

Alienware 34 280 Hz QD-OLED gamingbeeldscherm

AW3426DW

Gebruikershandleiding

Opmerkingen, aandachtspunten en waarschuwingen

- ① **OPMERKING:** Een OPMERKING geeft belangrijke informatie aan waarmee u het product beter kunt gebruiken.
- △ **PAS OP:** Een PAS OP geeft een potentieel gevaar voor de hardware of verlies van gegevens aan en vertelt u hoe u het probleem kunt vermijden.
- ⚠ **WAARSCHUWING:** Een WAARSCHUWING geeft aan dat gevaar is voor eigendomsbeschadiging, persoonlijk letsel of zelfs de dood.

Inhoudsopgave

Veiligheidsinstructies	5
Over het beeldscherm	6
Inhoud van de verpakking	6
Productkenmerken	7
Compatibele besturingssystemen	8
Onderdelen en besturingselementen	8
Voorkant	8
Achterkant	9
Onderkant	10
Beeldschermspecificaties	11
Resolutiespecificaties	12
Ondersteunde videomodi	12
Vooringestelde weergavemodi	13
Consolemodus (alleen HDMI)	14
Elektrische specificaties	15
Fysieke karakteristieken	16
Omgevingskarakteristieken	17
Pintoewijzingen	18
DisplayPort	18
HDMI-poort	19
Universal Serial Bus-interface (USB)	20
Plug-and-Play	22
QD-OLED-beeldschermkwaliteit en pixelbeleid	22
Ergonomie	23
Het beeldscherm hanteren en verplaatsen	24
Onderhoudsrichtlijnen	25
Het beeldscherm reinigen	25
Het beeldscherm instellen	27
De standaard bevestigen	27
Kantelen, ronddraaien en hoogte aanpassen	30
Kantelen en ronddraaien	30
Hoogteaanpassing	30
Uw kabels ordenen	31
Het beeldscherm aansluiten	32
Het beeldscherm beveiligen met een Kensington-slot (optioneel)	33
De beeldschermstandaard verwijderen	34
VESA-wandmontage (optioneel)	35
Het beeldscherm bedienen	36
Het beeldscherm inschakelen	36
De joystickbesturing gebruiken	36
De Menustarter openen	38
Het On-Screen Display-menu (OSD) gebruiken	39
Het menusysteem openen	39
OSD-waarschuwing	60
De besturingsknoppen vergrendelen	65
De maximale resolutie instellen	66

Vereisten om HDR-content weer te geven of af te spelen	66
De AlienFX-functie gebruiken	67
Vereisten	67
AWCC installeren via Windows-update	67
AWCC installeren via de Dell Support-website	67
De verlichtingseffecten aanpassen	68
Gamefuncties aanpassen	69
Algemene configuratie	69
Aanpassing van vision-modi	70
Instelling	71
Beeldconfiguratie	71
Ingangconfiguratie	72
Dolby Vision configuratie	72
Meer en bijwerken	72
Problemen oplossen	73
Zelftest	73
Ingebouwde diagnostiek	73
Algemene problemen	74
Problemen met een project	77
Specifieke problemen met de Universal Serial Bus (USB)	78
Informatie over regelgeving	79
FCC-verklaringen (alleen voor de V.S.) en andere informatie over regelgeving	79
EU-productdatabase voor energielabel en productinformatieblad	79
Contact met Dell	80
Revisiegeschiedenis	81

Veiligheidsinstructies

Gebruik de volgende veiligheidsrichtlijnen om het beeldscherm te beschermen tegen mogelijke beschadiging en om uw persoonlijke veiligheid te waarborgen. Tenzij anders aangegeven, gaat elke procedure in dit document er vanuit dat u de veiligheidsinformatie die bij het beeldscherm is geleverd, hebt gelezen.

① **OPMERKING:** Voordat u het beeldscherm gebruikt, leest u de veiligheidsinformatie die bij het beeldscherm zijn geleverd en op het product zijn afgedrukt. Houd de documentatie op een veilige plek voor naslag in de toekomst.

⚠ **WAARSCHUWING:** Het gebruik van besturingselementen, aanpassingen of andere handelingen die niet in deze documentatie worden beschreven, kunnen resulteren in blootstelling aan een schok, elektrische gevaren en/of mechanische gevaren.

⚠ **PAS OP:** Het mogelijke langetermijneffect van het luisteren op hoog volume via de koptelefoon (op een beeldscherm dat dit ondersteunt) kan resulteren in gehoorsbeschadiging.

- Plaats het beeldscherm op een stabiel oppervlak en ga er voorzichtig mee om.
 - Het scherm is kwetsbaar en kan worden beschadigd als het valt of met een scherp voorwerp wordt geraakt.
 - Zorg dat het beeldscherm geschikt is voor het stroomnet op uw locatie.
 - Zorg dat het beeldscherm is geplaatst in een ruimte met kamertemperatuur. Overmatige lage of hoge temperaturen kunnen een negatief effect hebben op de QD-OLED van het beeldscherm.
 - Sluit het netsnoer van het beeldscherm aan op een stopcontact dat in de buurt en toegankelijk is. Zie [Het beeldscherm aansluiten](#).
- U mag het beeldscherm niet op een nat oppervlak of in de buurt van water plaatsen of gebruiken.
- Stel het beeldscherm niet bloot aan ernstige trillingen of hevige stoten. Plaats het beeldscherm bijvoorbeeld niet in de kofferbak van een auto.
- Trek de stekker van het beeldscherm uit het stopcontact als het langere tijd niet wordt gebruikt.
- Verwijder de afdekking van het beeldscherm niet en raak de binnenkant van het beeldscherm niet aan om een elektrische schok te vermijden.
- Lees deze instructies zorgvuldig door. Bewaar dit document voor naslag in de toekomst. Volg alle waarschuwingen en instructies op die op het product zijn afgebeeld.
- Bepaalde beeldschermen kunnen met een VESA-beugel worden bevestigd, deze wordt apart verkocht. Zorg dat u de juiste VESA-specificaties gebruikt die worden vermeld in het wandmontagegedeelte van de Gebruikershandleiding.

Voor meer informatie over veiligheidsinstructies, zie het document Informatie over veiligheid, milieu en regelgeving (SERI) dat bij het beeldscherm is geleverd.

Over het beeldscherm

Inhoud van de verpakking

De volgende tabel geeft een lijst weer met alle componenten die bij het beeldscherm zijn geleverd. Als een onderdeel ontbreekt, neem dan contact op met Dell. Voor meer informatie zie [Contact met Dell](#).

① **OPMERKING:** Sommige onderdelen zijn mogelijk optioneel en worden mogelijk niet geleverd bij uw beeldscherm. Sommige functies zijn mogelijk in bepaalde landen niet beschikbaar.

Tabel 1. Beeldscherm en accessoires in de verpakking.

Afbeelding van onderdeel	Beschrijving van onderdeel
	Scherm
	Standaard met hoogteverstelling
	Basis van standaard
	Netsnoer (verschilt per land of regio)
	HDMI 2.1 FRL-kabel (1,80 m)
	DisplayPort naar DisplayPort 1.4-kabel (1,80 m)
	USB Type-A naar Type-B 5Gbps-kabel (activeert de USB-poorten van het beeldscherm, 1,80 m)
	Microvezeldoek

Afbeelding van onderdeel	Beschrijving van onderdeel
	• QR-kaart • Informatie over veiligheid, milieu en regelgeving • Alienware-sticker

Productkenmerken

Het **Alienware AW3426DW** gamingbeeldscherm heeft een Quantum Dot–Organic Light Emitting Diode (QD–OLED) scherm dat gebruik maakt van Oxide Thin–Film Transistor (TFT) als actief element. De kenmerken van het beeldscherm zijn onder andere:

- Het nieuwste RGB–Stripe QD–OLED–paneel met een kromming van 1800R voor een pakkende beeldschermervaring.
 - Zichtbaar gebied van 863,3 mm (34,0 in.) (diagonaal gemeten).
 - AMD FreeSync Premium Pro, NVIDIA G–SYNC Compatible Certification en VESA AdaptiveSync Display–certificering beperken grafische vervormingen zoals screen tearing en schokkerig beeld voor vloeiendere games.
 - Een vernieuwingsfrequentie van 280 Hz zorgt voor een uitstekend vloeiende beweging en beleving met een nagenoeg onmiddellijke GtG–reactietijd van 0,03 ms met ondersteuning voor nul invoervertraging.
 - Rijke en nauwkeurige kleuren met een dekking van DCI–P3 99% en een nauwkeurigheid van ijken van Delta E<2 voor kleurgevoelig werk.
 - Dit beeldsscherm ondersteunt Dolby Vision–belevingen als het wordt aangesloten op een Xbox Series X|S–console of een pc met Windows 11 of nieuwer waarop de HEVC–codec is geïnstalleerd.
 - VESA DisplayHDR True Black 500.
 - HDMI 2.1 FRL.
 - Aanpassingsmogelijkheden voor kantelen, ronddraaien en hoogte aanpassen.
 - Verwijderbare standaard en Video Electronics Standards Association (VESA) 100 mm–bevestigingsopeningen voor flexibele bevestigingsoplossingen.
 - Digitale verbindingsopties met één DisplayPort en twee HDMI–poorten.
 - Het beeldscherm is uitgerust met:
 - Eén USB 5Gbps Type–B–upstreampoort
 - Eén USB 5Gbps Type–A–downstreampoort
 - Eén USB–C 5Gbps–downstreampoort met opladen op 15 W
 - Plug–and–play–mogelijkheden als dit door de computer wordt ondersteund.
 - On–Screen Display–aanpassingen (OSD) voor eenvoudige instelling en optimalisatie van het scherm.
 - Ondersteunt Picture by Picture (PBP), Picture in Picture (PIP), CONSOLE MODE (CONSOLEMODUS) en ESPORTS MODE (E–SPORTMODUS).
 - **AW3426DW** biedt een aantal vooraf ingestelde modi die de gebruiker naar eigen inzicht kan gebruiken, waaronder:
 - CREATOR (MAKER)
 - Eerste–persoon schieter (FPS)
 - Online gevechtsarena voor meerdere spelers/Realtime strategie (MOBA/RTS)
 - Rollenspel (RPG)
 - Racen (SPORTS (SPORT))
 - Drie aanpasbare gamemodi
- Daarnaast zijn er een aantal verbeterde gamefuncties, zoals TIMER, FRAME RATE (BEELDSNELHEID) en DISPLAY ALIGNMENT (SCHERMUITLIJNING) zodat de prestaties worden geoptimaliseerd en de gamer in games maximaal voordeel heeft.
- Met ESPORTS MODE (E–SPORTMODUS) beperkt **AW3426DW** het weergavegebied en verbetert het de focus en concentratie tijdens games. Daarnaast kunt u met ESPORTS IMAGE SETTING (E–SPORTBEELDINSTELLING) de positie aanpassen van het beperkte weergavegebied zodat dit aansluit bij uw gamevoorkeur.
 - Aan/uitknop en OSD–menuvergrendeling.
 - Sleuf voor veiligheidssloten van Kensington (apart verkrijgbaar).
 - Standaardslot.
 - Energieverbruik ≤ 0,5 W in stand–bymodus.

- Optimaal kijkcomfort met een knipperloos scherm en hardware-laagblauwlicht-functie die het blauwe licht tot een minimum beperkt.
- Het beeldscherm gebruikt Flicker-Free-technologie, waardoor voor het oog zichtbaar geknipper wordt beperkt, wat resulteert in een prettigere kijkervaring en u niet zo snel last hebt van vermoeide ogen en oogklachten.
- Het beeldscherm gebruikt een paneel dat weinig blauw licht uitstraalt en voldoet aan TÜV Rheinland (hardwareoplossing) als de fabrieksinstellingen of standaardmodus wordt gebruikt. Deze ingebouwde oplossing voor weinig blauw licht beperkt de gevaarlijke uitstraling van blauw licht door de parameters van het beeldscherm aan te passen, zonder dat dit ten koste gaat van levensechte kleuren.

⚠ **WAARSCHUWING:** De mogelijke langetermijneffecten van blauw licht dat door het beeldscherm wordt uitgestraald, kan de ogen beschadigen en kan resulteren in vermoeide ogen en digitale oogklachten. De functie hardware-laagblauwlicht is ontworpen om het blauwe licht dat door het beeldscherm wordt uitgestraald te beperken voor optimaal kijkcomfort.

Compatibele besturingssystemen

- Windows 10 en nieuwer*

*De compatibiliteit met het besturingssystemen op beeldschermen van de merken Dell en Alienware kan variëren op basis van factoren als:

- de specifieke uitgavedatum(s) waarop versies, patches of updates van het besturingssysteem beschikbaar zijn;
- de specifieke uitgavedatum(s) waarop firmware, softwaretoepassingen en stuurprogramma-updates van Dell- en Alienware-beeldschermen beschikbaar zijn op de ondersteuningswebsite van Dell.

Onderdelen en besturingselementen

Voorkant

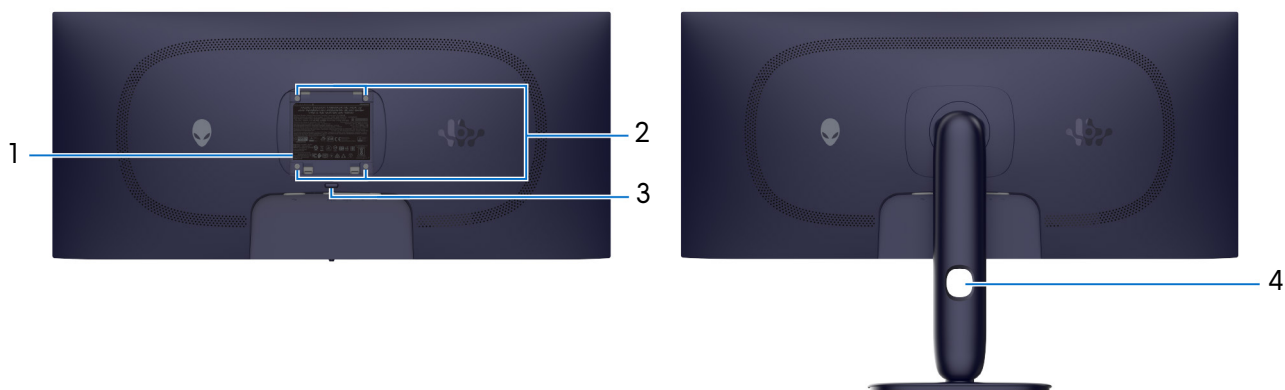


Figuur 1. Voorkant met beeldschermstandaard

Tabel 2. Componenten en beschrijvingen.

Label	Beschrijving	Gebruik
1	Kabelbeheersleuf	Gebruik dit om kabels te ordenen door ze in de sleuf te steken.
2	Aan/uitknop (met ledindicator)	Schakelt het beeldscherm in of uit. Een lampje dat wit brandt, geeft aan dat het beeldscherm is ingeschakeld en functioneert. Een lampje dat wit knippert, geeft aan dat de stand-bymodus van het beeldscherm is ingeschakeld.

Achterkant

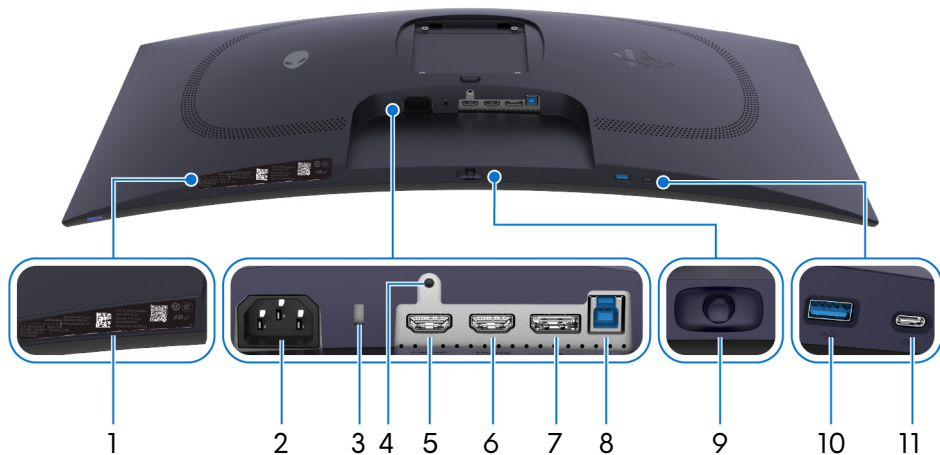


Figuur 2. Achterkant van het beeldscherm

Tabel 3. Componenten en beschrijvingen.

Label	Beschrijving	Gebruik
1	Regelgevingslabel	Toont een lijst met regelgevingen waaraan wordt voldaan.
2	VESA-bevestigingsopeningen (4) (100 mm x 100 mm) - achter bevestigde VESA-afdekking	Bevestig het beeldscherm aan een muur met een VESA-compatibel wandmontagepakket.
3	Ontgrendelingsknop van standaard	Voor het loskoppelen van de standaard van het beeldscherm.
4	Kabelbeheersleuf	Gebruik dit om kabels te ordenen door ze in de sleuf te steken.

Onderkant



Figuur 3. Onderkant van het beeldscherm (zonder beeldschermstandaard)

Tabel 4. Componenten en beschrijvingen.

Label	Beschrijving	Gebruik
1	Alienware-QR-code, serienummer en Service Tag-label	Zie dit label als u contact moet opnemen met Dell voor technische ondersteuning. Het Service Tag is een unieke identificatiecode van letters en cijfers waarmee Dell-servicepersoneel de hardwarecomponenten in het beeldscherm kunnen herkennen en garantiegegevens kunnen opvragen.
2	 Stroomaansluiting	Aansluiting voor een netsnoer (inbegrepen bij het beeldscherm).
3	Sleuf voor veiligheidsslot (gebaseerd op Kensington Security Slot)	Bescherm het beeldscherm met een veiligheidsslot (apart verkrijgbaar) om ongeoorloofde verplaatsing van het beeldscherm tegen te gaan.
4	Standaardslot	Vergrendel de standaard aan het beeldscherm met een M3 x 6 mm-schroef (schroef niet inbegrepen).
5	 HDMI 1-poort	Sluit de computer aan met de HDMI 2.1-kabel (één HDMI-kabel is inbegrepen bij het beeldscherm).
6	 HDMI 2-poort	Sluit de computer aan met de HDMI 2.1-kabel (één HDMI-kabel is inbegrepen bij het beeldscherm).
7	 DisplayPort	Verbind de computer met de DisplayPort-DisplayPort-kabel (inbegrepen bij het beeldscherm) met deze poort.
8	 USB 5Gbps Type-B-upstreampoort	Verbind de USB-kabel (inbegrepen bij het beeldscherm) met deze poort en de computer zodat de USB-poorten op het beeldscherm functioneren.
9	Joystick	Gebruik dit om door het OSD-menu te navigeren. Voor meer informatie zie Het beeldscherm bedienen .
10	 USB 5Gbps Type-A-downstreampoort	Aansluiting voor een USB 5Gbps-apparaat. i OPMERKING: Als u deze poort wilt gebruiken, moet u de USB-kabel (inbegrepen bij het beeldscherm) aansluiten op de USB-upstreampoort van het beeldscherm en op de computer. i OPMERKING: Om storing van het signaal te vermijden, sluit u geen USB-apparaten aan op de naastgelegen poort wanneer u een draadloos USB-apparaat op een USB-downstreampoort gebruikt.

Label	Beschrijving	Gebruik
11	 USB-C 5Gbps-downstreampoort met opladen op 15 W	Aansluiting voor het opladen van een USB-apparaat. ⓘ OPMERKING: Deze poort is alleen voor dataoverdracht. ⓘ OPMERKING: Als u deze poort wilt gebruiken, moet u de USB-kabel (inbegrepen bij het beeldscherm) aansluiten op de USB-upstreampoort van het beeldscherm en op de computer. ⓘ OPMERKING: Om storing van het signaal te vermijden, sluit u geen USB-apparaten aan op de naastgelegen poort wanneer u een draadloos USB-apparaat op een USB-downstreampoort gebruikt.

Beeldschermspecificaties

Tabel 5. Beeldschermspecificaties.

