

BENUTZERHANDBUCH



Q27E4U MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved
Version: A00

AOC

Sicherheit	1
Nationale Vorschriften	1
Stromversorgung	2
Installation	3
Reinigung	4
Sonstiges	5
Installation	6
Lieferumfang	6
Montage von Ständer und Basis	7
Einstellen des Betrachtungswinkels	9
Anschließen des Monitors	10
Wandmontage	11
Adaptive-Sync-Funktion	12
Anpassen	13
Schnell Tasten	13
OSD-Einstellung	14
Spieleinstellung	15
Voreingestellter Modus	17
Bild	19
Eingang	21
Einstellungen	22
Audio	23
OSD-Einstellungen	24
Information	25
LED-Anzeige	26
Fehlerbehebung	27
Spezifikation	28
Allgemeine Spezifikation	28
AOC Monitor-Panel-Pixel-Fehler-Richtlinie	29
Voreingestellte Anzeigemodi	31
Pinbelegungen	32
Plug and Play	33

Sicherheit

Nationale Vorschriften

Die folgenden Unterabschnitte beschreiben die in diesem Dokument verwendeten nationalen Vorschriften.

Hinweise, Vorsichtsmaßnahmen und Warnungen

Im gesamten Handbuch können Textblöcke von einem Symbol begleitet und fett oder kursiv gedruckt sein. Diese Blöcke sind Hinweise, Vorsichtsmaßnahmen und Warnungen und werden wie folgt verwendet:



HINWEIS: Ein HINWEIS enthält wichtige Informationen, die Ihnen helfen, Ihr Computersystem besser zu nutzen.



VORSICHT: Eine VORSICHT weist auf mögliche Schäden an der Hardware oder Datenverlust hin und erklärt, wie Sie das Problem vermeiden.



WARNUNG: Eine WARNUNG weist auf die Gefahr von Personenschäden hin und erklärt, wie Sie das Problem vermeiden. Einige Warnungen können in alternativen Formaten erscheinen und ohne Symbol dargestellt werden. In solchen Fällen ist die spezifische Darstellung der Warnung durch die zuständige Regulierungsbehörde vorgeschrieben.

Stromversorgung

 Der Monitor darf nur an die auf dem Typenschild angegebene Stromquelle angeschlossen werden. Wenn Sie sich über die Art der Stromversorgung in Ihrem Haushalt nicht sicher sind, wenden Sie sich an Ihren Händler oder das örtliche Energieversorgungsunternehmen.

 Der Monitor ist mit einem dreipoligen Schutzkontaktstecker ausgestattet, der nur in eine geerdete Steckdose passt. Dies dient als Sicherheitsmaßnahme. Wenn Ihre Steckdose den dreipoligen Stecker nicht aufnimmt, lassen Sie von einem Elektriker die korrekte Steckdose installieren oder verwenden Sie einen Adapter, um das Gerät sicher zu erden. Verändern Sie nicht die Schutzfunktion des geerdeten Steckers.

 Ziehen Sie das Gerät bei Gewitter oder wenn es längere Zeit nicht benutzt wird, aus der Steckdose. Dies schützt den Monitor vor Schäden durch Stromstöße.

 Überlasten Sie keine Mehrfachsteckdosen oder Verlängerungskabel. Eine Überlastung kann zu Brand oder elektrischem Schlag führen.

 Um einen einwandfreien Betrieb zu gewährleisten, verwenden Sie den Monitor nur mit UL-zertifizierten Computern, die über entsprechend konfigurierte Steckdosen mit einer Kennzeichnung von 100–240 V AC, mindestens 5 A, verfügen.

 Die Wandsteckdose muss in der Nähe des Geräts installiert und leicht zugänglich sein.

Installation

! Stellen Sie den Monitor nicht auf einen instabilen Wagen, Ständer, Dreibein, Halterung oder Tisch. Fällt der Monitor herunter, kann dies Personen verletzen und zu schweren Schäden an diesem Produkt führen. Verwenden Sie nur einen Wagen, Ständer, Dreibein, Halterung oder Tisch, der vom Hersteller empfohlen oder mit diesem Produkt verkauft wird. Befolgen Sie die Hersteller' Befolgen Sie die Anweisungen bei der Installation des Produkts und verwenden Sie vom Hersteller empfohlene Montagematerialien. Eine Kombination aus Produkt und Wagen ist vorsichtig zu bewegen.

! Führen Sie niemals Gegenstände in den Schlitz am Monitorgehäuse ein. Dies kann Bauteile beschädigen und einen Brand oder elektrischen Schlag verursachen. Verschütten Sie niemals Flüssigkeiten auf den Monitor.

! Legen Sie die Vorderseite des Produkts nicht auf den Boden.

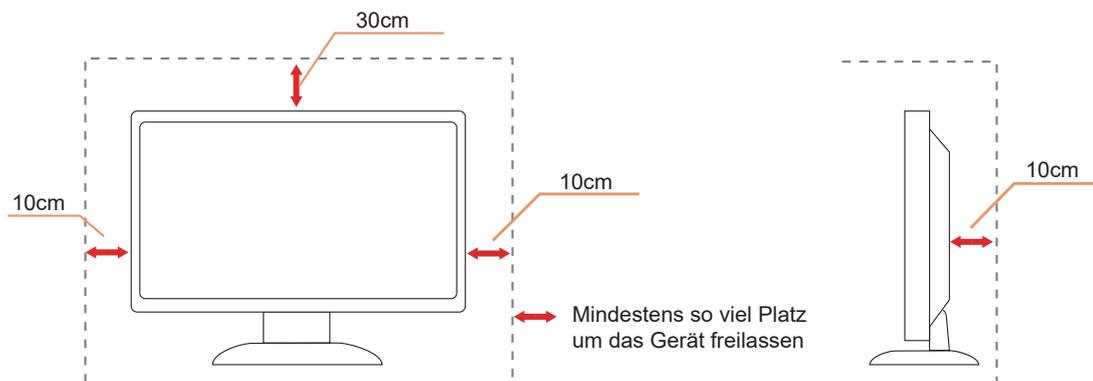
! Wenn Sie den Monitor an einer Wand oder einem Regal montieren, verwenden Sie ein vom Hersteller zugelassenes Montageset und befolgen Sie die Anweisungen des Sets.

! Lassen Sie um den Monitor herum ausreichend Platz, wie unten dargestellt. Andernfalls kann die Luftzirkulation unzureichend sein, was Überhitzung, Brand oder Schäden am Monitor verursachen kann.

! Um mögliche Schäden, wie z. B. eine Panelablösung vom Rahmen, zu vermeiden, stellen Sie sicher, dass der Monitor nicht mehr als -5 Grad nach unten geneigt ist. Wenn der maximale Neigungswinkel von -5 Grad nach unten überschritten wird, sind Schäden am Monitor nicht durch die Garantie abgedeckt.

Siehe unten die empfohlenen Belüftungsbereiche um den Monitor, wenn dieser an der Wand oder auf dem Ständer installiert ist:

Mit Standfuß installiert



Reinigung

! Reinigen Sie das Gehäuse regelmäßig mit einem wasserbefeuchteten, weichen Tuch.

! Verwenden Sie zum Reinigen ein weiches Baumwoll- oder Mikrofasertuch. Das Tuch sollte feucht und nahezu trocken sein; lassen Sie keine Flüssigkeit in das Gehäuse eindringen.



! Trennen Sie vor der Reinigung das Netzkabel vom Produkt.

Sonstiges

 Wenn das Produkt einen ungewöhnlichen Geruch, Geräusche oder Rauch abgibt, ziehen Sie den Netzstecker SOFORT und wenden Sie sich an ein Servicezentrum.

 Stellen Sie sicher, dass die Lüftungsöffnungen nicht durch einen Tisch oder Vorhang blockiert sind.

 Setzen Sie den LCD-Monitor während des Betriebs keinen starken Vibrationen oder Erschütterungen aus.

 Schlagen Sie während des Betriebs oder Transports nicht gegen den Monitor und lassen Sie ihn nicht fallen.

 Die Netzkabel müssen sicherheitsgeprüft sein. Für Deutschland muss es sich um H03VV-F, 3G, 0,75 mm² oder besser handeln. Für andere Länder sind entsprechend geeignete Typen zu verwenden.

 Übermäßiger Schalldruck durch Ohrhörer und Kopfhörer kann zu Hörverlust führen. Die Einstellung des Equalizers auf Maximum erhöht die Ausgangsspannung der Ohrhörer und Kopfhörer und damit den Schalldruckpegel.

