



ROG STRIX OLED XG32UCWMC

USER GUIDE

Erste Ausgabe

Juni 2025

Copyright © 2025 ASUSTeK COMPUTER INC. Alle Rechte vorbehalten.

Kein Teil dieses Handbuchs, einschließlich der darin beschriebenen Produkte und Software, darf vervielfältigt, übertragen, übertragen, transkribiert, in einem Datenabfragesystem gespeichert oder in eine andere Sprache übersetzt werden, in welcher Form und mit welchen Mitteln auch immer, mit Ausnahme der vom Käufer zu Sicherungszwecken aufbewahrten Dokumentation, ohne die ausdrückliche schriftliche Genehmigung von ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

Die Produktgarantie oder der Service wird nicht verlängert, wenn: (1) das Produkt repariert, modifiziert oder verändert wurde, es sei denn, eine solche Reparatur, Modifizierung oder Veränderung wurde von ASUS schriftlich genehmigt; oder (2) die Seriennummer des Produkts unleserlich gemacht wurde oder fehlt.

ASUS STELLT DIESES HANDBUCH OHNE JEGICHE AUSDRÜCKLICHE ODER STILLSCHWEIGENDE GARANTIE ZUR VERFÜGUNG, EINSCHLIESSLICH, ABER NICHT BESCHRÄNKT AUF DIE STILLSCHWEIGENDEN GARANTIE ODER BEDINGUNGEN DER MARKTGÄNGIGKEIT ODER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK. IN KEINEM FALL HAFTEN ASUS, SEINE GESCHÄFTSFÜHRER, LEITENDEN ANGESTELLTEN, MITARBEITER ODER VERTRETER FÜR INDIREKTE, BESONDERE, ZUFÄLLIGE ODER FOLGESCHÄDEN (EINSCHLIESSLICH SCHÄDEN DURCH GEWINNVERLUSTE, GESCHÄFTSEINBUSSEN, NUTZUNGS- ODER DATENVERLUSTE, GESCHÄFTSUNTERBRECHUNGEN UND ÄHNLICHES), SELBST WENN ASUS AUF DIE MÖGLICHKEIT SOLCHER SCHÄDEN HINGEWIESEN WURDE, DIE DURCH EINEN MANGEL ODER FEHLER IN DIESEM HANDBUCH ODER PRODUKT ENTSTEHEN.

DIE IN DIESEM HANDBUCH ENTHALTENEN SPEZIFIKATIONEN UND INFORMATIONEN DIENEN NUR ZU INFORMATIONSZWECKEN UND KÖNNEN JEDERZEIT OHNE ANKÜNDIGUNG GEÄNDERT WERDEN. SIE SIND NICHT ALS VERPFLICHTUNG VON ASUS ZU VERSTEHEN. ASUS ÜBERNIMMT KEINE VERANTWORTUNG ODER HAFTUNG FÜR FEHLER ODER UNGENAUIGKEITEN, DIE IN DIESEM HANDBUCH, EINSCHLIESSLICH DER DARIN BESCHRIEBENEN PRODUKTE UND SOFTWARE, AUFTRETEN KÖNNEN.

Die in diesem Handbuch erwähnten Produkt- und Firmennamen können eingetragene Marken oder Urheberrechte der jeweiligen Unternehmen sein oder auch nicht. Sie werden nur zur Identifizierung oder Erläuterung und zum Vorteil der Eigentümer verwendet, ohne die Absicht, sie zu verletzen.

Inhalt

Inhalt	iii
Notizen	iv
Sicherheitshinweise	v
Pflege & Reinigung	vii
Rücknahme-Dienste	viii
Produktinformationen für EU-Energielabel	viii
Kapitel 1: Produkt-Einführung	
2.1 Willkommen!	1-1
2.2 Inhalt der Verpackung	1-1
2.3 Einführung des Monitors	1-2
2.3.1 Frontansicht	1-2
2.3.2 Rückansicht	1-3
2.3.3 GamePlus Funktion	1-4
2.3.4 GameVisual Funktion	1-6
2.3.5 Andere Funktion(en)	1-7
Kapitel 2: Einrichtung	
2.4 Anbringen des Arms/der Basis	2-1
2.5 Kabelmanagement	2-2
2.6 Abnehmen des Arms/Fußes (für VESA-Wandmontage)	2-2

2.7	Einstellen des Monitors	2-3
2.8	Verbinden Sie die Kabel	2-4
2.9	Einschalten/Ausschalten des Monitors	2-5
Kapitel 3: Allgemeine Anweisungen		
2.10	OSD (On-Screen-Display) Menü	3-1
3.1.1	Wie Sie rekonstruieren können	3-1
2.10.1	Einführung in die OSD-Funktionen	3-2
2.11	Aura	3-13
3.3	Specifications Zusammenfassung	3-14
3.4	Umrissmaße	3-16
2.12	Fehlersuche (FAQ)	3-17
2.13	Unterstützte Betriebsarten	3-18

Notizen

Erklärung der Federal Communications Commission

Dieses Gerät erfüllt die Anforderungen von Teil 15 der FCC-Bestimmungen. Der Betrieb unterliegt den folgenden zwei Bedingungen:

- Dieses Gerät darf keine schädlichen Störungen verursachen, und
- Dieses Gerät muss alle empfangenen Interferenzen akzeptieren, einschließlich Interferenzen, die einen unerwünschten Betrieb verursachen können.

Dieses Gerät wurde getestet und entspricht den Grenzwerten für ein digitales Gerät der Klasse B, gemäß Teil 15 der FCC-Vorschriften. Diese Grenzwerte sind so ausgelegt, dass sie einen angemessenen Schutz gegen schädliche Störungen in einer Wohnanlage bieten. Dieses Gerät erzeugt, verwendet und kann Hochfrequenzenergie ausstrahlen und kann, wenn es nicht in Übereinstimmung mit der Anleitung installiert und verwendet wird, schädliche Störungen des Funkverkehrs verursachen. Es gibt jedoch keine Garantie dafür, dass bei einer bestimmten Installation keine Störungen auftreten. Wenn dieses Gerät schädliche Störungen des Radio- oder Fernsehempfangs verursacht, was durch Ein- und Ausschalten des Geräts festgestellt werden kann, sollte der Benutzer versuchen, die Störungen durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen zu beheben:

- Richten Sie die Empfangsantenne neu aus oder verlegen Sie sie.
- Vergrößern Sie den Abstand zwischen dem Gerät und dem Empfänger.
- Schließen Sie das Gerät an eine Steckdose an, die nicht mit dem Stromkreis verbunden ist, an den der Empfänger angeschlossen ist.
- Wenden Sie sich an Ihren Händler oder einen erfahrenen Radio-/Fernsehtechniker, um Hilfe zu erhalten.

Für den Anschluss des Monitors an die Grafikkarte müssen abgeschirmte Kabel verwendet werden, um die Einhaltung der FCC-Vorschriften zu gewährleisten. Änderungen oder Modifikationen an diesem Gerät, die nicht ausdrücklich von der für die Einhaltung der Vorschriften verantwortlichen Stelle genehmigt wurden, können dazu führen, dass der Benutzer die Berechtigung zum Betrieb dieses Geräts verliert.

Erklärung des kanadischen Ministeriums für Kommunikation

Dieses digitale Gerät überschreitet nicht die Grenzwerte der Klasse B für Funkstöraussendungen von digitalen Geräten, wie sie in den Radio Interference Vorschriften des kanadischen Ministeriums für Kommunikation.

Dieses digitale Gerät der Klasse B entspricht der kanadischen Norm ICES-003.

Dieses digitale Gerät der Klasse B erfüllt alle Anforderungen der kanadischen Interference - Causing Equipment Regulations.

Dieses digitale Gerät der Klasse B erfüllt die Anforderungen der Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

Informationen zur Sicherheit

- Bevor Sie den Monitor einrichten, lesen Sie bitte sorgfältig die mitgelieferte Dokumentation.
- Setzen Sie den Monitor niemals Regen oder Feuchtigkeit aus, um eine Gefährdung durch Feuer oder Stromschlag zu vermeiden. Versuchen Sie niemals, das Gehäuse des Monitors zu öffnen. Die gefährlichen Hochspannungen im Inneren des Monitors können zu schweren Verletzungen führen.
- Wenn das Netzteil defekt ist, versuchen Sie nicht, es selbst zu reparieren. Wenden Sie sich an einen qualifizierten Servicetechniker oder Ihren Händler.
- Vergewissern Sie sich vor der Verwendung des Produkts, dass alle Kabel richtig angeschlossen und die Stromkabel nicht beschädigt sind. Wenn Sie einen Schaden feststellen, wenden Sie sich sofort an Ihren Händler.
- Schlitze und Öffnungen an der Rück- oder Oberseite des Schanks sind für die Belüftung vorgesehen. Blockieren Sie diese Schlitze nicht. Stellen Sie dieses Produkt niemals in der Nähe oder über einem Heizkörper oder einer Wärmequelle auf, es sei denn, es ist für eine ausreichende Belüftung gesorgt.
- Der Monitor darf nur mit der auf dem Etikett angegebenen Stromquelle betrieben werden. Wenn Sie sich über die Art der Stromversorgung Ihres Hauses nicht sicher sind, wenden Sie sich an Ihren Händler oder das örtliche Energieversorgungsunternehmen.
- Verwenden Sie den passenden Netzstecker, der den örtlichen Normen entspricht.
- Überlasten Sie Steckdosenleisten und Verlängerungskabel nicht. Überlastung kann dazu führen, dass fire oder Stromschlag.
- Vermeiden Sie Staub, Feuchtigkeit und extreme Temperaturen. Stellen Sie den Monitor nicht an einem Ort auf, an dem er nass werden könnte. Stellen Sie den Monitor auf eine stabile Unterlage.
- Ziehen Sie den Netzstecker während eines Gewitters oder wenn Sie das Gerät für längere Zeit nicht benutzen wollen. Dies schützt den Monitor vor Schäden durch Stromstöße.
- Schieben Sie keine Gegenstände in die Schlitze des Monitorgehäuses und verschütten Sie keine Flüssigkeiten.
- Um einen zufriedenstellenden Betrieb zu gewährleisten, sollten Sie den Monitor nur mit UL-gelisteten Computern verwenden, die über entsprechende Steckdosen mit einer Spannung von 100-240 V AC verfügen.
- Wenn Sie technische Probleme mit dem Monitor haben, wenden Sie sich an einen qualifizierten Servicetechniker oder Ihren Händler.
- Die Einstellung des Lautstärkereglers und des Equalizers auf eine andere als die mittlere Position kann die

Ausgangsspannung des Ohr-/Kopfhörers und damit den Schalldruckpegel erhöhen.

