



LCD-Monitor

# Benutzer- handbuch

DesignVue Design Monitor | PD Serie

**AQ**COLOR®  
Colors You Can Trust

# Copyright

Copyright © 2025 BenQ Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Diese Veröffentlichung darf nicht ohne die vorherige schriftliche Genehmigung von BenQ Corporation in irgendeiner Form oder durch elektronische, mechanische, magnetische, optische, chemische, manuelle oder andere Mittel reproduziert, übertragen, umgeschrieben, in einem Datenabfragesystem gespeichert oder in irgendeine Sprache oder Computersprache übersetzt werden.

# Ausschlussklärung

BenQ Corporation übernimmt weder direkte noch indirekte Garantie für die Richtigkeit dieses Handbuchs und übernimmt insbesondere keine Gewährleistung hinsichtlich der Qualität oder der Eignung zu einem bestimmten Zweck. Ferner behält sich die BenQ Corporation das Recht vor, diese Veröffentlichung ohne Vorankündigung zu überarbeiten und Änderungen des Inhalts vorzunehmen.

Die flimmerfreie Technologie von BenQ sorgt für eine stabile Hintergrundbeleuchtung mit einem Gleichstromdimmer, der die Hauptursache für das Flimmern des Monitors beseitigt und so die Augen schont. Die Leistung von Flimmerfrei kann durch externe Faktoren wie z.B. schlechte Kabelqualität, instabile Stromversorgung, Signalinterferenz oder schlechte Erdung beeinträchtigt werden und nicht nur auf die oben genannten Faktoren beschränkt sein. (Nur für flimmerfreie Modelle anwendbar.)

# Produktunterstützung

Dieses Dokument soll den Kunden stets die aktuellsten und genauesten Informationen bieten. Alle Inhalte können daher von Zeit zu Zeit ohne vorherige Ankündigung geändert werden. Bitte besuchen Sie die Webseite für die neueste Version dieses Dokuments und andere Produktinformationen. Die verfügbaren Dateien variieren je nach Modell.

1. Stellen Sie sicher, dass der Computer eine Verbindung zum Internet besitzt.
2. Besuchen Sie die lokale Webseite von [Support.BenQ.com](https://support.benq.com). Das Layout der Website kann sich je nach Region/Land unterscheiden.
  - Benutzerhandbuch und zugehöriges Dokument
  - Treiber und Anwendungen
  - (nur EU) Demontageinformationen: Verfügbar auf der Benutzerhandbuch Download Seite. Dieses Dokument wird auf der Grundlage der Verordnung (EU) 2019/2021 zur Verfügung gestellt, um Ihr Produkt zu reparieren oder zu recyceln. Wenden Sie sich für Wartungsarbeiten innerhalb der Garantiezeit immer an den Kundendienst vor Ort. Wenn Sie ein Produkt außerhalb der Garantiezeit reparieren möchten, empfehlen wir Ihnen, sich an qualifiziertes Servicepersonal zu wenden und Reparaturteile von BenQ zu beziehen, um die Kompatibilität sicherzustellen. Nehmen Sie das Produkt nicht auseinander, es sei denn, Sie sind sich der Konsequenzen bewusst. Wenn Sie die Demontageinformationen nicht auf Ihrem Produkt finden können, wenden Sie sich an den Kundendienst vor Ort, um Hilfe zu erhalten.

## Firmwareaktualisierung

Es wird empfohlen, das Produkt auf die neueste Firmware-Version (falls verfügbar) zu aktualisieren und das aktuellste Benutzerhandbuch zu lesen, um das Produkt optimal nutzen zu können.

Laden Sie zum Aktualisieren Ihres Monitors die **Display QuickKit** Software von der BenQ Webseite herunter und installieren Sie sie.

- [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) > Modellname > **Software & Driver (Software & Treiber)** > **Display QuickKit** (nur verfügbar, wenn Ihr Monitor kompatibel ist)
- [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) > **Display QuickKit** (die Verfügbarkeit kann je nach Region variieren)

Das Softwareprogramm überprüft nach dem Start automatisch die Kompatibilität Ihres Monitors. Weitere Informationen finden Sie in der Bedienungsanleitung des Softwareprogramms.

Wenn Ihr Monitor nicht mit **Display QuickKit** kompatibel ist und Sie sich fragen, ob es eine aktualisierte Firmware-Version gibt, wenden Sie sich bitte an den BenQ Kundendienst.

## Erweiterte Software

Neben den integrierten Technologien und Funktionen dieses Produkts stehen Ihnen weitere Softwareanwendungen zur Verfügung, um die Produktfunktionalität zu verbessern und zu erweitern. Laden Sie die Software und das Benutzerhandbuch gemäß den Anweisungen auf der BenQ Webseite herunter.

### • **Display Pilot 2**

Display Pilot 2 ist ein Software Dienstprogramm, das eine schnelle und genaue Anpassung der Anzeige ermöglicht und die Möglichkeit bietet, Monitorkonfigurationen zu speichern und zu verwenden, die am besten für Sie geeignet sind. Alle Anpassungen werden per Software gesteuert, so dass die Verwendung der Monitor On-Screen-Displays (OSD) entfällt.



Gehen Sie im OSD-Menü zu **System > Software**, um schnell auf die **Display Pilot 2** Download Seite zuzugreifen.

---

### • **Display ColorTalk**

Display ColorTalk ist eine Software mit einer intuitiven Benutzeroberfläche zur Farbanpassung mehrerer Bildschirme, unabhängig davon, ob es sich um ein MacBook mit einem oder mehreren Bildschirmen handelt.

### • **Palette Master Ultimate**

Die Palette Master Ultimate Software vereinfacht und beschleunigt den Kalibrierungsvorgang. Dank der visuellen Menüs und des benutzerfreundlichen Designs können Sie auch ohne Vorkenntnisse eine Softwarekalibrierung durchführen, die internationalen Standards für langfristige Farbgenauigkeit entspricht. Besuchen Sie die BenQ Palette Master Ultimate Webseite für weitere Informationen und unterstützte Modelle und Kalibratoren.

EPREL Registrierungsnummer:  
PD2706QN: 2123725  
PD3226G: 2198344  
PD2730S: 2199584

# Q&A Inhaltsverzeichnis

Beginnen Sie mit den Themen, an denen Sie interessiert sind.

## Einrichtung

### **Wie richtet man den Monitor ein und wie schaltet man ihn ein?**

|                                     |    |
|-------------------------------------|----|
| Sicherheitshinweise                 | 7  |
| Installation der Monitor-Hardware   | 25 |
| Schließen Sie das PC-Videokabel an. | 28 |
| Einstellen der Höhe des Monitors    | 33 |

### **Wie kann der Blickwinkel des Monitors eingestellt werden**

|                                 |    |
|---------------------------------|----|
| Einstellung des Ansichtswinkels | 35 |
|---------------------------------|----|

### **Wie wird der Monitor an der Wand befestigt?**

|   |    |
|---|----|
| Verwenden der Monitor-Montageeinheit (separat erhältlich) | 36 |
|---|----|

## Eingangsquelle und Farbeinstellung

### **Wie können die Eingangsquellen gewechselt werden?**

|                                     |    |
|-------------------------------------|----|
| Schließen Sie das PC-Videokabel an. | 28 |
| Signaleingang                       | 54 |

### **Gibt es eine empfohlene Farbeinstellung für ein bestimmtes Szenario?**

|                                    |    |
|------------------------------------|----|
| Auswahl eines geeigneten Farbmodus | 44 |
|------------------------------------|----|

### **Welche Menüoptionen sind für den jeweiligen Farbmodus verfügbar?**

|   |    |
|---|----|
| Verfügbare Menüoptionen für jeden Farbmodus | 62 |
|---|----|

### **Wie kann man HDR Inhalte ansehen?**

|                                  |    |
|----------------------------------|----|
| Funktioniert mit HDR Technologie | 44 |
|----------------------------------|----|

## Nützliche Werkzeuge zur Effizienzsteigerung

### **Wie kann ich die Anzeigeeinstellungen effizient verwalten?**

|                 |   |
|-----------------|---|
| Display Pilot 2 | 4 |
|-----------------|---|

### **Kann ich zwei Computer mit einer Tastatur und Maus steuern?**

|  |    |
|--|----|
| Gemeinsame Nutzung von Tastatur, Maus und anderen USB-Peripheriegeräten über KVM | 46 |
|--|----|

### **Wie kann ich meinen Bildschirm teilen, um zwei Quellen gleichzeitig anzuzeigen?**

|  |    |
|--|----|
| Gleichzeitige Anzeige von zwei Quellen (PIP/PBP) (nur ausgewählte Modelle) | 49 |
|--|----|

### **Wie können zwei oder mehr Monitore angeschlossen werden, um mehr Bildschirmfläche zu erhalten?**

|   |    |
|---|----|
| Verbindung mehrerer Monitore über Daisy Chain | 50 |
|---|----|

## **Werkzeuge zur Kalibrierung und Farbverwaltung**

### **Wie kalibriert man den Monitor?**

Palette Master Ultimate 4

### **Wie kann ich ohne Kalibrator Farben auf Bildschirmen einstellen?**

Display ColorTalk 4

## **Menüs und Zubehör**

### **Kann ich Hotkeys für häufig verwendete Funktionen oder Menüs einrichten?**

Anpassen der Funktionstaste 39

Anpassung Ihres Hotkey Puck G3 42

### **Wie verwende ich das OSD-Menü?**

5-Wege-Steuerung und grundlegender Menübetrieb 38

Verwendung des Hauptmenüs 53

### **Wie benutze ich den mitgelieferten Controller (Hotkey Puck Gen3)?**

Der Hotkey Puck G3 und sein Wirkungsbereich 40

Arbeiten mit der Schnellmenü wählen 42

Einrichtung des Hotkey Puck G3 für mehr als einen Monitor (IR Kanaleinstellung) 43

## **Wartung und Produktsupport**

### **Wie wird der Monitor gereinigt?**

Reinigung und Pflege 10

Reinigung des LCD-Monitors 12

### **Was ist zu tun, wenn der Monitor längere Zeit nicht genutzt wird?**

So trennen Sie den Ständer ab 31

Reinigung und Pflege 10

### **Ich brauche mehr Unterstützung.**

Produktunterstützung 3

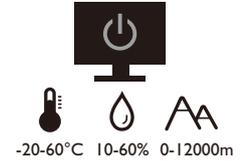
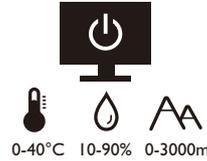
Wartung 10

# Sicherheitshinweise

## Sicherheitshinweise zur Stromversorgung



Bitte befolgen Sie diese Sicherheitshinweise, um die optimale Leistungsfähigkeit und die maximale Lebensdauer Ihres Monitors zu erreichen.



- Das Gerät wird durch den Netzstecker von der Stromzufuhr getrennt.
- Das Netzstromkabel dient bei Geräten mit Netzsteckern zur Trennung von der Netzstromversorgung. Die Netzsteckdose muss sich in der Nähe des Geräts befinden und leicht zugänglich sein.
- Dieses Gerät darf nur an einem Stromnetz betrieben werden, das den Angaben auf dem Markierungsetikett entspricht. Wenn Sie nicht sicher sind, ob diese Anforderungen erfüllt sind, wenden Sie sich an Ihren Händler oder Ihr örtliches Stromversorgungsunternehmen.
- Dieses Klasse I Gerät mit Netzstecker Typ A muss mit Schutzerdung verbunden werden.
- Sie müssen ein zugelassenes Netzkabel verwenden, das größer als oder identisch mit H03VV-F oder H05VV-F, 2G oder 3G, 0,75mm<sup>2</sup> ist.
- Verwenden Sie nur das von BenQ bereitgestellte Netzkabel. Verwenden Sie auf keinen Fall ein Netzkabel, das beschädigt aussieht oder zerfranst ist.
- Um eine Beschädigung des Monitors zu vermeiden, sollten Sie ihn nicht an Orten verwenden, an denen die Stromversorgung unbeständig ist.
- Schließen Sie das Netzkabel an eine geerdete Netzquelle an, bevor Sie den Monitor einschalten.
- Um mögliche Gefahrenquellen auszuschließen, achten Sie auf die maximale elektrische Ladung, wenn Sie für den Monitor ein Verlängerungskabel (Vielfachstecker) verwenden.
- Schalten Sie den Monitor immer erst aus, bevor Sie das Netzkabel aus der Steckdose ziehen.

Nur für Deutschland:

- (Wenn das Gewicht des Produktes kleiner oder gleich 3 kg ist) muss ein zugelassenes Netzkabel größer oder gleich H03VV-F, 3G, 0,75mm<sup>2</sup> verwendet werden.
- (Wenn das Gewicht des Produktes größer als 3 kg ist) muss ein zugelassenes Netzkabel größer oder gleich H05VV-F oder H05RR-F, 3G, 0,75mm<sup>2</sup> verwendet werden.
- (Wenn eine Fernbedienung vorgesehen ist) RISIKO DER EXPLOSION, WENN BATTERIE DURCH EINEN FALSCHEN TYP ERSETZT WIRD. ENTSORGEN SIE BENUTZTE BATTERIEN ENTSPRECHEND DER ANWEISUNGEN.

Für Modelle mit Netzteile:

- Verwenden Sie nur das gelieferte Netzteil zusammen mit dem LCD-Monitor. Wenn Sie eine andere Art von Netzteil verwenden, kann es zu Fehlfunktionen und/oder Gefahren kommen.
- Sorgen Sie für ausreichende Belüftung um das Netzteil herum, wenn Sie es verwenden, um das Gerät zu bedienen oder den Akku aufzuladen. Legen Sie kein Papier oder andere Objekte auf das Netzteil, um Hitzestau zu vermeiden. Verwenden Sie das Netzteil nicht, wenn es sich in der Tragetasche befindet.

- Schließen Sie das Netzteil an eine geeignete Netzquelle an.
- Versuchen Sie nicht, das Netzteil selbst zu reparieren. Im Innern befinden sich keine Teile, die repariert werden können. Ersetzen Sie die Einheit, falls sie beschädigt ist oder viel Feuchtigkeit ausgesetzt wurde.

## Installation

- Verwenden Sie den Monitor nicht an folgenden Orten bzw. unter folgenden Bedingungen:
  - Orte mit extrem hohen oder niedrigen Temperaturen oder in direktem Sonnenlicht
  - Staubige Orte
  - Orte mit extrem hoher Luftfeuchtigkeit, im Regen oder in der Nähe von Wasser
  - Orte mit Vibrationen oder Stößen wie z. B. in Autos, Bussen, Zügen und anderen auf Schienen laufenden Verkehrsmitteln
  - In der Nähe von hitzeerzeugenden Geräten wie z. B. Heizkörpern, Heizgeräten, Öfen usw. (einschließlich Audioverstärkern)
  - Eingeschlossene Orte (z. B. in einem Schrank oder Regal) ohne ausreichende Belüftung
  - Auf einer unebenen oder schrägen Oberfläche
  - Orte mit Chemikalien oder Rauch
- Seien Sie beim Transport des Monitors vorsichtig.
- Legen oder stellen Sie keine schweren Gegenstände auf den Monitor, da Sie sich dabei verletzen oder den Monitor beschädigen könnten.
- Achten Sie darauf, dass Kinder nicht mit dem Monitor spielen (z. B. sich daran hängen oder auf ihn steigen).
- Bewahren Sie alle für die Verpackung verwendeten Kunststofffolien außerhalb der Reichweite von Kindern auf.

## Operation

- Zum Schutz Ihrer Augen sollten Sie die Bedienungsanleitung lesen und die Auflösung des Bildschirms und den Ansichtabstand optimal einstellen.
- Um eine Ermüdung der Augen zu vermeiden, machen Sie häufig Pausen, wenn Sie den Monitor verwenden.
- Vermeiden Sie es, eine der folgenden Handlungen über einen längeren Zeitraum hinweg durchzuführen. Andernfalls kann es zu Verbrennungen kommen.
  - Wiedergabe von Bildern, die den Bildschirm nicht vollständig ausfüllen können.
  - Platzieren Sie ein Foto auf dem Bildschirm.
- Um eine mögliche Beschädigung des Monitors zu vermeiden, sollten Sie die Bildschirmoberfläche nicht mit der Fingerspitze, einem Stift oder anderen spitzen Objekten berühren.
- Durch sehr häufiges Einstecken und Abtrennen von Videosteckern kann der Monitor beschädigt werden.
- Dieser Monitor ist hauptsächlich für den privaten Gebrauch bestimmt. Wenn Sie den Monitor an einem öffentlichen Ort oder in einer rauen Umgebung verwenden möchten, wenden Sie sich an das nächstgelegene BenQ Servicezentrum, um Unterstützung zu erhalten.
- Um einen möglichen elektrischen Schlag zu vermeiden, sollten Sie den Monitor nicht selbst auseinandernehmen oder reparieren.
- Wenn aus dem Monitor ein ungewöhnlicher Geruch oder unnormale Geräusche hervorkommen, wenden Sie sich bitte umgehend an einen BenQ-Kundendienst in Ihrer Nähe, um Hilfe zu erhalten.

## Vorsicht

- Der Monitor sollte 50 ~ 70 cm (20 ~ 28 Zoll) Abstand zu Ihren Augen haben.
- Wenn Sie über einen längeren Zeitraum auf den Bildschirm blicken, könnte dies zu einer Ermüdung Ihrer Augen führen und Ihre Sehkraft beeinträchtigen. Ruhen Sie Ihre Augen für jede 1 Stunde der Produktnutzung 5 ~ 10 Minuten lang aus.
- Verringern Sie die Belastung Ihrer Augen, indem Sie weit entfernte Gegenstände anvisieren.
- Häufiges Blinzeln und Augenübungen helfen dabei, Ihre Augen nicht austrocknen zu lassen.
- Der **Benutzer 1** Modus in **Farbmodus** und ein **Low Blue Light** Wert von 5 sind TÜV-zertifiziert.

## Sicherheitshinweise zur Fernbedienung (wenn eine Fernbedienung vorgesehen ist)

- Die Fernbedienung nicht Hitze, Feuchtigkeit & Feuer aussetzen.
- Die Fernbedienung nicht fallenlassen.
- Setzen Sie die Fernbedienung keinem Wasser oder Feuchtigkeit aus. Andernfalls kann dies zu einer Fehlfunktion führen.
- Stellen Sie sicher, dass sich keine Gegenstände zwischen der Fernbedienung und dem Sensor des Produktes befinden.
- Entfernen Sie die Batterien, wenn die Fernbedienung über einen längeren Zeitraum nicht benutzt wird.

## Batterie Sicherheitshinweis (wenn eine Fernbedienung vorgesehen ist)

Der Einsatz des falschen Batterietyps kann Auslaufen von Chemikalien und Explosion verursachen. Bitte beachten Sie Folgendes:

- Stellen Sie immer sicher, dass die Batterien in der im Batteriefach gekennzeichneten Richtung der positiven und negativen Pole eingelegt werden.
- Verschiedene Batterietypen weisen unterschiedliche Eigenschaften auf. Kombinieren Sie daher nicht unterschiedliche Batterietypen.
- Kombinieren Sie nicht alte mit neuen Batterien. Das Kombinieren alter und neuer Batterien reduziert die Laufzeit bzw. erhöht das Risiko eines Auslaufens der alten Batterien.
- Tauschen Sie die Batterien sofort aus, wenn sie nicht mehr funktionieren.
- Die aus Batterien auslaufenden Chemikalien können Hautirritationen verursachen. Sollte Flüssigkeit aus den Batterien austreten, wischen Sie diese umgehend mit einem trockenen Tuch auf; ersetzen Sie die Batterien so schnell wie möglich.
- Aufgrund unterschiedlicher Aufbewahrungsbedingungen kann die Batterielaufzeit der bei Ihrem Produkt mitgelieferten Batterien verkürzt sein. Ersetzen Sie die Batterien innerhalb von 3 Monaten bzw. so schnell wie möglich nach der ersten Nutzung.
- Hinsichtlich der Entsorgung oder Wiederverwertung von Batterien könnte es lokale Vorschriften geben. Wenden Sie sich an die örtliche Behörde oder Abfallentsorgungsanbieter.

Wenn die mitgelieferte Fernbedienung eine Knopfzelle enthält, beachten Sie auch den folgenden Hinweis.

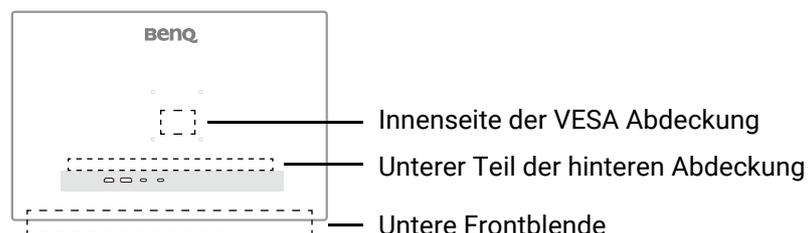
- Die Batterie nicht in den Mund nehmen. Chemische Verbrennungsgefahr.

- Die mit diesem Produkt gelieferte Fernbedienung enthält eine Knopfzelle. Wird die Knopfzelle verschluckt, kann es innerhalb von nur 2 Stunden zu schweren inneren Verbrennungen und zum Tod kommen.
- Halten Sie neue und gebrauchte Batterien von Kindern fern. Wenn das Batteriefach nicht sicher schließt, stellen Sie die Verwendung des Produkts ein und halten Sie es von Kindern fern.
- Wenn Sie der Meinung sind, dass Batterien verschluckt oder in einen Teil des Körpers eingesetzt wurden, suchen Sie sofort einen Arzt auf.

## Reinigung und Pflege

- Stellen Sie den Monitor nicht mit der Vorderseite nach unten auf den Boden oder eine Tischfläche. Andernfalls können Kratzer auf der Bildschirmoberfläche auftreten.
- Das Gerät muss vor dem Betrieb an der Gebäudestruktur befestigt werden.
- (Für Modelle, die Wand- oder Deckenmontage unterstützen)
  - Installieren Sie den Monitor und die Monitor-Montageeinheit nur an einer Wand mit flacher Oberfläche.
  - Stellen Sie sicher, dass das Wandmaterial und die Standard Wandmontagehalterung (separat erhältlich) stabil genug sind, um das Gewicht des Monitors zu tragen.
  - Schalten Sie den LCD-Monitor aus, bevor Sie die Kabel von ihm abtrennen.
- Trennen Sie das Produkt vor der Reinigung immer von der Steckdose. Weitere Informationen zur Reinigung des Monitors finden Sie unter [Reinigung des LCD-Monitors auf Seite 12](#).
- Die Schlitze und Öffnungen hinten und oben am Gehäuse dienen zur Lüftung. Sie dürfen nicht blockiert oder abgedeckt werden. Der Monitor darf nur dann in der Nähe von oder über Heizkörpern bzw. Wärmequellen aufgestellt oder in Gehäuse eingebaut werden, wenn eine ausreichende Lüftung gewährleistet ist.
- Legen oder stellen Sie keine schweren Gegenstände auf den Monitor, da Sie sich dabei verletzen oder den Monitor beschädigen könnten.
- Bewahren Sie den Karton und das Verpackungsmaterial für den Fall auf, dass Sie den Monitor in der Zukunft transportieren müssen.
- Auf dem Produktetikett finden Sie Informationen zum Modellnamen, zur Nennleistung, zum Herstellungsdatum, zum Strichcode, zur Seriennummer und zu Identifikationsmerkmalen. Die Position der Etiketten variiert je nach Modell. In der folgenden Abbildung sehen Sie, wo sich die Etiketten befinden können.

Mögliche Position des Etiketts:



## Wartung

- Warten Sie das Gerät nicht selbst, da Sie sich beim Öffnen oder Entfernen des Schutzgehäuses gefährlichen Stromspannungen und anderen Risiken aussetzen könnten. Im Falle eines Missbrauchs (siehe oben) oder eines Unfalls (z.B. Fallenlassen des Geräts, unsachgemäßer Gebrauch) wenden Sie sich zur Wartung an qualifiziertes Wartungspersonal.

- Kontaktieren Sie Ihren Kaufort oder besuchen Sie die Webseite von [Support.BenQ.com](http://Support.BenQ.com) für weitere Unterstützung.



## Allgemeine Garantieinformationen

Die Garantie für den Monitor kann in folgenden Fällen ungültig werden:

- Dokumente, die für die Inanspruchnahme von Garantieleistungen erforderlich sind, wurden auf unerlaubte Weise geändert oder sind nicht leserlich.
- Die Modell- oder Produktionsnummer auf dem Produkt wurde geändert, gelöscht, entfernt oder unleserlich gemacht.
- Reparaturen, Modifikationen oder Änderungen am Monitor wurden von einer nicht autorisierten Stelle oder von unbefugten Personen durchgeführt.
- Schäden am Monitor sind auf eine nicht sachgemäße Lagerung (einschließlich höhere Gewalt, direktes Sonnenlicht, Wasser oder Feuer) zurückzuführen.
- Empfangsprobleme lassen sich auf externe Signale (z. B. eine Antenne oder Kabelfernsehen) in der Nähe des Monitor zurückführen.
- Schäden am Monitor lassen sich auf unsachgemäße Handhabung zurückführen.
- Es liegt in der alleinigen Verantwortung des Benutzers, vor der Verwendung des Monitors zu prüfen, ob der Monitor mit den örtlichen technischen Normen kompatibel ist, wenn der Benutzer den Monitor außerhalb des vorgesehenen Verkaufsgebiets aufstellt. Andernfalls kann es zu einem Produktausfall kommen, wofür der Benutzer die Reparaturkosten zu tragen hat.
- Der Benutzer ist allein verantwortlich, wenn es zu Problemen (z. B. Verlust von Daten oder Systemfehlern) kommt, welche auf nicht vom Hersteller bereitgestellte/s Software, Teile und/oder Zubehör zurückgeführt werden können.
- Verwenden Sie bitte nur Originalzubehör (z. B. Netzkabel) zusammen mit dem Gerät, um Gefahren wie z. B. Stromschlag und Feuer nach Möglichkeit auszuschließen.