 Low Blue Light: Das Display verwendet ein Low-Blue-Light-Panel. Es entspricht der TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution-Zertifizierung unter Werkseinstellung/Standardkonfiguration.

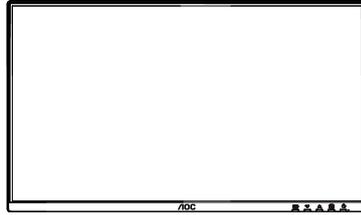
Gesundheit:

- Der Monitor sollte 50 bis 70 cm (20 bis 28 Zoll) von Ihren Augen entfernt sein.
- Das längere Betrachten des Bildschirms verursacht Augenmüdigkeit und kann Ihre Sehkraft verschlechtern. Gönnen Sie Ihren Augen alle 1 Stunde Produktnutzung eine Pause von 5 bis 10 Minuten.
- Reduzieren Sie Ihre Augenbelastung, indem Sie den Blick auf entfernte Objekte richten.
- Häufiges Blinzeln und Augenübungen helfen, das Austrocknen der Augen zu verhindern.

 Die Flicker-Free-Technologie sorgt für eine stabile Hintergrundbeleuchtung mit einem DC-Dimmer, der die Hauptursache für Monitorflimmern beseitigt und somit die Augen schont.

Installation

Lieferumfang



Monitor



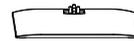
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



USB Cable



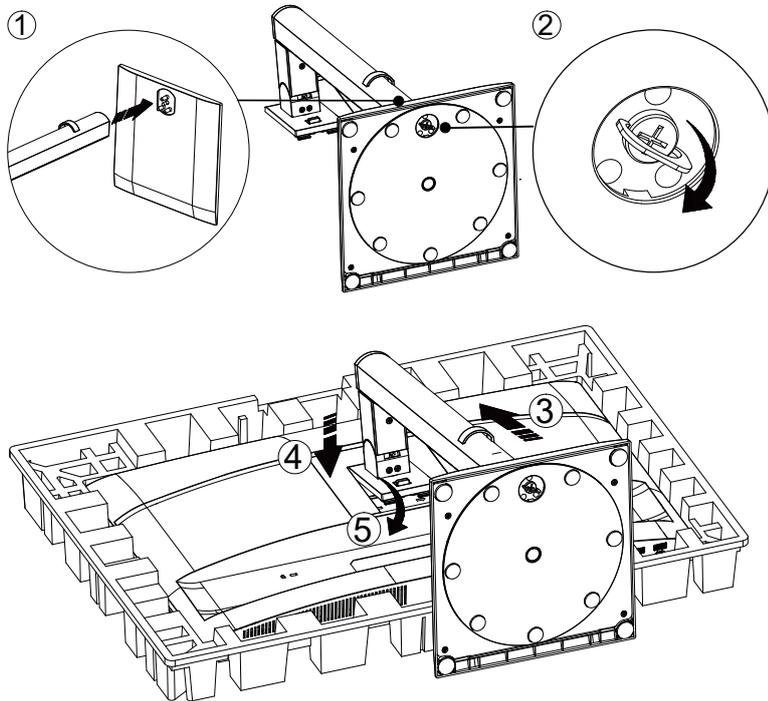
Audio Cable

* Nicht alle Signalkabel werden in allen Ländern und Regionen bereitgestellt. Bitte erkundigen Sie sich beim örtlichen Händler oder bei der AOC-Niederlassung zur Bestätigung.

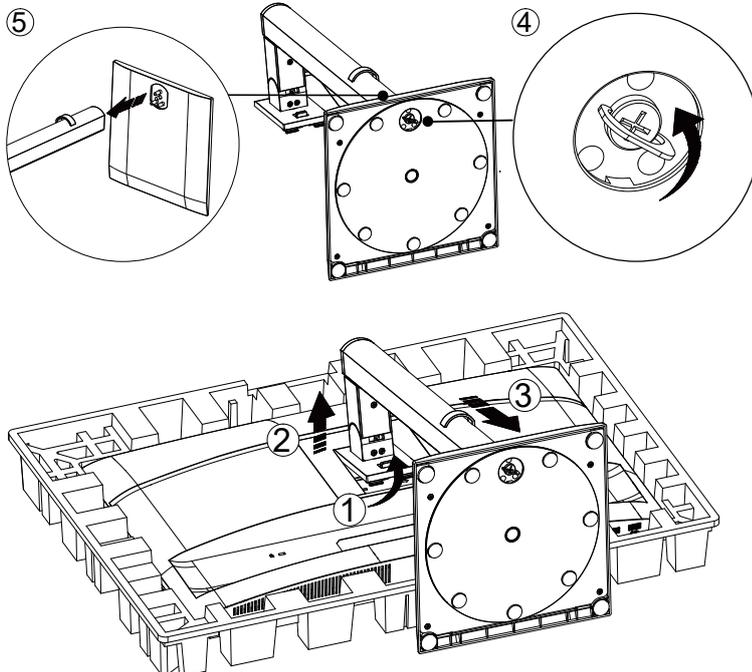
Montage von Ständer und Basis

Bitte richten Sie die Basis gemäß den folgenden Schritten ein oder entfernen Sie sie.

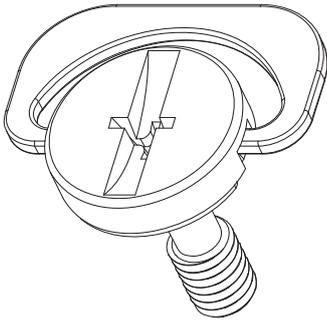
Montage:



Entfernung:



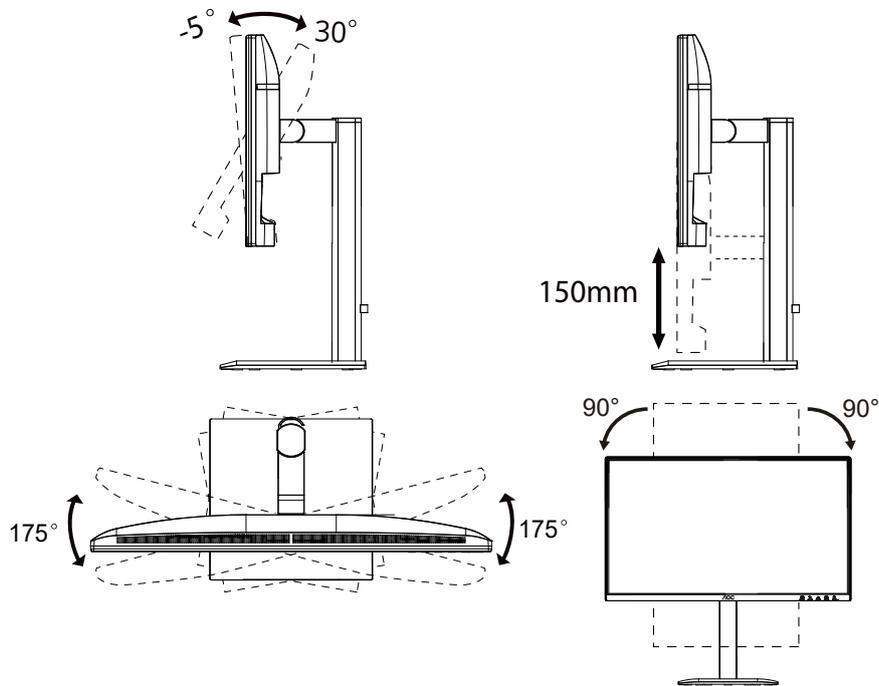
Spezifikation für Basisschraube: M6*13 mm (wirksames Gewinde 5,5 mm)



 **HINWEIS: Das Display-Design kann von den Abbildungen abweichen.**

Einstellen des Betrachtungswinkels

Für das beste Seherlebnis wird empfohlen, dass der Benutzer sicherstellt, sein gesamtes Gesicht auf dem Bildschirm sehen zu können, und anschließend den Winkel des Monitors nach persönlicher Präferenz anpasst. Halten Sie den Ständer fest, um ein Umkippen des Monitors beim Verstellen des Winkels zu vermeiden. Sie können den Monitor wie folgt einstellen:



HINWEIS:

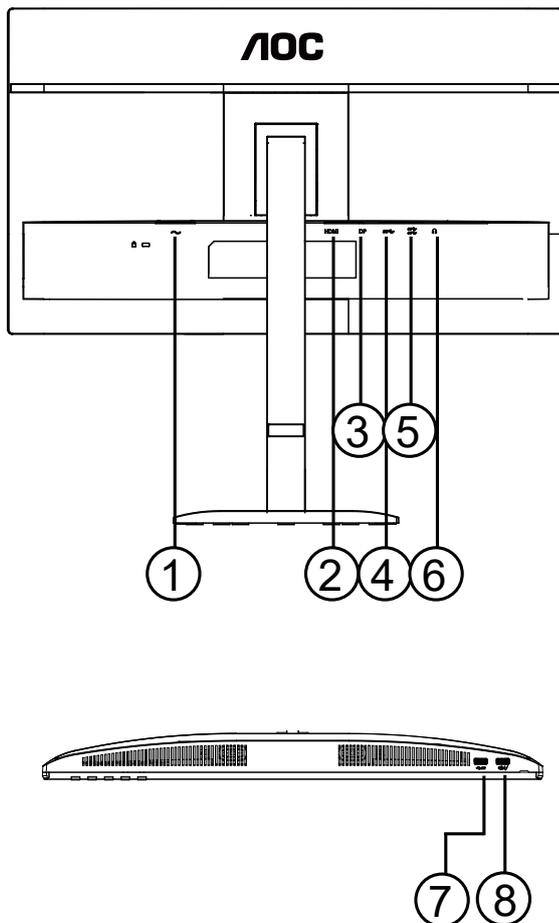
Berühren Sie den LCD-Bildschirm nicht, wenn Sie den Winkel verstellen. Das Berühren des LCD-Bildschirms kann Schäden verursachen.

Warnung

- Um mögliche Schäden am Bildschirm, wie Panelablösung, zu vermeiden, stellen Sie sicher, dass der Monitor nicht mehr als -5 Grad nach unten geneigt wird.
- Drücken Sie beim Verstellen des Monitorwinkels nicht auf den Bildschirm. Fassen Sie nur den Rahmen an.

Anschließen des Monitors

Kabelanschlüsse auf der Rückseite des Monitors und des Computers:



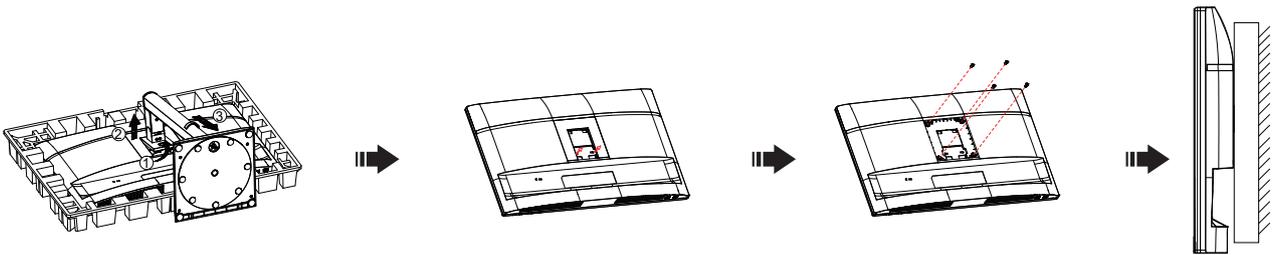
1. Stromversorgung
2. HDMI
3. DisplayPort
4. USB Upstream
5. USB3.2 Gen1x2
6. Kopfhörer
7. USB3.2 Gen1
8. USB3.2 Gen1 downstream + Laden

Mit dem PC verbinden

1. Schließen Sie das Netzkabel fest an der Rückseite des Displays an.
 2. Schalten Sie Ihren Computer aus und ziehen Sie das Netzkabel.
 3. Verbinden Sie das Videosignalkabel mit dem Videoanschluss auf der Rückseite Ihres Computers.
 4. Stecken Sie das Netzkabel Ihres Computers und Ihres Displays in eine nahegelegene Steckdose.
 5. Schalten Sie Ihren Computer und das Display ein.
- Wenn Ihr Monitor ein Bild anzeigt, ist die Installation abgeschlossen. Wenn kein Bild angezeigt wird, lesen Sie bitte die Fehlerbehebung.
- Schalten Sie zum Schutz der Geräte immer den PC und den LCD-Monitor aus, bevor Sie Verbindungen herstellen.

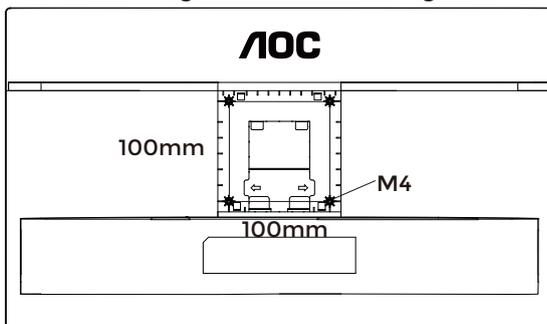
Wandmontage

Vorbereitung zur Installation eines optionalen Wandmontagearms.

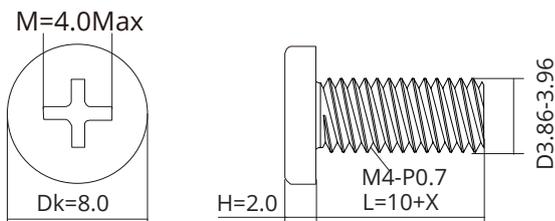


Dieser Monitor kann an einem separat erhältlichen Wandmontagearm befestigt werden. Netzstrom vor diesem Vorgang trennen. Befolgen Sie diese Schritte:

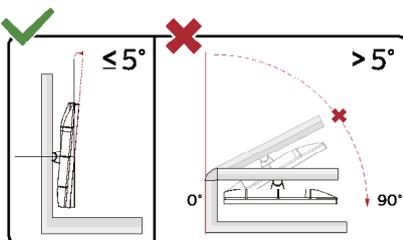
1. Entfernen Sie die Basis.
2. Befolgen Sie die Anweisungen des Herstellers zum Zusammenbau des Wandmontagearms.
3. Setzen Sie den Wandmontagearm auf die Rückseite des Monitors. Richten Sie die Löcher des Arms mit den Löchern auf der Rückseite des Monitors aus.
4. Setzen Sie die 4 Schrauben in die Löcher ein und ziehen Sie sie fest.
5. Schließen Sie die Kabel wieder an. Beziehen Sie sich auf das Benutzerhandbuch des optionalen Wandmontagearms für Anweisungen zur Befestigung an der Wand.



Spezifikation der Schrauben für die Wandhalterung: M4*(10+X) mm, (X = Dicke der Wandhalterung)



 **Hinweis: VESA-Befestigungslöcher sind nicht bei allen Modellen vorhanden. Bitte erkundigen Sie sich beim Händler oder der offiziellen Abteilung von AOC. Wenden Sie sich stets an den Hersteller für die Wandmontageinstallation.**



* Das Display-Design kann von den Abbildungen abweichen.

 **WARNUNG:**

1. Um mögliche Schäden am Bildschirm, wie Panelablösung, zu vermeiden, stellen Sie sicher, dass der Monitor nicht mehr als -5 Grad nach unten geneigt wird.
2. Drücken Sie beim Verstellen des Monitorwinkels nicht auf den Bildschirm. Fassen Sie nur den Rahmen an.

Adaptive-Sync-Funktion

1. Die Adaptive-Sync-Funktion arbeitet mit DP/HDMI.
2. Kompatible Grafikkarten: Die empfohlene Liste lautet wie folgt und kann auch auf www.AMD.com eingesehen werden.

Grafikkarten

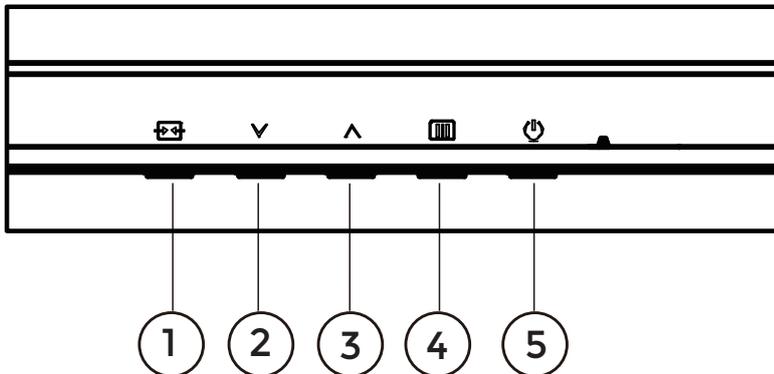
- Radeon™ RX Vega-Serie
- Radeon™ RX 500-Serie
- Radeon™ RX 400-Serie
- Radeon™ R9/R7 300-Serie (außer R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-Serie
- Radeon™ R9 Fury-Serie
- Radeon™ R9/R7 200-Serie (außer R9 270/X, R9 280/X)

Prozessoren

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Anpassen

Schnellasten



1	Quelle/Beenden
2	Voreingestellter Modus/√
3	Helligkeit/∧
4	Menü/Bestätigen
5	Stromversorgung

Menü/Bestätigen

Drücken Sie, um das OSD anzuzeigen oder die Auswahl zu bestätigen.