Beschrijving	Waarde
Schermtipe	Kleur actieve matrix
Paneeltechnologie	Quantum Dots-Organic Light-Emitting Diode-technologie (QD-OLED)
Beeldverhouding	21:9
Afmetingen van zichtbaar beeld	
Diagonaal	863,3 mm (34,0 in.)
Actief gebied	
Horizontaal	796,36 mm (31,35 in.)
Verticaal	333,36 mm (13,12 in.)
Oppervlakte	265474,57 mm ² (411,49 in. ²)
Pixelruimte	
Horizontaal	0,2315 mm
Verticaal	0,2315 mm
Pixels per inch (PPI)	110
Weergavehoek	
Horizontaal	178° (typisch)
Verticaal	178° (typisch)
Helderheid	300 cd/m² (typisch) 1300 cd/m² (HDR-piek op APL 3%)
Contrastverhouding	1,5 miljoen:1
Beeldschermcoating	Antireflectie (AR) met hard-coating 3H
Responstijd	0,03 ms (grijs naar grijs)
Kromming	1800R
Kleurdiepte	1,07 miljard kleuren
Kleurengamma	DCI-P3 99% (CIE 1976) (typisch)
Nauwkeurigheid van ijken	Delta E < 2 (gemiddeld) (sRGB, DCI-P3)
HDR-ondersteuning	- AMD FreeSync Premium Pro - Dolby Vision - VESA DisplayHDR True Black 500
VRR-ondersteuning	- AMD FreeSync Premium Pro - HDMI 2.1 Variable Refresh Rate (VRR) - NVIDIA G-SYNC Compatible - VESA AdaptiveSync Display
Geïntegreerde apparaten	1 USB 5Gbps Type-B-upstreampoort 2 USB 5Gbps-downstreampoorten (waaronder 1 USB-C 5Gbps-poort met ondersteuning voor opladen op 15 W en 1 USB Type-A-poort)

Beschrijving	Waarde
Verbindingsmogelijkheden	• 1 DisplayPort 1.4-poort (HDCP 1.4 en 2.3) (ondersteunt maximaal 3440 x 1440, 280 Hz, DSC, HDR) • 2 HDMI 2.1-poorten (HDCP 1.4 en 2.3) (ondersteunen maximaal 3440 x 1440, 280 Hz, FRL, HDR, VRR zoals gespecificeerd in HDMI 2.1) • 1 USB 5Gbps Type-B-upstreampoort • 1 USB 5Gbps Type-A-downstreampoort • 1 USB-C 5Gbps-downstreampoort met opladen op 15 W
Randbreedte (rand van beeldscherm tot actief gebied)	
Boven	9,40 mm (0,37 in.)
Links/rechts	12,24 mm (0,48 in.)
Onder	18,78 mm (0,74 in.)
Verstelmogelijkheden	
Hoogte van verstelbare standaard	0 mm tot 110 mm
Kantelen	-5° tot 21°
Ronddraaien	-20° tot 20°
Schuine hoek	-5° tot 5°
i OPMERKING: Monteer of gebruik dit beeldscherm niet in de staande (verticale) stand of in omgekeerde (180°) liggende stand omdat dit het beeldscherm kan beschadigen.	
Kabelbeheer	Ja
Compatibel met Dell Display and Peripheral Manager	N.v.t.
Alienware Command Center (AWCC)	Ja
Beveiliging	Sleuf voor veiligheidsslot (voor veiligheidssloten van Kensington, apart verkocht)

Resolutiespecificaties

Tabel 6. Resolutiespecificaties.

Beschrijving	Waarde
Horizontaal scanbereik	27 kHz tot 463 kHz (automatisch)
Verticaal scanbereik	48 Hz tot 280 Hz (automatisch)
Maximale vooringestelde resolutie	3440 x 1440 op 280 Hz (DSC ingeschakeld en zichtbaar zonder kwaliteitsverlies)

Ondersteunde videomodi

Tabel 7. Ondersteunde videomodi.

Beschrijving	Waarde
Videoweergavemogelijkheden (DisplayPort)	1080p, 720p, 576p, 480p
Videoweergavemogelijkheden (HDMI)	1080p, 1080i, 720p, 576p, 480p

Vooringestelde weergavemodi

Tabel 8. Vooraf ingestelde HDMI-weergavemodi.

Weergavemodus	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Pixelklok (MHz)	Sync-polariteit (horizontaal/verticaal)
640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
1024 x 768	48,36	60	65	-/-
1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
1152 x 864	67,50	75	108	+/+
1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
1600 x 900	60	60	108	+/+
1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	278,40	240	584,64	+/-
1920 x 1080	135	120	297	+/+
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
2560 x 1440	388,51	239,97	1056,75	+/-
2560 x 1440	462,78	279,96	1258,75	+/-
3440 x 1440	88,82	59,97	319,75	+/-
3440 x 1440	374,38	239,98	1347,75	+/-
3440 x 1440	462,78	279,96	1666	+/-

Tabel 9. Vooraf ingestelde DisplayPort-weergavemodi.

Weergavemodus	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Pixelklok (MHz)	Sync-polariteit (horizontaal/verticaal)
640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
1024 x 768	48,36	60	65	-/-
1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
1152 x 864	67,50	75	108	+/+
1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
1600 x 900	60	60	108	+/+
1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
1920 x 1080	278,40	240	584,64	+/-
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
2560 x 1440	388,51	239,97	1056,75	+/-
2560 x 1440	462,78	279,96	1258,75	+/-

Weergavemodus	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Pixelklok (MHz)	Sync-polariteit (horizontaal/verticaal)
3440 x 1440	88,82	59,97	319,75	+/-
3440 x 1440	182,99	119,99	658,75	+/-
3440 x 1440	374,38	239,98	1347,75	+/-
3440 x 1440	462,78	279,96	1666	+/-

① **OPMERKING:** Dit beeldscherm ondersteunt NVIDIA G-SYNC Compatible. Voor meer informatie over videokaarten die de NVIDIA G-SYNC Compatible functie ondersteunen, zie de [NVIDIA GeForce-homepage](#).

① **OPMERKING:** Dit beeldscherm ondersteunt AMD FreeSync Premium Pro, HDMI 2.1 Variable Refresh Rate (VRR) en VESA AdaptiveSync Display.

Consolemodus (alleen HDMI)

Console Mode (Consolemodus) is ontworpen voor uitstekende beeldkwaliteit bij een snelle responstijd en een hoge beeldsnelheid van 280 Hz voor de beste gamebeleving op een console. Het ondersteunt maximaal 4K-resolutie op dit QD-OLED-beeldscherm.

Tabel 10. Weergavemodi van consolemodus.

Weergavemodus	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Pixelklok (MHz)	Sync-polariteit (horizontaal/verticaal)
640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
1024 x 768	48,36	60	65	-/-
1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
1152 x 864	67,50	75	108	+/+
1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
1600 x 900	60	60	108	+/+
1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
1920 x 1080	278,40	240	584,64	+/-
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
2560 x 1440	388,51	239,97	1056,75	+/-
2560 x 1440	462,78	279,96	1258,75	+/-
3440 x 1440	88,82	59,97	319,75	+/-
3440 x 1440	374,38	239,98	1347,75	+/-
3440 x 1440	462,78	279,96	1666	+/-
3840 x 2160	112,50	50	594	+/+
3840 x 2160	135	60	594	+/+
3840 x 2160	270	120	1188	+/+

Elektrische specificaties

Tabel 11. Elektrische specificaties.

Beschrijving	Waarde
Video-ingangssignalen	HDMI/ DP, 600 mV voor elke differentiaallijn, 100 Ω -ingangsimpedantie per differentiaalpaar
Ingangsvoltage/frequentie/sterkte	100 VAC naar 240 VAC / 50 Hz of 60 Hz $\pm$ 3 Hz / 2,8 A (typisch)
Inschakelstroom	120 V: 30 A (maximaal) op 0°C (koude start) 240 V: 60 A (maximaal) op 0°C (koude start)
Energieverbruik	0,3 W (Uit-modus)¹ 0,5 W (Stand-bymodus)¹ 31,0 W (Aan-modus)¹ 190 W (maximaal)² 26,6 W (P_{on})³ 83,7 kWh (TEC)³

¹ Zoals is gedefinieerd in EU 2019/2021 en EU 2019/2013.

² Maximale helderheid- en contrastinstelling met maximale stroombelasting op alle USB-poorten.

³ P_{on} : Energieverbruik indien ingeschakeld, gemeten volgens de testmethode van Energy Star.

TEC: Totaal energieverbruik in kWh, gemeten volgens de testmethode van Energy Star.

Dit document dient slechts ter informatie en geeft prestaties in een laboratoriumomgeving weer.

Uw product kan anders presteren, afhankelijk van de software, componenten en randapparatuur die u hebt besteld en er bestaat geen verplichting om deze informatie bij te werken.

Dienovereenkomstig moet de klant niet vertrouwen op deze gegevens voor het maken van beslissingen aangaande elektrische toleranties of andere zaken. Er wordt geen uitdrukkelijke of impliciete garantie verleend met betrekking tot de nauwkeurigheid of volledigheid.

Fysieke karakteristieken

Tabel 12. Fysieke karakteristieken.

Beschrijving	Waarde
Signaalkabeltype	• HDMI FRL • DisplayPort • USB
OPMERKING: Dell-beeldschermen zijn ontworpen om optimaal te functioneren met de videokabels die bij het beeldscherm zijn geleverd. Dell biedt geen garantie voor de videoprestaties van kabels die niet zijn bijgesloten bij het Dell-beeldscherm, aangezien het geen controle heeft over de leveranciers, het materiaal, stekkers en de fabricageprocessen.	
Afmetingen (met standaard)	
Hoogte (uitgetrokken)	555,08 mm (21,85 in.)
Hoogte (ingedrukt)	445,08 mm (17,52 in.)
Breedte	814,15 mm (32,05 in.)
Diepte	232 mm (9,13 in.)
Afmetingen (zonder standaard)	
Hoogte	361,55 mm (14,23 in.)
Breedte	814,15 mm (32,05 in.)
Diepte	111,23 mm (4,38 in.)
Afmetingen van standaard	
Hoogte (uitgetrokken)	447,30 mm (17,61 in.)
Hoogte (ingedrukt)	410,42 mm (16,16 in.)
Breedte	270 mm (10,63 in.)
Diepte	232 mm (9,13 in.)
Basis	270 mm (10,63 in.) x 232 mm (9,13 in.)
Gewicht	
Gewicht met verpakking	12,92 kg (28,48 lb)
Gewicht met bevestigde standaard en kabels	7,91 kg (17,43 lb)
Gewicht zonder bevestigde standaard (voor wandmontage of VESA-montage - zonder kabels)	4,88 kg (10,77 lb)
Gewicht van bevestigde standaard	2,64 kg (5,82 lb)
Frontlijstje glans	10 ± 2 gu

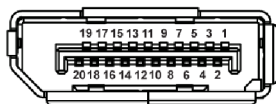
Omgevingskarakteristieken

Tabel 13. Omgevingskarakteristieken.

Beschrijving	Waarde
Voldoet aan de normen	• Voldoet aan RoHS • Beeldscherm met minder BFR/PVC (de printplaten zijn gemaakt van BFR/PVC-loze lagen.) • Arseenvrij glas en kwikvrij paneel
Temperatuur	
In gebruik	0°C tot 40°C (32°F tot 104°F)
Niet in gebruik	• Opslag: -20°C tot 60°C (-4°F tot 140°F) • Transport: -20°C tot 60°C (-4°F tot 140°F)
Vochtigheidsgraad	
In gebruik	10% tot 80% (geen condensvorming)
Niet in gebruik	• Opslag: 5% tot 90% (geen condensvorming) • Transport: 5% tot 90% (geen condensvorming)
Hoogte	
In gebruik	5000 m (16404 voet) (maximaal)
Niet in gebruik	12192 m (40000 voet) (maximaal)
Warmtedissipatie	• 649,8 BTU/uur (maximaal) • 105,8 BTU/uur (Aan-modus)

Pintoewijzingen

DisplayPort

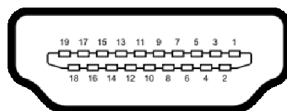


Figuur 4. 20-pin DisplayPort

Tabel 14. Pintoewijzingen - DisplayPort.

Pinnummer	Zijde met 20-pins van de verbonden signaalkabel
1	ML3 (n)
2	GND
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	GND
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	GND
9	ML1 (p)
10	ML0 (n)
11	GND
12	ML0 (p)
13	GND
14	GND
15	AUX (p)
16	GND
17	AUX (n)
18	Hotplugdetectie
19	Re-PWR
20	+3,3 V DP_PWR

HDMI-poort



Figuur 5. 19-pin HDMI-poort

Tabel 15. Pintoewijzingen - HDMI-poort.

Pinnummer	Zijde met 19-pins van de verbonden signaalkabel
1	TMDS DATA 2+
2	TMDS DATA 2 SHIELD
3	TMDS DATA 2-
4	TMDS DATA 1+
5	TMDS DATA 1 SHIELD
6	TMDS DATA 1-
7	TMDS DATA 0+
8	TMDS DATA 0 SHIELD
9	TMDS DATA 0-
10	TMDS CLOCK+
11	TMDS CLOCK SHIELD
12	TMDS CLOCK-
13	CEC
14	Gereserveerd (niet verbonden op apparaat)
15	DDC CLOCK (SCL)
16	DDC DATA (SDA)
17	DDC/CEC Ground
18	+5 V POWER
19	HOTPLUGDETECTIE

Universal Serial Bus-interface (USB)

In dit onderdeel leest u informatie over de USB-poorten die beschikbaar zijn op het beeldscherm.

- ① **OPMERKING:** Dit beeldscherm is compatibel met USB 5Gbps. USB 5Gbps-functionaliteit vereist een computer met USB 5Gbps-mogelijkheden.

Uw beeldscherm beschikt over de volgende USB-poorten:

Tabel 16. USB-poorten.

Poort	Locatie
1 x USB Type-B-upstream	Onder
1 x USB Type-A-downstream	Onder (Snelle toegang)
1 x USB-C-downstream	Onder (Snelle toegang)

- ① **OPMERKING:** De USB-poorten van het beeldscherm functioneren alleen wanneer het beeldscherm is ingeschakeld of als de Stand-bymodus is geactiveerd. Als u het beeldscherm uitschakelt en weer inschakelt, kan het enkele seconden duren voordat de aangesloten apparaten weer normaal functioneren.

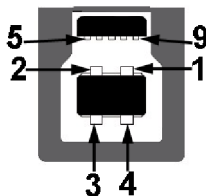
Tabel 17. USB-snelheid en energieverbruik.

Overdrachtsnelheid	Datasnelheid	Energieverbruik
SuperSpeed	5 Gbps	4,50 W
Hoge snelheid	480 Mbps	4,50 W
Volledige snelheid	12 Mbps	4,50 W

Tabel 18. USB-C-specificaties.

USB-C	Beschrijving
Data	USB 5Gbps
Opladen	Maximaal 15 W

USB Type-B-upstreampoort



Figuur 6. USB 5Gbps Type-B-upstreampoort

Tabel 19. Pintoewijzingen - USB Type-B-upstreampoort.

Pinnummer	Signaalnaam
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND
5	StdB_SSTX-
6	StdB_SSTX+
7	GND_DRAIN
8	StdB_SSRX-
9	StdB_SSRX+
Shell	Shield

USB Type-A-downstreampoort

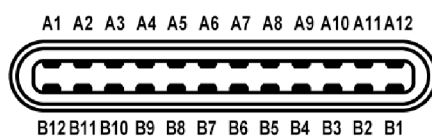


Figuur 7. USB 5Gbps Type-A-downstreampoort

Tabel 20. Pintoewijzingen - USB Type-A-downstreampoort.

Pinnummer	Signaalnaam
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND
5	StdA_SSRX-
6	StdA_SSRX+
7	GND_DRAIN
8	StdA_SSTX-
9	StdA_SSTX+
Shell	Shield

USB-C-downstreampoort



Figuur 8. USB-C 5Gbps-downstreampoort

Tabel 21. Pintoewijzingen - USB-C-downstreampoort.

Pinnummer	Signaalnaam	Pinnummer	Signaalnaam
A1	GND	B1	GND
A2	TX1+	B2	TX2+
A3	TX1-	B3	TX2-
A4	VBUS	B4	VBUS
A5	CC1	B5	CC2
A6	D+	B6	D+
A7	D-	B7	D-
A8	SBU1	B8	SBU2
A9	VBUS	B9	VBUS
A10	RX2-	B10	RX1-
A11	RX2+	B11	RX1+
A12	GND	B12	GND

Plug-and-Play

U kunt het beeldscherm aansluiten met elke Plug-and-Play-computer. Het beeldscherm verstrekt automatisch de Extended Display Identification Data (EDID) aan de computer via Display Data Channel-protocollen (DDC) zodat de computer dit zelf kan configureren en de beeldscherminstellingen kan optimaliseren. De meeste beeldscherminstallaties verlopen automatisch. Indien gewenst kunt u verschillende instellingen kiezen. Zie [Het beeldscherm bedienen](#) voor meer informatie over het wijzigen van de beeldscherminstellingen.

QD-OLED-beeldschermkwaliteit en pixelbeleid

Tijdens het fabricageproces van het QD-OLED-beeldscherm, is het niet ongebruikelijk dat een of meer pixels gefixeerd raken in een onwijzigbare toestand. Deze pixels die lastig zichtbaar zijn, beïnvloeden de beeldkwaliteit of het gebruik van het beeldscherm niet. Voor meer informatie over de Dell richtlijnen voor beeldschermpixels, zie [Dell-richtlijnen voor schermpixels](#).