## Typografie

| Zeichen / Symbol | Element | Bedeutung   |
|------------------|---------|---|
|                  | Warnung | Vorwiegend Informationen zur Vermeidung an Schäden an Komponenten, Daten oder Verletzungen durch unsachgemäße Nutzung oder Verhalten. |
|                  | Tipp    | Nützliche Informationen für die Durchführung einer Aufgabe.   |
|                  | Hinweis | Ergänzende Informationen.   |

In diesem Dokument werden die Schritte zum Aufruf eines Menüs in abgekürzter Form gezeigt, z.B.: **Menü** > **System** > **Informationen**.

# Reinigung des LCD-Monitors



Bitte befolgen Sie diese Sicherheitshinweise, um die optimale Leistungsfähigkeit und die maximale Lebensdauer Ihres Monitors zu erreichen.

Verwenden und reinigen Sie den Monitor sorgfältig, da er mit einer speziellen blendfreien Beschichtung versehen ist.

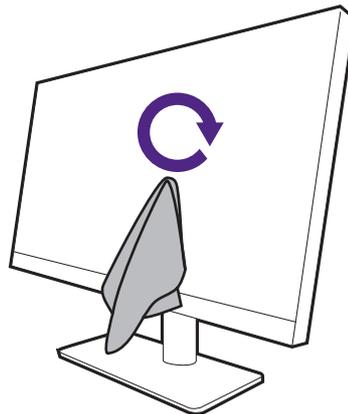
- Flecken auf dem Monitorbildschirm könnten deutlich sichtbar sein. Verwenden oder reinigen Sie den Monitor nur mit Vorsicht und vermeiden Sie, dass Öl oder Staub auf den Bildschirm gelangt.
- Fingerabdrücke und Staub können bei normalem Gebrauch mit einem Mikrofasertuch abgewischt werden.
- Reinigen Sie die Oberfläche des Bildschirms nur langsam und vorsichtig. Heftiges Schrubben könnte die Bildschirmbeschichtung beschädigen.

Befolgen Sie unbedingt die Anweisungen zur ordnungsgemäßen Reinigung der Bildschirmoberfläche.

## Verwendung eines Mikrofasertuchs (empfohlen)

Für die Reinigung des Bildschirms wird das Mikrofasertuch empfohlen. Sie ist umweltfreundlich, da sie wiederverwendbar, waschbar und frei von Flüssigkeiten ist.

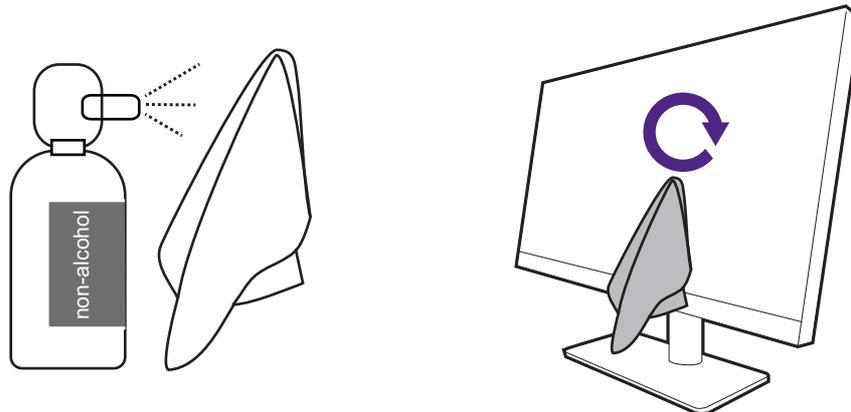
1. Trennen Sie den Monitor vor der Reinigung von der Steckdose.
2. Achten Sie darauf, dass sich keine scharfen Ablagerungen auf dem Reinigungstuch befinden, um Kratzer auf dem Bildschirm zu vermeiden.
3. Halten Sie den Rand des Monitors fest und vermeiden Sie übermäßigen Druck auf den Bildschirm.
4. Stellen Sie sicher, dass das Reinigungstuch sauber und trocken ist. Beginnen Sie mit einem kleinen, sauberen Teil des Tuchs und wischen Sie den verschmutzten Bereich des Bildschirms vorsichtig in kreisenden Bewegungen ab. Wenn der Bereich danach immer noch nicht sauber ist, fahren Sie mit einem anderen sauberen Teil des Tuchs fort, um zu vermeiden, dass sich das Fett verteilt. Waschen und trocknen Sie das Tuch, wenn es beidseitig verwendet und schmutzig wird.



Um zu verhindern, dass die Nähte des Reinigungstuchs die Oberfläche des Bildschirms beschädigen, wischen Sie nicht mit dem Rand des Reinigungstuchs über den Bildschirm.

5. Geben Sie gegebenenfalls einen kleinen Tropfen alkoholfreien Bildschirmreiniger auf einen kleinen, sauberen Teil des Reinigungstuchs und wischen Sie den verschmutzten Bereich vorsichtig in kreisenden Bewegungen ab. Siehe [Einen Bildschirmreiniger verwenden auf Seite 13](#) für weitere Informationen.

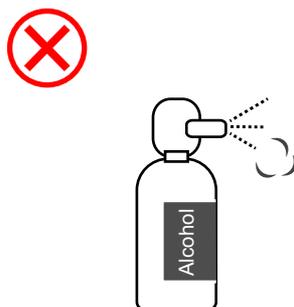
6. Wischen Sie den Bildschirm mit einem sauberen Teil des Tuchs vollständig trocken. Wenn der Bereich danach immer noch nicht sauber ist, fahren Sie mit einem anderen sauberen Teil des Tuchs fort, um zu vermeiden, dass sich das Fett verteilt. Wiederholen Sie diesen Schritt, bis der Bildschirm sauber ist.



7. Das Reinigungstuch kann nach mehrmaligem Gebrauch verschmutzen und den Bildschirm möglicherweise nicht richtig reinigen. Waschen Sie es mit Spülmittel und entfernen Sie gegebenenfalls Verschmutzungen von Hand. Bewahren Sie sie an einem kühlen Ort auf, bis sie trocken ist. Achten Sie darauf, dass es vor der nächsten Reinigung vollständig trocken ist.

## Einen Bildschirmreiniger verwenden

- Verwenden Sie angefeuchtete und alkoholfreie Bildschirmreinigungstücher. Sie können Öl und Fingerabdrücke leicht abwischen.
- Verwenden Sie einen alkoholfreien Bildschirmreiniger. Besprühen Sie das Mikrofasertuch, das mit dem Bildschirmreinigungsset geliefert wurde, und wischen Sie Flecken vom Bildschirm. Sprühen Sie nie direkt auf den Bildschirm.
- Achten Sie darauf, dass keine Flüssigkeit in den Spalt zwischen Bildschirm und Rahmen gelangt. Flüssigkeiten im Inneren des Monitors können zu Kurzschlüssen führen.



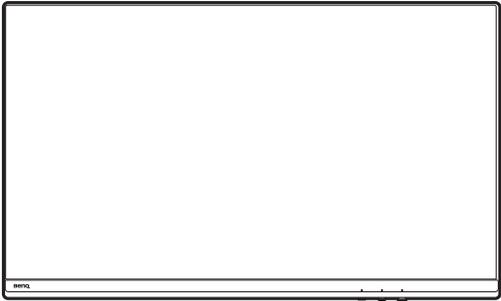
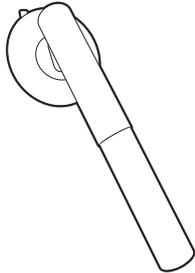
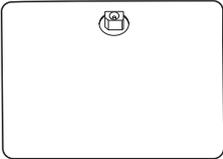
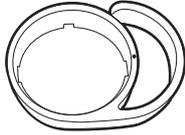
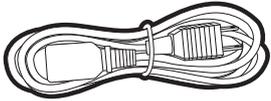
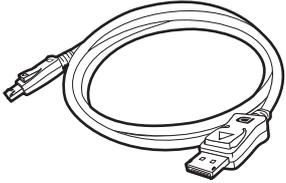
# Inhaltsverzeichnis

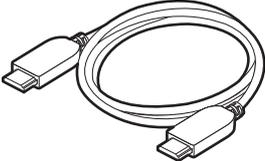
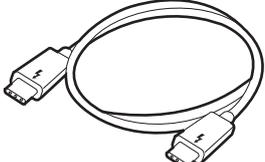
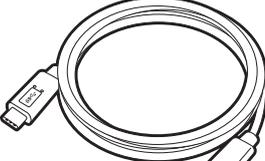
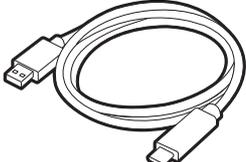
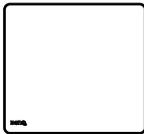
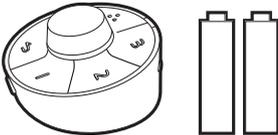
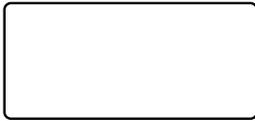
|   |    |
|---|----|
| Copyright .....   | 2  |
| Produktunterstützung .....  | 3  |
| Firmwareaktualisierung .....  | 3  |
| Erweiterte Software .....   | 4  |
| Q&A Inhaltsverzeichnis .....  | 5  |
| Sicherheitshinweise .....   | 7  |
| Sicherheitshinweise zur Stromversorgung .....   | 7  |
| Installation .....  | 8  |
| Operation .....   | 8  |
| Sicherheitshinweise zur Fernbedienung (wenn eine Fernbedienung vorgesehen ist).....           | 9  |
| Batterie Sicherheitshinweis (wenn eine Fernbedienung vorgesehen ist).....                     | 9  |
| Reinigung und Pflege .....  | 10 |
| Wartung.....  | 10 |
| Allgemeine Garantieinformationen .....  | 11 |
| Reinigung des LCD-Monitors .....  | 12 |
| Verwendung eines Mikrofasertuchs (empfohlen).....   | 12 |
| Einen Bildschirmreiniger verwenden.....   | 13 |
| Erste Schritte .....  | 16 |
| Monitoransicht und Anschlüsse .....   | 18 |
| Frontansicht.....   | 18 |
| Rückansicht .....   | 19 |
| Verbindungen .....  | 20 |
| Einsetzen der Batterien in den Hotkey Puck G3 .....   | 24 |
| Installation der Monitor-Hardware .....   | 25 |
| So trennen Sie den Ständer ab .....   | 31 |
| Einstellen der Höhe des Monitors .....  | 33 |
| Drehen des Monitors .....   | 34 |
| Einstellung des Ansichtswinkels .....   | 35 |
| Verwenden der Monitor-Montageeinheit (separat erhältlich) .....                               | 36 |
| So stellen Sie den Monitor ein .....  | 37 |
| Die Steuerpalette .....   | 37 |
| 5-Wege-Steuerung und grundlegender Menübetrieb .....  | 38 |
| Anpassen der Funktionstaste.....  | 39 |
| Der Hotkey Puck G3 und sein Wirkungsbereich .....   | 40 |
| Arbeiten mit der <b>Schnellmenü wählen</b> .....  | 42 |
| Einrichtung des Hotkey Puck G3 für mehr als einen Monitor ( <b>IR Kanaleinstellung</b> )..... | 43 |
| Einstellung von <b>Anzeigemodus</b> .....   | 44 |
| Auswahl eines geeigneten Farbmodus.....   | 44 |
| Funktioniert mit HDR Technologie .....  | 44 |

|   |           |
|---|-----------|
| Arbeiten mit zwei Farbeinstellungen am gleichen Bild ( <b>DualAnzeige</b> ).....      | 45        |
| Gemeinsame Nutzung von Tastatur, Maus und anderen USB-Peripheriegeräten über KVM..... | 46        |
| Gleichzeitige Anzeige von zwei Quellen (PIP/PBP) (nur ausgewählte Modelle).....       | 49        |
| Verbindung mehrerer Monitore über Daisy Chain.....                                    | 50        |
| <b>Verwendung des Hauptmenüs</b> .....  | <b>53</b> |
| <b>Anzeige-Menü</b> .....   | <b>54</b> |
| <b>Farbe-Menü</b> .....   | <b>57</b> |
| <b>KVM Switch-Menü</b> .....  | <b>64</b> |
| <b>Audio-Menü</b> .....   | <b>66</b> |
| <b>Benutzer-Taste-Menü</b> .....  | <b>67</b> |
| <b>System-Menü</b> .....  | <b>69</b> |
| <b>Fehlerbehebung</b> .....   | <b>74</b> |
| Häufig gestellte Fragen (FAQ).....  | 74        |
| Benötigen Sie weitere Hilfe?.....   | 77        |

## Erste Schritte

Überprüfen Sie beim Auspacken, ob folgende Teile im Lieferumfang enthalten sind. Sollten Teile des Lieferumfangs fehlen oder beschädigt sein, wenden Sie sich umgehend an den Händler, bei dem Sie die Ware gekauft haben.

|   |   |
|---|---|
| LCD-Monitor   |     |
| Monitorständer  |    |
| Monitorsockel   |  |
| Kabelhalter   |  |
| Benutzerdokumente<br>• Kurzanleitung<br>• Sicherheitshinweise<br>• Behördliche Bestimmungen |  |
| Stromkabel<br>(Der gelieferte Artikel kann sich je nach Modell oder Region unterscheiden.)  |   |
| Videokabel: DP auf DP<br>(nur PD2706QN, PD2730S)  |   |

|  |   |
|--|---|
| <p>Videokabel: HDMI<br/>(nur PD3226G, PD2730S)</p>   |    |
| <p>Videokabel: Thunderbolt™<br/>(nur PD3226G, PD2730S)</p> <p> Ein Thunderbolt™ Passiv-Kabel, das bis zu 40 Gb/s Datentransfer unterstützt.</p> |    |
| <p>Videokabel: USB-C™<br/>(nur PD2706QN)</p>   |    |
| <p>USB-Kabel: USB-C auf USB-A</p>  |    |
| <p>Bildschirmreinigungstuch<br/>(nur PD2706QN)</p>   |  |
| <p>Hotkey Puck G3<br/>(Die Verfügbarkeit von Batterie kann je nach Region variieren)<br/>(nur PD3226G, PD2730S)</p>  |   |
| <p>Kalibrierungsbericht</p>  |  |



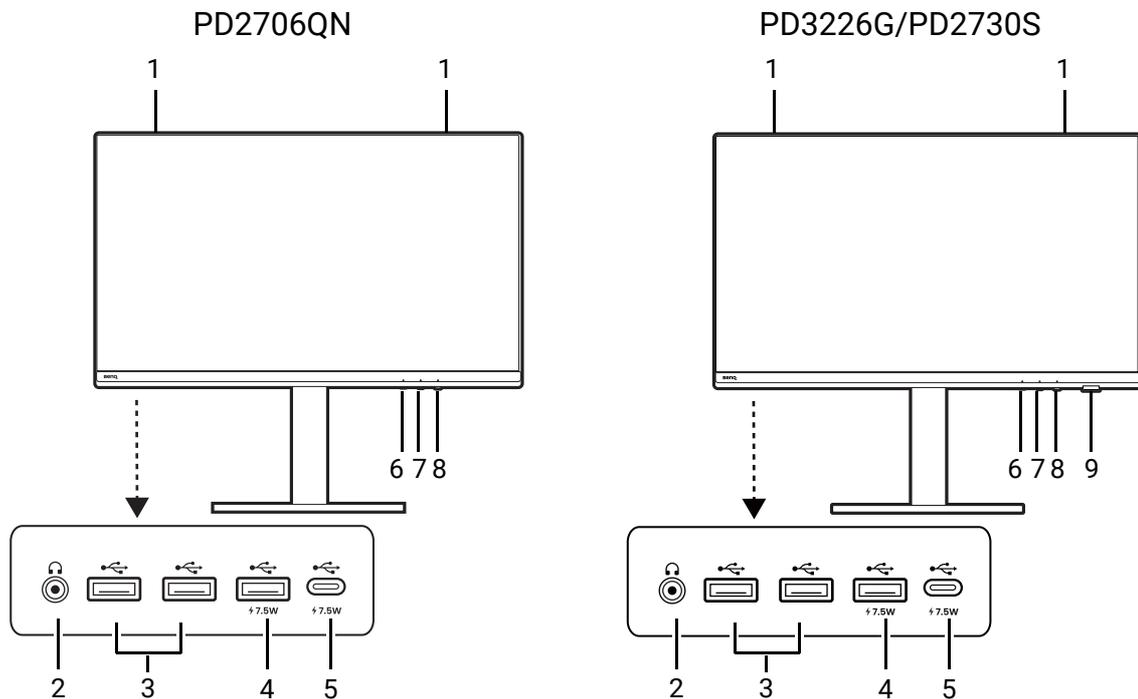
- Das verfügbare Zubehör und die hier gezeigten Abbildungen können sich vom Lieferumfang und dem Produkt in Ihrer Region unterscheiden. Der Lieferumfang kann ohne vorherige Ankündigung geändert werden. Kabel, die nicht im Lieferumfang des Produktes enthalten sind, können Sie separat erwerben.
- Bewahren Sie den Karton und das Verpackungsmaterial für den Fall auf, dass Sie den Monitor in der Zukunft transportieren müssen. Das Schaumstoffmaterial eignet sich ideal für den Schutz des Monitors während des Transports.
- Zubehör und Kabel können je nach dem für Ihre Region gelieferten Produkt im Lieferumfang enthalten oder separat erhältlich sein.



Bewahren Sie das Produkt und das Zubehör immer außerhalb der Reichweite von Kleinkindern auf.

# Monitoransicht und Anschlüsse

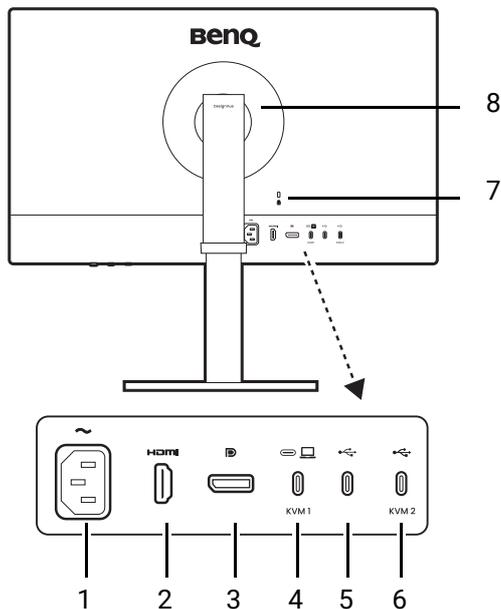
## Frontansicht



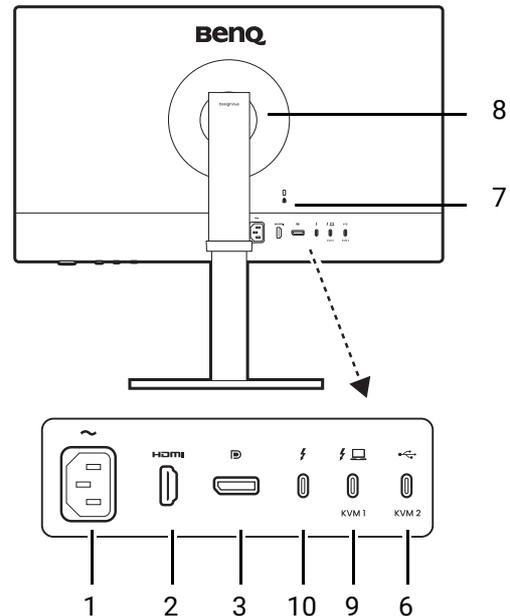
1. Lautsprecher
2. Kopfhörerbuchse
3. USB-A Anschlüsse (Downstream; Verbindung mit USB-Geräten)
4. USB-A Anschlüsse (Downstream; Anschluss an USB-Geräte und Stromübertragung bis zu 7,5W)
5. USB-C™ Anschluss (Downstream; Anschluss an USB-Geräte und Stromübertragung bis zu 7,5W)
6. Funktionstaste
7. 5-Wege-Steuerung
8. Ein/Aus-Taste / Netz-LED Anzeige
9. IR-Sensor (für Hotkey Puck G3)

# Rückansicht

PD2706QN



PD3226G/PD2730S



1. AC-Netzeingangsbuchse
2. HDMI-Anschluss
3. DisplayPort-Anschluss
4. USB-C™ Anschluss (für Video, Datenübertragung und Stromversorgung bis zu 90W)
5. USB-C™ Anschluss (nur für Videoausgang bei Daisy-Chain)
6. (PD2706QN) USB-C™ Port 3.2 Gen1  
(Andere) USB-C™ Port 3.2 Gen2  
(Upstream; Verbindung mit PC)
7. Steckplatz für Kensington-Schloss
8. VESA Abdeckung
9. Thunderbolt™ 4 Buchse 1 (\*, für Video, Datenübertragung und Stromversorgung)
10. Thunderbolt™ 4 Buchse 2 (\*\*, nur für Videoausgang und Daisy-Chain)

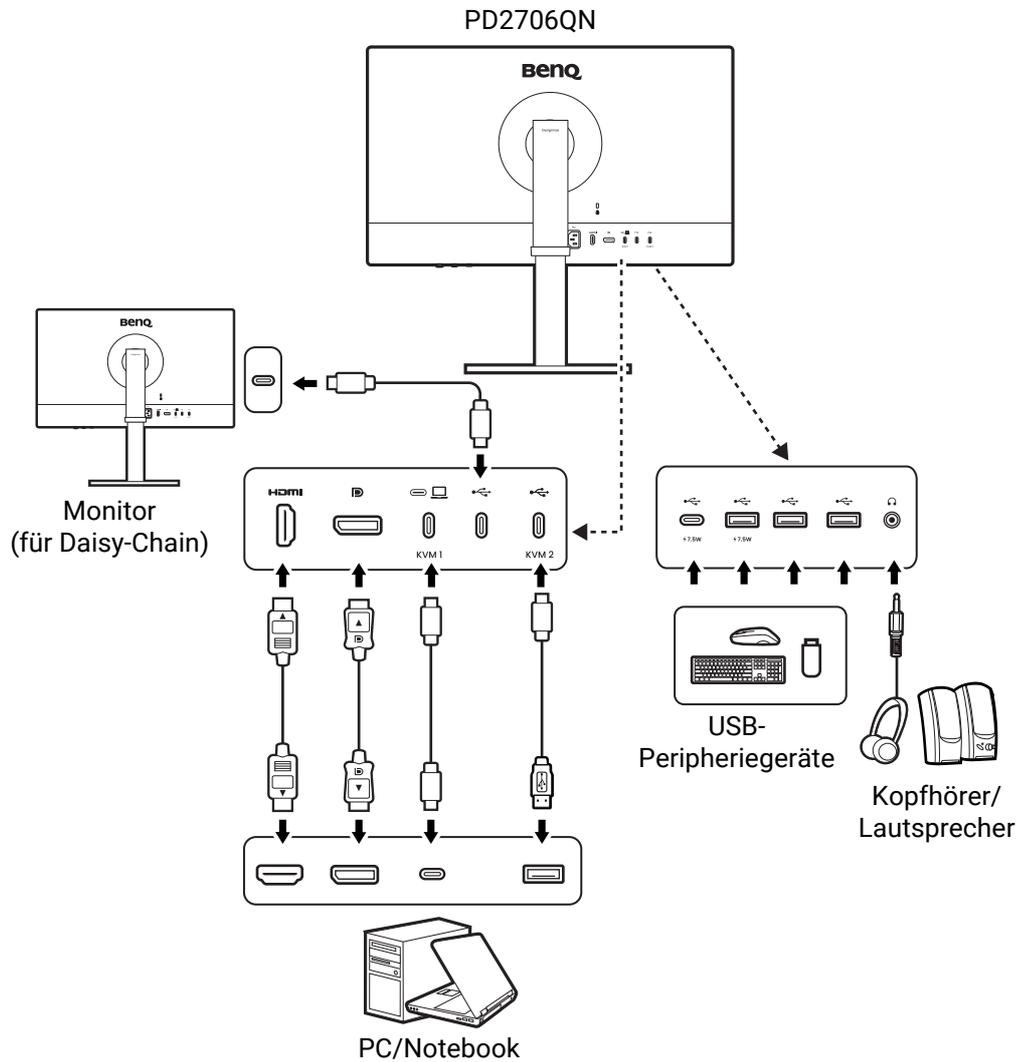


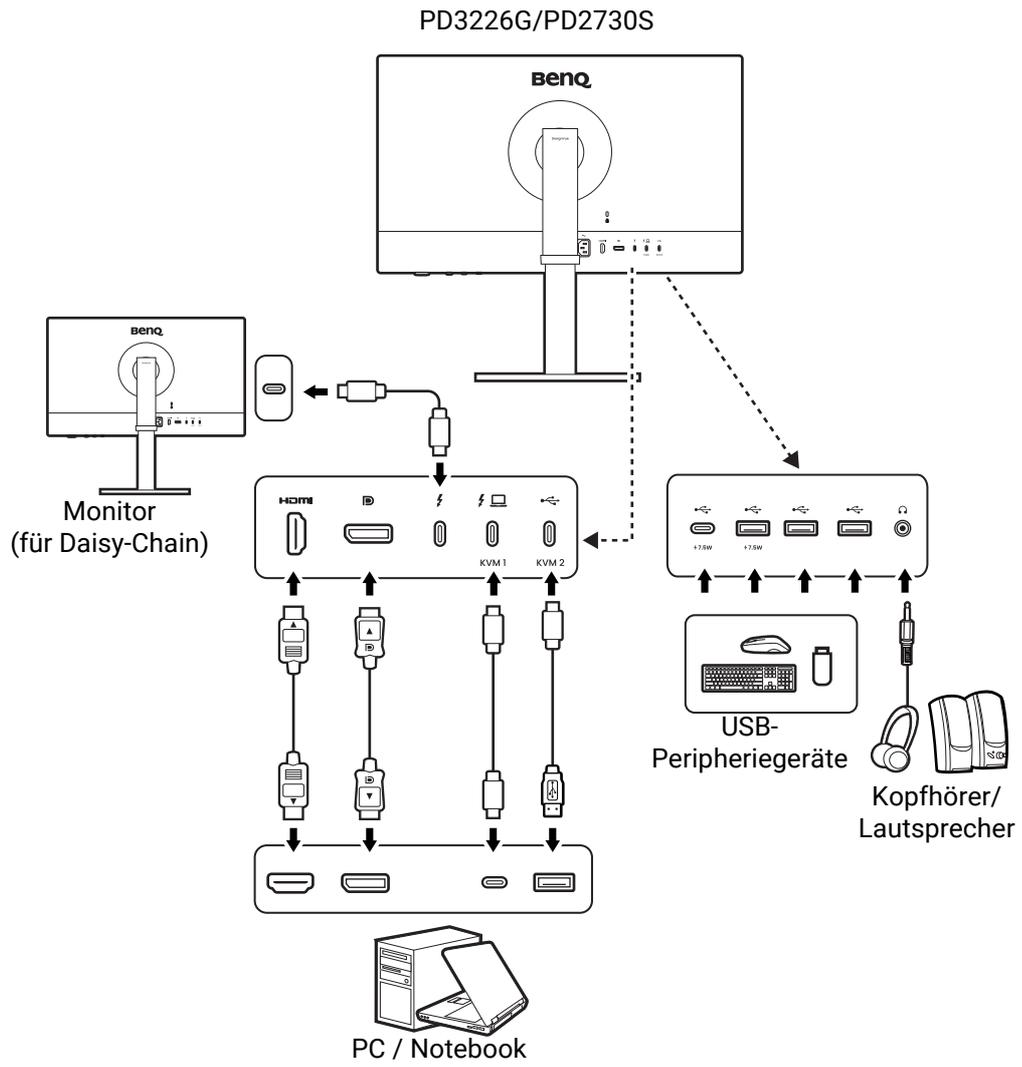
- \*: 1) Thunderbolt™ 4 mit bis zu 40 Gbs Bandbreite; 2) unterstützt bis zu zwei 4K Monitore per Daisy Chain; 3) Stromversorgung bis zu 90W. Siehe [Stromversorgung des Thunderbolt™ 4 Anschlusses an Ihrem Monitor \(nur PD3226G/PD2730S\) auf Seite 22](#) für weitere Informationen.
- \*\*: 1) Thunderbolt™ 4 mit bis zu 40 Gbs Bandbreite; 2) unterstützt bis zu zwei 4K Monitore per Daisy Chain; 3) Stromversorgung bis zu 15W. Siehe [Stromversorgung des Thunderbolt™ 4 Anschlusses an Ihrem Monitor \(nur PD3226G/PD2730S\) auf Seite 22](#) für weitere Informationen.
- Die USB-Datenübertragungsgeschwindigkeit variiert je nach Auswahl unter [USB-C Konfiguration auf Seite 71](#).
- Je nach Produktspezifikation könnte die unterstützte Auflösung und das Timing abweichen.
- Das oben stehende Diagramm kann je nach Modell variieren.
- Das Bild kann von dem Produkt abweichen, das für Ihre Region geliefert wird.
- (Gilt für Produkte mit weißem Gehäuse) Das Gehäuse des Produkts kann aufgrund von lichtinduzierten Fotooxidationsreaktionen in etwa 3 Jahren vergilben. Dies ist ein normales Phänomen und sollte nicht als Herstellungsfehler betrachtet werden.