Stromversorgung

Drücken Sie die Ein-/Aus-Taste, um den Monitor einzuschalten.

Voreingestellter Modus/√

Wenn kein OSD angezeigt wird, drücken Sie "√" Taste zum Öffnen der Funktion „Voreingestellter Modus“, dann drücken "√" oder "∧" Taste zum Auswählen des voreingestellten Modus.

Helligkeit/∧

Wenn kein OSD angezeigt wird, drücken Sie "∧" Taste zum Öffnen der Helligkeitsfunktion, dann drücken "√" oder "∧" Taste zum Einstellen der Helligkeit.

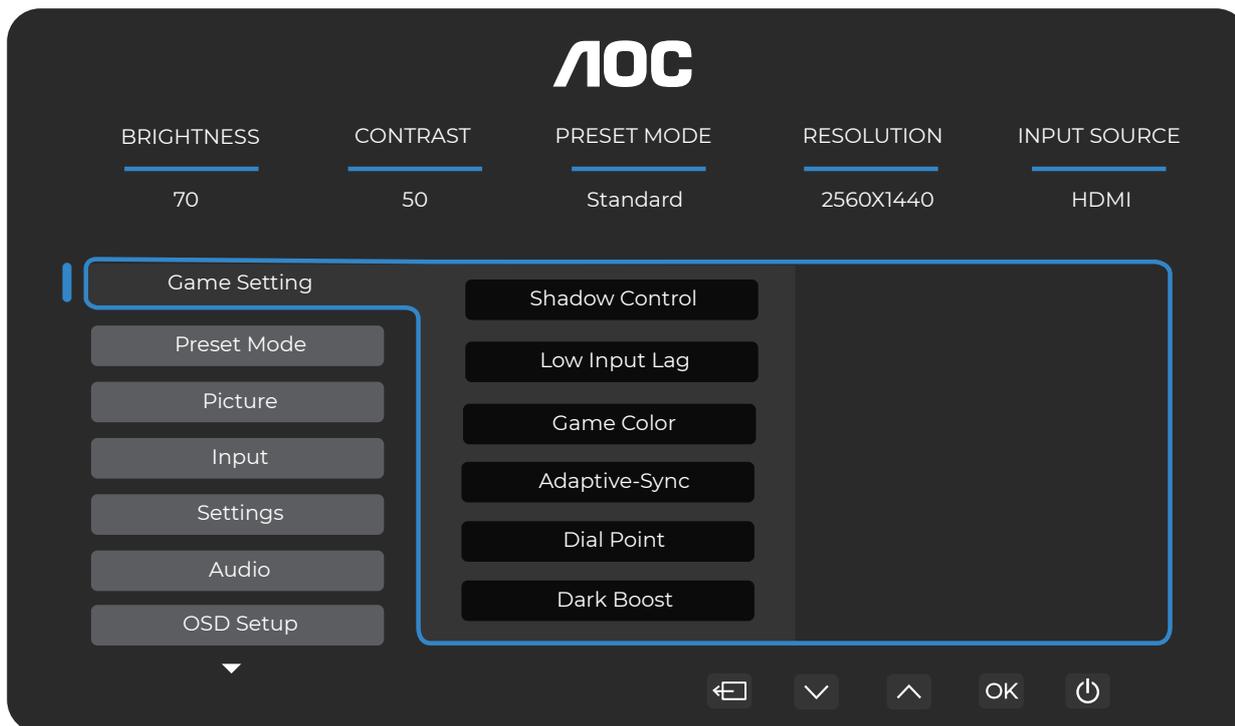
Quelle/Beenden

Wenn das OSD geschlossen ist, fungiert die Source/Exit-Taste als Source-Hotkey.

Wenn das OSD-Menü aktiv ist, dient diese Taste als Exit-Taste (zum Verlassen des OSD-Menüs).

OSD-Einstellung

Grundlegende und einfache Anleitung zu den Steuerungstasten.



- 1). Drücken Sie die  MENÜ-Taste, um das OSD-Fenster zu öffnen.
- 2). Drücken Sie  oder  um durch die Funktionen zu navigieren. Sobald die gewünschte Funktion markiert ist, drücken Sie die  MENÜ-Taste/OK, um sie zu aktivieren, drücken Sie  oder  um durch die Untermenüfunktionen zu navigieren. Sobald die gewünschte Untermenüfunktion markiert ist, drücken Sie  MENÜ-Taste / OK zum Aktivieren.
- 3). Drücken  oder  um die Einstellungen der ausgewählten Funktion zu ändern. Drücken  /  zum Beenden. Wenn Sie eine andere Funktion anpassen möchten, wiederholen Sie die Schritte 2 und 3.
- 4). OSD-Sperrfunktion: Um das OSD zu sperren, drücken und halten Sie die  MENÜ-Taste, während der Monitor ausgeschaltet ist, und drücken Sie anschließend  den Netzschalter, um den Monitor einzuschalten. Um das OSD zu entsperren, drücken und halten Sie die  MENÜ-Taste, während der Monitor ausgeschaltet ist, und drücken Sie anschließend  den Netzschalter, um den Monitor einzuschalten.

Hinweise:

- 1). Wenn das Produkt nur einen Signaleingang besitzt, kann der Punkt „Eingangsauswahl“ nicht angepasst werden.
- 2). Wenn die Eingangsaufösung der nativen Auflösung oder Adaptive-Sync entspricht, ist der Punkt „Bildverhältnis“ nicht verfügbar.

