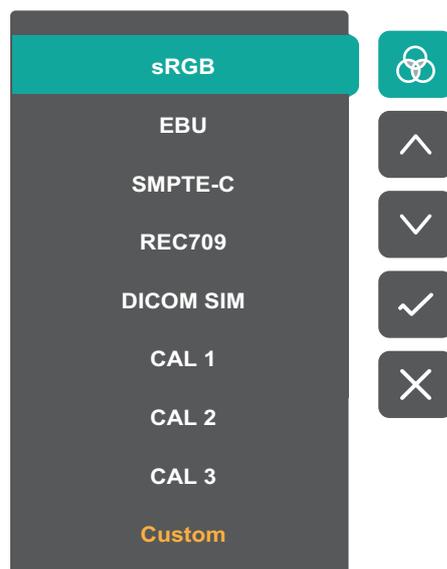
Berühren Sie zum Aktivieren des Schnellmenüs die Taste **1/2/3/4**.



Hinweis: Befolgen Sie den Tastenhinweis im unteren Bereich des Bildschirms zur Auswahl der Option oder zur Konfiguration von Einstellungen.

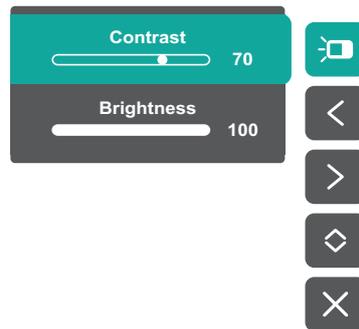
Standard Color (Standardfarbe)

Wählen Sie eine der voreingestellten Standardfarbeinstellungen.



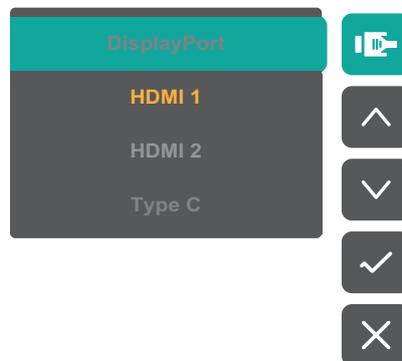
Contrast (Kontrast)/Brightness (Helligkeit)

Passen Sie Kontrast oder Helligkeit an.



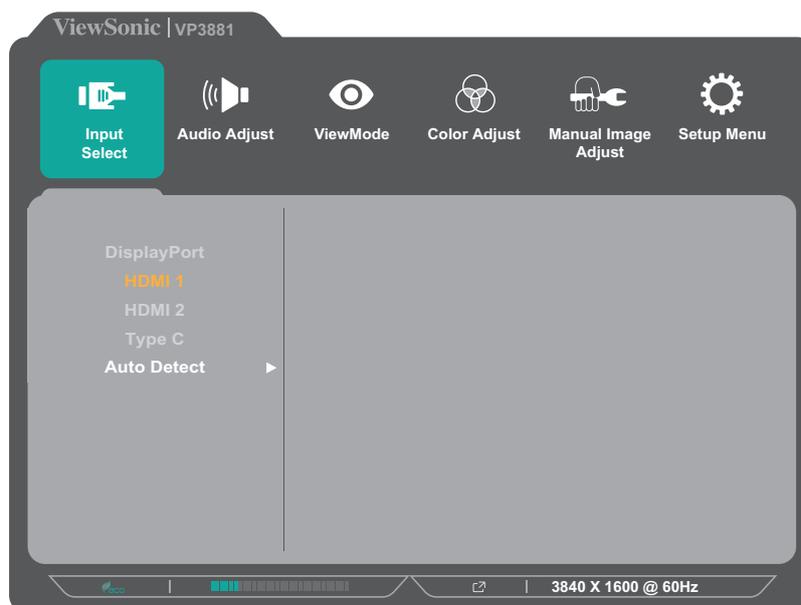
Input Select (Eingangswahl)

Zur Auswahl der gewünschten Eingangsquelle.



Main Menu (Hauptmenü)

Rufen Sie das Bildschirmmenü auf.



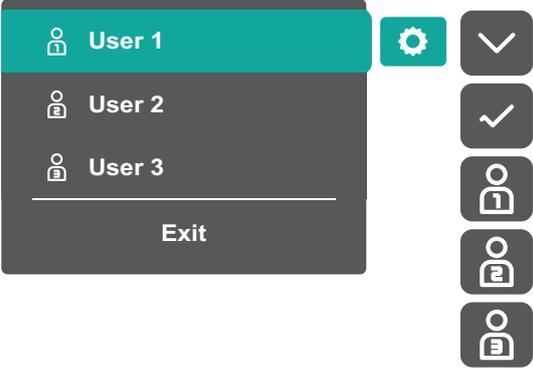
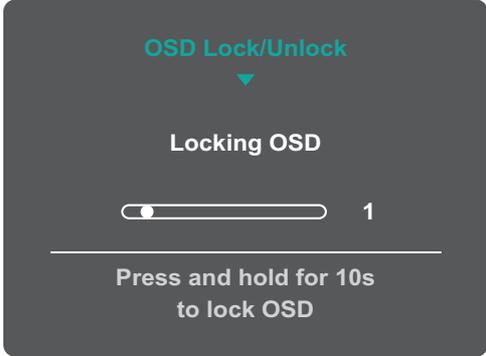
Exit (Beenden)

Blenden Sie das Schnellmenü aus.

Hinweis: Beenden Sie das Schnellmenü mit der Taste **5**.

Schnellasten

Wenn das Bildschirmmenü ausgeblendet ist, können Sie über die Bedienfeldtasten schnell auf spezielle Funktionen zugreifen.

| Taste | Beschreibung |
|---------------------|---|
| <p>1</p> | <p>Halten Sie die Taste zur Auswahl von User mode (Nutzermodus) 5 Sekunden lang gedrückt. Wählen Sie dann zum Aktivieren den gewünschten Nutzermodus.</p>  |
| <p>2 + 3</p> | <p>Halten Sie die Tasten zum Freigeben/Sperren des Bildschirmmenüs gedrückt. Halten Sie beide Taste bei eingeblendetem Menü zum Sperren/Freigeben des Bildschirmmenüs weitere 10 Sekunden gedrückt.</p>  <p>Falls das Bildschirmmenü gesperrt ist, erscheint nachfolgende Meldung am Bildschirm:</p>  |

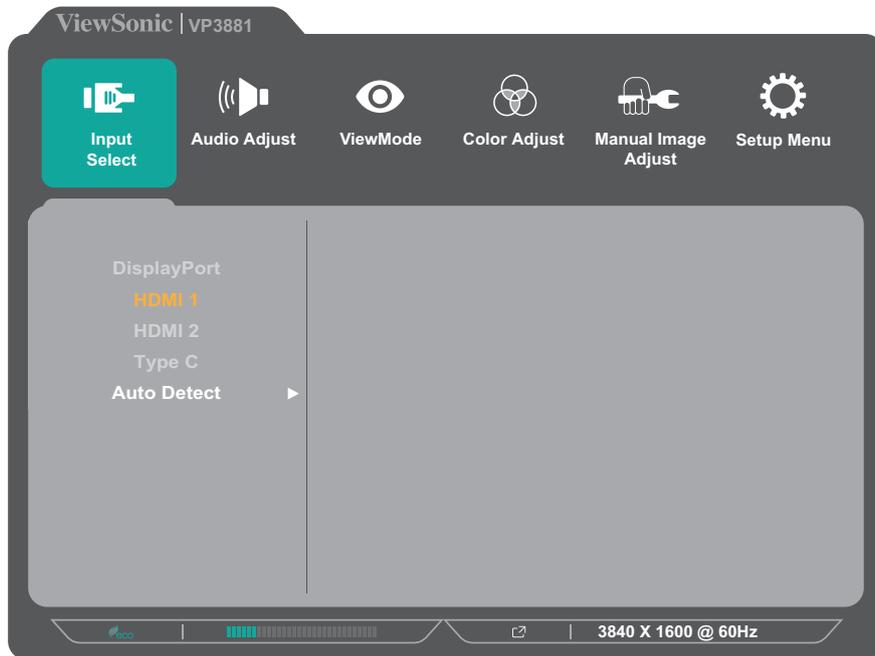
| Taste | Beschreibung |
|---------------------|--|
| <p>2 + 4</p> | <p>Halten Sie die Tasten zum Freigeben/Sperren der Ein-/Austaste gedrückt.</p> <p>Halten Sie beide Taste bei eingblendetem Menü zum Sperren/Freigeben der Ein-/Austaste weitere 10 Sekunden gedrückt.</p> <div data-bbox="655 394 1139 748" data-label="Image"> </div> <p>Falls die Ein-/Austaste gesperrt ist, erscheint nachfolgende Meldung am Bildschirm:</p> <div data-bbox="655 875 1139 1232" data-label="Image"> </div> |
| <p>3 + 5</p> | <p>Drücken Sie die Tasten zum Ein-/Ausblenden des Startbildschirms, wenn das Gerät eingeschaltet ist.</p> <div data-bbox="665 1352 1131 1691" data-label="Image"> </div> |

| Taste | Beschreibung |
|-------|--|
| 5 | <p data-bbox="347 185 1385 275">Drücken Sie die Taste zum Aktivieren/Deaktivieren der Funktion Low Blue Light (Schwaches Blaulicht).</p> <div data-bbox="667 286 1131 495" style="text-align: center;"><p data-bbox="810 320 991 349">Blue Light Filter</p><p data-bbox="882 412 919 441">On</p></div> <p data-bbox="395 517 1437 703">Hinweis: Längeres Betrachten von Computerbildschirmen kann Augenreizungen verursachen. Zur Reduzierung dieser Effekte sollten Sie regelmäßige Pausen einlegen und Ihre Augen entspannen.</p> |

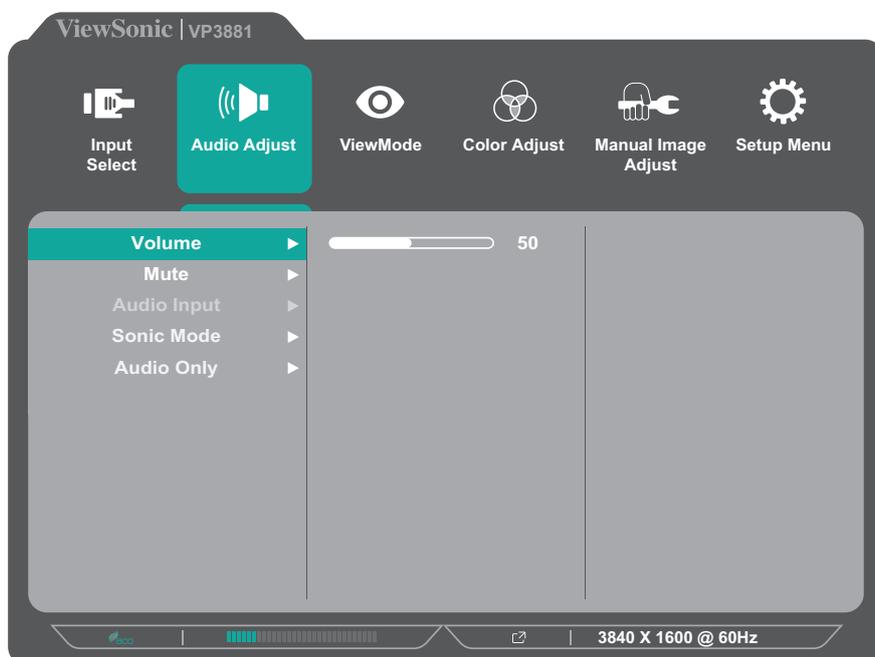
Einstellungen konfigurieren

Allgemeine Aktionen

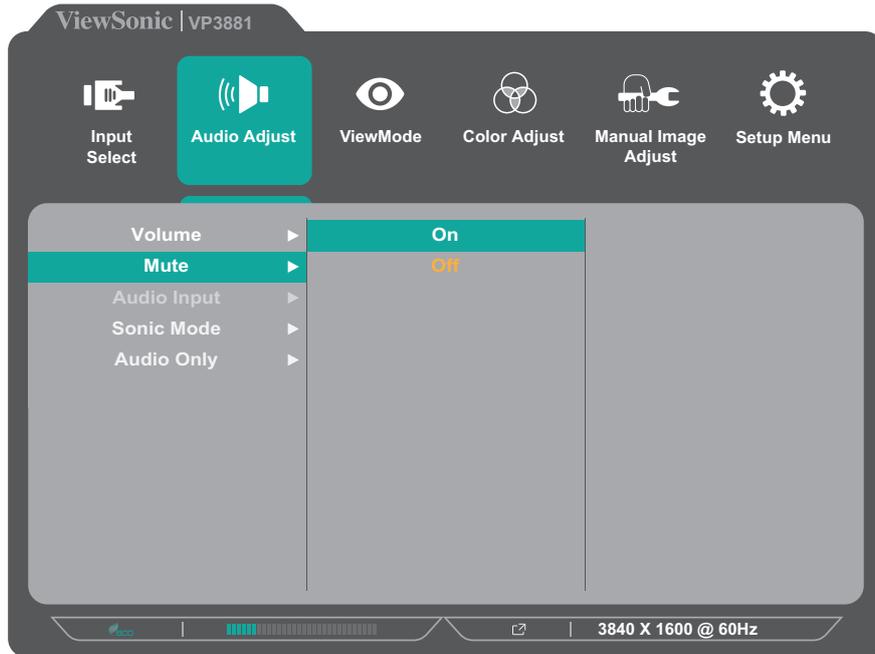
1. Drücken Sie zum Einblenden des Schnellmenüs die Taste **1/2/3/4**. Drücken Sie dann zur Anzeige des Bildschirmmenüs die Taste **4**.



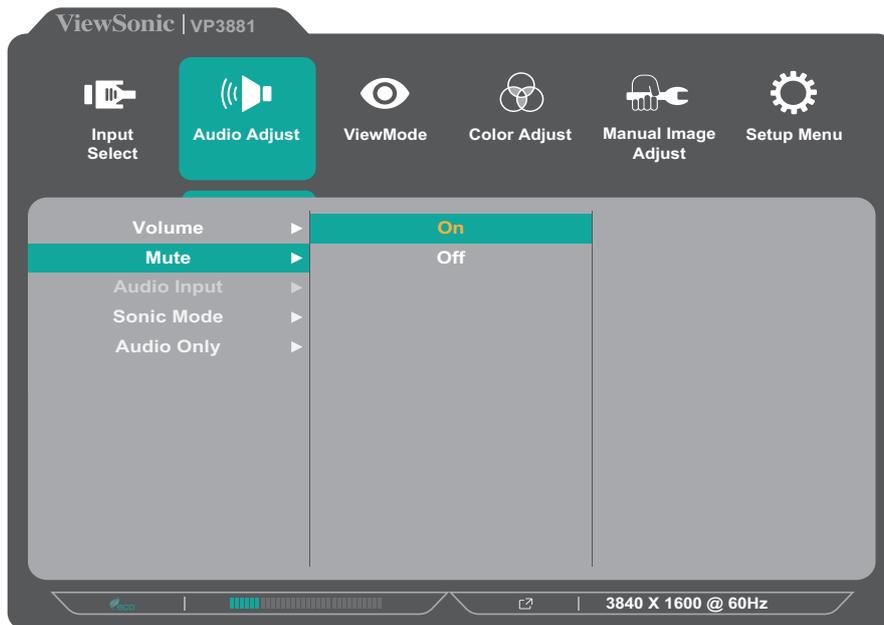
2. Wählen Sie mit **1** oder **2** das Hauptmenü. Drücken Sie dann zum Aufrufen des ausgewählten Menüs die Taste **3**.



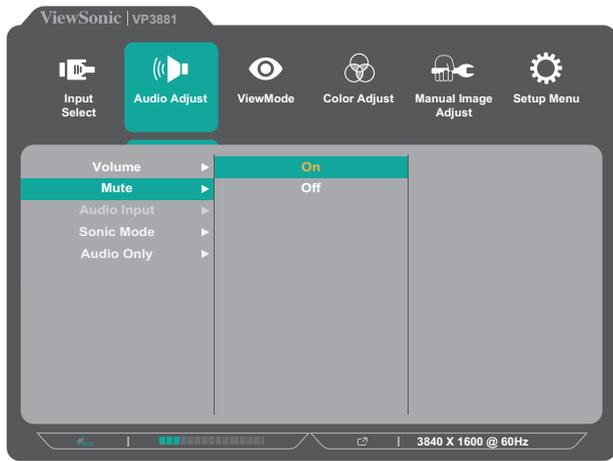
3. Wählen Sie mit **1** oder **2** die gewünschte Menüoption. Drücken Sie dann zum Aufrufen des Untermenüs die Taste **3**.



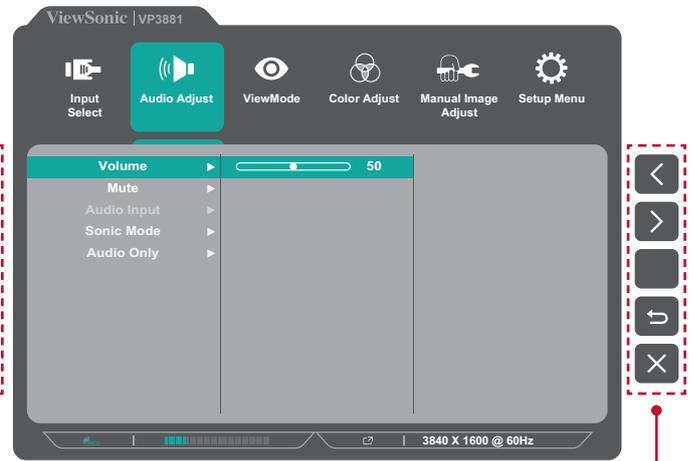
4. Drücken Sie zur Anpassung/Auswahl der Einstellung **1** oder **2**. Drücken Sie dann zum Bestätigen die Taste **3**.