# Verbindungen

Die folgenden Anschlussdiagramme dienen lediglich als Beispiel. Kabel, die nicht im Lieferumfang des Produktes enthalten sind, können Sie separat erwerben.

Weitere Informationen zu den Anschlussmethoden finden Sie auf den Seiten [28](#) - [29](#).





## Konnektivität des Thunderbolt™ 4 Anschlusses an Ihrem Monitor (nur PD3226G/PD2730S)

Die Thunderbolt™ 4 Anschlüsse an Ihrem Produkt sind mit Thunderbolt™ 4 und USB-C™ Anschlüssen kompatibel. Die Konnektivität kann jedoch je nach verwendetem Kabel und der Leistungsfähigkeit des angeschlossenen Computers variieren.

| Anschluss des Computers für Verbindung | Kabel für Verbindung   | Anschluss des Monitors für Verbindung | Konnektivität |
|--|--|---------------------------------------|---------------|
| Thunderbolt™ Anschluss                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Passives Thunderbolt™ 4 Kabel (im Lieferumfang enthalten)</li> <li>• USB-C™ Kabel (separat erhältlich)</li> </ul> | Thunderbolt™ 4 Anschluss              | OK            |
| USB-C™ Anschluss                       | Passives Thunderbolt™ 4 Kabel (im Lieferumfang enthalten)  | Thunderbolt™ 4 Anschluss              | OK            |
| USB-C™ Anschluss                       | Aktives Thunderbolt™ 4 Kabel (separat erhältlich)  | Thunderbolt™ 4 Anschluss              | OK (*)        |
| USB-C™ Anschluss                       | USB-C™ Kabel (separat erhältlich)  | Thunderbolt™ 4 Anschluss              | OK            |

## Stromversorgung des Thunderbolt™ 4 Anschlusses an Ihrem Monitor (nur PD3226G/PD2730S)

Mit der Stromversorgungsfunktion unterstützt Ihr Monitor die Stromversorgung der angeschlossenen Thunderbolt™ 4 Geräte. Die verfügbare Leistung variiert je nach Anschluss. Vergewissern Sie sich, dass die Geräte an die entsprechenden Anschlüsse angeschlossen sind, damit sie ordnungsgemäß und mit ausreichender Leistung aktiviert werden können.

| Thunderbolt 1 (  ) | Thunderbolt 2 (  ) |
|---|---|
| 5V / 3A   | 5V / 3A   |
| 9V / 3A   | N/A   |
| 12V / 3A  | N/A   |
| 15V / 3A  | N/A   |
| 20V / 4,5A  | N/A   |

## Stromversorgung der USB-C™ Anschlüsse an Ihrem Monitor (nur PD2706QN)

Mit der Stromversorgungsfunktion unterstützt Ihr Monitor die Stromversorgung der angeschlossenen USB-C™ Geräte. Die verfügbare Leistung variiert je nach Anschluss. Vergewissern Sie sich, dass die Geräte an die entsprechenden Anschlüsse angeschlossen sind, damit sie ordnungsgemäß und mit ausreichender Leistung aktiviert werden können.

| USB-C™ 90 W<br>(an der Rückseite des Monitors) | USB-C™ 7,5 W<br>(an der Vorderseite rechts unten am Monitor) |
|--|--|
| 5V / 3A  | 5V / 1,5A  |
| 9V / 3A  | N/A  |
| 12V / 3A                                       | N/A  |
| 15V / 3A                                       | N/A  |
| 20V / 4,5A                                     | N/A  |

- Ein angeschlossenes Gerät muss mit einem USB-C™ Anschluss ausgestattet sein, der die Ladefunktion über die USB-Stromversorgung unterstützt.
- Das angeschlossene Gerät kann über den USB-C™ Anschluss aufgeladen werden, auch wenn sich der Monitor im Energiesparmodus befindet. (\*)
- Die USB-Stromversorgung beträgt bis zu 90W. Wenn das angeschlossene Gerät mehr als die gelieferte Leistung für den Betrieb oder das Hochfahren benötigt (wenn der Akku leer ist), verwenden Sie das mitgelieferte Originalnetzteil.
- Die Informationen basieren auf den Standardprüfkriterien und dienen als Referenz. Die Kompatibilität ist nicht gewährleistet, da die Benutzerumgebungen unterschiedlich sind. Wenn ein separat erworbenes USB-C™ Kabel verwendet wird, stellen Sie sicher, dass das Kabel von USB-IF zertifiziert und voll funktionsfähig ist, sowie mit Stromversorgungs- und Video/Audio-/Datentransferfunktionen ausgestattet ist.



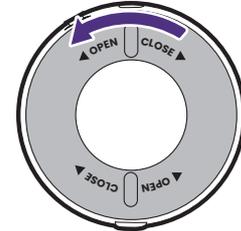
\*: Das Aufladen über USB-C™ im Energiesparmodus des Monitors ist verfügbar, wenn die **Strom Aktiv** Funktion aktiviert ist. Wechseln Sie nach **System > Strom Aktiv** und wählen Sie **EIN**.

# Einsetzen der Batterien in den Hotkey Puck G3

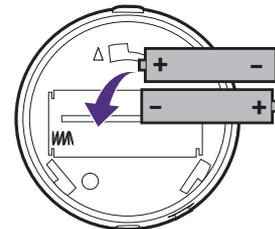


- Für Modelle mit Hotkey Puck G3.
- Die Verfügbarkeit von Batterie kann je nach Region variieren. Kaufen Sie Batterien separat, wenn sie nicht mitgeliefert werden.
- Lesen Sie [Batterie Sicherheitshinweis \(wenn eine Fernbedienung vorgesehen ist\)](#), ob die Batterien mit dem Produkt geliefert oder separat gekauft werden.

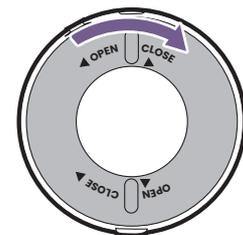
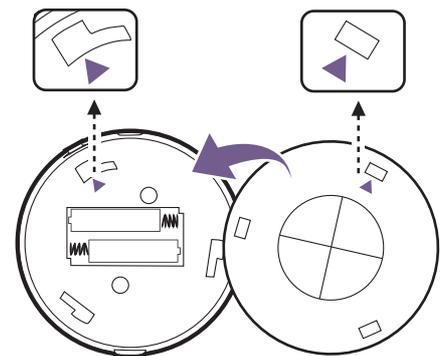
1. Drehen Sie die Batterieabdeckung gegen den Uhrzeigersinn, um die Batterieabdeckung zu entfernen.



2. Legen Sie zwei AAA Zink-Kohle Batterien in den Batteriehalter ein.



3. Bringen Sie die Batterieabdeckung wieder an. Stellen Sie sicher, dass die Pfeile in der Abdeckung und auf dem Hotkey Puck G3 aufeinander ausgerichtet sind. Drehen Sie den Ständer im Uhrzeigersinn, bis es nicht mehr weiter geht.



- Bewahren Sie die Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern auf.
- Bitte entfernen Sie die Batterien, wenn Sie den Hotkey Puck G3 über einen längeren Zeitraum nicht benutzen.

# Installation der Monitor-Hardware



- Wenn der Computer eingeschaltet ist, müssen Sie ihn ausschalten, bevor Sie fortfahren. Schließen Sie das Gerät nicht an die Stromversorgung des Monitors an oder schalten Sie es erst ein, wenn Sie dazu aufgefordert werden.
- Die folgenden Diagramme dienen lediglich als Beispiel. Der Standort und die verfügbaren Ein- und Ausgangsbuchsen können je nach Modell variieren.



Vermeiden Sie Fingerdruck auf der Bildschirmoberfläche.

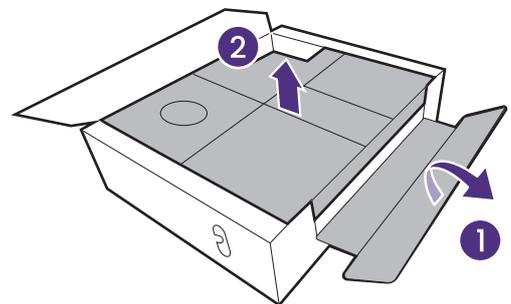
## 1. Anbringen des Monitorsockels.



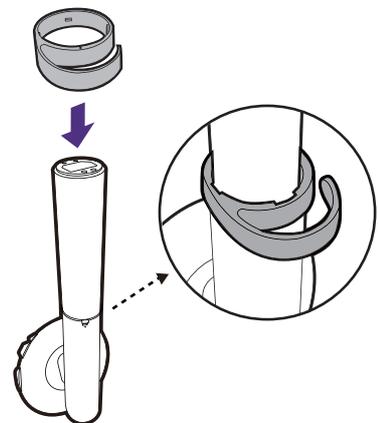
Seien Sie bitte vorsichtig, um den Monitor nicht zu beschädigen. Wenn Sie die Bildschirmoberfläche auf ein Objekt, z.B. einen Hefter oder eine Maus, legen, kann das Glas zerbrechen oder das LCD-Substrat beschädigt werden, was die Produktgarantie ungültig macht. Wenn Sie den Monitor über Ihren Schreibtisch ziehen, können der Monitorrahmen und die Steuerelemente beschädigt werden.

Öffnen Sie den Karton, entfalten Sie die Vorderseite des Kartons wie abgebildet, um etwas Platz für den Ständer und den Sockel zu lassen.

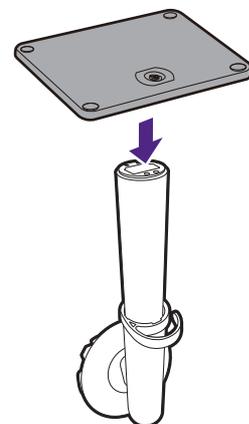
Entfernen Sie die obere Schicht der Verpackung und nehmen Sie den Monitorständer und Sockel heraus.



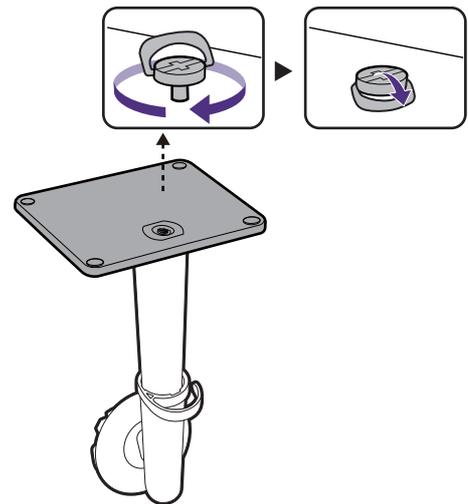
Richten Sie den Kabelhalter wie abgebildet am Monitorständer aus. Drücken Sie sie zusammen, bis sie klicken und einrasten.



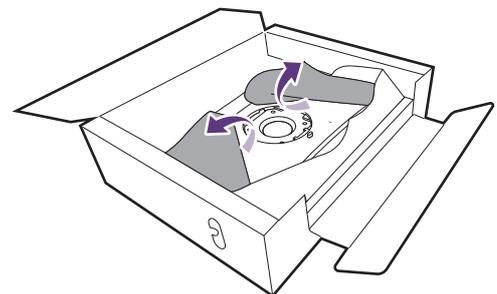
Bringen Sie den Monitorständer am Monitorsockel wie abgebildet an.



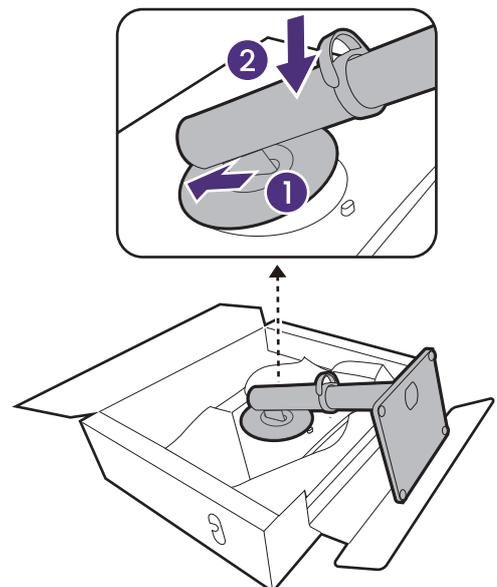
Ziehen Sie die Schraube unten am Monitor wie in der Abbildung gezeigt fest.



Öffnen Sie den Schaumstoff, der den Monitor schützt.

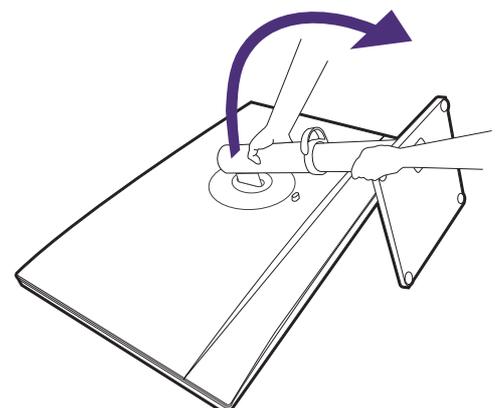


Richten Sie den Arm am Ende des Monitors aus und drücken Sie ihn hinein (1), bis ein Klicken zu hören ist und er fest sitzt (2).

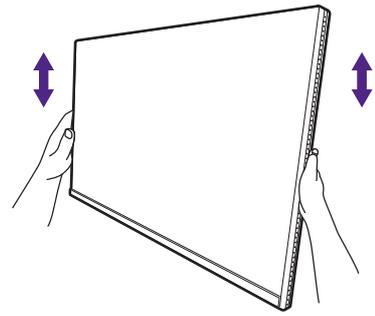


Nehmen Sie den Monitor aus dem Karton, indem Sie den Ständerarm halten. Heben Sie den Monitor vorsichtig an, drehen Sie ihn um und stellen Sie ihn aufrecht auf eine flache ebene Oberfläche.

Da das Produkt schwer ist, benötigen Sie möglicherweise Unterstützung von einer anderen Person, um das Gleichgewicht zu halten und die Sicherheit zu gewährleisten.



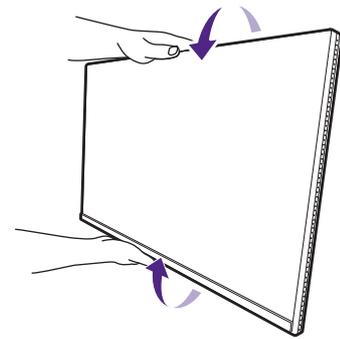
Sie möchten vielleicht die Höhe des Monitorständers anpassen. Siehe [Einstellen der Höhe des Monitors auf Seite 33](#) für weitere Informationen.



Sie sollten die Position des Monitors und den Winkel des Bildschirms so auswählen, dass Reflektionen von anderen Lichtquellen minimiert werden.



Ihr Monitor ist ein "randloser" Monitor und sollte mit Vorsicht behandelt werden. Vermeiden Sie Fingerdruck auf der Bildschirmoberfläche. Passen Sie den Bildschirmwinkel an, indem Sie Ihre Hände wie abgebildet auf die Oberseite und an die Unterseite des Monitors halten. Vermeiden Sie zu starken Druck auf den Monitor.



## 2. Schließen Sie das PC-Videokabel an.



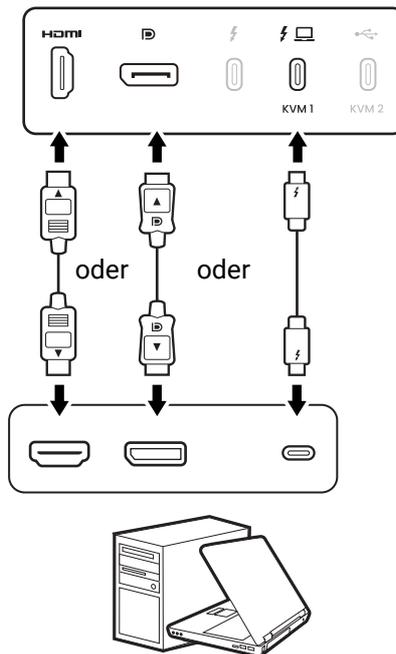
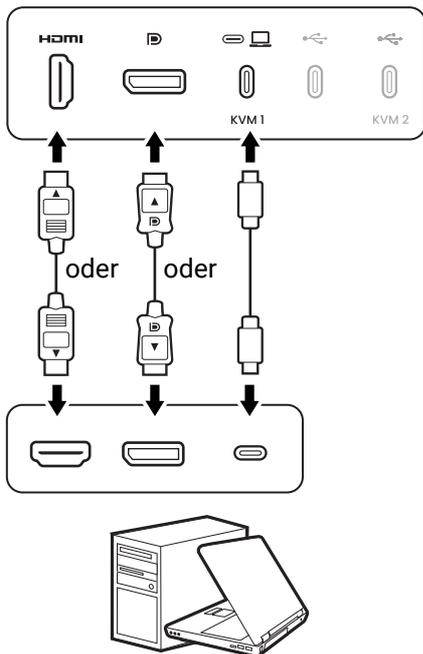
Die im Lieferumfang enthaltenen Videokabel und die Steckdosen-Abbildungen in diesem Dokument können je nach Produkt für Ihre Region variieren.

### 1. Stellen Sie eine Videokabelverbindung her.

- Schließen Sie den Stecker des HDMI-Kabels an den HDMI-Anschluss am Monitor an.
- Schließen Sie den Stecker des DP-Kabels am Videoanschluss des Monitors an.
- (PD2706QN) Verbinden Sie den beiliegenden Stecker des USB-C™-Kabels mit dem USB-C™-Anschluss des Monitors.
- (Modelle mit Thunderbolt™) Schließen Sie den Stecker des Thunderbolt™ Kabels am Videoanschluss des Monitors an.

PD2706QN

PD3226G/PD2730S



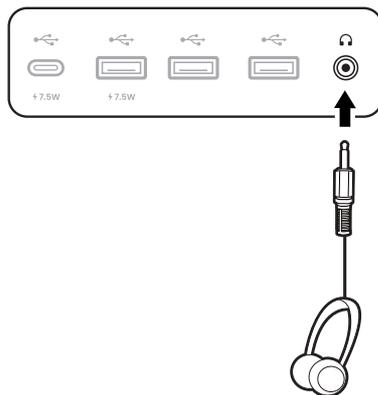
### 2. Verbinden Sie das andere Ende des Videokabels mit einem entsprechenden Anschluss einer digitalen Ausgangsquelle (z.B. einem Computer).



(nur DP Eingang) Wenn nach dem Einschalten des Monitors kein Bild angezeigt wird, trennen Sie das DP Kabel ab. Schließen Sie den Monitor zuerst an eine andere Videoquelle als DP an. Gehen Sie zu **System > Erweitert > DisplayPort** im OSD-Menü des Monitors und ändern Sie die Einstellung von **1.4** auf **1.1**. Trennen Sie das aktuelle Videokabel nach dem Vornehmen der Einstellung ab und schließen Sie das DP-Kabel wieder an. Um auf das OSD-Menü zuzugreifen, siehe [5-Wege-Steuerung und grundlegender Menübetrieb auf Seite 38](#).

### 3. Anschließen des Kopfhörers.

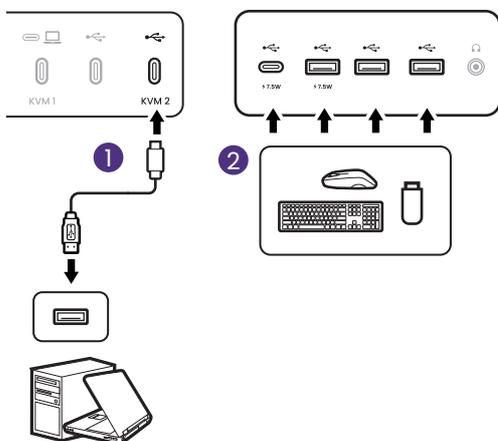
Sie können die Kopfhörer an die Kopfhörerbuchse anschließen.



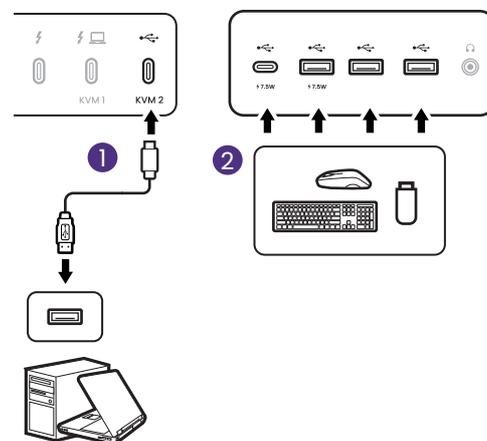
### 4. Schließen Sie die USB-Geräte an.

1. Schließen Sie das USB-Kabel zwischen dem PC und dem Monitor (über den Upstream-USB-Anschluss). Dieser Upstream-USB-Anschluss überträgt Daten zwischen dem PC und USB-Geräten, welche am Monitor angeschlossen sind. Beachten Sie, dass dieser Schritt nicht erforderlich ist, wenn die Videoquelle vom Thunderbolt™ 4 oder USB-C™ Eingang stammt.
2. Schließen Sie USB-Geräte über andere USB-Anschlüsse (Downstream) an den Monitor an. Diese Downstream-USB-Anschlüsse übertragen Daten zwischen angeschlossenen USB-Geräten und dem Upstream-Anschluss.
3. Wenn Sie einen KVM Switch verwenden möchten, finden Sie unter [Gemeinsame Nutzung von Tastatur, Maus und anderen USB-Peripheriegeräten über KVM auf Seite 46](#) die entsprechenden Anschlüsse und weitere Informationen.

PD2706QN



PD3226G/PD2730S



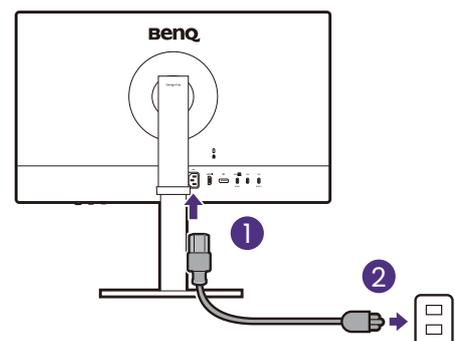
### 5. Schließen Sie das Netzkabel an.

Stecken Sie das eine Ende des Netzkabels in die Buchse  auf der Rückseite des Monitors.

Stecken Sie das andere Ende des Netzkabels in eine Steckdose.

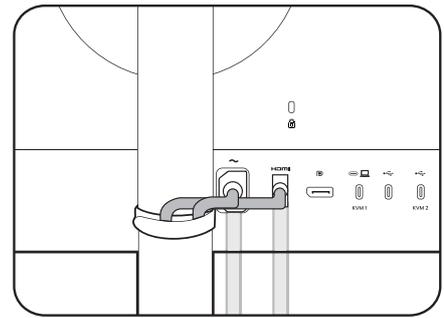


Das Bild kann von dem Produkt abweichen, das für Ihre Region geliefert wird.



## 6. Verlegen Sie die Kabel.

Führen Sie die Kabel durch den Kabelhalter.