Spieleinstellung



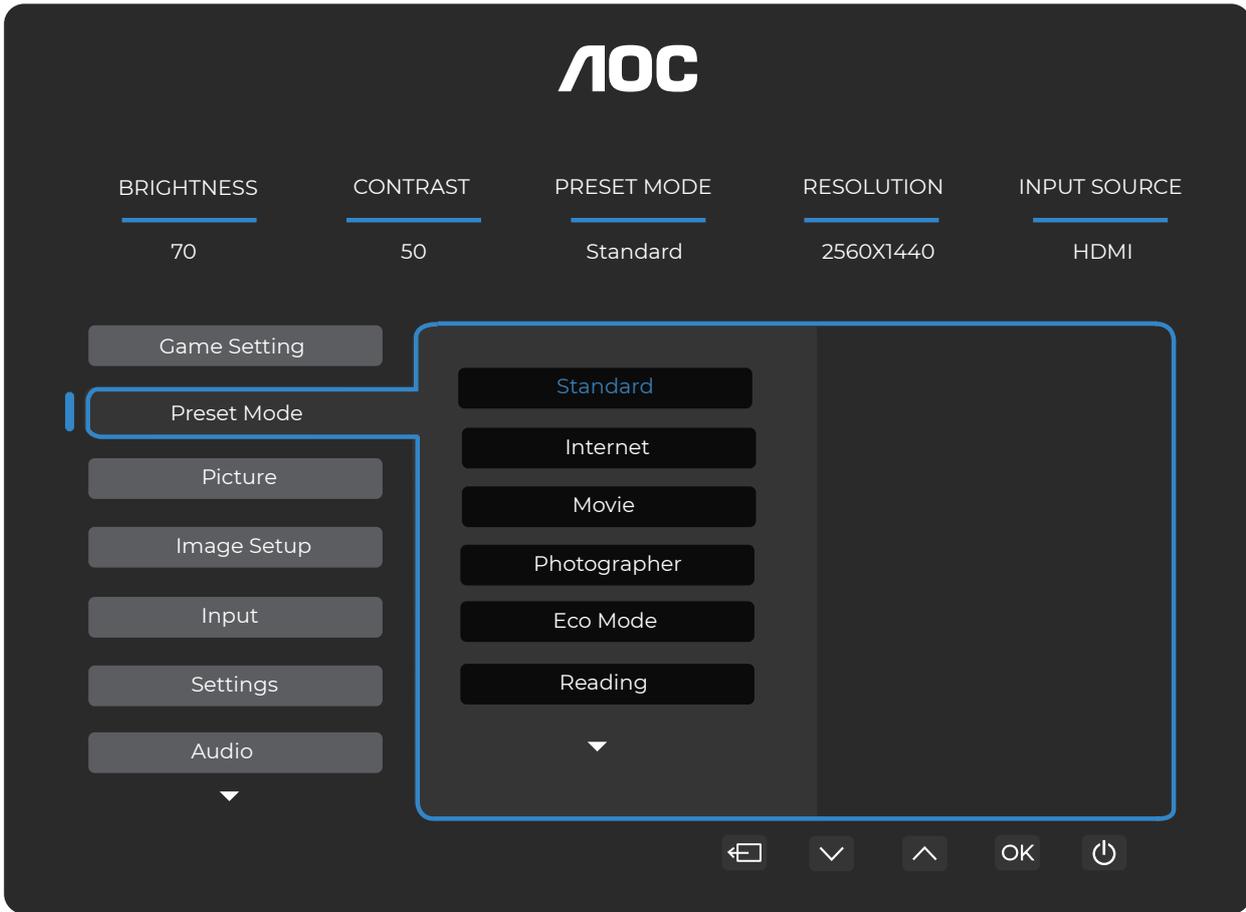
Schattensteuerung	0 ~ 20	Schattensteuerung: Standardwert ist 0. Der Endanwender kann den Wert von 0 bis 20 erhöhen, um ein klareres Bild zu erzielen. Wenn das Bild zu dunkel ist, um Details klar zu erkennen, stellen Sie die Schattensteuerung von 0 bis 20 ein, um ein klares Bild zu erhalten.
Niedrige Eingangsverzögerung	Aus / Ein	Deaktivieren Sie den Frame-Buffer, um die Eingabeverzögerung zu reduzieren.
Spiel-Farbe	0 ~ 20	Spiel-Farbe bietet 0 bis 20 Stufen zur Anpassung der Sättigung, um ein besseres Bild zu erzielen.
Adaptive-Sync	Aus / Ein	Adaptive-Sync deaktivieren oder aktivieren. Hinweis zum Adaptive-Sync-Betrieb: Bei aktivierter Adaptive-Sync-Funktion kann es in einigen Spielumgebungen zu Flackern kommen.
Fadenkreuz	Aus / Ein / Dynamisch	Die Funktion „Fadenkreuz“ platziert einen Zielindikator in der Bildschirmmitte, um Spielern bei First-Person-Shooter-(FPS)-Spielen ein genaues und präzises Zielen zu ermöglichen.
Dunkelverstärkung	Aus / Stufe 1 / Stufe 2 / Stufe 3	Verbessert die Bilddetails in dunklen oder hellen Bereichen, passt die Helligkeit im hellen Bereich an und stellt sicher, dass keine Übersättigung auftritt.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) bietet 0 bis 20 Stufen zur Reduzierung von Bewegungsunschärfe. Hinweis: 1. Die MBR-Funktion kann eingestellt werden, wenn Adaptive-Sync deaktiviert ist und die Bildwiederholfrequenz ≥ 75 Hz beträgt. 2. Die Bildschirmhelligkeit verringert sich, wenn der Einstellwert erhöht wird.
MBR Sync	Aus / Ein	MBR Sync (Motion Blur Remove) deaktivieren oder aktivieren. Hinweis: Die MBR Sync-Funktion kann eingestellt werden, wenn Adaptive-Sync aktiviert ist und das Eingangssignal eine variable Frequenz aufweist.

Overdrive	Aus / Schwach / Mittel / Stark / Boost	<p>Reaktionszeit einstellen.</p> <p>Hinweis:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Wenn OverDrive auf „Stark“ eingestellt wird, kann das angezeigte Bild verschwommen sein. Der OverDrive-Level kann nach Wunsch angepasst oder deaktiviert werden. 2. Die „Boost“-Funktion ist optional, wenn Adaptive-Sync deaktiviert ist und die Bildwiederholfrequenz ≥ 75 Hz beträgt. 3. Die Bildschirmhelligkeit verringert sich, wenn die „Boost“-Funktion aktiviert ist.
Overdrive	Aus / Schwach / Mittel / Stark / Boost	<p>Reaktionszeit einstellen.</p> <p>Hinweis:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Wenn OverDrive auf „Stark“ eingestellt wird, kann das angezeigte Bild verschwommen sein. Der OverDrive-Level kann nach Wunsch angepasst oder deaktiviert werden. 2. Die „Boost“-Funktion ist optional, wenn Adaptive-Sync deaktiviert ist und die Bildwiederholfrequenz ≥ 75 Hz beträgt. 3. Die Bildschirmhelligkeit verringert sich, wenn die „Boost“-Funktion aktiviert ist.

Hinweis:

- 1). Wenn der „HDR-Modus“ unter „Bild“ aktiviert ist, können „Gaming-Modus“, „Schattensteuerung“ und „Spiel-Farbe“ nicht angepasst werden.
- 2). Wenn „HDR“ unter „Bild“ aktiviert ist, können „Gaming-Modus“, „Schattensteuerung“, „Spiel-Farbe“, „MBR“ und „MBR Sync“ nicht angepasst werden. „Boost“ unter „Overdrive“ ist nicht verfügbar.
- 3). Wenn der „Farbraum“ unter „Bild“ auf sRGB eingestellt ist, können die Optionen „Gaming-Modus“, „Schattensteuerung“ und „Spiel-Farbe“ nicht angepasst werden.