- Der Adapter ist nur für diesen Monitor bestimmt, verwenden Sie ihn nicht für andere Zwecke. Ihr Gerät verwendet eines der folgenden Netzteile:
 - Hersteller: Delta Electronics Inc., Modell: ADP-240EB B
 - Hersteller: Chicony Electronics CO., Ltd, Modell: A20-240P1A
 - Stellen Sie sicher, dass Sie das Netzkabel an eine Steckdose mit Erdungsanschluss anschließen.
 - Der mitgelieferte Netzadapter und/oder das Netzkabel sind nur für die Verwendung mit diesem Produkt bestimmt. Nicht zusammen mit anderen Produkten verwenden.
-

Dieses Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf Rädern zeigt an, dass das Produkt (elektrische und elektronische Geräte sowie quecksilberhaltige Knopfzellenbatterien) nicht in den Hausmüll gegeben werden darf. Bitte prüfen Sie die örtlichen Vorschriften für die Entsorgung von elektronischen Produkten.

Vermeiden Sie Kippen

Wenn Sie den Monitor verwenden, befestigen Sie ihn mit einer Schnur oder Kette, die das Gewicht des Monitors tragen kann, an einer Wand, um ein Herunterfallen des Monitors zu verhindern.



Schnur
oder
Kette

-
- Das Design des Displays kann von den Abbildungen abweichen.
 - Die Installation muss von einem qualifizierten Techniker vorgenommen werden. Wenden Sie sich bitte an Ihren Lieferanten ihren Lieferanten für weitere Informationen.
 - Für die Modelle mit Nettogewicht $\geq 7\text{kg}$. Bitte wählen Sie die geeignete Methode, um ein Umkippen zu verhindern.
 - Binden Sie das Kabel oder die Kette an den Ständer und befestigen Sie ihn dann an der Wand.

Pflege & Reinigung

- Bevor Sie Ihren Monitor anheben oder neu positionieren, sollten Sie die Kabel und das Netzkabel abziehen. Befolgen Sie die richtigen Hebetechniken, wenn Sie den Monitor aufstellen. Wenn Sie den Monitor anheben oder tragen, fassen Sie ihn an den Kanten an. Heben Sie das Display nicht am Ständer oder am Kabel an.
- Reinigung. Schalten Sie Ihren Monitor aus und ziehen Sie den Netzstecker. Reinigen Sie die Oberfläche des Monitors mit einem fusselfreien, nicht scheuernden Tuch. Hartnäckige Flecken können Sie mit einem mit mildem Reinigungsmittel angefeuchteten Tuch entfernen.
- Vermeiden Sie die Verwendung von alkohol- oder acetonhaltigen Reinigern. Verwenden Sie einen Reiniger, der für die Verwendung mit dem Monitor vorgesehen ist. Sprühen Sie niemals Reinigungsmittel direkt auf den Bildschirm, da es in das Innere des Monitors tropfen und einen elektrischen Schlag verursachen könnte.

Die folgenden Symptome sind bei diesem Monitor normal:

- Je nach dem von Ihnen verwendeten Desktop-Muster kann die Helligkeit auf dem Bildschirm leicht ungleichmäßig sein desktop-Muster, das Sie verwenden.
- Wenn dasselbe Bild stundenlang angezeigt wird, kann nach dem Umschalten des Bildes ein Nachbild des vorherigen Bildschirms zurückbleiben. Der Bildschirm wird sich langsam erholen, oder Sie können den Netzschalter für einige Stunden ausschalten.
- Wenn der Bildschirm schwarz wird oder blinkt oder nicht mehr funktioniert, wenden Sie sich an Ihren Händler oder das Kundendienstzentrum, um ihn zu reparieren. Reparieren Sie den Bildschirm nicht selbst!

In diesem Leitfaden verwendete Konventionen

WARNUNG: Informationen, um Verletzungen zu vermeiden, wenn Sie versuchen, eine Aufgabe zu erledigen.

VORSICHT! Informationen zur Vermeidung von Schäden an den Komponenten, wenn Sie versuchen, eine Aufgabe zu erledigen.

WICHTIG! Informationen, die Sie befolgen MÜSSEN, um eine Aufgabe zu erledigen.

ANMERKUNG: Tipps und zusätzliche Informationen, die bei der Erledigung einer Aufgabe helfen.

Wo finden Sie weitere Informationen?

Weitere Informationen sowie Produkt- und Software-Updates finden Sie in den folgenden Quellen.

1. **ASUS-Websites**

Auf den ASUS-Websites weltweit finden Sie aktuelle Informationen zu den Hardware- und Softwareprodukten von ASUS . Siehe <http://www.asus.com> **Optionale Dokumentation**

Ihr Produktpaket kann optionale Dokumentationen enthalten, die von Ihrem Händler hinzugefügt wurden. Diese Dokumente sind nicht Teil des Standardpakets.

2. **Über Flicker**

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Rücknahme-Dienste

Die Recycling- und Rücknahmeprogramme von ASUS sind das Ergebnis unseres Engagements für die höchsten Standards zum Schutz unserer Umwelt. Wir glauben daran, dass wir Lösungen für **anbieten** , damit unsere Kunden unsere Produkte, Batterien und andere Komponenten sowie die Verpackungsmaterialien verantwortungsvoll recyceln können.

Bitte besuchen Sie <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> für detaillierte Recycling Informationen in verschiedenen Regionen.

Produktinformation für das EU-Energielabel

2.1 Willkommen!

Vielen Dank, dass Sie den ASUS® OLED-Monitor gekauft haben!

Der neueste Widescreen-OLED-Monitor von ASUS bietet ein breiteres, helleres und kristallklares Display sowie eine Vielzahl von Funktionen, die Ihr Seherlebnis verbessern.

Mit diesen Funktionen können Sie den Komfort und das reizvolle visuelle Erlebnis genießen, das Ihnen der Monitor bietet!

2.2 Inhalt der Verpackung

Überprüfen Sie Ihr Paket auf die folgenden Artikel:

- ✓ OLED-Monitor
- ✓ Basis überwachen
- ✓ Schnellstart-Anleitung
- ✓ Garantiekarte
- ✓ Netzadapter
- ✓ Netzkabel
- ✓ HDMI-Kabel (optional)
- ✓ DisplayPort-Kabel (optional)
- ✓ USB Typ-A auf Typ-B Kabel (optional)
- ✓ USB Typ-C Kabel (optional)
- ✓ ROG Wandmontage-Kit
- ✓ ROG-Aufkleber
- ✓ ROG-Tasche

Wenn einer der oben genannten Artikel beschädigt ist oder fehlt, wenden Sie sich sofort an Ihren Händler.

Wenn Sie das Netzkabel oder das/die Verbindungskabel austauschen müssen, wenden Sie sich bitte an ASUS-Kundendienst.

1,3 Einführung des Monitors

1.3.1 Frontansicht



1. Stromanzeige

- Die Farbbezeichnungen der Stromanzeige sind in der folgenden Tabelle aufgeführt.

Status Beschreibung	
Rot	ON
AUS	AUS
Bernstein	Standby-Modus/kein Signal
Orange flashing	Pixel-Reinigung

2. Schaltfläche Schließen

- Schaltet den Monitor ein, wenn der Monitor in den Standby-Modus wechselt oder die Meldung "KEIN SIGNAL" anzeigt.
- Drücken Sie diese Taste, um den Hotkey Frame Rate Boost zu

aktivieren. Um den Hotkey zu ändern
funktion gehen  menü.
Sie zur

Verknüpfung

MyFavorite > >

- Drücken Sie diese Taste, um das OSD-Menü zu verlassen, wenn das OSD-Menü aktiviert ist.
3. | Navigationstaste
| (5-Wege):
- Schaltet den Monitor ein, wenn der Monitor in den Standby-Modus wechselt oder die Meldung "KEIN SIGNAL" anzeigt.

- Drücken Sie diese Taste, um das OSD-Menü zu aktivieren. Drücken Sie im OSD-Menü diese Taste, um das OSD-Menü aufzurufen oder die ausgewählten OSD-Menüpunkte zu aktivieren. Bewegen Sie die Taste nach oben/unten/rechts/links, um durch die Einstellungen zu navigieren, Werte zu erhöhen/verringern oder Ihre Auswahl nach oben/unten/ links/rechts zu bewegen. Drücken Sie die Taste nach links, um das OSD-Menü zu verlassen oder zum vorherigen Menü zu wechseln.
 - Halten Sie die Taste für mehr als 5 Sekunden nach unten gedrückt, um die deaktivieren Sie die Tastensperre.
 - Bewegen Sie die Taste nach rechts, um den GamePlus Hotkey zu aktivieren. Zum Ändern der hotkey-Funktion zu nutzen,  menü. gehen Sie zu dem **MyFavorite > Shortcut >**
 - Bewegen Sie die Taste nach oben, um den GameVisual Hotkey zu aktivieren. Zum Ändern der hotkey-Funktion zu nutzen,  menü. gehen Sie zu dem **MyFavorite > Shortcut >**
 - Bewegen Sie die Taste nach links, um den Hotkey Lautstärke (Kopfhörerausgang) zu aktivieren. An die Hotkey-Funktion ändern möchten,  gehen Sie zum Menü **MeinFavorit > Shortcut >**.
 - Drücken Sie die Taste nach unten, um den Hotkey Pixelreinigung zu aktivieren. Zum Ändern die Hotkey-Funktion, gehen Sie auf die Seite **MyFavorite > Shortcut >**  menü.
4. | Power-Taste
- Schaltet den Monitor ein/aus.

