



MOBIUZ

OLED-monitor
Gebruikershandleiding

EX-reeks

Copyright

Copyright © 2025 BenQ Corporation. Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze documentatie mag zonder de voorafgaande schriftelijke toestemming van BenQ Corporation worden gereproduceerd, uitgezonden, overgezet, opgeslagen in een gegevensopvraagstelsysteem of vertaald naar welke taal of computertaal dan ook, in welke vorm of op welke wijze dan ook, hetzij elektronisch, mechanisch, magnetisch, optisch, chemisch, handmatig of op andere wijze.

Disclaimer

BenQ Corporation aanvaardt geen aansprakelijkheid en verleent geen garanties, hetzij nadrukkelijk of stilzwijgend, met betrekking tot de inhoud van deze documentatie en aanvaardt geen enkele impliciete aansprakelijkheid ten aanzien van verkoopbaarheid of geschiktheid voor enig bepaald doel. Daarnaast behoudt BenQ Corporation zich het recht voor deze publicatie te wijzigen en periodiek wijzigingen in de inhoud aan te brengen zonder de verplichting van BenQ Corporation om enige persoon op de hoogte te brengen van dergelijke revisies of wijzigingen.

Knipperloze technologie van BenQ zorgt voor een stabiele verlichting met een gelijkstroomdimmer die de belangrijkste oorzaak van een knipperend beeld elimineert, waardoor het beeld prettiger voor de ogen is. De prestaties van het anti-knipperen kan onder andere worden beïnvloedt door externe factoren als slechte kwaliteit van kabels, instabiele stroomtoevoer, storing op het signaal of slechte aarding. (Alleen van toepassing op modellen zonder knippering.)

Productondersteuning

Dit document is bedoeld om klanten de meest actuele en nauwkeurige informatie te bieden. De inhoud kan dus van tijd tot tijd zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd. Ga naar de website voor de nieuwste versie van dit document en voor andere productinformatie. Beschikbare bestanden verschillen per model.

1. Zorg dat de computer verbonden is met internet.
2. Bezoek de lokale website van [Support.BenQ.com](https://support.benq.com). De opmaak en gegevens van de website kunnen per regio/land verschillen.
 - Gebruikershandleiding en gerelateerd document
 - Stuurprogramma's en toepassingen
 - (alleen voor de EU) Demontage-informatie: Beschikbaar op de downloadpage voor de gebruikershandleiding. Dit document wordt verstrekt op basis van Regulering (EU) 2019/2021 voor het repareren of recyclen van het product. Neem altijd contact op met de plaatselijke klantenservice voor reparaties binnen de garantieperiode. Als u een product buiten de garantie wilt repareren, wordt aangeraden om naar een gekwalificeerde reparateur te gaan en vervangende onderdelen van BenQ te verkrijgen om de compatibiliteit te garanderen. Demonteer het product niet, tenzij u zich bewust bent van de gevolgen. Als u geen demontage-informatie over het product kunt vinden, neem dan contact op met de plaatselijke klantenservice voor hulp.

Firmware-upgrade

Het wordt aangeraden om het product te upgraden naar de nieuwste firmwareversie (indien beschikbaar). Zie de meest actuele gebruikershandleiding om alles uit het product te halen.

Download en installeer de **Display QuickKit** software van de BenQ-website om het beeldscherm te upgraden.

- [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) > modelnaam > **Software & Driver (Software en stuurprogramma)** > **Display QuickKit** (alleen beschikbaar wanneer uw beeldscherm compatibel is)
- [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) > **Display QuickKit** (beschikbaarheid verschilt per regio)

Als het softwarehulpprogramma is gestart, controleert het automatisch de compatibiliteit van het beeldscherm. Zie de gebruikershandleiding van het softwarehulpmiddel voor instructies.

Als uw beeldscherm niet compatibel is met **Display QuickKit**, en u zich afvraagt of een geüpdatete versie beschikbaar is, neemt u contact op met de klantenservice van BenQ.

Geavanceerde software

Naast de ingebouwde technologie en kenmerken van dit product, zijn een aantal softwaretoepassingen beschikbaar waarmee u de productfunctionaliteit kunt verbeteren en uitbreiden.

Download de software en de gebruikershandleiding (indien beschikbaar) volgens de instructies op de website van BenQ.

• Color Shuttle

Color Shuttle is een hulpprogramma waarmee gebruikers monitorinstellingen kunnen toepassen, opslaan en wereldwijd delen. Het biedt ook een uitgekozen collectie instellingen van kleurexperts, gameontwikkelaars en contentmakers van overal ter wereld.

EPREL-registratienummer:
EX271UZ: 2448020

V&A-index

Begin met de onderwerpen waarin u geïnteresseerd bent.

Set-up

Hoe stel ik het beeldscherm in en zet het aan?

Veiligheidsvoorzorgsmaatregelen	7
Installeren van de monitorhardware	24

Hoe pas ik de kijkhoek van het beeldscherm aan?

De kijkhoek aanpassen.	27
------------------------	----

Hoe monteer ik het beeldscherm aan een muur?

De wandmontageset van de monitor gebruiken (apart verkocht)	31
---	----

Invoerbron en beeldweergave

Hoe schakel ik snel tussen ingangen?

Snel tussen ingangen schakelen	41
Het bedieningspaneel	32

Hoe gebruik ik scenario toewijzen en hoe werkt dit?

De monitor instellen voor verschillende scenario's	38
Het Snelmenu aanpassen voor een scenario	39

Hoe stem ik de kleur van het beeldscherm af op de beelden van de game?

Kleurmodusmenu voor Game art	34
Een kleurmodus kiezen	42

Hoe bereik ik het beste HDR-effect?

HDR-functie inschakelen	41
-------------------------	----

I/O-poorten en accessoires

Welke apparaten kunnen op het beeldscherm worden aangesloten?

Verbindingen	19
--------------	----

Hoe gebruik ik de afstandsbediening?

De afstandsbediening leren kennen	20
De afstandsbediening en het effectieve bereik ervan	32

Menu's en accessoires

Hoe beheer ik het beeldscherm?

Monitorbesturing	32
------------------	----

Hoe kan ik het OSD-menu gebruiken?

Menu-introductie	33
------------------	----

5-wegcontroller en standaard menuhandelingen 37

Door het hoofdmenu navigeren 45

Welke menuopties zijn beschikbaar voor elke kleurmodus?

Beschikbare menu-opties voor elke Kleurmodus 50

Onderhoud en productondersteuning

Hoe kan ik het beeldscherm schoonmaken?

Onderhoud en reiniging 10

Hoe moet ik het beeldscherm opbergen als ik het langere tijd niet gebruik?

De stander van de voet loskoppelen 29

Onderhoud en reiniging 10

Ik heb meer ondersteuning nodig.

Productondersteuning 3

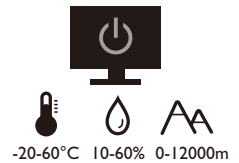
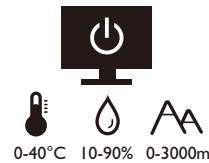
Reparatie 10

Veiligheidsvoorzorgsmaatregelen

Netspanningsveiligheid



Voor de beste prestaties en een lange levensduur van uw monitor adviseren wij u deze veiligheidsinstructies op te volgen.



- De netstekker isoleert dit apparaat van de netspanning.
- Voor dit apparaat fungeert het netsnoer als netspanningsschakelaar. Het stopcontact dient zich in de buurt van het apparaat te bevinden en gemakkelijk toegankelijk te zijn.
- Zorg ervoor dat de gegevens van de netspanning overeenkomen met de gegevens op het identificatieplaatje. Bent u er niet zeker van welke soort netspanning beschikbaar is, neem dan contact op met uw dealer of uw energieleverancier.
- De apparatuur met stekker van Klasse I en Type A moet worden aangesloten op een stopcontact met aarde.
- Een goedgekeurde stroomkabel, groter of gelijk aan H03VV-F of H05VV-F, 2G of 3G, 0,75 mm² moet worden gebruikt.
- Gebruik alleen de door BenQ geleverde stroomkabel. Gebruik nooit een stroomkabel die beschadigd of versleten lijkt.
- Gebruik het beeldscherm niet in een regio waar de stroomtoevoer instabiel is, om mogelijke beschadiging van het beeldscherm te voorkomen.
- Zorg dat de stroomkabel op een geaard stopcontact is aangesloten voordat u het beeldscherm inschakelt.
- Let, uit veiligheidsoogpunt, altijd op de totale belasting als u het beeldscherm aansluit met een verlengsnoer of verdeelstekker.
- Schakel het beeldscherm altijd uit voordat u de stroomkabel lostrekt.

Voor modellen met een adapter:

- Gebruik uitsluitend de stroomadapter die bij het beeldscherm is geleverd. Het gebruik van een ander type stroomadapter kan resulteren in storing en/of beschadiging.
- Zorg dat er voldoende ventilatie is rond de adapter als u de adapter gebruikt om het apparaat van stroom te voorzien of om de accu op te laden. Bedek de stroomadapter nooit met papier of andere objecten die de koeling beperken. Gebruik de stroomadapter niet in een draagtas.
- Sluit de stroomadapter aan op een correct stroombron.
- Probeer de stroomadapter niet zelf te repareren. Het apparaat bevat geen onderdelen die u zelf kunt onderhouden. Vervang de complete eenheid als deze beschadigd is of heeft blootgestaan aan te veel vocht.

Installatie

- Gebruik het beeldscherm niet onder de volgende omgevingsomstandigheden:

- Extreem hoge of lage temperatuur, of in direct zonlicht
- Stoffige plekken
- Hoge vochtigheid, blootstelling aan regen, of dicht bij water
- Blootgesteld aan trillingen of stoten op plekken, zoals in auto's, bussen, treinen en andere voertuigen
- In de buurt van warmtebronnen, zoals radiatoren, verwarmingen, kachels en andere warmtebronnen (bijvoorbeeld ook versterkers)
- Een ingesloten plek (zoals een kast of boekenkast) zonder goede ventilatie
- Een oneffen of aflopend oppervlak
- Blootgesteld aan chemicaliën of rook
- Verplaats het beeldscherm voorzichtig.
- Plaats geen zware objecten op het beeldscherm om persoonlijk letsel of beschadiging van het beeldscherm tegen te gaan.
- Zorg dat kinderen niet op het beeldscherm kunnen klimmen of eraan kunnen gaan hangen.
- Houd al het verpakkingsmateriaal uit het bereik van kinderen.

Bediening

- Stel de optimale schermresolutie en kijkaafstand in om uw ogen te ontzien. Zie de gebruikershandleiding voor details.
- Neem regelmatig een pauze als u achter het beeldscherm zit om vermoeide ogen tegen te gaan.
- Probeer onderstaande situaties gedurende langere tijd te voorkomen. Anders kan het beeldscherm inbranden.
 - Geef afbeeldingen weer die het scherm niet volledig opvullen.
 - Plaats een stilstand beeld op het scherm.
- Raak het beeldscherm nooit aan met uw vinger, pen of andere scherpe objecten om mogelijke beschadiging te voorkomen.
- Het te vaak insteken en uittrekken van videostekkers kan het beeldscherm beschadigen.
- Dit beeldscherm is voornamelijk ontworpen voor persoonlijk gebruik. Mocht u het beeldscherm willen gebruiken in een openbare ruimte of straffe omgeving, neem dan contact op met uw BenQ-servicecenter voor assistentie.
- Haal het beeldscherm niet uiteen en probeer het niet zelf te repareren om een mogelijke elektrische schok te voorkomen.
- Mocht een nare geur of abnormaal geluid uit het beeldscherm komen, neem dan onmiddellijk contact op met uw BenQ-servicecenter voor assistentie.

Waarschuwing

- De afstand tussen u en de monitor moet 2,5 tot 3 maal de diagonale breedte van het scherm zijn.
- Als u gedurende langere tijd naar het scherm kijkt, kunnen uw ogen moe worden en kan uw gezichtsvermogen afnemen. Neem elk uur dat u het product gebruikt 5 ~ 10 minuten pauze.

- Verminder de belasting op uw ogen door af en toe naar voorwerpen op een afstand te kijken.
- Knipper regelmatig en doe oogoefeningen zodat uw ogen niet uitdrogen.

Veiligheidsbericht voor afstandsbediening (van toepassing als een afstandsbediening is inbegrepen)

- Plaats de afstandsbediening niet te dicht bij een warmtebron, in een vochtige omgeving en uit de buurt van vuur.
- Laat de afstandsbediening niet vallen.
- Stel de afstandsbediening niet bloot aan water of vocht. Doet u dit toch, kan dit het functioneren belemmeren.
- Zorg dat er geen obstakel tussen de afstandsbediening en de sensor op het product is.
- Verwijder de batterijen als de afstandsbediening gedurende langere tijd niet wordt gebruikt.

Veiligheidsopmerkingen over batterijen (van toepassing als een afstandsbediening is inbegrepen)

Het gebruik van een verkeerd type batterij kan chemische lekkage of ontploffing veroorzaken. Let op het volgende:

- Zorg dat de batterijen altijd zodanig worden geplaatst dat de positieve en negatieve kanten in de juiste richtingen wijzen zoals is aangegeven aan de binnenkant van de batterijnis.
- Verschillende soorten batterijen hebben verschillende karakteristieken. Gebruik geen batterijen van verschillende types door elkaar.
- Gebruik geen oude en nieuwe batterijen door elkaar. Het door elkaar gebruiken van oude en nieuwe batterijen zal de levensduur van de batterij alleen maar verkorten of chemische lekkage veroorzaken bij oude batterijen.
- Als batterijen niet meer functioneren, vervang ze dan onmiddellijk.
- Chemicaliën die uit batterijen lekken, kunnen huidirritatie veroorzaken. Als chemische stoffen uit de batterijen lekken, veeg dit dan onmiddellijk op met een droge doek en vervang de batterijen zo spoedig mogelijk.
- Vanwege variërende opslagomstandigheden kan de levensduur van de batterijen van het product worden verkort. Vervang ze binnen 3 maanden of zo snel mogelijk na het eerste gebruik.
- Er gelden mogelijk plaatselijke beperkingen voor het wegwerpen of hergebruiken van batterijen. Raadpleeg de lokale regelgeving of neem contact op met de gemeente.

Als de bijgesloten afstandsbediening een knoopcelbatterij bevat, let dan ook op de volgende mededeling.

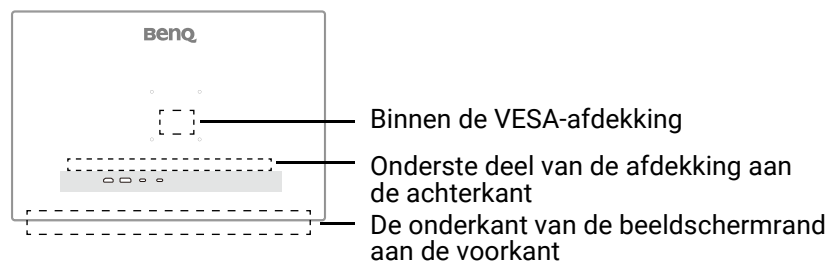
- Slik de batterij niet in. Gevaar op chemische verbranding.
- De afstandsbediening die bij dit product wordt geleverd, bevat een knoopcelbatterij. Als de knoopcelbatterij wordt ingeslikt, kan dit binnen twee uur ernstige interne verbrandingen veroorzaken met uiteindelijk de dood tot gevolg.
- Houd nieuwe en gebruikte batterijen uit de buurt van kinderen. Als de batterijnis niet veilig dicht gaat, gebruikt u het product niet meer en houdt u het uit de buurt van kinderen.

- Als u vermoedt dat batterijen zijn ingeslikt of in enige deel van het lichaam terecht zijn gekomen, zoekt u onmiddellijk medische hulp.

Onderhoud en reiniging

- Plaats het beeldscherm niet met het scherm omlaag direct op de vloer of op een bureaublad. Het oppervlak van het scherm kan dan namelijk bekrassen.
- De apparatuur moet voor het gebruik worden bevestigd in de constructie.
- (Voor modellen met wand- of plafondmontagehouder)
 - Bevestig de monitor en wandmontageset aan een muur met een plat oppervlak.
 - Zorg dat het materiaal van de wand en de wandmontagehouder (apart verkocht) stabiel genoeg zijn voor het gewicht van de monitor.
 - Schakel de monitor uit voordat u de kabels van de monitor loskoppelt.
- Haal de stekker van het product altijd uit het stopcontact voordat u het apparaat reinigt. Reinig het oppervlak van de monitor met een niet-pluizende, zachte doek. Vermijd het gebruik van vloeibare reinigingsmiddelen, reinigingsmiddelen in spuitbussen of glasreinigers.
- De sleuven en openingen aan de achterzijde en de bovenkant van de behuizing zijn voor ventilatie bedoeld. Zorg ervoor dat deze niet bedekt of afgesloten worden. Plaats het beeldscherm nooit in de buurt van of op een verwarming of andere warmtebron. Bouw het product niet in tenzij er een deugdelijke ventilatie aanwezig is.
- Plaats geen zware objecten op het beeldscherm om persoonlijk letsel of beschadiging van het beeldscherm tegen te gaan.
- Bewaar de doos en het verpakkingsmateriaal voor het geval dat u de monitor later nog eens moet vervoeren.
- Zie het productlabel voor informatie over modelnaam, spanning, fabrikagedatum, serienummer en identificatiemarkeringen. De locaties van de labels verschilt per model. Zie onderstaande afbeelding voor mogelijke locaties van de labels.