Hinweis: Bestimmte Menüoptionen erfordern, dass der Nutzer die Auswahl mit **3** bestätigt. Befolgen Sie den Tastenhinweis im unteren Bereich des Bildschirms zur Auswahl der Option oder zur Konfiguration von Einstellungen.



Tastenhinweis



Tastenhinweis

5. Drücken Sie zur Rückkehr zum vorherigen Menü 4.

Hinweis: Drücken Sie zum Verlassen des OSD-Menüs die Taste 5.

Bildschirmmenübaum

| Hauptmenü | Untermenü | Menüoption | | |
|---------------------|-------------|--------------|--|----|
| Input Select | DisplayPort | | | |
| | HDMI 1 | | | |
| | HDMI 2 | | | |
| | Type C | | | |
| | Auto Detect | | | On |
| | Off | | | |
| Audio Adjust | Volume | (-/+, 0~100) | | |
| | Mute | On | | |
| | | Off | | |
| | Audio Input | Auto | | |
| | | DisplayPort | | |
| | | HDMI 1 | | |
| | | HDMI 2 | | |
| | | Type C | | |
| | Sonic Mode | Standard | | |
| | | Music | | |
| | | Theater | | |
| | Audio Only | On | | |
| | | Off | | |
| ViewMode | Off | | | |
| | Game | FPS 1 | | |
| | | FPS 2 | | |
| | | RTS | | |
| | | MOBA | | |
| | Movie | | | |
| | Web | | | |
| | Text | | | |
| MAC | Ultra Clear | (-/+, 0~10) | | |

| Hauptmenü | Untermenü | Menüoption | | |
|-----------|--------------|------------|---------------------|----------------------------|
| ViewMode | Designer | CAD/CAM | Ultra Clear | (-/+, 0~10) |
| | | | Advanced-Sharpness | (-/+, 0/25/50/75/100) |
| | | | Advanced-Gamma | (-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6) |
| | | Animation | Ultra Clear | (-/+, 0~10) |
| | | | Advanced-Sharpness | (-/+, 0/25/50/75/100) |
| | | | Black Stabilization | (-/+, 0~10) |
| | | Video Edit | Ultra Clear | (-/+, 0~10) |
| | | | Advanced-Sharpness | (-/+, 0/25/50/75/100) |
| | | | Advanced-Gamma | (-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6) |
| | Photographer | Retro | Ultra Clear | (-/+, 0~10) |
| | | | Advanced-Sharpness | (-/+, 0/25/50/75/100) |
| | | | Advanced-Gamma | (-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6) |
| | | Photo | Ultra Clear | (-/+, 0~10) |
| | | | Advanced-Sharpness | (-/+, 0/25/50/75/100) |
| | | | Advanced-Gamma | (-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6) |
| | | | TruTone | (-/+, 0~100) |
| | | Landscape | Ultra Clear | (-/+, 0~10) |
| | | | Advanced-Sharpness | (-/+, 0/25/50/75/100) |
| | | | Advanced-Gamma | (-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6) |
| | | | TruTone | (-/+, 0~100) |
| | | Portrait | Ultra Clear | (-/+, 0~10) |
| | | | Advanced-Sharpness | (-/+, 0/25/50/75/100) |
| | | | Advanced-Gamma | (-/+, 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6) |
| | | | TruTone | (-/+, 0~100) |
| | | | Skin Tone | (-/+, 0~10) |
| | | | Black Stabilization | (-/+, 0~10) |

| Hauptmenü | Untermenü | Menüoption | | | |
|---------------------|-------------------------|---------------------|--------------------|------------------------|--|
| ViewMode | Photographer | Monochrome | Advanced-Sharpness | (-/+ , 0/25/50/75/100) | |
| | | | TruTone | (-/+ , 0~100) | |
| Color Adjust | Contrast/ Brightness | Contrast | (-/+ , 0~100) | | |
| | | Brightness | (-/+ , 0~100) | | |
| | Color Format | Auto | | | |
| | | RGB (Full Range) | | | |
| | | RGB (Limited Range) | | | |
| | | YUV (Full Range) | | | |
| | | YUV (Limited Range) | | | |
| | Standard Color | sRGB | | | |
| | | EBU | | | |
| | | SMPTE-C | | | |
| | | REC 709 | | | |
| | | DICOM SIM | | | |

| Hauptmenü | Untermenü | Menüoption | | | |
|--------------|-----------|---------------------|------------------------|--|---------------|
| Color Adjust | Custom | Color Temperature | Panel Default | | |
| | | | Bluish | | |
| | | | Cool | | |
| | | | Native | | |
| | | | Warm | | |
| | | | User | | |
| | | Gamma | Off | | |
| | | | 1.8 | | |
| | | | 2.0 | | |
| | | | 2.2 | | |
| | | | 2.4 | | |
| | | | 2.6 | | |
| | | Black Stabilization | (-/+ , 0~10) | | |
| | | Advanced DCR | (-/+ , 0/25/50/75/100) | | |
| | | Gain | Red | | (-/+ , 0~100) |
| | | | Green | | (-/+ , 0~100) |
| | | | Blue | | (-/+ , 0~100) |
| | | Offset | Red | | (-/+ , 0~100) |
| | | | Green | | (-/+ , 0~100) |
| | | | Blue | | (-/+ , 0~100) |
| | | Hue | Red | | (-/+ , 0~100) |
| | | | Green | | (-/+ , 0~100) |
| | | | Blue | | (-/+ , 0~100) |
| | | | Cyan | | (-/+ , 0~100) |
| | | | Magenta | | (-/+ , 0~100) |
| | | | Yellow | | (-/+ , 0~100) |
| | | Saturation | Red | | (-/+ , 0~100) |
| | | | Green | | (-/+ , 0~100) |
| | | | Blue | | (-/+ , 0~100) |
| | | | Cyan | | (-/+ , 0~100) |
| | | | Magenta | | (-/+ , 0~100) |
| | | | Yellow | | (-/+ , 0~100) |
| | | Recall | | | |

| Hauptmenü | Untermenü | Menüoption | |
|----------------------------|--------------------------|------------------------|---|
| Color Adjust | Color Calibration | CAL 1 | |
| | | CAL 2 | |
| | | CAL 3 | |
| | Color Calibration Notice | Remind Schedule Hour | (-/+ , 0/1/10/100/200/500/1000/2000/3000) |
| | | Counter [#####] Hour | |
| | Recall | | |
| Manual Image Adjust | Sharpness | (-/+ , 0/25/50/75/100) | |
| | Aspect Ratio | 1:1 | |
| | | 4:3 | |
| | | 16:9 | |
| | | OAR | |
| | | Full Screen | |
| | Overscan | On | |
| | | Off | |
| | Low Input Lag | Off | |
| | | Advanced | |
| | | Ultra Fast | |
| | Response Time | Standard | |
| | | Advanced | |
| | | Ultra Fast | |
| | Blue Light Filter | (-/+ , 0~100) | |
| | Uniformity | On | |
| | | Off | |
| | HDR10 | On | |
| | | Off | |

| Hauptmenü | Untermenü | Menüoption |
|-------------|-------------------|--------------------|
| Setup Menu | Language Select | English |
| | | Français |
| | | Deutsch |
| | | Español |
| | | Italiano |
| | | Suomi |
| | | Русский |
| | | Türkçe |
| | | 日本語 |
| | | 한국어 |
| | | 繁體中文 |
| | | 简体中文 |
| | | Česká |
| | | Svenska |
| | Resolution Notice | On |
| | | Off |
| | Information | |
| | OSD Timeout | (-/+ , 5/15/30/60) |
| | OSD Background | On |
| | | Off |
| | Power Indicator | On |
| | | Off |
| | Auto Power Off | On |
| | | Off |
| | Sleep | 30 Minutes |
| | | 45 Minutes |
| | | 60 Minutes |
| 120 Minutes | | |
| Off | | |

| Hauptmenü | Untermenü | Menüoption | | | |
|--------------|---------------|----------------|----------------|-------------|-------------|
| Setup Menu | Multi-Picture | Off | | | |
| | | Quad Windows | Top-Left | DisplayPort | |
| | | | | HDMI 1 | |
| | | | | HDMI 2 | |
| | | | | Type C | |
| | | | Top-Right | DisplayPort | |
| | | | | HDMI 1 | |
| | | | | HDMI 2 | |
| | | | | Type C | |
| | | | Bottom-Left | DisplayPort | |
| | | | | HDMI 1 | |
| | | | | HDMI 2 | |
| | | | | Type C | |
| | | | Bottom-Right | DisplayPort | |
| | | | | HDMI 1 | |
| | | | | HDMI 2 | |
| | | | | Type C | |
| | | PBP Top-Bottom | Top Source | DisplayPort | |
| | | | | HDMI 1 | |
| | | | | HDMI 2 | |
| | | | | Type C | |
| | | | Bottom Source | DisplayPort | |
| | | | | HDMI 1 | |
| | | | | HDMI 2 | |
| | | | | Type C | |
| | | | Swap | | |
| | | | PBP Left-Right | Left Source | DisplayPort |
| | | HDMI 1 | | | |
| HDMI 2 | | | | | |
| Type C | | | | | |
| Right Source | DisplayPort | | | | |
| | HDMI 1 | | | | |
| | HDMI 2 | | | | |
| | Type C | | | | |
| Swap | | | | | |

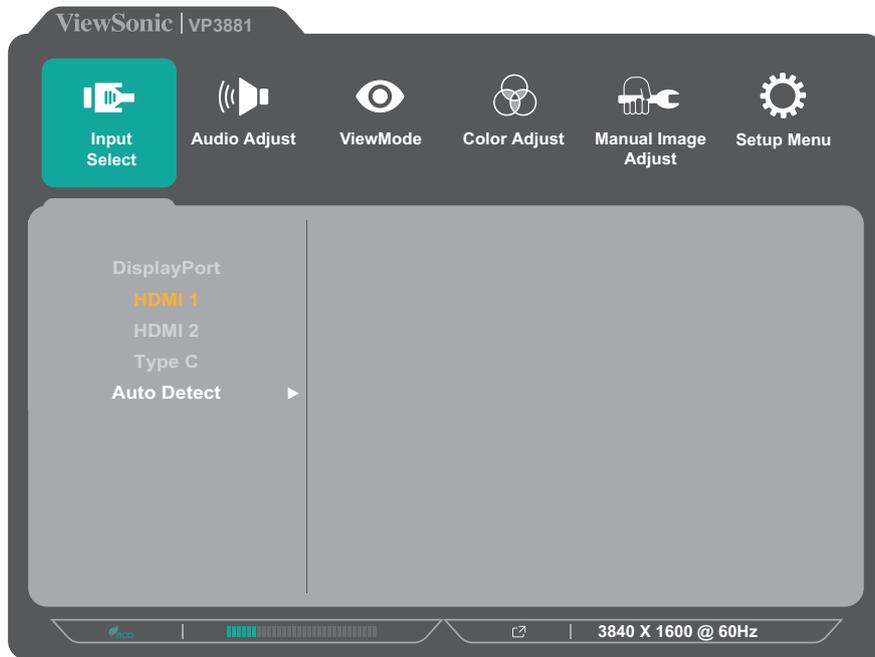
| Hauptmenü | Untermenü | Menüoption | | | | |
|------------|---------------|------------|-------------------|------------------------------|--|--|
| Setup Menu | Multi-Picture | PIP | PIP Source Select | DisplayPort | | |
| | | | | HDMI 1 | | |
| | | | | HDMI 2 | | |
| | | | | Type C | | |
| | | | PIP Position | PIP H. Position (-/+, 0~100) | | |
| | | | | PIP V. Position (-/+, 0~100) | | |
| | | | PIP Size | (-/+, 0~100) | | |
| | | Swap | | | | |
| | | Dual Color | sRGB | | | |
| | | | EBU | | | |
| | | | SMPTE-C | | | |
| | | | REC 709 | | | |
| | | | DICOM SIM | | | |
| | | | Native | | | |
| | CAL 1 | | | | | |
| | CAL 2 | | | | | |
| | CAL 3 | | | | | |
| | Native | | | | | |
| | FPS 1 | | | | | |
| | FPS 2 | | | | | |
| | RTS | | | | | |
| | MOBA | | | | | |
| | Movie | | | | | |
| | Web | | | | | |
| | Text | | | | | |
| | MAC | | | | | |
| | CAD/CAM | | | | | |
| Animation | | | | | | |
| Video Edit | | | | | | |
| Retro | | | | | | |
| Photo | | | | | | |
| Landscape | | | | | | |
| Portrait | | | | | | |
| Monochrome | | | | | | |

| Hauptmenü | Untermenü | Menüoption | | |
|------------|-------------|-----------------|--|-----|
| Setup Menu | ECO Mode | Standard | | |
| | | Optimize | | |
| | | Conserve | | |
| | | Energy Saving | | On |
| | | | | Off |
| | | USB Charging | | On |
| | | Off | | |
| | DisplayPort | DisplayPort 1.1 | | |
| | | DisplayPort 1.2 | | |
| | HDMI 2.0 | On | | |
| | | Off | | |
| | DDC/CI | On | | |
| | | Off | | |
| | Save As | User 1 | | |
| | | User 2 | | |
| | | User 3 | | |
| | | Recall | | |
| All Recall | | | | |

Menu Options (Menüoptionen)

Input Select (Eingangswahl)

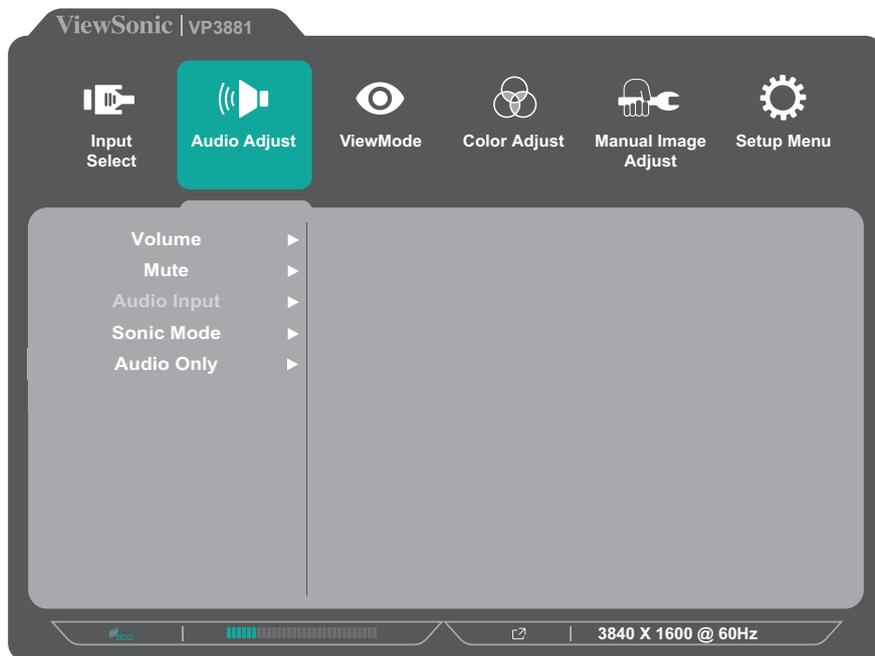
1. Drücken Sie zum Einblenden des Schnellmenüs die Taste **1/2/3/4**. Drücken Sie dann zur Anzeige des Bildschirmmenüs die Taste **4**.
2. Wählen Sie mit **1** oder **2** die Option **Input Select (Eingangsauswahl)**. Rufen Sie dann mit der Taste **3** das **Input Select (Eingangsauswahl)**-Menü auf.



3. Wählen Sie mit **1** oder **2** die gewünschte Eingangsquelle. Drücken Sie dann zum Bestätigen der Auswahl die Taste **3**.

Audio Adjust (Audio Einstellungen)

1. Drücken Sie zum Einblenden des Schnellmenüs die Taste **1/2/3/4**. Drücken Sie dann zur Anzeige des Bildschirmmenüs die Taste **4**.
2. Wählen Sie mit **1** oder **2** die Option **Audio Adjust (Audioanpassung)**. Rufen Sie dann mit der Taste **3** das **Audio Adjust (Audioanpassung)**-Menü auf.



3. Wählen Sie mit **1** oder **2** die gewünschte Option. Drücken Sie dann zum Aufrufen des Untermenüs die Taste **3**.
4. Drücken Sie zum Anpassen/Auswählen der Einstellung **1** oder **2** und zum Bestätigen der Auswahl (sofern zutreffend) **3**.

| Menüoption | Beschreibung |
|----------------------------|--|
| Volume (Lautstärke) | Stellen Sie die Lautstärke ein. |
| Mute (Stumm) | Aktivieren Sie diese Option zum vorübergehenden Abschalten des Tons. |
| Audio Input (Audioeingang) | Zur Auswahl der Audioeingangsquelle. |
| Sonic Mode (Schallmodus) | Wählen Sie aus drei Wiedergabeoptionen. |
| Audio Only (Nur Ton) | Aktiviert den reinen Audiomodus. |
| Off (Aus) | Deaktiviert die Funktion. |

Menü ViewMode (Ansichts-modus)

1. Drücken Sie zum Einblenden des Schnellmenüs die Taste **1/2/3/4**. Drücken Sie dann zur Anzeige des Bildschirmmenüs die Taste **4**.
2. Wählen Sie mit **1** oder **2** die Option **ViewMode (Ansichts-modus)**. Rufen Sie dann mit der Taste **3** das **ViewMode (Ansichts-modus)**-Menü auf.