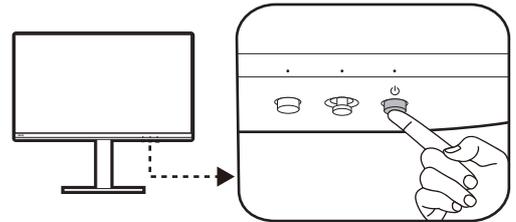
## 7. Schalten Sie den Monitor ein.

Schalten Sie den Monitor mit der Ein-/Aus-Taste am Monitor ein und aus.

Schalten Sie auch den Computer ein.



Sie können die Lebensdauer des Bildschirms verlängern, wenn Sie die Energieverwaltung Ihres Computers aktivieren.



# So trennen Sie den Ständer ab

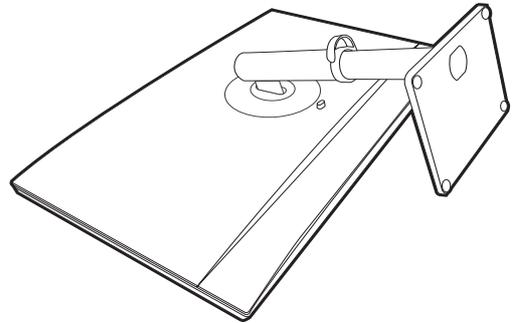
## 1. Vorbereiten des Monitors und der Arbeitsfläche.

Schalten Sie den Monitor aus, bevor Sie das Netzkabel abtrennen. Schalten Sie den Rechner aus, bevor Sie das Monitorsignalkabel abtrennen.

Schützen Sie den Monitor und seinen Bildschirm, indem Sie einen flachen freien Bereich auf Ihrem Schreibtisch schaffen und eine weiche Unterlage, z.B. ein Handtuch, auf dem Schreibtisch ausbreiten, bevor Sie den Monitor mit dem Bildschirm nach unten zeigend auf diese flache saubere und weiche Oberfläche legen.



Seien Sie bitte vorsichtig, um den Monitor nicht zu beschädigen. Wenn Sie die Bildschirmoberfläche auf ein Objekt, z.B. einen Hefter oder eine Maus, legen, kann das Glas zerbrechen oder das LCD-Substrat beschädigt werden, was die Produktgarantie ungültig macht. Wenn Sie den Monitor über Ihren Schreibtisch ziehen, können der Monitorrahmen und die Steuerelemente beschädigt werden.

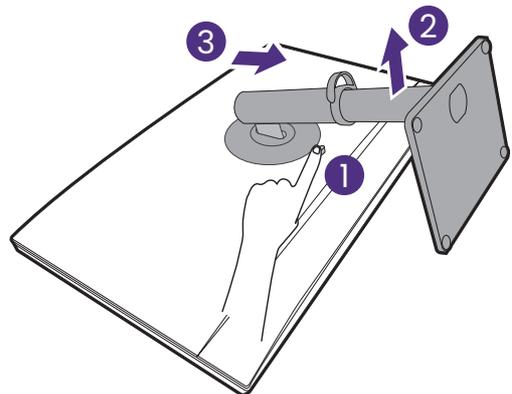


## 2. Entfernen Sie den Monitorständer.

Trennen Sie den Ständer vom Monitor ab, während Sie auf die Schnellauslösetaste drücken.

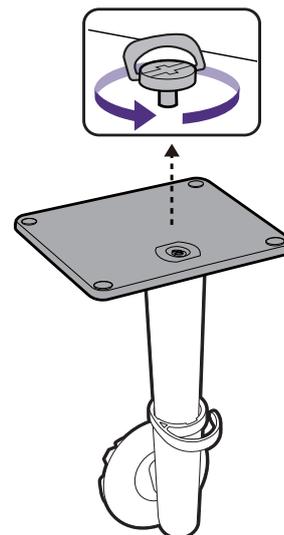


Wenn der Monitorständer für eine Wandmontage entfernt wird, lesen Sie [Verwenden der Monitor-Montageeinheit \(separat erhältlich\) auf Seite 36](#) und die Anleitung der Wandhalterung (separat erhältlich), um weitere Informationen zu erhalten.

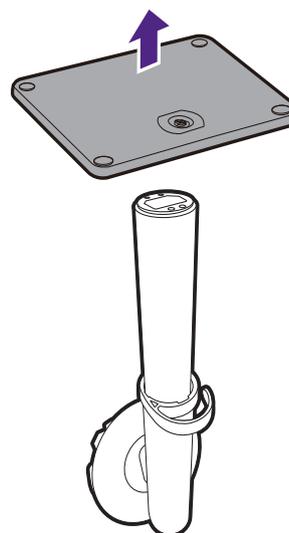


## 3. Entfernen Sie den Monitorsockel.

Drehen Sie die Schraube unten am Monitorsockel heraus.

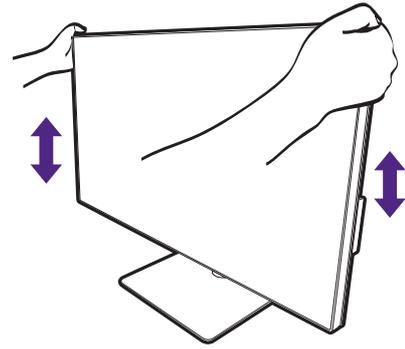


Entfernen Sie anschließend den Sockel vom Ständer.

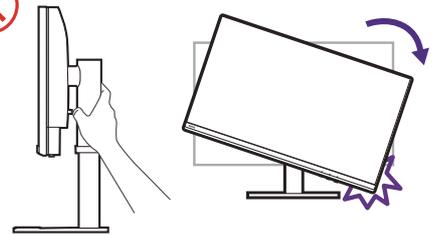


## Einstellen der Höhe des Monitors

Um die Höhe des Monitors anzupassen, halten Sie sowohl die linke als auch die rechte Seite des Monitors, um den Monitor abzusenken oder ziehen Sie den Ständer auf die gewünschte Höhe nach oben.



- Vermeiden Sie es, Ihre Hände auf den oberen oder unteren Teil des in der Höhe einstellbaren Ständers oder auf die Unterseite des Monitors zu legen, da die Höheneinstellung des Monitors sonst zu Verletzungen führen könnte. Halte Sie Kinder vom Monitor fern, wenn Sie diese Aktion ausführen.
- Wenn der Monitor in das Hochformat gedreht wurde und die Höhe angepasst werden muss, beachten Sie bitte, dass der Bildschirm so nicht auf die niedrigste Höhe eingestellt werden kann.



# Drehen des Monitors

## 1. Schwenken Sie die Anzeige.

Bevor Sie den Monitor mit einer Hochformatausrichtung drehen, müssen Sie die Anzeige um 90 Grad drehen.

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Desktop, und wählen Sie im Kontext-Menü den Eintrag **Bildschirmauflösung** aus. Wählen Sie **Hochformat** in **Orientierung** und übernehmen Sie die Einstellung.



Abhängig vom Betriebssystem auf Ihrem PC gibt es verschiedene Maßnahmen, um die Bildschirmausrichtung einzustellen. Weitere Einzelheiten können Sie in der Hilfedokumentation Ihres Betriebssystems finden.

## 2. Trennen Sie die Kabel

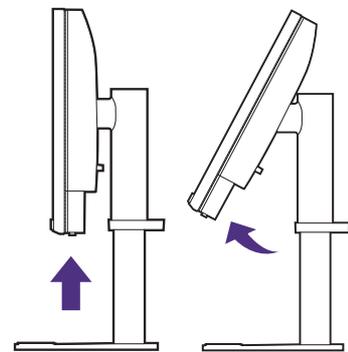
Trennen Sie immer alle Kabel, bevor Sie den Monitor drehen, um Schäden an den Kabeln zu vermeiden.

## 3. Ziehen Sie den Monitor ganz nach oben, und neigen Sie ihn.

Ziehen Sie die Anzeige vorsichtig nach oben, und erweitern Sie ihn bis auf die maximal mögliche Position. Neigen Sie dann den Monitor.



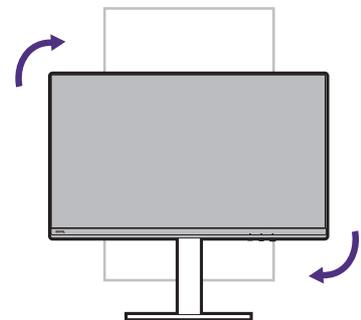
Der Monitor sollte vertikal ausgestreckt sein, damit er vom Querformat in das Hochformat gedreht werden kann.



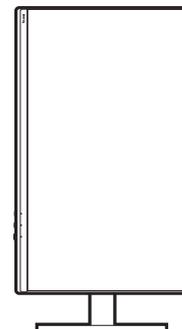
## 4. Drehen Sie den Monitor um 90 Grad im Uhrzeigersinn, wie in der Abbildung gezeigt wird.



Um zu vermeiden, dass die Kante der LCD-Anzeige den Ständer des Monitors berührt, während sie gedreht wird, sollten Sie den Monitor in die höchstmögliche Position ziehen, bevor Sie die Anzeige drehen. Sie sollten ebenfalls sicherstellen, dass sich keine Hindernisse in der Nähe des Monitors befinden.



## 5. Stellen Sie den Monitor auf den gewünschten Ansichtswinkel ein.

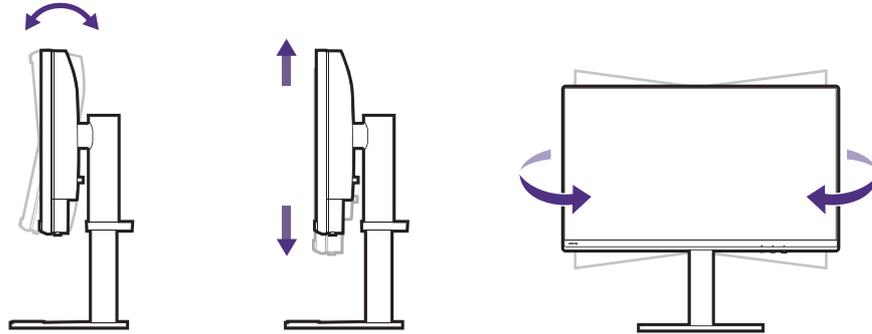


## 6. Verlegen Sie die Kabel.

Verbinden und führen Sie die Kabel durch den Kabelhalter.

## Einstellung des Ansichtswinkels

Sie können den Bildschirm mit den Monitor Neigen-, Schwenken- und Höhenanpassungsfunktionen in den gewünschten Winkel bringen. Prüfen Sie die Produktspezifikationen auf der Webseite für Details.



# Verwenden der Monitor-Montageeinheit (separat erhältlich)

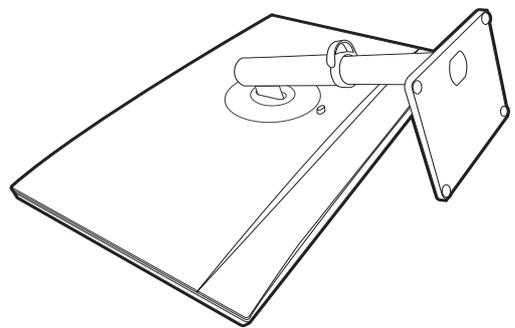
Auf der Rückseite Ihres LCD-Monitor gibt es einen VESA-Standard-Anschluss mit einem 100 mm-Muster, an den Sie eine Klammer zur Anbringung an einer Wand befestigen können. Lesen Sie bitte ausführlich die Warnhinweise, bevor Sie die Monitor-Montageeinheit installieren.

## Warnhinweise

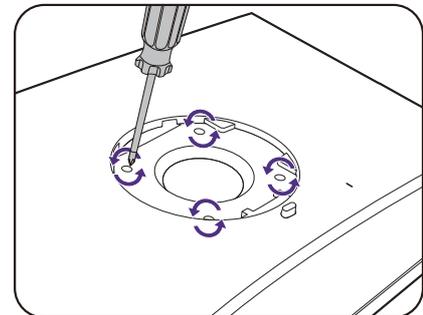
- Installieren Sie den Monitor und die Monitor-Montageeinheit nur an einer Wand mit flacher Oberfläche.
- Stellen Sie sicher, dass das Wandmaterial und die Standard Wandmontagehalterung (separat erhältlich) stabil genug sind, um das Gewicht des Monitors zu tragen. Informationen zum Gewicht finden Sie in den Produktspezifikationen auf der Webseite.
- Schalten Sie den LCD-Monitor aus, bevor Sie die Kabel von ihm abtrennen.

### 1. Entfernen Sie den Monitorständer.

Legen Sie den Monitor mit dem Bildschirm nach unten zeigend auf eine saubere gut gepolsterte Oberfläche. Entfernen Sie den Monitorständer wie unter [So trennen Sie den Ständer ab auf Seite 31](#) beschrieben wird.



Verwenden Sie einen Kreuzschlitzschraubenzieher, um die Schrauben herauszuschrauben, mit denen die hintere Abdeckung am Monitor befestigt ist. Verwenden Sie einen Schraubenzieher mit magnetischer Spitze, um die Schrauben nicht zu verlieren.



- Für den Fall, dass Sie Ihren Monitor in Zukunft wieder auf den Ständer stellen möchten, bewahren Sie den Monitorsockel, den Monitorständer und die Schrauben an einem sicheren Ort auf.

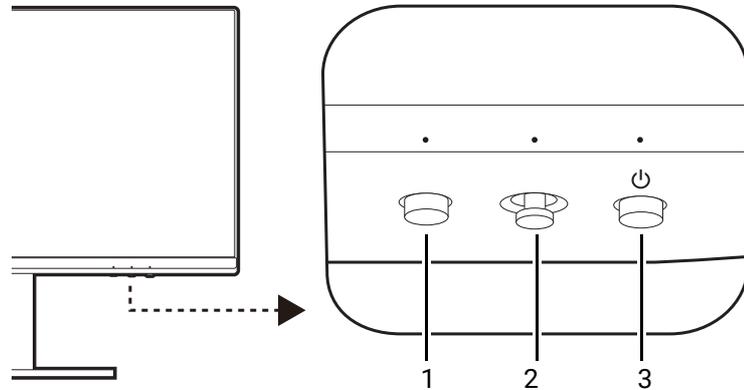
### 2. Folgen Sie den Anweisungen in der Anleitung für die Wandbefestigungsklammer, die Sie gekauft haben, um den Monitor anzubringen.

- Verwenden Sie vier M4 x 10 mm Schrauben, um die VESA Standard Wandhalterung am Monitor zu befestigen. Stellen Sie sicher, dass alle Schrauben richtig angezogen sind. Wenden Sie sich für die Wandmontageinstallation und Sicherheitsvorkehrungen an einen Fachtechniker oder den BenQ Kundendienst.

# So stellen Sie den Monitor ein

## Die Steuerpalette

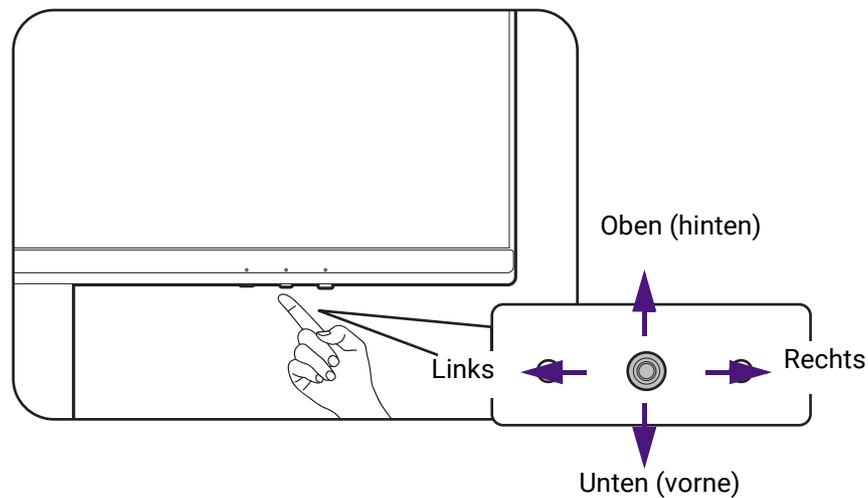
Alle OSD (On Screen Display) Menüs können über die Controller Tasten erreicht werden. Sie können das OSD-Menü verwenden, um alle Einstellungen Ihres Monitors zu verändern.



| Nr. | Name             | Beschreibung  |
|-----|------------------|---|
| 1.  | Funktionstaste   | <ul style="list-style-type: none"><li>• Standardmäßig ist die Taste auch die Direkttaste für Farbmodus.</li><li>• Gehen Sie zu <b>Benutzer-Taste &gt; Monitor Funktionstaste</b>, um auf das Einstellungsmenü der Funktionstaste zuzugreifen. Siehe <a href="#">Anpassen der Funktionstaste auf Seite 39</a> für weitere Informationen.</li></ul> |
| 2.  | 5-Wege-Steuerung | Ruft die Funktionen oder Menüpunkte gemäß den Anweisungen der Bildschirmsymbole auf. Siehe <a href="#">5-Wege-Steuerung und grundlegender Menübetrieb auf Seite 38</a> für weitere Informationen.   |
| 3.  | Ein/Aus-Taste    | Schaltet die Stromversorgung ein oder aus.  |

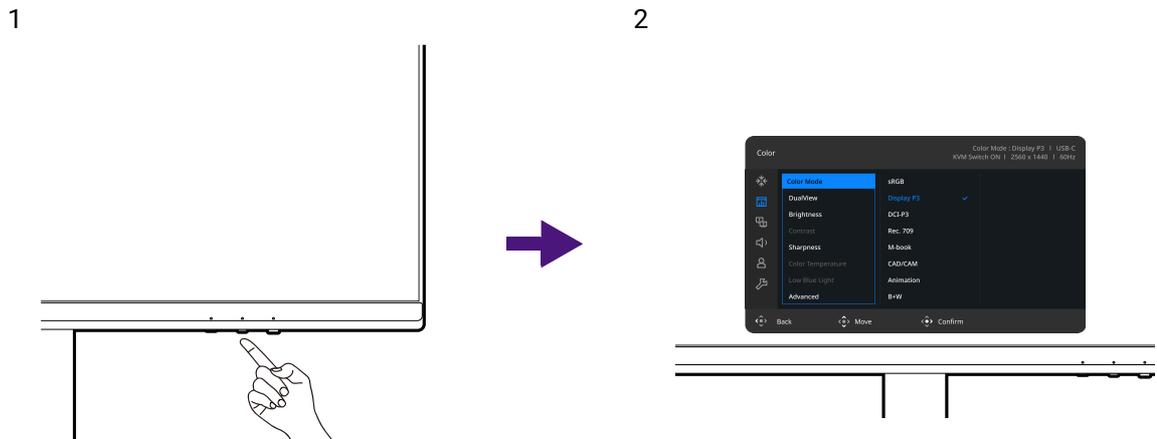
## 5-Wege-Steuerung und grundlegender Menübetrieb

Die 5-Wege-Steuerung befindet sich hinten am Monitor. Während Sie vor dem Monitor sitzen, bewegen Sie die Steuerung in die Richtungen, die durch die Bildschirmsymbole für die Menüführung und Bedienung vorgegeben sind.



| OSD-Symbol                           | 5-Wege-Steuerung Bedienung       | Funktion  |
|--------------------------------------|----------------------------------|---|
| (Wenn kein Menü aktiviert wurde)     |                                  |   |
| N/A                                  | Drücken Sie die 5-Wege-Steuerung | Aktiviert das Hauptmenü.  |
| (Wenn das Hauptmenü aktiviert wurde) |                                  |   |
|                                      | Drücken Sie                      | Bestätigt die Auswahl.  |
|                                      | Nach rechts bewegen              | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aufruf von Untermenüs.</li> <li>• Bestätigt die Auswahl.</li> </ul>  |
|                                      | Nach oben bewegen                | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Geht zum vorherigen Menüpunkt.</li> <li>• Für die Bewegung nach oben/die Erhöhung einer Einstellung.</li> </ul>      |
|                                      | Nach unten bewegen               | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Geht zum nächsten Menüpunkt.</li> <li>• Dient der Bewegung nach unten/der Verringerung einer Einstellung.</li> </ul> |
|                                      | Nach links bewegen               | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rückkehr zum vorherigen Menü.</li> <li>• Hiermit können Sie das OSD ausblenden.</li> </ul>                           |

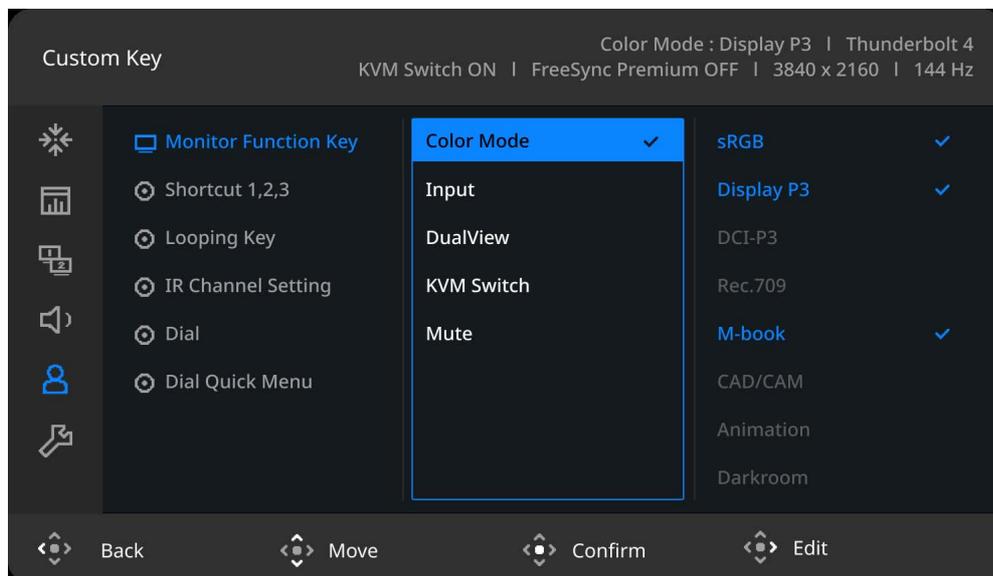
Alle OSD (On Screen Display) Menüs können über die Controller Tasten erreicht werden. Sie können das OSD-Menü verwenden, um alle Einstellungen Ihres Monitors zu verändern. Verfügbare Menüoptionen können je nach Eingangsquelle, Funktion und Einstellung abweichen.



1. Drücken Sie die 5-Wege-Steuerung.
2. Folgen Sie im Hauptmenü den Bildschirmsymbolen am unteren Rand des Menüs, um Einstellungen oder Auswahlen vorzunehmen. Weitere Einzelheiten über Menüoptionen finden Sie unter [Verwendung des Hauptmenüs auf Seite 53](#).

## Anpassen der Funktionstaste

1. Drücken Sie die 5-Wege-Steuerung, um das Hauptmenü aufzurufen.
2. Wechseln Sie nach **Benutzer-Taste** > **Monitor Funktionstaste**.
3. Wählen Sie im Untermenü eine Kategorie aus.
4. Wählen Sie für **Farbmodus** und **DualAnzeige** bis zu 3 Elemente für den schnellen Zugriff mit dieser Taste.

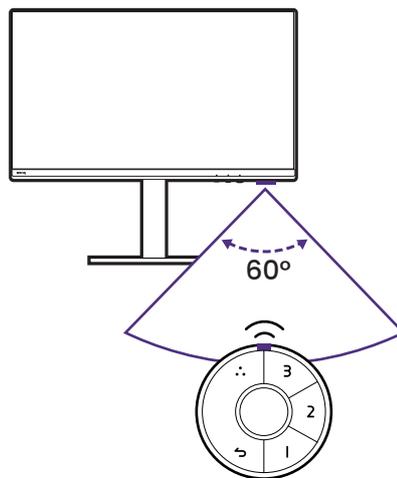


# Der Hotkey Puck G3 und sein Wirkungsbereich



Für Modelle mit Hotkey Puck G3.

1. Befolgen Sie die Anweisungen unter [Einsetzen der Batterien in den Hotkey Puck G3 auf Seite 24](#), um den Hotkey Puck G3 betriebsbereit zu machen.
2. Stellen Sie den Hotkey Puck G3 vor den Monitor. Der IR-Sensor befindet sich in der unteren rechten Ecke des Monitors und hat eine Reichweite von ca. 6 Metern bei verschiedenen vertikalen und horizontalen Empfangswinkeln (siehe Abbildung). Platzieren Sie den Hotkey Puck G3 innerhalb des Wirkungsbereichs, um die beste Leistung zu erzielen.
3. Weitere Informationen zum Betrieb mit dem Hotkey Puck G3 finden Sie unter [Hotkey Puck G3 und seine grundlegenden Funktionen auf Seite 40](#).

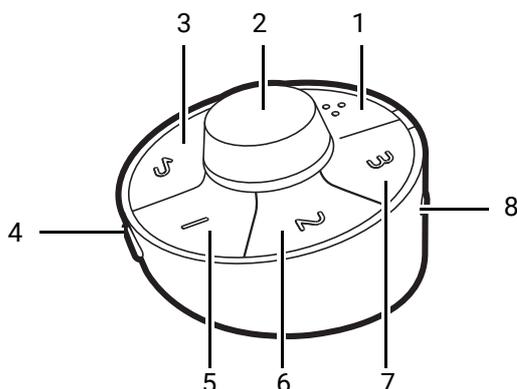


## Hotkey Puck G3 und seine grundlegenden Funktionen

Der Hotkey Puck G3 wurde entwickelt, um die OSD-Navigation zu vereinfachen und einen schnellen Zugriff auf Menüfunktionen und Einstellungen zu ermöglichen.



Der Hotkey Puck G3 ist nur für den BenQ LCD-Monitor geeignet und nur für kompatible Modelle verfügbar. Verwenden Sie ihn nur mit den mitgelieferten Monitoren.