Mogelijke labellocatie:



Reparatie

- Probeer dit product niet zelf te repareren. Door het openen of verwijderen van de behuizing kunt u blootgesteld worden aan gevaarlijke spanningen of andere risico's. Wanneer er sprake is van enig hierboven vermeld verkeerd gebruik of van een ander ongeluk zoals het vallen of het verkeerd behandelen van het product, neem dan contact op met een geautoriseerd service center.
- Voor vervanging van netsnoer, verbindingskabels, afstandsbediening of stroomadapter neemt u contact op met de klantenservice van BenQ.

- Neem contact op met de winkel of ga naar de plaatselijke website van Support.BenQ.com voor meer ondersteuning.



Algemene informatie over garantie

Let op dat de garantie van het beeldscherm in de volgende situaties wellicht niet meer geldig is:

- Documenten die vereist zijn voor aanspraak op garantie zijn gewijzigd door ongeoorloofd gebruik of zijn onleesbaar.
- Het modelnummer of productienummer van het product is aangepast, gewist, verwijderd of onleesbaar gemaakt.
- Reparaties, wijzigingen of aanpassingen zijn aangebracht door ongeoorloofde reparatieorganisaties of personen.
- Schade veroorzaakt door onjuiste opslag van het beeldscherm (zoals onder andere overmacht, blootstelling aan direct zonlicht, water of vuur).
- Ontvangstproblemen die optreden wegens externe signalen (zoals een antenne, kabel-tv) buiten het beeldscherm.
- Defecten die het gevolg zijn door verkeerd gebruik of misbruik van het beeldscherm.
- Voordat u het beeldscherm gebruikt, is de gebruiker verplicht te controleren of het beeldscherm compatibel is met plaatselijke technische normen als de gebruiker het beeldscherm buiten het bedoelde gebruiksgebied laat functioneren. Het niet in acht nemen hiervan kan resulteren in beschadiging van het product en de gebruiker moet zelf de reparatiekosten dragen.
- Indien problemen (zoals gegevensverlies en systeemstoring) optreden vanwege software, onderdelen en/of niet-originele accessoires die niet door de fabrikant zijn geleverd, valt dit onder de eigen verantwoordelijkheid van de gebruiker.
- Gebruik de originele accessoires (zoals de stroomkabel) uitsluitend bij het toestel om mogelijke gevaren, zoals een elektrische schok of brand, tegen te gaan.

Typografie

Pictogram / symbool	Item	Betekenis
	Waarschuwing	Informatie die voornamelijk gaat over het vermijden van beschadiging van onderdelen, gegevens of persoonlijk letsel als gevolg van misbruik en onjuist gebruik en gedrag.
	Tip	Handige informatie over het uitvoeren van een taak.
	Opmerking	Aanvullende informatie.

In dit document worden de stappen om een menu te bereiken eventueel verkort weergegeven, bijvoorbeeld: **Menu > Systeem > Informatie**.

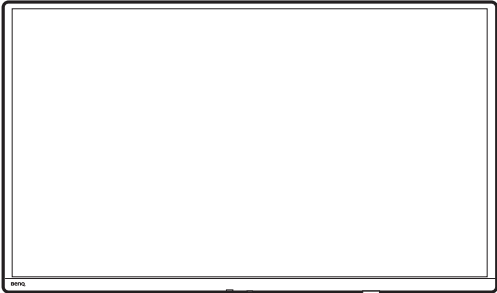
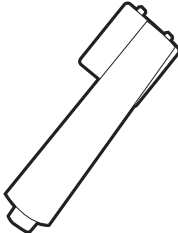
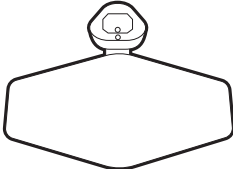
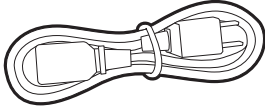
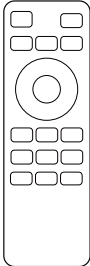
Inhoudsopgave

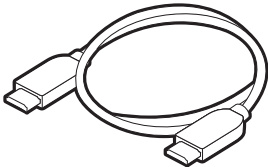
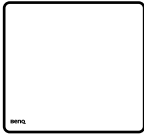
Copyright	2
Productondersteuning	3
Firmware-upgrade.....	3
Geavanceerde software.....	3
V&A-index	5
Veiligheidsvoorzorgsmaatregelen	7
Netspanningsveiligheid	7
Installatie	7
Bediening.....	8
Veiligheidsbericht voor afstandsbediening (van toepassing als een afstandsbediening is inbegrepen)	9
Veiligheidsopmerkingen over batterijen (van toepassing als een afstandsbediening is inbegrepen)	9
Onderhoud en reiniging	10
Reparatie	10
Algemene informatie over garantie	11
Voor u begint	14
Uw monitor leren kennen	16
Vooraanzicht	16
Achteraanzicht	17
Energietoevoer van de USB-C™-poort op de monitor	18
Verbindingen	19
De afstandsbediening leren kennen	20
Overzicht.....	20
De batterijen van de afstandsbediening plaatsen	23
Installeren van de monitorhardware	24
De stander van de voet loskoppelen	29
De wandmontageset van de monitor gebruiken (apart verkocht)	31
Monitorbesturing	32
De afstandsbediening en het effectieve bereik ervan	32
Het bedieningspaneel	32
Menu-introductie	33
Head-up display (HUD)	33
Fps-teller	33
Sneltoetsmenu's	33
Snelmenu.....	35
Hoofdmenu	36
Monitoraanpassingen	37
5-wegcontroller en standaard menuhandelingen	37
De monitor instellen voor verschillende scenario's	38

Naar een ander scenario schakelen	39
Het Snelmenu aanpassen voor een scenario	39
Aanpasbare OSD-instellingen	40
Snel tussen ingangen schakelen	41
HDR-functie inschakelen	41
Een audio-uitgangkiezen	41
Een kleurmodus kiezen.....	42
Actuele vernieuwingsfrequentie controleren	42
Toegankelijkheidsopties voor kleurwaarneming inschakelen (Kleurenblindheid).....	42
Initiële hogere vernieuwingsfrequentie voor het apparaat.....	42
Beeld vastplakken tegengaan	43
Een combinatie van toetsenbord, muis en andere USB-randapparatuur delen met KVM.....	43
Met meer dan één beeldscherm werken (IR-kanaal schakelen).....	44
Door het hoofdmenu navigeren	45
Menu Kleurmodus	46
Beschikbare menu-opties voor elke Kleurmodus	50
Menu Eye-Care	51
Menu Audio	52
Menu Input	53
Menu OLED-bescherming	55
Snelmenu	57
Menu Systeem	58
Problemen oplossen	64
Veelgestelde vragen (FAQ).....	64
Meer hulp nodig?	66

Voor u begint

Let er bij het uitpakken op dat u de volgende items ontvangen heeft. Indien een van de items ontbreekt of beschadigd is, neem dan contact op met uw leverancier waar u het apparaat gekocht heeft.

BenQ OLED-monitor	
Monitorstandaard	
Monitorvoet	
Gebruikersdocumenten • Beknopte handleiding • Belangrijke veiligheidsinstructies • Verklaringen van regelgevende instanties	
IJkrapport	
Stroomkabel (Geleverd item kan per model of per regio verschillen.)	
Afstandsbediening (RC-0020. Batterijen moeten apart worden gekocht.)	

Videokabel: HDMI	
Schoonmaakdoekje voor het scherm	



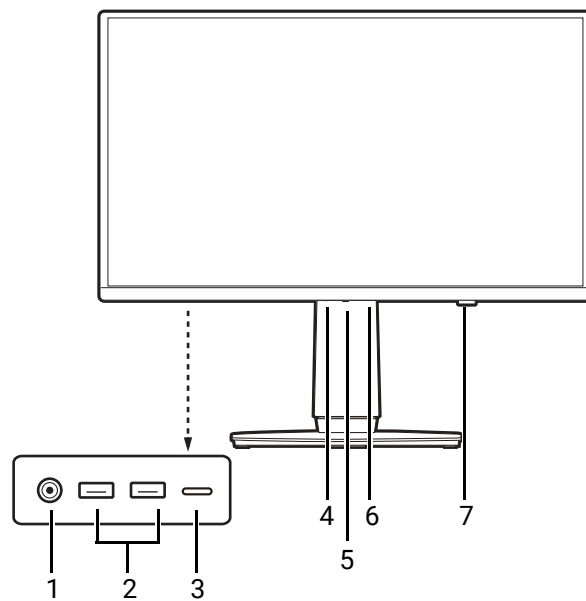
- De beschikbare accessoires en de hier getoonde afbeeldingen kunnen afwijken van de daadwerkelijke inhoud en het product dat in uw regio wordt geleverd. Bovendien kan de inhoud van de verpakking zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd. Kabels die niet bij het product worden geleverd, kunt u apart aanschaffen.
- Bewaar de doos en het verpakkingsmateriaal voor het geval dat u de monitor later nog eens moet vervoeren. Het piepschuim is ideaal als bescherming tijdens het transport.
- Accessoires en kabels zijn mogelijk bijgesloten of afzonderlijk verkrijgbaar, afhankelijk van het product dat in uw regio wordt geleverd.



Houd het product en de accessoires altijd buiten bereik van kleine kinderen.

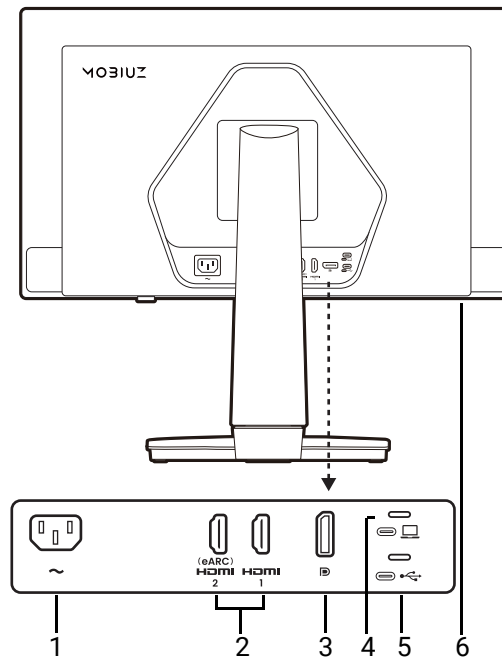
Uw monitor leren kennen

Vooraanzicht



1. Koptelefoonstekker
2. USB-A-poort (downstream; aansluiting voor USB-apparaten, met voeding van 0,9 A)
3. USB-C™-dataport (downstream; aansluiting voor USB-apparaten, met voeding van 1,5 A)
4. Ingangsneltoets
5. 5-wegcontroller
6. Aan/uitknop / Aan/uit-ledindicator
7. IR-ontvanger (voor afstandsbediening)

Achteraanzicht



1. Stroomingang
2. HDMI-aansluiting x 2
3. DisplayPort-aansluiting
4. USB-C™-videopoort (voor video, dataoverdracht en energietoevoer van maximaal 90 W)
5. USB-C™-dataport (upstream; voor dataoverdracht)
6. Sleuf voor Kensingtonslot



- De overdrachtsnelheid voor USB-gegevens varieert op basis van de selectie bij [USB-C-configuratie op pagina 61](#).
- Bovenstaande afbeelding kan per model verschillen.
- Beeld kan verschillen per product per regio.
- (Geldt voor producten met een witte behuizing) De behuizing kan na ongeveer 3 jaar vergelen vanwege foto-oxidatiereacties door licht. Dit is een normaal fenomeen en mag niet worden opgevat als een fabricagefout.

Energietoevoer van de USB-C™-poort op de monitor

Met de energietoevoer van het beeldscherm, kunt u aangesloten USB-C™-apparaten van energie voorzien. Beschikbaar vermogen verschilt per poort. Zorg dat de apparaten op de geschikte poort worden aangesloten zodat ze van voldoende energie worden voorzien.

USB-C™ 15 W	USB-C™ 65 W	USB-C™ 90 W
5V / 3A	5V / 3A	5V / 3A
N/B	9V / 3A	9V / 3A
N/B	12V / 3A	12V / 3A
N/B	15V / 3A	15V / 3A
N/B	20V / 3,25A	20V / 4,5A

- Een verbonden apparaat moet zijn uitgerust met een USB-C™-aansluiting die ondersteuning biedt voor opladen via USB-energietoevoer.
- Het verbonden apparaat kan via een USB-C™-poort worden opgeladen, zelfs als de energiebesparende modus van de monitor is geactiveerd.(*)
- De USB-energietoevoer bedraagt maximaal 90 W. Als het verbonden apparaat meer nodig heeft dan voor de stroomtoevoer voor het gebruik of opstarten (als de batterij is uitgeput), gebruikt u de originele adapter van het apparaat.

De informatie is gebaseerd op standaard testcriteria en wordt slechts ter referentie aangeboden. Er wordt geen compatibiliteit gegarandeerd voor elke gebruikersomgeving. Als een apart gekochte USB-C™-kabel wordt gebruikt, overdrachtsnelheid u dat de kabel is gecertificeerd door USB-IF en beschikt over alle functies, zoals energietoevoer en video-, audio- en dataoverdracht.

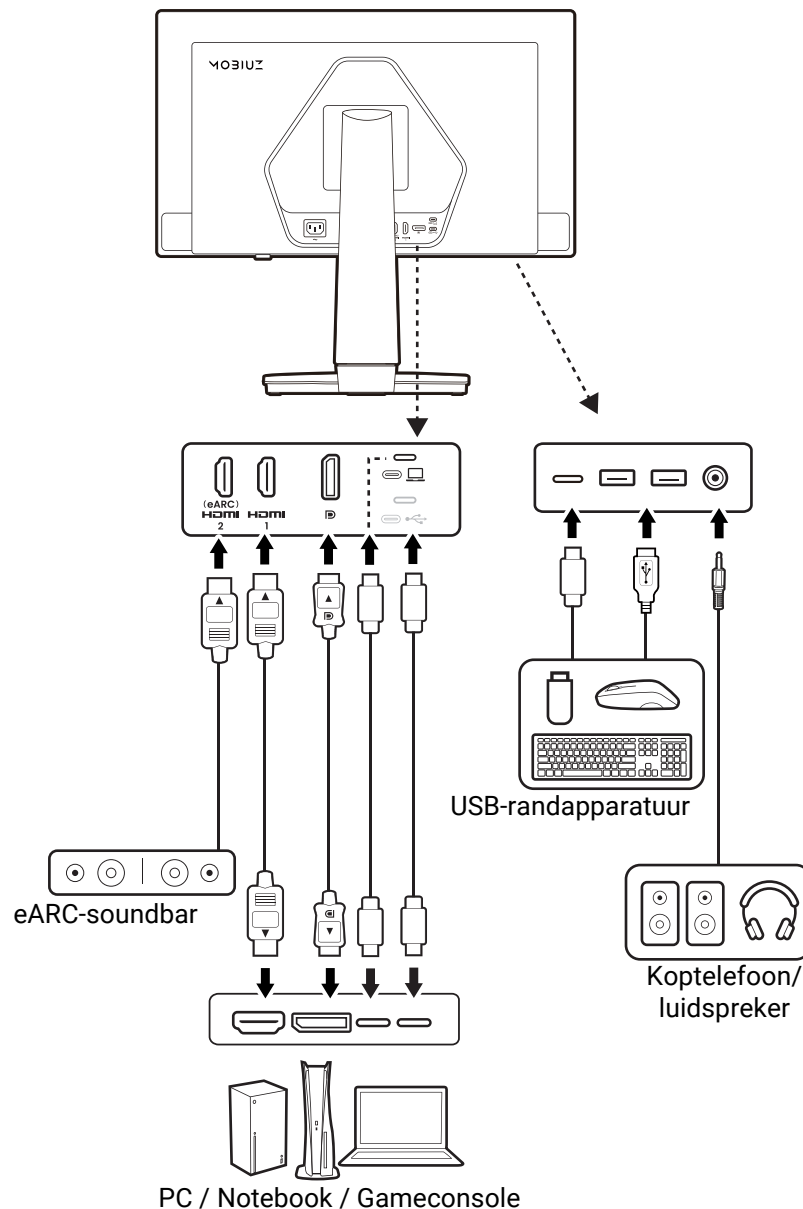


- *: opladen via USB-C™ in de energiebesparende modus van de monitor is beschikbaar als de functie **USB-C alert** is ingeschakeld. Ga naar **Systeem > USB-C-stroom > USB-C alert** en selecteer **AAN**.
- Als u de voeding van de USB-C™-videopoort wilt wijzigen, gaat u naar **Systeem > USB-C-stroom > Stroomvoorziening** (≡ ).