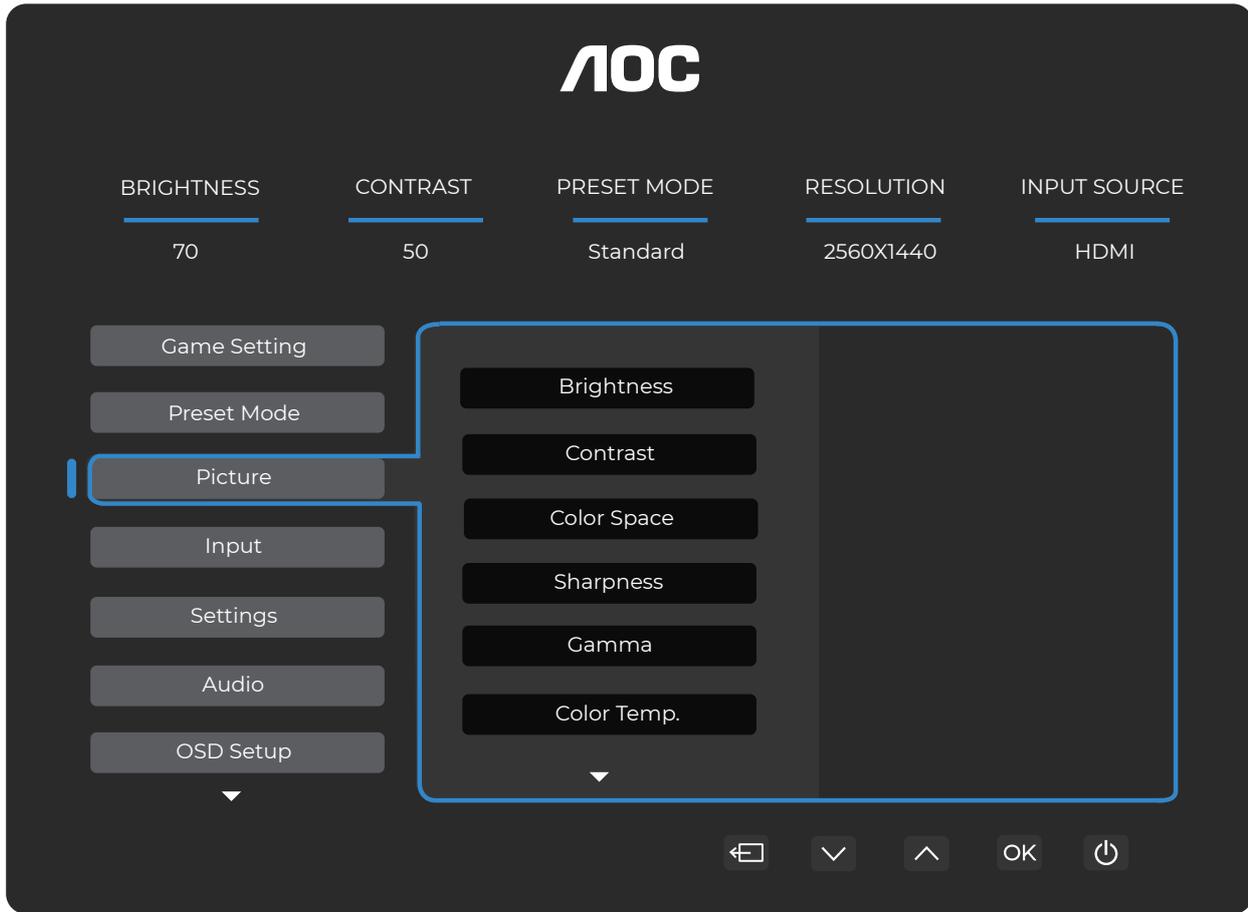
Voreingestellter Modus



Standard	Verbessert die Lesbarkeit für geeignete Web- und Mobile-Spiele.	Verbessert die Lesbarkeit für geeignete Web- und Mobile-Spiele.
Internet	Internet-Modus.	Internet-Modus.
Film	Film-Modus.	Film-Modus.
Fotograf	Fotografen-Modus.	Fotografen-Modus.
Eco-Modus	Eco-Modus	Eco-Modus
Lesen	Lesemodus.	Lesemodus.
HDR-Effekt – Bild	Stellen Sie den HDR-Effekt entsprechend Ihren Nutzungsanforderungen ein.	Stellen Sie den HDR-Effekt entsprechend Ihren Nutzungsanforderungen ein.
HDR-Effekt – Film		
HDR-Effekt – Spiel		
Sport	Sportmodus.	Sportmodus.
FPS	Für das Spielen von FPS (First-Person-Shooter)-Spielen. Verbessert den Schwarzwert im dunklen Design.	Für das Spielen von FPS (First-Person-Shooter)-Spielen. Verbessert den Schwarzwert im dunklen Design.
RTS	Für das Spielen von RTS (Echtzeit-Strategie)-Spielen. Verbessert die Bildqualität.	Für das Spielen von RTS (Echtzeit-Strategie)-Spielen. Verbessert die Bildqualität.
Rennen	Für das Spielen von Rennspielen, bietet die schnellste Reaktionszeit und hohe Farbsättigung.	Für das Spielen von Rennspielen, bietet die schnellste Reaktionszeit und hohe Farbsättigung.

Farbe zurücksetzen	Setzt die Farbe auf die Standardeinstellung zurück.	Setzt die Farbe auf die Standardeinstellung zurück.
--------------------	---	---

Bild



Helligkeit	0-100	Hintergrundbeleuchtungsanpassung.
Kontrast	0-100	Kontrast über Digitalregister.
Farbraum	Panel-eigen	Standard-Farbraum-Panel.
	sRGB	sRGB-Farbraum.
Schärfe	0-100	Schärfeeinstellung.
Gamma	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Gamma einstellen.
Farbtemperatur	Native	Native Farbtemperatur aus dem EEPROM abrufen.
	5000K	5000K-Farbtemperatur aus dem EEPROM abrufen.
	6500K	6500K-Farbtemperatur aus dem EEPROM abrufen.
	7500K	7500K-Farbtemperatur aus dem EEPROM abrufen.
	8200K	8200K-Farbtemperatur aus dem EEPROM abrufen.
	9300K	9300K-Farbtemperatur aus dem EEPROM abrufen.
	11500K	11500K-Farbtemperatur aus dem EEPROM abrufen.
	Benutzerdefiniert	Farbtemperatur aus dem EEPROM wiederherstellen.

Rot	0-100	Rotverstärkung aus dem Digitalregister.
Grün	0-100	Grünverstärkung aus dem Digitalregister.
Blau	0-100	Blauverstärkung aus dem Digitalregister.
DCR	Aus	Dynamisches Kontrastverhältnis deaktivieren.
	Ein	Dynamisches Kontrastverhältnis aktivieren.
Klare Sicht	Aus/Schwach/Mittel/ Stark	Vollbild-Schärfefunktion anwenden.
Bildverhältnis	Voll/ Seitenverhältnis/1:1	Bildverhältnis für die Anzeige auswählen.
Klare Sicht	Aus/Schwach/Mittel/ Stark	
Bildverhältnis	Voll/Seitenverhältnis	

Eingang



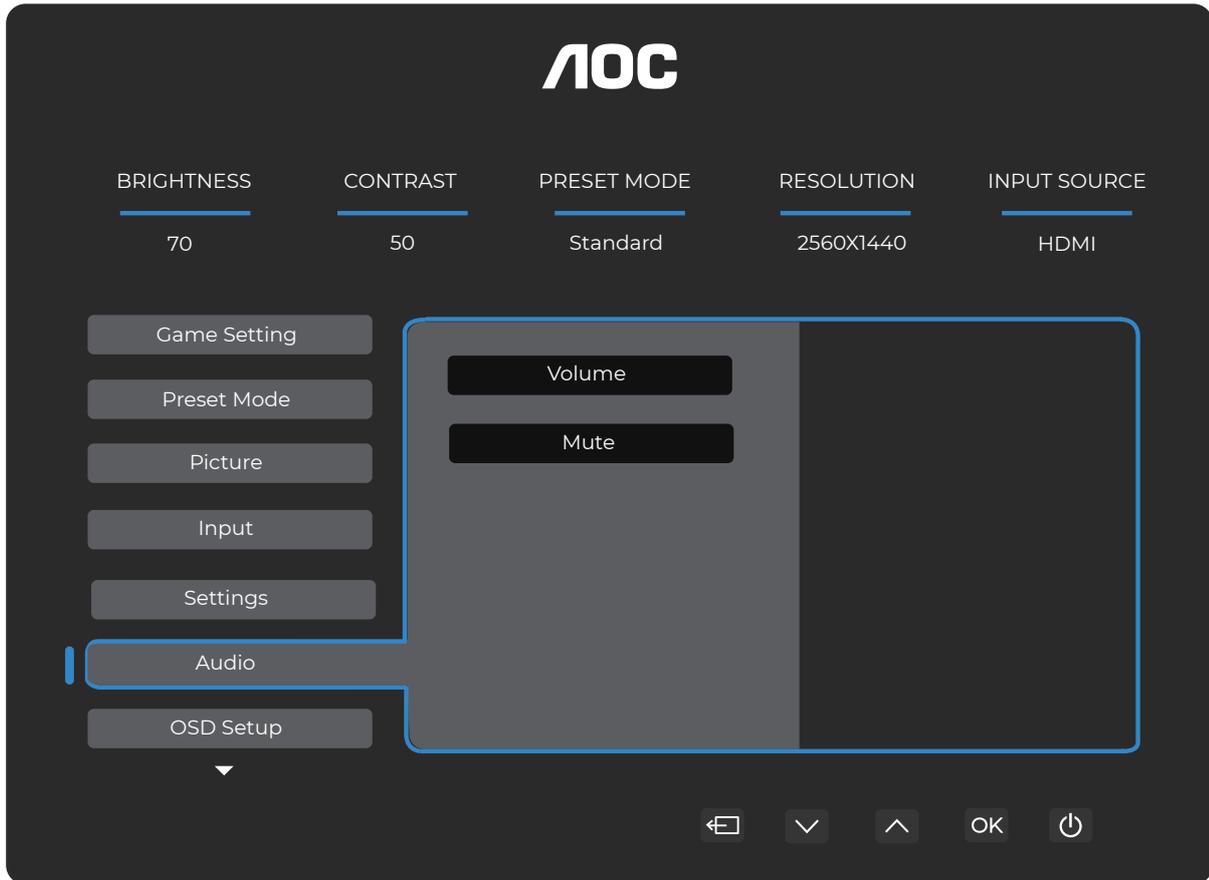
Auto	Eingangssignalquelle automatisch auswählen.
HDMI	Eingangssignalquelle auswählen.
DisplayPort	

Einstellungen



Sprache		OSD-Sprache auswählen.
Pausenerinnerung	Aus/Ein	Erinnerung an eine Pause, wenn der Benutzer länger als 1 Stunde ununterbrochen arbeitet.
Ausschalt-Timer (Std.)	0-24	Wählen Sie die DC-Ausschaltzeit.
DDC/CI	Nein / Ja	DDC/CI-Unterstützung ein- oder ausschalten.
Auflösungs-Hinweis	Aus / Ein	Hinweis zur optimalen Auflösung.
Zurücksetzen	Nein / Ja	Setzen Sie das Menü auf die Werkseinstellungen zurück.

Audio



Lautstärke	0-100	Lautstärke anpassen.
Stummschaltung	Aus / Ein	Lautstärke stummschalten.

OSD-Einstellungen



Transparenz	0-100	Passen Sie die Transparenz des OSD an.
H. Position	0-100	Passen Sie die horizontale Position des OSD an.
V. Position	0-100	Passen Sie die vertikale Position des OSD an.
OSD Time Out	5-120	Passen Sie die OSD-Timeout-Zeit an.
Firmware-Upgrade	Nein / Ja	Führen Sie das Firmware-Upgrade über USB durch.