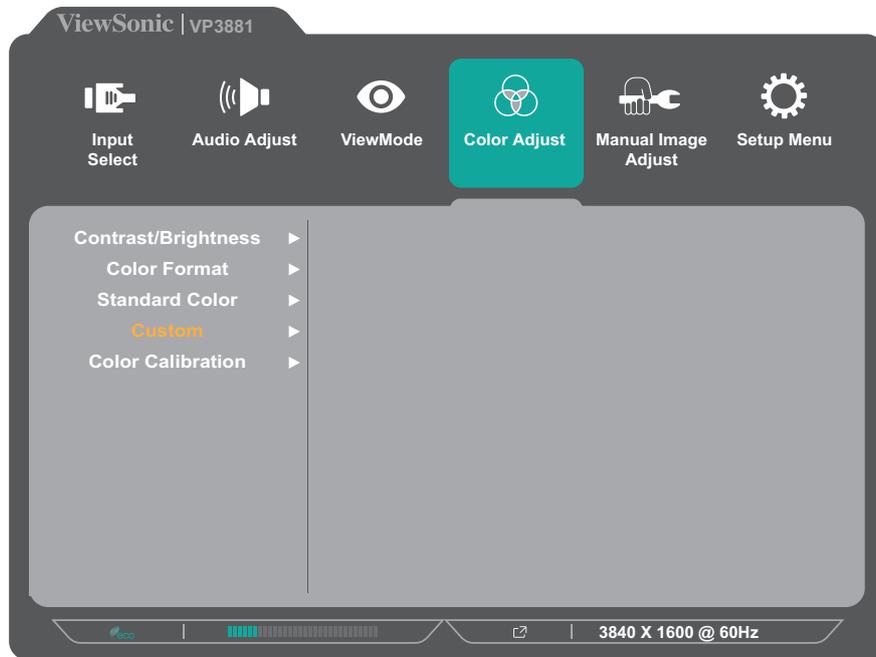
3. Drücken Sie zur Auswahl der Einstellung **1** oder **2**. Drücken Sie dann zum Bestätigen der Auswahl die Taste **3**.

| Menüoption | Beschreibung |
|-------------------------|---|
| Off (Aus) | Deaktiviert die Funktion. |
| Game (Spiel) | Wählen Sie diese Option beim Spielen. |
| Movie (Film) | Wählen Sie diese Option beim Ansehen von Filmen. |
| Web | Wählen Sie diese Option zum Surfen im Internet. |
| Text | Wählen Sie diese Option für textbasierte Aufgaben. |
| Mac | Wählen Sie diese Option bei Verbindung mit Macs. |
| Designer | Wählen Sie diese Option zum Anzeigen von Grafikdesigndateien. |
| Photographer (Fotograf) | Wählen Sie diese Option zum Anzeigen von Fotodateien. |

Menü Color Adjust (Farbanpassung)

Hinweis: Einige Untermenüs können je nach Nutzereinstellungen möglicherweise nicht angepasst werden.

1. Drücken Sie zum Einblenden des Schnellmenüs die Taste **1/2/3/4**. Drücken Sie dann zur Anzeige des Bildschirmmenüs die Taste **4**.
2. Wählen Sie mit **1** oder **2** die Option **Color Adjust (Farbanpassung)**. Rufen Sie dann mit der Taste **3** das **Color Adjust (Farbanpassung)**-Menü auf.



3. Wählen Sie mit **1** oder **2** die Menüoption. Drücken Sie dann zum Aufrufen des Untermenüs die Taste **3**.
4. Drücken Sie zur Auswahl der Einstellung **1** oder **2**. Drücken Sie dann zum Bestätigen der Auswahl die Taste **3**.

Hinweis: Einige Untermenüoptionen können weitere Untermenüs haben. Drücken Sie zum Aufrufen des entsprechenden Untermenüs die Taste **3**. Befolgen Sie den Tastenhinweis im unteren Bereich des Bildschirms zur Auswahl der Option oder zur Konfiguration von Einstellungen.

| Menüoption | Beschreibung |
|---|---|
| Contrast (Kontrast)/ Brightness (Helligkeit) | <u>Contrast (Kontrast)</u> Passen Sie den Unterschied zwischen den hellsten und dunkelsten Teilen des Bildes an und ändern Sie die Menge des Schwarz- und Weißanteils im Bild. |
| | <u>Brightness (Helligkeit)</u> Passen Sie die Schwarzwerte des Bildhintergrunds an. |

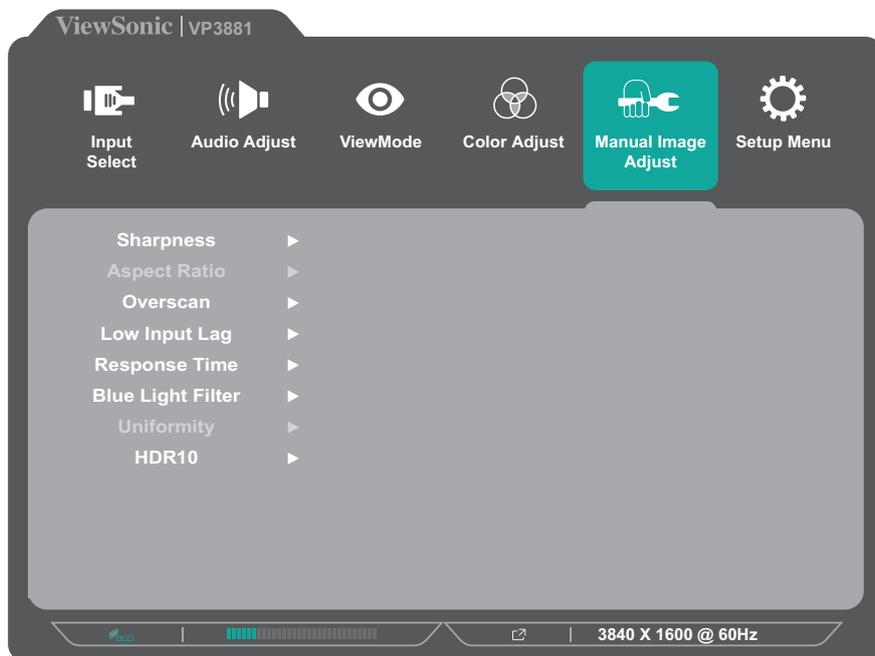
| Menüoption | Beschreibung |
|--------------------------------|---|
| Color Format (Farbformat) | <p>Der Monitor kann das Farbformat des Eingangssignals automatisch erkennen. Sie können die Farbformat-Optionen manuell auf den richtigen Farbformatbereich einstellen, falls die Farben nicht richtig angezeigt werden.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto: Erkennt Farbformat und Schwarz- und Weißwerte automatisch. • RGB (vollständiger Bereich): Das Farbformat des Eingangssignals ist RGB und der Schwarz-/Weißwert ist vollständig. • RGB (eingeschränkter Bereich): Das Farbformat des Eingangssignals ist RGB und der Schwarz-/Weißwert ist limitiert. • YUV (vollständiger Bereich): Das Farbformat des Eingangssignals ist YUV und der Schwarz-/Weißwert ist vollständig. • YUV (eingeschränkter Bereich): Das Farbformat des Eingangssignals ist YUV und der Schwarz-/Weißwert ist limitiert. |
| Standard Color (Standardfarbe) | <p>Der Monitor kommt mit verschiedenen industriellen Farbstandards. Jeder Farbmodus kann bei verschiedenen Monitoranwendungen ausgewählt werden.</p> <ul style="list-style-type: none"> • sRGB: Präziser Farbraum und Gammawert des sRGB-Standards. • EBU: Präziser Farbraum und Gammawert des European-Broadcasting-Union-Standards. • SMPTE-C: Präziser Farbraum und Gammawert des SMPTE-C-Standards. • REC 709: Präziser Farbraum und Gammawert des ITU-R-Rec.-709-Standards. • DICOM SIM: Gammakurven wird auf DICOM-Simulation eingestellt. |
| Custom (Angepasst) | <p><u>Color Temperature (Farbtemperatur)</u> Wählen Sie die Farbtemperatur.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Panel Default (Bildschirmstandard): Verwenden Sie den Standardmodus des Bildschirms. • Bluish (Bläulich): Stellt die Farbtemperatur auf 9.300K ein. • Cool (Kühl): Stellt die Farbtemperatur auf 7.500K ein. • Native (Nativ): Standard-Farbtemperatur. Empfohlen für allgemeines Grafikdesign und reguläre Nutzung. • Warm: Stellt die Farbtemperatur auf 5000 K ein. • User (Benutzer): Angepasste Benutzereinstellungen. |

| Menüoption | Beschreibung |
|-----------------------|--|
| Custom (Angepasst) | <u>Gamma</u> Manuelle Anpassung der Graustufenhelligkeit des Monitors. |
| | <u>Black Stabilization (Schwarzstabilisierung)</u> Bietet bessere Sichtbarkeit und mehr Details durch Aufhellung dunklerer Szenen. |
| | <u>Advanced DCR (Erweitertes DCR)</u> Erkennt das Bildsignal automatisch und steuert Helligkeit und Farbe der Hintergrundbeleuchtung auf intelligente Weise, damit Schwarz in dunklen Szenen noch schwärzer und Weiß in hellen Szenen noch weißer aussieht. |
| | <u>Gain (Zunahme)</u> Passt über diese Einstellung die Weißtemperatur zur Anpassung Ihrer Nutzerfarbe (kann im Nutzermodus gespeichert werden) oder eine spezifische Farbtemperatur und einen Verstärkungswert (Rot, Grün, Blau) an. |
| | <u>Offset (Versatz)</u> Passt die Schwarzwerte für Rot, Grün und Blau an. Die Funktionen Verstärkung und Versatz ermöglichen die Steuerung des Weißabgleichs für maximale Kontrolle bei der Änderung von Kontrast und dunklen Szenen. |
| | <u>Hue (Farbton)</u> Passt den Farbton jeder Farbe an (Rot, Grün, Blau, Cyan, Magenta und Gelb). |
| | <u>Saturation (Sättigung)</u> Passt die Farbtiefe jeder Farbe an (Rot, Grün, Blau, Cyan, Magenta und Gelb). |
| | <u>Recall (Abrufen)</u> Stellt die Custom (Nutzer) -relevanten Einstellungen auf die Standardwerte zurück. |

| Menüoption | Beschreibung |
|---------------------------------|--|
| Color Calibration (Farbkalibr.) | <p>Kalibrieren Sie den Monitor über die ViewSonic®-Anwendung Colorbration mit spezifischen Farbsensoren kalibrieren.</p> <ul style="list-style-type: none"> • CAL 1: Anzeige mit dem 1. Nutzerkalibrierungsmodus. • CAL 2: Anzeige mit dem 2. Nutzerkalibrierungsmodus. • CAL 3: Anzeige mit dem 3. Nutzerkalibrierungsmodus. • Color Calibration Notice (Hinweis zur Farbkalibrierung): Konfigurieren Sie die Einstellungen des Kalibrierungshinweises. <ul style="list-style-type: none"> » Remind Schedule Hour (Erin.Zeitp.Std.): Legt den Zeitplan für die Kalibrierungserinnerungsmeldung fest. » Counter [#####]Hour (Zählerstunden): Zeigt die Zeit seit der letzten Kalibrierung. • Recall (Abrufen): Setzt Einstellungen in Verbindung mit der Color Calibration (Farbkalibrierung) auf die Standardwerte zurück. |

Menü Manual Image Adjust (Manuelle Bildanpassung)

1. Drücken Sie zum Einblenden des Schnellmenüs die Taste **1/2/3/4**. Drücken Sie dann zur Anzeige des Bildschirmmenüs die Taste **4**.
2. Wählen Sie mit **1** oder **2** die Option **Manual Image Adjust (Manuelle Bildanpassung)**. Rufen Sie dann mit der Taste **3** das **Manual Image Adjust (Manuelle Bildanpassung)**-Menü auf.



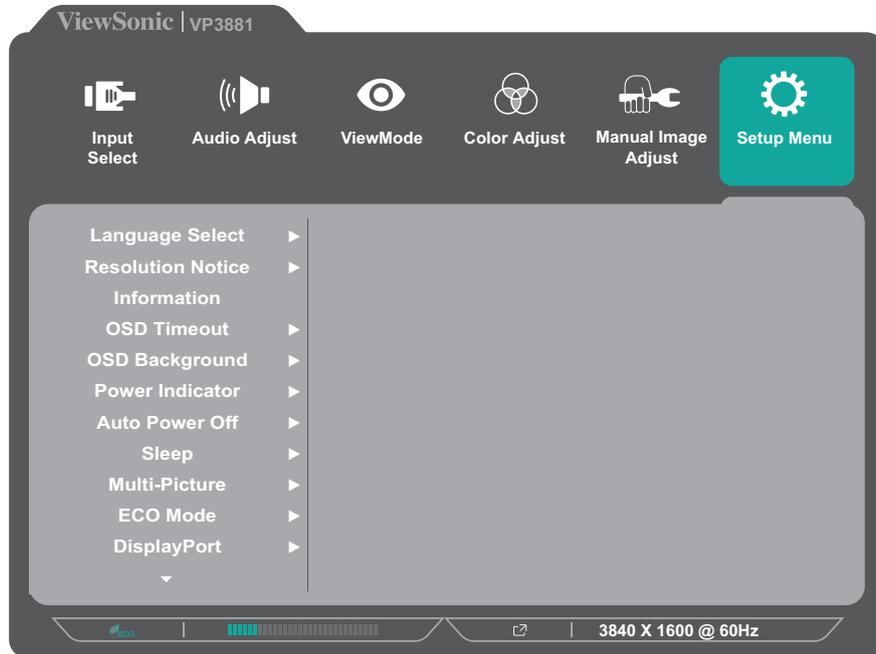
3. Wählen Sie mit **1** oder **2** die Menüoption. Drücken Sie dann zum Aufrufen des Untermenüs die Taste **3**.
4. Drücken Sie zur Anpassung/Auswahl der Einstellung **1** oder **2**. Drücken Sie dann zum Bestätigen die Taste **3** (falls zutreffend).

| Menüoption | Beschreibung |
|--|--|
| Sharpness (Bildschärfe) | Passt die Bildqualität an. |
| Aspect Ratio (Seitenverhältnis) | Wählen Sie das Seitenverhältnis des Monitors. |
| Overscan | Zum automatischen horizontalen und vertikalen Vergrößern des Originalbildes auf ein Seitenverhältnis, das den Bildschirm ausfüllt. |
| Low Input Lag (Geringe Eingangsverzög) | Wählen Sie die geeignete Geschwindigkeit zum Verringern der Eingang-zu-Ausgang-Latenz. |
| Response Time (Ansprechzeit) | Passen Sie die Reaktionszeit an, damit Bilder weicher angezeigt werden – ohne Streifen, Unschärfe oder Ghosting. |

| Menüoption | Beschreibung |
|--|--|
| Blue Light Filter (Blaulichtfilter) | Passt den Filter an, der für ein komfortableres Anzeigelerlebnis intensives blaues Licht blockiert. |
| Uniformity (Einheitlichkeit) | Kompensiert jegliche Abweichungen in Bezug auf Luminanz und Farbungleichmäßigkeit, wie dunkle Punkte, ungleichmäßige Helligkeit oder unleserliche Bilder am Bildschirm. |
| HDR10 | Reduziert den Gesamtkontrast einer gegebenen Szene, sodass Details in hellen und dunklen Bereichen gesehen werden können. Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt „HDR10 (High-Dynamic-Range)“ auf Seite 52. |

Setup Menu (Einstellungen-Menü)

1. Drücken Sie zum Einblenden des Schnellmenüs die Taste **1/2/3/4**. Drücken Sie dann zur Anzeige des Bildschirmmenüs die Taste **4**.
2. Wählen Sie mit **1** oder **2** das **Setup Menu (Einrichtungsmenü)**. Rufen Sie dann mit der Taste **3** das **Setup Menu (Einrichtungsmenü)** auf.



3. Wählen Sie mit **1** oder **2** die Menüoption. Drücken Sie dann zum Aufrufen des Untermenüs die Taste **3**.
4. Drücken Sie zur Anpassung/Auswahl der Einstellung **1** oder **2**. Drücken Sie dann zum Bestätigen die Taste **3** (falls zutreffend).