Verbindingen

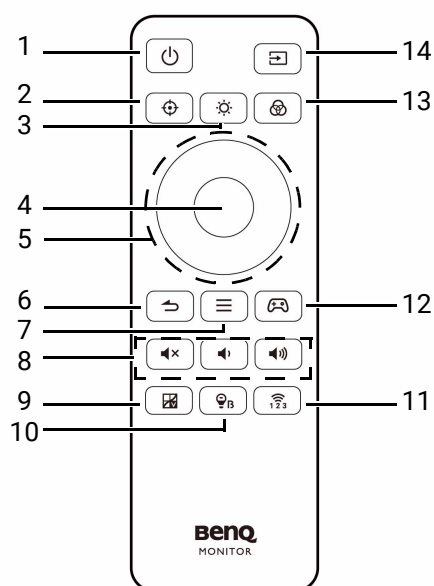
De volgende verbindingsschema's dienen uitsluitend als voorbeeld. Kabels die niet bij het product worden geleverd, kunt u apart aanschaffen.

Voor meer details over het maken van verbindingen, zie [25](#) - [26](#).



De afstandsbediening leren kennen

Overzicht



Nr.	Naam	Toets	Beschrijving
1.	Aan/uittoets		De monitor in- en uitschakelen.
2.	Richtkruistoets		Opent een lijst met alle richtkruisopties. Druk herhaaldelijk om door deze opties te bladeren.
3.	Helderheidtoets		Past de helderheid aan.
4.	OK-toets		(Wanneer het OSD-menu niet is geactiveerd en HDMI CEC is ingeschakeld) • Functioneert als de consolebeheeropdracht: OK (Wanneer OSD-menu is geactiveerd) • Opent het submenu. • Bevestigt de selectie.

Nr.	Naam	Toets	Beschrijving
5.	Navigatietoetsen	(Wanneer het OSD-menu niet is geactiveerd en HDMI CEC is ingeschakeld)	
			Functioneert als de consolebeheeropdracht: Omhoog
			Functioneert als de consolebeheeropdracht: Rechts
			Functioneert als de consolebeheeropdracht: Omlaag
			Functioneert als de consolebeheeropdracht: Links
		(Wanneer OSD-menu is geactiveerd)	
			• Gaat naar het vorige menu-item. • Om omhoog te navigeren of een waarde te verhogen.
			• Opent het submenu. • Om een waarde te verhogen.
			• Gaat naar het volgende menu-item. • Om omlaag te navigeren of een waarde te verlagen.
			• Keert terug naar het vorige menu. • Om een waarde te verlagen. • Sluit het OSD-menu.
6.	Terug- / Afsluiten-toets		(Wanneer het OSD-menu niet is geactiveerd en HDMI CEC is ingeschakeld) • Functioneert als de consolebeheeropdracht: Vorige (Wanneer OSD-menu is geactiveerd) • Keert terug naar het vorige menu. • Sluit het OSD-menu.
7.	Menu-toets		• Activeert het hoofdmenu. Zie Door het hoofdmenu navigeren op pagina 45 voor meer informatie. • (Als het sneltoetsmenu is geactiveerd) Sluit het sneltoetsmenu.

Nr.	Naam	Toets	Beschrijving
8.	Monitorvolumeaanpassing		
	Dempentoets		Zet het volume helemaal uit/aan.
	Volume-omlaagtoets		Verlaagt het volume.
	Volume-omhoogtoets		Verhoogt het volume.
9.	Color Vibrance -toets		Opent Color Vibrance -aanpassing.
10.	Low Blue Light-toets		Opent de Low Blue Light-aanpassing.
11.	IR-kanaal schakelen		Schakelt tussen verschillende IR-kanalen.
12.	Gamehulp -toets		Opent een lijst met opties voor vernieuwingsfrequenties. Herhaaldelijk indrukken om door deze opties te bladeren. Zie Actuele vernieuwingsfrequentie controleren op pagina 42 voor meer informatie.
13.	Kleurmodustoets voor Game art		Opent een lijst met exclusieve kleurmodi voor beeldschermen uit de EX-reeks. Zie Kleurmodusmenu voor Game art op pagina 34 voor meer informatie.
14.	Ingangsneltoets		Opent een lijst met beschikbare ingangsbronnen. Herhaaldelijk indrukken om door deze opties te bladeren.



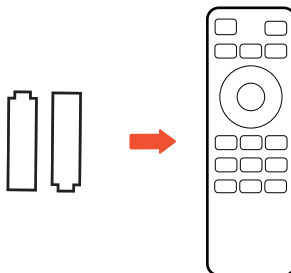
OSD = On Screen Display (Weergave op het scherm).

De batterijen van de afstandsbediening plaatsen



- Beschikbaarheid van de batterij kan per regio verschillen. Koop batterijen apart als ze niet zijn bijgesloten.
- Controleer [Veiligheidsopmerkingen over batterijen \(van toepassing als een afstandsbediening is inbegrepen\)](#) ongeacht of batterijen bij het product worden meegeleverd of apart moeten worden gekocht.
- Batterijgrootte en aanbevolen batterijtype voor deze afstandsbediening: AAA zinkkoolstof-batterij (R03).

1. Draai de afstandsbediening om. Schuif de batterijklep open.
2. Plaats de batterijen in de batterijnis. Zorg dat de richting correct is. Het negatieve contactpunt (-) van een batterij moet tegen de veer in de nis drukken.
3. Plaats de batterijklep terug. De afstandsbediening kan nu worden gebruikt.



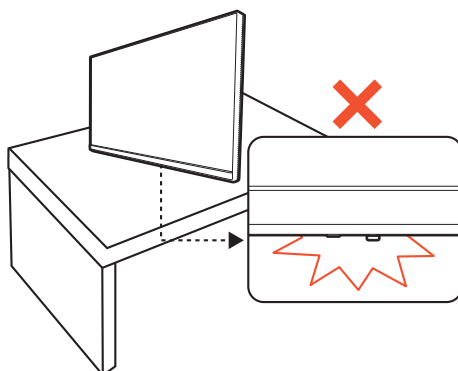
- Houd de afstandsbediening en de batterij uit de buurt van kinderen.
- De afstandsbediening die bij dit product wordt geleverd, gebruikt een knoopcelbatterij. Als de knoopcelbatterij wordt ingeslikt, kan dit binnen twee uur ernstige interne verbrandingen veroorzaken met uiteindelijk de dood tot gevolg.
- Als u de afstandsbediening gedurende langere tijd niet gebruikt, verwijdert u de batterijen.

Installeren van de monitorhardware

- Als uw computer ingeschakeld is, schakel deze dan uit voordat u verder gaat. Steek de stekker niet in het stopcontact of schakel de monitor niet in totdat u gevraagd wordt dit te doen.
- De volgende afbeeldingen dienen slechts ter illustratie. De verpakking, welke in- en uitgangen beschikbaar zijn en waar ze zitten, is afhankelijk van het gekochte model.
- De ondersteunende tijd kan variëren afhankelijk van hetingangssignaal. Download het **Resolution file (Resolutiebestand)** van de website (zie [Productondersteuning op pagina 3](#)). Zie "**Voorinstellingen weergavemodi**" in het Resolution file (Resolutiebestand) voor meer informatie.
- Druk niet met uw vinger op het schermoppervlak.

! Wees voorzichtig bij het hanteren van de scherpe monitorvoet en bescherm uzelf tegen enig fysiek letsel.

! Plaats de monitor nooit zonder standaard en basis op een bureau of vloer. De besturingselementen aan de onderkant van de voorkant zijn niet ontworpen om het gewicht van de monitor te draaien en kunnen hierdoor worden beschadigd.

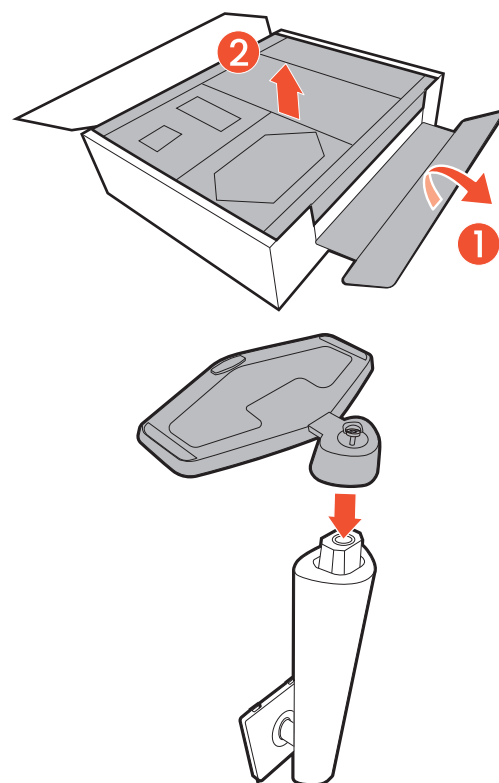


1. Bevestig de monitorvoet.

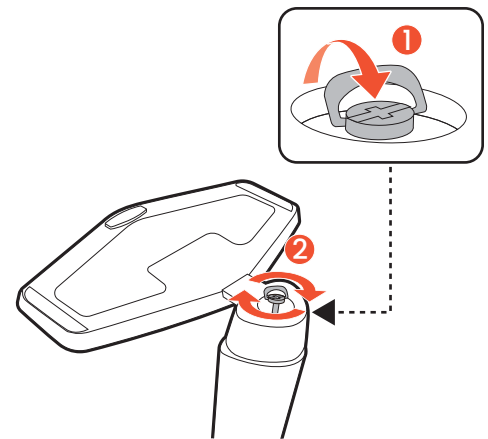
! Let er op dat u de monitor niet beschadigt. Door het plaatsen van het schermoppervlak op een voorwerp zoals een nietmachine of een muis kan het glas breken en het OLED-substraat beschadigd raken waardoor uw garantie vervalt. Het over uw tafel of bureau schuiven of schuren van de monitor kan leiden tot krassen of beschadigingen van de behuizing of bedieningselementen.

Open de verpakking, verwijder het verpakkingsmateriaal dat de achterkant van de monitor beschermt. En haal de monitorstandaard en monitorvoet eruit. Verpakking kan per model verschillen.

Monteer de monitorstandaard op de monitorvoet zoals is aangegeven in de afbeelding.

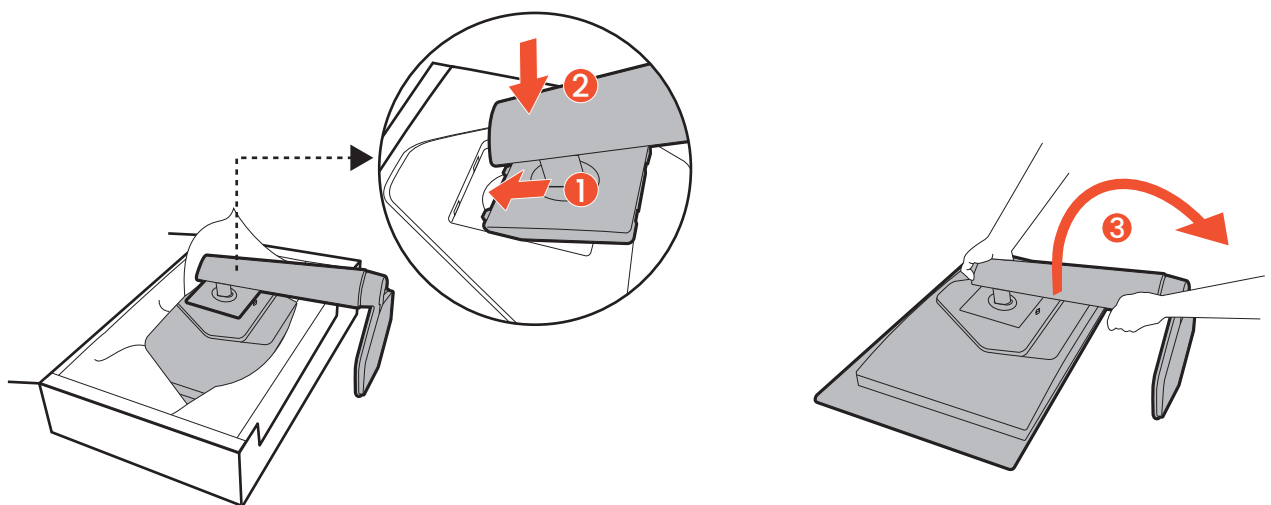


Open het schroefdeksel en draai de schroef vast zoals afgebeeld. Sluit het deksel.



Richt het uiteinde van de standaardbeugel op de monitor en druk beide vervolgens in elkaar totdat ze vastklikken.

Til de monitor voorzichtig op, draai hem om en plaats de monitor rechtop met zijn standaard op een vlak en gelijkmatig oppervlak.

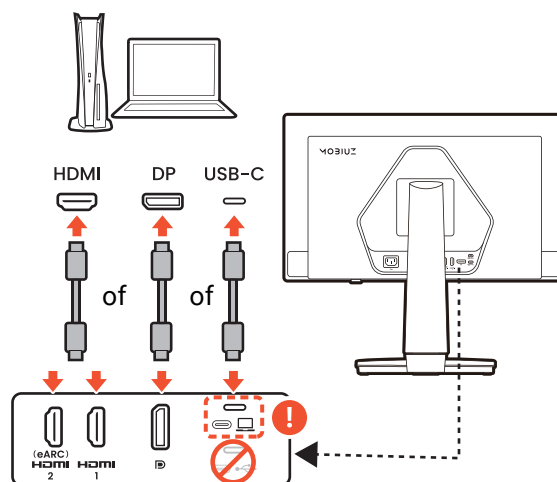


2. Sluit de videokabel aan.



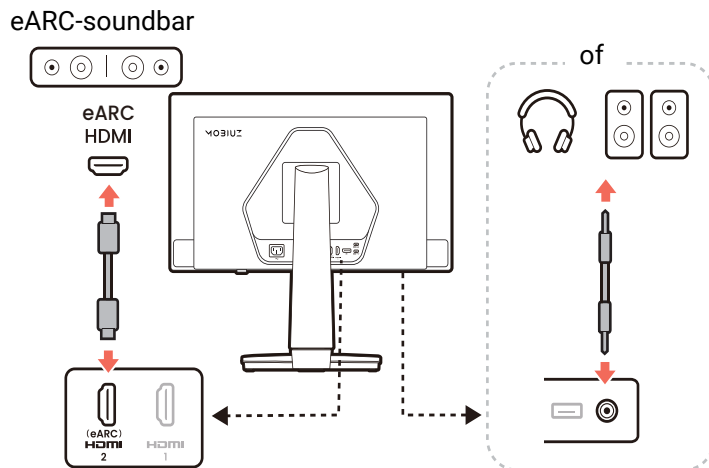
De meegeleverde videokabels en de afbeeldingen van de ingangen in dit document kunnen, afhankelijk van de regio waar het product werd geleverd, afwijken.

Sluit een videokabel aan. Verbind de monitor met de videobron(nen) via HDMI/DP/USB-C™-kabels zoals is geïllustreerd.



3. Sluit de audiokabel aan.

Het wordt aangeraden om een eARC-soundbar aan te sluiten op de HDMI-2-poort van de monitor. U kunt een koptelefoon/luidsprekers aansluiten op de betreffende aansluiting aan de onderkant van de monitor.



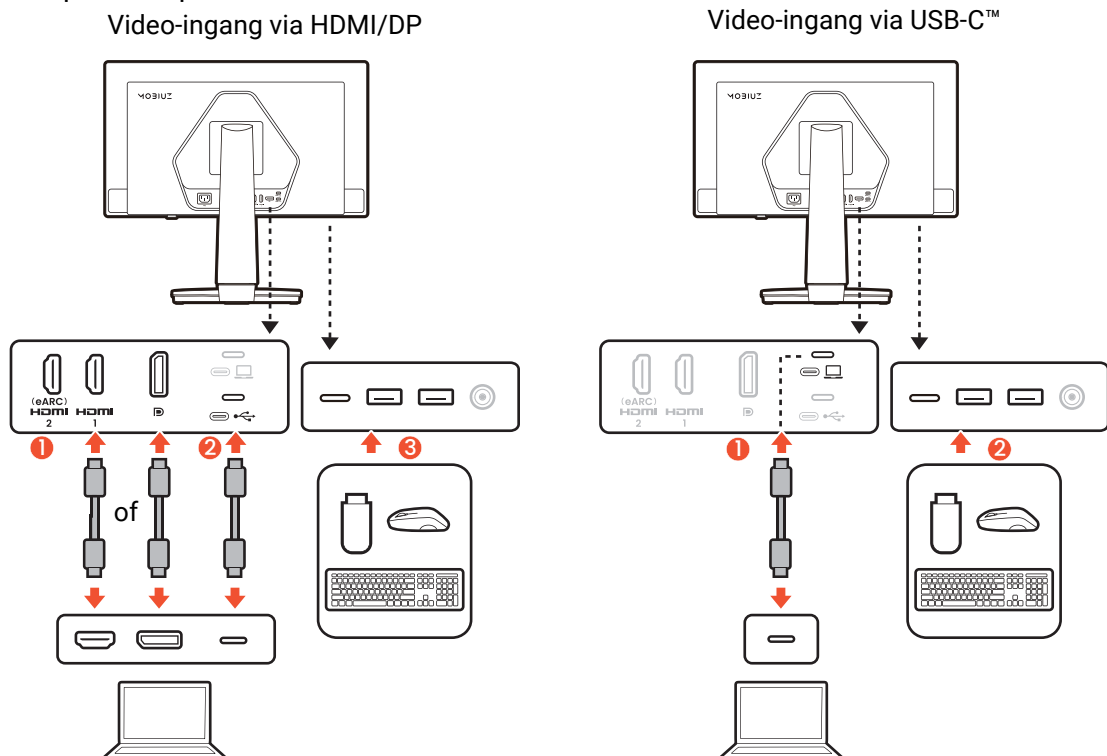
4. USB-apparaten aansluiten.