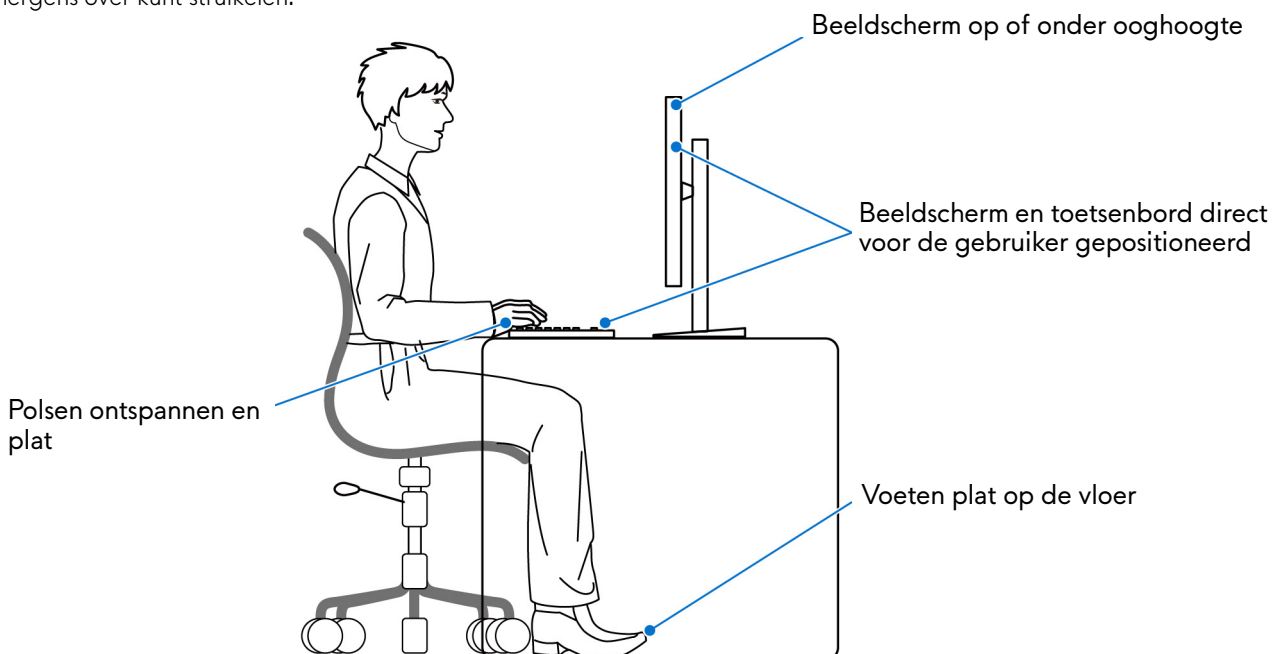
Ergonomie

△ **PAS OP: Onjuist of langdurig gebruik van een toetsenbord kan resulteren in letsel.**

△ **PAS OP: Het langdurig kijken naar het beeldscherm kan resulteren in oogvermoeidheid.**

Voor meer comfort en efficiëntie volgt u onderstaande richtlijnen als u een computerwerkplek instelt en gebruikt:

- Plaats de computer dusdanig dat het beeldscherm en het toetsenbord direct voor u staan als u werkt. Er zijn speciale plankjes beschikbaar om het toetsenbord in de juiste positie te plaatsen.
- Om het risico van oogvermoeidheid en pijn in nek, armen, rug of schouders door het langdurig gebruik van het beeldscherm te beperken, raden we de volgende maatregelen aan:
 1. Stel de afstand van het scherm tot uw ogen in op 50 - 70 cm (20 - 28 in.).
 2. Knipper regelmatig met uw ogen om deze te bevochtigen of maak uw ogen net als u het beeldscherm lang hebt gebruikt.
 3. Neem elke twee uur een pauze van 20 minuten.
 4. Draai tijdens pauzes uw hoofd minstens 20 seconden weg van het beeldscherm en kijk naar een voorwerp in de verte dat zo'n 20 voet verwijderd is.
 5. Doe tijdens pauzes rekoefeningen om spanning in nek, armen, rug en schouders te verlichten.
- Zorg dat het beeldscherm op ooghoogte of iets lager is wanneer u voor het scherm zit.
- Pas de kantelhoek, het contrast en de helderheid van het beeldscherm aan.
- Pas het omgevingslicht aan (met de lampen in het plafond, bureaulampen, gordijnen of jaloezieën van ramen in de buurt) om reflecties en spiegelingen op het beeldscherm te beperken.
- Gebruik een stoel die uw onderrug ondersteunt.
- Houd uw onderarmen horizontaal met uw polsen in een neutrale, comfortabele positie terwijl u een toetsenbord of muis gebruikt.
- Zorg voor voldoende ruimte om uw handen te rusten als u een toetsenbord of muis gebruikt.
- Laat uw bovenarmen natuurlijk aan weerszijden van de stoel hangen.
- Zorg dat uw voeten plat op de vloer staan.
- Zorg terwijl u zit dat het gewicht van uw benen op uw voeten rust en niet op het voorste gedeelte van de stoel. Indien nodig past u de hoogte van de stoel aan of u gebruikt een voetensteun om een goede houding aan te nemen.
- Varieer uw werkactiviteiten. Probeer uw werk dusdanig in te delen dat u niet gedurende langere tijd zittend moet werken. Probeer regelmatig even op te staan en rond te lopen.
- Houd de ruimte onder uw bureau schoon en vrij van obstakels zoals kabels en netsnoeren, zodat u altijd prettig kunt zitten en nergens over kunt struikelen.

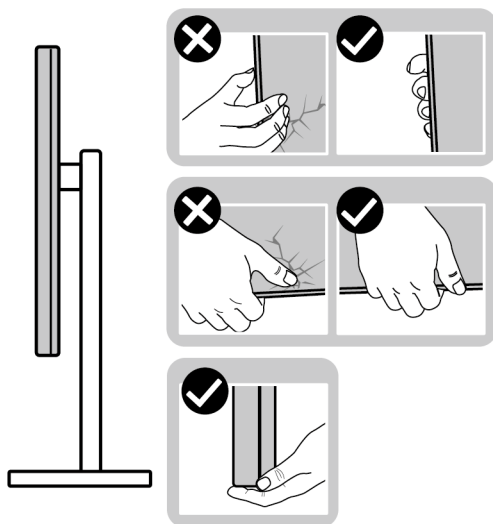


Figuur 9. Correcte zitpositie tijdens het gebruik van het beeldscherm

Het beeldscherm hanteren en verplaatsen

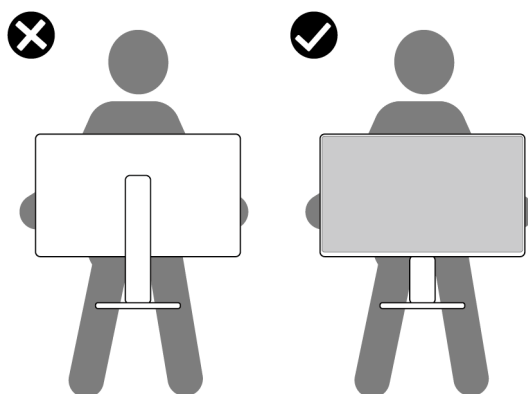
Volg deze richtlijnen zodat het beeldscherm veilig wordt gehanteerd wanneer het wordt opgetild of verplaatst:

- Schakel de computer en het beeldscherm uit voordat u het beeldscherm optilt of verplaatst.
- Trek alle met het beeldscherm verbonden kabels los.
- Plaats het beeldscherm in de oorspronkelijke doos met het oorspronkelijke verpakkingsmateriaal.
- Houd de onderrand en de zijkant van het beeldscherm stevig vast zonder bovenmatige druk uit te oefenen wanneer u het beeldscherm optilt of verplaatst.



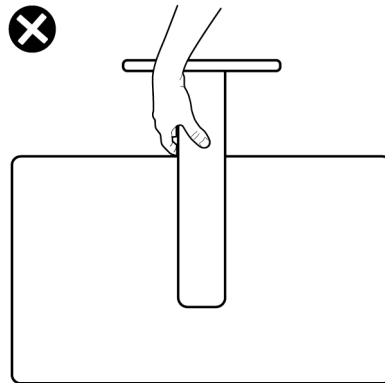
Figuur 10. Correcte manieren om het beeldscherm te verplaatsen en ermee om te gaan

- Wanneer u het beeldscherm optilt of verplaatst, zorg dan dat het scherm van uw weg is gericht en dat u niet op het schermgebied drukt om krassen of beschadiging te voorkomen.



Figuur 11. Correcte wijze om het beeldscherm op te tillen

- Wanneer u het beeldscherm vervoert, zorg dan dat het beeldscherm niet wordt blootgesteld aan schokken of trillingen.
- Wanneer u het beeldscherm optilt of verplaatst, zorg dan dat het beeldscherm niet ondersteboven wordt gedraaid wanneer u de basis van de standaard of de standaard met hoogteverstelling vasthoudt. Hierdoor kan het beeldscherm beschadigen of persoonlijk letsel veroorzaken.



Figuur 12. Onjuiste manieren om het beeldscherm te verplaatsen of op te tillen

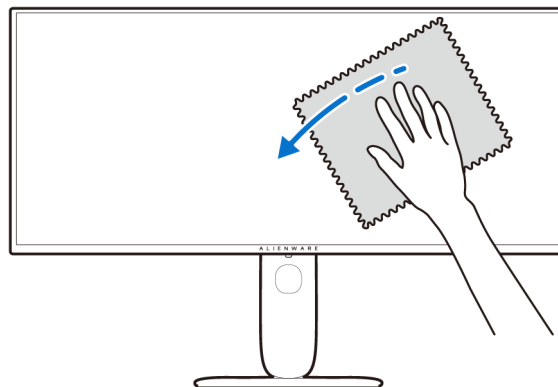
Onderhoudsrichtlijnen

Het beeldscherm reinigen

- △ **PAS OP:** Lees en volg de [Veiligheidsinstructies](#) voordat u het beeldscherm schoonmaakt.
- △ **WAARSCHUWING:** Voordat u het beeldscherm schoonmaakt, trekt u het netsnoer van het beeldscherm uit het stopcontact.

Het is het beste om de onderstaande instructies te volgen wanneer u het beeldscherm uitpakt, schoonmaakt of gebruikt:

- Gebruik een schone doek die licht vochtig is om de gemonteerde standaard, het scherm en de behuizing van het Dell-beeldscherm te reinigen. Indien beschikbaar gebruikt u een speciaal reinigingsdoekje of een product dat geschikt is voor het reinigen van beeldschermen van Dell.
- Na het reinigen van het tafelblad en voordat u het Dell-beeldscherm erop plaatst, zorgt u dat dit volledig droog is en vrij is van vocht of reinigingsmiddel.
- Veeg met een droge doek voorzichtig en in één richting over het oppervlak om vlekken en stof te verwijderen.



Figuur 13. Correcte wijze om het schermoppervlak te reinigen

- △ **PAS OP:** Gebruik geen schoonmaakmiddelen of andere reinigingsmiddelen die benzeen, verdunner, ammonia bevatten, gebruik geen schuurmiddel en ook geen geperste lucht.
- △ **PAS OP:** Het gebruik van chemische reinigingsmiddelen kan het uiterlijk van het beeldscherm aantasten, zoals vervagende kleur, melkachtige laag op het beeldscherm, vervorming, onregelmatige donkere tinten of het schilferen van het schermgebied.

Tabel 22. Schermreinigingsmiddelen.

Reinigingsmiddel	
Wel gebruiken 	• Gefilterd of gedestilleerd water • Neutraal of alkalisch reinigingsmiddel (zoals afwasmiddel) met water • Reinigingsmiddel voor lcd-/ledschem (zonder aceton)
Niet gebruiken 	• Toluene/aceton/oplosmiddel • Algemene reinigingsmiddelen voor glas • Huishoudelijke reinigingsmiddelen • Bijtende reinigingsmiddelen • Reinigingsmiddelen met waterstofperoxide

⚠ WAARSCHUWING: Spuit geen reinigingsmiddel of water direct op het oppervlak van het beeldscherm. Hierdoor kan vloeistof zich ophopen aan de onderzijde van het schermpaneel waardoor de elektronica gaat roesten wat resulteert in onherstelbare schade. Gebruik in plaats daarvan een zachte doek die is bevochtigd met een reinigingsmiddel of water om het beeldscherm te reinigen.

- ① OPMERKING:** Beschadigingen van het beeldscherm door onjuiste reiniging of het gebruik van benzeen, oplosmiddelen, ammonia, schuurmiddelen, samengeperste lucht of schoonmaakmiddelen kan resulteren in zogenaamde Customer Induced Damage (CID, beschadiging veroorzaakt door de klant). CID valt niet onder de standaardgarantie van Dell.
- Als u een wit, overgebleven poeder opmerkt als u het beeldscherm uit de verpakking haalt, veeg dit dan op met een doekje.
 - Ga voorzichtig om met het beeldscherm. Krassen en witte schuurplekken zijn eerder zichtbaar op donkere beeldschermen dan op lichtere.
 - Voor de beste beeldkwaliteit op het beeldscherm gebruikt u een dynamisch veranderende schermbeveiliger en schakelt u het beeldscherm uit als het niet wordt gebruikt.

Het beeldscherm instellen

De standaard bevestigen

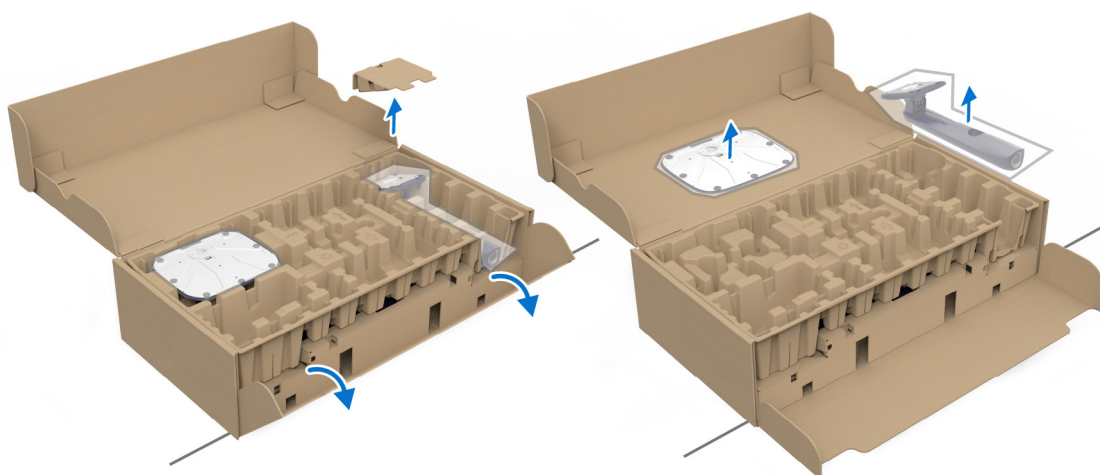
△ **PAS OP:** De volgende stappen zijn belangrijk om het scherm te beschermen. Zorg dat u instructies opvolgt om de installatie te voltooien.

① **OPMERKING:** De standaard is losgekoppeld wanneer het beeldscherm vanuit de fabriek wordt getransporteerd.

① **OPMERKING:** De volgende instructies gelden alleen voor de standaard die bij het beeldscherm is geleverd. Als u een standaard aansluit die u elders hebt gekocht, volgt u de installatie-instructies van de betreffende standaard.

1. Verwijder de standaard met hoogteverstelling en de basis van de standaard uit de verpakkingsschaal.

① **OPMERKING:** De afbeeldingen dienen uitsluitend ter illustratie. De plaatsering en het uiterlijk van de verpakkingsschaal kunnen afwijken te.



Figuur 14. De basis van de standaard met hoogteverstelling verwijderen

2. Richt en plaats de standaard met hoogteverstelling op de basis van de standaard.

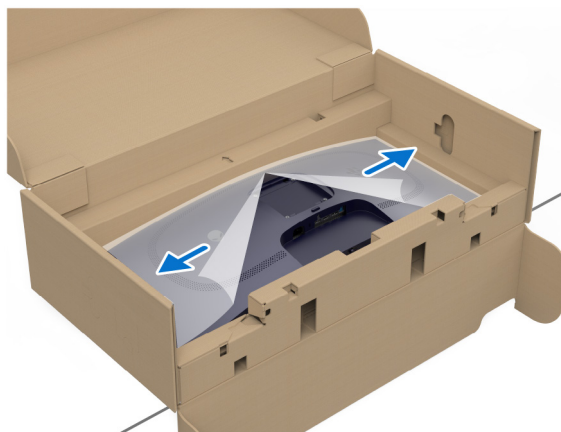
3. Open de draaiknop aan de onderkant van de basis van de standaard en draai deze rechtsom om de standaardeenheid te fixeren.

4. Klap de draaiknop dicht.



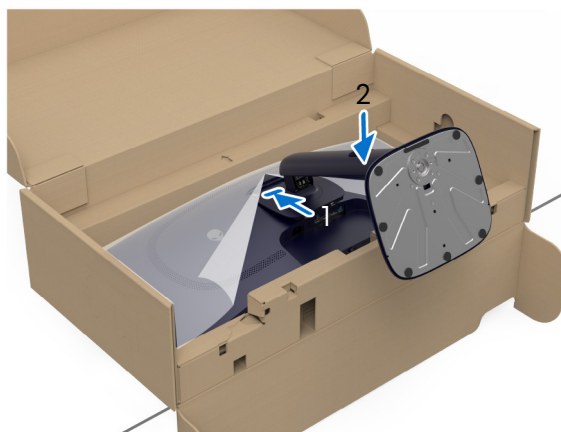
Figuur 15. De standaard met hoogteverstelling en de basis van de standaard bevestigen

5. Open de beschermingslaag op het beeldscherm om de VESA-sleuf van het beeldscherm te kunnen bereiken.
- ① **OPMERKING:** Voordat u de standaard eenheid aan het beeldscherm bevestigt, zorgt u dat de flap aan de voorkant is geopend zodat u meer ruimte hebt.



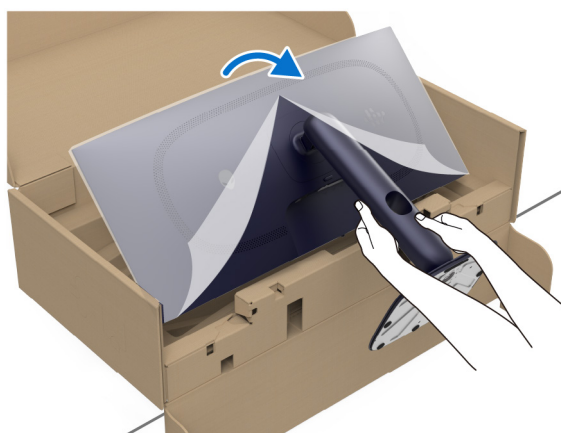
Figuur 16. De beschermingsafdekking openen

6. Steek de uitsteeksels van de standaard met hoogteverstelling voorzichtig in de sleuven aan de achterkant van het beeldscherm en druk de standaardeenheid omlaag totdat deze op z'n plek vastklikt.



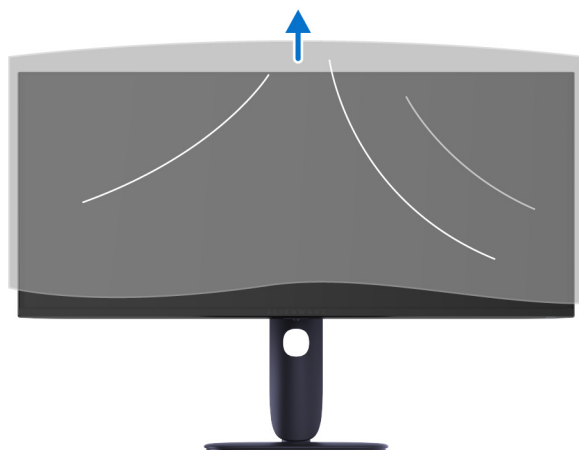
Figuur 17. Bevestig de gemonteerde standaard aan het beeldscherm

7. Houd de standaard met hoogteverstelling vast en til het beeldscherm voorzichtig op. Plaats het vervolgens op een plat oppervlak.
- △ **PAS OP:** Houd de standaard met hoogteverstelling stevig vast wanneer u het beeldscherm optilt om beschadiging te voorkomen.



Figuur 18. Het beeldscherm uit de verpakking halen

8. Til de beschermingsafdekking van het beeldscherm.



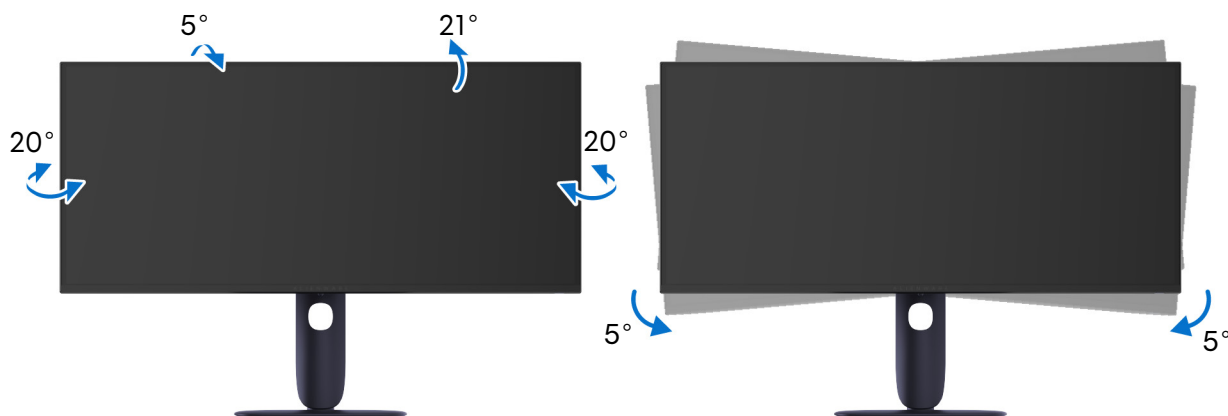
Figuur 19. Til de beschermingsafdekking van het beeldscherm

Kantelen, ronddraaien en hoogte aanpassen

- ① **OPMERKING:** De volgende instructies gelden alleen voor de standaard die bij het beeldscherm is geleverd. Als u een standaard aansluit die u elders hebt gekocht, volgt u de installatie-instructies van de betreffende standaard.

Kantelen en ronddraaien

Als de standaard aan het beeldscherm is bevestigd, kunt u het beeldscherm in de meest comfortabele kijkhoek kantelen en ronddraaien.