1.3.2 Rückansicht

-
1. **DC-IN-Anschluss.** An diesen Anschluss wird der Stromadapter angeschlossen.
 1. **HDMI-1-Anschluss.** Dieser Anschluss ist für die Verbindung mit einem HDMI-kompatiblen Gerät vorgesehen.
 2. **HDMI-2-Anschluss.** Dieser Anschluss ist für die Verbindung mit einem HDMI-kompatiblen Gerät vorgesehen.
 3. **DisplayPort** Dieser Anschluss ist für die Verbindung mit einem DisplayPort-kompatiblen Gerät vorgesehen.
 4. Platz für ein Kensington-Schloss
 5. **USB 3.2 Gen 1 Typ-C (unterstützt DP Alt Modus).** Dieser Anschluss ist für die Verbindung mit einem DisplayPort/USB Typ-C kompatiblen Gerät vorgesehen. Dieser Anschluss ist auch für die Verbindung mit einem USB-Upstream-Kabel vorgesehen, das die USB-Strom- und Datenübertragung unterstützt (je nach Signalquelle).

Der Anschluss bietet eine Ausgangsspannung für 15W (5V, 3A).

1. **USB 3.2 Gen 1 Typ-B.** Dieser Anschluss ist für die Verbindung mit einem USB-Upstream-Kabel vorgesehen. Die Verbindung aktiviert die USB-Anschlüsse des Monitors.
2. **USB 3.2 Gen 1 Typ-A.** Diese Anschlüsse sind für die Verbindung mit USB-Geräten wie USB-Tastatur/Maus, USB-Speicherlaufwerk usw. vorgesehen.
3. **USB 3.2 Gen 1 Typ-A.** Dieser Anschluss ist für die Verbindung mit USB-Geräten, wie USB-Tastatur/Maus, USB-Speicherlaufwerk usw.
4. **Kopfhöreranschluss** Dieser Anschluss ist nur verfügbar, wenn ein HDMI/DisplayPort/USB Typ-C-Kabel angeschlossen ist.
5. **AURA RGB/AURA Sync (gesteuert durch die Armoury Crate Software).**

1.3.3

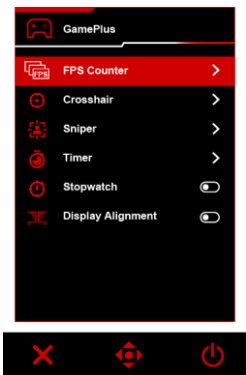
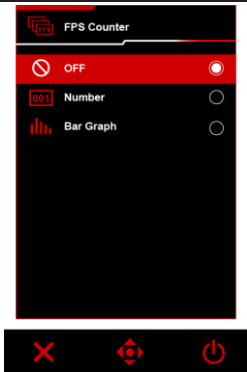
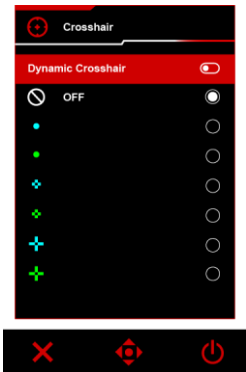
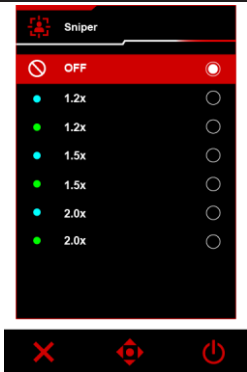
GamePlus Funktion

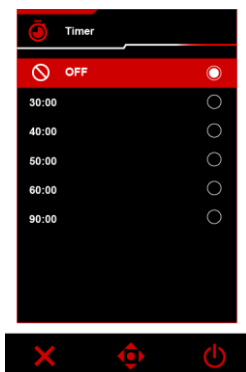
Die GamePlus-Funktion stellt ein Toolkit zur Verfügung und schafft eine bessere Spielumgebung für den Benutzer beim Spielen verschiedener Arten von Spielen. Mit dem Fadenkreuz-Overlay mit 6 verschiedenen Fadenkreuzoptionen können Sie diejenige auswählen, die am besten zu dem Spiel passt, das Sie gerade spielen. Außerdem ermöglicht die Option Dynamisches Fadenkreuz, dass Ihr Fadenkreuz automatisch seine Farbe in Abhängigkeit vom Hintergrund ändert. Auf dem Bildschirm sind außerdem ein Timer und eine Stoppuhr zu sehen, die Sie auf der linken Seite des Displays positionieren können, damit Sie die Spielzeit im Auge behalten können. Die Position von FPS-Zähler, Fadenkreuz, Timer und Stoppuhr kann mit der Navigationstaste (5-Wege-Taste) **verschoben werden**. Die Scharfschützenfunktion (nur verfügbar, wenn HDR auf Ihrem Gerät deaktiviert ist) wurde an die Bedürfnisse von Ego-Shootern () angepasst. Sie können das Vergrößerungsverhältnis und die Art der Ausrichtung in der Reihenfolge auswählen. Display Alignment zeigt Ausrichtungslinien auf 4 Seiten des Bildschirms an und dient als einfaches und praktisches Hilfsmittel, um mehrere Monitore perfekt auszurichten.

Um GamePlus zu aktivieren:

1. Drücken Sie die GamePlus Schnellstaste
1. Verschieben Sie die (5-Wege-Taste) nach oben/unten, um zwischen verschiedenen Funktionen.
2. Drücken Sie die (5-Wege-Taste), um die von Ihnen gewählte Funktion zu aktivieren, oder zeigen Sie die Einstellungen.

- | | | | |
|----|---------------------|---|-------------------------------|
| 3. | Verschieben Sie die | (5-Wege-Taste) nach oben/unten, um durch die Einstellungen zu navigieren. | |
| | | Markieren Sie die gewünschte Einstellung und drücken Sie die es. | (5-Wege)-Taste zum Aktivieren |
| 4. | Drücken Sie die | Schaltfläche Schließen zum Verlassen. | |

GamePlus Hauptmenü	GamPlus - FPS-Zähler
	
GamePlus - Fadenkreuz	GamePlus - Scharfschütze
	
GamePlus - Zeitschaltuhr	



1.3.4

GameVisual Funktion

Mit der GameVisual Funktion können Sie auf bequeme Weise zwischen verschiedenen Bildmodi wählen.

Um GameVisual zu aktivieren:

1. Drücken Sie die GameVisual Schnelltaste
 2. Verschieben Sie die (5-Wege-Taste) nach oben/unten, um eine gewünschte Einstellung zu markieren.
 3. Drücken Sie die (5-Wege)-Taste, um sie zu aktivieren.
 4. Verschieben Sie die (5-Wege-Taste) nach links, um zurückzugehen, oder drücken Sie die Schaltfläche Schließen zu
- ausgang.
- **Szenerie-Modus:** Dies ist die beste Wahl für die Anzeige von Landschaftsbildern mit GameVisual™ Video Intelligence Technologie.
 - **Rennmodus:** Dies ist die beste Wahl für Rennspiele mit GameVisual™ Video Intelligence Technologie.
 - **Kino-Modus:** Dies ist die beste Wahl für das Anschauen von Filmen mit GameVisual™ Video Intelligence Technologie.
 - **RTS/RPG-Modus:** Dies ist die beste Wahl für Echtzeitstrategie (RTS)/ Rollenspiele (RPG) spielen mit der GameVisual™ Video Intelligence Technologie.
 - **FPS-Modus:** Dies ist die beste Wahl für Ego-Shooter-Spiele mit GameVisual™ Video Intelligence Technology.
 - **sRGB-Kalibrierungsmodus:** Dies ist die beste Wahl für die Anzeige von Fotos und Grafiken auf dem PC.
 - **MOBA-Modus:** Dies ist die beste Wahl für Multiplayer-Online-Battle-Arena-Spiele mit GameVisual™ Video Intelligence Technology.
 - **Nachtsicht:** Dies ist die beste Wahl für dunkle Landschaften, die mit GameVisual™ Video Intelligence Technologie.
 - **Benutzer-Modus:** Weitere Artikel sind für Farbanpassungen einstellbar.

- Im **sRGB-Kalibrierungsmodus** sind die folgenden Funktionen nicht vom Benutzer einstellbar:
Schattenverstärkung, Gleichmäßige Helligkeit, Kontrast, Blaulichtfilter,

Farbraum anzeigen, Farbtemperatur, Sättigung, Sechs-Achsen-Sättigung, Gamma.

- Im **MOBA-Modus** sind die folgenden Funktionen nicht benutzerkonfigurierbar: **Schattenverstärkung, Sättigung, Sechs-Achsen-Sättigung, VividPixel.**
- Im **Nachtsichtmodus** sind folgende Funktion(en) nicht einstellbar: **Sättigung, Sechs-Achsen-Sättigung.**

1.3.5 Andere Funktion(en)

- Stativgewinde oben

mit dem 1/4-Zoll-Stativanschluss am Monitorständer können Sie eine Kamera, ein Audiogerät oder einen zusätzlichen Bildschirm befestigen.

- HDR

Der Monitor unterstützt das HDR-Format. Wenn HDR-Inhalte erkannt werden, wird die Meldung "HDR EIN" im OSD-Menü angezeigt.

-
- Bei der Anzeige von HDR-Inhalten sind die folgenden Funktionen nicht verfügbar: **ELMB, Sniper, GameVisual, Shadow Boost, Gleichmäßige Helligkeit, Kontrast, Blaulichtfilter, Display-Farbraum,**

Farbtemperatur, Sättigung, Sechs-Achsen-Sättigung, Gamma, PIP/PBP, Energiesparmodus, Klangquelle.

- Wenn HDR aktiviert ist, können Sie zu **Bild > HDR Einstellung** gehen > **Einstellbare HDR**, um die folgende(n) Funktion(en) einzustellen: **Helligkeit**

Gleichmäßige Helligkeit, Kontrast, Farbtemperatur und Sättigung, Sechs-Achsen-Sättigung, VividPixel.