Wanneer de video-ingang HDMI/DP is

1. Verbind de ingangsbron via HDMI of DP.
2. Sluit de USB-kabel aan op de pc en de monitor (via de USB-C™- data-upstreampoort aan de achterzijde). Deze upstream-poort zorgt voor gegevensoverdracht tussen de pc en USB-apparaten die op de monitor zijn aangesloten.
3. Sluit USB-apparaten via de andere USB-poorten (downstream) aan op het monitor. Deze downstream USB-poorten zorgen voor gegevensoverdracht tussen aangesloten USB-apparaten en de upstream poort.

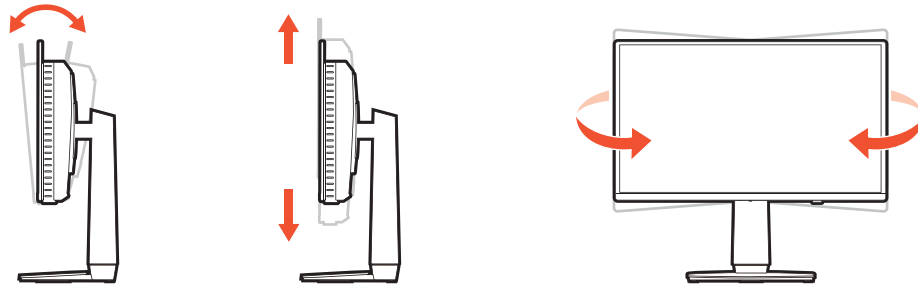
Wanneer de video-ingang USB-C™ is

1. Verbind de videobron via de USB-C™-videopoort (📺).
2. Sluit USB-apparaten via de andere USB-poorten (downstream) aan op het monitor. Deze downstream USB-poorten zorgen voor gegevensoverdracht tussen aangesloten USB-apparaten en de upstream poort.

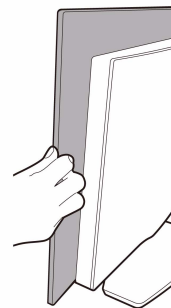
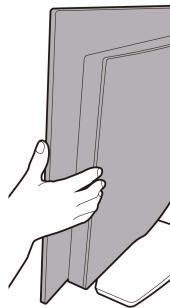


5. De kijkhoek aanpassen.

U kunt het scherm in de gewenste hoek positioneren door het te kantelen, verschuiven en de hoogte aan te passen. Controleer de productspecificaties op de website voor details.

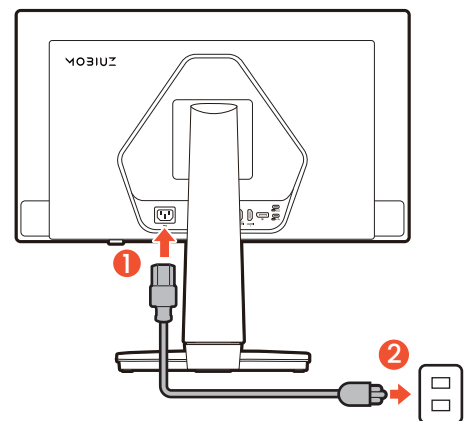


Let op dat de monitor wordt geleverd met een ultradun OLED-scherm en hiermee moet voorzichtig worden omgegaan. Druk niet met uw vinger op het schermoppervlak. Gebruik nooit uitzonderlijk veel kracht uit op het beeldscherm. U mag het dunne deel van het scherm nooit direct beetpakken, in geen enkele situatie. Pas de kijkhoek aan door het paneel en de achterkant van de monitor vast te houden en de hoek voorzichtig aan te passen.



6. Sluit aan op netstroom.

Sluit het netsnoer aan op het beeldscherm en op een stopcontact.

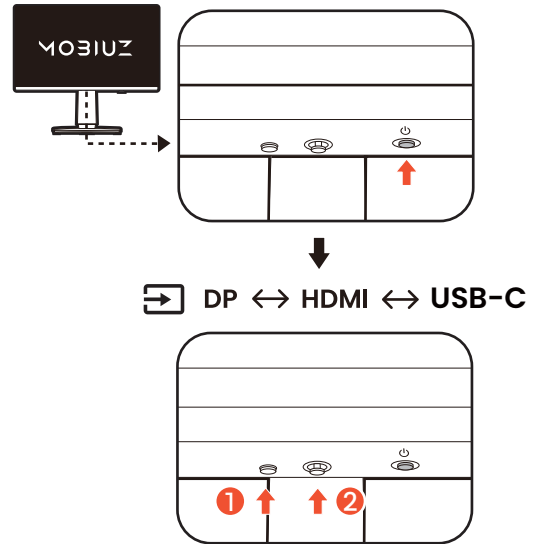


7. Inschakelen.

Zet ook de computer aan. Als u gebruik maakt van meerdere videobronnen, drukt u op de Ingangstoets en op de 5-wegcontroller om een ingang te selecteren.



Voor een langere levensduur van het product, raden wij u aan de energiebeheerfunctie van uw computer te gebruiken.



8. Stel de monitor in voor games.

U wordt gevraagd om de monitor te starten met drie kleurmodi die speciaal zijn gemaakt voor verschillende gamestijlen. Druk op de 5-wegcontroller om door te gaan. Ga verder en stel een kleurmodus in voor de huidige ingang of navigeer door het menu voor andere instellingen. Zie [5-wegcontroller en standaard menuhandelingen op pagina 37](#) voor details.

U kunt instellen dat de monitor in specifieke scenario's met een gewenste reeks instellingen werkt. Zie [De monitor instellen voor verschillende scenario's op pagina 38](#) om de configuratie te voltooien.

De stander van de voet loskoppelen

1. Zet de monitor uit.

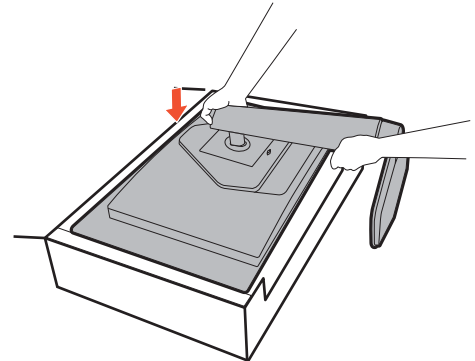
Schakel de monitor en de stroom uit voordat u de stroomkabel uit de monitor neemt. Schakel de computer uit voordat u de signaalkabel loskoppelt.

2. Voorbereidingen voor monitor en bureaublad/tafel.

Leg het scherm plat neer op een schoon en zacht oppervlak. Of plaats de monitor terug in de verpakking waarmee het product oorspronkelijk is getransporteerd.

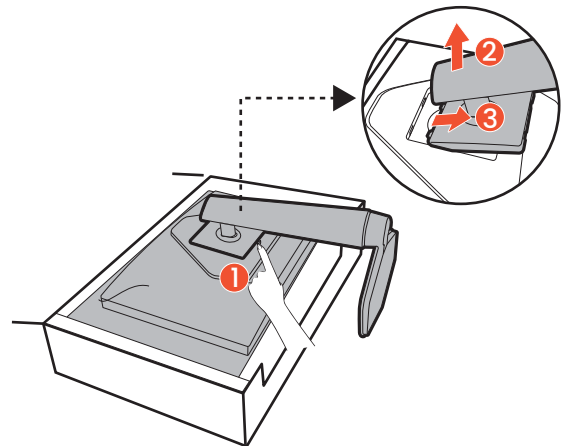


Let er op dat u de monitor niet beschadigt. Door het plaatsen van het schermoppervlak op een voorwerp zoals een nietmachine of een muis kan het glas breken en het OLED-substraat beschadigd raken waardoor uw garantie vervalt. Het over uw tafel of bureau schuiven of schuren van de monitor kan leiden tot krassen of beschadigingen van de behuizing of bedieningselementen.



3. Verwijder de monitorstandaard.

Terwijl u op de VESA-montagedrukknop (1) drukt en deze ingedrukt houdt, kunt u de stander loskoppelen van de monitor (2 en 3).

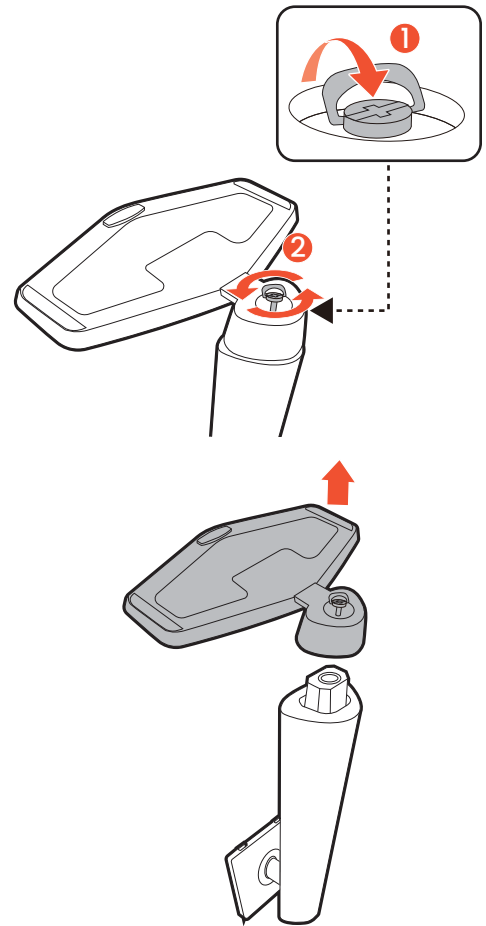


4. Verwijder de monitorvoet.

Draai de schroef aan de onderkant van de monitorvoet los en trek de monitorvoet los zoals is geïllustreerd.



Voor het geval dat u in de toekomst weer de standaard gebruikt, bewaart u de monitorvoet en monitorstandaard op een veilige plek.



De wandmontageset van de monitor gebruiken (apart verkocht)

De achterkant van de monitor heeft een standaard VESA-bevestiging met gaten volgens het 100 mm-patroon, zodat u de monitor aan een muur kunt bevestigen met een wandmontagebeugel of met een monitorarm (beide apart verkocht). Voordat u een dergelijke product aan de monitor bevestigt, leest u eerst de voorzorgsmaatregelen.

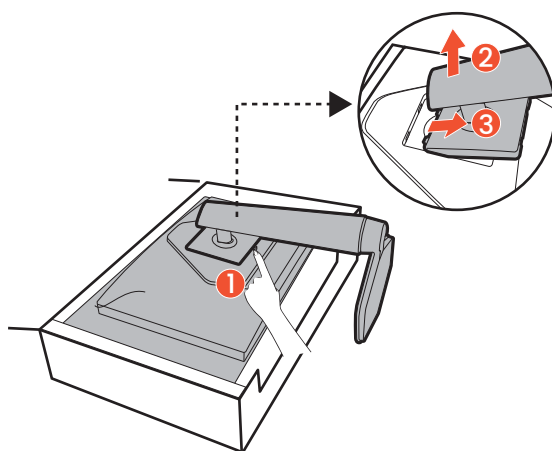
Bezoek de website van BenQ voor beschikbare monitorarmen.

Voorzorgsmaatregelen

- Bevestig de monitor en wandmontageset aan een muur/bureau met een plat oppervlak.
- Zorg dat het materiaal van de wand of tafel en de standaard wand/armmontagebeugel (apart verkocht) stabiel genoeg zijn voor het gewicht van de monitor. Zie de productspecificaties op de website voor meer informatie over het gewicht.
- Schakel de monitor uit voordat u de kabels van de monitor loskoppelt.

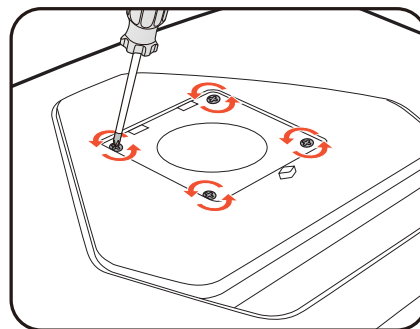
1. Verwijder de monitorstandaard.

Maak de monitorstandaard los zoals aangegeven in [De stander van de voet loskoppelen op pagina 29](#).



2. Verwijder de schroeven van de achterplaat.

Draai de schroeven van de achterplaat los met een kruiskopschroevendraaier. Het gebruik van een schroevendraaier met magnetische kop wordt aanbevolen zodat u de schroeven niet verliest.



3. Volg de instructies in de handleiding van de gekochte wand/bureaumontagebeugel om de bevestiging te voltooien.

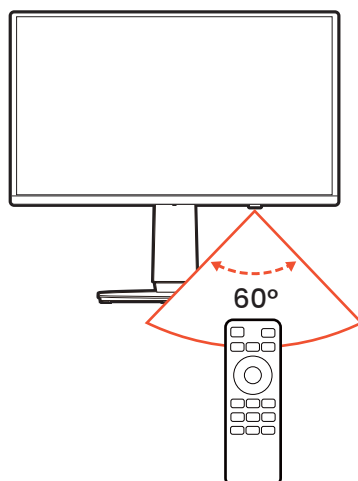


Gebruik vier M4 x 10 mm schroeven om een standaard VESA-wandmontagehouder op de monitor te bevestigen. Zorg dat alle schroeven stevig zijn vastgedraaid. Neem contact op met een professionele monteur of de klantenservice van BenQ voor voorzorgsmaatregelen over wandmontage en veiligheid.

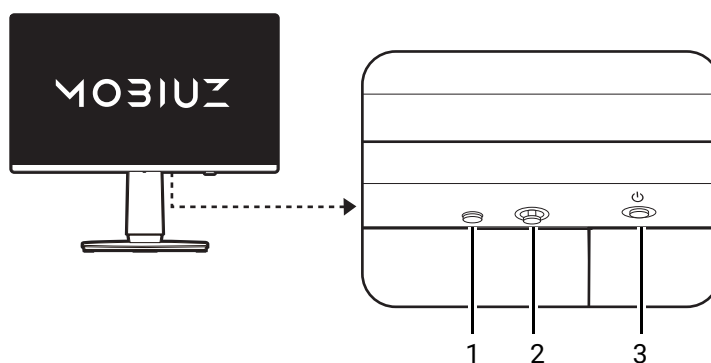
Monitorbesturing

De afstandsbediening en het effectieve bereik ervan

1. Volg de instructies van [De batterijen van de afstandsbediening plaatsen op pagina 23](#) om de afstandsbediening gebruiksklaar te maken.
2. Richt de afstandsbediening op de monitor. Zorg dat de IR-sensor voor de afstandsbediening op de monitor binnen een bereik van 6 meter is en op een hoek van 30 graden (links en rechts) en 30 graden (boven en onder). Zorg dat tussen de afstandsbediening en de IR-sensor op de monitor geen obstakels zijn.
3. Zie [De afstandsbediening leren kennen op pagina 20](#) voor meer informatie over het gebruiken van de afstandsbediening.



Het bedieningspaneel



Nr.	Naam	Beschrijving
1	Ingangstoets	Opent het selectiemenu voor videobronnen.
2	5-wegcontroller	Opent de functies of menu-items volgens de pictogrammen op het scherm. Zie 5-wegcontroller en standaard menuhandelingen op pagina 37 voor meer informatie.
3	Aan/uittoets	De monitor in- en uitschakelen.

Menu-introductie

Head-up display (HUD)

De HUD is alleen beschikbaar wanneer **Snelmenu** of het hoofdmenu standaard wordt weergegeven. Druk op  /  /  om het **Snelmenu** en de HUD te openen.



Nr.	Item	Beschrijving
1	FreeSync	Toont de status van FreeSync. Zie FreeSync Premium Pro op pagina 59 voor meer informatie.
2	HDR	Toont de status van HDR. Zie HDR-functie inschakelen op pagina 41 voor meer informatie.
3	Resolutie	Toont de huidige schermresolutie.
4	Vernieuwingsfrequentie	Toont de huidige vernieuwingsfrequentie. Dit verandert in real time mee met de video-ingang van de console/computer.

Fps-teller

Fps-teller toont de huidige vernieuwingsfrequentie. Dit verandert in real time mee met de video-ingang van de console/computer.