1. Loop-Taste
2. Drehschalter
3. Zurück-Taste
4. Informationstaste
5. Direkttaste 1
6. Direkttaste 2
7. Direkttaste 3
8. Kanalschalter

| Taste  | Aktion                               | Beschreibung  |
|--|--------------------------------------|---|
| Loop-Taste<br>          | Drücken                              | Durch die Voreingestellten Modi wechseln.   |
|  | 3 Sekunden lang drücken              | Das Einrichtungs Menü für die Einstellung aufrufen. Siehe <a href="#">Anpassung Ihres Hotkey Puck G3 auf Seite 42.</a>  |
| Zurück-Taste<br>        | Drücken                              | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zum vorherigen Menü zurückkehren.</li> <li>• Das OSD-Menü verlassen.</li> </ul>  |
|  | 3 Sekunden lang drücken              | Den Monitor ein- oder ausschalten.  |
| Direkttaste 1, 2, 3<br> | Drücken                              | Zum voreingestellten Farbmodus wechseln.  |
|  | 3 Sekunden lang drücken              | Das Einrichtungs Menü für die Einstellung aufrufen. Siehe <a href="#">Anpassung Ihres Hotkey Puck G3 auf Seite 42.</a>  |
| Drehschalter<br>        | (Wenn der Monitor ausgeschaltet ist) |   |
|  | 3 Sekunden lang drücken              | Monitor einschalten.  |
|  | (Wenn kein Menü angezeigt wird)      |   |
|  | Rechts oder links drehen             | Standardmäßig <b>Helligkeit</b> anpassen.   |
|  | 3 Sekunden lang drücken              | Das Einrichtungs Menü für die Einstellung aufrufen. Siehe <a href="#">Anpassung Ihres Hotkey Puck G3 auf Seite 42.</a>  |
|  | Drücken                              | Das <b>Schnellmenü wählen</b> aufrufen. Siehe <a href="#">Arbeiten mit der Schnellmenü wählen auf Seite 42.</a>   |
|  | (In einem Menü)                      |   |
|  | Rechts drehen                        | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Das Menü nach unten scrollen.</li> <li>• Den Wert erhöhen.</li> </ul>  |
|  | Links drehen                         | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Das Menü nach oben scrollen.</li> <li>• Den Wert verringern.</li> </ul>  |
| Drücken  | Die Auswahl bestätigen.              |   |
| Informationstaste<br> | Drücken                              | Die aktuelle <b>Systemeinstellung</b> im <b>System Menü</b> anzeigen.   |
| Kanalschalter<br>     | Zu Kanal 1, 2 oder 3 wechseln        | Schaltet den Kanal für die Arbeit mit verschiedenen Monitoren um, wenn mehrere Monitore angeschlossen sind. Siehe <a href="#">Einrichtung des Hotkey Puck G3 für mehr als einen Monitor (IR Kanaleinstellung) auf Seite 43</a> für weitere Informationen. |

## Anpassung Ihres Hotkey Puck G3

Die Tasten auf dem Hotkey Puck G3 sind für bestimmte Funktionen vorgesehen. Sie können die Standardeinstellungen der Wähltaste, der Direkttasten und der Loop-Taste nach Belieben ändern.

1. Drücken Sie die 5-Wege-Steuerung.



Alternativ können Sie auch eine Taste am Hotkey Puck G3 3 Sekunden lang gedrückt halten, um das Einstellungs Menü aufzurufen und die Standardeinstellung zu ändern.

2. Gehen Sie zu **Benutzer-Taste** und die Taste, die Sie anpassen möchten.
3. Ändern Sie die dafür vorgesehene Funktion.
4. Wählen Sie für **Verknüpfung 1, 2, 3** eine Kategorie im Untermenü. Markieren Sie unter der Kategorie, um bis zu 3 Elemente für den schnellen Zugriff über die ausgewählte Taste am Hotkey Puck G3 auszuwählen. Die Nummern, die von den ausgewählten Elementen angezeigt werden, beziehen sich auf die Direkttasten, denen die Optionen zugeordnet sind.

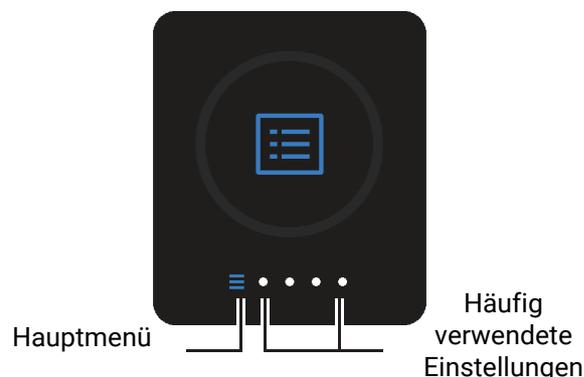
## Arbeiten mit der Schnellmenü wählen



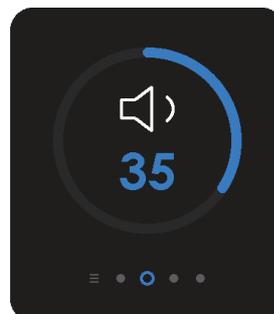
Für Modelle mit Hotkey Puck G3.

Das **Schnellmenü wählen** ermöglicht einen schnellen Zugriff auf häufig verwendete Einstellungen wie Helligkeit, Lautstärke, Kontrast und Eingang.

1. Wenn kein Menü angezeigt wird, drücken Sie den Drehschalter, um das **Schnellmenü wählen** aufzurufen.



2. Drücken Sie den Drehschalter, um das Hauptmenü aufzurufen. Oder drehen Sie den Drehschalter, um auf die Schnelleinstellungen zuzugreifen.
3. Drücken Sie den Drehschalter, um eine der Optionen auszuwählen. Drehen Sie nach rechts oder links, um den Wert einzustellen.



4. Drücken Sie den Drehschalter, um das **Schnellmenü wählen** Menü zu schließen, oder drücken Sie die Zurück-Taste, um weitere Schnelleinstellungen vorzunehmen.



Gehen Sie zu **Benutzer-Taste > Schnellmenü wählen**, um die im Schnellmenü angezeigten Einstellungsoptionen anzupassen.

## Einrichtung des Hotkey Puck G3 für mehr als einen Monitor (**IR Kanaleinstellung**)

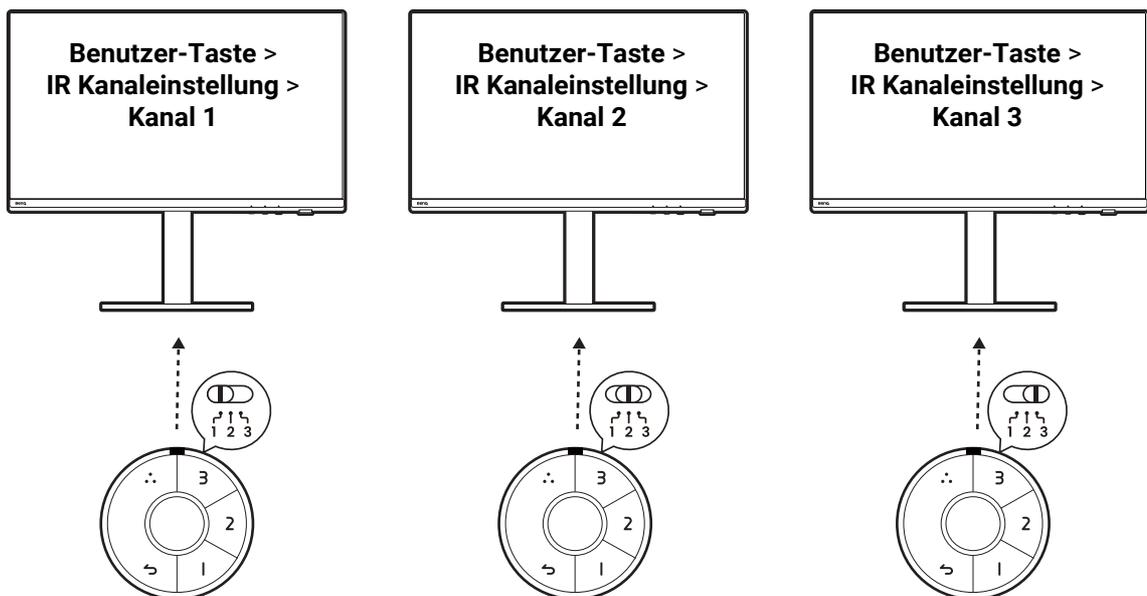


Für Modelle mit Hotkey Puck G3.

Wenn Ihr Computer mit mehr als einem Monitor verbunden ist, können Sie mit dem Hotkey Puck G3 schnell zu einem anderen Monitor wechseln.

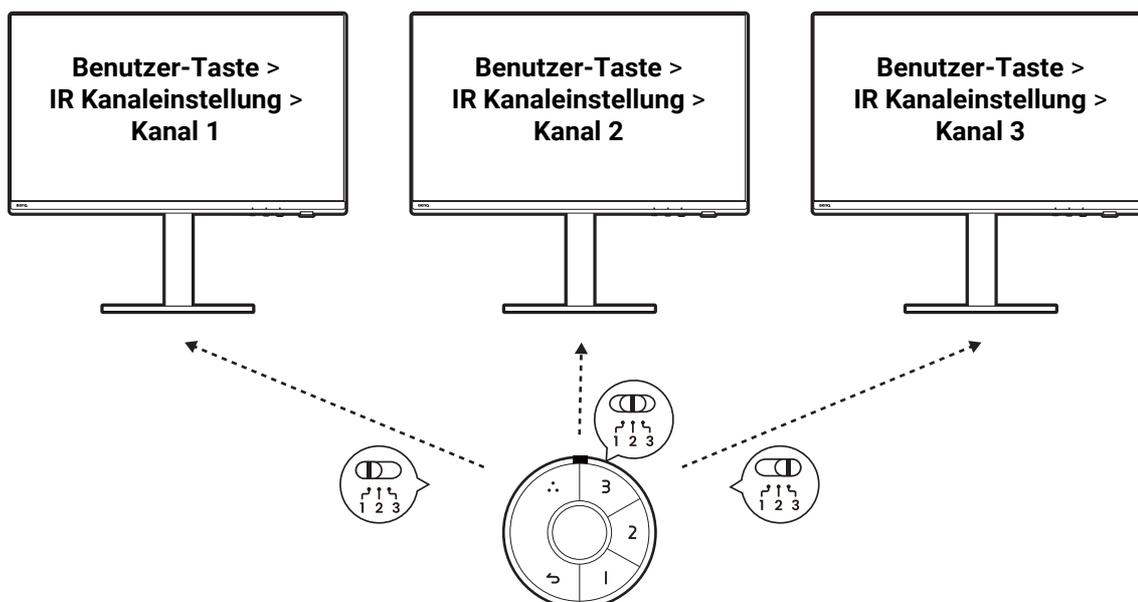
### Wenn jeder Monitor mit einem Hotkey Puck G3 verbunden ist

1. Stellen Sie einen Monitor auf einen Kanal von **Benutzer-Taste > IR Kanaleinstellung** ein. Die Standardeinstellung ist **Kanal 1**. Stellen Sie die Monitore auf unterschiedliche Kanäle ein, um Störungen zu vermeiden.
2. Stellen Sie den Kanalschalter am Hotkey Puck G3 so ein, dass er dem zugehörigen Monitor zugeordnet ist.
3. Steuern Sie einen Monitor mit seinem Hotkey Puck G3.



### Wenn nur ein Hotkey Puck G3 vorhanden ist

1. Stellen Sie einen Monitor auf einen Kanal von **System > IR Kanaleinstellung** ein.
2. Wechseln Sie über den Hotkey Puck G3 zu dem entsprechenden Kanal, wenn Sie einen Monitor steuern möchten, der auf diesen Kanal eingestellt ist.



Wenn Sie die Farbeinstellungen von mehr als einem Monitor effizient verwalten möchten, sollten Sie Palette Master Ultimate ausprobieren. Besuchen Sie [www.BenQ.com](http://www.BenQ.com) > **Palette Master Ultimate** für weitere Informationen.

## Einstellung von Anzeigemodus

Für die Anzeige von Bildern mit einem Seitenverhältnis anders als das Seitenverhältnis des Monitors und einer Größe anders als die Größe der Anzeige, können Sie den Anzeigemodus am Monitor einstellen.

1. Drücken Sie die 5-Wege-Steuerung, um das Hauptmenü aufzurufen.
2. Wechseln Sie nach **Anzeige > Anzeigemodus**.
3. Wählen Sie den passenden Anzeigemodus aus. Die Einstellung wird sofort wirksam.

## Auswahl eines geeigneten Farbmodus

Der Monitor bietet verschiedene Farbmodi, die sich jeweils für unterschiedliche Bildtypen eignen. Unter [Farbmodus auf Seite 57](#) finden Sie alle verfügbaren Farbmodi.

Gehen Sie zu **Farbe > Farbmodus**, um einen gewünschten Farbmodus aufzurufen.



Das Farbprofil des Computers (ICC-Profil) passt möglicherweise nicht optimal zu Ihrem Monitor. Wenn Sie sicherstellen möchten, dass Sie die genaue Farbanpassung erhalten, ändern Sie das ICC-Profil des Computers, um sicherzustellen, dass der Computer besser mit dem Monitor arbeitet. Besuchen Sie [Support.BenQ.com](http://Support.BenQ.com), um auf die **ICC-Profil Installationsanleitung** für Ihr Monitormodell zuzugreifen und Anweisungen zu erhalten. Alternativ können Sie die **ICCsyntax** Funktion auch über **Display Pilot 2 (auf Seite 4)** aktivieren. Weitere Informationen finden Sie im **Display Pilot 2** Handbuch.

## Funktioniert mit HDR Technologie



Die Informationen über HDR-kompatible Geräte und Inhalte in diesem Dokument sind zum Zeitpunkt der Veröffentlichung aktuell. Für die neuesten Informationen kontaktieren Sie bitte Ihren Gerätehersteller und Inhaltsanbieter.

Um die HDR Funktion zu aktivieren, benötigen Sie einen kompatiblen Player und Inhalte.

1. Stellen Sie sicher, dass ein FHD/4K HDR Player bereitsteht. Player mit den folgenden Namen und Auflösungen werden unterstützt. Beachten Sie, dass 4K Inhalte auf einem FHD Monitor geändert und mit 1920 x 1080 angezeigt werden.

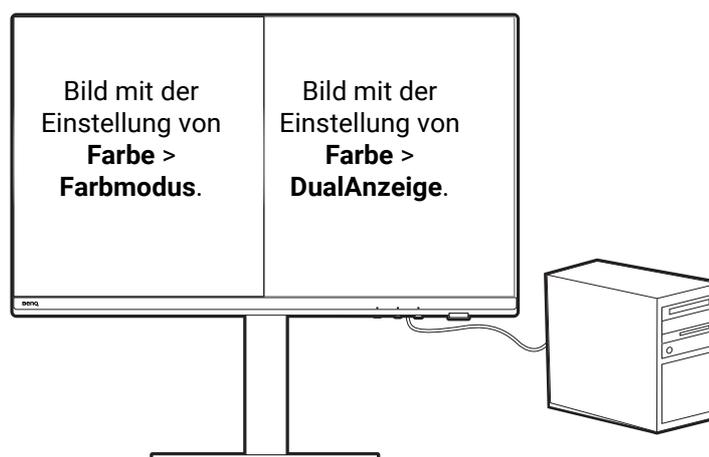
|   |  |
|---|--|
| Häufig verwendete Namen für FHD/4K<br>(kann je nach Hersteller variieren) | FHD, 4K, 4K Ultra HD, UHD, UHD 4K, Ultra HD, 2160p     |
| Häufig verwendete Namen für HDR10<br>(kann je nach Hersteller variieren)  | HDR Premium, High Dynamic Range, HDR, Ultra HD Premium |

2. Stellen Sie sicher, dass HDR Inhalte verfügbar sind. Inhalte können von 4K UHD (Blu-ray) oder neuen HDR Spielen auf Xbox One S und PS4 Pro stammen.
3. Stellen Sie sicher, dass Player und Monitor über ein passendes Kabel verbunden wurden:
  - das mitgelieferte HDMI / DP / DP auf Mini DP Kabel / USB-C™ Kabel / Thunderbolt™ Kabel (falls vorhanden)
  - ein HDMI-Kabel, das HDMI High Speed oder HDMI Premium zertifiziert ist
  - ein DP / DP auf Mini DP Kabel mit DisplayPort-Zertifizierung
  - ein zertifiziertes USB-C™ Kabel mit DisplayPort Wechselmodus Fähigkeit

## Arbeiten mit zwei Farbeinstellungen am gleichen Bild (DualAnzeige)

**DualAnzeige** hilft bei der Steigerung der Effizienz Ihrer Bildbearbeitung, indem ein Bild mit zwei verschiedenen Farbmodi Seite-an-Seite angezeigt wird.

1. Wählen Sie einen Farbmodus aus **Farbe > Farbmodus**.
2. Wechseln Sie nach **Farbe > DualAnzeige**. Der Bildschirm wird in zwei Fenster geteilt und der ausgewählte Farbmodus im rechten Fenster angewendet.
3. Eine Liste von verfügbaren Farbmodi für das rechte Fenster wird angezeigt. Wählen Sie einen, um die Einstellung anzuwenden.

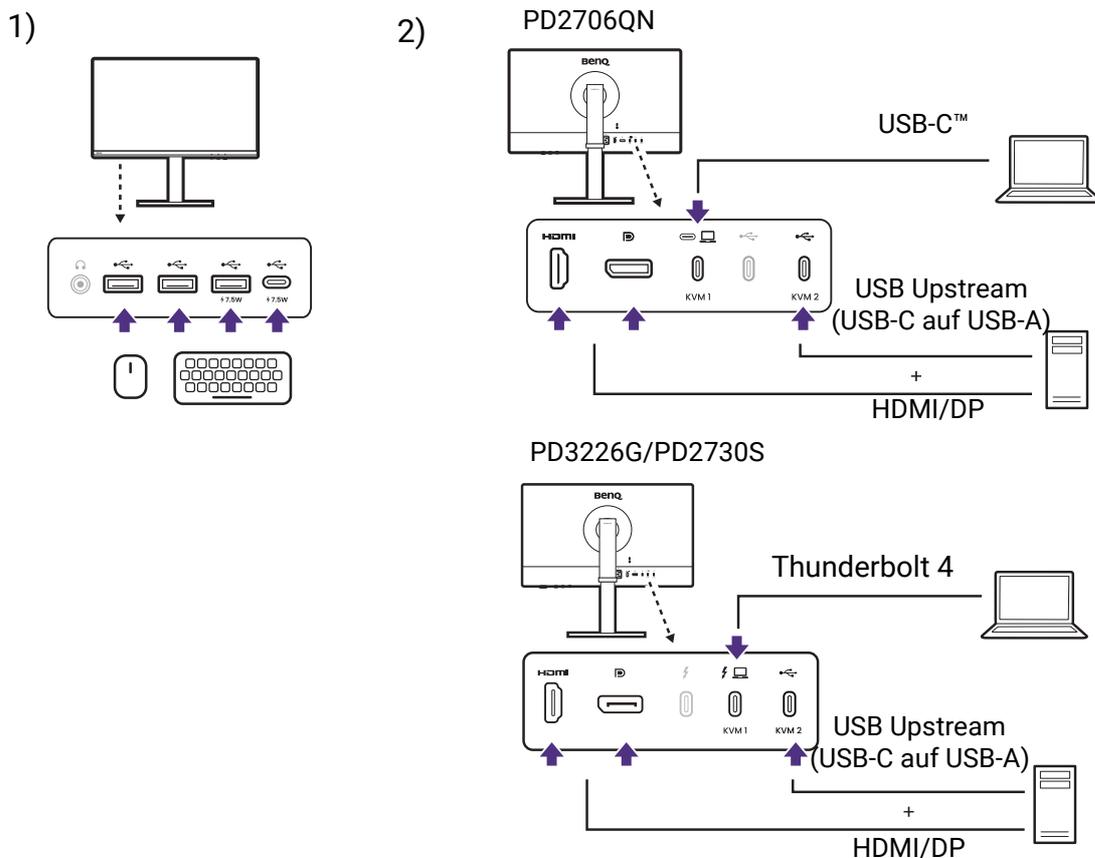


# Gemeinsame Nutzung von Tastatur, Maus und anderen USB-Peripheriegeräten über KVM

Sie können die Steuergeräte (z.B. Tastatur und Maus) und andere USB-Peripheriegeräte über KVM auf mehrere Videoquellen verteilen.

## KVM Verbindungen herstellen

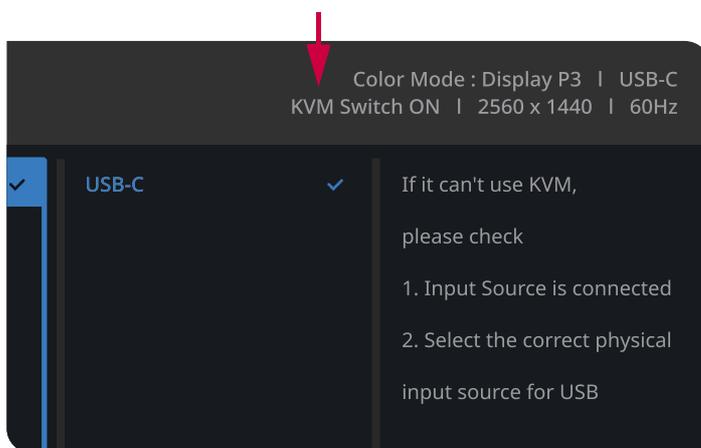
1. Schließen Sie Steuergeräte und andere USB-Peripheriegeräte an die USB-Anschlüsse des Monitors an.
2. Schließen Sie mindestens zwei Videoquellen an den Monitor an.
  - Thunderbolt 4 (PD3226G/PD2730S)/USB-C™ (PD2706QN) Verbindung
  - DisplayPort/HDMI und USB (Upstream) Verbindungen



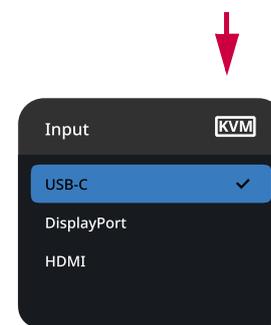
- Wenn HDMI als zweite Quelle für den KVM Switch verwendet wird, müssen Sie die Einstellung von **KVM Switch > USB > HDMI** manuell nach den Kabelverbindungen ändern. Beachten Sie, dass Sie nicht in der Lage sind, MST und KVM gleichzeitig zu verwenden, da MST nur funktioniert, wenn der Videoeingang über DP erfolgt.
- Weitere Informationen zur gleichzeitigen Verwendung von MST und KVM finden Sie unter [Szenario C: Gleichzeitiges Arbeiten mit KVM und MST auf Seite 49](#).

3. Die **KVM Switch** Funktion wird automatisch aktiviert, nachdem die Verbindungen ordnungsgemäß hergestellt wurden. Sie können den Status über die OSD-Menüs herausfinden.

Im Hauptmenü wird der KVM Status angezeigt.



Im **Eingabe** Hotkey-Menü wird ein KVM Symbol angezeigt.

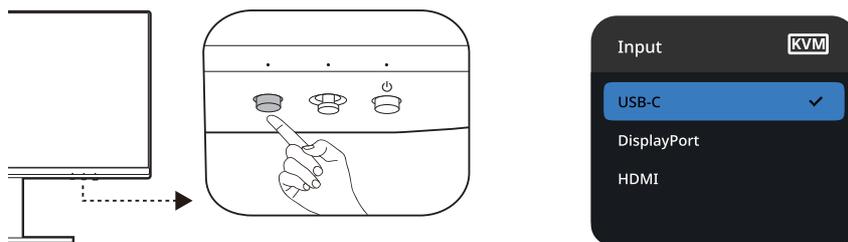


## Wechsel zu verschiedene Videoquellen

Wenn die KVM Verbindungen ordnungsgemäß hergestellt wurden, können Sie zwischen den verfügbaren KVM Quellen wechseln, indem Sie die Eingangsquellen ändern. Die Art und Weise, wie KVM umgeschaltet wird, kann je nach Art der angeschlossenen Quellen variieren. Wir empfehlen Ihnen, die Anweisungen in den verschiedenen Szenarien auf [Seite 48](#) zu befolgen, um schnell umzuschalten.

## Wechsel über die Funktionstaste

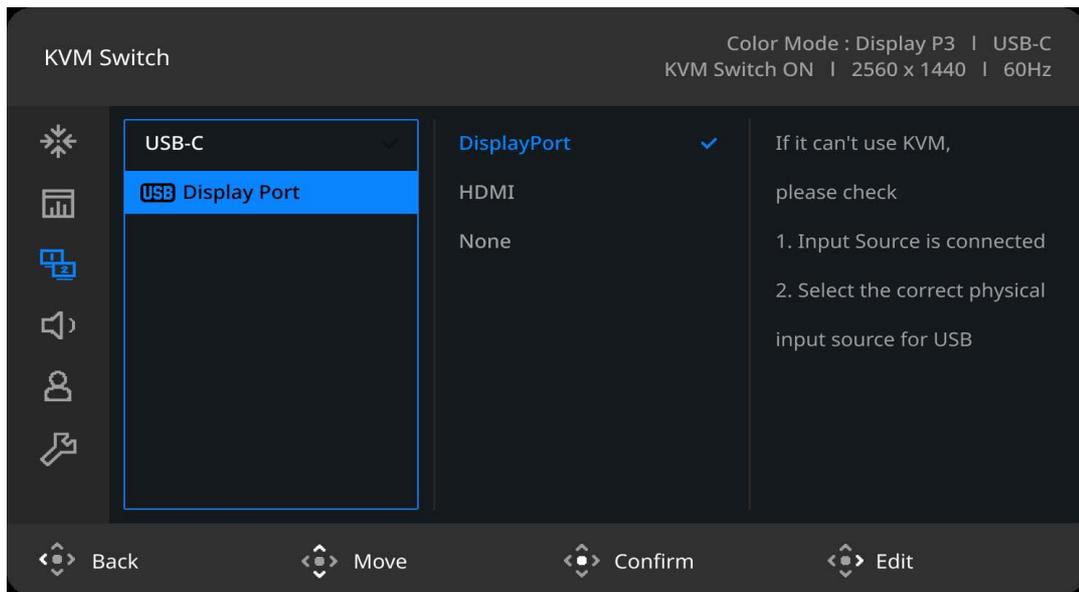
Sie können die Funktionstaste auf **Eingabe** einstellen, um zwischen den verfügbaren KVM Quellen zu wechseln. Wenn KVM aktiviert ist, wird das **Eingabe** Funktionsmenü mit einem KVM Symbol gekennzeichnet. Drücken Sie die Taste mehrmals, um die verfügbaren Optionen zu durchlaufen. Siehe [Anpassen der Funktionstaste auf Seite 39](#) für weitere Einzelheiten.