Hinweis: Einige Untermenüoptionen können weitere Untermenüs haben. Drücken Sie zum Aufrufen des entsprechenden Untermenüs die Taste **3**. Befolgen Sie den Tastenhinweis im unteren Bereich des Bildschirms zur Auswahl der Option oder zur Konfiguration von Einstellungen.

| Menüoption | Beschreibung |
|--|--|
| Language Select (Sprachauswahl) | Wählen Sie eine verfügbare Sprache für das Bildschirmmenü. |
| Resolution Notice (Auflösungshinweis) | Aktivieren Sie diese Option, damit das System den Nutzer informiert, wenn die aktuelle Anzeigeauflösung nicht die native Auflösung ist. |
| Information (Informationen) | Zeigt die Monitorinformationen. |
| OSD Timeout (OSD Einblendzeit) | Legt fest, wie lange das Bildschirmmenü auf dem Bildschirm angezeigt wird. |
| OSD Background (OSD-Hintergr.) | Blendet den OSD-Hintergrund ein/aus, wenn das Bildschirmmenü am Bildschirm angezeigt wird. |
| Power Indicator (Betriebsanzeige) | Schaltet die Betriebsanzeige ein oder aus. Falls die Einstellung auf On (Ein) gesetzt ist, leuchtet die Betriebsanzeige blau, wenn das Gerät eingeschaltet wird. |
| Auto Power Off (Auto. Abschaltung) | Aktivieren Sie diese Option, damit sich der Monitor nach einer bestimmten Dauer automatisch abschaltet. |
| Sleep (Schlaf-Modus) | Stellen Sie die Inaktivitätszeit auf, bevor der Monitor den <i>Sleep mode (Ruhezustand)</i> aufruft. |

| Menüoption | Beschreibung |
|-----------------------------------|--|
| Multi-Picture (Mehrfachbilder) | <u>Off (Aus)</u> Deaktiviert die Funktion. |
| | <u>Quad Windows (Vier Fenster)</u> Zeigt vier Fenster an einem 2x2-Split-Screen. Nutzer kann die Eingangsquelle je Bildschirm angeben. Informationen finden Sie im Abschnitt „Vierfachfenster“ auf Seite 57. |
| | <u>PBP Top-Bottom (BuB oben/unten)</u> Zeigt zwei Fenster, einen 1x1-Split-Screen, nebeneinander oder oben/unten. Nutzer kann die Eingangsquelle je Bildschirm angeben. Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt „BnB (Bild-neben-Bild)“ auf Seite 59. |
| | <u>PBP Left-Right (BuB links/rechts)</u> Zeigt zwei Fenster, einen 1x1-Split-Screen, nebeneinander oder links/rechts. Nutzer kann die Eingangsquelle je Bildschirm angeben. Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt „BnB (Bild-neben-Bild)“ auf Seite 59. |
| | <u>PIP (BiB)</u> Teilen Sie den Bildschirm in zwei Bereiche auf: Hauptfenster und Subfenster. Nutzer kann die Eingangsquelle je Bildschirm angeben. Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt „BiB (Bild-im-Bild)“ auf Seite 61. |
| | <u>Dual Color (Zwei Farben)</u> Zeigt zwei verschiedene Farbeinstellungen im BiB- oder BuB-Modus. Informationen finden Sie im Abschnitt „Dualfarbe“ auf Seite 55. |
| | ECO Mode (ECO-Modus) |
| DisplayPort | Aktiviert DisplayPort-1.1- oder -1.2-Unterstützung. |
| HDMI 2.0 | Aktiviert/deaktiviert HDMI-2.0-Unterstützung. |
| DDC/CI | Aktivieren Sie diese Option, damit der Monitor über die Grafikkarte gesteuert werden kann. |
| Save As (Speichern unter) | Stellen Sie die personalisierten OSD-Konfigurationen für User 1 (Nutzer 1)/User 2 (Nutzer 2)/User 3 (Nutzer 3) ein. Weitere Informationen finden Sie unter „Schnellasten“ auf Seite 26. |
| All Recall (Alles abrufen) | Setzt alle Einstellungen auf ihre Standardwerte zurück. |

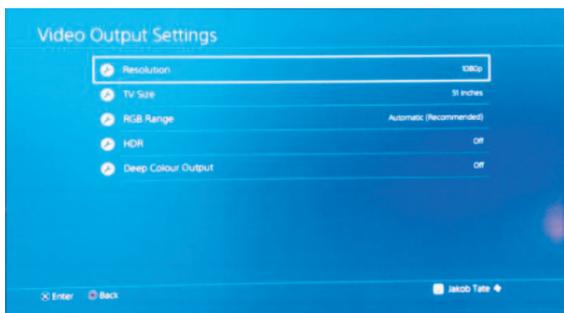
Erweiterte Funktionen und Einstellungen

Dieser Abschnitt beschreibt erweiterte Funktionen des Monitors.

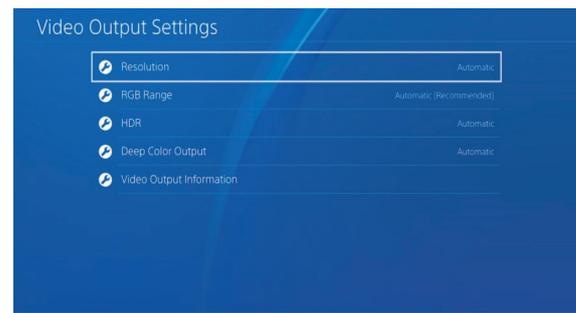
HDR10 (hoher Dynamikumfang)

Reduziert den Gesamtkontrast einer gegebenen Szene, sodass Details in hellen und dunklen Bereichen gesehen werden können.

Hinweis: Stellen Sie sicher, dass die HDR-Einstellung am Gerät eingeschaltet ist, bevor Sie HDR10 am Monitor aktivieren. Beispielsweise muss die HDR-Einstellung an Xbox One S oder PS4 Pro eingeschaltet werden, bevor Sie Ihren HDR10-Videoinhalt genießen können.



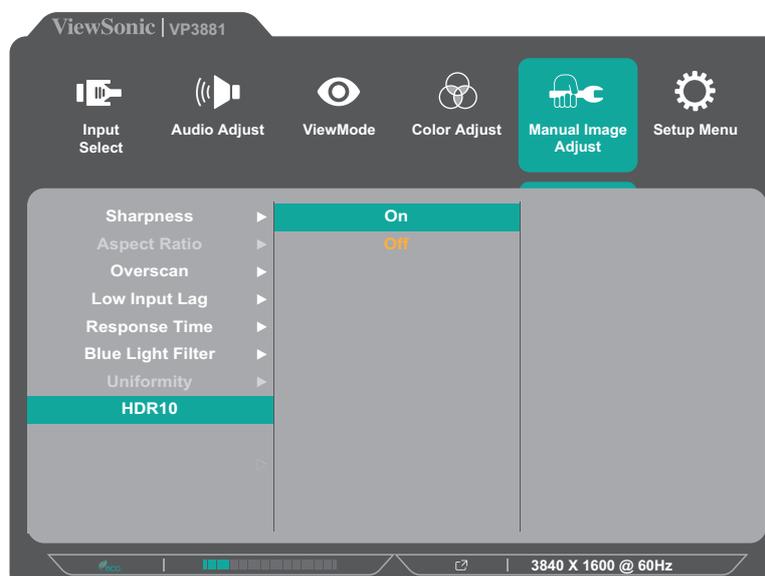
Xbox One S



PS4 Pro

So aktivieren Sie die HDR10-Funktion:

1. Drücken Sie zum Einblenden des Schnellmenüs die Taste **1/2/3/4**. Drücken Sie dann zur Anzeige des Bildschirmmenüs die Taste **4**.
2. Wählen Sie mit **1** oder **2** die Option **Manual Image Adjust (Manuelle Bildanpassung)**. Rufen Sie dann mit der Taste **3** das **Manual Image Adjust (Manuelle Bildanpassung)**-Menü auf.
3. Wählen Sie mit **1** oder **2** die Option **HDR10**. Drücken Sie dann zum Aufrufen des Untermenüs die Taste **3**.
4. Wählen Sie mit **1** oder **2** die Option **On (Ein)**. Drücken Sie dann zum Bestätigen die Taste **3**.



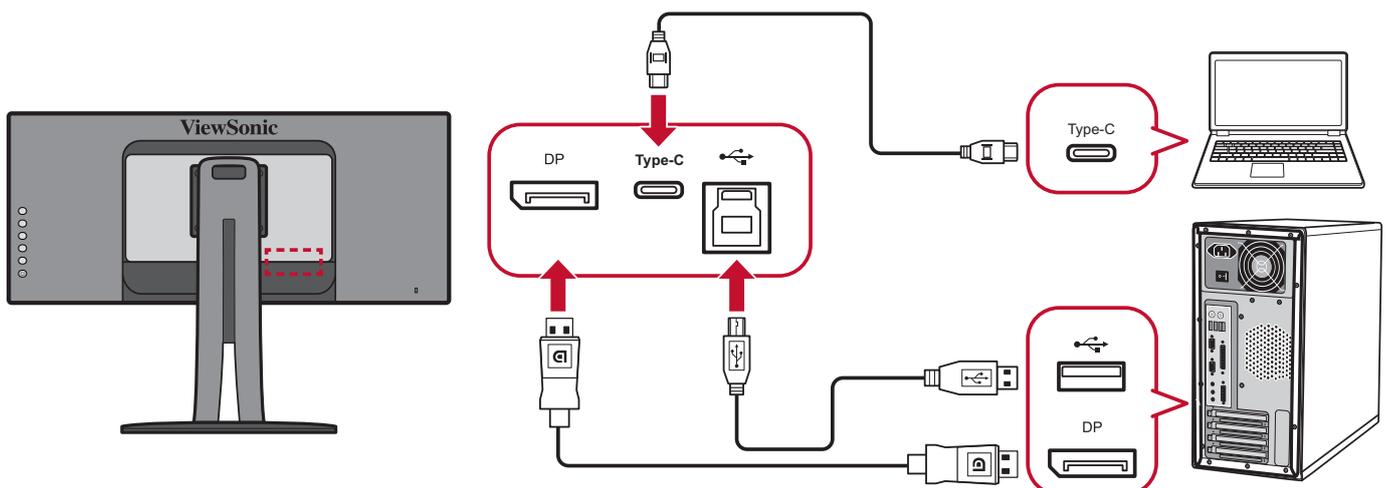
KVM

Mit der KVM-Funktion kann der Nutzer zwei mit demselben Monitor verbundene Computer über eine einzige Tastatur und Maus steuern.

Hinweis: Nur im BuB- (Bild-und-Bild) Modus zutreffend.

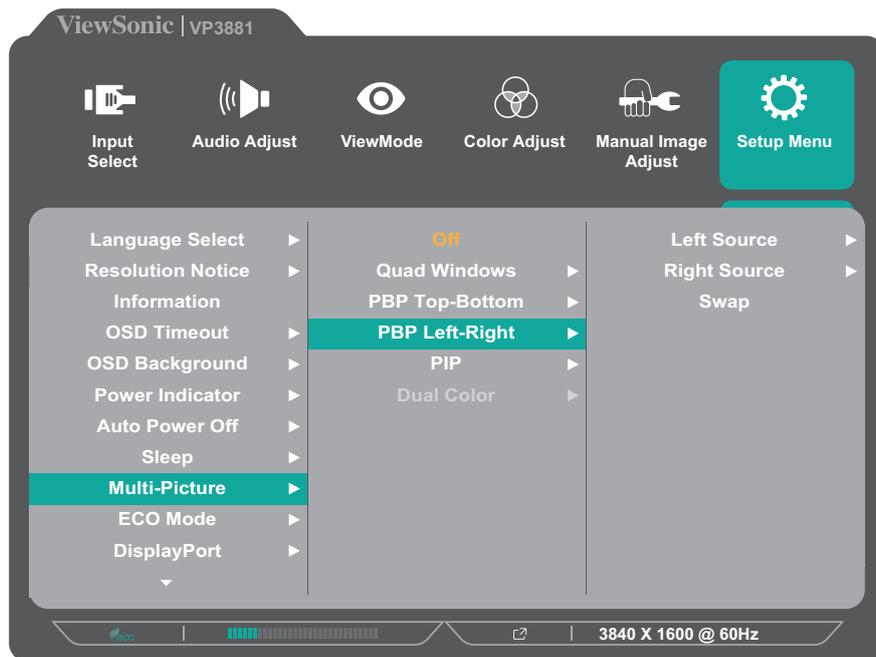
So verbinden Sie zwei Computer mit dem Monitor:

1. Verbinden Sie ein Ende des USB-Type-C-Kabels mit dem USB-Type-C-Anschluss des Monitors. Verbinden Sie dann das andere Ende des Kabels mit dem USB-Type-C-Anschluss des Notebooks.
2. Verbinden Sie ein Ende eines DisplayPort-Kabels mit dem DisplayPort-Anschluss des Monitors. Schließen Sie dann das andere Kabelende an den DisplayPort- oder Mini-DP-Anschluss des Computers an.
3. Verbinden Sie den USB-Type-B-Stecker des Kabels (Rechteck mit 2 ausgeschnittenen Ecken) mit dem USB-Type-B-Anschluss des Monitors. Verbinden Sie dann das andere Kabelende mit dem USB-Anschluss des Computers.



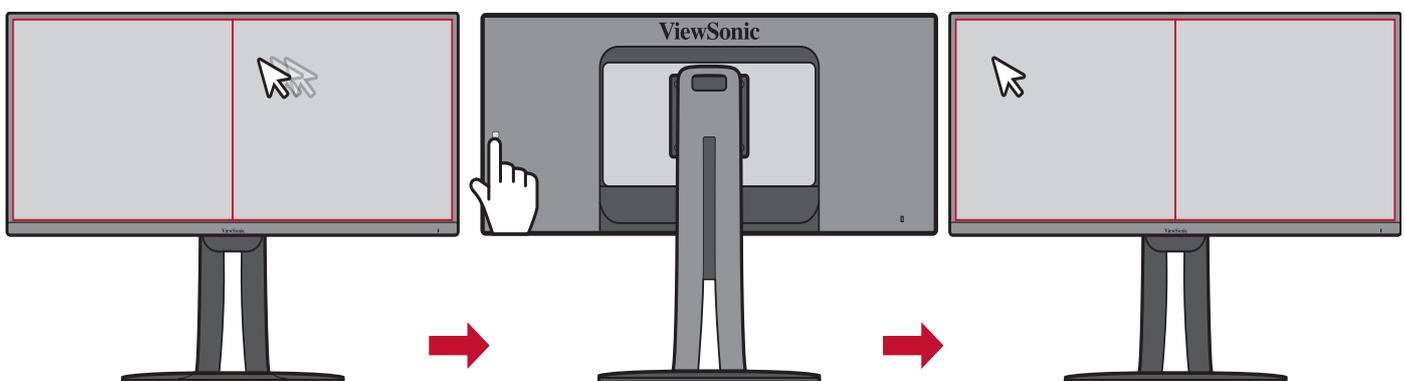
So aktivieren Sie den BuB-Modus:

1. Drücken Sie zum Einblenden des Schnellmenüs die Taste **1/2/3/4**. Drücken Sie dann zur Anzeige des Bildschirmmenüs die Taste **4**.
2. Wählen Sie mit **1** oder **2** das **Setup Menu (Einrichtungsmenü)**. Drücken Sie dann zum Aufrufen des Untermenüs die Taste **3**.
3. Wählen Sie mit **1** oder **2** die Option **Multi-Picture (Mehrfachbilder)**. Drücken Sie dann zum Aufrufen des Untermenüs die Taste **3**.
4. Wählen Sie mit **1** oder **2** die Option **PBP Left-Right (BuB links/rechts)**. Drücken Sie dann zum Aktivieren des BuB-Modus die Taste **3**.



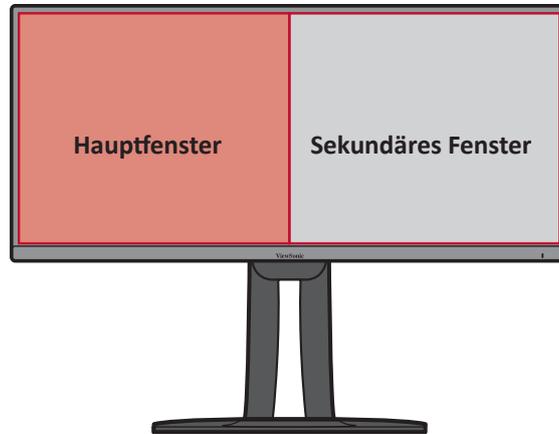
So aktivieren Sie die KVM-Funktion:

1. Halten Sie zum Aktivieren der KVM-Funktion die **1-Taste** 1 Sekunde lang gedrückt.
2. Anschließend können Sie den Cursor zwischen zwei Bildschirmen (linkes/rechtes Fenster) wechseln.



Dual Color (Zwei Farben)

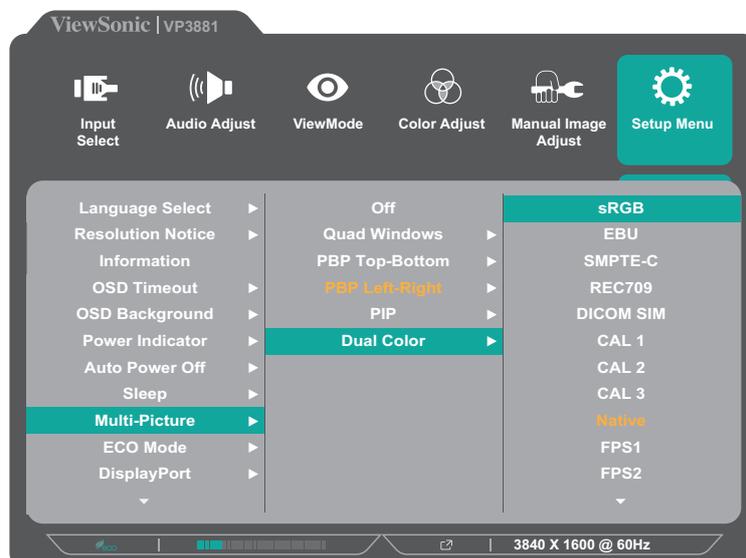
Der Monitor kommt mit einer zweifarbigen Engine, die zwei verschiedene Farbeinstellungen im BiB- oder BuB-Modus anzeigen kann. Sie können in beiden Fenstern (Hauptfenster und sekundäres Fenster) verschiedene Farbvoreinstellungen festlegen.



Hinweis: Beachten Sie zum Aktivieren des BiB- oder BuB-Modus Abschnitt „Multi-Picture (Mehrfachbilder)“ auf Seite 57.