Indien ingeschakeld, wordt Fps-teller rechtsboven in het scherm weergegeven. Zie [Actuele vernieuwingsfrequentie controleren op pagina 42](#) voor meer informatie. U kunt ook op  op de afstandsbediening drukken.

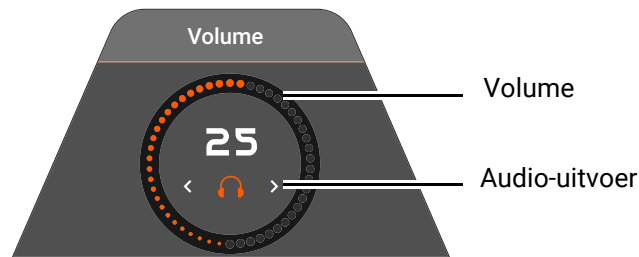


Sneltoetsmenu's

Druk op een sneltoets om het corresponderende menu te openen.

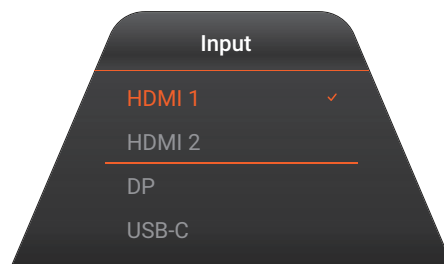
Menu Audio

Druk op  /  om het audiomenu te openen.



Ingangselectiemenu

Druk op de Ingangstoets op de monitor of op de -toets op de afstandsbediening om het ingangselectiemenu te openen.



Kleurmodusmenu voor Game art

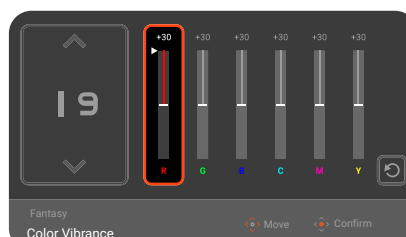
Druk op de game art-modustoets () op de afstandsbediening om een lijst met gamekleurmodusopties te openen. Zie [Kleurmodus op pagina 46](#) voor meer informatie.



Menu **Color Vibrance**

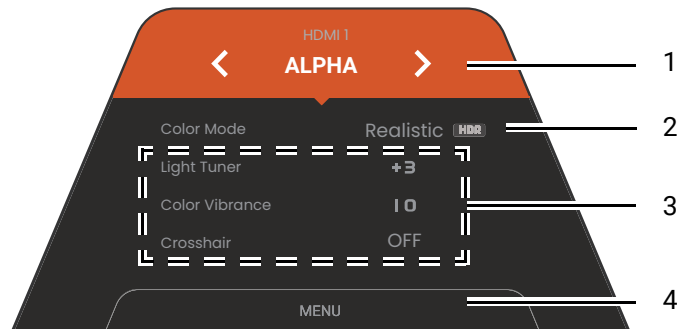
Druk op de **Color Vibrance**-toets () op de afstandsbediening om het aanpassingsmenu te openen.

Druk op  /  om de algemene kleurinstelling en -tint aan te passen. U kunt ook op  drukken en met de schuifknoppen de verzadiging van de zes hoofdkleuren aanpassen.



Snelmenu

Druk op  /  /  om **Snelmenu** te openen.



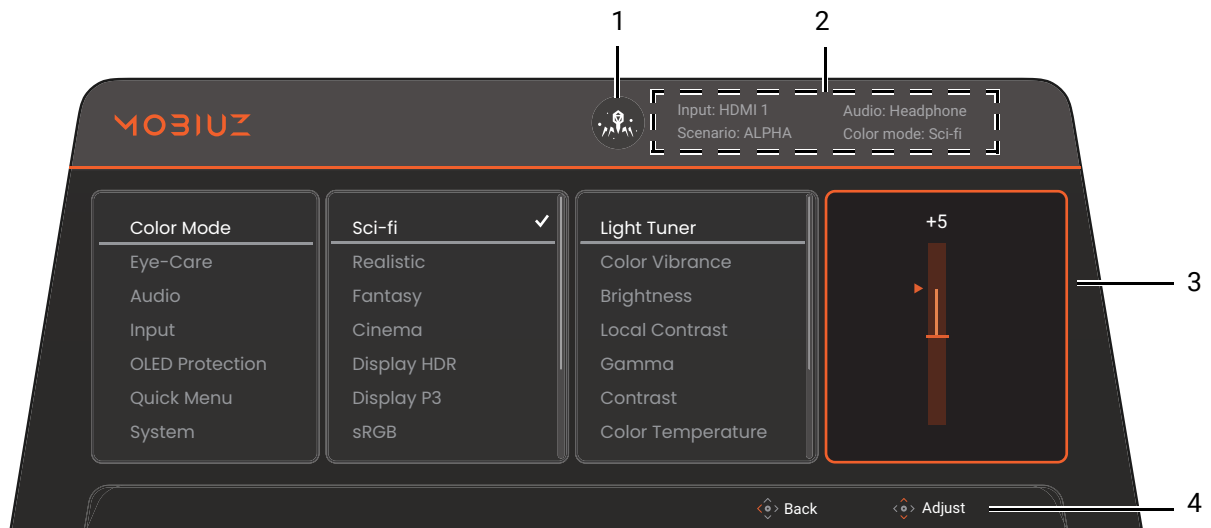
Nr.	Item	Beschrijving
1	Ingangssignaal en vooraf ingesteld scenario	Toont de huidige videobron / scenario. Druk op  /  om door alle scenario's te bladeren. Zie De monitor instellen voor verschillende scenario's op pagina 38 voor meer informatie.
2	Kleurmodus	Zie Kleurmodus op pagina 46 voor meer informatie.
3	Snelle instellingen	Druk op  /  om aanpassingen uit te voeren. De standaardinstellingen van de menu's verschillen per scenario en kunnen wellicht niet voor elke kleurmodus worden aangepast. Zie Beschikbare menu-opties voor elke Kleurmodus op pagina 50 voor de beschikbare opties voor elke kleurmodus. Voor informatie over het aanpassen van de instellingenmenu's die via het Snelmenu kunnen worden aangepast, zie Het Snelmenu aanpassen voor een scenario op pagina 39 .
4	Hoofdmenu	Opent het hoofdmenu. Zie Hoofdmenu op pagina 36 voor meer informatie.

Hoofdmenu

Opent het hoofdmenu om alle instellingen van de monitor aan te passen

- Druk op de menutoets () om het hoofdmenu te openen.
- Druk op  /  /  voor het **Snelmenu > Menu**.

Zie [Door het hoofdmenu navigeren op pagina 45](#) voor meer informatie.

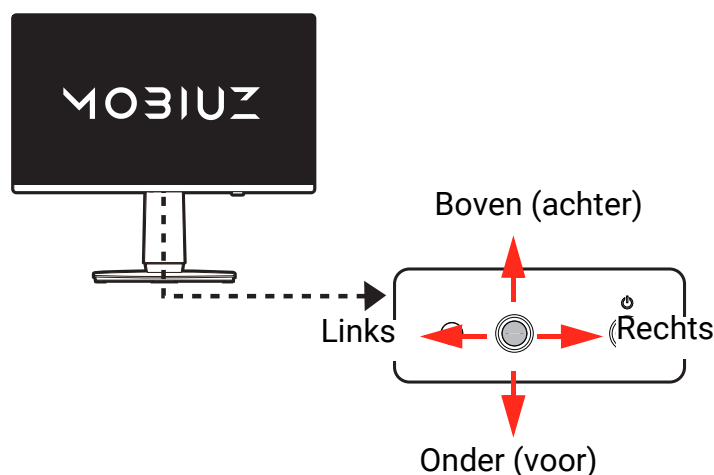


Nr.	Item	Beschrijving
1	Local Contrast pictogram	Brandt wanneer Local Contrast is ingeschakeld. Zie Local Contrast op pagina 48 voor meer informatie.
2	Systeeminformatie	Toont actuele systeeminformatie, waaronder ingangsbron, scenario, audio-uitvoer en kleurmodus.
3	Menu's en opties	Toont menu's en opties.
4	Bedieningstips	Toont handelingen die het beste met de 5-wegbesturing of navigatietoetsen op de afstandsbediening kunnen worden uitgevoerd.

Monitoraanpassingen

5-wegcontroller en standaard menuhandelingen

De 5-wegcontroller zit onderaan in de behuizing van de voorkant. Terwijl u voor de monitor zit, beweegt u de controller in de richtingen die worden aangegeven door de pictogrammen op het scherm om door menu's te navigeren en voor bewerkingen.



OSD-pictogram	Bewerking met 5-wegcontroller	Functie
(Met een beschikbare videoingang, maar zonder dat een menu is geactiveerd)		
N/B	Druk op het midden of verplaats naar rechts / links	Activeert Snelmenu .
N/B	Verplaats omhoog / omlaag	Activeert het audiomenu.
(Als het selectiemenu voor de videobron is geactiveerd)		
	Verplaats omhoog / omlaag	Schakelt naar de gewenste ingang.
(Als het Snelmenu is geactiveerd)		
	Verplaats omhoog / omlaag	Gaat naar de instelling van het vorige / volgende menu-item.
	Verplaats naar rechts / links	- Gaat naar het volgende / vorige menu-item. (Als Menu is geselecteerd) Ga naar links om het Snelmenu te sluiten; ga naar rechts om het hoofdmenu te openen.
	Druk op het midden	- Sluit het Snelmenu. (Als Menu is geselecteerd) Open het hoofdmenu.
(Als het audiomenu is geactiveerd)		

OSD-pictogram	Bewerking met 5-wegcontroller	Functie
	Verplaats omhoog / omlaag	Past het volume aan.
	Verplaats naar rechts / links	Schakelt tussen HDMI eARC en de 3,5 mm koptelefoonaansluiting.
(Als het hoofdmenu is geactiveerd)		
	Druk op het midden	Bevestigt de selectie.
	Naar rechts bewegen	• Opent submenu's. • Bevestigt de selectie.
	Omhoog bewegen	• Gaat naar het vorige menu-item. • Om omhoog te navigeren of een waarde te verhogen.
	Omlaag bewegen	• Gaat naar het volgende menu-item. • Om omlaag te navigeren of een waarde te verlagen.
	Naar links bewegen	• Keert terug naar het vorige menu. • Sluit het OSD-menu.

De monitor instellen voor verschillende scenario's

De monitor kan worden gebruikt om verbinding met diverse apparaten te maken voor allerlei gametypes en taken. In zo'n situatie zijn mogelijk verschillende instellingen nodig die het beste passen bij de mediacontent. Sla een reeks voorkeursinstellingen op als een scenario en pas dit toe op een specifieke ingang of content.

Het scenario verandert standaard mee met de invoerbron. Wanneer **Snelmenu** wordt gestart

door op  /  /  te drukken, kunt u het scenario wijzigen voor de huidige ingang of bepaalde instellingen aanpassen via het **Snelmenu**. De scenariotoewijzing wordt op passende wijze bijgewerkt.

[Naar een ander scenario schakelen op pagina 39](#)

[Het Snelmenu aanpassen voor een scenario op pagina 39](#)



Zie [Aanpasbare OSD-instellingen op pagina 40](#) voor informatie over instellingen die kunnen worden opgeslagen en toegepast door een scenario.

U kunt maximaal vier scenario's opslaan. Ga, indien gewenst, als volgt te werk:

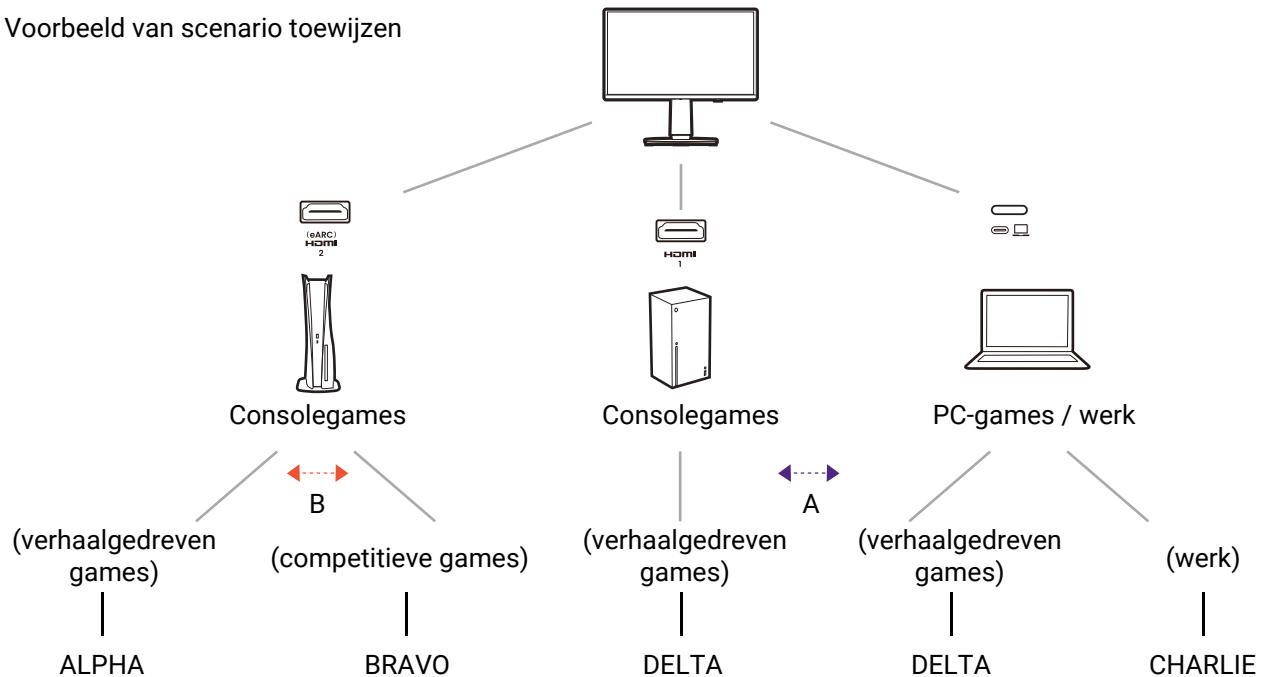
A. Houd de instellingen consistent (dus gebruik hetzelfde scenario) voor dezelfde content op verschillende apparaten.

[Snel tussen ingangen schakelen op pagina 41](#)

B. Pas verschillende soorten instellingen (dus verschillende scenario's) toe voor verschillende content op hetzelfde apparaat.

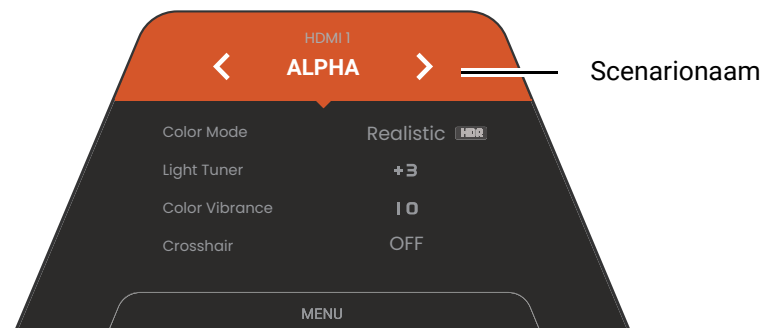
[Naar een ander scenario schakelen op pagina 39](#)

Voorbeeld van scenario toewijzen



Naar een ander scenario schakelen

1. Druk op / / om **Snelmenu** te openen.
2. Wanneer de scenariernaam wordt geselecteerd, drukt u op / om het scenario voor de huidige ingang/content te wijzigen. De volgende keer dat dezelfde ingang wordt geselecteerd, wordt het geselecteerde scenario toegepast.



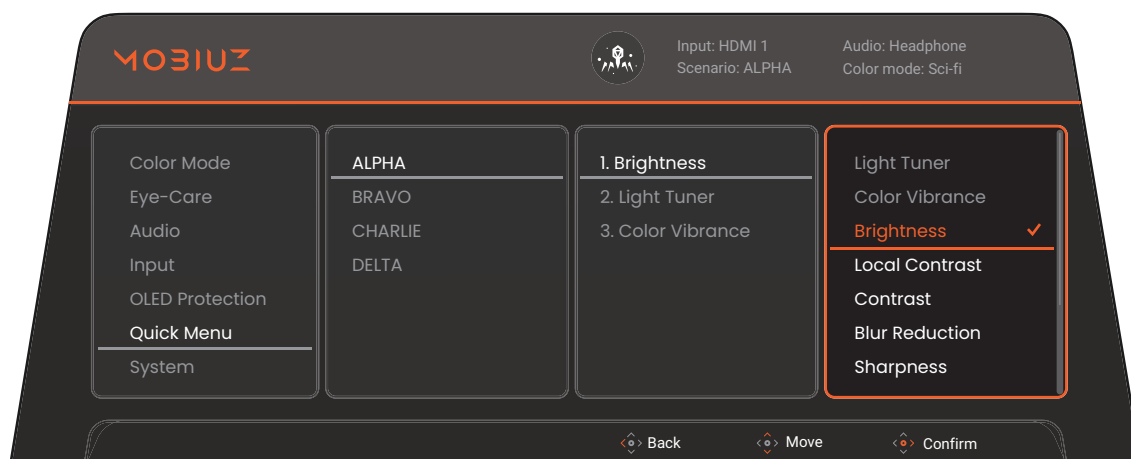
U kunt ook naar **Menu > Input** gaan om het scenario in te stellen dat met elke ingang wordt gewijzigd. De scenariotoewijzing wordt bijgewerkt wanneer dit wordt gewijzigd via het **Snelmenu**.