2.1 Anbringen des Arms/der Basis

So montieren Sie den Monitorsockel:

1. Legen Sie die Vorderseite des Monitors mit dem Gesicht nach unten auf einen Tisch.
2. Setzen Sie die Basis in den Arm ein. Befestigen Sie die Basis am Arm, indem Sie die gebündelte Schraube anziehen. (Abbildung 1)
3. Befestigen Sie den Arm am Monitor. (Abbildung 2)



(Abbildung 1)



(Abbildung 2)

Wir empfehlen Ihnen, die Tischoberfläche mit einem weichen Tuch abzudecken, um eine Beschädigung des Monitors zu vermeiden.

Größe der Basisschraube: M5 x 25 mm.

2.1 Kabelmanagement

Sie können die Kabel mit Hilfe des Kabelführungsschachts organisieren.

- **Anordnen
der Kabel**



2.2 Abnehmen des Arms/Fußes (für VESA-Wandmontage)

Der abnehmbare Arm dieses Monitors ist speziell für die VESA-Wandmontage konzipiert.

Zum Abnehmen des Arms:

1. Legen Sie die Vorderseite des Monitors mit dem Gesicht nach unten auf einen Tisch.
2. Drücken Sie die Entriegelungstaste und nehmen Sie dann den Arm bzw. das Gestell vom Monitor ab.
3. Bringen Sie das ROG-Wandhalterungskit an der Rückseite des Monitors an.
4. Der Monitor kann nun mit einem separat erhältlichen Montagekit, wie dem ROG Ergo Monitor Arm AAS01, befestigt werden.



Wir empfehlen Ihnen, die Tischoberfläche mit einem weichen Tuch abzudecken, um eine Beschädigung des Monitors zu vermeiden.

Seien Sie vorsichtig, um Verletzungen oder Schäden am Monitor zu vermeiden.

- Das VESA-Wandmontage-Kit (100 x 100 mm) ist separat erhältlich.
- Verwenden Sie nur die UL-gelistete Wandhalterung mit Mindestgewicht/Last 22.7kg (Schraubengröße: M4 x 10 mm).

2,4 Einstellen des Monitors

- Für eine optimale Betrachtung empfehlen wir Ihnen, auf die gesamte Fläche des Monitors zu blicken und dann den Monitor auf den für Sie bequemsten Winkel einzustellen.
- Halten Sie den Ständer fest, um zu verhindern, dass der Monitor herunterfällt, wenn Sie seinen Winkel ändern.
- Sie können den Winkel des Monitors von +20° bis -5° einstellen, und er lässt sich um 25° nach links oder rechts schwenken. Sie können auch die Höhe des Monitors innerhalb von 110 mm einstellen.

-5°~+20°

110mm

Neigen: Höhenverstellung

25°

25°

Schwenken

2,5 Verbinden Sie die Kabel

Schließen Sie die Kabel gemäß den folgenden Anweisungen an:



- **Zum Anschließen des Netzkabels:**
 - a. Schließen Sie den Netzadapter fest an den DC IN-Eingang des Monitors an.
 - b. Schließen Sie das eine Ende des Netzkabels an den Netzadapter und das andere Ende an eine Steckdose an.
- **So schließen Sie das HDMI/DisplayPort/USB Type-C-Kabel an:**
 - a. Stecken Sie ein Ende des HDMI/DisplayPort/USB Typ-C Kabels in die HDMI/DisplayPort/USB Typ-C Buchse des Monitors.
 - b. Schließen Sie das andere Ende des HDMI/DisplayPort/USB Typ-C-Kabels an den HDMI/DisplayPort/USB Typ-C-Anschluss Ihres Geräts an.
- **Zur Verwendung der USB 3.2 Gen 1-Anschlüsse:** Nehmen Sie das USB-Kabel, und stecken Sie das kleinere Ende (Typ B) des USB-Upstream-Kabels in den USB-Upstream-Anschluss des Monitors und das größere Ende (Typ A) in den USB-Anschluss Ihres Computers. Stellen Sie sicher, dass auf Ihrem Computer das neueste Windows 10/Windows 11 Betriebssystem installiert ist. Dadurch werden die USB-Anschlüsse des Monitors aktiviert.

- **So verwenden Sie den Kopfhörer:** Schließen Sie das Audiokabel an die Kopfhörerbuchse des Monitors an.



Wenn diese Kabel angeschlossen sind, können Sie das gewünschte Signal aus dem Eingang Wählen Sie das Element im OSD-Menü.

Wenn Sie das Netzkabel oder das/die Verbindungskabel austauschen müssen, wenden Sie sich bitte an ASUS-Kundendienst.

2,6 Einschalten/Öffnen des Monitors

- **So schalten Sie den Monitor ein:**

Presse | Einschalttaste auf dem Monitor. Siehe Seite 1-2 für die Position des Stromanschlusses

taste. Wenn die **Stromanzeigefunktion** aktiviert ist und eine Eingangsquelle erkannt wird, leuchtet die Strom-LED rot, um anzuzeigen, dass der Monitor eingeschaltet ist. Die Power-LED leuchtet im **Energiesparmodus** nicht. Sie können auch eine beliebige Taste drücken, um den Monitor einzuschalten, wenn der Monitor ausgeschaltet ist.

- **So schalten Sie den Monitor aus:**

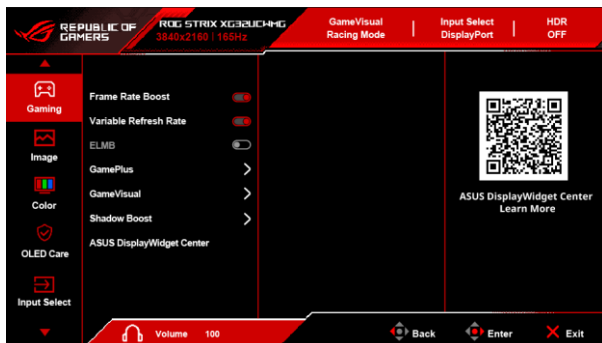
Es gibt 2 Möglichkeiten, den Monitor auszuschalten:

- Presse | Einschalttaste des Monitors zweimal.
- Presse | Einschalttaste auf dem Monitor. Verwenden Sie die Navigation (5-Wege) zur Auswahl von "Ausschalten" und drücken Sie die Navigationstaste (5-Wege-Taste) zu bestätigen.

Wenn Sie die Stromzufuhr unterbrechen müssen, ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose. Ziehen Sie den Netzadapter nicht vom Monitor ab.

3.1. OSD (On-Screen-Display) Menü

3.1.1 Wie Sie rekonfigurieren



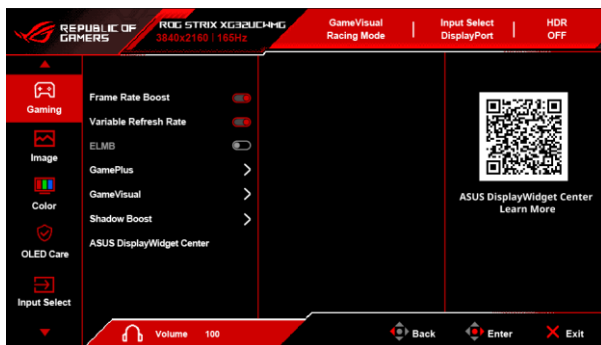
1. Nachdem der Monitor eingeschaltet wurde, drücken Sie die OSD-Menü. (5-Wege-Taste), um die
2. Verschieben Sie die Markieren Sie die gewünschte Funktion und drücken Sie die es. Wenn die ausgewählte Funktion ein Untermenü hat, bewegen Sie die erneut nach unten, um durch die Funktionen des Untermenüs zu navigieren. Markieren Sie die gewünschte untermenü und drücken Sie die Taste (5-Wege-Taste) nach oben/ (5-Wege-Taste) nach oben/ (5-Wege-Taste) oder bewegen Sie die (5-Wege-Taste)

rechts, um sie zu
aktivieren.

3. Verschieben Sie die Funktion. (5-Wege-Taste) nach oben/unten, um die Einstellungen des ausgewählten
4. Um das OSD-Menü zu verlassen und zu speichern, drücken Sie die Schließen-Taste oder drücken Sie die (5-Wege-Taste), bis das OSD-Menü ausgeblendet wird. Um weitere Funktionen einzustellen, wiederholen Sie die Schritte 1-3.
 - ASUS DisplayWidget Center Zeigt einen QR-Code an, über den Sie Informationen über das ASUS DisplayWidget Center abrufen können.

3.1.2 Einführung in die OSD-Funktionen

1. Gaming



- **Frame Rate Boost:** Wenn diese Funktion aktiviert ist, wird 1920 x 1080@480Hz unterstützt.

Die folgende(n) Funktion(en) wird (werden) deaktiviert, wenn diese Funktion eingeschaltet wird: **PIP/PBP**.

- **Variable Aktualisierungsrate:** Ermöglicht einer Grafikquelle mit Unterstützung für **variable Bildwiederholfrequenz*** die dynamische Anpassung der Bildwiederholfrequenz auf der Grundlage typischer Bildwiederholfrequenzen für eine stromsparende, nahezu ruckelfreie und latenzarme Aktualisierung der Anzeige.

Die folgende(n) Funktion(en) wird (werden) deaktiviert, wenn diese Funktion eingeschaltet wird: **PIP/PBP**,

ELMB

*Die **variable Bildwiederholfrequenz** kann nur innerhalb von 48Hz~480Hz aktiviert werden, wenn

Frame Rate Boost ist **eingeschaltet** oder innerhalb von 48Hz~240Hz, wenn **Frame Rate Boost** aktiviert ist
AUS

*Für unterstützte GPUs, minimale PC-System- und Treiberanforderungen wenden Sie sich bitte an die GPU-Hersteller.

- ELMB Extreme Low Motion Blur

-
- Diese Funktion ist nur verfügbar, wenn die Bildwiederholfrequenz 120 Hz beträgt (**Frame Rate Boost** ist **AUS**) oder 240Hz(**Frame Rate Boost** ist **EIN**).