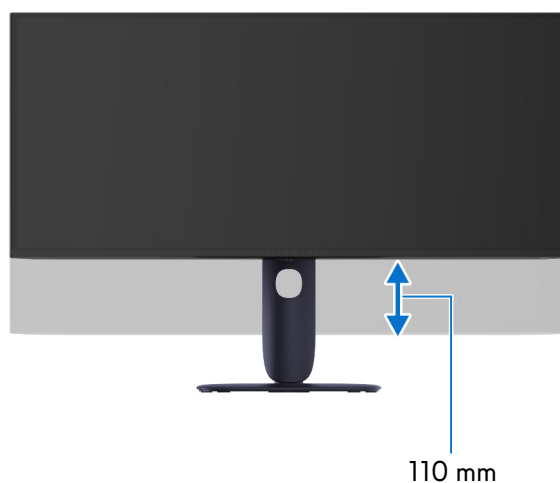


Figuur 20. Kantelen en ronddraaien

- ① **OPMERKING:** De standaard is losgekoppeld wanneer het beeldscherm vanuit de fabriek wordt getransporteerd.
① **OPMERKING:** De draaihoek van dit beeldscherm ligt tussen -5° en $+5^\circ$, ronddraaien is niet mogelijk.

Hoogteaanpassing

- ① **OPMERKING:** De standaard kan maximaal 110 mm verticaal worden uitgeschoven. De volgende afbeelding laat zien hoe de standaard verticaal kan worden aangepast.



Figuur 21. Hoogteaanpassing

Uw kabels ordenen

Nadat alle vereiste kabels zijn aangesloten op het beeldscherm en op de computer (zie [Het beeldscherm aansluiten](#) voor het aansluiten van kabels), legt u de kabels door de kabelbeheersleuf van de standaard.

Als een kabel die door de sleuf is gelegd, de computer niet kan bereiken, verbindt u de kabel direct met de computer.



Figuur 22. Uw kabels ordenen

Om kabelbeschadiging te voorkomen, moet u voldoende speling laten tussen de stekkers en de kabelbeheersleuf. Als de kabel kort is, sluit u deze direct aan op de computer en negeert u de kabelbeheersleuf om rek op verbindingen te vermijden.



Figuur 23. Zorg dat er genoeg kabellengte over is voor het bewegen van het beeldscherm

Het beeldscherm aansluiten

⚠ **WAARSCHUWING:** Voordat u een van de procedures uit dit onderdeel begint, volgt u de [Veiligheidsinstructies](#).

① **OPMERKING:** Dell-beeldschermen zijn ontworpen om optimaal te functioneren met de door Dell geleverde kabels in de verpakking. Dell staat niet garant voor de videokwaliteit en prestaties als kabels worden gebruikt die niet afkomstig zijn van Dell.

① **OPMERKING:** Leid de kabels door de kabelbeheersleuf voordat u ze aansluit.

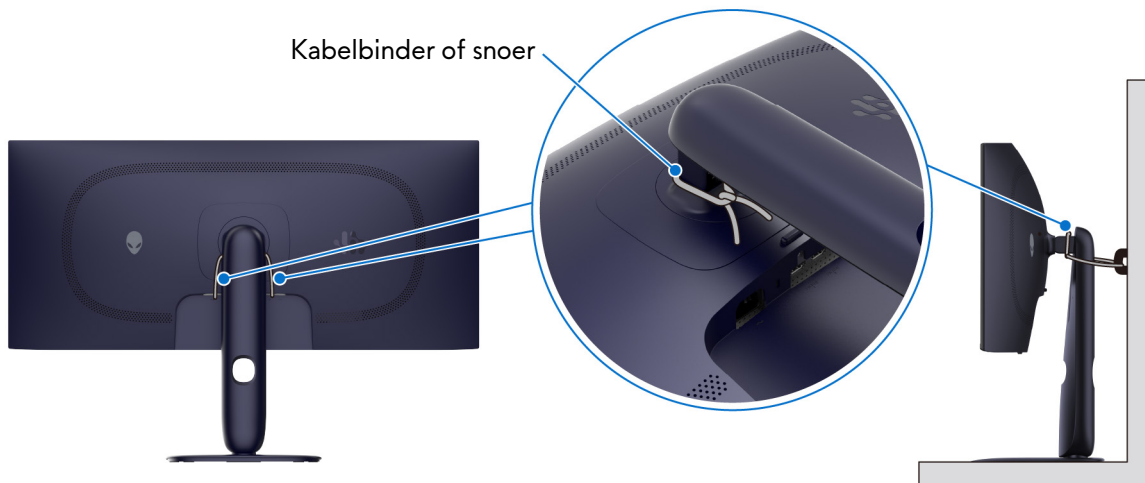
① **OPMERKING:** Verbind niet alle kabels tegelijkertijd met de computer.

① **OPMERKING:** De afbeeldingen dienen uitsluitend ter illustratie. Het uiterlijk van de computer kan afwijken.

Verbind het beeldscherm met de computer:

1. Schakel de computer uit en trek het netsnoer los.
2. Sluit de DisplayPort naar DisplayPort-kabel of HDMI-kabel aan op het beeldscherm en de computer.
3. Sluit de USB Type-B-stekker van de upstreamkabel aan op het beeldscherm en sluit de USB Type-A-stekker aan op de computer.
4. Sluit de USB-randapparatuur aan op de USB 5Gbps-downstreampoorten van het beeldscherm.
5. Steek de netsnoeren van de computer en het beeldscherm in een stopcontact.

⚠ **PAS OP:** Voordat u het beeldscherm gebruikt, wordt aangeraden dat u de standaard met hoogteverstelling aan een muur bevestigd met een snoer of ketting die het gewicht van het beeldscherm kan dragen zodat het beeldscherm niet op de grond kan vallen.

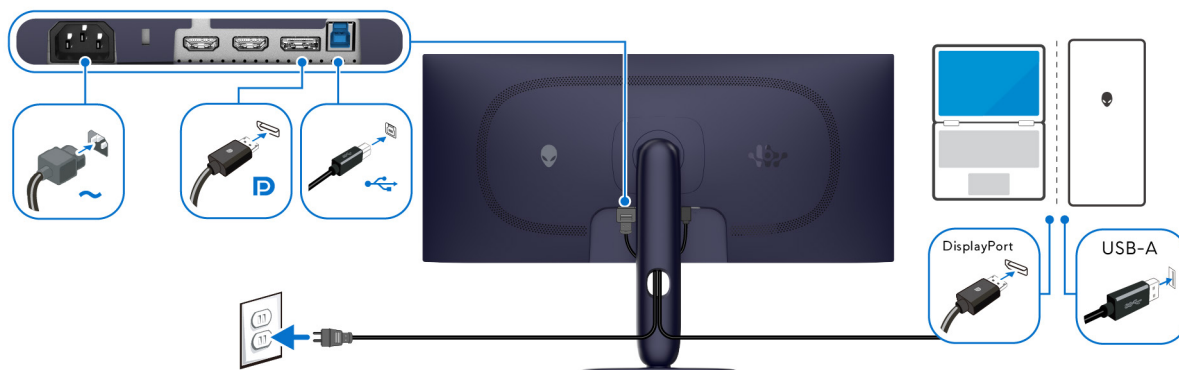


Figuur 24. Bevestig de standaard met hoogteverstelling aan een muur zodat het beeldscherm niet kan vallen

6. Zet het beeldscherm en de computer aan.

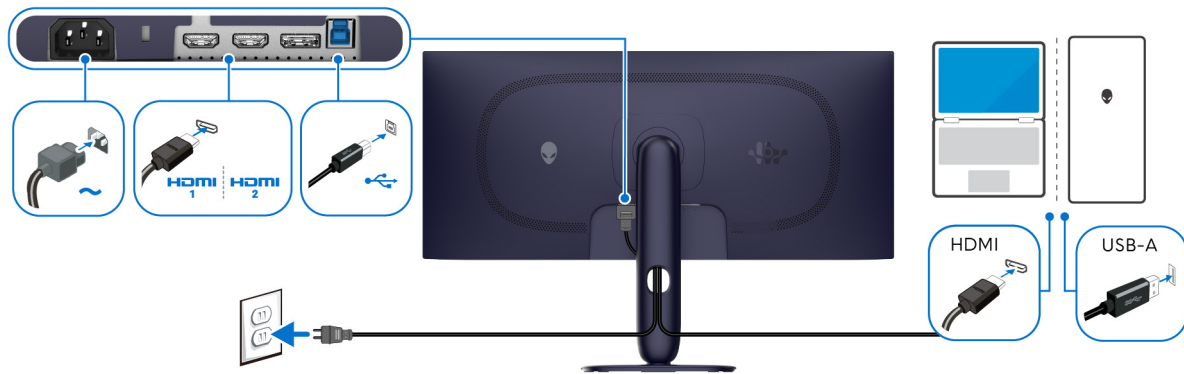
Als op het beeldscherm beeld verschijnt, is de installatie voltooid. Als geen beeld verschijnt, zie dan [Algemene problemen](#).

De DisplayPort-kabel (DP naar DP) aansluiten



Figuur 25. DisplayPort-aansluiting

De HDMI-kabel aansluiten

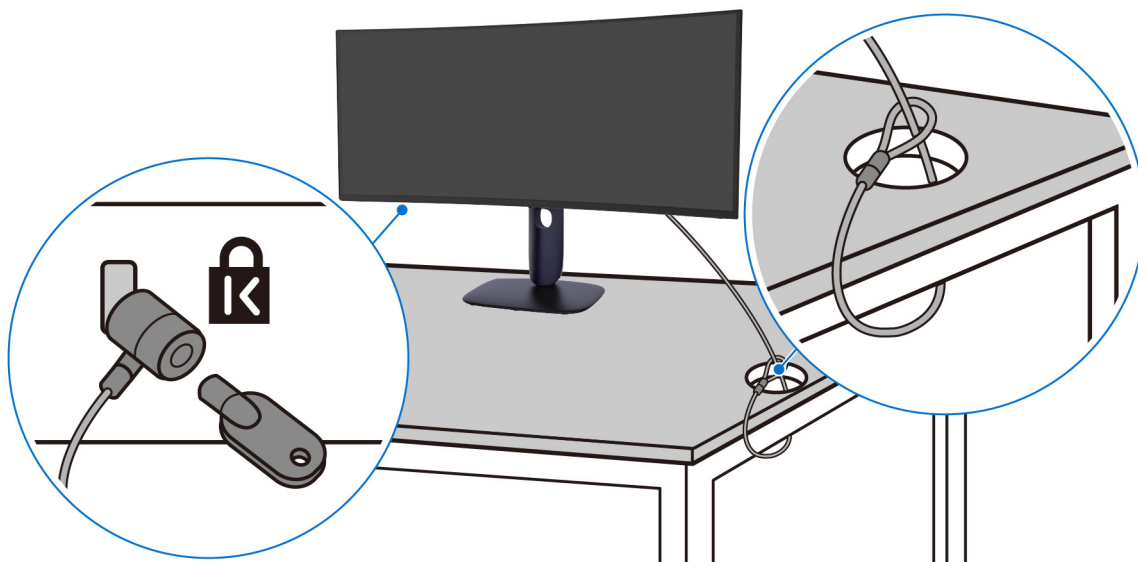


Figuur 26. HDMI-aansluiting

Het beeldscherm beveiligen met een Kensington-slot (optioneel)

De sleuf voor een veiligheidsslot zit aan de onderkant van het beeldscherm (zie [Sleuf voor veiligheidsslot](#)). Bevestig het beeldscherm aan een tafel met het Kensington-veiligheidsslot.

Voor meer informatie over het gebruik van een Kensington-slot (apart verkrijgbaar), zie de documentatie die bij het slot wordt geleverd.



Figuur 27. Het Kensington-slot gebruiken

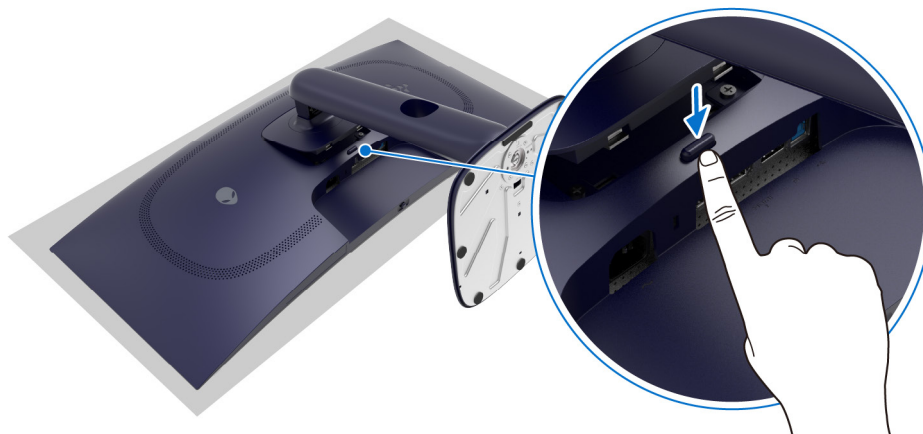
① **OPMERKING:** De afbeelding dient uitsluitend ter illustratie. Het uiterlijk van het slot kan afwijken.

De beeldschermstandaard verwijderen

- △ **PAS OP:** Om te voorkomen dat tijdens het verwijderen van de standaard het scherm wordt bekrast, plaatst u het beeldscherm op een zacht oppervlak en gaat u er voorzichtig mee om.
- △ **PAS OP:** De volgende instructies gelden alleen voor het verwijderen van de standaard die bij het beeldscherm is geleverd. Als u een standaard verwijdert die u elders hebt gekocht, volgt u de installatie-instructies van de betreffende standaard.
- ① **OPMERKING:** Voordat u de standaard verwijdert, zorgt u dat alle kabels zijn losgekoppeld van het beeldscherm.

De standaard verwijderen:

1. Plaats het beeldscherm op een zachte doek of kussen.
2. Houd de ontgrendelingsknop van de standaard aan de achterkant van het beeldscherm ingedrukt.



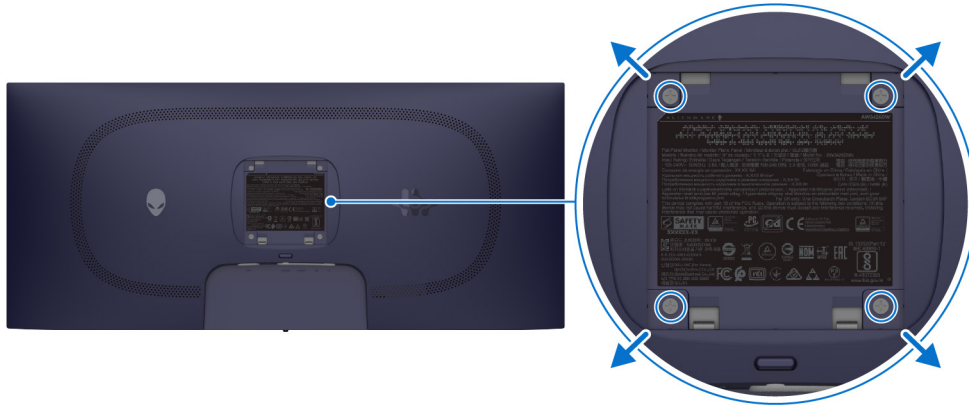
Figuur 28. Houd de ontgrendelingsknop van de standaard ingedrukt

3. Til de gemonteerde standaard op en weg van het beeldscherm.



Figuur 29. De beeldschermstandaard verwijderen

VESA-wandmontage (optioneel)

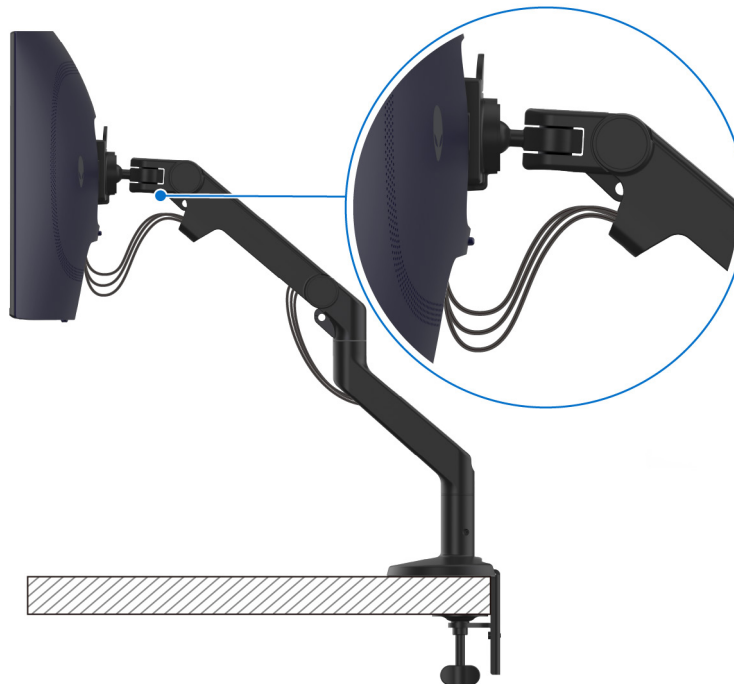


Figuur 30. VESA-wandmontage

① **OPMERKING:** Gebruik M4 x 10 mm-schroeven om het beeldscherm op het wandmontagepakket te bevestigen. Zie de instructies van het VESA-compatibele wandmontagepakket.

1. Plaats het beeldscherm op een zachte doek of kussen op een stabiel plat oppervlak.
 2. De beeldschermstandaard verwijderen. (Zie [De beeldschermstandaard verwijderen.](#))
 3. Gebruik een kruiskopschroevendraaier om de vier schroeven los te maken die de plastic afdekking bevestigen.
 4. Bevestig de montagebeugel van het wandmontagepakket op het beeldscherm.
 5. Bevestig het beeldscherm aan de wand. Voor meer informatie zie de documentatie die bij het wandmontagepakket is geleverd.
- ① **OPMERKING:** Uitsluitend voor gebruik met UL- of CSA- of GS-gecertificeerde wandmontagebeugels met een minimumgewicht- of draagcapaciteit van 19,52 kg.

Om kabelbeschadiging te voorkomen, moet u voldoende speling laten tussen de stekkers en het kanaal van de beugel. Als de kabel kort is, sluit u deze direct aan op de computer en negeert u het kanaal van de beugel om rek op verbindingen te vermijden.



Figuur 31. Zorg dat er genoeg kabellengte over is voor het bewegen van het beeldscherm

① **OPMERKING:** De afbeelding dient uitsluitend ter illustratie. Het uiterlijk van de beugel (apart verkrijgbaar) kan afwijken.

Het beeldscherm bedienen

Het beeldscherm inschakelen

Druk op de aan/uitknop van het beeldscherm om het in te schakelen.



Figuur 32. Het beeldscherm inschakelen

De joystickbesturing gebruiken

Gebruik de joystick aan de onderkant van het beeldscherm om instellingen in de On-Screen Display (OSD) aan te passen.



Figuur 33. De joystickbesturing gebruiken

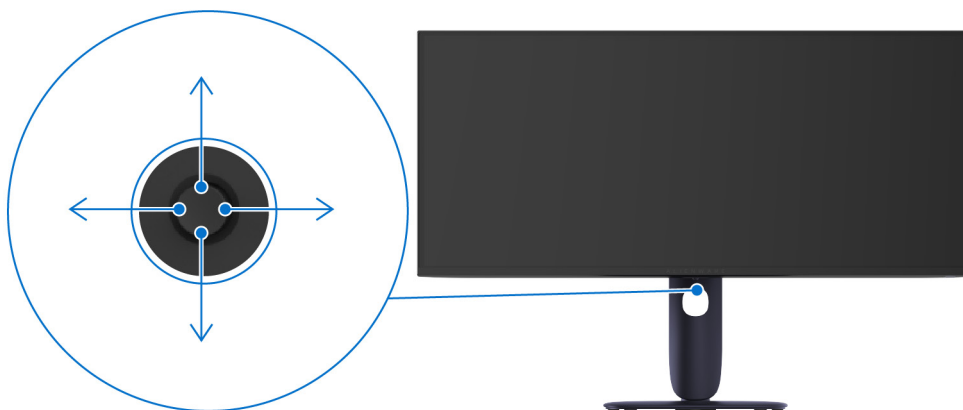
- 1. Druk op de joystickknop om de Menustarter te openen.
- 2. Duw de joystick knop omhoog/omlaag/links/rechts om tussen opties te schakelen.
- 3. Druk nogmaals op de joystickknop om de instellingen te bevestigen en af te sluiten.