Het **Snelmenu** aanpassen voor een scenario

Er zijn standaard drie snelinstellingen die passend bij elk scenario kunnen worden aangepast in het **Snelmenu**. Verander indien nodig de instellingsitems.

1. Druk op / / om **Snelmenu** te openen.
2. Ga naar **Menu > Snelmenu**.
3. Selecteer een scenario en druk op voor meer aanpassingen.
4. Selecteer het ene beschikbare item en druk op voor meer aanpassingen.

5. Scroll naar het ene item en druk op  /  ter bevestiging. Een instellingsmenu is niet beschikbaar in het **Snelmenu** als het door een kleurmodus niet wordt ondersteund.



Aanpasbare OSD-instellingen

Sommige instellingen (zoals OSD-taal) kunnen worden veranderd en worden onmiddellijk geactiveerd, ongeacht de andere monitorinstellingen of ingang. De meeste OSD-instellingen kunnen direct worden aangepast en opgeslagen bij ingangen, kleurmodi of scenario's. Als een ingang, kleurmodus of scenario is geselecteerd, worden de gewenste instellingen toegepast.

Items	Beschrijving
Weergavemodus	Opgeslagen en toegepast door ingang te veranderen.
Overscan	
RGB pc-bereik	
Audio-uitvoer	
DSC	
Kleurmodus (Alle behalve Speler 1/2/3)	Opgeslagen en toegepast door het scenario te veranderen.
Low Blue Light	
Kleurenblindheid	
Audiomodus	
Volume	

Items	Beschrijving
Light Tuner	Opgeslagen en toegepast door scenario en kleurmodus te veranderen.
Color Vibrance	
Local Contrast	
Helderheid	
Contrast	
Gamma	
Kleurtemperatuur	
Blur Reduction	
Scherpte	

Snel tussen ingangen schakelen

Druk herhaaldelijk op de Ingangtoets op de monitor of op de -toets op de afstandsbediening om door beschikbare videobronnen te schakelen.

Voor elke ingang wordt een scenario vooraf ingesteld. Als het ingangssignaal wordt verandert, verandert het scenario ook. U kunt de instelling naar eigen inzicht veranderen via het **Snelmenu** of via **Menu > Input**.

HDR-functie inschakelen

Als u de HDR-functie inschakelt, zorgt u dat het bronapparaat, videokabel en mediacontent compatibel zijn met HDR.

Wanneer de invoercontent compatibel is met HDR, verschijnt de OSD-melding **HDR: AAN** op het scherm. De HDR-functie is correct ingeschakeld.

U kunt naar wens overschakelen naar een andere kleurmodus. In dit geval ondersteunen alle bij **Kleurmodus** aanwezige opties HDR-content. Elke HDR-modus heeft bepaalde standaard scherminstellingen die u kunt aanpassen. Zie [Beschikbare menu-opties voor elke Kleurmodus op pagina 50](#) voor de beschikbare menu-opties.

Een audio-uitgangkiezen

1. Druk op  /  om het audiomenu te openen.
2. Druk op  /  om tussen HDMI eARC en de 3,5 mm koptelefoonaansluiting te schakelen.
Druk op  /  om het volume aan te passen.

Een kleurmodus kiezen

De monitor heeft drie kleurmodi: **Sci-Fi**, **Fantasy** en **Realistisch**, speciaal voor specifieke gamestijlen om de sfeer in de games te verbeteren. Zie [Kleurmodus op pagina 46](#) voor alle beschikbare opties.

1. Druk op  /  /  om **Snelmenu** te openen.
2. Ga naar **Menu > Kleurmodus** voor een gewenste kleurmodus.
3. In elke modus kunt u de instellingen naar wens aanpassen en opslaan.

U kunt ook op () op de afstandsbediening drukken.



Download **Color Shuttle** van www.BenQ.com om game-modusinstellingen te delen en kleurmodi voor gametitels te beheren. Zie [Productondersteuning op pagina 3](#) voor toegang tot de software.

Actuele vernieuwingsfrequentie controleren

De vernieuwingsfrequentie wordt weergegeven op de HUD en Fps-teller.

De HUD is alleen beschikbaar wanneer **Snelmenu** of het hoofdmenu standaard wordt weergegeven.

Als u liever op de hoogte blijft van de vernieuwingsfrequentie, kunt u ervoor kiezen om de HUD altijd weer te geven, of u wijzigt de instelling zodat in plaats daarvan de Fps-teller rechtsboven in beeld wordt weergegeven.

1. Druk op  /  /  om **Snelmenu** te openen.
2. Ga naar **Menu > Systeem > Fps-teller**. Zie [Fps-teller op pagina 58](#) voor de opties.



U kunt ook op de ()-toets op de afstandsbediening drukken om te schakelen tussen FPS-teller, HUD en uit.

Toegankelijkheidsopties voor kleurwaarneming inschakelen (**Kleurenblindheid**)

Kleurenblindheid is een toegankelijkheidsoptie voor mensen die moeite hebben met kleurwaarneming. Deze monitor biedt **Rood filter** en **Groen filter**. Kies de gewenste optie.

1. Druk op  /  /  om **Snelmenu** te openen.
2. Ga naar **Menu > Eye-Care > Kleurenblindheid**.
3. Kies **Rood filter** of **Groen filter**.
4. Pas de waarde van het filter aan. Een hogere waarde zorgt voor een sterker effect.

Initiële hogere vernieuwingsfrequentie voor het apparaat

U kunt het beeldscherm instellen op een hogere vernieuwingsfrequentie om de gamebeleving te verbeteren.



De beschikbare timings verschillen per model en ingangsbron. Download het **Resolution file (Resolutiebestand)** van de website (zie [Productondersteuning op pagina 3](#)). Zie "**Voorinstelde weergavemodi**" in het **Resolution file (Resolutiebestand)** voor meer informatie.

1. Stel de monitor in op een hogere vernieuwingsfrequentie. Ga naar de weergave-instellingen van het apparaat en bekijk de optie voor de vernieuwingsfrequentie. Stel deze in op de aangegeven maximale vernieuwingsfrequentie.
2. Ga naar het instellingenmenu in de game en wijzig de beeldsnelheid of vernieuwingsfrequentie.
3. Controleer of de vernieuwingsfrequentie op de monitor is gewijzigd. Zie [Actuele vernieuwingsfrequentie controleren op pagina 42](#).



- Als in de menu's de maximale vernieuwingsfrequentie niet beschikbaar is, controleer dan het volgende:
 - controleer of de HDMI-kabel of DisplayPort-kabel correct op de computer en de monitor zijn aangesloten.
 - controleer of het apparaat ondersteuning biedt voor de maximale vernieuwingsfrequentie van de monitor.
 - controleer of de game ondersteuning biedt voor de maximale vernieuwingsfrequentie van de monitor.
- Procedures voor het aanpassen van de vernieuwingsfrequentie kan per apparaat/game afwijken. Zie het helpdocument van het apparaat en de game voor details.

Beeld vastplakken tegengaan

Om het inbranden van afbeeldingen tegen te gaan, moet de monitor na verloop van tijd een paneelbeschermingsprocedure doorlopen.

U wordt ten eerste aangeraden om paneelbeschermingsprocedures uit te voeren wanneer u daartoe wordt opgeroepen door OSD-meldingen. Een monitor waarop dergelijke procedures niet worden uitgevoerd, verliest de garantie en kan mogelijk niet de uitstekende beeldkwaliteit behouden.

Er zijn standaard meer functies voor paneelbescherming beschikbaar en ingeschakeld. Zie [Menu OLED-bescherming op pagina 55](#) voor meer informatie.

Een combinatie van toetsenbord, muis en andere USB-randapparatuur delen met KVM

U kunt via KVM de controle over apparaten (zoals een toetsenbord en muis) en andere USB-randapparatuur verschuiven tussen verschillende videobronnen.

Met de passende verbindingen wordt het beeldscherm overgeschakeld naar de beschikbare ingangen en worden toetsenbord en muis eveneens overgeschakeld.

1. Sluit de eerste ingang aan via de USB-C™-videopoort () , omdat dit vereist is zodat **KVM** automatisch functioneert. Zie [Sluit de videokabel aan. op pagina 25](#) voor meer informatie.
2. Sluit de tweede ingang aan via een HDMI- of DP-verbinding.
 - HDMI- en USB-C™-data-upstreamverbindingen
 - DisplayPort- en USB-C™-data-upstreamverbindingen
3. Sluit de besturingsapparaten en andere USB-randapparatuur op de USB-poorten van de monitor.
4. Nadat twee verbindingen zijn gemaakt door de instructies te volgen, wordt de functie **KVM** automatisch ingeschakeld. U kunt de weergave en het beheer omschakelen met de -toets op de afstandsbediening.

Met meer dan één beeldscherm werken (IR-kanaal schakelen)



Van toepassing op beeldschermen uit de BenQ EX-reeks.

Als uw computer met meer dan één beeldscherm is verbonden, kunt u met de afstandsbediening snel naar een ander beeldscherm schakelen. U kunt met een afstandsbediening maximaal 3 beeldschermen bedienen.

1. Stel één beeldscherm in op een kanaal via **Systeem > IR-kanaal**. De standaardinstelling is **Kanaal 1**. Om storing tegen te gaan, stelt u elk beeldscherm in op een ander kanaal.
2. Druk op  op de afstandsbediening om naar een ander kanaal te schakelen (zoals een beeldscherm).

Door het hoofdmenu navigeren

U kunt de OSD (On Screen Display) menu gebruiken om alle instellingen van de monitor aan te passen.

Druk op  /  /  om het **Snelmenu** te openen en selecteer **Menu** om het hoofdmenu te openen. Zie [5-wegcontroller en standaard menuhandelingen op pagina 37](#) voor details.

Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.



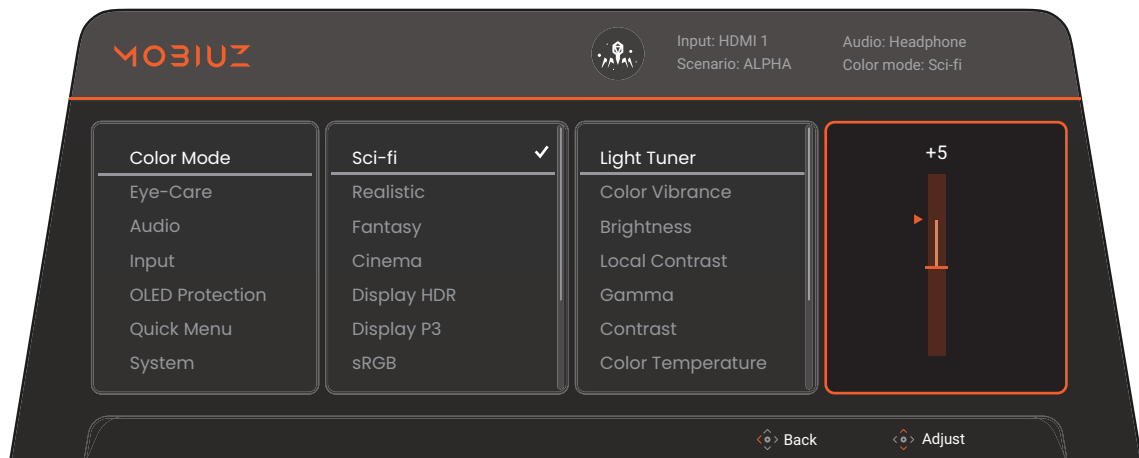
De OSD-menutalen kunnen verschillen per regio waar het product wordt geleverd, zie [Taal op pagina 61](#) bij **Systeem** en **OSD-instellingen** voor meer details.

Voor meer informatie over elk menu, zie de volgende pagina's:

- [Menu Kleurmodus op pagina 46](#)
- [Menu Eye-Care op pagina 51](#)
- [Menu Audio op pagina 52](#)
- [Menu Input op pagina 53](#)
- [Menu OLED-bescherming op pagina 55](#)
- [Snelmenu op pagina 57](#)
- [Menu Systeem op pagina 58](#)

Menu **Kleurmodus**

Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.



1. Druk op / / om **Snelmenu** te openen.
2. Selecteer **Menu** in het **Snelmenu**.
3. Gebruik of om **Kleurmodus** te selecteren.
4. Kies om naar een submenu te gaan en selecteer een menu-item met of .
5. Voer aanpassingen uit met of , of maak selecties met .
6. Kies om terug te keren naar het vorige menu.
7. Kies om het menu te sluiten.

Item	Functie	Bereik
Color Shuttle	Geeft de QR-code weer van Color Shuttle . Scan voor snelle toegang tot de software-introductiepagina. De software moet op de computer worden geïnstalleerd om met de monitor te kunnen werken.	
Kleurmodus	Selecteert een kleurmodus die het beste past bij het soort afbeeldingen op het scherm. U kunt de geselecteerde modus naar wens aanpassen. Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen.	

Item	Functie		Bereik
	Sci-Fi	Verbetert metaalachtige textuur, zorgt voor een futuristische sfeer.	• Light Tuner • Color Vibrance • Helderheid • Local Contrast • Gamma • Contrast • Kleurtemperatuur • Blur Reduction • Scherpte • Opslaan als • Kleur herstellen
	Realistisch	Reproduceert buitengewoon levensecht contrast en natuurlijke kleurverzadiging.	
	Fantasy	Benadrukt de textuur van leer, steen en flakkerend vuur.	
	Bioscoop	Voor het weergeven van video's.	
	Display HDR	Activeert de HDR-functie voor content dat voldoet aan de DisplayHDR™-normen (VESA-certificaat).	
	Display P3	Voor beter kloppende kleuren met Standard Display P3.	
	sRGB	Voor beter kloppende kleuren voor randapparatuur dat compatibel is met sRGB.	
	Aangepast	Past diverse kleurinstellingen toe die zijn ingesteld door gebruikers.	
	Speler 1	Bewaart een nieuwe reeks aangepaste scherminstellingen.	
	Speler 2		
	Speler 3		
Smart Game Art	De monitor herkent het gamescherm en biedt de best passende kleurinstellingen. Download Color Shuttle van de BenQ-website om de functie Smart Game Art in te schakelen.	• Helderheid • Kleur herstellen	

Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Zie [Beschikbare menu-opties voor elke Kleurmodus op pagina 50](#) voor meer informatie.

Item	Functie	Bereik
Light Tuner (alleen bepaalde modi)	Haalt donkere tinten naar voren door de helderheid, contrast en verzadiging te verhogen.	-10 ~ 10

Item	Functie		Bereik
Color Vibrance (alleen bepaalde modi)	Levert verschillende reeksen kleurinstellingen. Eenmaal toegepast, kunt u nog enkele kleurinstellingen aanpassen in de betreffende menu's. Druk op  /  om de algemene kleurinstelling en -tint aan te passen. U kunt ook op  drukken en met de schuifknoppen de verzadiging van de zes hoofdkleuren aanpassen.		0 ~ 20 R (-30 ~ 30) G (-30 ~ 30) B (-30 ~ 30) C (-30 ~ 30) M (-30 ~ 30) Y (-30 ~ 30)
Helderheid	Past de balans aan tussen lichte en donkere tinten.		0 ~ 100
Local Contrast (alleen bepaalde modi)	Technologie voor realtime automatische contrastaanpassing zorgt voor optimale details in verschillende omgevingsomstandigheden in games.  U kunt Light Tuner werken om het contrastniveau te bepalen.		• AAN • UIT
Gamma (alleen bepaalde modi)	Past de intensiteit van de tint aan.		1 ~
Contrast	Past de mate van verschil tussen donkerheid en lichtheid aan.		0 ~ 100
Kleurtemperatuur (alleen bepaalde modi)	Normaal	Hiermee kunnen video's en foto's worden weergegeven met natuurlijke kleuren. Dit is de kleur die standaard is ingesteld.	
	Blw. Tint	Past een koele tint toe op de afbeelding en is standaard ingesteld op de standaard witte kleur van de PC-industrie.	
	Rode tint	Past een warme tint toe op de afbeelding en is standaard ingesteld op de standaard witte kleur van de kranten.	