- Wenn diese Funktion aktiviert ist, sind die folgenden Funktionen nicht verfügbar:

**Variable Bildwiederholfrequenz,
Blaulichtfilter, Bildformat-Steuerung, HDR,
PIP/PBP, Gleichmäßige Helligkeit, HDR-
Einstellung.**

- GamePlus Siehe **1.3.3 GamePlus Funktion** für Einzelheiten.
- GameVisual Siehe **1.3.4 Funktion GameVisual** für Details.

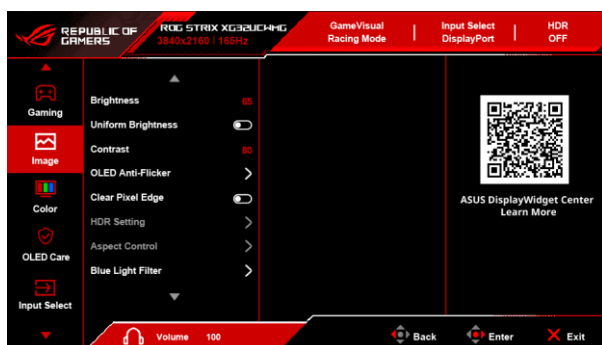
Die folgende(n) Funktion(en) wird (werden) deaktiviert, wenn diese Funktion eingeschaltet wird: HDR

- Shadow Boost Die Dunkelfarbverbesserung passt die Gammakurve des Monitors an, um die dunklen Töne in einem Bild anzureichern, so dass dunkle Szenen und Objekte viel besser zu erkennen sind. Darüber hinaus hellt **Dynamic Shadow Boost** dunkle Bereiche auf, ohne dass helle Bereiche überbelichtet werden, was einen klaren Vorteil in schwach beleuchteten Umgebungen darstellt.

Diese Funktion ist nur im **Szenarie-Modus**, **Rennsport-Modus** und **Kino-Modus** verfügbar, **RTS/RPG-Modus**, **FPS-Modus**, **Nachtsicht** oder **Benutzermodus**.

- ASUS DisplayWidget Center Zeigt einen QR-Code an, über den Sie Informationen über das ASUS DisplayWidget Center abrufen können.

2. Bild



- **Helligkeit** Der Einstellbereich reicht von 0 bis 100.
- **Gleichmäßige Helligkeit:** Wenn diese Funktion aktiviert ist, passt das System die maximale Helligkeit des Bildschirms nicht an, wenn der Bildschirm in einer anderen Größe angezeigt wird.

Die folgende(n) Funktion(en) wird (werden) deaktiviert, wenn diese Funktion eingeschaltet wird:
ELMB
 Blue Light Filter

- **Kontrastieren Sie:** Der Einstellbereich reicht von 0 bis 100.
- **OLED Anti-Flimmern:** Entwickelt, um Ihr Seherlebnis zu verbessern, indem die Bildwiederholfrequenz innerhalb eines bestimmten Bereichs stabilisiert wird.

Wenn **Frame Rate Boost** ausgeschaltet ist:

- **Hoch** Die Bildwiederholfrequenz liegt zwischen 170 Hz und 240 Hz.
- **Mitte:** Die Bildwiederholfrequenz liegt zwischen 100Hz und 240Hz.

Wenn **Frame Rate Boost** eingeschaltet ist:

- Hoch Die Bildwiederholfrequenz liegt zwischen 250Hz und 480Hz.
- **Mitte:** Die Bildwiederholfrequenz liegt zwischen 200Hz und 480Hz.

Die folgende(n) Funktion(en) wird (werden) deaktiviert, wenn diese Funktion eingeschaltet wird: **PIP/PBP**,

ELMB

- **Pixelrand löschen:** Reduziert effektiv Farbsäume an den Rändern des angezeigten Bildes.
- **HDR-Einstellung** (High Dynamic Range-Einstellung): Enthält 4 HDR-Modi:
 - **Spiele HDR**
 - **Kino HDR**
 - **Konsole HDR**
 - **DisplayHDR 400 Echtes Schwarz**
 - **Einstellbares HDR:** Die HDR-Farbeinstellung kann angepasst werden, wenn die Funktion **Anpassbares HDR** aktiviert ist. Die HDR-PQ-Kurve wird beeinflusst, wenn im HDR-Modus die Option **HDR einstellbar aktiviert** ist.
 - **Dynamische Helligkeitssteigerung:** Diese Funktion ist für die Verwendung mit **Console HDR** vorgesehen. Wenn Sie diese Funktion aktivieren, wird die HDR-Helligkeit verbessert.

Bei der Anzeige von HDR-Inhalten sind die folgenden Funktionen nicht verfügbar:

ELMB, Sniper, GameVisual, Schatten-Boost, Gleichmäßige Helligkeit, Kontrast, Blaulichtfilter, Anzeigefarbraum, Farbtemperatur, Sättigung, Sechs-Achsen-Sättigung, Gamma, PIP/PBP, Energiesparmodus, Tonquelle.

- Aspect Control Stellen Sie das Seitenverhältnis auf **16:9** oder **Quadratisch** ein, um verschiedene Spielszenarien zu genießen.
- **16:9** Wählen Sie einfach **Fill Up, 27" Simulation** oder **24.5" Simulation** unter **Full** für eine bessere FPS Spielgröße; oder Sie können wählen **Pixel für Pixel**, z. B. 3288 x 1850 Auflösung für 27" oder 2992 x 1684 Auflösung für 24,5" unter Windows Display Einstellung.
- **Quadratisch:** Sie haben die Wahl zwischen mehreren Seitenverhältnissen mit unterschiedlichen Bildschirmgrößen, darunter **Vollbild, Äquivalent** und **Pixel für Pixel**.

Die folgende(n) Funktion(en) wird (werden) deaktiviert, wenn diese Funktion eingeschaltet wird: **PIP/PBP**,

- Blue Light Filter
 - AUS Keine Änderung.
 - **Stufe 1~Stufe 4:** Je höher die Stufe, desto weniger blaues Licht wird gestreut. Wenn der **Blaulichtfilter** aktiviert ist, werden die Standardeinstellungen des **Rennmodus** automatisch übernommen. Zwischen **Stufe 1** und **Stufe 3** ist die Helligkeitsfunktion benutzerdefiniert einstellbar. **Level 4** ist eine optimierte Einstellung. Die Funktion Helligkeit ist nicht vom Benutzer einstellbar.
-

Der Monitor verwendet ein Panel mit geringem Blaulichtanteil und erfüllt die Anforderungen des TÜV Rheinland
Niedriges blaues Licht Hardware-Lösung bei Werksreset/Standardeinstellung
(**Helligkeit:** 100%, **Kontrast:** 80%, CCT: **6500K**, Voreingestellter Modus: **Rennmodus, Leistungseinstellung: Energiesparmodus**).

Die folgende(n) Funktion(en) wird (werden) deaktiviert, wenn diese Funktion eingeschaltet wird: ELMB

Gleichmäßige Helligkeit.

Bitte beachten Sie die folgenden Hinweise zur Linderung von Augenbeschwerden:

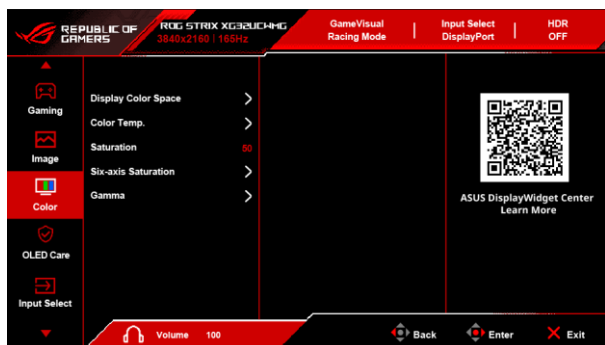
- Bei längerem Arbeiten sollten Sie sich eine Auszeit vom Bildschirm gönnen. Es wird empfohlen, nach etwa 1 Stunde ununterbrochener Arbeit am Computer kurze Pausen (mindestens 5 Minuten) einzulegen. Kurze und häufige Pausen sind effektiver als eine einzige längere Pause.
- Um die Überanstrengung und Trockenheit Ihrer Augen zu minimieren, sollten Sie Ihre Augen regelmäßig ausruhen, indem Sie sich auf weit entfernte Objekte konzentrieren.
- Augenübungen können helfen, die Belastung der Augen zu verringern. Wiederholen Sie diese Übungen oft.
Wenn Sie Ihre Augen weiterhin belasten, suchen Sie bitte einen Arzt auf. Übungen für die Augen: 1.

Wiederholen Sie den Blick nach oben und unten (2) Rollen Sie langsam Ihre Augen (3) Bewegen Sie Ihre Augen diagonal.

- Hochenergetisches blaues Licht kann zu einer Überanstrengung der Augen und zu AMD (Altersbedingte Makuladegeneration) führen (Makuladegeneration). Der Blaulichtfilter reduziert 70% (max.) des schädlichen blauen Lichts, um CVS (Computer Vision Syndrome) zu vermeiden.

-
- **VividPixel:** Diese Funktion verbessert die Umrisse des angezeigten Bildes und erzeugt hochwertige Bilder auf dem Bildschirm.

3. **Farbe**



- **Farbraum anzeigen:** Wählt den Farbraum für die Farbausgabe des Monitors aus.
- **Farbtemperatur:** Enthält 8 Modi, darunter **4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K** und **Benutzermodus**.
- **Sättigung:** Der Einstellbereich reicht von 0 bis 100.

Diese Funktion ist nicht verfügbar, wenn der **sRGB-Kalibrierungsmodus**, der **MOBA-Modus** oder der

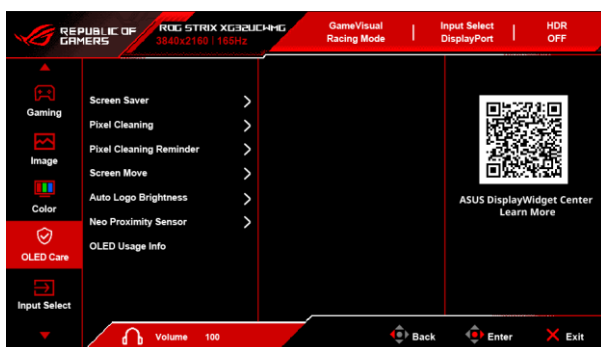
Nachtsicht ist ausgewählt.