Tabel 23. Beweging van de joystick.

Joystick	Beschrijving
	• Wanneer de OSD is ingeschakeld, drukt u op de joystickknop om de selectie te bevestigen of de instellingen op te slaan. • Wanneer de OSD is uitgeschakeld, drukt u op de joystickknop om de Menustarter te openen. Zie De Menustarter openen.
	• Voor navigatie in vier richtingen (naar links, rechts, omhoog en omlaag). • Schakelt tussen de menu-items. • Verhoogt of verlaagt de parameters van een geselecteerd menu-item.
	Selecteert en opent het submenu.

Joystick	Beschrijving
	Keert terug naar het bovenste niveau van een menu of sluit het huidige menu.

U kunt de vier richtingen toewijzen als Directe toets 1/2/3/4 om een specifieke OSD-functie te openen. Voor meer informatie zie [DIRECT KEY GUIDE \(DIRECTETOETSGIDS\)](#).

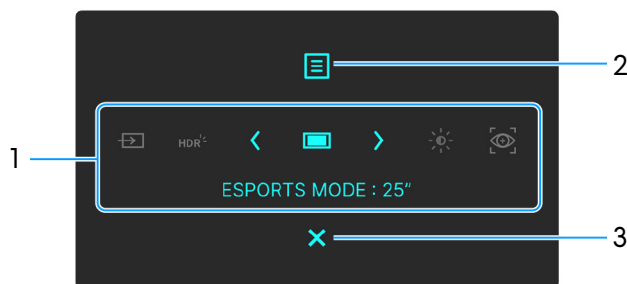


Figuur 34. Joystick en richtingstoetsen

De Menustarter openen

Wanneer u de joystickknop indrukt, verschijnt de Menustarter onderaan in het midden van het beeld, zodat u het OSD-menu en snelkoppelingen voor functies kunt gebruiken.

Beweeg de joystickknop om een functie te selecteren.



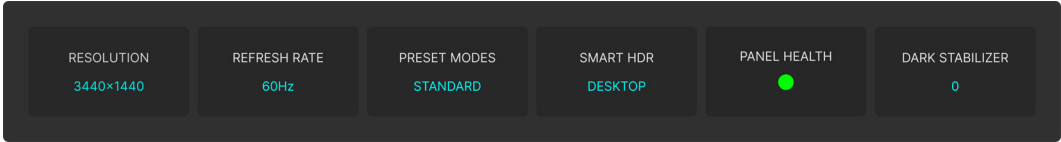
Figuur 35. Menustarter

In onderstaande tabel worden de functies van de Menustarter beschreven:

Tabel 24. Beschrijving van Menustarter.

Label	Pictogram	Beschrijving
1		Wanneer u de joystickknop naar links of rechts duwt om tussen de functies van de snelkoppelingen te schakelen, wordt het geselecteerde item gemarkeerd en naar de middenpositie geschakeld. Druk op de joystickknop om het betreffende submenu te openen en voer wijzigingen uit door de joystickknop te bewegen. ❶ OPMERKING: U kunt de gewenste sneltoetsen instellen. Voor meer informatie zie PERSONALIZE (PERSONALISEREN). ❶ OPMERKING: Nadat u de instellingen hebt veranderd, gebruikt u de navigatietoetsen om de wijzigingen te bevestigen voordat u verder gaat naar een andere functie of afsluit.
	 SHORTCUT KEY 1 (SNELTOETS 1)	INPUT SOURCE (INGANGSBRON): kies een ingangsbron uit de lijst met videosignalen die met het beeldscherm zijn verbonden.
	 SHORTCUT KEY 2 (SNELTOETS 2)	SMART HDR: Voor het in- of uitschakelen van de geselecteerde HDR-modus.
	 SHORTCUT KEY 3 (SNELTOETS 3)	ESPORTS MODE (E-SPORTMODUS): Om tussen verschillende ESPORTS MODE (E-SPORTMODUS) -opties te schakelen.
	 SHORTCUT KEY 4 (SNELTOETS 4)	BRIGHTNESS (HELDERHEID)/CONTRAST: open de schuifknoppen voor het aanpassen van helderheid en contrast.
	 SHORTCUT KEY 5 (SNELTOETS 5)	ALIENVISION: kies of wijzig een weergavemodus voor games of schakel ALIENVISION uit.
2	 Menu	Open het hoofdmenu van de On-Screen Display (OSD). Zie Het menusysteem openen .
3	 Afsluiten	Sluit de Menustarter.

Wanneer de Menustarter is ingeschakeld, verschijnt de OSD-statusbalk bovenaan in het midden van het beeld met de huidige instellingen en enkele OSD-functies.



Figuur 36. OSD-statusbalk

Normaal gesproken geeft **PANEL HEALTH (PANEELGEZONDHEID)** een groene punt weer. Wanneer een gele punt wordt weergegeven, wordt aangeraden om **PIXEL REFRESH (PIXEL VERVERSEN)** uit te voeren. Voor meer informatie zie [OLED PANEL MAINTENANCE \(ONDERHOUD VAN HET OLED-PANEEL\)](#).

Het On-Screen Display-menu (OSD) gebruiken

Het menusysteem openen

Wanneer het OSD-menu actief is, past u de instellingen aan door de joystickknop te bewegen en volgt u de navigatietoetsen onderaan in het midden van het OSD-menu.



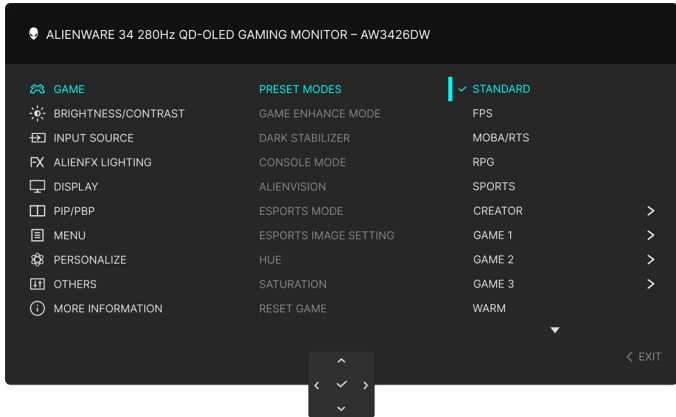
Figuur 37. Navigatietoetsen

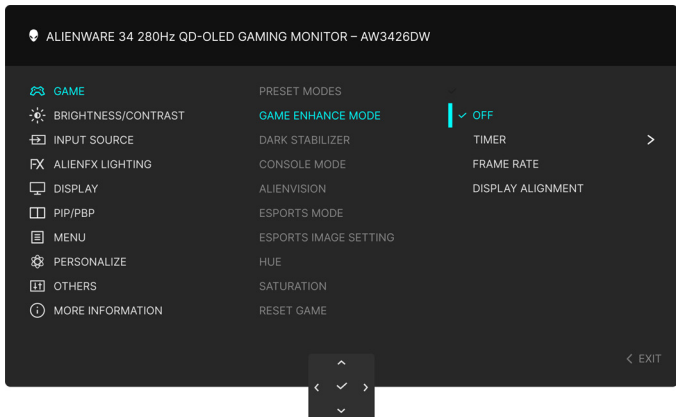
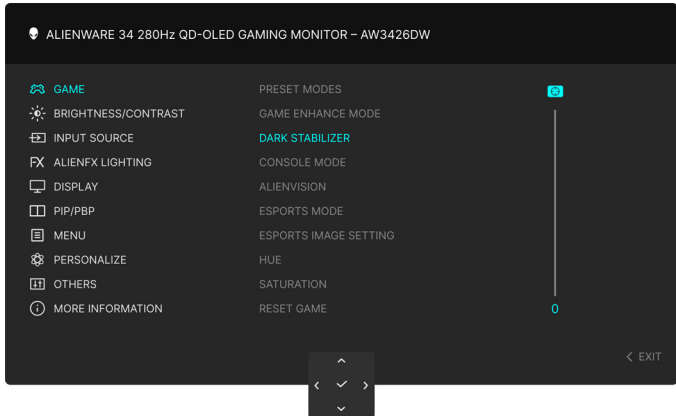
❶ **OPMERKING:** Nadat u de instellingen hebt veranderd, gebruikt u de navigatietoetsen om de wijzigingen te bevestigen voordat u verder gaat naar een andere functie of afsluit.

Tabel 25. Beschrijving van OSD-menu.

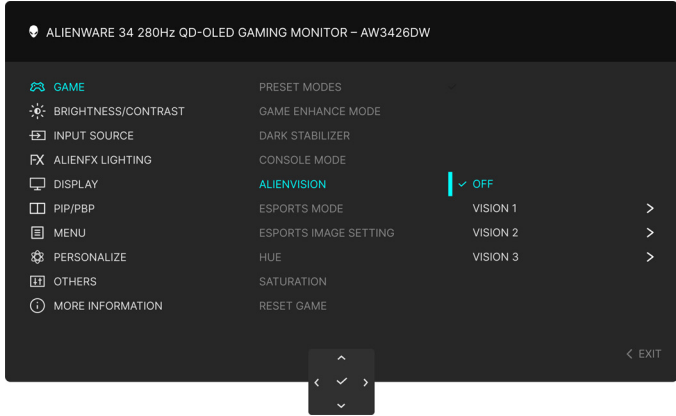
Pictogram	Menu en submenu	Beschrijving
	GAME (SPEL)	Gebruik dit menu om de visuele gameplaybeleving aan te passen.

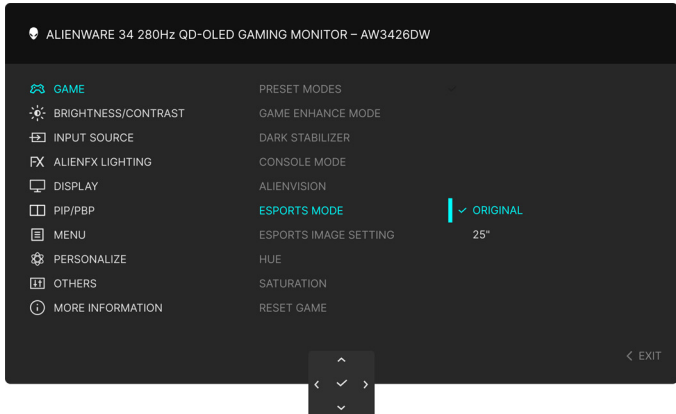
Figuur 38. GAME (SPEL)-menu

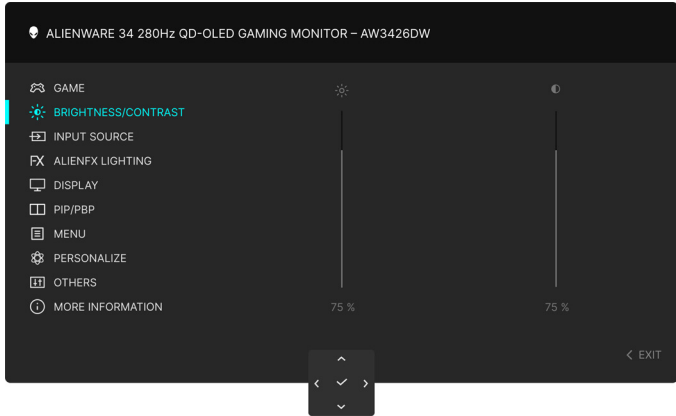
Pictogram	Menu en submenu	Beschrijving
	PRESET MODES (VOORINSTELLINGEN)	Hiermee kunt u een vooraf ingestelde modus kiezen of zelf kleurmodi maken.  Figuur 39. PRESET MODES (VOORINSTELLINGEN)-menu • STANDARD (STANDAARD): laadt de standaardkleurinstellingen van het beeldscherm. Dit is de standaard vooraf ingestelde modus. • FPS: laadt de ideale kleurinstellingen voor First-Person Shooter-games (FPS). • MOBA/RTS: laadt de ideale kleurinstellingen voor Multiplayer Online Battle Arena (MOBA) en Real-Time Strategy (RTS) games. • RPG: laadt kleurinstellingen die ideaal zijn voor Role-Playing Games (RPG). • SPORTS (SPORT): laadt ideale kleurinstellingen voor sportgames. • CREATOR (MAKER): hiermee kunt u COLOR SPACE (KLEURRUIMTE) instellen op DCI-P3 of sRGB en het niveau van GAMMA aanpassen (van 1,8 tot 2,6). • GAME 1 (SPEL 1)/GAME 2 (SPEL 2)/GAME 3 (SPEL 3): hiermee kunt u de instellingen van GAIN (VERSTERKING), OFFSET (VERSCHUIVING), HUE (TINT), SATURATION (VERZADIGING) en DARK STABILIZER (DONKERSTABILISATIE) instellen voor al uw gamebehoeften. • WARM: stelt de kleuren in op een lagere kleurtemperatuur. Het scherm lijkt warmer met een rode/gele tint. • COOL (KOEL): stelt de kleuren in op een hogere kleurtemperatuur. Het scherm lijkt koeler met een blauwe tint. • CUSTOM COLOR (AANGEPASTE KLEUR): hiermee kunt u de kleurinstellingen handmatig aanpassen. Gebruik de joystickknop om GAIN (VERSTERKING), OFFSET (VERSCHUIVING), HUE (TINT) en SATURATION (VERZADIGING) aan te passen om uw eigen vooraf ingestelde kleurmodi te maken. ⓘ OPMERKING: De functie wordt uitgeschakeld wanneer CONSOLE MODE (CONSOLEMODUS) is ingeschakeld. ⓘ OPMERKING: Deze functie wordt uitgeschakeld wanneer SMART HDR of DOLBY VISION wordt geactiveerd en HDR-content wordt weergegeven.

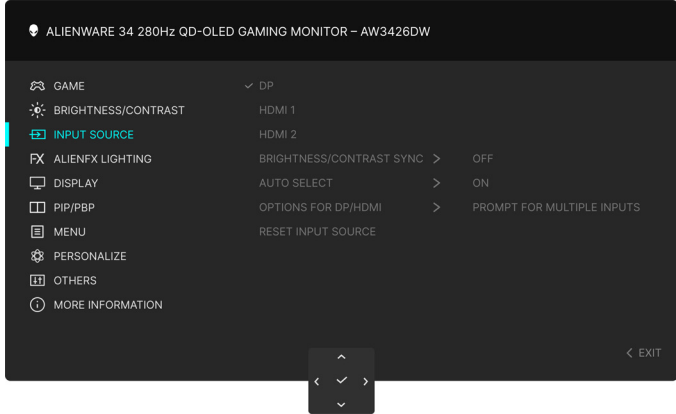
Pictogram	Menu en submenu	Beschrijving
	GAME ENHANCE MODE (MODUS GAMEVERBETERINGEN)	Deze functie bevat drie opties om de gamebeleving te verbeteren.  Figuur 40. GAME ENHANCE MODE (MODUS GAMEVERBETERINGEN)-menu • OFF (UIT): schakelt de functies bij GAME ENHANCE MODE (MODUS GAMEVERBETERINGEN) uit. • TIMER: hiermee kunt u de timer linksboven in de hoek van het scherm in- of uitschakelen. De timer laat de resterende tijd zien nadat de game is gestart. Selecteer een optie uit de tijdintervallijst om de resterende tijd te zien. Beschikbare tijdsintervallen zijn 30 min, 40 min, 50 min, 60 min en 90 min. • FRAME RATE (BEELDSNELHEID): hiermee kunt u het actuele aantal frames per seconde zien tijdens het spelen van games. Hoe hoger het getal, hoe soepeler de beweging lijkt. • DISPLAY ALIGNMENT (SCHERMUITLIJNING): hiermee kunt u videobeelden op meerdere beeldschermen perfect uitlijnen. Druk nogmaals op de joystickknop om de modus DISPLAY ALIGNMENT (SCHERMUITLIJNING) te sluiten.
	DARK STABILIZER (DONKERSTABILISATIE)	Deze functie verbetert de zichtbaarheid in donkere gamescenario's. Hoe hoger de waarde (tussen 0 en 3), hoe beter het beeld in donkere gebieden van het beeld.  Figuur 41. DARK STABILIZER (DONKERSTABILISATIE)-menu ❗ OPMERKING: Deze functie wordt uitgeschakeld wanneer SMART HDR of DOLBY VISION wordt geactiveerd en HDR-content wordt weergegeven.

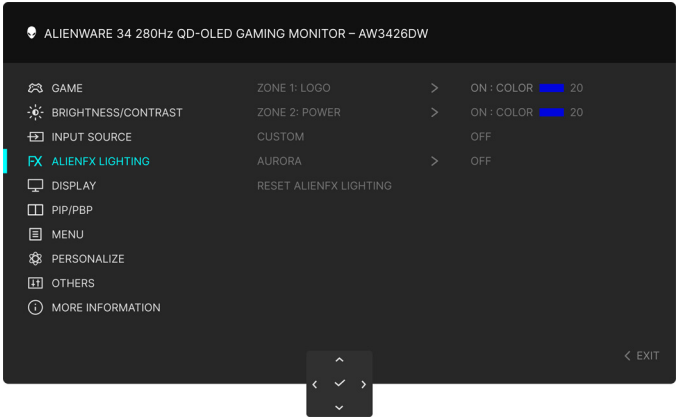
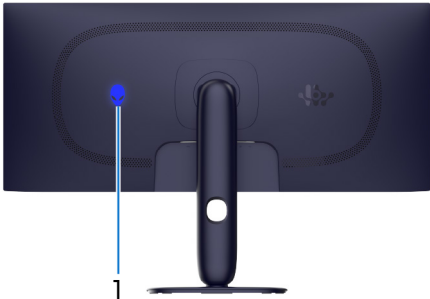
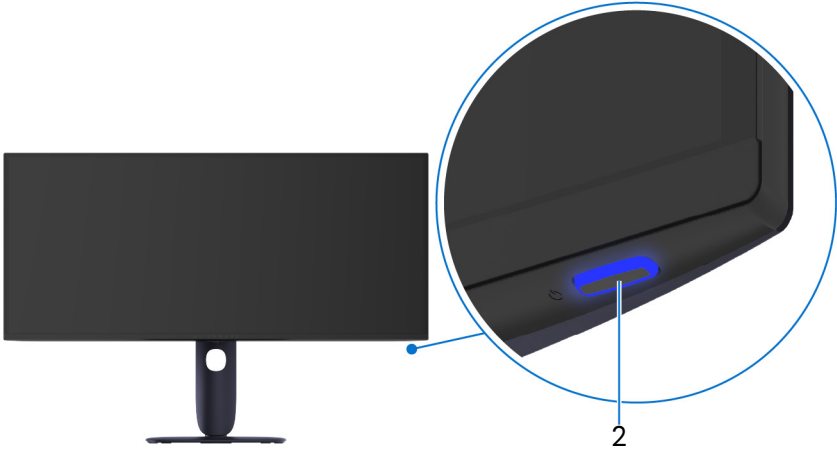
Pictogram	Menu en submenu	Beschrijving
	CONSOLE MODE (CONSOLEMODUS)	Past CONSOLE MODE (CONSOLEMODUS) aan op ON (AAN)/OFF (UIT), COLOR (KLEUR), GAMMA of SOURCE TONE MAP (TINTTOEWIJZING DOOR INGANG). Het activeren van deze functie biedt de beste gamebeleving bij het spelen van consolegames. Voor meer informatie zie Consolemodus (alleen HDMI). • ON (AAN)/OFF (UIT): Kies ON (AAN) of OFF (UIT) om de functies van CONSOLE MODE (CONSOLEMODUS) in of uit te schakelen. • COLOR (KLEUR): pas RGB handmatig aan van 0 tot 100. RGB is standaard ingesteld op 100. • GAMMA: pas GAMMA handmatig aan van 1,8 tot 2,6. GAMMA is standaard ingesteld op 2,2. • SOURCE TONE MAP (TINTTOEWIJZING DOOR INGANG): selecteer dit zodat de tint van HDR-content wordt toegewezen door het bronapparaat. ⓘ OPMERKING: CONSOLE MODE (CONSOLEMODUS) is alleen voor HDMI. PRESET MODES (VOORINSTELLINGEN) wordt uitgeschakeld wanneer CONSOLE MODE (CONSOLEMODUS) is ingesteld op ON (AAN). ⓘ OPMERKING: COLOR (KLEUR)/GAMMA wordt uitgeschakeld wanneer SMART HDR of DOLBY VISION is geactiveerd en HDR-content wordt weergegeven. ⓘ OPMERKING: SOURCE TONE MAP (TINTTOEWIJZING DOOR INGANG) wordt uitgeschakeld wanneer DOLBY VISION wordt geactiveerd of geen HDR-content wordt weergegeven. ⓘ OPMERKING: De CONSOLE MODE (CONSOLEMODUS) van het beeldscherm ondersteunt Dolby Vision voor Xbox-games.