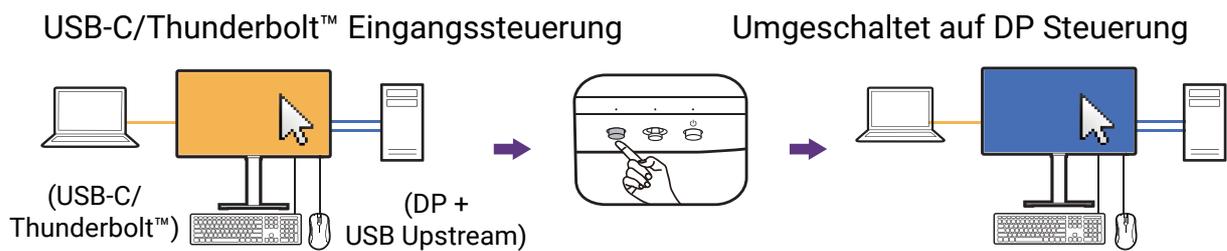
Der Wechsel funktioniert auch, wenn Sie die Funktionstaste auf **KVM Switch** eingestellt haben. Das Umschalten von KVM Quellen über die **KVM Switch** Hotkey-Taste ist erforderlich, wenn Sie zwei Monitore und Computer wie in [Szenario B: Arbeit mit zwei Computern und zwei Monitoren auf Seite 48](#) beschrieben haben.

## Umschalten aus dem **KVM Switch** Menü

Gehen Sie zu **KVM Switch**, um manuell eine Quelle zu wählen.



## Szenario A: Arbeit mit zwei Computern und einem Monitor

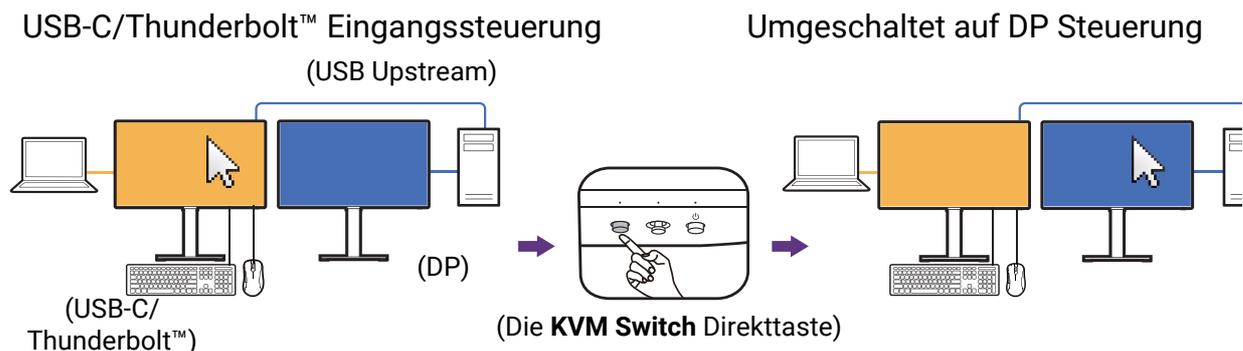


1. Stellen Sie die Kabelverbindung her, um die KVM Funktion wie in [KVM Verbindungen herstellen auf Seite 46](#) beschrieben zu aktivieren.
2. Gehen Sie zu **System > Strom Aktiv** und stellen Sie sicher, dass es auf **EIN** gestellt ist.
3. Drücken Sie die Funktionstaste (wenn sie als Hotkey für **Eingabe** festgelegt wurde) oder gehen Sie ins **KVM Switch** Menü, um zu wechseln.



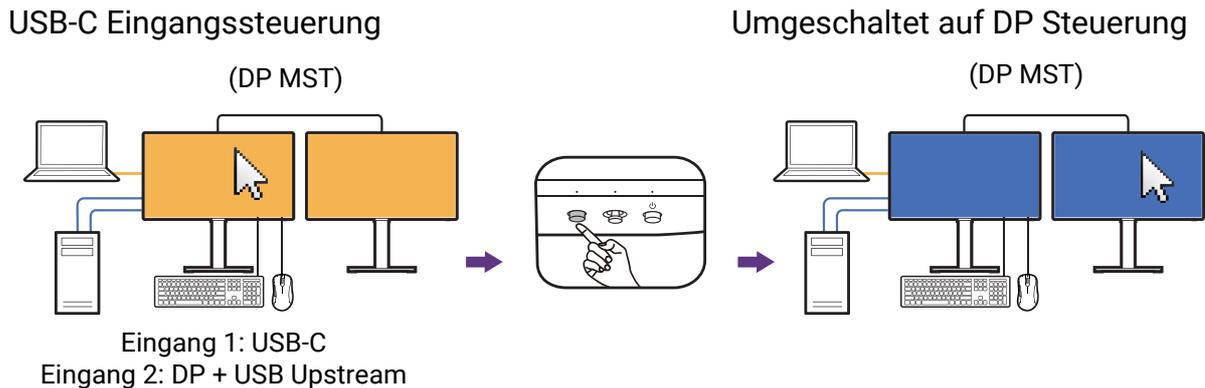
MST funktioniert nur, wenn der Videoeingang über DP erfolgt.

## Szenario B: Arbeit mit zwei Computern und zwei Monitoren



1. Stellen Sie die Kabelverbindung wie unter [KVM Verbindungen herstellen auf Seite 46](#) beschrieben her.
2. Gehen Sie zu **System > Strom Aktiv** und stellen Sie sicher, dass es auf **EIN** gestellt ist.
3. Wechseln Sie nach **KVM Switch > USB** und wählen Sie **Kein**. Der Grund ist, dass zwei Videoeingänge gleichzeitig angezeigt werden und keinen Switch benötigen. Die **Kein** Option schaltet nur die USB-Steuerung um.
4. Drücken Sie die Funktionstaste (wenn sie als Hotkey für **KVM Switch** festgelegt wurde) oder gehen Sie ins **KVM Switch** Menü, um zu wechseln.

## Szenario C: Gleichzeitiges Arbeiten mit KVM und MST



1. Schließen Sie den Computer und die beiden Monitore ordnungsgemäß an und aktivieren Sie MST wie unter [Daisy Chain über DisplayPort Multiple-Stream Transport \(MST\) \(nur PD2706QN\) auf Seite 50](#) beschrieben.
2. Vergewissern Sie sich, dass die USB-C™ und DP Quellen wie in der Abbildung gezeigt oder wie unter [KVM Verbindungen herstellen auf Seite 46](#) beschrieben ordnungsgemäß an den ersten Monitor angeschlossen sind.
3. Gehen Sie zu **System > Strom Aktiv** und stellen Sie sicher, dass es auf **EIN** gestellt ist.
4. Drücken Sie die Funktionstaste (wenn sie als Hotkey für **Eingabe** festgelegt wurde) oder gehen Sie ins **KVM Switch** Menü, um zu wechseln.



MST funktioniert nur, wenn der Videoeingang über DP erfolgt.

## Gleichzeitige Anzeige von zwei Quellen (PIP/PBP) (nur ausgewählte Modelle)

Für die gleichzeitige Anzeige von zwei Eingangsquellen auf dem Bildschirm können Sie den Picture-in-Picture (PIP) oder den Picture-by-Picture (PBP) Modus wählen.

### Auswahl der Videoquelle im PIP Modus

Gehen Sie beim ersten Mal zu **Anzeige > PIP** und drücken Sie die 5-Wege-Steuerung. Ihr Monitor sucht nach den verfügbaren Videoquellen in der folgenden Reihenfolge: Thunderbolt™ 4, DisplayPort und HDMI und zeigt die erste verfügbare Quelle als Hauptquelle im PIP-Modus und die zweite als Unterquelle an. Wenn nur ein Eingangssignal gefunden wird, schließen Sie die gewünschte Videoquelle mit einem geeigneten Kabel an und gehen Sie zu **Anzeige > PIP > Sub**, um die Subquelle manuell auszuwählen. Unter **Anzeige > PIP > Haupt** kann die Hauptquelle auch manuell geändert werden.

Der Monitor behält die Einstellung von zwei Eingangsquellen für die zukünftige Verwendung bei, bis die Einstellung manuell geändert wird.

Gehen Sie für weitere Anpassungen zu **Anzeige**.

## Auswahl der Videoquelle im PBP Modus

1. Wechseln Sie nach **Anzeige > PBP**.
2. Wählen Sie für jedes Fenster die gewünschte Quelle aus.

Gehen Sie für weitere Anpassungen zu **Anzeige**.



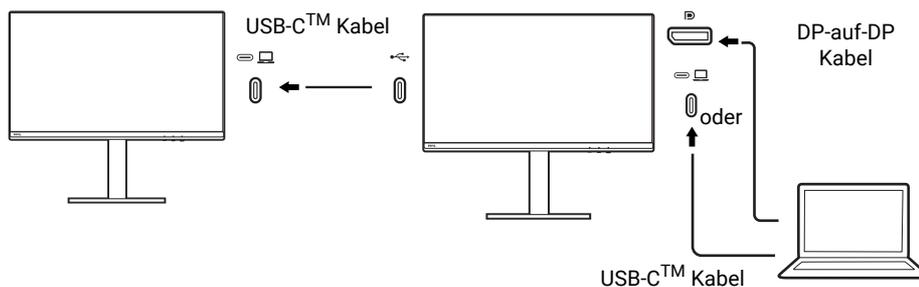
Wenn Sie es vorziehen, verschiedene Farbmodi auf Bilder im PIP/PBP-Modus anzuwenden, siehe [Arbeiten mit zwei Farbeinstellungen am gleichen Bild \(DualAnzeige\) auf Seite 45](#).

## Verbindung mehrerer Monitore über Daisy Chain

- Daisy Chain über DisplayPort Multiple-Stream Transport (MST) (nur PD2706QN)
- Daisy Chain über Thunderbolt™ (nur PD3226G/PD2730S)

### Daisy Chain über DisplayPort Multiple-Stream Transport (MST) (nur PD2706QN)

Bei der Verbindung über die USB-C™ oder DP Anschlüsse können Sie Inhalte an einen oder bis zu 4 Monitore über die MST Funktion ausgeben.



1. Schließen Sie Ihren Laptop mit einem USB-C™ / DP-Kabel an den USB-C™ / DP-Anschluss des Monitors an. Wählen Sie **JA**, um die USB-C™ Stromversorgung im Monitor Standbymodus zu aktivieren, wenn Sie dazu aufgefordert werden. Der USB-C™ Anschluss versorgt den Laptop dann mit Strom, auch wenn sich der Monitor im Standbymodus befindet.
2. Wechseln Sie nach **System > MST > EIN**. Beachten Sie, dass das OSD-Menü nur ausgeführt und konfiguriert werden kann, wenn ein Eingangssignal erkannt wird.
3. Schließen Sie den zweiten Monitor mit einem USB-C™ Kabel an den ersten an.
4. Folgen Sie Schritt 3 zum Anschluss des dritten und vierten Monitors, falls gewünscht.
5. Schalten Sie den Laptop und die Monitore ein. Überprüfen Sie auf allen angeschlossenen Monitoren die Konfigurationen wie in Schritt 2 beschrieben.
6. Entscheiden Sie auf dem Laptop, wie der Inhalt auf den angeschlossenen Monitoren angezeigt werden soll: **Duplizieren**, **Erweitern** oder **Nur zweiter Bildschirm**. Für die Verwaltung des Monitors kann zusätzliche Software (separat erhältlich) verwendet werden. Lesen Sie das Handbuch der erworbenen Software, um weitere Informationen zu erhalten.



Wenn Sie die KVM Verbindung beibehalten und gleichzeitig die MST Funktion aktivieren möchten, finden Sie weitere Informationen unter [Szenario C: Gleichzeitiges Arbeiten mit KVM und MST auf Seite 49](#).

## Unterstützte Auflösung

Bei der Ausführung von MST ist eine begrenzte Anzahl von verbundenen Monitoren notwendig, um die Bildqualität zu gewährleisten. Die folgenden Informationen zeigen die Bildauflösungen, die für jeden Monitor verfügbar sind.

| Konfiguration | 1. Monitor (PD2706QN) | 2. Monitor (PD2706QN oder ein kompatibler BenQ Monitor) | 3. Monitor (PD2706QN oder ein kompatibler BenQ Monitor) | 4. Monitor (PD2706QN oder ein kompatibler BenQ Monitor) |
|---------------|-----------------------|---|---|---|
| 1             | 2560 x 1440 (100Hz)   | 2560 x 1440 (100Hz)                                     | N/A   | N/A   |
| 2             | 2560 x 1440 (100Hz)   | 2560 x 1440 (60Hz)                                      | 1920 x 1080 (60Hz)                                      | N/A   |
| 3             | 2560 x 1440 (100Hz)   | 1920 x 1080 (60Hz)                                      | 1920 x 1080 (60Hz)                                      | 1920 x 1080 (60Hz)                                      |
| 4             | 1920 x 1080 (60Hz)    | 1920 x 1080 (60Hz)                                      | 1920 x 1080 (60Hz)                                      | 1920 x 1080 (60Hz)                                      |



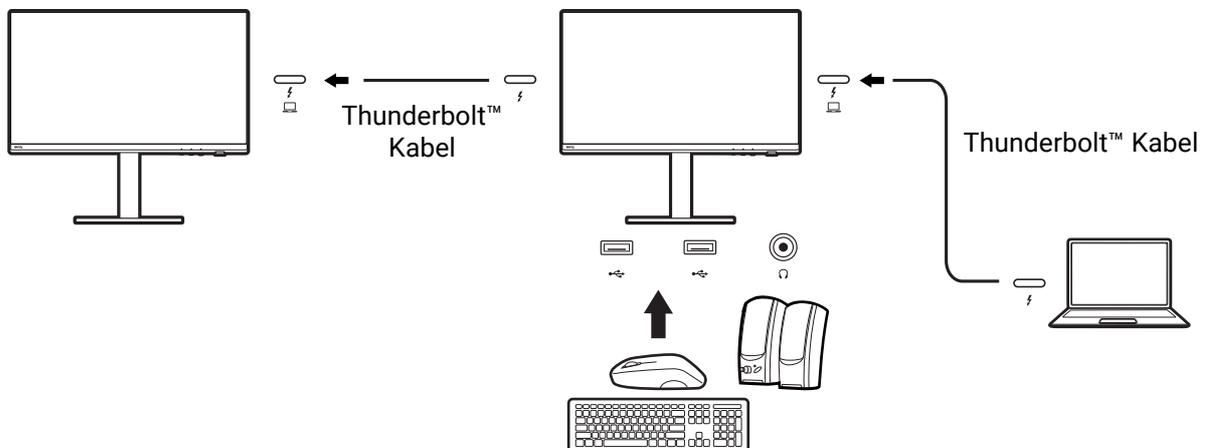
Stellen Sie sicher, dass die Grafikkarte Ihres Computers DP 1.4 für MST unterstützt. Achten Sie ebenfalls darauf, dass die unterstützte Anzahl von Monitoren pro Verbindung je nach Grafikkarte variiert. Überprüfen Sie daher die technischen Daten Ihrer Grafikkarte oder kontaktieren Sie den Hersteller.

## Daisy Chain über Thunderbolt™ (nur PD3226G/PD2730S)



Verfügbar für Modelle mit Thunderbolt™ 4 Anschlüssen. Weitere Informationen über die verfügbaren Anschlüsse des gekauften Modells finden Sie unter [Rückansicht auf Seite 19](#).

Mit der Monitoranbindung über Thunderbolt™ 4 Anschlüsse können Sie Inhalte über die Daisy Chain Funktion an bis zu 6 Geräte (davon 2 Monitore) ausgeben.



1. Schließen Sie Ihren Laptop (mit Thunderbolt Konnektivität) mit dem mitgelieferten Thunderbolt™ Kabel an den Thunderbolt™ 4 Anschluss (  ) des Monitors an. Dieser Anschluss versorgt den Laptop mit Strom.
2. Schließen Sie den zweiten Monitor mit einem Thunderbolt™ 4 Kabel (separat erhältlich) wie abgebildet an den ersten an. Stellen Sie sicher, dass das gekaufte Kabel für Thunderbolt™ 4 zertifiziert ist (mit dem Thunderbolt™ 4 Logo auf der Verpackung und/oder dem Kabel aufgedruckt) und mehr als einen Meter lang ist.
3. Schalten Sie den Laptop und die Monitore ein.
4. Entscheiden Sie auf dem Laptop, wie der Inhalt auf den angeschlossenen Monitoren angezeigt werden soll: **Duplizieren**, **Erweitern** oder **Nur zweiter Bildschirm**. Für die Verwaltung des Monitors kann zusätzliche Software (separat erhältlich) verwendet werden. Lesen Sie das Handbuch der erworbenen Software, um weitere Informationen zu erhalten.

## Unterstützte Auflösung

Für Thunderbolt Daisy Chaining ist eine begrenzte Anzahl von verbundenen Monitoren notwendig, um die Bildqualität zu gewährleisten. Die folgenden Informationen zeigen die Bildauflösungen, die für jeden Monitor verfügbar sind.

- PD3226G

| 1. Monitor           | 2. Monitor           |
|----------------------|----------------------|
| 3840 x 2160 (144 Hz) | 3840 x 2160 (144 Hz) |

- PD2730S

| 1. Monitor         | 2. Monitor         |
|--------------------|--------------------|
| 5120 x 2880 (60Hz) | 5120 x 2880 (60Hz) |



Der Signalausgang von einem Laptop zu Ihrem Monitor beträgt immer 3840 x 2160 (PD3226G)/5120 x 2880 (PD2730S). Wenn mehrere Monitore angeschlossen sind, kann die Auflösung jedes Monitors über das Betriebssystem des Laptops eingestellt werden.



Achten Sie ebenfalls darauf, dass die unterstützte Anzahl von Geräten pro Verbindung je nach Grafikkarte variiert. Überprüfen Sie daher die technischen Daten Ihrer Grafikkarte oder kontaktieren Sie den Hersteller.

---

# Verwendung des Hauptmenüs

Sie können das OSD (On Screen Display)-Menü verwenden, um alle Einstellungen Ihres Monitors zu verändern. Drücken Sie die 5-Wege-Steuerung, um das Hauptmenü aufzurufen. Siehe [5-Wege-Steuerung und grundlegender Menübetrieb auf Seite 38](#) für weitere Einzelheiten.

Verfügbare Menüoptionen können je nach Eingangsquelle, Funktion und Einstellung abweichen. Nicht verfügbare Menüoptionen werden ausgegraut. Nicht verfügbare Tasten werden deaktiviert und die entsprechenden OSD-Symbole ausgeblendet. Bei Modellen ohne bestimmte Funktionen werden ihre Einstellungen und entsprechende Elemente nicht im Menü angezeigt.



Die OSD-Menüsprachen können sich von denen des an Ihrem Ort ausgelieferten Produkts unterscheiden. Siehe [Sprache auf Seite 70](#) unter **System** und **OSD-Einst.** für weitere Informationen.

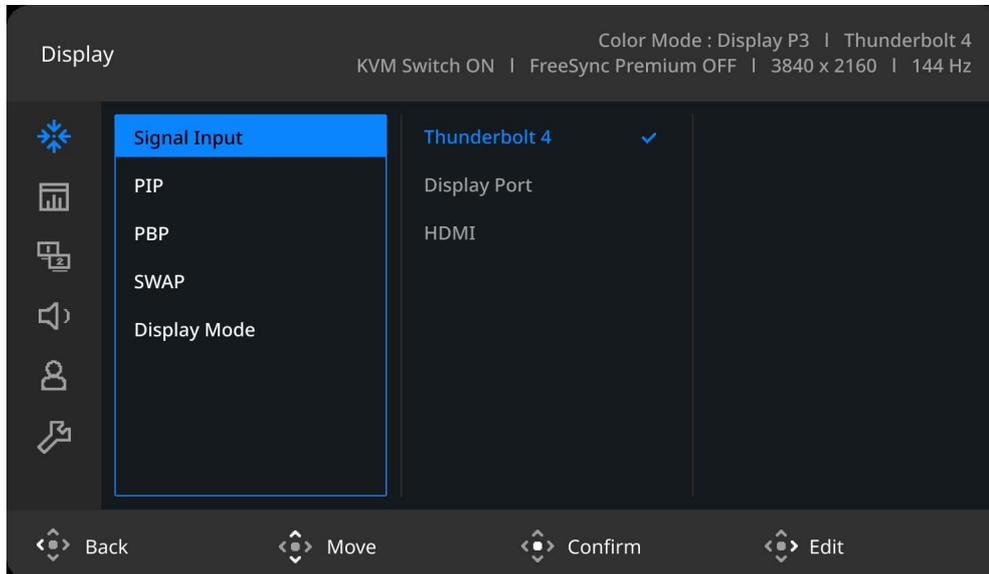
---

Für weitere Informationen über jedes der einzelnen Menüs sehen Sie bitte die folgenden Seiten:

- [Anzeige-Menü auf Seite 54](#)
- [Farbe-Menü auf Seite 57](#)
- [KVM Switch-Menü auf Seite 64](#)
- [Audio-Menü auf Seite 66](#)
- [Benutzer-Taste-Menü auf Seite 67](#)
- [System-Menü auf Seite 69](#)

## Anzeige-Menü

Verfügbare Menüoptionen können je nach Eingangsquelle, Funktion und Einstellung abweichen. Nicht verfügbare Menüoptionen werden ausgegraut. Nicht verfügbare Tasten werden deaktiviert und die entsprechenden OSD-Symbole ausgeblendet. Bei Modellen ohne bestimmte Funktionen werden ihre Einstellungen und entsprechende Elemente nicht im Menü angezeigt.



1. Drücken Sie die 5-Wege-Steuerung, um das Hauptmenü aufzurufen.
2. Verwenden Sie oder zur Auswahl von **Anzeige**.
3. Wählen Sie zum Aufruf eines Untermenüs und verwenden Sie anschließend oder zur Auswahl eines Menüelements.
4. Verwenden Sie oder zum Vornehmen von Einstellungen oder verwenden Sie zum Treffen einer Auswahl.
5. Um zum vorherigen Menü zurückzukehren, wählen Sie .
6. Um das Menü zu verlassen, wählen Sie .

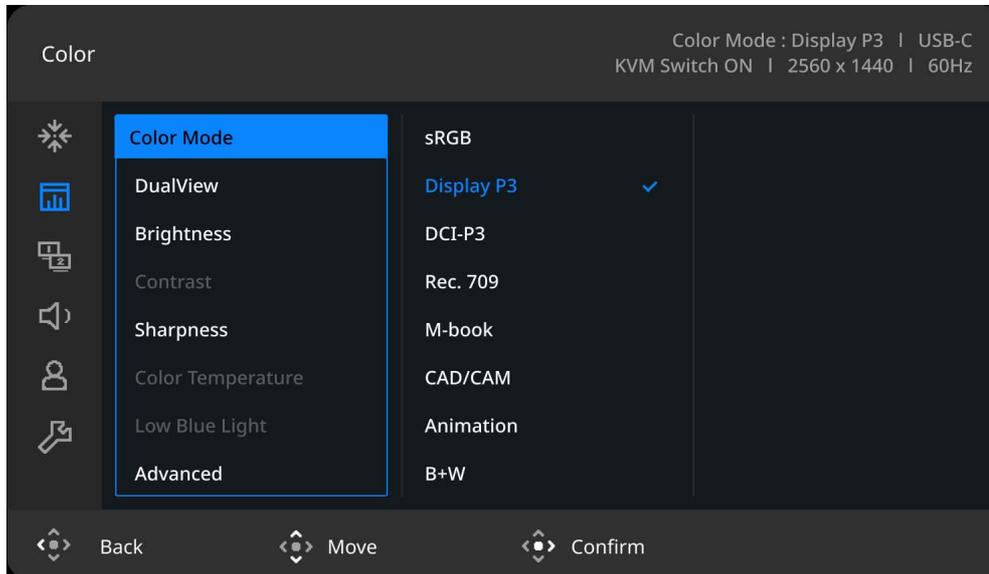
| Element              | Funktion   | Bereich   |
|----------------------|--|---|
| <b>Signaleingang</b> | Verwenden Sie diese Funktion, um den Eingang einzustellen, der sich für Ihren Videokabelverbindungstyp eignet. | (PD3226G/<br>PD2730S)<br>• <b>Thunderbolt 4</b><br>• <b>DisplayPort</b><br>• <b>HDMI</b><br>(PD2706QN)<br>• <b>USB-C</b><br>• <b>DisplayPort</b><br>• <b>HDMI</b> |

| Element                                  | Funktion   | Bereich  |  |
|--|--|--|--|
| <b>PIP</b><br>(nur PD3226G/<br>PD2730S)  | Stellt den PIP Modus ein. Bilder von zwei unabhängigen Videoquellen werden gleichzeitig auf dem Bildschirm angezeigt.<br><br> Der Audioeingang stammt von der Hauptquelle, wenn der PIP Modus aktiviert ist.<br><br> Nicht empfohlen, wenn die HDR-Funktion aktiviert ist. |  |  |
|  | <b>Haupt</b>   | Legt die Hauptvideoquelle fest.                          | • <b>Thunderbolt 4</b><br>• <b>DisplayPort</b><br>• <b>HDMI</b>                              |
|  | <b>Sub</b>   | Legt die zweite Videoquelle für den PIP-Modus fest.      |  |
|  | <b>PIP Größe</b>   | Legt die Größe des Einblendfensters im PIP-Modus fest.   | • <b>Klein</b><br>• <b>Mittel</b><br>• <b>Groß</b>   |
|  | <b>PIP Position</b>  | Passt die Position des Einblendfensters im PIP-Modus an. | • <b>Oben rechts</b><br>• <b>Oben links</b><br>• <b>Unten rechts</b><br>• <b>Unten links</b> |
| <b>PBP</b><br>(nur PD3226G/<br>PD2730S)  | Stellt den PBP-Modus so ein, dass zwei Bilder nebeneinander angezeigt werden. Bestimmt die Videoquellen für das linke bzw. rechte Fenster.<br><br> Nicht empfohlen, wenn die HDR-Funktion aktiviert ist.  |  |  |
|  | <b>Links</b>   | Legt den links angezeigten Eingang fest.                 | • <b>Thunderbolt 4</b><br>• <b>DisplayPort</b><br>• <b>HDMI</b>                              |
|  | <b>Rechts</b>  | Legt den rechts angezeigten Eingang fest.                |  |
| <b>WEC.</b><br>(nur PD3226G/<br>PD2730S) | Video von der Haupt- und der sekundären Quelle werden auf dem Bildschirm getauscht.  |  |  |

| Element             | Funktion   | Bereich   |  |
|---------------------|--|---|--|
| <b>Anzeigemodus</b> | <p>Diese Funktion ermöglicht die Anzeige in einem anderen Seitenverhältnis als 16:9, ohne dass es zu geometrischer Verzerrung kommt.</p> <p> Die Optionen unter <b>Anzeigemodus</b> unterscheiden sich je nach Eingangssignalquelle.</p> <p> Abhängig von Ihrer Auswahl von <b>Farbmodus</b> ist eine unterschiedliche <b>Anzeigemodus</b> Option voreingestellt. Ändern Sie ggf. die Einstellung.</p> |   |  |
|                     | <b>Voll</b>  | Ändert das Eingangsbild so, dass es den gesamten Bildschirm ausfüllt. Eignet sich ideal für Bilder mit dem Seitenverhältnis 16:9. |  |
|                     | <b>Seitenverhältnis</b>  | Das Eingangsbild wird ohne geometrische Verzerrung angezeigt, und der Bildschirm wird soweit wie möglich ausgefüllt.              |  |
|                     | <b>1:1</b>   | Zeigt das Eingangsbild in seiner nativen Auflösung, ohne dass es geändert wird.   |  |

## Farbe-Menü

Verfügbare Menüoptionen können je nach Eingangsquelle, Funktion und Einstellung abweichen. Nicht verfügbare Menüoptionen werden ausgegraut. Nicht verfügbare Tasten werden deaktiviert und die entsprechenden OSD-Symbole ausgeblendet. Bei Modellen ohne bestimmte Funktionen werden ihre Einstellungen und entsprechende Elemente nicht im Menü angezeigt.