- **Sechs-Achsen-Sättigung:** Passt die Sättigung für R, G, B, C, M, Y an.
- **Gamma:** Ermöglicht Ihnen die Einstellung des Farbmodus auf **1.8, 2.0, 2.2, 2.4** oder **2.6**.

4. OLED-Pflege

Konfiguriert die Einstellungen für den Bildschirmschoner. Sie können das Bild verbessern

qualitätsprobleme im Zusammenhang mit der Bildaufbewahrung, wenn der Bildschirm eine bestimmte Zeit lang eingeschaltet ist.



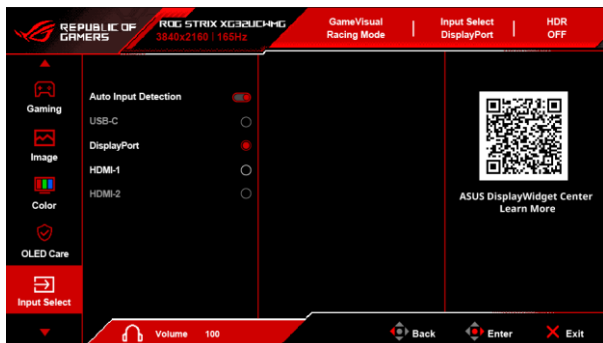
- **Bildschirmschoner:** Aktiviert/deaktiviert die Bildschirmschonerfunktion. Die Helligkeit des Bildschirms verringert sich automatisch, wenn keine Veränderung auf dem Bildschirm zu sehen ist.
- **Pixelreinigung:** Es kalibriert alle Probleme, die auf dem Bildschirm auftreten können, wenn Ihr Monitor über einen längeren Zeitraum eingeschaltet war. Dieser Vorgang dauert etwa 6 Minuten. Diese Funktion wird automatisch aktiviert, wenn der Monitor ausgeschaltet wird. Ziehen Sie den Netzstecker nicht aus der Steckdose, während das Gerät in Betrieb ist. Wenn Sie den Monitor einschalten, wird die **Pixelreinigung** nicht mehr funktionieren.
- **Erinnerung an die Pixelreinigung:** Aktivieren oder deaktivieren Sie die Anzeige der Pixelreinigungserinnerung.
- **Bildschirm bewegen:** Wählen Sie die Stufe der Bildschirmverschiebung, um ein Verkleben des Bildes auf dem Bildschirm zu verhindern.
- **Auto Logo Helligkeit:** Aktivieren Sie diese Funktion, damit das System die Helligkeit des Logos

automatisch anpasst, um mögliche Probleme mit der Bildqualität zu korrigieren.

- **Neo Annäherungssensor:**

- **Auswahl der Entfernung:** Wenn die Funktion aktiviert ist und der Monitor für die unter **Bildschirm aus** eingestellte Dauer kein Objekt im Umkreis von 60 cm - 120 cm (oder der Auswahl unter **Maßgeschneiderter Modus**) erkennt, wird der Monitor automatisch schwarz.
-
- Die Reichweite des Detektors kann gntly anders sein, wenn der Benutzer dunkle oder helle Kleidung trägt. Setzen Sie die **Distanzauswahl** auf **Max. 120 cm**, wenn Sie schwarze oder andere dunkle Kleidung tragen.
 - Der Monitor nimmt seine normale Helligkeit wieder auf, sobald er wieder eine menschliche Aktivität erkennt. Nach einer bestimmten Zeit im Energiesparmodus wechselt der Monitor in den Standby-Modus.
 - Bitte vermeiden Sie es, Gegenstände vor den Sensor zu stellen (zwischen 60 cm und 120 cm), da sonst die Funktion des Sensors versagt (Fehleinschätzung, dass jemand vor Ihnen ist).
-
- **Bildschirm aus:** Mit dieser Funktion können Sie die Dauer festlegen, nach der sich der Monitor ausschaltet, wenn er kein Objekt erkennt.
 - **OLED Informationen zur Verwendung:** Es werden Informationen über die Verwendung des OLEDs angezeigt.
 - **OLED-Zeitleiste:** Zeigt die Gesamtzahl der Stunden an, die der Monitor eingeschaltet war.
 - **Pixel Clean Times:** Zeigt die Gesamtzahl der Male an, die der **Pixel-Reinigung** funktion aktiviert wurde.
 - **Pixel Clean Intervall:** Zeigt die verstrichene Zeit seit der letzten Ausführung des Programms **Pixel-Reinigung** funktion.

5. Eingabe wählen

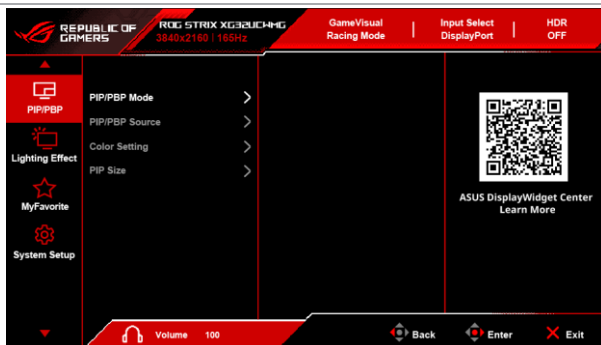


- **Automatische Eingangserkennung:** Wenn diese Funktion aktiviert ist, wählt das System automatisch den zuletzt eingefügten E/A-Anschluss.
- **USB-C, DisplayPort, HDMI-1, HDMI-2:** Wählt die Eingangsquelle manuell aus.

1. PIP/PBP

Mit **PIP/PBP** können Sie ein oder mehrere Unterfenster öffnen, die mit einer beliebigen Videoquelle verbunden sind.

- Die folgende(n) Funktion(en) wird (werden) deaktiviert, wenn diese Funktion eingeschaltet wird:
Variable Bildwiederholfrequenz, ELMB, Scharfschütze, Bildformatsteuerung, DSC-Unterstützung, Dynamisches Fadenkreuz.
- Der **PIP/PBP-Modus** wird unter 60Hz verwendet.
- Der **PIP/PBP-Modus** unterstützt keine HDR-Funktion.



- **PIP/PBP-Modus:** Wählt den PIP- oder PBP-Modus oder schaltet ihn aus.
- **PIP/PBP Quelle:** Wählen Sie die Videoeingangsquelle für jedes PIP/PBP-Fenster.
- **Farbeinstellung:** Legt den **GameVisual** Modus für jedes PIP/PBP-Fenster fest.
- **PIP Größe:** Stellt die PIP-Größe auf **Klein**, **Mittel** oder **Groß** ein.

2. Beleuchtungseffekt



- **Aura Sync :** Ermöglicht es Ihnen, die **Aura Sync-Funktion** zu aktivieren oder zu deaktivieren, die

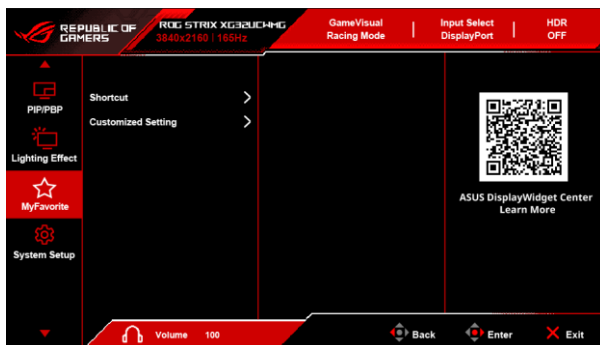
den Aura RGB-Lichteffekt zwischen allen
unterstützten Geräten synchronisiert.

Die folgende(n) Funktion(en) wird (werden) deaktiviert, wenn diese Funktion eingeschaltet wird: Aura RGB

- Aura RGB Es stehen 5 lebendige Farben zur Auswahl: **AUS, Regenbogen, Farbzyklus, Statik, Atmen, Stroboskopieren**. Sie können den Wert manuell ändern
R/G/B/C/M/Y-Farbe für die Modi **Static, Breathing** und **Strobing**.

Diese Funktion ist nicht verfügbar, wenn **Aura Sync** aktiviert ist.

8. MeinFavorit



- Shortcut
 - Shortcut Legt die Shortcut-Funktionen für die Shortcut-Tasten fest.
- Wenn eine bestimmte Funktion ausgewählt oder aktiviert ist, wird Ihre Schnellaste möglicherweise nicht unterstützt. Verfügbare Funktionswahlen: GamePlusGameVisual **Bildfrequenzverstärkung, Helligkeit, Stummschaltung, Schattenverstärkung, Kontrast,**

Eingangsauswahl, HDR-Einstellung, Blaulichtfilter, Farbtemperatur, Lautstärke (Kopfhörerausgang), Pixelreinigung, Benutzerdefinierte Einstellung-1,

Benutzerdefinierte Einstellung-2.

- **Maßgeschneiderte Einstellung:**
 - **Einstellung 1/Einstellung2:**
Lädt/Speichert alle Einstellungen auf dem Monitor.

9. System einrichten



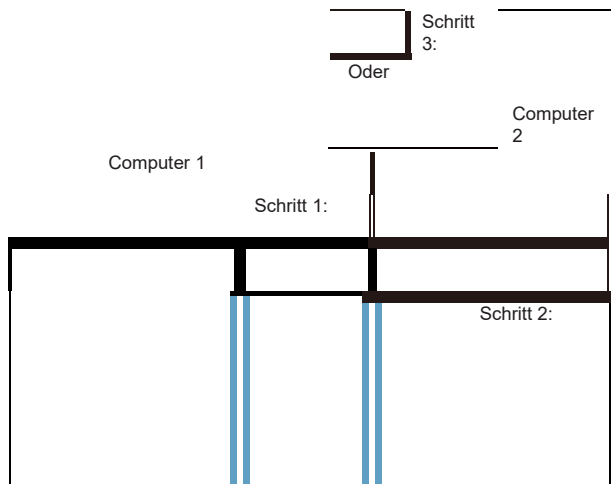
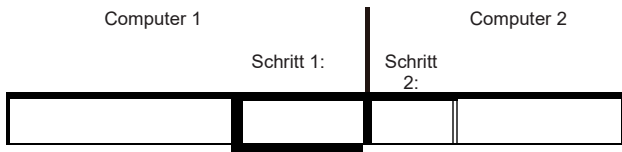
- Sprache Es stehen 23 Sprachen zur Auswahl, darunter Englisch, Französisch, Deutsch, Italienisch, Spanisch, Niederländisch, Portugiesisch, Russisch, Tschechisch,

Kroatisch, Polnisch, Rumänisch, Ungarisch, Türkisch, Simplified Chinese, Traditionelles Chinesisch, Japanisch, Koreanisch, Thai, Indonesisch, Persisch, Ukrainisch, Vietnamesisch.