Item	Functie		Bereik
	Gebruikerinst.	De mate waarin de primaire kleuren Rood, Groen en Blauw op het beeld worden gemengd, kan worden aangepast. Ga naar de menu's R (rood), G (groen) en B (blauw) om de instellingen te wijzigen. Het verlagen van één of meer kleuren vermindert de invloed van de betreffende beeld op de kleurtint van het beeld. (Als u bijvoorbeeld het niveau van Blauw vermindert, verschuift de kleurtint van het beeld richting geel. Als u Groen vermindert, verschuift de kleurtint van het beeld richting magenta.)	• R (0 ~ 100) • G (0 ~ 100) • B (0 ~ 100)
Blur Reduction (Bewegingson- scherptebeper- king) (alleen bepaalde modellen)	Beperkt bewegingsonscherpte in games of afgespeelde video's.  Let op de invloed van de functie Blur Reduction zodra deze is geactiveerd. - Helderheid wordt verminderd. - Knipperloos wordt uitgeschakeld. - Alleen beschikbaar als de vernieuwingsfrequentie hoger is dan 100 Hz.		• AAN • UIT
Scherpte	Past de duidelijkheid en zichtbaarheid van de randen van zaken in het beeld aan.		0 ~ 10
Opslaan als (alleen bepaalde modi)	Bewaart een nieuwe reeks aangepaste scherminstellingen.		• Speler 1 • Speler 2 • Speler 3
Kleur herstellen	Herstelt de aangepaste kleurinstelling in de fabrieksstandaard.		• JA • NEE

Beschikbare menu-opties voor elke **Kleurmodus**

Afhankelijk van de net ingestelde **Kleurmodus** kunnen de beschikbare opties voor elke kleuraanpassing variëren. De lijst dient slechts ter referentie omdat de opties per ingang variëren. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt.

Voor SDR-inhoud

EX271UZ	Sci-Fi	Realistisch	Fantasy	Bioscoop	Display P3	sRGB	Aangepast	Speler 1 / Speler 2 / Speler 3	Smart Game Art
Opties									
Light Tuner	V	V	V	V	X	X	V	V	X
Color Vibrance	V	V	V	V	X	X	V	V	X
Local Contrast	V	V	V	V	X	X	V	V	X
Helderheid	V	V	V	V	V	V	V	V	V
Contrast	V	V	V	V	V	V	V	V	X
Scherpte	V	V	V	V	V	V	V	V	X
Gamma	V	V	V	V	X	X	V	V	X
Kleurtemperatuur	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	X	X	X	V	V	X
Blur Reduction	V	V	V	X	X	X	V	V	X
Low Blue Light	V	V	V	V	X	X	V	V	X
Kleurenblindheid	V	V	V	V	X	X	V	V	X

Voor HDR-inhoud

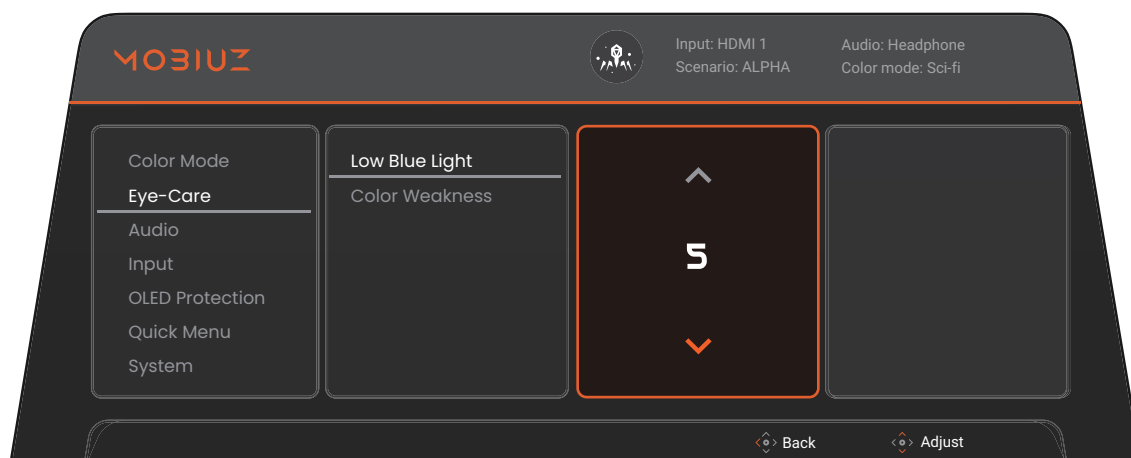
EX271UZ	Sci-Fi HDR	Realistisch HDR	Fantasy HDR	Bioscoop HDR	Display HDR	Speler 1 HDR / Speler 2 HDR / Speler 3 HDR	Smart Game Art HDR
Opties							
Light Tuner	V	V	V	V	X	V	X
Color Vibrance	V	V	V	V	X	V	X
Local Contrast	V	V	V	V	X	V	X
Helderheid	V	V	V	V	V	V	V
Contrast	V	V	V	V	V	V	X
Scherpte	V	V	V	V	V	V	X
Gamma	X	X	X	X	X	X	X
Kleurtemperatuur	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	X	X	V	X
Blur Reduction	V	V	V	X	X	V	X
Low Blue Light	V	V	V	V	X	V	X
Kleurenblindheid	V	V	V	V	X	V	X



- V: beschikbaar.
- X: niet beschikbaar.
- ⁽¹⁾: alleen beschikbaar wanneer **Kleurtemperatuur** is ingesteld op **Gebruikerinst.**

Menu **Eye-Care**

Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.

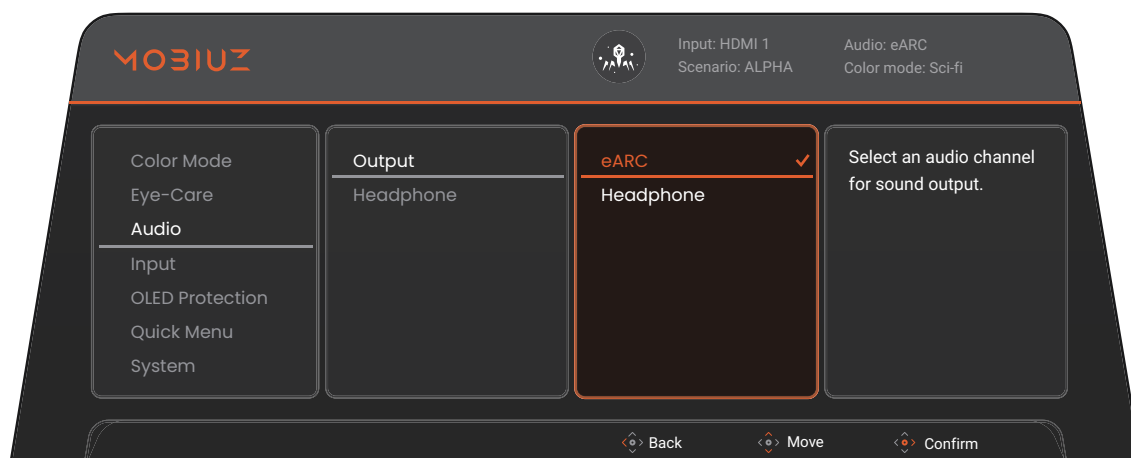


1. Druk op / / om **Snelmenu** te openen.
2. Selecteer **Menu** in het **Snelmenu**.
3. Gebruik of om **Eye-Care** te selecteren.
4. Kies om naar een submenu te gaan en selecteer een menu-item met of .
5. Voer aanpassingen uit met of , of maak selecties met .
6. Kies om terug te keren naar het vorige menu.
7. Kies om het menu te sluiten.

Item	Functie		Bereik
Low Blue Light	Vermindert het blauwe licht van het beeldscherm om het risico op blootstelling van blauw licht op de ogen te beperken. Hoe hoger de waarde, hoe meer het blauwe licht is verlaagd.		0 ~ 5
Kleuren-blindheid	Past de kleurenweergave aan voor personen die moeite hebben met kleurwaarneming.		
	Rood filter	Bepaalt het effect van het rode filter. Een hogere waarde zorgt voor een sterker effect.	0 ~ 20
	Groen filter	Bepaalt het effect van het groene filter. Een hogere waarde zorgt voor een sterker effect.	0 ~ 20

Menu **Audio**

Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.

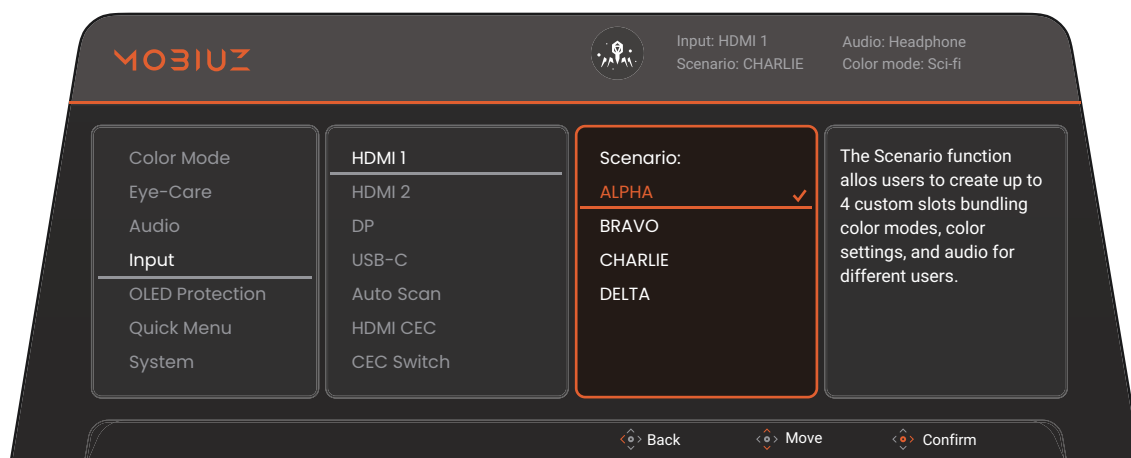


1. Druk op / / om **Snelmenu** te openen.
2. Selecteer **Menu** in het **Snelmenu**.
3. Gebruik of om **Audio** te selecteren.
4. Kies om naar een submenu te gaan en selecteer een menu-item met of .
5. Voer aanpassingen uit met of , of maak selecties met .
6. Kies om terug te keren naar het vorige menu.
7. Kies om het menu te sluiten.

Item	Functie		Bereik
Uitvoer	Selecteer een apparaat voor audio-uitvoer.		
	eARC	Voert audio uit vanaf het apparaat verbonden met HDMI eARC van het beeldscherm.	
	Koptelefoon	Voert audio uit vanaf het apparaat verbonden met de 3,5mm koptelefoonaansluiting van het beeldscherm.	
Koptelefoon	Past de instellingen van de verbonden koptelefoon aan.		
	Volume	Past het geluidsvolume aan.	0 ~ 50
	Geluid uit	Dempt de geluidsingang.	• AAN • UIT

Menu Input

Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.



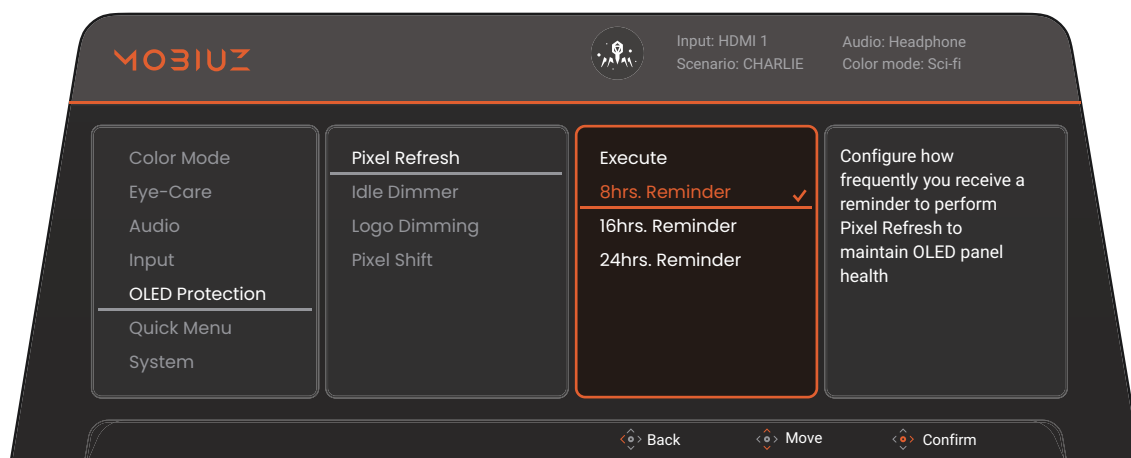
1. Druk op / / om **Snelmenu** te openen.
2. Selecteer **Menu** in het **Snelmenu**.
3. Gebruik of om **Input** te selecteren.
4. Kies om naar een submenu te gaan en selecteer een menu-item met of .
5. Voer aanpassingen uit met of , of maak selecties met .
6. Kies om terug te keren naar het vorige menu.
7. Kies om het menu te sluiten.

Item	Functie	Bereik
HDMI1	Gebruik dit om de ingang in te stellen op het verbindingstype van de gebruikte videokabel. Een scenario kan aan een ingang worden toegewezen. Zie De monitor instellen voor verschillende scenario's op pagina 38 voor meer informatie.	• ALPHA • BRAVO • CHARLIE • DELTA
HDMI2		
DP		
USB-C		
Automatisch scannen	Als deze functie is geactiveerd, worden de alle poorten geselecteerd voor de automatische keuze.	• AAN • UIT

Item	Functie		Bereik
HDMI CEC	Als dit is ingeschakeld, kunt u de monitor en apparaten die compatibel zijn met HDMI CEC (Consumer Electronics Control) via een HDMI-verbinding besturen. De beschikbare besturingen verschilt per apparaat. Momenteel geteste compatibele apparaten zijn: • PS5, PS4 • Xbox One, Xbox Series X/S • Switch		• AAN • UIT
CEC-switch	Bepaalt of wordt overgeschakeld naar een nieuwe ingang als een CEC-compatibel apparaat wordt gedetecteerd.		
	Volledig auto	Schakelt automatisch naar de nieuwe ingang.	
	Semi-auto	Opent een melding en schakelt bij een bevestiging over naar de nieuwe ingang.	
	UIT	De automatische schakelfunctie uitgeschakeld. Schakel handmatig over naar de ingang vanaf een CEC-compatibel apparaat.	

Menu **OLED-bescherming**

Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.



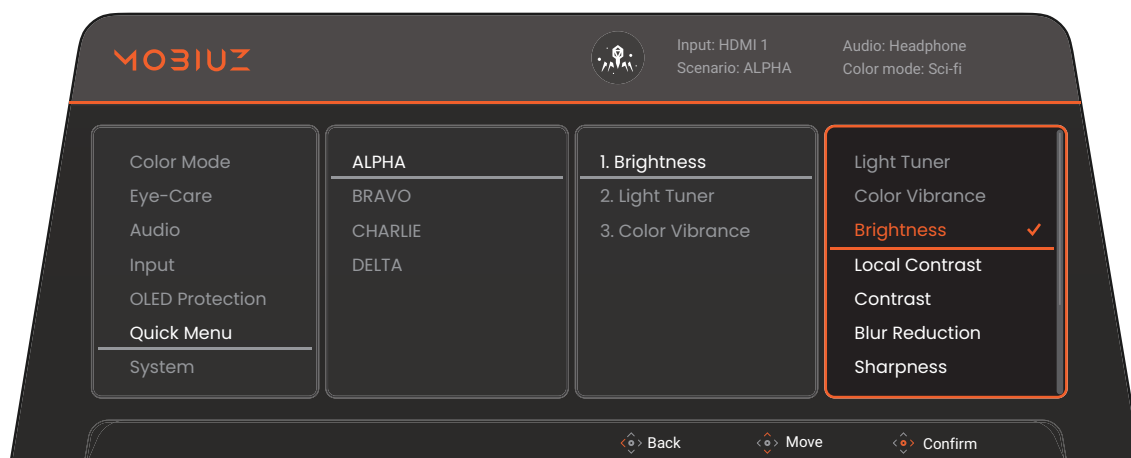
1. Druk op / / om **Snelmenu** te openen.
2. Selecteer **Menu** in het **Snelmenu**.
3. Gebruik of om **OLED-bescherming** te selecteren.
4. Kies om naar een submenu te gaan en selecteer een menu-item met of .
5. Voer aanpassingen uit met of , of maak selecties met .
6. Kies om terug te keren naar het vorige menu.
7. Kies om het menu te sluiten.

Item	Functie	Bereik
Pixelverversing	Bepaalt hoe vaak u een herinnering krijgt om Pixelverversing uit te voeren. Pixelverversing moet worden uitgevoerd wanneer het scherm maximaal 24 uur is gebruikt. Dit voorkomt het inbranden van afbeeldingen en beschermt het paneel. Dit kan ongeveer 6 minuten duren en de aan/uit-ledindicator knippert tijdens de procedure oranje. Zolang de bewerking duurt, is het beeldscherm niet beschikbaar. Er wordt aangeraden om de standaardinstelling te houden en om de procedures uit te voeren wanneer u daartoe wordt opgeroepen. Het beeldscherm voert deze functie automatisch uit wanneer het wordt uitgeschakeld. Het is normaal dat geen herinnering verschijnt als u het beeldscherm gebruikt.	• Uitvoeren • Herinnering 8u • Herinnering 16u • Herinnering 24u

Item	Functie	Bereik
Inactieve dimmer	Dimt de schermgebieden die niet worden gebruikt.	• AAN • UIT
Logo-dimmen	Beperkt de achtergrondverlichting van logo's of van afbeeldingen die lange tijd op dezelfde plek op het scherm blijven.	• AAN • UIT
Pixelverschuiving	Beweegt het beeld ietwat om vastplakken van het beeld tegen te gaan. U kunt de snelheid van de pixelverschuiving veranderen. Voor sterkere bescherming stelt u dit in op Snel .	• Snel • Gemiddeld • Traag

Snelmenu

Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.