Information



LED-Anzeige

Status	LED-Farbe
Volle Leistungsstufe	Weiß
Aktiv-Aus-Modus	Orange

Fehlerbehebung

Problem & Frage	Mögliche Lösungen
Power-LED leuchtet nicht	Stellen Sie sicher, dass der Netzschalter eingeschaltet ist und das Netzkabel ordnungsgemäß an eine geerdete Steckdose sowie an den Monitor angeschlossen ist.
Kein Bild auf dem Bildschirm	<ul style="list-style-type: none"> ● Ist das Netzkabel korrekt angeschlossen? Überprüfen Sie die Verbindung des Netzkabels und die Stromversorgung. ● Ist das Videokabel richtig angeschlossen? (Anschluss über HDMI-Kabel) Überprüfen Sie die HDMI-Kabelverbindung. (Anschluss über DP-Kabel) Überprüfen Sie die DP-Kabelverbindung. * HDMI/DP-Eingang ist nicht bei jedem Modell verfügbar. ● Wenn die Stromversorgung eingeschaltet ist, starten Sie den Computer neu, um den Startbildschirm (den Anmeldebildschirm) anzuzeigen. Wenn der Startbildschirm (der Anmeldebildschirm) erscheint, starten Sie den Computer im entsprechenden Modus (den abgesicherten Modus für Windows 7/8/10) und ändern Sie anschließend die Frequenz der Grafikkarte. (Siehe Abschnitt Optimale Auflösung einstellen) Wenn der Startbildschirm (der Anmeldebildschirm) nicht erscheint, wenden Sie sich an das Servicezentrum oder Ihren Händler. ● Können Sie sehen "Eingabe nicht unterstützt" auf dem Bildschirm? Diese Meldung erscheint, wenn das Signal der Grafikkarte die maximale Auflösung und Frequenz überschreitet, die der Monitor ordnungsgemäß verarbeiten kann. Passen Sie die maximale Auflösung und Frequenz an, die der Monitor ordnungsgemäß verarbeiten kann. ● Stellen Sie sicher, dass die AOC-Monitor-Treiber installiert sind.
Bild ist unscharf und zeigt Geisterbilder.	<p>Passen Sie die Kontrast- und Helligkeitsregler an. Drücken Sie die Hotkey-Taste (AUTO) zur automatischen Anpassung. Stellen Sie sicher, dass kein Verlängerungskabel oder Umschaltbox verwendet wird. Schließen Sie den Monitor direkt an den Ausgang der Grafikkarte auf der Rückseite an.</p>
Bild springt, flackert oder zeigt Wellenmuster.	<p>Bewegen Sie elektrische Geräte, die elektrische Störungen verursachen können, so weit wie möglich vom Monitor weg. Verwenden Sie die maximale Bildwiederholfrequenz, die Ihr Monitor bei der verwendeten Auflösung unterstützt.</p>
Monitor befindet sich im aktiven Standby-Modus."	<p>Der Netzschalter des Computers muss eingeschaltet sein. Die Grafikkarte des Computers muss fest im Steckplatz sitzen. Stellen Sie sicher, dass das Videokabel des Monitors ordnungsgemäß mit dem Computer verbunden ist. Überprüfen Sie das Videokabel des Monitors und stellen Sie sicher, dass kein Pin verbogen ist. Stellen Sie sicher, dass Ihr Computer betriebsbereit ist, indem Sie die CAPS LOCK-Taste auf der Tastatur drücken und die CAPS LOCK-LED beobachten. Die LED sollte nach dem Drücken der CAPS LOCK-Taste entweder EIN- oder AUSgehen.</p>
Fehlt eine der Primärfarben (ROT, GRÜN oder BLAU)	<p>Überprüfen Sie das Videokabel des Monitors und stellen Sie sicher, dass kein Pin beschädigt ist. Stellen Sie sicher, dass das Videokabel des Monitors ordnungsgemäß mit dem Computer verbunden ist.</p>
Das Bildschirmbild ist nicht zentriert oder richtig skaliert.	Passen Sie die H-Position und V-Position an oder drücken Sie die Hotkey-Taste (AUTO).
Das Bild weist Farbfehler auf (Weiß erscheint nicht weiß).	Passen Sie die RGB-Farbe an oder wählen Sie die gewünschte Farbtemperatur.
Horizontale oder vertikale Störungen auf dem Bildschirm.	<p>Verwenden Sie den Windows 7/8/10/11-Herunterfahrmodus, um CLOCK und FOCUS einzustellen. Drücken Sie die Hotkey-Taste (AUTO) zur automatischen Anpassung.</p>
Vorschriften & Service	Bitte beachten Sie die Vorschriften- und Serviceinformationen, die im CD-Handbuch oder unter www.aoc.com zu finden sind (um das von Ihnen gekaufte Modell in Ihrem Land zu finden und um Vorschriften- und Serviceinformationen auf der Support-Seite einzusehen).

Spezifikation

Allgemeine Spezifikation

Panel	Modellname	Q27E4U		
	Antriebssystem	TFT-Farb-LCD		
	Sichtbare Bildgröße	68,6 cm Diagonale		
	Pixelabstand	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)		
	Anzeigefarbe	16,7 Mio. Farben		
Sonstiges	Horizontaler Scanbereich	30 kHz ~ 230 kHz		
	Maximale horizontale Scanlänge	596,736 mm		
	Vertikaler Scanbereich	48~120Hz		
	Vertikale Abtastgröße (maximal)	335,664 mm		
	Optimale Voreinstellung der Auflösung	2560x1440@60Hz		
	Maximale Auflösung	2560x1440@120Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Stromquelle	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A		
	Stromverbrauch	Typisch (Standardhelligkeit und -kontrast)	31W	
		Max. (Helligkeit = 100, Kontrast = 100)	≤85W	
		Standby-Modus	≤ 0,3 W	
	Wärmeabgabe	Normalbetrieb	105,8 BTU/h (typ.)	
		Ruhezustand (Standby-Modus)	< 1,02 BTU/h	
Aus-Modus		< 1,02 BTU/h		
Aus-Modus (Netzschalter)		0 BTU/h		
Physikalische Eigenschaften	Anschlussstyp	HDMI/DisplayPort/USB/Kopfhörerausgang		
	Signal-Kabeltyp	Abnehmbar		
Umwelt	Temperatur	Betrieb	0 °C ~ 40 °C	
		Nicht betriebsbereit	-25°C~55°C	
	Luftfeuchtigkeit	Betrieb	10 %~85 % (nicht kondensierend)	
		Nicht betriebsbereit	5 %~93 % (nicht kondensierend)	
	Höhe	Betrieb	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)	
		Nicht betriebsbereit	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)	

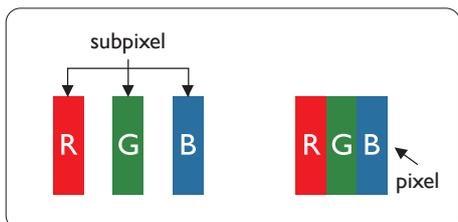


AOC Monitor-Panel-Pixel-Fehler-Richtlinie

AOC strebt danach, Produkte von höchster Qualität zu liefern. Wir verwenden einige der fortschrittlichsten Fertigungsverfahren der Branche und führen strenge Qualitätskontrollen durch. Pixel- oder Subpixel-Fehler auf den in den Monitoren verwendeten Monitor-Panels sind jedoch manchmal unvermeidbar.

Kein Hersteller kann garantieren, dass alle Panels frei von Pixel-Fehlern sind, doch AOC garantiert, dass jeder Monitor mit einer unakzeptablen Anzahl von Fehlern im Rahmen der Garantie repariert oder ersetzt wird. Diese Mitteilung erklärt die verschiedenen Arten von Pixel-Fehlern und definiert akzeptable Fehlergrenzen für jeden Typ. Um für eine Reparatur oder einen Ersatz im Rahmen der Garantie in Frage zu kommen, muss die Anzahl der Pixel-Fehler auf einem Monitor-Panel diese akzeptablen Grenzen überschreiten. Beispielsweise dürfen nicht mehr als 0,0004 % der Subpixel eines Monitors defekt sein.

Darüber hinaus setzt AOC für bestimmte Arten oder Kombinationen von Pixelfehlern, die auffälliger sind als andere, noch höhere Qualitätsstandards. Diese Richtlinie gilt weltweit.