- **Ton:** Legt die klangbezogenen Einstellungen in diesem Menü fest.
 - **Lautstärke (Kopfhörerausgang):** Der Einstellbereich reicht von 0 bis 100.
 - **Stumm:** Schaltet den Monitorton ein und aus.
 - **Tonquelle:** Legt fest, von welcher Quelle der Monitorton kommt.

- **USB-Einrichtung:** Configures die Einstellungen für den USB-Anschluss.
- **KVM:** Configures die KVM-Einstellungen für jede Eingangsquelle.
Wenn die **automatische KVM-Erkennung ausgeschaltet** ist, können Sie wählen zwischen

KVM (USB-C) oder **KVM (USB-B)**. Wenn die **automatische KVM-Erkennung eingeschaltet** ist, schaltet der Monitor automatisch auf KVM um und jede Eingangsquelle kann auf einen KVM-USB-Pfad (**KVM (USB-C)** oder **KVM (USB-B)**). Wenn Sie zu einer anderen Eingangsquelle wechseln, wird der KVM automatisch auf den entsprechenden USB-Pfad umgeschaltet.



Schritt 3:

- **Typ-C-Bandbreite:** Wählen Sie USB Typ-C mit **USB 2.0** oder **USB 3.2**. **USB 3.2** ist bis zu 3840 x 2160@144Hz, wenn die **DSC-Unterstützung eingeschaltet** ist.
- **USB-HUB** Stellen Sie die Verfügbarkeit des USB-Hubs im Standby-Modus ein.

Diese Funktion ist nicht verfügbar (eingestellt auf **Ein während des Standby**), wenn **Aura Sync** aktiviert ist.

- **Energie-Anzeige:** Schaltet die Power-LED-Anzeige ein/aus.
- **Power Key Lock:** Aktiviert oder deaktiviert die Power-Taste.

- **Schlüsselschloss:** Um alle Funktionstasten zu deaktivieren. Halten Sie die Taste mehr als 5 Sekunden lang nach unten gedrückt, um die Tastensperre aufzuheben. (5-Wege)
taste länger als 5 Sekunden nach unten, um die Tastensperre aufzuheben. Taste länger als 5 Sekunden nach unten, um die Tastensperre aufzuheben.
- **Leistungseinstellung:**
 - **Leistungsmodus:** Die Einstellung des Leistungsmodus kann zu einem höheren Stromverbrauch führen.
 - **Energiesparmodus:** Der Energiesparmodus kann zu einer eingeschränkten Helligkeitsleistung führen.

Bestimmte Funktionen, die Strom verbrauchen, werden deaktiviert, wenn

Der **Energiesparmodus** ist ausgewählt. Wenn Sie die Funktionen aktivieren möchten, wählen Sie

Leistungsmodus.

Bitte schalten Sie die HDR-Funktion aus, bevor Sie den **Energiesparmodus** aktivieren.

- **OSD-Einstellungen:**
 - **OSD Position:** Zum Einstellen der OSD-Position.
 - **OSD-Zeitüberschreitung:** Stellt das OSD-Timeout von 10 bis 120 Sekunden ein.
 - **OSD Größe:** Passt die Größe des OSD an.
 - **Transparenz:** Passt den OSD-Hintergrund von undurchsichtig auf transparent an.
 - **DDC/CI:** Aktiviert oder deaktiviert die DDC/CI-Funktion.
- **DisplayPort-Stream:** Kompatibilität mit Grafikkarten. Wählen Sie **DisplayPort 1.2** oder **DisplayPort 1.4** je nach unterstützter DP-Version der Grafikkarte.
- **DSC-Unterstützung:** DisplayPort Display Stream Compression.
- **ASUS Power Sync** Ermöglicht die Steuerung des Ein- und Ausschaltens der über HDMI-angeschlossenen Konsole oder Setup-Box, wie z.B. Apple TV, Sony PlayStation, Xbox Series X/S, Nintendo Switch über den Monitor. Die

die Standardeinstellung ist **EIN**. Wenn der Monitor eingeschaltet wird, schaltet sich das CEC-Quellgerät automatisch ein und andersherum. Wenn das CEC-Quellgerät eingeschaltet ist, schaltet sich der Monitor automatisch ein.

- **Informationen:** Zeigt die Monitorinformationen an.
- **Alle zurücksetzen:** Wenn Sie **Ja** wählen, können Sie die Standardeinstellungen wiederherstellen.

3.2.

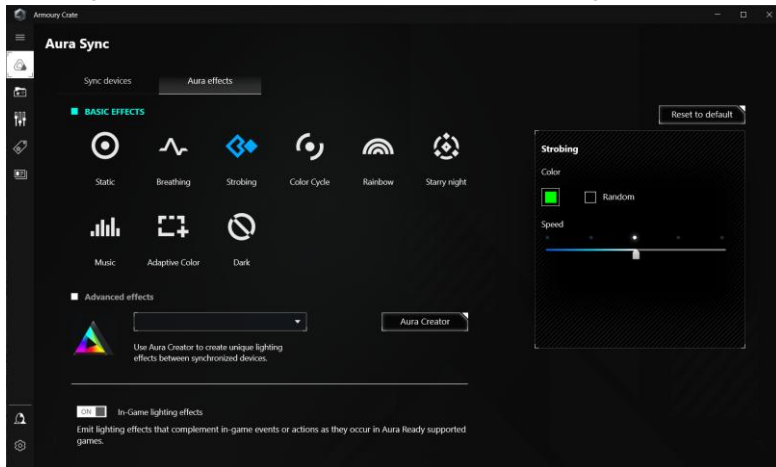
AURA

Armoury Crate ist ein Softwareprogramm, das die farbigen LEDs auf unterstützten Geräten wie Monitoren, Motherboards, Grafikkarten, Desktop-PCs usw. steuert. Mit Aura können Sie die Farbe der RGB-LEDs auf diesen Geräten einstellen und verschiedene Lichteffekte auswählen. Sie können auch die Farbe der LEDs korrigieren oder anpassen, indem Sie sie kalibrieren.

Um Aura zu aktivieren:

1. Schalten Sie die Funktion **Aura Sync** im OSD-Menü EIN.
2. Verbinden Sie den USB 3.2 Gen 1 Upstream-Anschluss des Monitors mit dem USB-Anschluss Ihres Computers.
3. Installieren Sie Armoury Crate und starten Sie dann den Computer neu.
4. Führen Sie die Waffenkiste aus.

Nachfolgend finden Sie eine Übersicht über dieses Programm.



-
- Wenn die USB-Upstream-Verbindung zwischen dem Monitor und dem Computer

getrennt wurde, müssen Sie die Verbindung wieder herstellen, um die Aura-Funktion wieder aufzunehmen
USB 3.2 Gen 1 Upstream-Anschluss des Monitors mit dem Computer und starten Sie dann den Computer neu.

- Besuchen Sie https://rog.asus.com/innovation/armoury_crate/ für weitere Informationen.

3.3. Zusammenfassung der Spezifikationen

Panel Typ	OLED
Panel Größe	31.5" (16:9, 79,9 cm) breiter Bildschirm
Max. Auflösung	3840 X 2160
Pixelabstand	0.1814 mm x 0,1814 mm
Helligkeit	250 cd/m ² , 1300 cd/m ² Spitze)
Kontrastverhältnis (Typ.)	1,500,000:1
Betrachtungswinkel (H/V) CR>10	178°/178°
Darstellbare Farben	1073.7 M (10 Bit)
Farbskala	DCI-P3 99%
Reaktionszeit	0.03ms
Auswahl der Farbtemperatur	8 Farbtemperaturen
Digitaler Eingang	HDMI v2.1 x 2, DisplayPort v1.4 x 1, USB Typ-C x 1
Kopfhöreranschluss	Ja
SPDIF-Ausgang	No
Audio-Eingang	No
Lautsprecher (Eingebaut)	No
USB 3.2 Gen 1 Anschluss	1 x USB Typ-C, 1 x USB 3.2 Gen 1 Typ-B, 3 x USB 3.2 Gen 1 Typ-A
USB 2.0 Anschluss	No
Farbe	Schwarz
Strom-LED	Rot (Ein)/Bernstein (Standby)/Orange flinkend (Pixelreinigung)
Neigen	+20° ~ -5°
Schwenken	+25° ~ -25°
Pivot	No
Höhenverstellung	110mm
Kensington Lock	Ja
Nennspannung	AC 100~240V DC: 20.0V 12.0A (AC-Adapter)
Stromverbrauch	Einschalten: < 70 W** (Typ.), Standby: < 0.5 W, Leistung Aus: < 0.3 W

Temperatur (Betrieb)	0°C~40°C
Temperatur (Nicht-Betrieb)	-20°C~+60°C
Abmessungen (B x H x T) ohne Ständer	714.28 x 492.93 x 70.75 mm
Abmessung (B x H x T)	714.28 x 560,91 x 188,23 mm (mit Ständer, am höchsten) 714.28 x 450,91 x 188,23 mm (mit Ständer, unten) 870 x 510 x 188 mm (Paket)
Gewicht (Esti.)	4.5 kg (ohne Ständer); 6,6 kg (Netto); 10,2 kg (Brutto)