1. Drücken Sie die 5-Wege-Steuerung, um das Hauptmenü aufzurufen.
2. Verwenden Sie oder zur Auswahl von **Farbe**.
3. Wählen Sie zum Aufruf eines Untermenüs und verwenden Sie anschließend oder zur Auswahl eines Menüelements.
4. Verwenden Sie oder zum Vornehmen von Einstellungen oder verwenden Sie zum Treffen einer Auswahl.
5. Um zum vorherigen Menü zurückzukehren, wählen Sie .
6. Um das Menü zu verlassen, wählen Sie .

| Element           | Funktion  | Bereich |
|-------------------|---|---------|
| <b>Farbmodus</b>  | Wählen Sie den Farbmodus, der sich am besten für die Art von Bildern eignet, die auf dem Bildschirm angezeigt werden. |         |
| <b>sRGB</b>       | Für bessere Farbwiedergabe in Peripheriegeräten, z.B. Druckern, Digitalkameras usw.                                   |         |
| <b>Display P3</b> | Für eine bessere Farbwiedergabe mit Standard Display P3.  |         |
| <b>DCI-P3</b>     | Für eine bessere Farbwiedergabe mit Standard DCI-P3.  |         |

| Element | Funktion                     |   | Bereich |
|---------|------------------------------|---|---------|
|         | <b>Rec. 709</b>              | Für eine bessere Farbwiedergabe mit Standard Rec. 709.  |         |
|         | <b>M-book</b>                | Minimiert die visuellen Unterschiede zwischen dem Monitor und dem angeschlossenen Produkt der MacBook Serie.  |         |
|         | <b>CAD / CAM</b>             | Verstärkt den Kontrast, wenn eine CAD / CAM Software verwendet wird.  |         |
|         | <b>Animation</b>             | Verstärkt den Kontrast von Schatten, so dass Sie bei der Erstellung einer Animation leichter an den Details arbeiten können.  | 0 ~ 10  |
|         | <b>S+W</b><br>(nur PD2706QN) | Wendet ein Schwarzweiß-Thema an.  | 1 ~ 3   |
|         | <b>Dunkelkammer</b>          | Für Bildbearbeitung und Anzeige in einer Nachbearbeitungsumgebung mit einer schwachen Lampe. Dieser Modus verbessert die Schärfe und Klarheit von Schatten und zeigt mehr Details.  |         |
|         | <b>HDR</b>                   | Für eine bessere Farbwiedergabe mit High Dynamic Range (HDR) Technologie.<br><br> Nur verfügbar, wenn der HDR-Inhalt erkannt wird.   |         |
|         | <b>DICOM</b>                 | Für die Anzeige von DICOM Bildern. Empfohlen für die Anzeige von medizinischen Bildern.<br><br> DICOM ist die Abkürzung von Digital Imaging and Communications in Medicine, welches eine Norm für die Handhabung, Speicherung, sowie das Drucken und Senden von medizinischen Bildern ist. |         |
|         | <b>Benutzer 1</b>            | Wendet eine Kombination von benutzerdefinierten Bildeinstellungen an.   |         |
|         | <b>Benutzer 2</b>            |   |         |

| Element               | Funktion   |   | Bereich   |
|-----------------------|--|---|---|
| <b>DualAnzeige</b>    | Zeigt die Vorschau der Bildschirmbilder in den ausgewählten Modi an. Einmal aktiviert, wird der Bildschirm in zwei Fenster unterteilt; das linke Fenster zeigt das Bild, das unter Farbmodus ausgewählt wurde, während das rechte Fenster das Bild des hier angegebenen Modus darstellt. |   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>AUS</b></li> <li>• <b>sRGB</b></li> <li>• <b>Display P3</b></li> <li>• <b>DCI-P3</b></li> <li>• <b>Rec. 709</b></li> <li>• <b>M-book</b></li> <li>• <b>CAD / CAM</b></li> <li>• <b>Animation</b></li> <li>• <b>S+W</b><br/>(nur PD2706QN)</li> <li>• <b>Dunkelkammer</b></li> <li>• <b>HDR</b></li> <li>• <b>DICOM</b></li> <li>• <b>Benutzer 1</b></li> <li>• <b>Benutzer 2</b></li> </ul> |
| <b>Helligkeit</b>     | Stellt die Balance zwischen hellen und dunklen Schattierungen her.   |   | 0 bis 100   |
| <b>Kontrast</b>       | Stellt das Ausmaß des Unterschieds zwischen Helligkeit und Dunkelheit ein.   |   | 0 bis 100   |
| <b>Schärfe</b>        | Stellt die Klarheit und Sichtbarkeit der Konturen von Motiven im Bild ein.   |   | 1 bis 10  |
| <b>Farbtemperatur</b> | <b>6500K</b>   | Ermöglicht die Ansicht von Videos und Standbildern in natürlichen Farben. Dies ist die standardmäßig eingestellte Farbe.    |   |
|                       | <b>9300K</b>   | Wendet einen kühlen Ton auf das Bild an. Dies ist ab Werk auf den PC-Industrie-Standard für weiße Farbe voreingestellt.     |   |
|                       | <b>5000K</b>   | Wendet einen warmen Ton auf das Bild an. Dies ist ab Werk auf den Nachrichtendruck-Standard für weiße Farbe voreingestellt. |   |

| Element               | Funktion  |  | Bereich   |  |
|-----------------------|---|--|---|--|
|                       | <b>Benutzerdef.</b>   | <p>Die Mischung der Primärfarben Rot, Grün und Blau kann geändert werden, um einen anderen Farbton für das Bild zu erhalten. Rufen Sie die nachfolgenden <b>R</b> (rot), <b>G</b> (grün), und <b>B</b> (blau) Menüs auf, um die Einstellungen zu ändern.</p> <p>Durch Reduzierung einer oder mehrerer Farben wird der jeweilige Einfluss des Farbtons auf das Bild reduziert. (Wenn Sie z.B. die Blau-Stufe des Bildes reduzieren, erscheint das Bild gelblicher. Falls Sie Grün reduzieren, erhält das Bild einen Magenta-Farbton.)</p> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>R</b> (0~100)</li> <li>• <b>G</b> (0~100)</li> <li>• <b>B</b> (0~100)</li> </ul>  |  |
| <b>Low Blue Light</b> | <p>Verringert das blaue Licht des Bildschirms, um Ihre Augen vor blauem Licht zu schonen.</p> <p> Im Modus Low Blue Light bedeutet der jeweilige Wert wie viel blaues Licht im Vergleich zum Standard Modus verringert wird.</p> |  | 0 bis 5   |  |
| <b>Erweitert</b>      | <b>Gamma</b>  | Passen Sie hiermit die Ton-Leuchtdichte an.  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>1,8</b></li> <li>• <b>2,0</b></li> <li>• <b>2,2</b></li> <li>• <b>2,4</b></li> <li>• <b>2,6</b></li> <li>• <b>sRGB</b></li> </ul> |  |
|                       | <b>Farbgamut</b>  | <b>P3</b>  | Für eine bessere Farbwiedergabe mit Standard P3.  |  |
|                       |   | <b>sRGB</b>  | Für bessere Farbwiedergabe in Peripheriegeräten, z.B. Druckern, Digitalkameras usw.   |  |
|                       |   | <b>Rec. 709</b>  | Für eine bessere Farbwiedergabe mit Standard Rec. 709.  |  |
| <b>Nativ</b>          |   | Für eine bessere Farbwiedergabe der Darstellung mit dem nativen Farbraum.  |   |  |

| Element | Funktion                     |   | Bereich  |
|---------|------------------------------|---|--|
|         | <b>Farbton</b>               | Passen Sie das Erscheinungsbild von Farben an.  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>R</b> (0~100)</li> <li>• <b>G</b> (0~100)</li> <li>• <b>B</b> (0~100)</li> <li>• <b>C</b> (0~100)</li> <li>• <b>M</b> (0~100)</li> <li>• <b>Y</b> (0~100)</li> </ul> |
|         | <b>Sättigung</b>             | Passen Sie die Reinheit von Farben an.  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>R</b> (0~100)</li> <li>• <b>G</b> (0~100)</li> <li>• <b>B</b> (0~100)</li> <li>• <b>C</b> (0~100)</li> <li>• <b>M</b> (0~100)</li> <li>• <b>Y</b> (0~100)</li> </ul> |
|         | <b>Gleichförmigkeit</b>      | <p>Wenn aktiviert, gleicht dieser Funktionen den Helligkeitsunterschied im Anzeigebereich aus, so dass der gesamte Anzeigebereich in gleichmäßiger Helligkeit erscheint.</p> <p> Wenn allerdings ein hoher Kontrast und hohe Helligkeit gewünscht sind, schalten Sie die Funktion bitte aus.</p> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>EIN</b></li> <li>• <b>AUS</b></li> </ul>   |
|         | <b>RGB-Bereich</b>           | Bestimmt den Bereich der Farbskalen. Wählen Sie eine Option, welche mit der RGB-Bereichseinstellung auf dem angeschlossenen Gerät übereinstimmt.  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Auto</b></li> <li>• <b>Voll</b></li> <li>• <b>Limitiert</b></li> </ul>   |
|         | <b>Hintergrundlichtstrg.</b> | (Verfügbar, wenn der Eingang HDR-kompatibel ist.) Wenn diese Funktion aktiviert ist, kann der Monitor bei der Wiedergabe von HDR-Inhalten flackern, da sich die Hintergrundbeleuchtung dynamisch mit dem Inhalt ändert. Dies ist ein normaler Vorgang. Sie können diese Funktion bei Bedarf deaktivieren.   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>EIN</b></li> <li>• <b>AUS</b></li> </ul>   |
|         | <b>Farbe zurücks.</b>        | Stellt die benutzerdefinierten Farbeinstellungen auf die Voreinstellungen ab Werk zurück.   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>JA</b></li> <li>• <b>NEIN</b></li> </ul>   |

## Verfügbare Menüoptionen für jeden Farbmodus

Je nach eingestelltem **Farbmodus** können sich die verfügbaren Optionen für die Farbanpassung voneinander unterscheiden. Die Liste dient nur als Referenz, da die verfügbaren Optionen auch je nach Eingabe variieren. Nicht verfügbare Menüoptionen werden ausgegraut.



- V: Verfügbar
- X: Nicht verfügbar

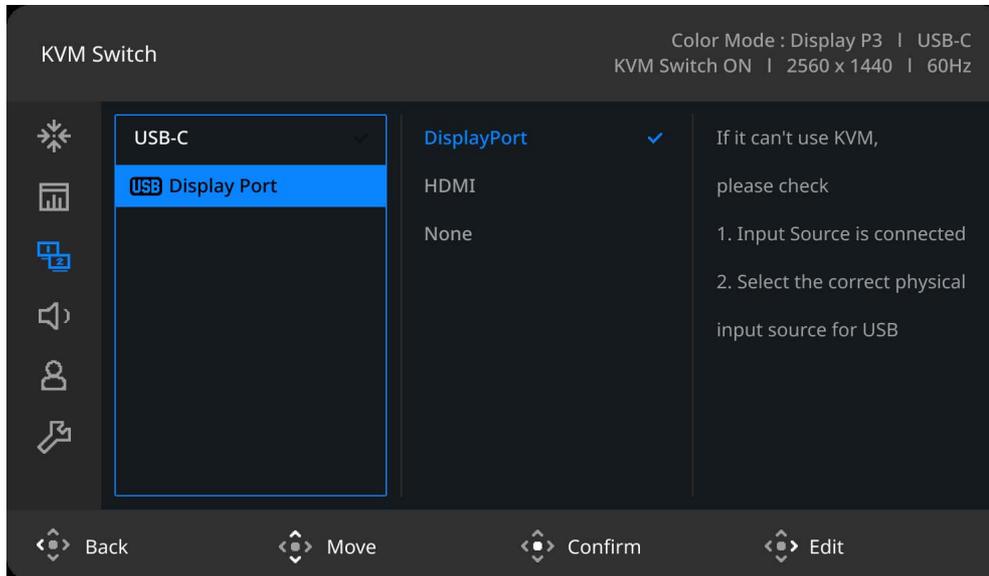
| PD2706QN     |            |          |         |                                       |           |       |         |           |                |                  |
|--------------|------------|----------|---------|---------------------------------------|-----------|-------|---------|-----------|----------------|------------------|
| Einstellung  |            |          |         |                                       |           |       |         |           |                |                  |
| Farbmodus    | Helligkeit | Kontrast | Schärfe | Farbtemperatur                        | Farbgamut | Gamma | Farbton | Sättigung | Low Blue Light | Gleichförmigkeit |
| sRGB         | V          | X        | V       | X                                     | X         | X     | X       | X         | X              | V                |
| Display P3   | V          | X        | V       | X                                     | X         | X     | X       | X         | X              | V                |
| DCI-P3       | V          | X        | V       | X                                     | X         | X     | X       | X         | X              | V                |
| Rec. 709     | V          | X        | V       | X                                     | X         | X     | X       | X         | X              | V                |
| M-book       | V          | V        | V       | V<br>(Nur Benutzerdef. ist verfügbar) | X         | X     | X       | X         | V              | V                |
| CAD / CAM    | V          | V        | V       | X                                     | X         | V     | X       | X         | V              | V                |
| Animation    | V          | X        | V       | X                                     | X         | X     | X       | X         | V              | V                |
| S+W          | V          | V        | V       | X                                     | X         | X     | X       | X         | V              | V                |
| Dunkelkammer | V          | V        | V       | X                                     | X         | X     | X       | X         | V              | V                |
| HDR          | V          | V        | V       | X                                     | X         | X     | X       | V         | X              | X                |
| DICOM        | V          | V        | V       | X                                     | X         | X     | X       | X         | X              | X                |
| Benutzer 1   | V          | V        | V       | V                                     | V         | V     | V       | V         | V              | V                |
| Benutzer 2   | V          | V        | V       | V                                     | V         | V     | V       | V         | V              | V                |

| PD3226G/<br>PD2730S |            |          |         |                |           |       |         |           |                |                  |                       |
|---------------------|------------|----------|---------|----------------|-----------|-------|---------|-----------|----------------|------------------|-----------------------|
| Einstellung         |            |          |         |                |           |       |         |           |                |                  |                       |
| Farbmodus           | Helligkeit | Kontrast | Schärfe | Farbtemperatur | Farbgamut | Gamma | Farbton | Sättigung | Low Blue Light | Gleichförmigkeit | Hintergrundlichtstrg. |
| sRGB                | V          | X        | V       | X              | X         | X     | X       | X         | X              | V                | X                     |
| Display P3          | V          | X        | V       | X              | X         | X     | X       | X         | X              | V                | X                     |
| DCI-P3              | V          | X        | V       | X              | X         | X     | X       | X         | X              | V                | X                     |
| Rec. 709            | V          | X        | V       | X              | X         | X     | X       | X         | X              | V                | X                     |

|                     |   | Einstellung |         |  |                |       |              |           |                      |                       |                                 |
|---------------------|---|-------------|---------|--|----------------|-------|--------------|-----------|----------------------|-----------------------|---------------------------------|
| Farbmodus           | Helligkeit  | Kontrast    | Schärfe | Farbtemperatur   | Farb-<br>gamut | Gamma | Farb-<br>ton | Sättigung | Low<br>Blue<br>Light | Gleichfö-<br>rmigkeit | Hinter-<br>grund-<br>lichtstrg. |
| <b>M-book</b>       | V   | V           | V       | V<br>(Nur<br><b>Benutzer-<br/>def.</b> ist<br>verfügbar) | X              | X     | X            | X         | V                    | V                     | X                               |
| <b>CAD / CAM</b>    | V   | V           | V       | X  | X              | V     | X            | X         | V                    | V                     | X                               |
| <b>Animation</b>    | V   | X           | V       | X  | X              | X     | X            | X         | V                    | V                     | X                               |
| <b>Dunkelkammer</b> | V   | V           | V       | X  | X              | X     | X            | X         | V                    | V                     | X                               |
| <b>HDR</b>          | V<br>(nur wenn<br><b>Hinter-<br/>grund-<br/>lichtstrg.<br/>AUS</b> ist) | V           | V       | X  | X              | X     | X            | V         | X                    | X                     | V                               |
| <b>DICOM</b>        | V   | V           | V       | X  | X              | X     | X            | X         | X                    | X                     | X                               |
| <b>Benutzer 1</b>   | V   | V           | V       | V  | V              | V     | V            | V         | V                    | V                     | X                               |
| <b>Benutzer 2</b>   | V   | V           | V       | V  | V              | V     | V            | V         | V                    | V                     | X                               |

## KVM Switch-Menü

Verfügbare Menüoptionen können je nach Eingangsquelle, Funktion und Einstellung abweichen. Nicht verfügbare Menüoptionen werden ausgegraut. Nicht verfügbare Tasten werden deaktiviert und die entsprechenden OSD-Symbole ausgeblendet. Bei Modellen ohne bestimmte Funktionen werden ihre Einstellungen und entsprechende Elemente nicht im Menü angezeigt.



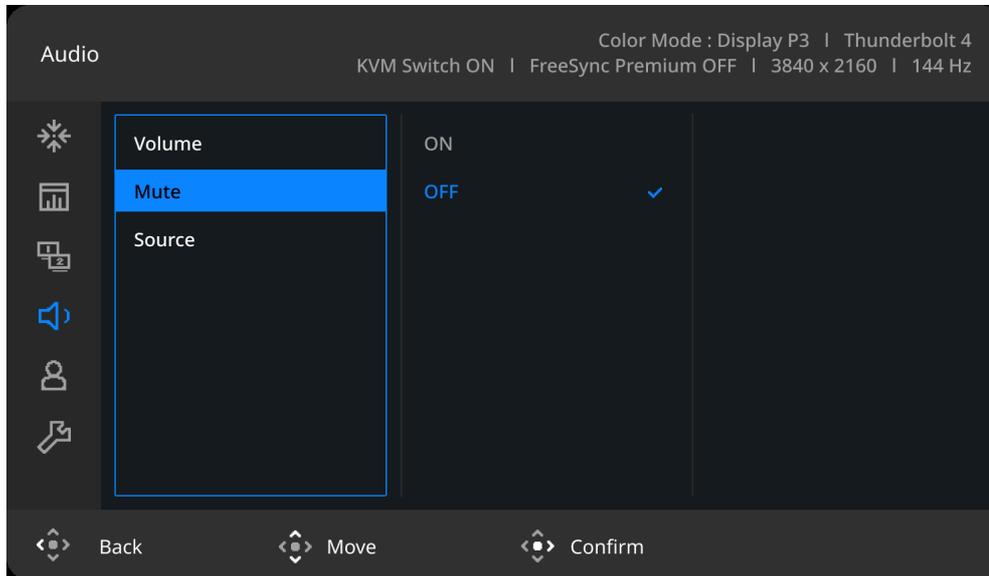
1. Drücken Sie die 5-Wege-Steuerung, um das Hauptmenü aufzurufen.
2. Verwenden Sie  oder  zur Auswahl von **KVM Switch**.
3. Wählen Sie  zum Aufruf eines Untermenüs und verwenden Sie anschließend  oder  zur Auswahl eines Menüelements.
4. Verwenden Sie  oder  zum Vornehmen von Einstellungen oder verwenden Sie  zum Treffen einer Auswahl.
5. Um zum vorherigen Menü zurückzukehren, wählen Sie .
6. Um das Menü zu verlassen, wählen Sie .

| Element                                       | Funktion  | Bereich |
|---|---|---------|
| <b>Thunderbolt 4</b><br>(PD3226G/<br>PD2730S) | Wechselt die Tastatur- und Maussteuerung über die Eingangsquelle/Anzeige, die mit dem Thunderbolt™ 4 Anschluss verbunden ist. |         |
| <b>USB-C</b><br>(PD2706QN)                    | Wechselt die Tastatur- und Maussteuerung über die Eingangsquelle/Anzeige, die mit dem USB-C™ Anschluss verbunden ist.         |         |

| Element    | Funktion  | Bereich  |
|------------|---|--|
| <b>USB</b> | Wechselt die Tastatur- und Maussteuerung über die Eingangsquelle/Anzeige, die mit dem USB Upstream Anschluss verbunden ist. Der Videoeingang, der zu diesem USB Upstream Anschluss gehört, variiert je nach Verbindung. Siehe <a href="#">Gemeinsame Nutzung von Tastatur, Maus und anderen USB-Peripheriegeräten über KVM auf Seite 46</a> . | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>DisplayPort</b></li> <li>• <b>HDMI</b></li> <li>• <b>Kein</b></li> </ul> |

## Audio-Menü

Verfügbare Menüoptionen können je nach Eingangsquelle, Funktion und Einstellung abweichen. Nicht verfügbare Menüoptionen werden ausgegraut. Nicht verfügbare Tasten werden deaktiviert und die entsprechenden OSD-Symbole ausgeblendet. Bei Modellen ohne bestimmte Funktionen werden ihre Einstellungen und entsprechende Elemente nicht im Menü angezeigt.

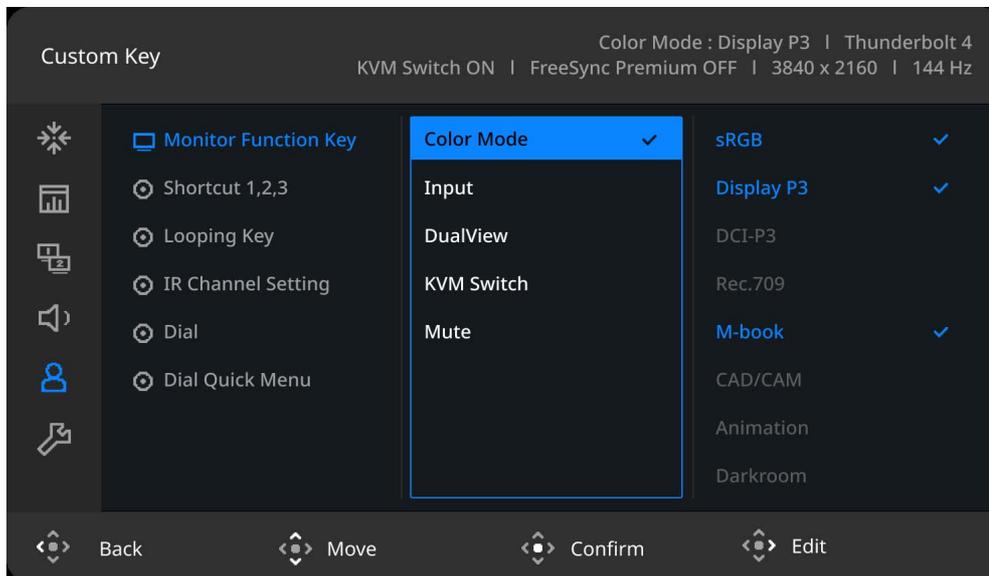


1. Drücken Sie die 5-Wege-Steuerung, um das Hauptmenü aufzurufen.
2. Verwenden Sie oder zur Auswahl von **Audio**.
3. Wählen Sie zum Aufruf eines Untermenüs und verwenden Sie anschließend oder zur Auswahl eines Menüelements.
4. Verwenden Sie oder zum Vornehmen von Einstellungen oder verwenden Sie zum Treffen einer Auswahl.
5. Um zum vorherigen Menü zurückzukehren, wählen Sie .
6. Um das Menü zu verlassen, wählen Sie .

| Element                                    | Funktion  | Bereich                        |
|--|---|--------------------------------|
| <b>Lautstärke</b>                          | Dient der Lautstärkeregelung.   | 0 ~ 100                        |
| <b>Stumm</b>                               | Unterbindet die Audioeingabe.   | • <b>EIN</b><br>• <b>AUS</b>   |
| <b>Quelle</b><br>(nur PD3226G/<br>PD2730S) | Schaltet den Audioeingang von einer Quelle auf die andere um. Wenn Sie einen Audioeingang von beiden Quellen haben, geben die Lautsprecher des Monitors standardmäßig die Audiosignale vom Hauptbildschirm aus. | • <b>Haupt</b><br>• <b>Sub</b> |

## Benutzer-Taste-Menü

Verfügbare Menüoptionen können je nach Eingangsquelle, Funktion und Einstellung abweichen. Nicht verfügbare Menüoptionen werden ausgegraut. Nicht verfügbare Tasten werden deaktiviert und die entsprechenden OSD-Symbole ausgeblendet. Bei Modellen ohne bestimmte Funktionen werden ihre Einstellungen und entsprechende Elemente nicht im Menü angezeigt.