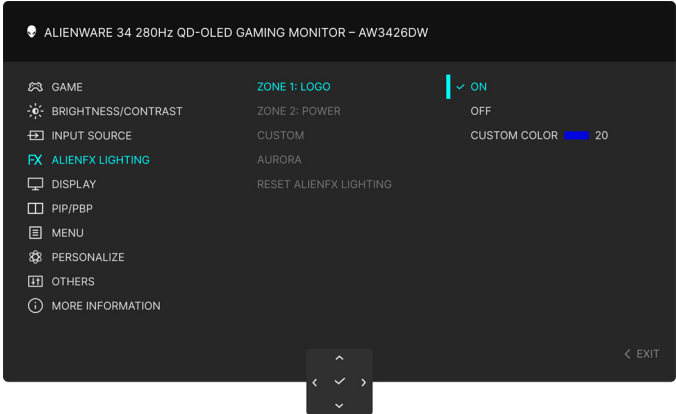
Pictogram	Menu en submenu	Beschrijving
	ALIENVISION	Hiermee kunt u uw eigen weergavemodi aanpassen (VISION 1, VISION 2 en VISION 3) voor verschillende gamescenario's. ALIENVISION is standaard ingesteld op OFF (UIT).  Figuur 42. ALIENVISION-menu U kunt voor elke vision-modus de opties bekijken en aanpassen. VISION SETTINGS (VISION-INSTELLINGEN): • MODE (MODUS): selecteer NIGHT (NACHT) om voorwerpen duidelijk te herkennen in donkere omgevingen of selecteer CHROMA om een thermisch kleurpalet toe te passen om temperatuurvariaties in de scène weer te geven. Selecteer OFF (UIT) om de functies van VISION SETTINGS (VISION-INSTELLINGEN) uit te schakelen. • SIZE (GROOTTE): voor het aanpassen van de grootte van het close-upvenster dat de vision-modus toepast. • SHARPNESS (SCHERPTE): om de scherpte van de beelden in het close-upvenster aan te passen. • POSITION (POSITIE): hiermee selecteert u een gewenste positie voor het close-upvenster. • ZOOM (ZOOMEN): voor het aanpassen van de zoomverhouding, waarmee het voorwerp uitvergroot wordt. Als u OFF (UIT) selecteert, wordt deze functie uitgeschakeld. • OPACITY (DEKKING): om het transparantieniveau van het close-upvenster aan te passen. CROSSHAIR (RICHTKRUIS): • STYLE (STIJL): hiermee kunt u een gewenste stijl kiezen voor het richtkruis om nauwkeurig te richten. Als u OFF (UIT) selecteert, wordt deze functie uitgeschakeld. • COLOR (KLEUR): hiermee kunt u de gewenste richtkruiskleur instellen. Als u DYNAMIC (DYNAMISCH) kiest, verandert de richtkruiskleur dynamisch op basis van de achtergrondkleur. ⓘ OPMERKING: Meer ALIENVISION opties zijn beschikbaar met Alienware Command Center (AWCC).

Pictogram	Menu en submenu	Beschrijving
	ESPORTS MODE (E-SPORTMODUS)	Met deze functie kunt u de schermgrootte 34-inch kiezen (ORIGINAL (ORIGINEEL)) of de nieuwe 25-inch-modus (25"), waardoor het beeldveld kleiner wordt zodat er minder afleidingen zijn. Druk op de joystickknop om de selectie te bevestigen.  Figuur 43. ESPORTS MODE (E-SPORTMODUS)-menu ❗ OPMERKING: De instelling ASPECT RATIO (BEELDVERHOUDING) die u configureert wordt toegepast op de geselecteerde ESPORTS MODE (E-SPORTMODUS). ❗ OPMERKING: Deze functie wordt niet ondersteund wanneer PIP/PBP MODE (PIP/PBP-MODUS) is ingeschakeld.
	ESPORTS IMAGE SETTING (E-SPORT-BEELDINSTELLING)	Hiermee kiest u de schermpositie van het ESPORTS-beeld: CENTER (MIDDEN), TOP (BOVEN) of BOTTOM (ONDER). Druk op de joystickknop om de selectie te bevestigen. ❗ OPMERKING: Deze functie is uitgeschakeld wanneer ESPORTS MODE (E-SPORTMODUS) is ingesteld op ORIGINAL (ORIGINEEL). ❗ OPMERKING: De keuze ESPORTS IMAGE SETTING (E-SPORTBEELDINSTELLING) blijft behouden wanneer de keuze van ESPORTS MODE (E-SPORTMODUS) wordt gewijzigd.
	HUE (TINT)	De functie kan de kleur van het videobeeld naar groen of paars verschuiven. Dit wordt gebruikt om de gewenste huidtint aan te passen. Gebruik de joystickknop om het tintniveau in te stellen op een waarde tussen 0 en 100. Hogere niveaus intensiveren de groene tinten van het videobeeld en lagere niveaus intensiveren paarse tinten van het videobeeld. ❗ OPMERKING: Deze functie is alleen beschikbaar wanneer u de voorinstelling FPS, MOBA/RTS, RPG of SPORTS (SPORT) kiest. ❗ OPMERKING: Deze functie wordt uitgeschakeld wanneer SMART HDR of DOLBY VISION wordt geactiveerd en HDR-content wordt weergegeven.
	SATURATION (VERZADIGING)	Deze functie kan de kleurverzadiging van het videobeeld aanpassen. Gebruik de joystickknop om het verzadigingsniveau in te stellen op een waarde tussen 0 en 100. Hogere niveaus intensiveren de kleurdichtheid van het videobeeld en lagere niveaus vlakken de kleuren van het videobeeld af. ❗ OPMERKING: Deze functie is alleen beschikbaar wanneer u de voorinstelling FPS, MOBA/RTS, RPG of SPORTS (SPORT) kiest. ❗ OPMERKING: Deze functie wordt uitgeschakeld wanneer SMART HDR of DOLBY VISION wordt geactiveerd en HDR-content wordt weergegeven.
	RESET GAME (GAME RESETTEN)	Herstelt de standaardwaarden van alle instellingen in het menu GAME (SPEL).

Pictogram	Menu en submenu	Beschrijving
	BRIGHTNESS/CONTRAST (HEIDERHEID/CONTRAST)	Gebruik dit menu om de aanpassing van BRIGHTNESS/CONTRAST (HEIDERHEID/CONTRAST) te activeren.  Figuur 44. BRIGHTNESS/CONTRAST (HEIDERHEID/CONTRAST)-menu ⓘ OPMERKING: Handmatige aanpassing van BRIGHTNESS (HEIDERHEID) of CONTRAST wordt uitgeschakeld wanneer DOLBY VISION of SMART HDR wordt geactiveerd en HDR-content wordt weergegeven.
	BRIGHTNESS (HEIDERHEID)	De functie BRIGHTNESS (HEIDERHEID) past de luminantie van het scherm aan. Beweeg de joystickknop om het helderheidsniveau in te stellen (op een waarde tussen 0 en 100).
	CONTRAST	Pas eerst BRIGHTNESS (HEIDERHEID) aan en vervolgens CONTRAST maar alleen als verdere aanpassing nodig is. Beweeg de joystickknop om het contrastniveau in te stellen (op een waarde tussen 0 en 100). De functie CONTRAST past de mate van het verschil tussen donkere en lichte gebieden op het beeldscherm aan.

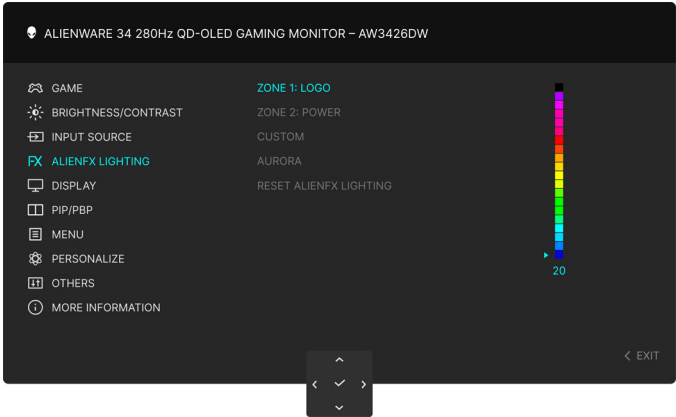
Pictogram	Menu en submenu	Beschrijving
	INPUT SOURCE (INGANGSBRON)	Gebruik het menu INPUT SOURCE (INGANGSBRON) om te kiezen uit verschillende videosignalen die met het beeldscherm zijn verbonden.  Figuur 45. INPUT SOURCE (INGANGSBRON)-menu
	DP	Selecteer de ingang DP als u de DisplayPort-aansluiting (DP) gebruikt. Druk op de joystickknop om de selectie te bevestigen.
	HDMI 1	Selecteer de ingang HDMI 1 of HDMI 2 wanneer u de HDMI-aansluiting gebruikt.
	HDMI 2	Druk op de joystickknop om de selectie te bevestigen.
	BRIGHTNESS/CONTRAST SYNC (HELDERHEID/CONTRAST SYNCHRONISEREN)	Selecteer ON (AAN) om voor alle ingangsbronnen dezelfde instellingen voor BRIGHTNESS (HELDERHEID) en CONTRAST te gebruiken. Kies OFF (UIT) om voor elke ingangsbron BRIGHTNESS (HELDERHEID) en CONTRAST aan te passen.
	AUTO SELECT (AUTOMATISCH SELECTEREN)	Wanneer die is ingesteld op ON (AAN) scant het beeldscherm automatisch beschikbare ingangsbronnen. Druk op de joystickknop om de selectie te bevestigen.
	OPTIONS FOR DP/HDMI (OPTIES VOOR DP/HDMI)	Hiermee kunt u deze functie instellen op: • PROMPT FOR MULTIPLE INPUTS (MELDING BIJ MEERDERE INGANGEN): de melding "Switch to DP/HDMI Video Input" (Naar DP/HDMI-video-ingang schakelen) verschijnt altijd zodat u kunt kiezen of u overschakelt of niet. • ALWAYS SWITCH (ALTIJD OMSCHAKELEN): Schakelt altijd over naar de DP/HDMI-video-ingang (zonder te vragen) wanneer de DisplayPort- of HDMI-kabel wordt verbonden. • OFF (UIT): Schakelt nooit automatisch over naar de DP/HDMI-video-ingang wanneer de DisplayPort- of HDMI-kabel is verbonden. Druk op de joystickknop om de selectie te bevestigen. ❗ OPMERKING: Deze functie is uitgeschakeld wanneer AUTO SELECT (AUTOMATISCH SELECTEREN) is ingesteld op OFF (UIT).
	RESET INPUT SOURCE (INGANGSBRON RESETTEN)	Herstelt de standaardwaarden van alle instellingen in het menu INPUT SOURCE (INGANGSBRON) .

Pictogram	Menu en submenu	Beschrijving
	ALIENFX LIGHTING (ALIENFX-VERLICHTING)	Past de instellingen van de ledverlichting aan voor het Alienware-logo en de aan/uitknop.  Figuur 46. ALIENFX LIGHTING (ALIENFX-VERLICHTING)-menu Selecteer een zone uit het submenu voordat u aanpassingen uitvoert. De volgende illustratie laat de lichtzones zien.  1 Figuur 47. Zone 1  2 Figuur 48. Zone 2

Pictogram	Menu en submenu	Beschrijving
FX	ZONE 1: LOGO	Om een ledkleur voor de geselecteerde zone aan te geven, selecteert u ON (AAN) en beweegt u de joystickknop om CUSTOM COLOR (AANGEPASTE KLEUR) te markeren. Druk op de joystickknop om het submenu te openen. 
	ZONE 2: POWER (ZONE 2: AAN/UIT)	

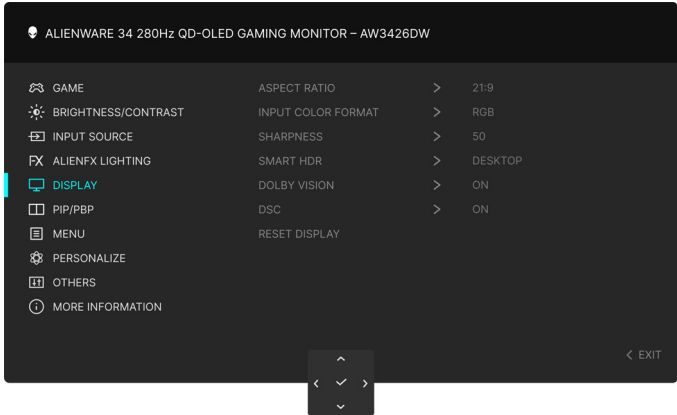
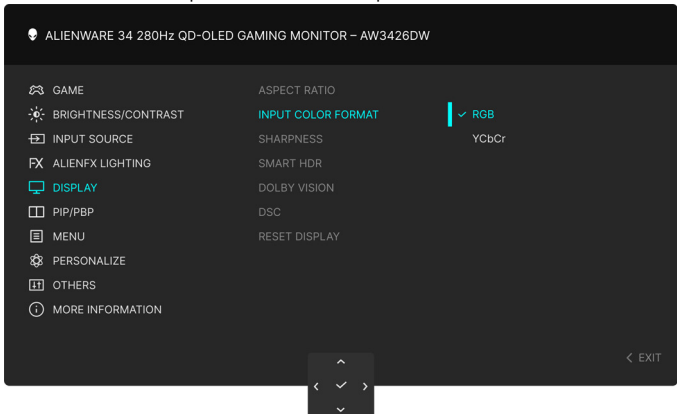
Figuur 49. ALIENFX LIGHTING (ALIENFX-VERLICHTING)-menu

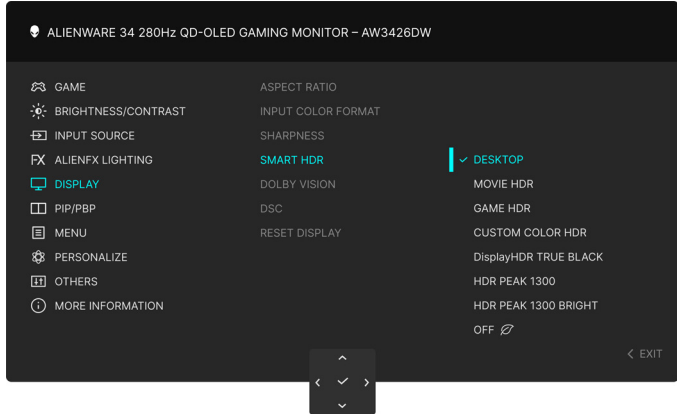
Beweeg vervolgens de joystickknop om een keuze maken uit de lijst met beschikbare kleuren.

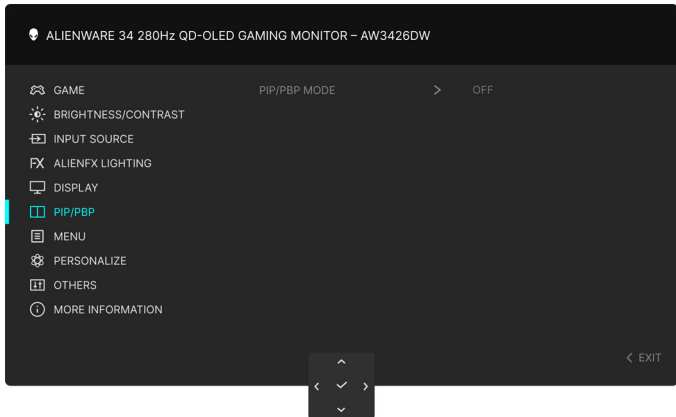


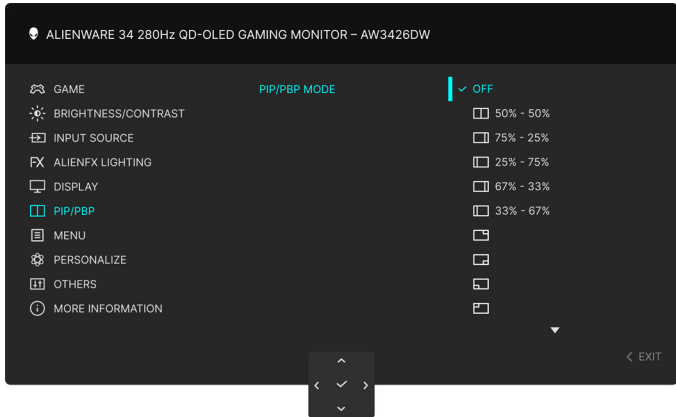
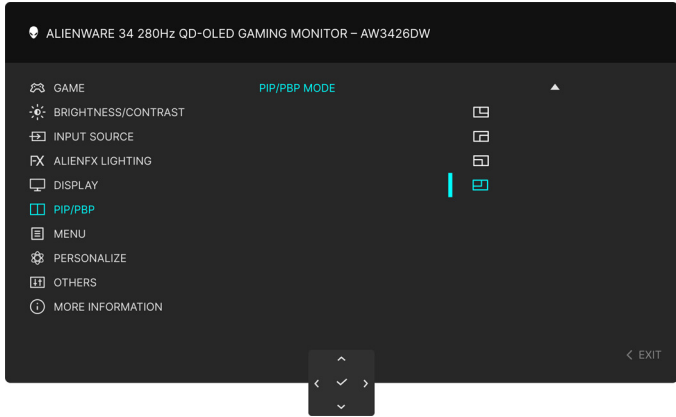
Figuur 50. ALIENFX LIGHTING (ALIENFX-VERLICHTING)-menu