So konfigurieren Sie Dual Color (Dualfarbe):

1. Drücken Sie zum Einblenden des Schnellmenüs die Taste **1/2/3/4**. Drücken Sie dann zur Anzeige des Bildschirmmenüs die Taste **4**.
2. Wählen Sie mit **1** oder **2** das **Setup Menu (Einrichtungsmenü)**. Drücken Sie dann zum Aufrufen des Untermenüs die Taste **3**.
3. Wählen Sie mit **1** oder **2** die Option **Multi-Picture (Mehrfachbilder)**. Drücken Sie dann zum Aufrufen des Untermenüs die Taste **3**.
4. Wählen Sie mit **1** oder **2** die Option **Dual Color (Duale Farbe)**. Drücken Sie dann zum Aufrufen des Untermenüs die Taste **3**.
5. Wählen Sie mit **1** oder **2** die gewünschte Farbeinstellung. Drücken Sie dann zum Bestätigen die Taste **3**.

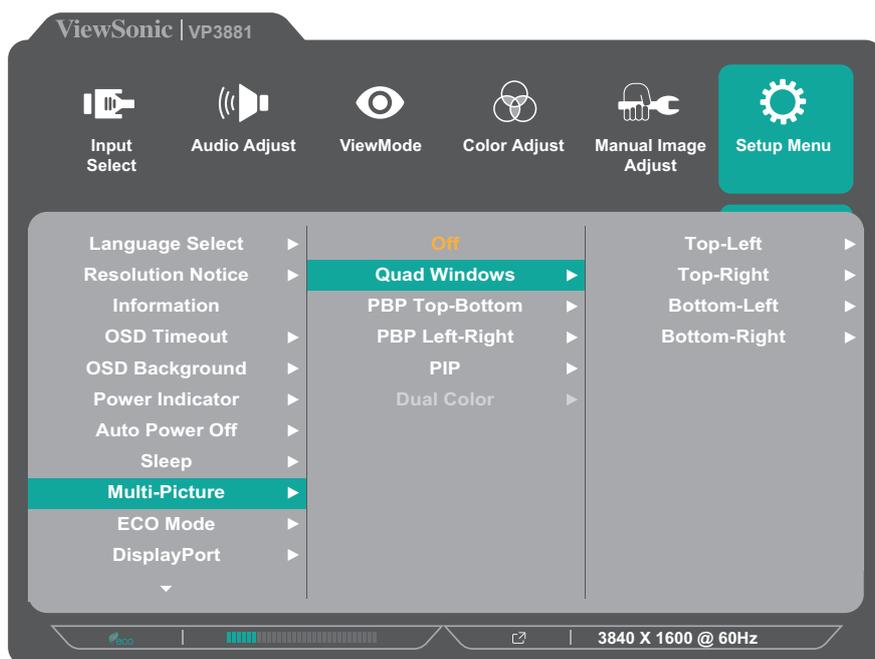


Multi-Picture (Mehrfachbilder)

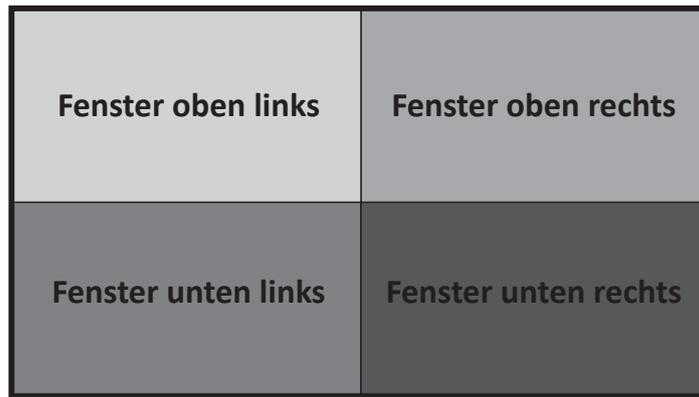
Multi-picture (Mehrfachbilder) ermöglicht Nutzern die weitere Anpassung ihres Arbeitsbereichs, ermöglicht die Einrichtung von bis zu vier Fenstern von verschiedenen Eingängen, zeigt hochauflösende Inhalte mit verschiedenen Seitenverhältnissen, ohne Verzerrung der originalen Eingangsquellen.

So aktivieren Sie den Modus Multi-Picture (Mehrfachbilder):

1. Drücken Sie zum Einblenden des Schnellmenüs die Taste **1/2/3/4**. Drücken Sie dann zur Anzeige des Bildschirmmenüs die Taste **4**.
2. Wählen Sie mit **1** oder **2** das **Setup Menu (Einrichtungsmenü)**. Drücken Sie dann zum Aufrufen des Untermenüs die Taste **3**.
3. Wählen Sie mit **1** oder **2** die Option **Multi-Picture (Mehrfachbilder)**. Drücken Sie dann zum Aufrufen des Untermenüs die Taste **3**.
4. Wählen Sie mit **1** oder **2** zwischen **Quad Windows (Vier Fenster)**, **PBP Top-Bottom (BuB oben/unten)**, **PBP Left-Right (BuB links/rechts)** und **PIP (BiB)**. Drücken Sie dann zum Aufrufen des ausgewählten Modus die Taste **3**.

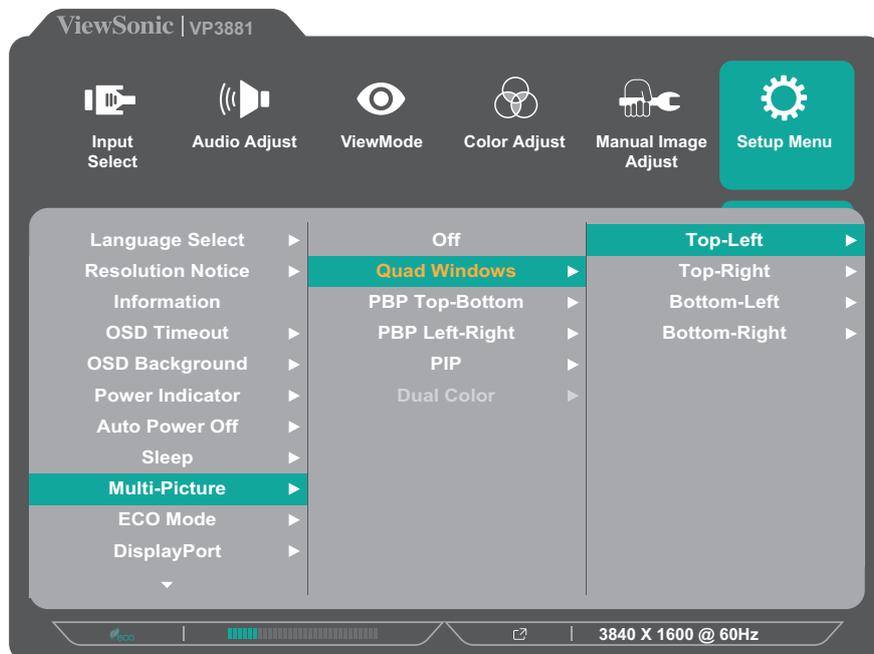


Quad Windows (Vier Fenster)

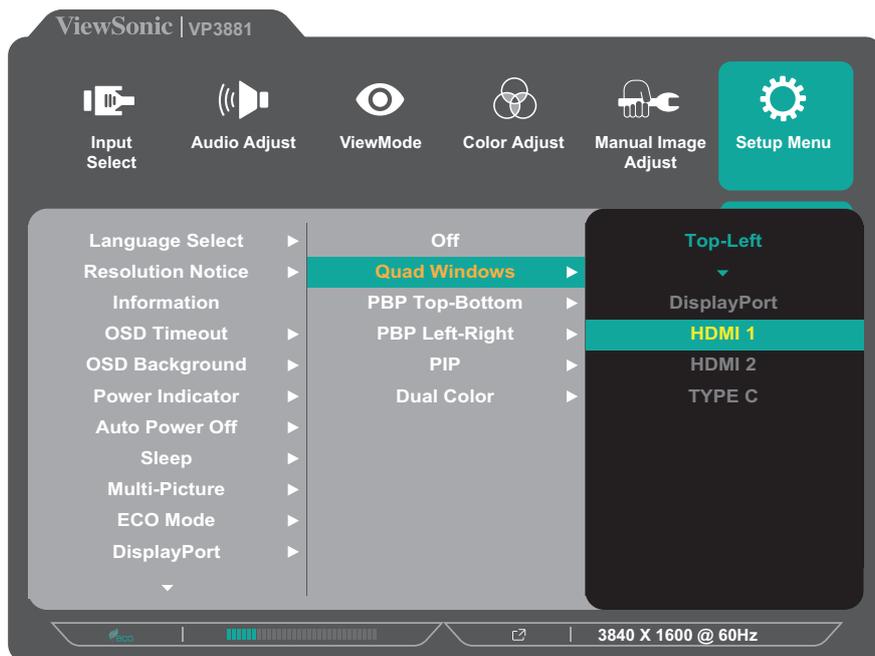


So geben Sie die Eingangsquelle jedes Fensters an:

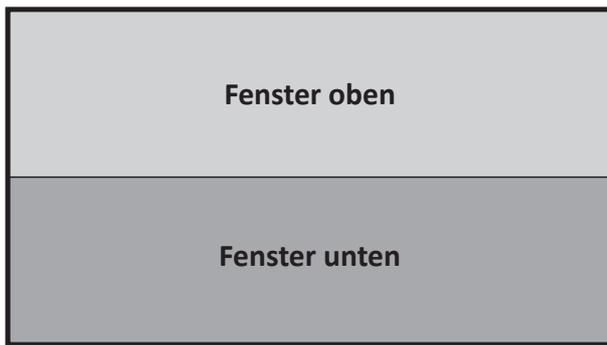
1. Drücken Sie zum Einblenden des Schnellmenüs die Taste **1/2/3/4**. Drücken Sie dann zur Anzeige des Bildschirmmenüs die Taste **4**.
2. Wählen Sie mit **1** oder **2** das **Setup Menu (Einrichtungsmenü)**. Drücken Sie dann zum Aufrufen des Untermenüs die Taste **3**.
3. Wählen Sie mit **1** oder **2** die Option **Multi-Picture (Mehrfachbilder)**. Drücken Sie dann zum Aufrufen des Untermenüs die Taste **3**.
4. Wählen Sie mit **1** oder **2** die Option **Quad Windows (Vier Fenster)**. Drücken Sie dann zum Aufrufen des Untermenüs die Taste **3**.
5. Wählen Sie mit **1** oder **2** das Fenster, dessen Eingangsquelle Sie ändern möchten. Drücken Sie dann die Taste **3**.



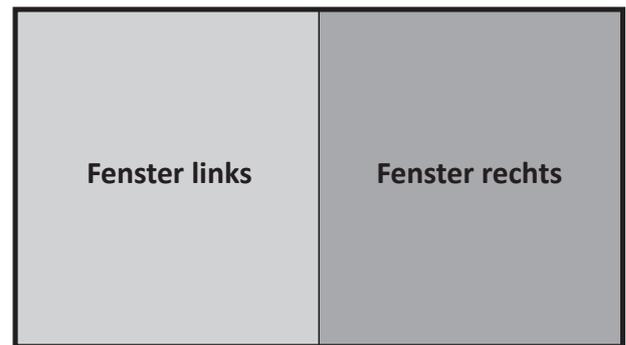
6. Wählen Sie mit **1** oder **2** die gewünschte Eingangsquelle. Drücken Sie dann zum Bestätigen die Taste **3**.



PBP (BuB) (Bild und Bild)



PBP Top-Bottom (BuB oben/unten)

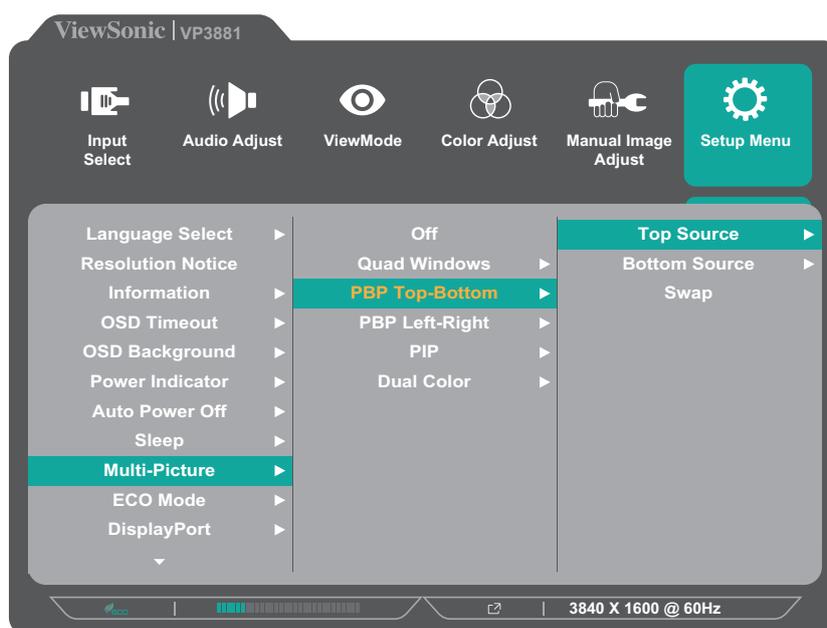


PBP Left-Right (BuB links/rechts)

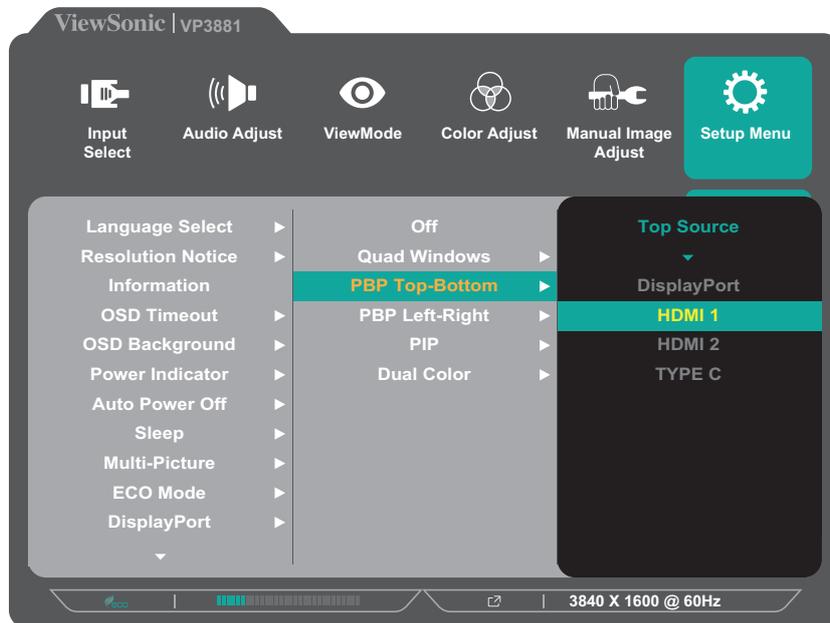
Hinweis: Zeigen Sie Bilder in voller Größe in Fenstern an, indem Sie die Bildschirmauflösung auf 3840 x 1080 (beim Modus PBP Top-Bottom (BuB oben/unten)) oder 1920 x 2160 (PBP Left-Right (BuB links/rechts)) einstellen.

So konfigurieren Sie BnB:

1. Drücken Sie zum Einblenden des Schnellmenüs die Taste **1/2/3/4**. Drücken Sie dann zur Anzeige des Bildschirmmenüs die Taste **4**.
2. Wählen Sie mit **1** oder **2** das **Setup Menu (Einrichtungsmenü)**. Drücken Sie dann zum Aufrufen des Untermenüs die Taste **3**.
3. Wählen Sie mit **1** oder **2** die Option **Multi-Picture (Mehrfachbilder)**. Drücken Sie dann zum Aufrufen des Untermenüs die Taste **3**.
4. Wählen Sie mit **1** oder **2** die Option **PBP Top-Bottom (BuB oben/unten)** oder **PBP Left-Right (BuB links/rechts)**. Drücken Sie dann zum Aufrufen des Untermenüs die Taste **3**.

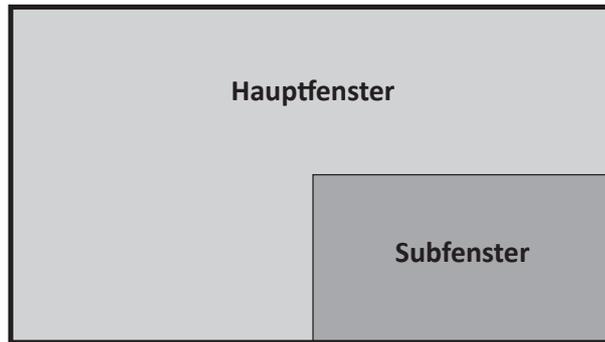


5. Wählen Sie zum Ändern der Eingangsquelle die Quellenposition (**Top Source (Obere Quelle)/Bottom Source (Untere Quelle) oder Left Source (Linke Quelle)/Right Source (Rechte Quelle)**) und drücken Sie die Taste **3**.
6. Drücken Sie dann **1** oder **2** zur Auswahl der gewünschten Eingangsquelle und bestätigen Sie mit **3**.