Pixel und Subpixel

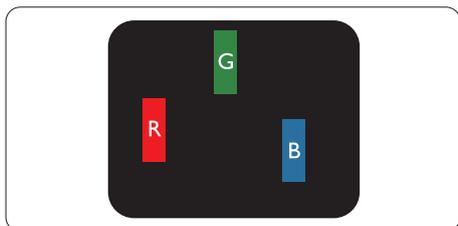
Ein Pixel oder Bildpunkt besteht aus drei Subpixeln in den Grundfarben Rot, Grün und Blau. Viele Pixel zusammen bilden ein Bild. Wenn alle Subpixel eines Pixels leuchten, erscheinen die drei farbigen Subpixel zusammen als ein einzelnes weißes Pixel. Wenn alle dunkel sind, erscheinen die drei farbigen Subpixel zusammen als ein einzelnes schwarzes Pixel. Andere Kombinationen von leuchtenden und dunklen Subpixeln erscheinen als einzelne Pixel in anderen Farben.

Arten von Pixelfehlern

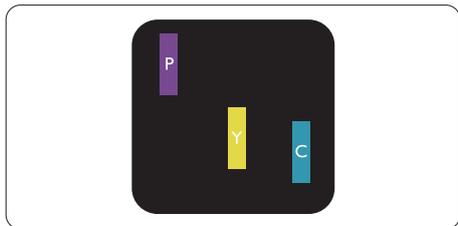
Pixel- und Subpixelfehler treten auf dem Bildschirm in unterschiedlicher Weise auf. Es gibt zwei Kategorien von Pixelfehlern und innerhalb jeder Kategorie mehrere Arten von Subpixelfehlern.

Helle Punktfehler

Helle Punktfehler erscheinen als Pixel oder Subpixel, die ständig leuchten oder 'an' sind. Das heißt, ein heller Punkt ist ein Subpixel, das auf dem Bildschirm hervorsticht, wenn der Monitor ein dunkles Muster anzeigt. Es gibt folgende Arten von hellen Punktfehlern:



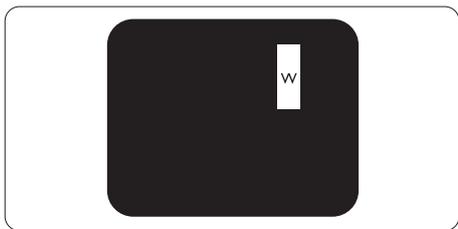
Ein leuchtendes rotes, grünes oder blaues Subpixel.



Zwei benachbarte leuchtende Subpixel:

- Rot + Blau = Lila
- Rot + Grün = Gelb

- Grün + Blau = Cyan (Hellblau)



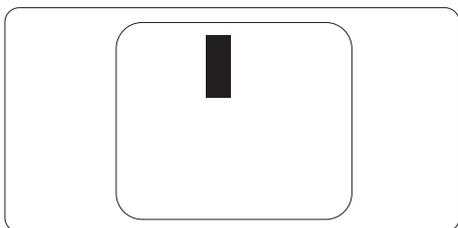
Drei benachbarte leuchtende Subpixel (ein weißes Pixel).

Hinweis

Ein roter oder blauer heller Punkt muss mehr als 50 % heller als benachbarte Punkte sein, während ein grüner heller Punkt 30 % heller als benachbarte Punkte sein muss.

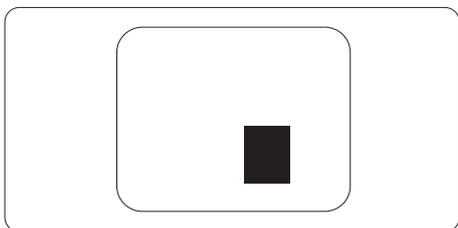
Schwarze Punktfehler

Schwarze Punktfehler erscheinen als Pixel oder Subpixel, die stets dunkel oder ‚aus‘ sind. Das heißt, ein dunkler Punkt ist ein Subpixel, das auf dem Bildschirm auffällt, wenn der Monitor ein helles Muster anzeigt. Dies sind die Arten schwarzer Punktfehler.



Nähe von Pixeldefekten

Da Pixel- und Subpixeldefekte desselben Typs, die nahe beieinander liegen, auffälliger sein können, legt AOC auch Toleranzen für die Nähe von Pixeldefekten fest.



Pixel-Fehlertoleranzen

Um während der Garantiezeit für eine Reparatur oder einen Austausch aufgrund von Pixelfehlern in Frage zu kommen, muss ein Monitor-Panel in einem AOC-Panel-Monitor Pixelfehler oder Subpixel-Fehler aufweisen, die die in der Webanleitung aufgeführten Toleranzen überschreiten.

HELLE PUNKTFEHLER	AKZEPTABLES NIVEAU
1 leuchtendes Subpixel	2
2 benachbarte leuchtende Subpixel	1
3 benachbarte leuchtende Subpixel (ein weißes Pixel)	0
Abstand zwischen zwei hellen Punktfehlern*	>= 15 mm
Gesamtanzahl heller Punktfehler aller Typen	2
DUNKLE PUNKTFEHLER	AKZEPTABLES NIVEAU
1 dunkles Subpixel	5 oder weniger
2 benachbarte dunkle Subpixel	2 oder weniger
3 benachbarte dunkle Subpixel	≤1
Abstand zwischen zwei schwarzen Punktfehlern*	>= 15 mm
Gesamtanzahl schwarzer Punktfehler aller Typen	5 oder weniger
GESAMTANZAHL DER PUNKTFEHLER	AKZEPTABLES NIVEAU
Gesamtanzahl heller oder schwarzer Punktfehler aller Typen	5 oder weniger

Hinweis

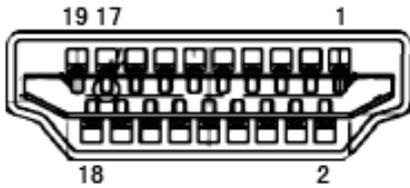
*: 1 oder 2 benachbarte Subpixel-Fehler = 1 Punktfehler.

Voreingestellte Anzeigemodi

STANDARD	AUFLÖSUNG (±1 Hz)	HORIZONTALE FREQUENZ (kHz)	VERTIKALE FREQUENZ (Hz)
VGA	640x480@60 Hz	31.469	59.94
	640x480@72 Hz	37.861	72.809
	640x480@75 Hz	37.500	75.000
MAC-MODI VGA	640x480@67 Hz	35.000	66.667
IBM-MODUS	720x400@70 Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56 Hz	35.156	56.25
	800x600@60 Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
MAC MIDE SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.500
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
QHD	2560x1440@60Hz	67.500	60.000
	2560x1440@100Hz	110.000	100.000
	2560x1440@120Hz	137.284	120.003

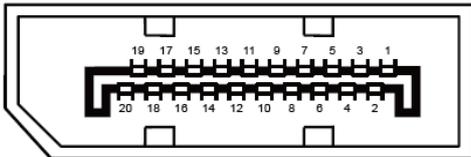
Hinweis: Gemäß VESA-Standard kann es bei der Berechnung der Bildwiederholfrequenz (Feldfrequenz) verschiedener Betriebssysteme und Grafikkarten zu einer Abweichung von +/-1 Hz kommen. Zur Verbesserung der Kompatibilität wurde die Nennbildwiederholfrequenz dieses Produkts gerundet. Bitte beachten Sie das tatsächliche Produkt.

Pinbelegungen



19-poliges Farbdisplay-Signalkabel

Pin-Nr.	Signalname	Pin-Nr.	Signalname	Pin-Nr.	Signalname
1.	TMDS-Daten 2+	9.	TMDS-Daten 0-	17.	DDC/CEC-Masse
2.	TMDS-Daten 2 Abschirmung	10.	TMDS-Takt +	18.	+5V Stromversorgung
3.	TMDS-Daten 2-	11.	TMDS-Takt Abschirmung	19.	Hot-Plug-Erkennung
4.	TMDS-Daten 1+	12.	TMDS-Takt-		
5.	TMDS-Daten 1 Abschirmung	13.	CEC		
6.	TMDS-Daten 1-	14.	Reserviert (N.C. am Gerät)		
7.	TMDS-Daten 0+	15.	SCL		
8.	TMDS-Daten 0 Abschirmung	16.	SDA		



20-poliges Farbdisplay-Signalkabel

Pin-Nr.	Signalname	Pin-Nr.	Signalname
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot-Plug-Erkennung
9	ML_Lane 1 (p)	19	Rückführung DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B Feature

This monitor is equipped with VESA DDC2B capabilities according to the VESA DDC STANDARD. It allows the monitor to inform the host system of its identity and, depending on the level of DDC used, communicate additional information about its display capabilities.

The DDC2B is a bi-directional data channel based on the I2C protocol. The host can request EDID information over the DDC2B channel.