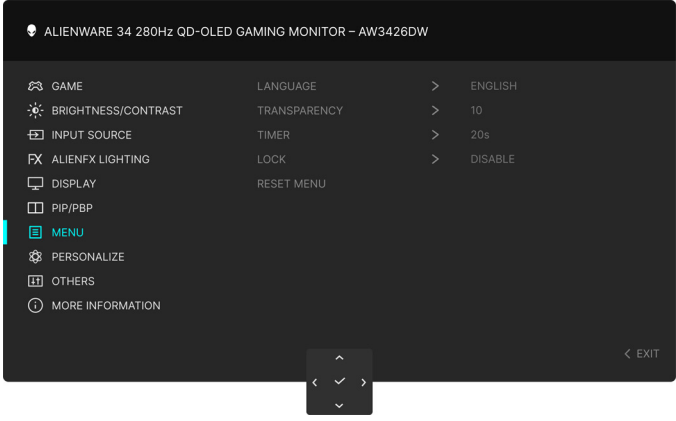
Pictogram	Menu en submenu	Beschrijving																																																																																				
FX		In de volgende tabel vindt u het kleurnummer en RGB-code voor de ledkleuren. Tabel 26. RGB-codes voor de ledkleuren. <table><tr><th>Nr.</th><th>R</th><th>G</th><th>B</th></tr><tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>2</td><td>38</td><td>0</td><td>180</td></tr><tr><td>3</td><td>51</td><td>0</td><td>198</td></tr><tr><td>4</td><td>195</td><td>0</td><td>195</td></tr><tr><td>5</td><td>186</td><td>16</td><td>123</td></tr><tr><td>6</td><td>194</td><td>0</td><td>65</td></tr><tr><td>7</td><td>185</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>8</td><td>166</td><td>51</td><td>0</td></tr><tr><td>9</td><td>185</td><td>96</td><td>0</td></tr><tr><td>10</td><td>195</td><td>140</td><td>0</td></tr><tr><td>11</td><td>130</td><td>219</td><td>0</td></tr><tr><td>12</td><td>62</td><td>223</td><td>0</td></tr><tr><td>13</td><td>40</td><td>223</td><td>0</td></tr><tr><td>14</td><td>0</td><td>195</td><td>0</td></tr><tr><td>15</td><td>0</td><td>205</td><td>25</td></tr><tr><td>16</td><td>0</td><td>205</td><td>45</td></tr><tr><td>17</td><td>10</td><td>230</td><td>180</td></tr><tr><td>18</td><td>0</td><td>101</td><td>247</td></tr><tr><td>19</td><td>0</td><td>25</td><td>247</td></tr><tr><td>20</td><td>0</td><td>0</td><td>255</td></tr></table> Schakel het licht uit voor ZONE 1: LOGO door OFF (UIT) te selecteren. Voor ZONE 2: POWER (ZONE 2: AAN/UIT), kunt u aangeven om het licht uit te schakelen wanneer het beeldscherm is ingeschakeld of op stand-by staat, of beide. i OPMERKING: CUSTOM COLOR (AANGEPASTE KLEUR) wordt uitgeschakeld wanneer AURORA is ingesteld op ON (AAN).	Nr.	R	G	B	1	0	0	0	2	38	0	180	3	51	0	198	4	195	0	195	5	186	16	123	6	194	0	65	7	185	0	0	8	166	51	0	9	185	96	0	10	195	140	0	11	130	219	0	12	62	223	0	13	40	223	0	14	0	195	0	15	0	205	25	16	0	205	45	17	10	230	180	18	0	101	247	19	0	25	247	20	0	0	255
	Nr.	R	G	B																																																																																		
	1	0	0	0																																																																																		
	2	38	0	180																																																																																		
	3	51	0	198																																																																																		
	4	195	0	195																																																																																		
	5	186	16	123																																																																																		
	6	194	0	65																																																																																		
	7	185	0	0																																																																																		
	8	166	51	0																																																																																		
	9	185	96	0																																																																																		
	10	195	140	0																																																																																		
	11	130	219	0																																																																																		
	12	62	223	0																																																																																		
	13	40	223	0																																																																																		
	14	0	195	0																																																																																		
	15	0	205	25																																																																																		
	16	0	205	45																																																																																		
	17	10	230	180																																																																																		
	18	0	101	247																																																																																		
	19	0	25	247																																																																																		
20	0	0	255																																																																																			
CUSTOM (AANGEPAST)	Dit is een alleen-lezen menu. Wanneer u CUSTOM COLOR (AANGEPASTE KLEUR) gebruikt om ledlichtaanpassingen uit te voeren, is deze menustatus OFF (UIT) ; wanneer u ledlichtaanpassingen automatisch uitvoert via de AlienFX-toepassing, is de status ON (AAN) .																																																																																					
AURORA	Kies ON (AAN) om het Aurora-effect toe te passen op de verlichting van Zone 1 en Zone 2.																																																																																					
RESET ALIENFX LIGHTING (ALIENFX-VERLICHTING RESETTEN)	Herstelt de standaardwaarden van alle instellingen in het menu ALIENFX LIGHTING (ALIENFX-VERLICHTING) .																																																																																					

Pictogram	Menu en submenu	Beschrijving
	DISPLAY (SCHERM)	Gebruik het menu DISPLAY (SCHERM) om de beelden aan te passen.  Figuur 51. DISPLAY (SCHERM)-menu
	ASPECT RATIO (BEELDVERHOUDING)	Stelt de beeldverhouding in op 21:9, AUTO RESIZE (GROOTTE AUTOMATISCH AANPSSEN) of op 4:3. ❶ OPMERKING: Deze functie wordt uitgeschakeld wanneer PIP/PBP wordt geactiveerd.
	INPUT COLOR FORMAT (KLEURINDELING VAN INGANG)	Hiermee kunt u de video-ingangsmodus instellen op: • RGB: selecteer deze optie als het beeldscherm is verbonden met een computer of mediaspeler die RGB-uitvoer ondersteunt. • YCbCr: selecteer deze optie als de mediaspeler alleen YCbCr-uitvoer ondersteunt.  Figuur 52. INPUT COLOR FORMAT (KLEURINDELING VAN INGANG)-menu
	SHARPNESS (SCHERPTE)	Met deze functie maakt u het beeld scherper of zachter. Beweeg de joystickknop om het scherpteniveau in te stellen op een waarde tussen 0 en 100.

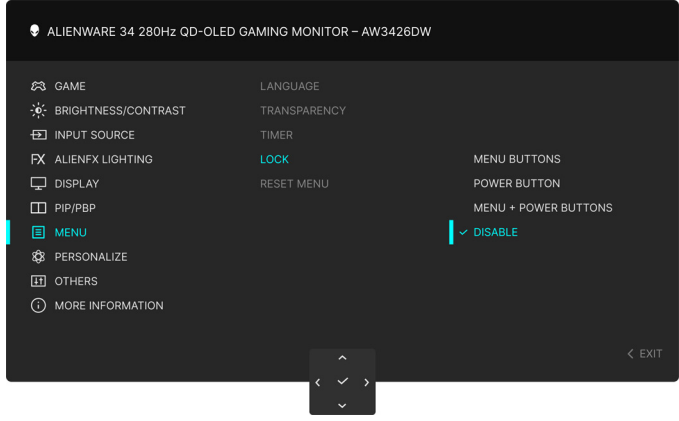
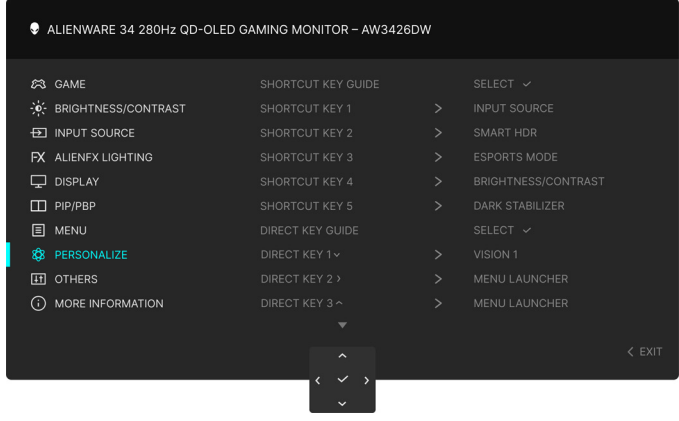
Pictogram	Menu en submenu	Beschrijving
	SMART HDR	De functie SMART HDR (High Dynamic Range) verbetert de weergave-uitvoer door het contrast en het bereik van kleur en luminositeit te optimaliseren om levensechte beelden te evenaren.  Figuur 53. SMART HDR-menu • DESKTOP: geschikt voor een beeldscherm met een desktopcomputer. • MOVIE HDR (FILM HDR): geschikt voor het afspelen van HDR-videocontent. • GAME HDR (SPEL HDR): geschikt voor het spelen van games die compatibel zijn met HDR. Dit geeft scènes realistischer weer en maakt de gamebeleving nog intenser en onderhoudender. • CUSTOM COLOR HDR (AANGEPASTE KLEUR HDR): hiermee maakt u zelf een HDR-modus door de instellingen van CONTRAST, HUE (TINT) en SATURATION (VERZADIGING) aan te passen. • DisplayHDR TRUE BLACK: Voldoet aan de DisplayHDR True Black-norm en ondersteunt een piekhelderheid van 500 cd/m². • HDR PEAK 1300: Geschikt voor afspelen van HDR-content op een piekhelderheid van 1300 cd/m². • HDR PEAK 1300 BRIGHT (HDR PEAK 1300 HELDER): Beidt meer helderheid terwijl hetzelfde piekniveau als HDR PEAK 1300 wordt gebruikt. U kunt SMART HDR uitschakelen door OFF (UIT) te kiezen. Druk op de joystickknop om de selectie te bevestigen. OPMERKING: SMART HDR wordt uitgeschakeld wanneer PIP/PBP is geactiveerd. OPMERKING: Wanneer u SMART HDR activeert en deactiveert, wordt naar verwachting een leeg scherm weergegeven (ongeveer 5 seconden lang). Dit is normaal als de weergavemodus van het beeldscherm wordt gewijzigd. Schakel het beeldscherm niet uit en weer aan. OPMERKING: Wanneer het beeldscherm HDR-content verwerkt, worden PRESET MODES (VOORINSTELLINGEN), DARK STABILIZER (DONKERSTABILISATIE), BRIGHTNESS (HELDERHEID) en CONTRAST uitgeschakeld. OPMERKING: AW3426DW biedt geen ondersteuning voor HLG.
	DOLBY VISION	Deze functie is standaard ingeschakeld. Het beeldscherm optimaliseert automatisch de weergave-instellingen om Dolby Vision-content te ondersteunen.
	DSC	Hiermee kunt u DSC (Display Stream Compression) in- of uitschakelen.
	RESET DISPLAY (SCHERM RESETTEN)	Herstelt de standaardwaarden van alle instellingen in het menu DISPLAY (SCHERM) .

Pictogram	Menu en submenu	Beschrijving																			
	PIP/PBP	Deze functie opent een venster met het beeld van een andere ingangsbron.  Figuur 54. PIP/PBP-menu Tabel 27. PIP/PBP-sigitaalconfiguratie <table><tr><th rowspan="2">Hoofdvenster</th><th colspan="3">Subvenster</th></tr><tr><th>DP</th><th>HDMI 1</th><th>HDMI 2</th></tr><tr><td>DP</td><td>—</td><td>√</td><td>√</td></tr><tr><td>HDMI 1</td><td>√</td><td>—</td><td>√</td></tr><tr><td>HDMI 2</td><td>√</td><td>√</td><td>—</td></tr></table> OPMERKING: De beelden in de PBP-modus worden weergegeven in het midden van de gesplitste vensters.	Hoofdvenster	Subvenster			DP	HDMI 1	HDMI 2	DP	—	√	√	HDMI 1	√	—	√	HDMI 2	√	√	—
Hoofdvenster	Subvenster																				
	DP	HDMI 1	HDMI 2																		
DP	—	√	√																		
HDMI 1	√	—	√																		
HDMI 2	√	√	—																		

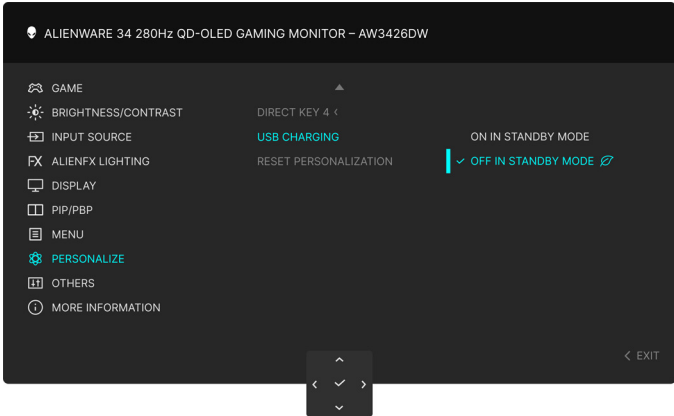
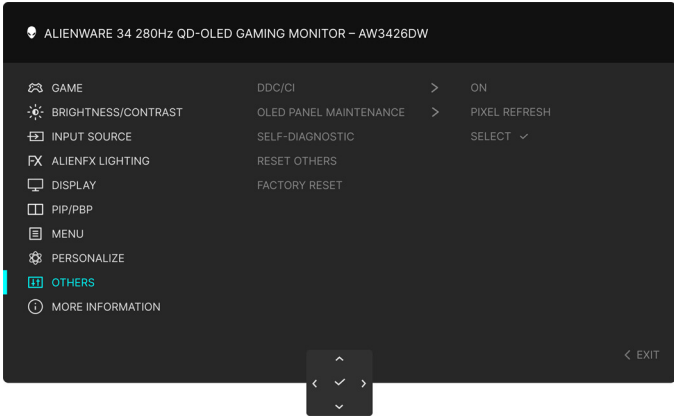
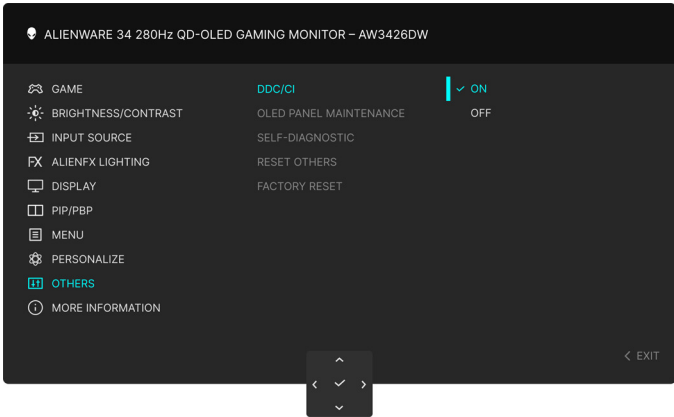
Pictogram	Menu en submenu	Beschrijving
	PIP/PBP MODE (PIP/PBP-MODUS)	Hiermee kunt u in de voorinstellingenlijst kiezen uit een PBP- of PIP-modus voor verschillende formaten en posities van het subvenster. De opties worden grafisch weergegeven zodat u een snel overzicht krijgt van de diverse opmaakinstellingen. Druk op de joystickknop om de selectie te bevestigen. PIP/PBP MODE (PIP/PBP-MODUS) is standaard ingesteld op OFF (UIT).  Figuur 55. PIP/PBP MODE (PIP/PBP-MODUS)-menu  Figuur 56. PIP/PBP MODE (PIP/PBP-MODUS)-menu ❗ OPMERKING: Deze functie wordt niet ondersteund wanneer ESPORTS MODE (E-SPORTMODUS) is ingeschakeld.
	PIP/PBP (SUB)	Kies uit de beschikbaar videosignalen die met het beeldscherm zijn verbonden voor het PIP/PBP-subvenster. Druk op de joystickknop om de selectie te bevestigen. ❗ OPMERKING: Deze functie is alleen beschikbaar wanneer PIP/PBP MODE (PIP/PBP-MODUS) is ingeschakeld.
	VIDEO SWAP (VIDEO OMWISSELEN)	Selecteren om video's van het hoofdvenster en subvenster om te wisselen in de PIP/PBP-modus. ❗ OPMERKING: Deze functie is alleen beschikbaar wanneer PIP/PBP MODE (PIP/PBP-MODUS) is ingeschakeld.
	CONTRAST (SUB)	Selecteren om het contrastniveau van het beeld in de PIP/PBP-modus aan te passen. Beweeg de joystickknop om het contrastniveau in te stellen op een waarde tussen 0 en 100. ❗ OPMERKING: Deze functie is alleen beschikbaar wanneer PIP/PBP MODE (PIP/PBP-MODUS) is ingeschakeld. ❗ OPMERKING: Deze functie wordt uitgeschakeld wanneer SMART HDR of DOLBY VISION wordt geactiveerd en HDR-content wordt weergegeven.

Pictogram	Menu en submenu	Beschrijving
	MENU	Gebruik dit menu om de instellingen van de OSD aan te passen, zoals de OSD-taal, hoe lang het menu zichtbaar blijft op het scherm en dergelijke. 
	LANGUAGE (TAAL)	Stelt de taal van het OSD-scherm in op een van deze acht talen: • Engels • Spaans • Frans • Duits • Braziliaans Portugees • Russisch • Vereenvoudigd Chinees • Japans
	TRANSPARENCY (TRANSPARANTIE)	Beweeg de joystickknop om de transparantie van het menu aan te passen (tussen 0 en 100).
	TIMER	Stelt de tijdsduur in hoe lang de OSD actief blijft na de laatste handeling met de joystickknop. Beweeg de joystickknop om de schuifknop in te stellen in stappen van 1 seconde, van 5 tot 60 seconden.

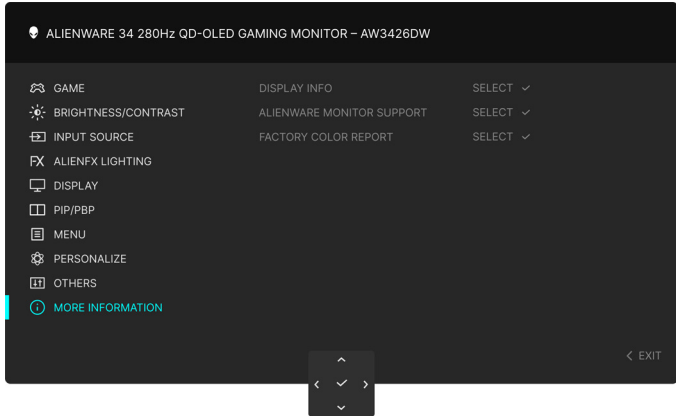
Figuur 57. MENU-menu

Pictogram	Menu en submenu	Beschrijving
	LOCK (SLOT)	Als de bedieningsknoppen van het beeldscherm zijn vergrendeld, kunt u tegengaan dat personen het beeldscherm bedienen.  Figuur 58. LOCK (SLOT)-menu • MENU BUTTONS (MENUKNOPPEN): alle joystickfuncties worden geblokkeerd en zijn niet toegankelijk voor de gebruiker. • POWER BUTTON (AAN/UITKNOP): alleen de Aan/uitknop wordt geblokkeerd en is niet toegankelijk voor de gebruiker. • MENU + POWER BUTTONS (MENU + AAN/UITKNOPPEN): zowel de joystick als de Aan/uitknop worden geblokkeerd en zijn niet toegankelijk voor de gebruiker. De standaardinstelling is DISABLE (UITSCHAKELEN). Alternatieve blokkeermethode: u kunt de joystickknop omhoog, omlaag, naar links, of naar rechts duwen en 4 seconden vasthouden om de vergrendelingsopties voor het snelmenu in te stellen. Vervolgens drukt u op de joystickknop om de configuratie te bevestigen. Voor meer informatie zie De besturingsknoppen vergrendelen. OPMERKING: Als u wilt ontgrendelen, duwt u de joystick 4 seconden lang naar voren, naar achteren, naar links of naar rechts en drukt u vervolgens op de joystickknop om de wijzigingen te bevestigen en het snelmenu te sluiten.
	RESET MENU (MENU RESETTEN)	Herstelt de standaardwaarden van alle instellingen in het MENU.
	PERSONALIZE (PERSONALISEREN)	 Figuur 59. PERSONALIZE (PERSONALISEREN)-menu
	SHORTCUT KEY GUIDE (SNELTOETSGIDS)	Selecteer deze optie en volg de instructies op het scherm om de sneltoetsen in de Menustarter aan te passen.