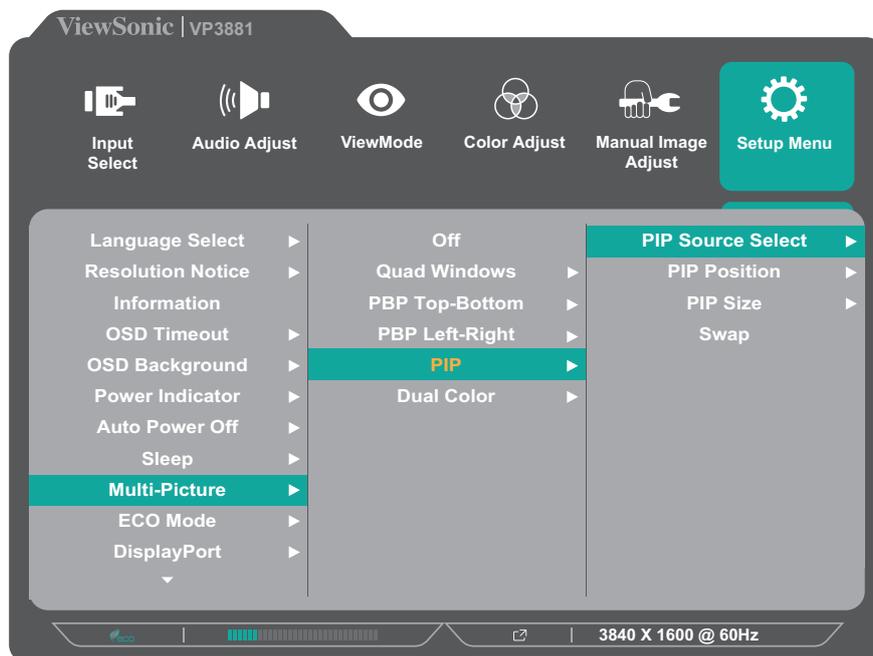
7. Tauschen Sie die beiden Fenster, indem Sie **Swap (Tauschen)** wählen und zum Bestätigen **3** drücken.

PIP (BiB) (Bild im Bild)



So konfigurieren Sie BiB:

1. Drücken Sie zum Einblenden des Schnellmenüs die Taste **1/2/3/4**. Drücken Sie dann zur Anzeige des Bildschirmmenüs die Taste **4**.
2. Wählen Sie mit **1** oder **2** das **Setup Menu (Einrichtungsmenü)**. Drücken Sie dann zum Aufrufen des Untermenüs die Taste **3**.
3. Wählen Sie mit **1** oder **2** die Option **Multi-Picture (Mehrfachbilder)**. Drücken Sie dann zum Aufrufen des Untermenüs die Taste **3**.
4. Wählen Sie mit **1** oder **2** die Option **PIP (BiB)**. Drücken Sie dann zum Aufrufen des Untermenüs die Taste **3**.



5. Ändern Sie die Eingangsquelle des Subbildes, indem Sie **PIP Source Select (BiB-Quelle wählen)** wählen und **3** drücken. Drücken Sie dann **1** oder **2** zur Auswahl der gewünschten Eingangsquelle und bestätigen Sie mit **3**.

6. Passen Sie die Position des Subbildes an, indem Sie **PIP Position (BiB-Position)** wählen und **3** drücken.
 - » Wählen Sie mit **3** zwischen **PIP H.Position (BiB H. Position)** und **PIP V.Position (BiB V. Position)**.
 - » Drücken Sie zum Anpassen der Einstellung **1** oder **2** und zum Bestätigen **3**.
7. Passen Sie die Größe des Subbildes an, indem Sie **PIP Size (BiB-Größe)** wählen und **3** drücken. Passen Sie dann mit **1** oder **2** die Einstellung an.
8. Tauschen Sie die beiden Fenster, indem Sie **Swap (Tauschen)** wählen und zum Bestätigen **3** drücken.

Colorbration+

Zur Gewährleistung einer langfristigen Farbgenauigkeit unterstützen einige Modelle eine Funktion zur Farbkalibrierung. Die Datei zur Installation der Anwendung Colorbration+ finden Sie unter: <http://color.viewsonic.com/support/software/>.

Standardmonitorverpackung enthält keinen Farbsensor, den die Colorbration+-Anwendung für die Kalibrierung benötigt.

Kompatible Farbsensoren beinhalten:

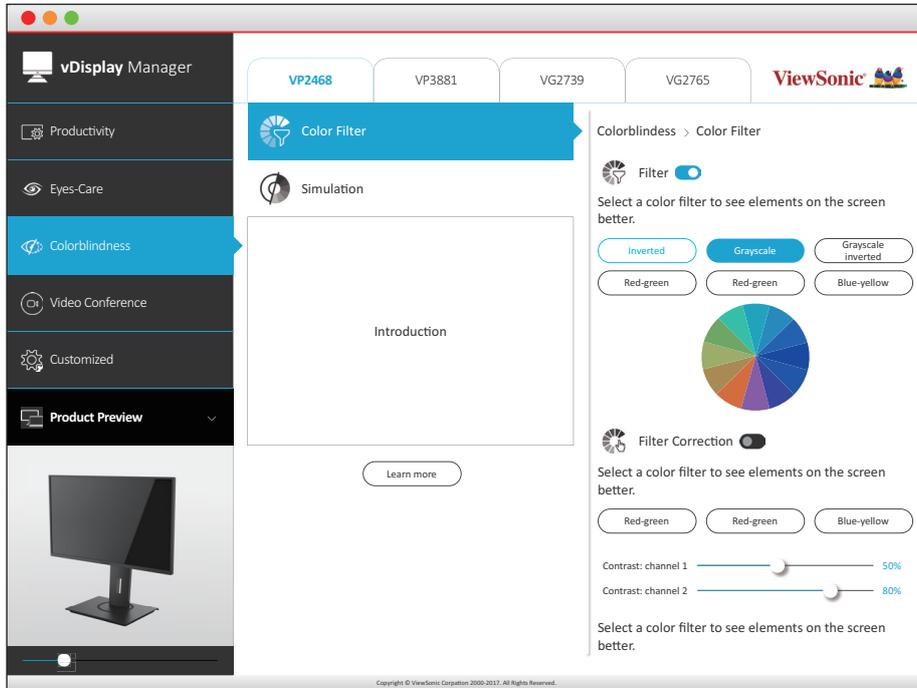
- X-Rite i1 Display Pro
- X-Rite i1 Pro 2
- X-Rite i1 Studio
- Xrite Colormunki Photo
- Xrite Colormunki Design
- Datacolor Spyder 5
- Datacolor SpyderX-Serie

Farbenblindheitsmodus

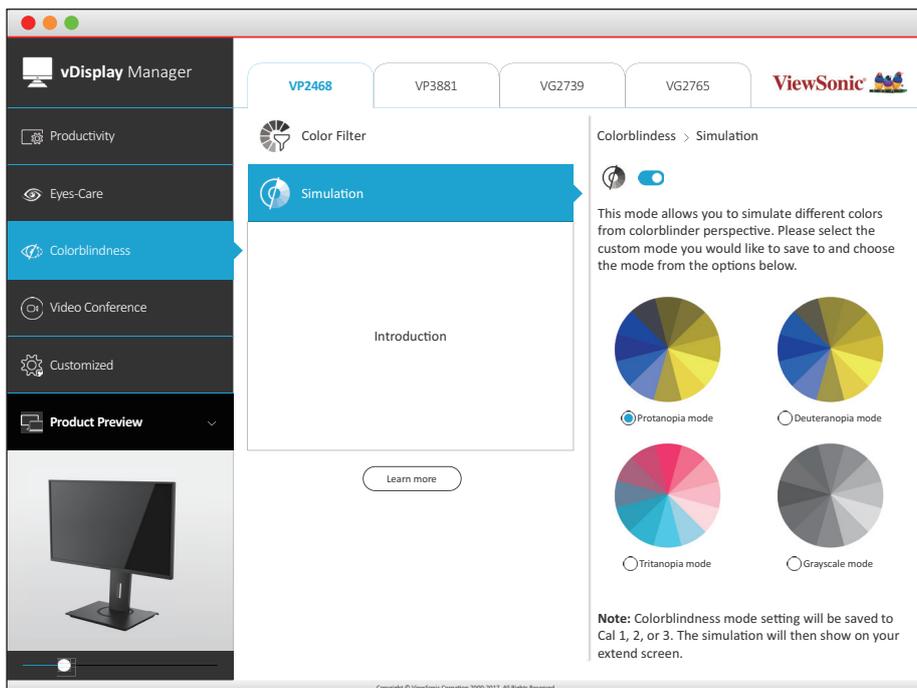
Über die Software vDisplayManager unterstützt dieses Display zwei Farbenblindheitsmodi:

- Farbfilter
- Simulation

Nutzer, die farbenblind sind, können die Funktion *Color Filter (Farbfilter)* aktivieren, damit sie Details am Bildschirm besser sehen.



Designer können die Funktion *Simulation* aktivieren, um ihre Designs zu prüfen und zu testen, ob sie für Farbenblinde geeignet sind.



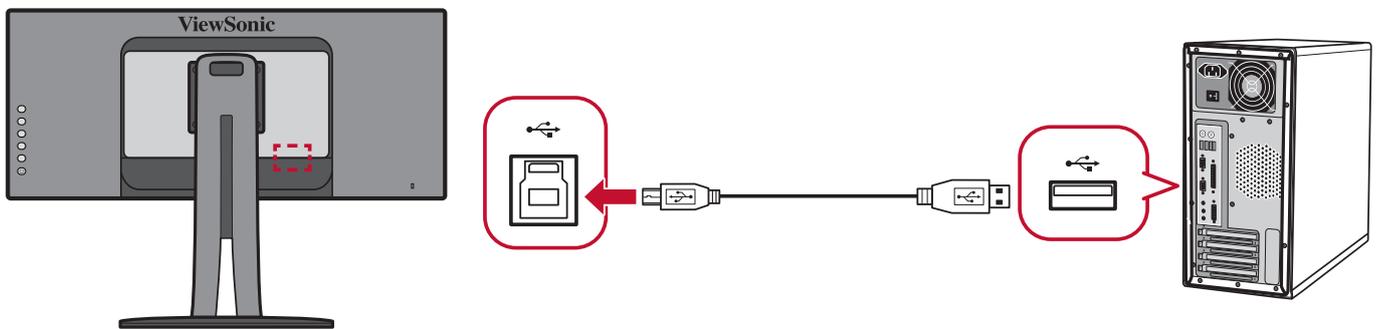
Hinweis: Die Software vDisplayManager können Sie hier herunterladen:
<https://color.viewsonic.com/support/software/>

Firmware aktualisieren

Für optimale Anzeigeleistung und zur Lösung bekannter Probleme sollten Sie die Monitor-Firmware auf dem neuesten Stand halten. Mit dem mitgelieferten USB-Kabel und der Anwendung vDisplayManager können Sie mühelos Ihre Monitor-Firmware aktualisieren.

So aktualisieren Sie die Firmware:

1. Anwendung vDisplayManager herunterladen und installieren:
<https://color.viewsonic.com/support/software/>.
2. Verbinden Sie den USB-Type-B-Stecker des Kabels (Rechteck mit 2 ausgeschnittenen Ecken) mit dem USB-Type-B-Anschluss Ihres Monitors. Verbinden Sie dann das andere Kabelende mit dem USB-Anschluss des Computers.



3. Starten Sie vDisplayManager. Wählen Sie das Register **Advanced (Erweitert)** im seitlichen Menü.
4. Klicken Sie zur Suche nach Aktualisierungen Ihrer Monitor-Firmware auf **Update (Aktualisieren)**.
5. Warten Sie, bis die Aktualisierung abgeschlossen ist (falls zutreffend).

Hinweis: Jegliche Unterbrechungen während der Firmware-Aktualisierung können dauerhafte Schäden an Ihrem Monitor verursachen. Trennen Sie nicht das USB-Kabel, schalten Sie PC und Monitor nicht aus.

Anhang

Technische Daten

| Element | Kategorie | Technische Daten |
|----------------|----------------|---|
| LCD | Typ | IPS-Typ, a-si-TFT-LCD, Aktivmatrix 3840 x 1600, 0,22908 x 0,22908 mm Pixelabstand |
| | Anzeigegröße | 96,52 cm, 38 in |
| | Farbfilter | Vertikaler RGB-Streifen |
| | Glasoberfläche | Blendfrei (Haze 25%), Beschichtung (3H) |
| Eingangssignal | Videosync | <u>TMDS digital (100 Ω)</u> HDMI (v. 2.0): f_h :15-135 KHz, f_v :24-75 Hz DisplayPort (v. 1.2a): f_h :15-135 KHz, f_v :24-75 Hz Type C: f_h :15-135 KHz, f_v :24-75 Hz |
| Kompatibilität | PC | bis 3840 x 1600 |
| | Macintosh | bis 3840 x 1600 |
| | Empfohlen | 3840 x 1600 bei 60Hz |

| Element | Kategorie | Technische Daten |
|------------------------|--------------------------------|---|
| Auflösung ¹ | Unterstützt | <ul style="list-style-type: none"> • 3840 x 2160 bei 24, 25, 30, 50, 60Hz • 3840 x 1600 bei 60Hz • 3840 x 1080 bei 60Hz • 2560 x 1440 bei 60Hz • 2560 x 1080 bei 24, 25, 30, 50, 60Hz • 2048 x 1152 bei 60Hz • 1920 x 2160 bei 60Hz • 1920 x 1600 bei 60Hz • 1920 x 1440 bei 60Hz • 1920 x 1200 bei 60Hz • 1920 x 1080 bei 24, 25, 30, 50, 60Hz • 1680 x 1050 bei 60Hz • 1600 x 1200 bei 60Hz • 1600 x 900 bei 60Hz • 1440 x 900 bei 60, 75Hz • 1400 x 1050 bei 60, 75Hz • 1366 x 768 bei 60Hz • 1360 x 768 bei 60Hz • 1280 x 1024 bei 50, 60, 75Hz • 1280 x 960 bei 50, 60, 75Hz • 1280 x 800 bei 60Hz • 1280 x 768 bei 50, 60Hz • 1280 x 720 bei 24, 25, 30, 50, 60Hz • 1152 x 900 bei 67Hz • 1152 x 864 bei 75Hz • 1024 x 768 bei 50, 60, 70, 72Hz • 848 x 480 bei 60Hz • 800 x 600 bei 56, 60, 72Hz • 720 x 576 bei 50Hz • 720 x 480 bei 60Hz • 720 x 400 bei 70Hz • 640 x 480 bei 50, 60, 67, 72Hz • 640 x 400 bei 60, 70Hz • 640 x 350 bei 70Hz |
| Netzteil ² | Eingangsspannung | 100 – 240 V Wechselspannung, 50/60Hz (automatischer Wechsel) |
| Anzeigebereich | Vollständige Abtastung (H x V) | 879,67 x 366,53 mm |

| Element | Kategorie | Technische Daten |
|----------------------|-------------------------|--|
| Betriebsbedingungen | Temperatur | 0 bis 40 °C |
| | Feuchtigkeit | 20 bis 90 % (nicht kondensierend) |
| | Höhe | 499.993,92 cm (4,9 km) |
| Lagerungsbedingungen | Temperatur | -20 bis 60 °C |
| | Feuchtigkeit | 5 bis 90 % (nicht kondensierend) |
| | Höhe | 1.219.200,00 cm (12,1 km) |
| Abmessungen | Physisch (B x H x T) | 896 x 398 x 103,14 mm (35,28 x 24,77 x 11,76 in) |
| Wandmontage | Abmessungen | 100 × 100 mm |
| Gewicht | Physisch | 12,58 kg |
| Energiesparmodi | Ein ³ | 52 W (typisch) ohne USB-Audio-PD-DP 203 W (typisch) mit voller Last |
| | Off (Aus) | ≤ 0,3 W |

¹ Stellen Sie die Grafikkarte Ihres Computers nicht so ein, dass die empfohlenen Timing-Modi überschritten werden; andernfalls kann es zu irreparablen Beschädigungen des Anzeigegerätes kommen.

² Bitte verwenden Sie nur das Netzteil von ViewSonic® oder von einer autorisierten Quelle.

³ Die Testbedingung erfüllt EEI-Standards.

Glossar

Dieser Abschnitt beschreibt das Standardglossar der in allen LCD-Displaymodellen verwendeten Begriffe. Alle Begriffe sind alphabetisch aufgelistet.

Hinweis: Einige Begriffe treffen auf Ihren Monitor möglicherweise nicht zu.

A **Advanced DCR (Erweitertes DCR)**

Fortschrittliche DCR-Technologie erkennt das Bildsignal automatisch und steuert Helligkeit und Farbe der Hintergrundbeleuchtung auf intelligente Weise, damit Schwarz in dunklen Szenen noch schwärzer und Weiß in hellen Szenen noch weißer aussieht.

All Recall (Alles abrufen)

Setzt die Einstellungen auf die werkseitigen Standardeinstellungen zurück, wenn der Monitor in einem in den technischen Daten dieser Anleitung aufgelisteten voreingestellten Timing-Modus betrieben wird.

Hinweis: (Ausnahme) Dieses Bedienelement wirkt sich nicht auf mit der „Language (Sprache)“- oder „Power Lock (Betriebssperre)“-Einstellung vorgenommene Änderungen aus.

Audio Adjust (Audio Einstellungen)

Ermöglicht Lautstärkeregelung, Stummschaltung und das Umschalten zwischen Eingängen, falls Sie mehr als eine Quelle haben.

Auto Detect (Auto-Erkennung)

Wenn von der aktuellen Eingangsquelle kein Signal empfangen wird, wechselt der Monitor automatisch zum nächsten Eingang. Diese Funktion ist bei einigen Modellen standardmäßig deaktiviert.

B **Black Stabilization (Schwarzstabilisierung)**

ViewSonics Schwarzstabilisierung bietet bessere Sichtbarkeit und Details durch Aufhellung dunkler Szenen.

Blue Light Filter (Blaulichtfilter)

Passt den Filter an, der für ein komfortableres Anzeigelerlebnis intensives blaues Licht blockiert.