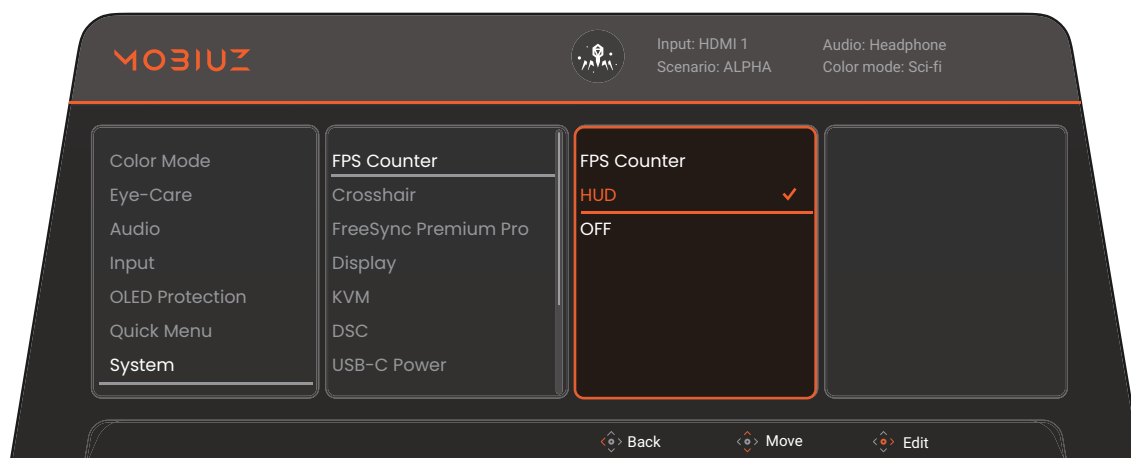


1. Druk op / / om **Snelmenu** te openen.
2. Selecteer **Menu** in het **Snelmenu**.
3. Gebruik of om **Snelmenu** te selecteren.
4. Kies om naar een submenu te gaan en selecteer een menu-item met of .
5. Voer aanpassingen uit met of , of maak selecties met .
6. Kies om terug te keren naar het vorige menu.
7. Kies om het menu te sluiten.

Item	Functie	Bereik
ALPHA	Stelt drie instellingen in die regelmatig voor elk scenario kunnen worden aangepast vanuit het Snelmenu . Zie Snelmenu op pagina 35 en Het Snelmenu aanpassen voor een scenario op pagina 39 voor meer informatie.	• Light Tuner • Color Vibrance • Helderheid • Local Contrast • Contrast • Blur Reduction • Scherpte • Low Blue Light • Richtkruis
BRAVO		
CHARLIE		
DELTA		
	Beschikbare opties verschillen per model.	

Menu **Systeem**

Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.



1. Druk op / / om **Snelmenu** te openen.
2. Selecteer **Menu** in het **Snelmenu**.
3. Gebruik of om **Systeem** te selecteren.
4. Kies om naar een submenu te gaan en selecteer een menu-item met of .
5. Voer aanpassingen uit met of , of maak selecties met .
6. Kies om terug te keren naar het vorige menu.
7. Kies om het menu te sluiten.

Item	Functie	Bereik
Fps-teller	Bepaalt hoe de vernieuwingsfrequentie wordt weergegeven. Zie Actuele vernieuwingsfrequentie controleren op pagina 42 voor meer informatie.	
	Fps-teller	Toont realtime vernieuwingsfrequentie rechtsboven in de hoek van het scherm.
	HUD	Toont altijd de HUD.
	UIT	Toont de HUD alleen wanneer Snelmenu of het hoofdmenu wordt weergegeven.
Richtkruis	Stelt in dat een richtkruis wordt weergegeven op het scherm om op doelen te richten.	• UIT • •

Item	Functie		Bereik
FreeSync Premium Pro	Schakelt FreeSync Premium / FreeSync Premium Pro in of uit. Monitors die FreeSync-functies hebben zullen tijdens het gamen schermdeling, bibberingen en schudden elimineren. Als deze functie is ingeschakeld, worden de FreeSync- en HDR-functies geactiveerd, met de ondersteuning van het beeldscherm, de videokaart en de invoer van HDR-content. De beschikbaarheid van de FreeSync-functie varieert naar gelang de content.  Voor vragen over de prestaties van FreeSync™ gaat u naar www.AMD.com .		• AAN • UIT
Scherms	Weergave-modus	Met deze functie kunt u andere beeldverhoudingen dan 16:9 weergeven zonder geometrische vervorming.	
		Volledig Schaalt het ingangssignaal op om het volledig scherm te vullen. Ideaal voor beelden van 16:9.	
		Beeldverhouding Het beeld van het ingangssignaal wordt zonder geometrische vervorming weergegeven en het scherm wordt zo veel mogelijk opgevuld.	
		1:1 Geeft het beeld van het ingangssignaal weer zoals het is, zonder schaalverandering.	
		27" Geeft het invoerbeeld weer als op een 27" beeldscherm.	
		24" Geeft het invoerbeeld weer als op een 24" beeldscherm.	
	Overscan	Vergroot het ingangssignaal in kleine mate. Gebruik deze functie om storende ruis aan de rand te verbergen indien dit aanwezig is.  Uitsluitend beschikbaar als de invoerbron een videotiming van HDMI is.	• AAN • UIT

Item	Functie		Bereik
	RGB pc-bereik	Bepaalt het bereik van de kleurschalen. Kies een optie die overeenkomt met de instelling van het RGB-bereik van het aangesloten apparaat.	• Autodetec. • RGB (0~255) • RGB (16~235)
KVM	Schakelt de besturing van toetsenbord en muis over naar een andere ingang. Zie Een combinatie van toetsenbord, muis en andere USB-randapparatuur delen met KVM op pagina 43 voor het uitvoeren van correcte verbindingen.		
	Auto	Schakelt de besturing van toetsenbord en muis over naar een beschikbare ingang.	
	Stroomop- waarts	Schakelt de besturing van toetsenbord en muis over naar de invoerbron / beeldscherm verbonden met de USB-upstream-poort.	
	USB-C	Schakelt de besturing van toetsenbord en muis over naar de invoerbron / beeldscherm verbonden met de USB-C™-video poort.	
DSC	Ondersteunt Display Streaming Compression-technologie (DSC) voor het weergeven vna een videobron via DP of USB-C™.		• AAN • UIT
USB-C-stroom	Stelt de voeding van USB-C™-videopoort (≡ ) in.		
	USB-C alert	Als deze functie is uitgeschakeld, wordt de USB-C™-poort/USB-hub niet van energie voorzien als de monitor in stand-bymodus is. Om de USB-C™-poort/USB-hub van voeding te voorzien terwijl de monitor in stand-bymodus is, verandert u de instelling naar AAN .	• AAN • UIT
	Stroom- voorzie- ning	Bepaalt de voeding van USB-C™-videopoort (≡ )	• UIT • 15W • 65W • 90W

Item	Functie		Bereik
USB-C-configuratie	Stelt de vernieuwingsfrequentie van de invoervideo in via de USB-C™-video poort. De overdrachtssnelheid van USB kan variëren vanwege beperkingen van de USB-C™-technologie.		
	USB 2.0	Vernieuwingsfrequentie: 3840 x 2160 @ 240 Hz USB-overdrachtssnelheid: 480 Mbps	
	USB 3.1 Gen1	Vernieuwingsfrequentie: 3840 x 2160 @ 30 Hz (op basis van de videobron) USB-overdrachtssnelheid: 5 Gbps	
IR-kanaal	Stelt in dat de monitor wordt toegewezen aan de afstandsbediening voor eenvoudige OSD-besturing. Zie Met meer dan één beeldscherm werken (IR-kanaal schakelen) op pagina 44 voor meer informatie.		• Kanaal 1 • Kanaal 2 • Kanaal 3
OSD-instellingen	Taal	Stelt de taal van het OSD-menu in.  De taalopties op de OSD kunnen verschillen van de opties die rechts zijn weergegeven, afhankelijk van het product dat in uw regio wordt geleverd.	• English • Français • Deutsch • Italiano • Español • Polski • Česky • Magyar • Română • Nederlands • Русский • Svenska • Português • العربية • 日本語 • 한국어 • 繁體中文 • 简体中文 • Українська • Български • Ελληνικά

Item	Functie		Bereik
	Tijd weergeven	Past de tijdsweergave van het OSD-menu aan.	• 3 sec. • 5 sec. • 10 sec. • 15 sec. • 20 sec.
	OSD-vergrendeling	Zorgt dat de monitorinstellingen niet per ongeluk kunnen worden veranderd. Als deze functie is geactiveerd, worden OSD-bediening en sneltoetshandelingen uitgeschakeld.  Om de OSD-bediening te activeren, drukt u op een willekeurige toets en houdt deze 10 seconden ingedrukt.	
Diepe slaap	Stelt de diepe slaapstand (energiebesparing) in of uit door de monitor uit te schakelen. Als dit is ingeschakeld, activeert de monitor de diepe slaapstand als op de aan/uitknop wordt gedrukt. Er wordt dan minder energie verbruikt. Als dit is uitgeschakeld, schakelt de monitor de verlichting uit zonder de diepe slaapstand te activeren als op de aan/uitknop wordt gedrukt.		• AAN • UIT
Automatisch uit	Stelt de tijd in waarna het beeldscherm in de energiebesparende modus automatisch wordt uitgeschakeld.		• UIT • 10 min. • 20 min. • 30 min.
Led-indicator	Schakelt de led-indicator van de aan/uittoets in of uit.		• AAN • UIT
Informatie	Geeft productinformatie weer.		• Input • Huidige resolutie • Optimale resolutie • HDR • Modelnaam • Firmwareversie

Item	Functie	Bereik
Beginwaarden	Stel alle instellingen voor modus, kleur en geometrie in op de standaard fabriekswaarden.  Na een systeemreset wordt u gevraagd om scenario's in te stellen voor alle beschikbare ingangen. Zie De monitor instellen voor verschillende scenario's op pagina 38 voor meer informatie.	• JA • NEE

Problemen oplossen

Veelgestelde vragen (FAQ)

Beeld

-  Het beeld is niet scherp.
-  Download het **Resolution file (Resolutiebestand)** van de website (zie [Productondersteuning op pagina 3](#)). Zie "**Instellen van de schermresolutie**". Vervolgens kiest u de correcte resolutie, vernieuwingsfrequentie en voert u aanpassingen uit op basis van deze instructies.
-  Is het beeld uitsluitend onscherp bij resoluties lager dan de natuurlijke (maximum) resolutie?
-  Download het **Resolution file (Resolutiebestand)** van de website (zie [Productondersteuning op pagina 3](#)). Zie "**Instellen van de schermresolutie**". Selecteer de eigenresolutie.
-  Er zijn pixelfouten zichtbaar.
- Een van diverse pixels is continu zwart, een of meer pixels zijn continu wit, een of meer pixels zijn continu rood, groen, blauw of een andere kleur.
-  • Reinig het OLED-scherm.
• Zet het scherm een paar keer aan en uit.
• Dit zijn pixels die continue aan of uit staan. Het is een normaal defect dat bij de OLED-technologie voorkomt.
-  Het beeld heeft een afwijkende kleur.
-  Het beeld is geel, blauw of paars gekleurd.
- Ga naar de geselecteerde kleurmodus vanuit **Kleurmodus**. Selecteer **Kleur herstellen**, en kies vervolgens **JA** om de standaardinstellingen van de kleurinstellingen te herstellen.
- Als het beeld nog steeds niet in orde is en de OSD ook een afwijkende kleur heeft, betekent dit, dat één van de drie primaire kleuren in het ingangssignaal ontbreekt. Controleer vervolgens de connectoren van de signaalkabel. Als er een pin gebogen of afgebroken is, neem dan contact op met uw dealer voor de nodige ondersteuning.
-  Het beeld is vervormd, knippert of flinkt.
-  Download het **Resolution file (Resolutiebestand)** van de website (zie [Productondersteuning op pagina 3](#)). Zie "**Instellen van de schermresolutie**". Vervolgens kiest u de correcte resolutie, vernieuwingsfrequentie en voert u aanpassingen uit op basis van deze instructies.

-  U gebruikt de monitor op zijn standaardresolutie, maar het beeld is nog steeds vervormd.
-  Beelden van andere ingangssignalen kunnen vervormd of uitgerekt lijken op een monitor dat op zijn standaardresolutie is ingesteld. Gebruik de functie **Weergavemodus** om de geschikte beeldverhouding voor de ingangssignalen in te stellen, voor het optimale beeld van elk soort ingangssignaal. Zie [Weergavemodus op pagina 59](#) voor details.
-  Het beeld is in een bepaalde richting verschoven.
-  Download het **Resolution file (Resolutiebestand)** van de website (zie [Productondersteuning op pagina 3](#)). Zie "**Instellen van de schermresolutie**". Vervolgens kiest u de correcte resolutie, vernieuwingsfrequentie en voert u aanpassingen uit op basis van deze instructies.
-  Een vage schaduw van het statisch beeld wordt zichtbaar op het scherm.
- 
 - Activeer de functie Energiebeheer om de computer en monitor in een stroombesparende slaapstand te schakelen als deze niet actief in gebruik is.
 - Gebruik een schermbeveiliging om het inbranden van het beeld te voorkomen.

Ledindicatoren

-  De aan/uitledindicator brandt wit of oranje.
- 
 - Als de LED wit brandt, is het beeldscherm ingeschakeld.
 - Als de LED wit oplicht en de mededeling **Buiten bereik** op het scherm verschijnt, betekent dit dat u een weergavemodus gebruikt die deze monitor niet ondersteunt. Verander de instelling naar een ondersteunde modus. Download het **Resolution file (Resolutiebestand)** van de website (zie [Productondersteuning op pagina 3](#)). Zie "**Instellen van de schermresolutie**". Vervolgens kiest u de correcte resolutie, vernieuwingsfrequentie en voert u aanpassingen uit op basis van deze instructies.
 - Wanneer de LED oranje oplicht, is de energiebeheermodus ingeschakeld. Druk op een willekeurige toets van het computertoetsenbord of beweeg de muis. Wanneer dat niet helpt, controleer dan de connectoren van de signaalkabel. Als er een pin gebogen of afgebroken is, neem dan contact op met uw dealer voor de nodige ondersteuning.
 - Als de LED uit is, controleert u de aansluiting van de voedingsspanning, de externe voeding en de netschakelaar.

OSD-bediening

-  De OSD-besturingselementen zijn ontoegankelijk.
-  Om de OSD-bediening te activeren wanneer deze vooraf is ingesteld op vergrendeld, drukt u op een willekeurige toets en houdt deze 10 seconden ingedrukt.

OSD-berichten

-  Het bericht **Buiten bereik** verschijnt in beeld tijdens het opstarten van de computer.
-  Als het bericht **Buiten bereik** tijdens het opstarten van de computer in beeld verschijnt, betekent dit een compatibiliteitsprobleem dat veroorzaakt wordt door het besturingssysteem of de videokaart. Het systeem past automatisch de vernieuwingsfrequentie aan. Wacht totdat het besturingssysteem is gestart.

Audio

-  Er is geen geluid te horen uit de verbonden audio-uitgang.
- 
 - Controleer of het apparaat correct is aangesloten.
 - Controleer of de juiste uitgang is geselecteerd. Zie [Een audio-uitgangkiezen op pagina 41](#).
 - Zorg dat het audioapparaat is ingeschakeld.
 - Verhoog het volume (volume is wellicht gedempt of te laag) van het audio-apparaat.

Afstandsbediening

-  De monitor reageert niet op de afstandsbediening.
- 
 - Controleer of de afstandsbediening en de monitor binnen het effectieve bereik zijn en of er geen obstakels zijn. Zie [De afstandsbediening en het effectieve bereik ervan op pagina 32](#) voor meer informatie.
 - De batterijen van de afstandsbediening zijn bijna leeg. Vervang de batterij met nieuwe. Zie [De batterijen van de afstandsbediening plaatsen op pagina 23](#) voor meer informatie.
 - Controleer of de OSD-besturing is vergrendeld. Om de OSD-besturing te activeren, houdt u een willekeurige toets op de monitor 10 seconden ingedrukt.

Meer hulp nodig?

Wanneer u na het raadplegen van deze handleiding nog steeds problemen heeft, neem dan contact op met uw dealer of ga naar de plaatselijke website via [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) voor meer ondersteuning en de plaatselijke klantenservice.