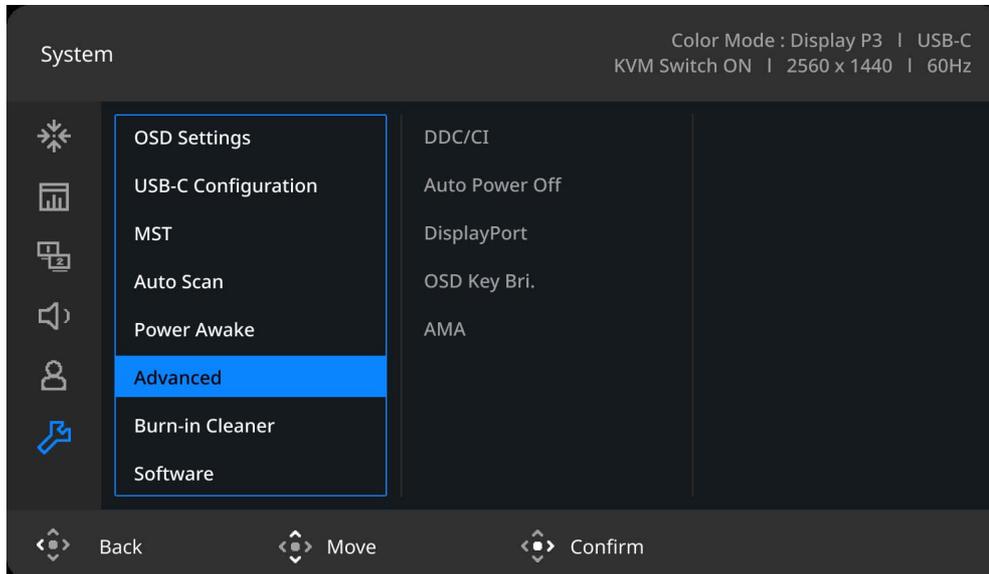
1. Drücken Sie die 5-Wege-Steuerung, um das Hauptmenü aufzurufen.
2. Verwenden Sie  oder  zur Auswahl von **Benutzer-Taste**.
3. Wählen Sie  zum Aufruf eines Untermenüs und verwenden Sie anschließend  oder  zur Auswahl eines Menüelements.
4. Verwenden Sie  oder  zum Vornehmen von Einstellungen oder verwenden Sie  zum Treffen einer Auswahl.
5. Um zum vorherigen Menü zurückzukehren, wählen Sie .
6. Um das Menü zu verlassen, wählen Sie .

| Element                       | Funktion   | Bereich   |
|-------------------------------|--|---|
| <b>Monitor Funktionstaste</b> | Hiermit können Sie die Funktionen einstellen, auf die Sie über die Funktionstaste zugreifen können. Wählen Sie für <b>Farbmodus</b> und <b>DualAnzeige</b> bis zu 3 Elemente für den schnellen Zugriff mit dieser Taste. | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Farbmodus</b></li> <li>• <b>Eingabe</b></li> <li>• <b>DualAnzeige</b></li> <li>• <b>KVM Switch</b></li> <li>• <b>Stumm</b></li> </ul> |

| Element                           | Funktion  | Bereich   |
|-----------------------------------|---|---|
| (Für Modelle mit Hotkey Puck G3.) |   |   |
| <b>Verknüpfung 1, 2, 3</b>        | <p>Stellt die Funktion ein, auf die über die Direkttaste 1 / 2 / 3 am Hotkey Puck G3 zugegriffen werden soll. Siehe <a href="#">Hotkey Puck G3 und seine grundlegenden Funktionen auf Seite 40</a> für die Lage der Tasten.</p> <p>Wählen Sie zuerst eine Kategorie aus und wählen Sie bis zu 3 Optionen, auf die Sie über diese Tasten zugreifen können. Die Nummern, die neben den ausgewählten Elementen angezeigt werden, sind die Direkttasten, für welche die Optionen bestimmt sind.</p> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Farbmodus</b></li> <li>• <b>Eingabe</b></li> <li>• <b>DualAnzeige</b></li> <li>• <b>KVM Switch</b></li> <li>• <b>Anwendung</b></li> </ul> |
| <b>Loop-Taste</b>                 | <p>Stellt die Funktion ein, die über die Loop-Taste auf dem Hotkey Puck G3 aufgerufen werden soll. Siehe <a href="#">Hotkey Puck G3 und seine grundlegenden Funktionen auf Seite 40</a> für die Lage der Taste.</p> <p>Wählen Sie zuerst eine Kategorie aus und wählen Sie bis zu 3 Optionen, auf die Sie über diese Taste zugreifen können.</p>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Farbmodus</b></li> <li>• <b>Eingabe</b></li> <li>• <b>DualAnzeige</b></li> <li>• <b>KVM Switch</b></li> <li>• <b>Stumm</b></li> </ul>     |
| <b>IR Kanaleinstellung</b>        | <p>Stellt den Monitor so ein, dass er für eine einfache OSD-Steuerung mit dem Hotkey Puck G3 verbunden wird. Siehe <a href="#">Einrichtung des Hotkey Puck G3 für mehr als einen Monitor (IR Kanaleinstellung) auf Seite 43</a> für weitere Informationen.</p>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kanal 1</b></li> <li>• <b>Kanal 2</b></li> <li>• <b>Kanal 3</b></li> </ul>  |
| <b>Drehschalter</b>               | <p>Stellt die Funktion ein, die über den Drehregler auf dem Hotkey Puck G3 aufgerufen werden soll. Siehe <a href="#">Hotkey Puck G3 und seine grundlegenden Funktionen auf Seite 40</a> für die Lage der Taste.</p>   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Helligkeit</b></li> <li>• <b>Kontrast</b></li> <li>• <b>Lautstärke</b></li> </ul>   |
| <b>Schnellmenü wählen</b>         | <p>Stellt die Funktion ein, die über das Drehschalter-Menü des Hotkey Puck G3 aufgerufen werden soll. Siehe <a href="#">Arbeiten mit der Schnellmenü wählen auf Seite 42</a> für weitere Informationen.</p>   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Helligkeit</b></li> <li>• <b>Lautstärke</b></li> <li>• <b>Eingabe</b></li> <li>• <b>Kontrast</b></li> </ul>                               |

## System-Menü

Verfügbare Menüoptionen können je nach Eingangsquelle, Funktion und Einstellung abweichen. Nicht verfügbare Menüoptionen werden ausgegraut. Nicht verfügbare Tasten werden deaktiviert und die entsprechenden OSD-Symbole ausgeblendet. Bei Modellen ohne bestimmte Funktionen werden ihre Einstellungen und entsprechende Elemente nicht im Menü angezeigt.



1. Drücken Sie die 5-Wege-Steuerung, um das Hauptmenü aufzurufen.
2. Verwenden Sie  oder  zur Auswahl von **System**.
3. Wählen Sie  zum Aufruf eines Untermenüs und verwenden Sie anschließend  oder  zur Auswahl eines Menüelements.
4. Verwenden Sie  oder  zum Vornehmen von Einstellungen oder verwenden Sie  zum Treffen einer Auswahl.
5. Um zum vorherigen Menü zurückzukehren, wählen Sie .
6. Um das Menü zu verlassen, wählen Sie .

| Element           | Funktion           |  | Bereich   |
|-------------------|--------------------|--|---|
| <b>OSD-Einst.</b> | <b>Sprache</b>     | <p>Stellt die Sprache des OSD-Menüs ein.</p>  <p>Die in Ihrem OSD gezeigten Sprachoptionen können sich von den auf der rechten Seite gezeigten unterscheiden, was vom Produkt abhängt, das an Ihrem Ort ausgeliefert wird.</p>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>English</b></li> <li>• <b>Français</b></li> <li>• <b>Deutsch</b></li> <li>• <b>Italiano</b></li> <li>• <b>Español</b></li> <li>• <b>Polski</b></li> <li>• <b>Česky</b></li> <li>• <b>Magyar</b></li> <li>• <b>Română</b></li> <li>• <b>Nederlands</b></li> <li>• <b>Русский</b></li> <li>• <b>Svenska</b></li> <li>• <b>Português</b></li> <li>• العربية</li> <li>• 日本語</li> <li>• 한국어</li> <li>• 繁體中文</li> <li>• 简体中文</li> </ul> |
|                   | <b>Anzeigezeit</b> | <p>Stellt die Anzeigezeit des OSD-Menüs ein.</p>   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>5 Sek.</b></li> <li>• <b>10 Sek.</b></li> <li>• <b>15 Sek.</b></li> <li>• <b>20 Sek.</b></li> <li>• <b>25 Sek.</b></li> <li>• <b>30 Sek.</b></li> </ul>   |
|                   | <b>OSD-Sperre</b>  | <p>Verhindert, dass alle Monitoreinstellungen unbeabsichtigt geändert werden. Wenn diese Funktion aktiviert ist, sind die OSD-Steuer-elemente und Direkt-tasten deaktiviert.</p>  <p>Um die OSD-Steuer-elemente wieder zu aktivieren, drücken und halten Sie 10 Sekunden lang eine beliebige Taste.</p> |   |

| Element                               | Funktion  | Bereich                                     |
|---------------------------------------|---|---|
| <b>USB-C Konfiguration</b>            | Stellt die Aktualisierungsrate des Eingangsvideos über den USB-C™ Anschluss ein. Die USB-Übertragungsgeschwindigkeit ändert sich entsprechend der USB-C™ Technologiebegrenzung.   |   |
|                                       | <b>USB 2.0</b><br>Aktualisierungsrate: 2560 x 1440 @ 60 Hz<br>USB Übertragungsgeschwindigkeit: 480 Mbps   |   |
|                                       | <b>USB 3.2 Gen 1</b><br>Aktualisierungsrate: 2560 x 1440 @ 60 Hz<br>USB Übertragungsgeschwindigkeit: 5 Gbps   |   |
| <b>MST</b><br>(nur PD2706QN)          | Ermöglicht Datenübertragungen während mehrere Monitore miteinander verbunden sind (Daisy Chain).  | • <b>EIN</b><br>• <b>AUS</b>                |
| <b>Auflösung Konfig</b> (nur PD3226G) | Stellt die Aktualisierungsrate des Eingangsvideos über den Thunderbolt 4 Anschluss ein.   | • <b>2160P@144Hz</b><br>• <b>2160P@60Hz</b> |
| <b>VRR</b> (nur PD3226G)              | Bei aktivierter variabler Aktualisierungsrate (VRR) hilft Ihr Monitor, Screen Tearing zu reduzieren und eine reibungslose Leistung zu gewährleisten.  | • <b>EIN</b><br>• <b>AUS</b>                |
| <b>Auto-Scan</b>                      | Für die automatische Erkennung der verfügbaren Eingangsquelle.  | • <b>EIN</b><br>• <b>AUS</b>                |
| <b>Strom Aktiv</b>                    | Standardmäßig ist diese Funktion deaktiviert und die USB-Anschlüsse werden nicht mit Strom versorgt, während sich der Monitor im Standbymodus befindet.<br>Um die Stromversorgung der USB-Anschlüsse im Standbymodus des Monitors zu gewährleisten, ändern Sie die Einstellung auf <b>EIN</b> . | • <b>EIN</b><br>• <b>AUS</b>                |

| Element          | Funktion                           |   | Bereich   |
|------------------|------------------------------------|---|---|
| <b>Erweitert</b> | <b>DDC/CI</b>                      | <p>Ermöglicht, dass die Einstellungen des Monitors über die Software auf dem PC eingestellt werden.</p> <p> DDC/CI ist eine Abkürzung für Display Data Channel/Command Interface. Dies wurde von Video Electronics Standards Association (VESA) entwickelt, um den bestehenden DDC-Standard zu erweitern. DDC/CI ermöglicht das Senden von Monitoreinstellungen mit Hilfe der Software für Ferndiagnose.</p> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>EIN</b></li> <li>• <b>AUS</b></li> </ul>  |
|                  | <b>Auto-Abschaltung</b>            | Stellt die Zeit für die automatische Ausschaltung des Monitors im Stromsparmodus ein.   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>AUS</b></li> <li>• <b>10 min</b></li> <li>• <b>20 min</b></li> <li>• <b>30 min</b></li> </ul> |
|                  | <b>DisplayPort</b>                 | Wählt einen passenden DP Standard für die Datenübertragung aus.   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>1.1</b></li> <li>• <b>1.4</b></li> </ul>  |
|                  | <b>OSD-Tasten-Hel.</b>             | Stellt die Helligkeit der LED-Anzeige der Ein/Aus-Taste ein.  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>EIN</b></li> <li>• <b>AUS</b></li> </ul>  |
|                  | <b>AMA</b>                         | Verbessert die Graustufen-Reaktionszeit der LCD-Fläche.   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>AUS</b></li> <li>• <b>Hoch</b></li> <li>• <b>Premium</b></li> </ul>                           |
|                  | <b>DSC</b> (nur PD3226G & PD2730S) | Unterstützt die Display Streaming Compression (DSC) Technologie, um Videoquellen von DP oder HDMI anzuzeigen.   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>EIN</b></li> <li>• <b>AUS</b></li> </ul>  |

| Element                  | Funktion  | Bereich   |
|--------------------------|---|---|
| <b>Burn-in beheben</b>   | <p>Das Einbrennen des Bildschirms oder ein Nachbild könnte auf dem Bildschirm festgestellt werden, wenn ein Standbild über einen längeren Zeitraum angezeigt wurde. Aktivieren Sie diese Funktion, um die sichtbaren Linien oder Schattierungen auf dem Bildschirm zu reduzieren, indem Sie mehrere Standardmuster anzeigen.</p> <p> Wenn diese Funktion aktiviert ist, können Sie sie deaktivieren, indem Sie eine der Steuertasten drücken.</p> <p> Das Einbrennen des Bildschirms erfolgt aufgrund von Einschränkungen der Bildschirmtechnologie und sollte nicht als Herstellungsfehler betrachtet werden. Um ein Einbrennen des Bildschirms zu vermeiden, sollten Sie ein Standbild nicht über einen längeren Zeitraum anzeigen. Verwenden Sie die Energieverwaltungsfunktion Ihres Computers.</p> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>JA</b></li> <li>• <b>NEIN</b></li> </ul>  |
| <b>Software</b>          | <p>Zeigt den QR-Code von <b>Display Pilot 2</b> an. Scannen Sie ihn für einen schnellen Zugriff auf die Software Downloadseite.</p>   |   |
| <b>Systemeinstellung</b> | <p>Zeigt die aktuellen Einstellungen für die Monitoreigenschaften.</p>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Eingabe</b></li> <li>• <b>Auflösung</b></li> <li>• <b>Aktualisierungsrate</b></li> <li>• <b>Farbgamut</b></li> <li>• <b>Farbunterabtastung</b></li> <li>• <b>RGB-Bereich</b></li> </ul> |
| <b>Informationen</b>     | <p>Zeigt die Produktinformationen an.</p>   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Modellname</b></li> <li>• <b>Version</b></li> <li>• <b>Nutzungsdauer</b></li> </ul>   |
| <b>Vorgabe</b>           | <p>Stellt alle Modus-, Farb- und Geometrieinstellungen auf die Standardwerte ab Werk zurück.</p>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>JA</b></li> <li>• <b>NEIN</b></li> </ul>  |

# Fehlerbehebung

## Häufig gestellte Fragen (FAQ)

### Bilder

-  Das Bild ist verschwommen.
-  Laden Sie die **Resolution file (Auflösungsdatei)** von der Webseite herunter (siehe [Produktunterstützung auf Seite 3](#)). Lesen Sie "**Die Bildschirmauflösung verändern**". Wählen Sie dann die richtige Auflösung und Wiederholfrequenz, und korrigieren Sie die Einstellungen wie in den Anweisungen beschrieben.
-  Kommt es nur bei niedrigeren Auflösungen als der nativen (maximalen) Auflösung zu unscharfen Bildern?
-  Laden Sie die **Resolution file (Auflösungsdatei)** von der Webseite herunter (siehe [Produktunterstützung auf Seite 3](#)). Lesen Sie "**Die Bildschirmauflösung verändern**". Wählen Sie die native Auflösung.
-  Pixelfehler werden angezeigt.
- Eines von mehreren Pixeln ist immer schwarz, eines oder mehrere Pixel sind immer weiß, eines oder mehrere Pixel sind immer rot, grün, blau oder haben eine andere Farbe.
-  • Reinigen Sie den LCD-Monitor.  
• Schalten Sie Gerät abwechselnd ein/aus.  
• Dies sind Pixel, die permanent ein- oder ausgeschaltet sind. Dies ist ein natürlicher Effekt, der bei der LCD-Technologie häufig vorkommt.
-  Das Bild hat eine falsche Farbtönung.
-  Es ist gelb-, blau- oder rosastichig.
-  Rufen Sie **Farbe, Erweitert** und **Farbe zurück**s. auf und wählen Sie anschließend **JA**, um die Farbeinstellungen auf die Voreinstellungen ab Werk zurückzustellen.
- Wenn das Bild immer noch nicht korrekt angezeigt wird, und auch das OSD eine falsche Farbtönung hat, fehlt eine der drei Primärfarben am Signaleingang. Überprüfen Sie die Anschlüsse des Signalkabels. Wenn Pins verbogen oder abgebrochen sind, wenden Sie sich an Ihren Händler.
-  Das Bild ist verzerrt, blinkt oder flimmert.
-  Laden Sie die **Resolution file (Auflösungsdatei)** von der Webseite herunter (siehe [Produktunterstützung auf Seite 3](#)). Lesen Sie "**Die Bildschirmauflösung verändern**". Wählen Sie dann die richtige Auflösung und Wiederholfrequenz, und korrigieren Sie die Einstellungen wie in den Anweisungen beschrieben.
-  Für den Monitor wird seine native Auflösung verwendet, aber das Bild ist weiterhin verzerrt.
-  Bilder aus unterschiedlichen Eingangsquellen können auf dem Monitor verzerrt oder gestreckt erscheinen, wenn für diesen die native Auflösung verwendet wird. Um eine optimale Anzeigeleistung für jede Art von Eingangsquelle zu erzielen, können Sie die Funktion **Anzeigemodus** auf das geeignete Seitenverhältnis für die Eingangsquellen einstellen. Siehe [Anzeigemodus auf Seite 56](#) für weitere Einzelheiten.

-  Das Bild ist in eine Richtung verschoben.
-  Laden Sie die **Resolution file (Auflösungsdatei)** von der Webseite herunter (siehe [Produktunterstützung auf Seite 3](#)). Lesen Sie "**Die Bildschirmauflösung verändern**". Wählen Sie dann die richtige Auflösung und Wiederholfrequenz, und korrigieren Sie die Einstellungen wie in den Anweisungen beschrieben.
-  Schwacher Schatten auf dem Standbild ist auf dem Bildschirm sichtbar.
- 
  - Aktivieren Sie die Energieverwaltungsfunktion, um Ihren Rechner und Monitor in den weniger Energie verbrauchenden "Ruhe"-Modus zu bringen, wenn Sie in nicht verwenden.
  - Verwenden Sie einen Bildschirmschoner, um die Beibehaltung eines Bilds auf dem Bildschirm zu vermeiden.

## Netz LED-Anzeige

-  Die LED-Anzeige leuchtet weiß oder orange.
- 
  - Wenn die LED weiß leuchtet, ist der Monitor eingeschaltet.
  - Wenn die LED weiß leuchtet und die Meldung **Signal außerhalb des Bereichs** am Bildschirm angezeigt wird, heißt dies, dass Sie einen Anzeigemodus verwenden, der nicht vom Monitor unterstützt wird. Wechseln Sie zu einem unterstützten Modus. Laden Sie die **Resolution file (Auflösungsdatei)** von der Webseite herunter (siehe [Produktunterstützung auf Seite 3](#)). Lesen Sie "**Die Bildschirmauflösung verändern**". Wählen Sie dann die richtige Auflösung und Wiederholfrequenz, und korrigieren Sie die Einstellungen wie in den Anweisungen beschrieben.
  - Wenn die LED orange leuchtet, ist der Energiesparmodus aktiv. Drücken Sie eine beliebige Taste auf der Computertastatur, oder bewegen Sie die Maus. Wenn das Problem weiterhin besteht, überprüfen Sie die Anschlüsse des Signalkabels. Wenn Pins verbogen oder abgebrochen sind, wenden Sie sich an Ihren Händler.
  - Wenn die LED aus ist, überprüfen Sie die Steckdose, die externe Stromversorgung und den Netzschalter.

## OSD-Steuerungen

-  Die OSD-Steurelemente stehen nicht zur Verfügung.
-  Um die OSD-Steurelemente wieder zu aktivieren, wenn sie gesperrt sind, drücken und halten Sie 10 Sekunden lang eine beliebige Taste.

## OSD Meldungen

-  Eine Meldung **Signal außerhalb des Bereichs** wird während des Startvorgangs des Computers auf dem Bildschirm angezeigt.
-  Wenn eine Meldung **Signal außerhalb des Bereichs** auf dem Bildschirm während des Startvorgangs des Computers angezeigt wird, bedeutet dies eine durch das Betriebssystem oder der Grafikkarte verursachte Inkompatibilität. Das System wird die Aktualisierungsrate automatisch anpassen. Warten Sie einfach, bis das Betriebssystem gestartet wird.

## Audio

- ? Die angeschlossenen externen Lautsprecher geben keinen Ton aus.
- ✓
  - Entfernen Sie den Kopfhörer (falls dieser an den Monitor angeschlossen ist).
  - Prüfen Sie, ob die Kopfhörerbuchse richtig verbunden ist.
  - Wenn die externen Lautsprecher mit Strom über die USB-Verbindung versorgt werden, prüfen Sie, ob diese Verbindung in Ordnung ist.
  - Erhöhen Sie die Lautstärke der externen Lautsprecher (Ton ist evt. deaktiviert oder Lautstärke ist zu niedrig).

## KVM Switch

- ? Keine Reaktion nach dem Wechsel zu einer KVM Quelle.
- ✓ Überprüfen Sie die Kabelverbindungen und Menüeinstellungen in der folgenden Reihenfolge.
  - Vergewissern Sie sich, dass die Kabel richtig angeschlossen sind und die **KVM Switch** Funktion aktiviert ist. Siehe [KVM Verbindungen herstellen auf Seite 46](#) für weitere Informationen.
  - Der Monitor speichert die KVM Kopplungseinstellung vor dem Ausschalten und erkennt die neuen Kabelverbindungen möglicherweise nicht sofort, wenn sie geändert werden. Je nachdem, zu welcher KVM Quelle Sie wechseln, können Sie unter **KVM Switch > USB** überprüfen, ob die richtige Eingangsquelle für die KVM Quelle ausgewählt wurde.
  - Wenn Sie keine Direkttaste für **KVM Switch** haben und der Computer der KVM Quelle, zu der Sie umschalten, sich im Ruhezustand befindet, schalten Sie den Eingang auf den Computer im Ruhezustand um, und schließen Sie Ihre Tastatur oder Maus manuell an den Computer im Ruhezustand an, um ihn aufzuwecken. (Nur Windows) Wenn dies nicht funktioniert, versuchen Sie, den Computer durch Drücken des Netzschalters aufzuwecken.
- ? Der Eingang wurde auf die andere Quelle umgeschaltet. Es wird jedoch weder ein Bild noch ein Cursor angezeigt.
- ✓
  - Wenn Sie nach [Szenario A: Arbeit mit zwei Computern und einem Monitor](#) vorgehen, überprüfen Sie, ob **Kein** aus **KVM Switch > USB** ausgewählt wurde. Falls dem so ist, zeigt der Bildschirm nichts von der zweiten Quelle an, da es keine gibt. Sie können den aktuellen Monitor auch nicht steuern, da die Tastatur- und Maussteuerung umgeschaltet wurde. Wählen Sie in diesem Fall einen Videoeingang von **Anzeige > Signaleingang** manuell aus.
  - Wenn Sie KVM und MST wie in [Szenario C: Gleichzeitiges Arbeiten mit KVM und MST auf Seite 49](#) beschrieben gleichzeitig verwenden, stellen Sie sicher, dass die Videoquellen für den ersten Monitor USB-C™ und DP sind. Wenn die Kabel richtig angeschlossen sind, gehen Sie zu **KVM Switch > USB** und vergewissern Sie sich, dass es auf **DisplayPort** eingestellt ist.

## USB-C™ Verbindung (Modelle mit USB-C™ Anschlüssen)

-  Kein Video- oder Audioausgang vom Laptop mit USB-C™ Verbindung.
-  Überprüfen Sie die Kabelverbindungen und Menüeinstellungen in der folgenden Reihenfolge.
  - Überprüfen Sie, ob das USB-C™ Kabel richtig an den Monitor und den Laptop angeschlossen wurde. Siehe [Schließen Sie das PC-Videokabel an. auf Seite 28](#) für weitere Informationen.
  - Überprüfen Sie, ob die Eingangsquelle auf **USB-C** auf **Anzeige > Signaleingang** ausgewählt wurde.

## Benötigen Sie weitere Hilfe?

Wenn Sie auch nach dem Lesen dieses Handbuchs noch Probleme mit dem Monitor haben, wenden Sie sich an den Händler, bei dem Sie das Produkt gekauft haben, oder rufen Sie die lokale Webseite von [Support.BenQ.com](http://Support.BenQ.com) für weiteren Support und lokalen Kundendienst auf.