Brightness (Helligkeit)

Passt die Schwarzwerte des Bildhintergrunds an.

C Color Adjust (Farbeinst.)

Bietet verschiedene Modi zur Farbanpassung, mit denen Sie die Farbeinstellungen ganz nach Bedarf anpassen können.

Color Format (Farbformat)

Der Monitor kann den Farbbereich des Eingangssignals automatisch erkennen. Sie können die Farbbereich-Optionen manuell auf den richtigen Farbbereich einstellen, falls die Farben nicht richtig angezeigt werden.

Color Space (Farbraum)

Ermöglicht die Auswahl, welcher Farbraum für die Monitorfarbausgabe verwendet werden soll (RGB, YUV).

Color Temperature (Farbtemperatur)

Ermöglicht die Auswahl spezifischer Farbtemperatureinstellungen zur weiteren Anpassung des Anzeigeeerlebnisses.

| Bildschirmstandard | Bildschirmausgangsstatus |
|---------------------------------------|--|
| Panel Default (Bildschirmstandard) | Standardmodus des Bildschirms. |
| Bluish (Bläulich) | Stellt die Farbtemperatur auf 9.300K ein. |
| Cool (Kühl) | Stellt die Farbtemperatur auf 7.500K ein. |
| Native | Standard-Farbtemperatur. Empfohlen für allgemeinen Gebrauch. |
| Warm | Stellt die Farbtemperatur auf 5000 K ein. |
| User (Benutzer) | Angepasste Benutzereinstellungen. |

Contrast (Kontrast)

Passt den Unterschied zwischen Bildhintergrund (Schwarzwert) und Vordergrund (Weißwert) an.

G Game Mode (Spielmodus)

Integration eines spielorientierten OSD-Design, einschließlich vorab kalibrierter FPS-, RTS- und MOBA-Spieleinstellungen. Jeder Modus ist funktional mit spielinterner Prüfung und Anpassungen für optimale Vermischung von Farbe und Technologie angepasst.

Gamma

Ermöglicht die manuelle Anpassung der Graustufenhelligkeit des Monitors.

H HDR10 (hoher Dynamikumfang)

Reduziert den Gesamtkontrast einer gegebenen Szene, sodass Details in hellen und dunklen Bereichen gesehen werden können.

Hinweis: Nur bei HDR10-Videoinhalt verfügbar.

Hue (Farbton)

Passen Sie den Farbton jeder Farbe an (Rot, Grün, Blau, Cyan, Magenta und Gelb).

I Information (Informationen)

Zeigt den Timing-Modus (Videosignaleingang) von der Grafikkarte im Computer, die LCD-Modellnummer, die Seriennummer und die URL der ViewSonic®-Webseite. Anweisungen zum Ändern von Auflösung und Bildwiederholfrequenz (vertikale Frequenz) finden Sie in der Bedienungsanleitung Ihrer Grafikkarte.

Hinweis: VESA 1024 x 768 bei 60 Hz bedeutet beispielsweise, dass die Auflösung 1024 x 768 und die Bildwiederholfrequenz 60 Hz beträgt.

Input Select (Eingangswahl)

Zum Umschalten zwischen verschiedenen Eingängen, die beim Monitor verfügbar sind.

L Low Input Lag (Geringe Eingangsverzög)

ViewSonic® bietet mit einem Prozessreduzierer eine geringe Eingangsverzögerung, was die Signallatenz verringert. Im Untermenü „Low Input Lag (Geringe Eingangsverzög)“ können Sie aus Optionen die geeignete Geschwindigkeit für Ihren gewünschten Einsatz wählen.

M **Manual Image Adjust (Manuelle Bildanpassung)**

Zeigt das Menü „Manual Image Adjust (Manuelle Bildanpassung)“. Sie können manuell eine Vielzahl von Bildqualitätseinstellungen vornehmen.

Memory Recall (Speicher abrufen)

Setzt die Einstellungen auf die werkseitigen Standardeinstellungen zurück, wenn der Monitor in einem in den technischen Daten dieser Anleitung aufgelisteten voreingestellten Timing-Modus betrieben wird.

Hinweis:

- (Ausnahme) Dieses Bedienelement wirkt sich nicht auf mit der „Language (Sprache)“- oder „Power Lock (Betriebssperre)“-Einstellung vorgenommene Änderungen aus.
- Speicherabruf ist bei die Standardkonfiguration bei Auslieferung des Displays. Speicherabruf ist die Einstellung, bei der sich das Produkt für ENERGY STAR® qualifiziert. Änderungen an der Standardeinstellung bei Lieferung würde den Stromverbrauch ändern und kann gegebenenfalls zu einem erhöhten Stromverbrauch jenseits der für die Qualifikation für ENERGY STAR® erforderlichen Grenzwerte führen. ENERGY STAR® ist eine Reihe von Energiesparleitlinien, herausgegeben von der U.S. Environmental Protection Agency (EPA). ENERGY STAR® ist ein gemeinsames Programm der U.S. Environmental Protection Agency und des U.S. Department of Energy, das uns allen dabei hilft, durch energieeffiziente Produkte und Verfahrensweisen Geld zu sparen und die Umwelt zu schützen.



O **Overscan**

Meint ein abgeschnittenes Bild am Ihrem Bildschirm. Eine Einstellung an Ihrem Monitor vergrößert Filminhalt, sodass Sie die äußersten Ränder des Films nicht sehen können.

P **PIP (BiB) (Bild im Bild)**

Teilen Sie den Bildschirm in zwei Bereiche auf: Hauptfenster und Subfenster. Nutzer kann die Eingangsquelle je Bildschirm angeben.

PIP Swap (BiB-Wechsel)

Wechselt zwischen Haupt- und Subbild.

R Recall (Abrufen)

Setzt die Monitoreinstellungen des ViewMode (Ansichts-modus) zurück.

Resolution Notice (Auflösungshinweis)

Der Hinweis informiert Nutzer, dass die aktuelle Anzeigeauflösung nicht die native Auflösung ist. Dieser Hinweis erscheint im Anzeigeeinstellungen-Fenster beim Einrichten der Anzeigeauflösung.

Response Time (Ansprechzeit)

Erstellt geschmeidige Bilder ohne Streifen, Unschärfe oder Ghosting. Eine niedrige Reaktionszeit eignet sich für besonders grafikintensive Spiele und liefert beeindruckende visuelle Qualität beim Betrachten von Sportveranstaltungen und Actionfilmen.

S Saturation (Sättigung)

Passen Sie die Farbtiefe jeder Farbe an (Rot, Grün, Blau, Cyan, Magenta und Gelb).

Setup Menu (Einstellungen-Menü)

Passen Sie hierüber die Menüeinstellungen der Bildschirmanzeige an. Viele dieser Einstellungen können Anzeigehinweise aktivieren, wodurch Sie das Menü nicht erneut öffnen müssen.

Sharpness (Bildschärfe)

Passen Sie hierüber die Bildqualität des Monitors an.

V ViewMode (Ansichts-modus)

Die einzigartige Funktion „ViewMode (Ansichts-modus)“ von ViewSonic bietet „Game (Spiel)“- , „Movie (Film)“- , „Web“- , „Text“- , „MAC“- und „Mono“-Voreinstellungen. Diese Voreinstellungen wurde speziell zur Gewährleistung eines optimierten Anzeigeeerlebnisses bei verschiedenen Bildschirmmanwendungen geschaffen.

Y YUV Color Space (YUV-Farbraum)

YUV-Farbraum dient der Verarbeitung von farbigen Bilder und Videos; unter Berücksichtigung der Eigenschaften des menschlichen Auges, das eine reduzierte Bandbreite von Chroma-Komponenten ohne wahrnehmbare Störungen erlaubt.

Problemlösung

Dieser Abschnitt beschreibt einige allgemeine Probleme, die bei Verwendung des Monitors auftreten könnten.

| Problem | Lösungsvorschläge |
|---|---|
| Gerät lässt sich nicht einschalten | <ul style="list-style-type: none"> • Achten Sie darauf, den Monitor über die Ein-/Austaste einzuschalten. • Achten Sie darauf, dass das Netzkabel richtig und sicher mit Monitor und Steckdose verbunden ist. • Schließen Sie ein anderes Gerät an die Steckdose an, um zu prüfen, ob die Steckdose funktioniert. |
| Das Gerät ist eingeschaltet, aber es erscheint kein Bild am Bildschirm. | <ul style="list-style-type: none"> • Achten Sie darauf, dass das Videokabel zwischen Monitor und Computer richtig und sicher angeschlossen ist. • Passen Sie Helligkeit und Kontrast an. • Stellen Sie sicher, dass die richtige Eingangsquelle ausgewählt ist. |
| Falsche oder ungewöhnliche Farben | <ul style="list-style-type: none"> • Falls Farben (Rot, Grün oder Blau) fehlen, prüfen Sie, ob das Videokabel richtig und sicher angeschlossen ist. Lockere oder defekte Kontakte am Kabelanschluss können zu einer fehlerhaften Verbindung führen. • Schließen Sie den Monitor an einen anderen Computer an. |
| Bildschirmanzeige ist zu hell oder zu dunkel | <ul style="list-style-type: none"> • Passen Sie Helligkeits- und Kontrasteinstellungen über das Bildschirmmenü. • Setzen Sie den Monitor auf die Werkseinstellungen zurück. |
| Bildschirmanzeige abgeschnitten | <ul style="list-style-type: none"> • Stellen Sie sicher, dass die richtige Eingangsquelle ausgewählt ist. • Prüfen Sie den Anschluss des Videokabels auf verbogene oder defekte Kontakte. • Achten Sie darauf, dass das Videokabel zwischen Monitor und Computer richtig und sicher angeschlossen ist. |
| Das Anzeigebild ist unscharf | <ul style="list-style-type: none"> • Passen Sie die Auflösung entsprechend dem Seitenverhältnis an. • Setzen Sie den Monitor auf die Werkseinstellungen zurück. |
| Die Bildschirmanzeige ist nicht richtig zentriert. | <ul style="list-style-type: none"> • Passen Sie die horizontalen und vertikalen Bedienelemente über das Bildschirmmenü an. • Prüfen Sie das Seitenverhältnis. • Setzen Sie den Monitor auf die Werkseinstellungen zurück. |

| Problem | Lösungsvorschläge |
|---|--|
| Der Bildschirm erscheint gelblich | <ul style="list-style-type: none"> • Stellen Sie sicher, dass Blue Light Filter (Blaulichtfilter) auf Off (Aus) gesetzt ist. |
| Das OSD-Menü erscheint nicht am Bildschirm/OSD-Bedienelemente sind nicht zugänglich | <ul style="list-style-type: none"> • Prüfen Sie, ob das Bildschirmmenü gesperrt ist. Falls ja, drücken und halten Sie die Tasten 2 und 3 10 Sekunden lang. • Schalten Sie den Monitor aus, trennen Sie den Netzstecker, schließen Sie ihn wieder an und schalten Sie den Monitor ein. • Setzen Sie den Monitor auf die Werkseinstellungen zurück. |
| Bedienfeldtasten funktionieren nicht | <ul style="list-style-type: none"> • Drücken Sie immer nur eine Taste auf einmal. • Starten Sie den Computer neu. |
| Einige Menüs sind im Bildschirmmenü nicht wählbar | <ul style="list-style-type: none"> • Passen Sie ViewMode (Ansichts-modus) oder Eingangsquelle an. • Setzen Sie den Monitor auf die Werkseinstellungen zurück. |
| Kein Audioausgang | <ul style="list-style-type: none"> • Stellen Sie bei Verwendung von Kopf-/Ohrhörern sicher, dass der Mini-Stereoanschluss verbunden ist. • Stellen Sie sicher, dass die Lautstärke nicht stumm geschaltet oder auf 0 eingestellt ist. • Prüfen Sie die Audioeingangseinstellungen. |
| Der Monitor passt sich nicht an | <ul style="list-style-type: none"> • Stellen Sie sicher, dass sich keine Hindernisse in der Nähe oder auf dem Monitor befinden und dass der Abstand stimmt. • Informationen dazu finden Sie unter "Adjusting the Viewing Angle" on page 19. |
| Mit dem Monitor verbundene USB-Geräte funktionieren nicht | <ul style="list-style-type: none"> • Überzeugen Sie sich davon, dass das USB-Kabel richtig angeschlossen ist. • Versuchen Sie, einen anderen USB-Anschluss zu verwenden (falls zutreffend). • Einige USB-Geräte erfordern eine höhere Stromstärke; verbinden Sie das Gerät direkt mit dem Computer. |
| Das externe Gerät ist angeschlossen, aber es erscheint kein Bild am Bildschirm. | <ul style="list-style-type: none"> • Stellen Sie sicher, dass das Gerät eingeschaltet ist • Passen Sie Helligkeit und Kontrast über das Bildschirmmenü an. • Prüfen Sie, ob das Anschlusskabel sicher und richtig angeschlossen ist. Lockere oder defekte Kontakte am Kabelanschluss können zu einer fehlerhaften Verbindung führen. |

Wartung

Allgemeine Vorsichtsmaßnahmen

- Stellen Sie sicher, dass der Monitor ausgeschaltet und das Netzkabel von der Steckdose getrennt ist.
- Sprühen oder schütten Sie niemals direkt Flüssigkeiten auf Bildschirm oder Gehäuse.
- Gehen Sie vorsichtig mit dem Monitor um, da Kratzer bei dunkleren Monitoren auffälliger sind als bei helleren.

Bildschirm reinigen

- Wischen Sie die Bildschirmfläche mit einem sauberen, weichen, fusselfreien Tuch ab. Dies entfernt Staub und andere Partikel.
- Falls der Bildschirm immer noch nicht sauber ist, tragen Sie eine geringe Menge Glasreiniger ohne Ammoniak oder Alkohol auf ein sauberes, weiches, fusselfreies Tuch auf; wischen Sie dann den Bildschirm ab.

Gehäuse reinigen

- Verwenden Sie ein weiches, trockenes Tuch.
- Falls das Gehäuse immer noch nicht sauber ist, tragen Sie eine geringe Menge eines nicht scheuernden, sanften Reinigungsmittels ohne Ammoniak oder Alkohol auf ein sauberes, weiches, fusselfreies Tuch auf; wischen Sie dann die Oberfläche ab.

Haftungsausschluss

- ViewSonic® empfiehlt keine ammoniak- oder alkoholhaltigen Reiniger für Bildschirm oder Gehäuse. Bestimmte chemische Reinigungsmittel können die Bildfläche und/oder das Gehäuse des Monitors beschädigen.
- ViewSonic® haftet nicht für Schäden, die durch den Einsatz solcher ammoniak- oder alkoholhaltigen Reinigungsmittel verursacht werden.

Aufrüstbarkeit und Reparierbarkeit des Produktes

| Nachfolgend finden Sie eine Liste der Hardware-Funktionen, die nach Verkauf des Produktes mindestens 5 Jahre verfügbar sind. | Aufrüstbar | Reparierbar | Austauschbar |
|--|------------|-------------|--------------|
| Hauptprozessor(en) oder SOC | Nein | Nein | Ja |
| Arbeitsspeicher | / | / | / |
| Festplatte | / | / | / |
| Drahtlosnetzwerkfähigkeit | / | / | / |
| Grafikkarte | / | / | / |
| Akku | / | / | / |
| Lüfterbaugruppe | / | / | / |
| Kamera | / | / | / |
| Fingerabdruck-Leser | / | / | / |
| Anzeigebaugruppe | Nein | Nein | Ja |
| Tastatur | / | / | / |
| Internes Netzteil | Nein | Nein | Ja |

Hinweis: */ = bei diesem Produkt nicht zutreffend.

Informationen zu Richtlinien und Service

Informationen zur Konformität

Dieser Abschnitt behandelt sämtliche Verbindungsanforderungen und Erklärungen bezüglich behördlicher Vorschriften. Bestätigte entsprechende Anwendungen beziehen sich auf Typenschilder und relevante Kennzeichnungen am Gerät.

FCC-Erklärung

Dieses Gerät erfüllt Teil 15 der FCC-Regularien. Der Betrieb unterliegt den folgenden beiden Voraussetzungen: (1) Dieses Gerät darf keine Störungen verursachen, und 2) dieses Gerät muss jegliche empfangenen Störungen hinnehmen, einschließlich Störungen, die zu unbeabsichtigtem Betrieb führen können. Dieses Gerät wurde getestet und als mit den Grenzwerten für Digitalgeräte der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Regularien übereinstimmend befunden.

Diese Grenzwerte wurden geschaffen, um angemessenen Schutz gegen Störungen beim Betrieb in Wohngebieten zu gewährleisten. Dieses Gerät erzeugt, verwendet und kann Hochfrequenzenergie abstrahlen und kann - falls nicht in Übereinstimmung mit den Bedienungsanweisungen installiert und verwendet - Störungen der Funkkommunikation verursachen. Allerdings ist nicht gewährleistet, dass es in bestimmten Installationen nicht zu Störungen kommt. Falls diese Ausrüstung Störungen des Radio- oder Fernsehempfangs verursachen sollte, was leicht durch Aus- und Einschalten der Ausrüstung herausgefunden werden kann, wird dem Anwender empfohlen, die Störung durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen zu beseitigen:

- Neuausrichtung oder Neuplatzierung der Empfangsantenne(n).
- Vergrößern des Abstands zwischen Gerät und Empfänger.
- Anschluss des Gerätes an einen vom Stromkreis des Empfängers getrennten Stromkreis.
- Hinzuziehen des Händlers oder eines erfahrenen Radio-/Fernsehtechnikers.