Mehrsprachig	23 Sprachen (Englisch, Französisch, Deutsch, Italienisch, Spanisch, Niederländisch, Portugiesisch, Russisch, Tschechisch, Kroatisch, Polnisch, Rumänisch, Ungarisch, Türkisch, Vereinfachtes Chinesisch, Traditionelles Chinesisch, Japanisch, Koreanisch, Thailändisch, Indonesisch, Persisch, Ukrainisch, Vietnamesisch)
Zubehör	Schnellstartanleitung, Garantiekarte, Netzteil, Netzkabel, HDMI-Kabel (optional), DisplayPort-Kabel (optional), USB Typ-A zu Typ-B Kabel (optional), USB Typ-C Kabel (optional), ROG Wandhalterung, ROG-Aufkleber, ROG-Beutel
Compliance und Standards	cTUVus, FCC, IECS(B), CB, CE, ErP, WEEE, EU Energielabel, UkrSEPRO, Ukarine Energy, CU, CCC, CEL, BSMI, RCM, MEPS, VCCI, PSE, PC Recycle, J-MOSS, KC, KCC, Korea MEPS, sDOC, PSB, Vietnam MEPS, RoHs, CEC, TUV flickerfrei, TUV wenig blaues Licht, Windows 10/11 WHQL

***Die Spezifikationen können ohne vorherige Ankündigung geändert werden.**

****Messung einer Bildschirmhelligkeit von 200 nits ohne Audio-/USB-/Kartenleseranschluss.**

3,4 Umrissmaße

3,5 Fehlersuche (FAQ)

Problem	Mögliche Lösung
Power-LED leuchtet nicht	• Drücken Sie eine beliebige Taste, um zu prüfen, ob sich der Monitor im EIN-Modus befindet. • Prüfen Sie, ob das Netzkabel richtig mit dem Monitor und der Steckdose verbunden ist. • Prüfen Sie, ob der Netzschalter eingeschaltet ist.
Die Power-LED leuchtet gelb und es ist kein Bild auf dem Bildschirm zu sehen	• Prüfen Sie, ob der Monitor und der Computer im ON-Modus sind. • Vergewissern Sie sich, dass das Signalkabel richtig mit dem Monitor und dem Computer verbunden ist. • Überprüfen Sie das Signalkabel und stellen Sie sicher, dass keiner der Stifte verbogen ist. • Schließen Sie den Computer an einen anderen verfügbaren Monitor an, um zu überprüfen, ob der Computer ordnungsgemäß funktioniert.
Das Bild auf dem Bildschirm ist zu hell oder zu dunkel	• Passen Sie die Einstellungen für Kontrast und Helligkeit über das OSD an.
Das Bild auf dem Bildschirm hüpft oder es ist ein Wellenmuster im Bild vorhanden	• Vergewissern Sie sich, dass das Signalkabel richtig mit dem Monitor und dem Computer verbunden ist. • Bewegen Sie elektrische Geräte, die elektrische Störungen verursachen können.
Das Bild auf dem Bildschirm hat Farbfehler (Weiß sieht nicht weiß aus)	• Überprüfen Sie das Signalkabel und stellen Sie sicher, dass keiner der Stifte verbogen ist. • Führen Sie All Reset über das OSD aus. • Passen Sie die R/G/B-Farbeeinstellungen an oder wählen Sie die Farbtemperatur über das OSD.
Kein Ton oder niedriger Ton	• Stellen Sie sicher, dass der HDMI/DisplayPort/USB Typ-C-Kabel ordnungsgemäß mit dem Monitor und dem Computer verbunden ist. • Passen Sie die Lautstärkeinstellungen Ihres Monitors und Ihres HDMI/DisplayPort/USB an

	Typ-C-Gerät. • Vergewissern Sie sich, dass der Soundkartentreiber Ihres Computers ordnungsgemäß installiert und aktiviert ist.
HDR-Inhalte werden nicht richtig wiedergegeben	• Stellen Sie sicher, dass die Eingangsquelle die HDR-Wiedergabe unterstützt (mit den richtigen Systemeinstellungen und der neuesten Software). • Stellen Sie sicher, dass der Inhalt HDR-kodiert ist.

3,6 Unterstützte Betriebsarten

Wenn Frame Rate Boost eingeschaltet ist:

- Native Timings

Auflösung Frequenz	Bildwiederholfrequenz
640 X 480	60/75Hz
720 X 480	60Hz
720 X 576	50Hz
800 X 600	60/75Hz
1024 X 768	60/75Hz
1280 X 720	50/60Hz
1280 X 960	60Hz
1280 X 1024	60Hz
1600x900	60Hz
1920 X 1080	24/25/30/50/60/100/120/240/280/480Hz

- Für quadratische Zeitangaben

Auflösung Frequenz	Bildwiederholfrequenz
640 X 480	60/75Hz
720 X 480	60Hz
720 X 576	50Hz
800 X 600	60/75Hz
1024 X 768	60/75Hz
1280 X 720	50/60Hz
1280 X 960	60Hz
1280 X 1024	60Hz
1600x900	60Hz
1920 X 1080	24/25/30/50/60/100/120Hz
1280 X 960	480Hz
1024 X 768	480Hz
1152 X 864	480Hz
1728 X 1080	480Hz
1440 X 1080	480Hz

- **Für 16:9 (24,5-Zoll-Simulation)
Bildseitensteuerungs-Timings**

Auflösung Frequenz	Bildwiederholfrequenz
640 X 480	60/75Hz
720 X 480	60Hz
720 X 576	50Hz
800 X 600	60/75Hz
1024 X 768	60/75Hz
1280 X 720	50/60Hz
1280 X 960	60Hz
1280 X 1024	60Hz
1600x900	60Hz
1920 X 1080	24/25/30/50/60/100/120Hz
1496 X 848	60/120/240/360/480Hz

- **Für 16:9 (27-Zoll-Simulation)
Bildseitensteuerungs-Timings**

Auflösung Frequenz	Bildwiederholfrequenz
640 X 480	60/75Hz
720 X 480	60Hz
720 X 576	50Hz
800 X 600	60/75Hz
1024 X 768	60/75Hz
1280 X 720	50/60Hz
1280 X 960	60Hz
1280 X 1024	60Hz
1600x900	60Hz
1920 X 1080	24/25/30/50/60/100/120Hz
1648 X 928	60/120/240/360/480Hz

Wenn Frame Rate Boost ausgeschaltet ist:

- **Native Timings**

Auflösung Frequenz	Bildwiederholfrequenz
640 X 480	60/75Hz
720 X 480	60Hz
720 X 576	50Hz
800 X 600	60/75Hz
1024 X 768	60/75Hz
1280 X 720	50/60Hz
1280 X 960	60Hz
1280 X 1024	60Hz
1600 X 1200	60Hz
1920 X 1080	24/25/30/50/60/100/120Hz
2560 X 1440	60/120Hz
3840 X 2160	24/25/30/50/60/97/100/120/144/240Hz

- **Für quadratische Zeitangaben**

Auflösung Frequenz	Bildwiederholfrequenz
640 X 480	60/75Hz
720 X 480	60Hz
720 X 576	50Hz
800 X 600	60/75Hz
1024 X 768	60/75Hz
1280 X 720	50/60Hz
1280 X 960	60Hz
1280 X 1024	60Hz
1600 X 1200	60Hz
1920 X 1080	24/25/30/50/60/100/120Hz
2560 X 1440	60/120Hz
3840 X 2160	24/25/30/50/60/100/120Hz
1280 X 960	240Hz
1024 X 768	240Hz
1728 X 1080	240Hz

Auflösung Frequenz	Bildwiederholfrequenz
1920 X 1440	240Hz
1440 X 1080	240Hz
2880 X 2160	240Hz

- Für 16:9 (24,5-Zoll-Simulation) Bildseitensteuerungs-Timings

Auflösung Frequenz	Bildwiederholfrequenz
640 X 480	60/75Hz
720 X 480	60Hz
720 X 576	50Hz
800 X 600	60/75Hz
1024 X 768	60/75Hz
1280 X 720	50/60Hz
1280 X 960	60Hz
1280 X 1024	60Hz
1600 X 1200	60Hz
1920 X 1080	24/25/30/50/60/100/120Hz
2560 X 1440	60/120Hz
3840 X 2160	24/25/30/50/60/100/120Hz
2944 X 1656	60/120/240Hz

**- Für 16:9 (27-Zoll-Simulation)
Bildseitensteuerungs-Timings**

Auflösung Frequenz	Bildwiederholfrequenz
640 X 480	60/75Hz
720 X 480	60Hz
720 X 576	50Hz
800 X 600	60/75Hz
1024 X 768	60/75Hz
1280 X 720	50/60Hz
1280 X 960	60Hz
1280 X 1024	60Hz
1600 X 1200	60Hz
1920 X 1080	24/25/30/50/60/100/120Hz
2560 X 1440	60/120Hz

Auflösung Frequenz	Bildwiederholfrequenz
3840 X 2160	24/25/30/50/60/100/120Hz
3264 x 1836	60/120/240Hz

- Für 16:9
PBP
Timings

Auflösung Frequenz	Bildwiederholfrequenz
640 X 480	60/75Hz
720 X 480	60Hz
720 X 576	50Hz
800 X 600	60/75Hz
1024 X 768	60/75Hz
1280 X 720	50/60Hz
1280 X 960	60Hz
1280 X 1024	60Hz
1600 X 1200	60Hz
1920 X 1080	24/25/30/50/60/100/120Hz
1920 X 2160	60/120/240Hz
3840 X 2160	24/25/30/50/60/100/120/240Hz

- Für 16:9
PIP-
Timings

Auflösung Frequenz	Bildwiederholfrequenz
640 X 480	60/75Hz
720 X 480	60Hz
720 X 576	50Hz
800 X 600	60/75Hz
1024 X 768	60/75Hz
1280 X 720	50/60Hz
1280 X 960	60Hz
1280 X 1024	60Hz
1600 X 1200	60Hz
1920 X 1080	24/25/30/50/60/100/120/240Hz
2560 X 1440	60/120/240Hz
3840 X 2160	24/25/30/50/60/97/100/120/240Hz