Warnung: Darüber hinaus können jegliche Änderungen oder Modifikationen, die nicht ausdrücklich von der für die Übereinstimmung verantwortlichen Stelle zugelassen sind, Ihre Berechtigung zum Betrieb des Gerätes erlöschen lassen.

Industry-Canada-Erklärung

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

CE-Konformität für europäische Länder



Dieses Gerät stimmt mit der EMV-Richtlinie 2014/30/EU und der Niederspannungsrichtlinie 2014/35/EU überein.

Folgende Informationen gelten nur für EU-Mitgliedstaaten:

Die rechts gezeigte Kennzeichnung erfolgt in Übereinstimmung mit der Richtlinie zur Entsorgung elektrischer und elektronischer Altgeräte 2012/19/EU (WEEE). Das Kennzeichen gibt an, dass das Gerät NICHT mit dem unsortierten Hausmüll entsorgt werden darf, sondern entsprechend örtlicher Gesetze an Rückgabe- und Sammelsysteme übergeben werden muss.



RoHS2-Konformitätserklärung

Dieses Produkt wurde in Übereinstimmung mit der Richtlinie 2011/65/EU des Europäischen Parlaments und des Rates zur Beschränkung des Einsatzes bestimmter gefährlicher Stoffe in Elektro- und Elektronikgeräten (RoHS2-Richtlinie) entwickelt und hergestellt und gilt als mit den vom Ausschuss für die Anpassung der Richtlinien an den technischen Fortschritt festgelegten maximalen Konzentrationen wie nachstehend gezeigt übereinstimmend:

| Stoff | Empfohlene maximale Konzentration | Tatsächliche Konzentration |
|---|-----------------------------------|----------------------------|
| Blei (Pb) | 0,1% | < 0,1% |
| Quecksilber (Hg) | 0,1% | < 0,1% |
| Cadmium (Cd) | 0,01% | < 0,01% |
| Sechswertiges Chrom (Cr6 ⁺) | 0,1% | < 0,1% |
| Polybromierte Biphenyle (PBB) | 0,1% | < 0,1% |
| Polybromierte Diphenylether (PBDE) | 0,1% | < 0,1% |
| Bis(2-ethylhexyl)phthalat (DEHP) | 0,1% | < 0,1% |
| Benzylbutylphthalat (BBP) | 0,1% | < 0,1% |
| Dibutylphthalat (DBP) | 0,1% | < 0,1% |
| Diisobutylphthalat (DIBP) | 0,1% | < 0,1% |

Bestimmte Komponenten des Produktes sind, wie oben erklärt, unter Anhang III der RoHS2-Richtlinien wie nachstehend angegeben ausgenommen:

- Quecksilber in Kaltkathoden-Leuchtstofflampen und Leuchtstofflampen mit externer Elektrode (CCFL und EEFL) für besondere Zwecke mit nicht mehr als (je Lampe):
 - » Geringe Länge (500 mm):Maximal 3,5 mg pro Lampe.
 - » Mittlere Länge (> 500 mm und 1500 mm):Maximal 5 mg pro Lampe.
 - » Große Länge (> 1500 mm):Maximal 13 mg pro Lampe.
- Blei in Glas von Kathodenstrahlröhren.
- Blei in Glas von Leuchtstoffröhren mit nicht mehr als 0,2 Gewichtsprozent.
- Blei als Legierungselement in Aluminium mit bis zu 0,4 Gewichtsprozent.
- Kupferlegierung mit bis zu 4 Gewichtsprozent.

- Blei in Lötmitteln mit hohem Schmelzpunkt (z. B. bleibasierte Legierungen mit 85 Gewichtsprozent Blei oder mehr).
- Elektrische und elektronische Komponenten mit Blei in Glas oder Keramik mit Ausnahme anderer dielektrischer Keramik in Kondensatoren, z. B. piezoelektronischen Geräten, oder in Glas- oder Keramik-Matrix-Verbundwerkstoffen.

Indische Beschränkung zu gefährlichen Stoffen

Erklärung zur Beschränkung gefährlicher Stoffe (Indien). Dieses Produkt stimmt mit der „India E-waste Rule 2011“ überein, die den Einsatz von Blei, Quecksilber, sechswertigem Chrom, polybromierten Biphenylen oder polybromierten Diphenylethern in Konzentrationen von mehr als 0,1 Gewichtsprozent und 0,01 Gewichtsprozent bei Cadmium untersagt, unter Berücksichtigung der Ausnahmen in Schedule 2 der Vorschrift.

Entsorgung zum Ende der Einsatzzeit

ViewSonic® nimmt den Umweltschutz sehr ernst, verpflichtet sich daher zu umweltfreundlichen Lebens- und Arbeitsweisen. Vielen Dank für Ihre Mitwirkung an einem intelligenteren, umweltfreundlicheren Einsatz moderner Computertechnik. Bitte besuchen Sie

ViewSonic®-Webseite für weitere Informationen.

USA und Kanada:

<https://www.viewsonic.com/us/company/green/go-green-with-viewsonic/#recycle-program>

Europa:

<http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/>

Taiwan:

<https://recycle.epa.gov.tw/>

Ein Pantone® Validated-Monitor

Pantone bedeutet Farbe und bietet eine universelle Sprache der Farbe, die farbkritische Entscheidungen in jeder Phase des Arbeitsablaufs von Designern, Herstellern und Marken ermöglicht. Die ColorPro-VP81a-Serie von ViewSonic ist PANTONE Validated. Das bedeutet, dass die Farbgenauigkeit werkseitig verifiziert und mit einer Reihe von ViewSonic-Farbttests abgestimmt wurde. Darüber hinaus wurde eine Probe dieser Modellserien durch Pantone evaluiert und erfüllt die Anforderungen von PANTONE Validated entsprechend den Tests in der Simulation des gesamten Bereichs von 2.161 Farben des PANTONE Formula Guide Coated.

Die Serie ColorPro VP81a von ViewSonic ermöglicht Ihnen vertrauensvolles Gestalten.

Hinweis: Generierte PANTONE®-Farben stimmen möglicherweise nicht mit PANTONE-identifizierten Standards überein. Wenden Sie sich für exakte Farben an aktuelle PANTONE-Publikationen. PANTONE® und andere Pantone-Marken sind Eigentum von Pantone LLC. © Pantone LLC, 2020.

Variablen

Es gibt viele Variablen in der Wiedergabe der vom VP3881a-Display generierten Farben, von denen sich alle auf die Qualität der PANTONE-Farbsimulation auswirken können, darunter:

- Anzeigegeräte
- Hardware-Geräteeinstellungen
- Verwendete Grafikkarte
- Hintergrundbeleuchtungseinstellungen
- Gewählte Auflösung
- Betriebssystem
- Gewählte Bildfrequenz
- Kalibrierungsmethode
- Andere Anzeigeeinstellungen

Für optimale Ergebnissen empfehlen wir die Verwendung der folgenden Einstellung:

- sRGB-Modus

Hinweise zum Urheberrecht

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2023. Alle Rechte vorbehalten.

Macintosh und Power Macintosh sind eingetragene Marken von Apple Inc.

Microsoft, Windows und das Windows-Logo sind eingetragene Marken der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern.

ViewSonic®, das Drei-Vögel-Logo, OnView, ViewMatch und ViewMeter sind eingetragene Marken der ViewSonic® Corporation.

VESA ist eine eingetragene Marke der Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort und DDC sind Marken der VESA.

ENERGY STAR® ist eine eingetragene Marke der US-amerikanischen Umweltschutzbehörde (Environmental Protection Agency, EPA).

Als ENERGY STAR®-Partner erklärt die ViewSonic® Corporation, dass dieses Produkt die ENERGY STAR®-Richtlinien für Energieeffizienz erfüllt.

Haftungsausschluss: Die ViewSonic® Corporation haftet nicht für technische oder inhaltliche Fehler sowie für Auslassungen dieser Dokumentation. Ferner übernimmt die ViewSonic Corporation keine Haftung für Folgeschäden, die durch Einsatz der Begleitmaterialien oder Nutzung und Leistung des Produktes entstehen.

Im Zuge ständiger Qualitätsverbesserung behält sich die ViewSonic® Corporation vor, technische Daten des Produktes ohne Vorankündigung zu ändern. Die Angaben in diesem Dokument können daher Änderungen unterworfen werden.

Kein Teil dieses Dokumentes darf ohne vorherige schriftliche Genehmigung der ViewSonic® Corporation kopiert, reproduziert oder übertragen werden.

Kundendienst

Beachten Sie für technischen Support oder Produktservice die nachstehende Tabelle oder wenden Sie sich an Ihren Händler.

Hinweis: Sie müssen die Seriennummer des Produktes angeben.

| Land/Region | Webseite | Land/Region | Webseite |
|--------------------------------------|--|--------------------------|--|
| Asien-Pazifik-Raum und Afrika | | | |
| Australia | www.viewsonic.com/au/ | Bangladesh | www.viewsonic.com/bd/ |
| 中国 (China) | www.viewsonic.com.cn | 香港 (繁體中文) | www.viewsonic.com/hk/ |
| Hong Kong (English) | www.viewsonic.com/hk-en/ | India | www.viewsonic.com/in/ |
| Indonesia | www.viewsonic.com/id/ | Israel | www.viewsonic.com/il/ |
| 日本 (Japan) | www.viewsonic.com/jp/ | Korea | www.viewsonic.com/kr/ |
| Malaysia | www.viewsonic.com/my/ | Middle East | www.viewsonic.com/me/ |
| Myanmar | www.viewsonic.com/mm/ | Nepal | www.viewsonic.com/np/ |
| New Zealand | www.viewsonic.com/nz/ | Pakistan | www.viewsonic.com/pk/ |
| Philippines | www.viewsonic.com/ph/ | Singapore | www.viewsonic.com/sg/ |
| 臺灣 (Taiwan) | www.viewsonic.com/tw/ | ประเทศไทย | www.viewsonic.com/th/ |
| Việt Nam | www.viewsonic.com/vn/ | South Africa & Mauritius | www.viewsonic.com/za/ |
| Amerika | | | |
| United States | www.viewsonic.com/us | Canada | www.viewsonic.com/us |
| Latin America | www.viewsonic.com/la | | |
| Europa | | | |
| Europe | www.viewsonic.com/eu/ | France | www.viewsonic.com/fr/ |
| Deutschland | www.viewsonic.com/de/ | Қазақстан | www.viewsonic.com/kz/ |
| Россия | www.viewsonic.com/ru/ | España | www.viewsonic.com/es/ |
| Türkiye | www.viewsonic.com/tr/ | Україна | www.viewsonic.com/ua/ |
| United Kingdom | www.viewsonic.com/uk/ | | |

Eingeschränkte Garantie

ViewSonic®-Anzeigegeräte

Folgendes wird von der Garantie abgedeckt:

ViewSonic® gewährleistet im Rahmen der Garantiezeit, dass unsere Produkte frei von Material- und Herstellungsfehlern sind. Falls sich ein Produkt innerhalb der Garantiezeit als defekt erweisen sollte, nimmt ViewSonic® nach eigenem Ermessen entweder eine Reparatur oder einen Austausch des Produktes gegen ein gleichwertiges Produkt vor. Dies ist Ihr alleiniges Rechtsmittel. Austauschprodukte können aufbereitete oder überholte Teile und Komponenten enthalten. Repariertes oder ausgetauschtes Gerät bzw. Teile oder Komponenten unterliegen der verbleibenden Dauer der ursprünglichen eingeschränkten Garantie des Kunden. Die Garantiedauer wird nicht verlängert. ViewSonic® bietet keine Garantie für Drittanbietersoftware, unabhängig davon, ob Sie dem Produkt beigelegt war oder vom Kunden installiert wurde. Ausgenommen ist auch die Installation unautorisierter Hardwareteile oder -komponenten (z. B. Projektorlampen). (Bitte beachten Sie Abschnitt „Was die Garantie nicht abdeckt“).

So lange gilt die Garantie:

Bei ViewSonic®-Anzeigegeräten gilt eine 1- bis 3-jährige Garantie – abhängig vom Land, in dem das Gerät erworben wurde. Die Garantie deckt ab Datum des Erstkaufes sämtliche Teile einschließlich der Lichtquelle sowie sämtliche Lohnkosten ab.

Die Garantie gilt für:

Garantieleistungen können nur durch den Erstkäufer wahrgenommen werden.

Was die Garantie nicht abdeckt

- Jegliche Produkte, deren Seriennummer unkenntlich gemacht, verändert oder entfernt wurde.
- Schäden, Minderungen oder Fehlfunktionen, die durch Folgendes entstehen:
 - » Unfall, Missbrauch, Fahrlässigkeit, Brand, Wasser, Blitzschlag, höhere Gewalt, nicht autorisierte Veränderungen des Produktes, Nichteinhaltung der mit dem Produkt gelieferten Bedienungsanweisungen.
 - » Reparaturen oder versuchte Reparaturen durch nicht von ViewSonic® autorisierte Personen oder Institutionen.
 - » Schäden an oder Verlust von Programmen, Daten oder Wechseldatenträgern.
 - » Normaler Verschleiß.
 - » Entfernen oder Installation des Produkts.

- Software- oder Datenverluste während Reparaturen oder Ersatz.
- Jeglichen Schäden am Produkt aufgrund des Transports.
- Ursachen außerhalb des Produkts wie Stromschwankungen oder -ausfälle.
- Verwendung von Komponenten oder Teilen, die nicht ViewSonics Spezifikationen entsprechen.
- Unterlassung regelmäßiger Produktwartung entsprechend der Bedienungsanleitung durch den Nutzer.
- Jeglichen sonstigen Ursachen, die sich nicht auf einen Produktdefekt beziehen.
- Schäden aufgrund längerer Anzeige statischer (unbeweglicher) Bilder (auch als eingebrannte Bilder bezeichnet).
- Software – jegliche mit dem Produkt gelieferte oder vom Kunden installierte Drittanbietersoftware.
- Hardware/Zubehör/Teile/Komponenten – Installation jeglicher unautorisierter Hardware, Zubehörteile, Verbrauchsartikel oder Komponenten (z. B. Projektorlampen).
- Schäden an oder unsachgemäße Behandlung der Oberflächenbeschichtung des Anzeigegerätes durch unangemessene Reinigung entgegen der Beschreibung in der Bedienungsanleitung.
- Gebühren für Entfernung, Installation und Aufstellung, einschließlich Wandmontage des Produktes.

So nehmen Sie Garantieleistungen wahr:

- Informationen zur Wahrnehmung von Leistungen im Rahmen der Garantie erhalten Sie vom ViewSonic®-Kundendienst (siehe „Kundendienst“-Seite). Sie müssen die Seriennummer des Produktes angeben.
- Zur Inanspruchnahme von Garantieleistungen benötigen Sie: a) Originalrechnung, b) Ihr Name, c) Ihre Anschrift, d) Problembeschreibung und e) Seriennummer des Produktes.
- Übergeben oder senden Sie das Produkt ausreichend frankiert in der Originalverpackung an den autorisierten ViewSonic®-Kundendienst oder direkt an ViewSonic®.
- Zusätzliche Informationen und Anschriften des nächsten ViewSonic®-Kundendienstes erhalten Sie von ViewSonic®.

Einschränkung impliziter Gewährleistungen:

Es gibt keinerlei Gewährleistungen, ob ausdrücklich oder implizit, welche sich über den hierin erwähnten Umfang hinaus erstrecken; dies gilt auch für implizite Gewährleistungen von Markttauglichkeit und Eignung für einen bestimmten Zweck.

Schadensausschluss:

ViewSonic's Haftung beschränkt sich auf die Kosten für Reparatur oder Austausch des Produktes. ViewSonic® haftet nicht für:

- Durch Defekte des Produktes verursachte Schäden an sonstigem Eigentum, Schäden, die durch Unannehmlichkeiten, Nichtnutzbarkeit des Produktes, Zeitverluste, entgangenen Gewinn, entgangene Geschäftsgelegenheiten, Verlust ideeller Werte, Beeinflussung geschäftlicher Beziehungen eintreten sowie sämtliche sonstigen kommerziellen Verluste, auch wenn auf die Möglichkeit des Eintretens solcher Schäden hingewiesen wurde.
- Jegliche sonstigen Schäden, ob beiläufig, in Folge oder auf andere Weise.
- Jegliche Forderungen seitens jeglicher Dritten an den Kunden.
- Reparaturen oder versuchte Reparaturen durch nicht von ViewSonic® autorisierte Personen oder Institutionen.

Wechselwirkungen mit örtlichen Gesetzen:

Diese Garantie verleiht Ihnen spezifische gesetzliche Rechte; eventuelle weitere Rechte, die von Land zu Land variieren, werden dadurch nicht berührt. In manchen Staaten oder Ländern sind Ausschluss oder Einschränkung impliziter Gewährleistungen, beiläufiger oder Folgeschäden nicht zulässig; daher gelten die obigen Einschränkungen und Ausschlüsse eventuell nicht für Sie.

Vertrieb außerhalb der USA und Kanadas:

Bei Fragen zur Garantie und zu Serviceleistungen zu ViewSonic®-Produkten, die außerhalb der USA und Kanadas vertrieben werden, wenden Sie sich an ViewSonic® oder Ihren ViewSonic®-Händler vor Ort.

Die Garantiezeit dieses Produktes auf dem chinesischen Festland (ausgenommen Hongkong, Macau und Taiwan) unterliegt den Bedingungen und Konditionen der Wartungsgarantiekarte.

Nutzer in Europa und Russland finden sämtliche Einzelheiten zur Garantie unter: <http://www.viewsonic.com/eu/> unter „Informationen zu Kundendienst/Garantie“.



ViewSonic®