Pictogram	Menu en submenu	Beschrijving
	SHORTCUT KEY 1 (SNELTOETS 1)	Hiermee kunt u een functie uit de lijst kiezen en instellen als een sneltoets. Druk op de joystickknop om de selectie te bevestigen. • PRESET MODES (VOORINSTELLINGEN) • GAME ENHANCE MODE (MODUS GAMEVERBETERINGEN) • DARK STABILIZER (DONKERSTABILISATIE) • ALIENVISION • BRIGHTNESS/CONTRAST (HELDERHEID/CONTRAST) • INPUT SOURCE (INGANGSBRON) • ESPORTS MODE (E-SPORTMODUS) • ASPECT RATIO (BEELDVERHOUDING) • SMART HDR • DISPLAY INFO (SCHERMINFO) • PIP/PBP MODE (PIP/PBP-MODUS) • VIDEO SWAP (VIDEO OMWISSELEN)
	SHORTCUT KEY 2 (SNELTOETS 2)	
	SHORTCUT KEY 3 (SNELTOETS 3)	
	SHORTCUT KEY 4 (SNELTOETS 4)	
	SHORTCUT KEY 5 (SNELTOETS 5)	
	DIRECT KEY GUIDE (DIRECTETOETSGIDS)	Selecteer deze optie en volg de instructies op het scherm om de gewenste functies toe te wijzen aan de 4 richtingen van de joystickknop.
	DIRECT KEY 1 ∨ (DIRECTE TOETS 1 ∨)	Hiermee kunt u een functie uit de lijst kiezen en instellen als een directe toets. Druk op de joystickknop om de selectie te bevestigen. • MENU LAUNCHER (MENUSTARTER) • VISION 1 • VISION 2 • VISION 3 • PRESET MODES (VOORINSTELLINGEN) • GAME ENHANCE MODE (MODUS GAMEVERBETERINGEN) • DARK STABILIZER (DONKERSTABILISATIE) • BRIGHTNESS (HELDERHEID) • CONTRAST • INPUT SOURCE (INGANGSBRON) • ESPORTS MODE (E-SPORTMODUS) • ASPECT RATIO (BEELDVERHOUDING) • SMART HDR • DISPLAY INFO (SCHERMINFO) • PIP/PBP MODE (PIP/PBP-MODUS) • VIDEO SWAP (VIDEO OMWISSELEN) Om de directe toets uit te schakelen, kiest u OFF (UIT). ⓘ OPMERKING: Wanneer er geen videosaal is, functioneert Directe toets niet.
	DIRECT KEY 2 > (DIRECTE TOETS 2 >)	
	DIRECT KEY 3 ^ (DIRECTE TOETS 3 ^)	
	DIRECT KEY 4 < (DIRECTE TOETS 4 <)	

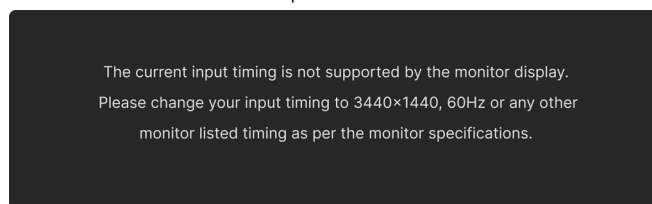
Pictogram	Menu en submenu	Beschrijving
	USB CHARGING (USB-OPLADEN)	Hiermee kunt u de USB-opladen in- of uitschakelen terwijl het beeldscherm in de stand-bymodus staat.  Figuur 60. USB CHARGING (USB-OPLADEN)-menu
	RESET PERSONALIZATION (PERSONALISERING RESETTEN)	Herstelt de standaardwaarden van alle instellingen in het menu PERSONALIZE (PERSONALISEREN).
	OTHERS (OVERIGE)	 Figuur 61. OTHERS (OVERIGE)-menu
	DDC/CI	DDC/CI (Display Data Channel/Command Interface) biedt de mogelijkheid om de beeldschermparameters (helderheid, kleurbalans, enzovoort) aan te passen via de software op de computer. U kunt deze functie uitschakelen door OFF (UIT) te kiezen. Schakel deze functie in voor de beste gebruikerservaring en optimale prestaties van het beeldscherm.  Figuur 62. DDC/CI-menu

Pictogram	Menu en submenu	Beschrijving
	OLED PANEL MAINTENANCE (ONDERHOUD VAN HET OLED-PANEEL)	Om de kans op inbranden van een tijdelijk beeld in het scherm te vermijden, activeert u handmatig PIXEL REFRESH (PIXEL VERVERSEN) nadat u het beeldscherm enkele uren hebt gebruikt. Deze functie wordt automatisch geactiveerd wanneer u het beeldscherm 24 uur hebt gebruikt. Het duurt ongeveer 6 tot 8 minuten om dit af te ronden. Figuur 63. OLED PANEL MAINTENANCE (ONDERHOUD VAN HET OLED-PANEEL)-menu ❗ OPMERKING: De aan/uitled knippert tijdens het verversen langzaam groen. ❗ OPMERKING: Als de opgetelde gebruikstijd langer is dan 24 uur, wordt PIXEL REFRESH (PIXEL VERVERSEN) automatisch geactiveerd wanneer het beeldscherm de stand-bymodus activeert of wanneer u op de aan/uitknop van het beeldscherm drukt.
	SELF-DIAGNOSTIC (ZELFDIAGNOSE)	Gebruik deze functie om SCREEN TEST (SCHERMTEST) uit te voeren, zie Ingebouwde diagnostiek.
	RESET OTHERS (OVERIGE RESETTEN)	Herstelt de standaardwaarden van alle instellingen in het OTHERS (OVERIGE).
	FACTORY RESET (FABRIEKSINSTELLINGEN RESETTEN)	Dit herstelt de standaardwaarden van alle OSD-instellingen.

Pictogram	Menu en submenu	Beschrijving
	MORE INFORMATION (MEER INFORMATIE)	Gebruik het menu om informatie over het beeldscherm weer te geven of meer ondersteuning voor het beeldscherm te zoeken.  Figuur 64. MORE INFORMATION (MEER INFORMATIE)-menu
	DISPLAY INFO (SCHERMINFO)	Geeft de huidige instellingen, firmwareversie en servicetag van het beeldscherm weer.  Figuur 65. DISPLAY INFO (SCHERMINFO)-menu
	ALIENWARE MONITOR SUPPORT (ALIENWARE- BEELDSCHERMONDER- STEUNING)	Voor toegang tot algemeen ondersteuningsmateriaal voor het beeldscherm scant u met een smartphone de QR-code.
	FACTORY COLOR REPORT (KLEURRAPPORT VAN DE FABRIEK)	Hiermee kunt u de kleurgegevens bekijken van het beeldscherm, geijkt in de productielijn van de fabriek.  OPMERKING: Deze functie wordt uitgeschakeld wanneer het schermpaneel of de interfacekaart wordt vervangen.

OSD-waarschuwing

U ziet de volgende melding wanneer het beeldscherm een bepaalde resolutiemodus niet ondersteunt:

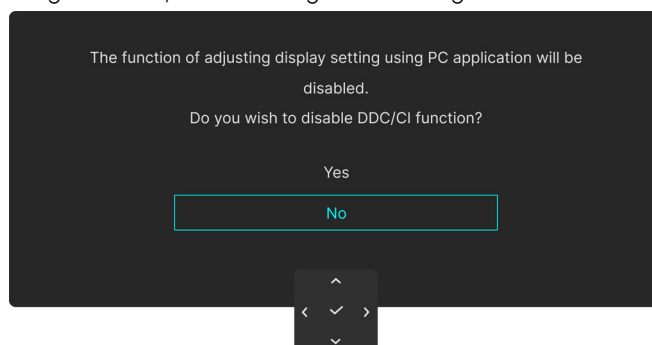


Figuur 66. Waarschuwing als een bepaalde resolutiemodus niet wordt ondersteund

Dit betekent dat het beeldscherm niet kan synchroniseren met het signaal dat het van de computer ontvangt. Zie [Beeldschermspecificaties](#) voor het bereik van de horizontale en verticale frequentiebereiken die door dit beeldscherm worden ondersteund. De aanbevolen resolutie is **3440 x 1440**.

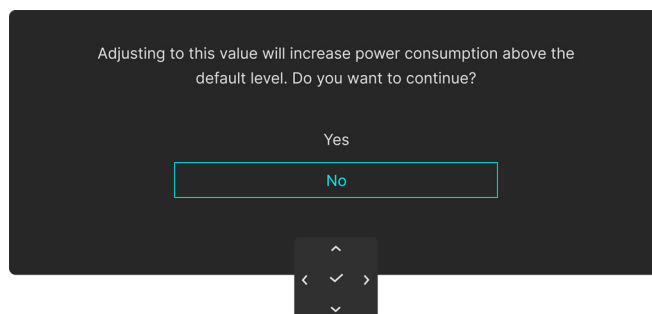
① **OPMERKING:** Het bericht kan afwijken op basis van het verbonden ingangssignaal.

Voordat de **DDC/CI**-functie wordt uitgeschakeld, ziet u de volgende melding:



Figuur 67. DDC/CI-waarschuwing

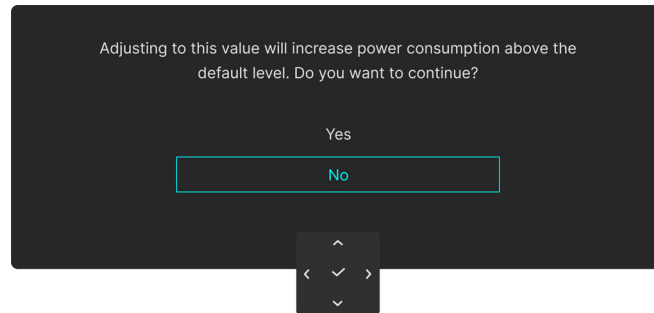
U ziet de volgende melding wanneer u het niveau van **BRIGHTNESS (HELDERHEID)** voor het eerst boven de standaard fabriekswaarde verhoogt:



Figuur 68. Waarschuwing wanneer het niveau van BRIGHTNESS (HELDERHEID) hoger wordt

① **OPMERKING:** Als u **Yes (Ja)** kiest, verschijnt de melding de volgende keer wanneer u de **BRIGHTNESS (HELDERHEID)**-instelling wijzigt niet meer.

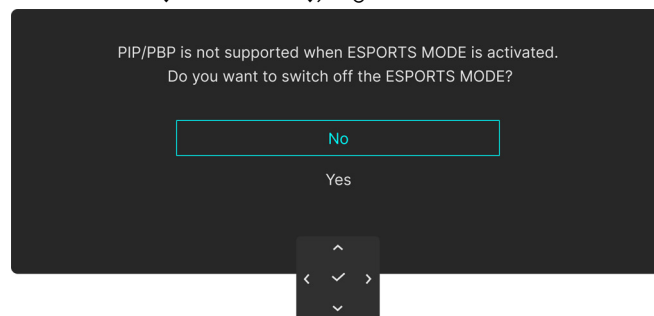
U ziet de volgende melding wanneer u **PRESET MODES (VOORINSTELLINGEN)** voor het eerst instelt op **FPS, MOBA/RTS** of **SPORTS (SPORT)**:



Figuur 69. Waarschuwing van PRESET MODES (VOORINSTELLINGEN)

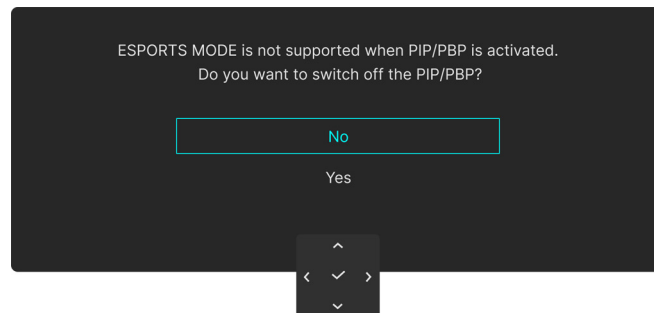
① **OPMERKING:** Als u **No (Nee)** kiest, wordt het niveau van **BRIGHTNESS (HELDERHEID)** 75% veranderd voor deze **PRESET MODES (VOORINSTELLINGEN)**.

U ziet de volgende melding wanneer u **PIP/PBP MODE (PIP/PBP-MODUS)** inschakelt terwijl **ESPORTS MODE (E-SPORTMODUS)** (niet de modus **ORIGINAL (ORIGINEEL)**) is geactiveerd:



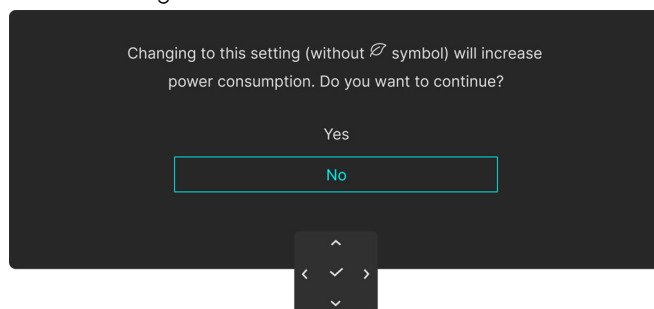
Figuur 70. Waarschuwing voor het inschakelen van PIP/PBP MODE (PIP/PBP-MODUS) wanneer ESPORTS MODE (E-SPORTMODUS) is geactiveerd

U ziet de volgende melding wanneer u **ESPORTS MODE (E-SPORTMODUS)** activeert (niet de modus **ORIGINAL (ORIGINEEL)**) tijdens de PIP/PBP-modus:



Figuur 71. Waarschuwing voor het activeren van ESPORTS MODE (E-SPORTMODUS) tijdens PIP/PBP-modus

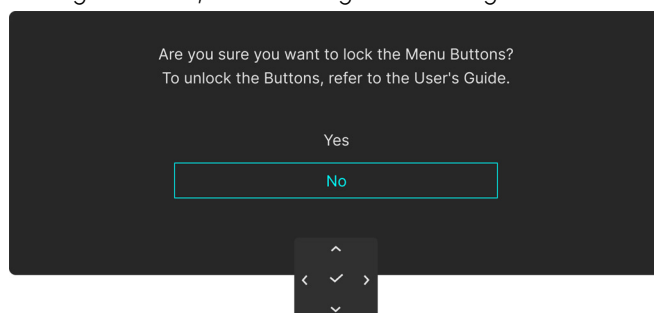
U ziet de volgende melding wanneer u **SMART HDR** instelt op **OFF (UIT)** en later een vooraf ingestelde optie selecteert (zonder het -symbool) die het energieverbruik verhoogt:



Figuur 72. Waarschuwing voor het wijzigen van de standaardinstelling

- ① **OPMERKING:** Zodra u **Yes (Ja)** kiest, verschijnt de melding niet meer, zelfs als u een andere vooraf ingestelde optie (zonder het -symbool) kiest. Wanneer u de fabrieksinstellingen herstelt, verschijnt de melding opnieuw.

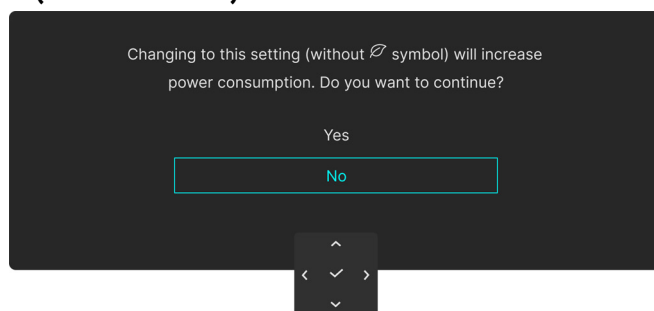
Voordat de functie **LOCK (SLOT)** wordt geactiveerd, ziet u de volgende melding:



Figuur 73. Waarschuwing voor het activeren van de functie LOCK (SLOT)

- ① **OPMERKING:** Het bericht kan afwijken op basis van de geselecteerde instellingen.

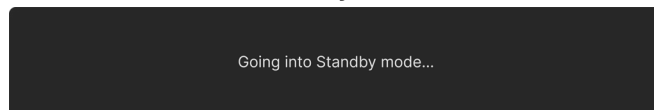
U ziet de volgende melding wanneer u de standaardinstelling van een energiebesparende functie (met het -symbool) voor het eerst wijzigt, zoals **USB CHARGING (USB-OPLADEN)**:



Figuur 74. Waarschuwing voor het wijzigen van de standaardinstelling

- ① **OPMERKING:** Zodra u **Yes (Ja)** kiest, verschijnt de melding niet meer, zelfs als u een andere vooraf ingestelde optie (zonder het -symbool) kiest. Wanneer u de fabrieksinstellingen herstelt, verschijnt de melding opnieuw.

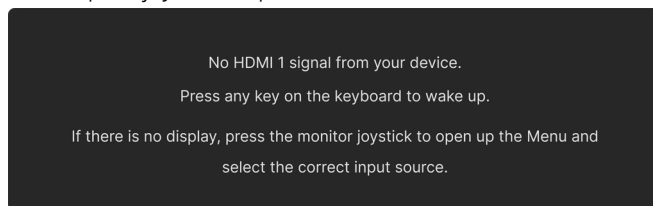
U ziet de volgende melding wanneer het beeldscherm de **Stand-bymodus** activeert:



Figuur 75. Stand-bymoduswaarschuwing

Activeer de computer en het beeldscherm om toegang te krijgen tot de [OSD](#).

De OSD functioneert alleen in de normale gebruiksmodus. U ziet de volgende melding (afhankelijk van het geselecteerde invoersignaal) als u in de Stand-bymodus op de joystickknop drukt:

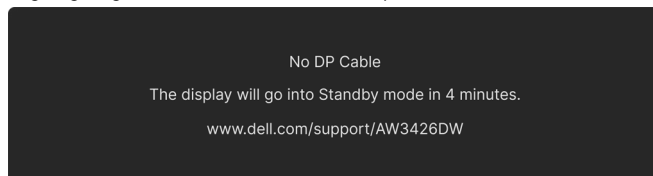


Figuur 76. Signaaldetectiewaarschuwing

① **OPMERKING:** Het bericht kan afwijken op basis van het verbonden ingangssignaal.

Activeer de computer en het beeldscherm om toegang te krijgen tot de [OSD](#).

Als een **DP-**, **HDMI 1-** of **HDMI 2-**ingang is geselecteerd en de corresponderende kabel niet is verbonden:

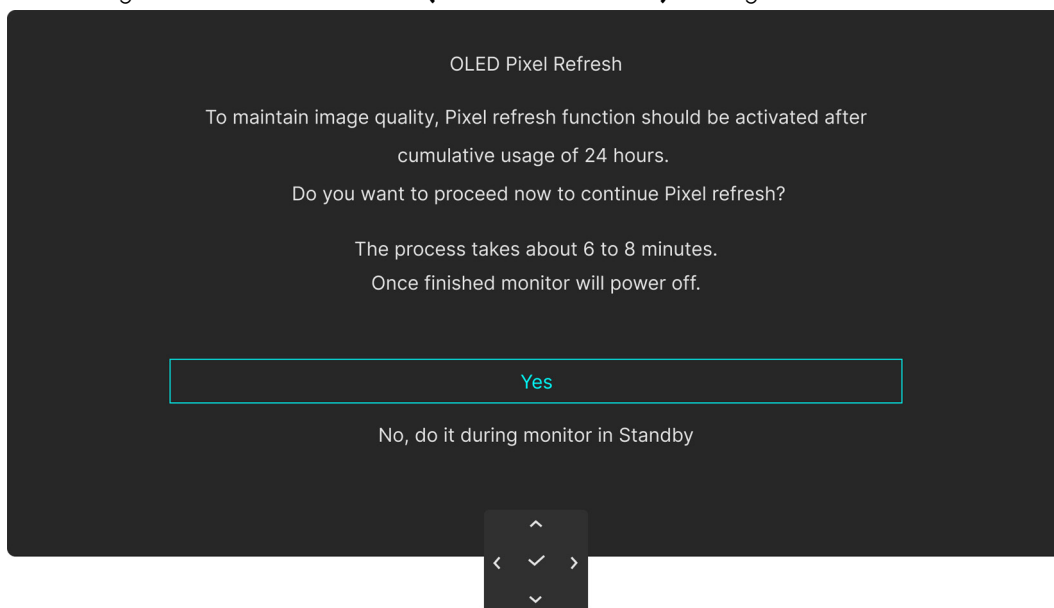


Figuur 77. Waarschuwing voor verbroken signaalkabelverbinding

① **OPMERKING:** Het bericht kan afwijken op basis van het geselecteerde ingangssignaal.

Activeer de computer en het beeldscherm om toegang te krijgen tot de [OSD](#).

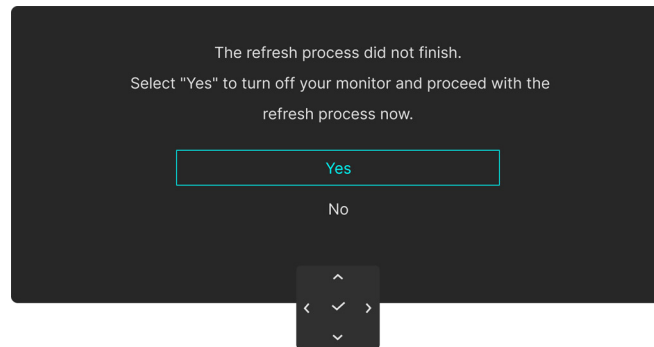
U ziet de volgende melding wanneer **PIXEL REFRESH (PIXEL VERVERSEN)** wordt geselecteerd:



Figuur 78. PIXEL REFRESH (PIXEL VERVERSEN)-waarschuwing

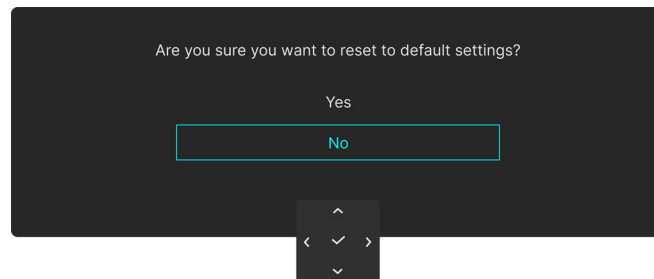
Zodra u **Yes (Ja)** selecteert, wordt het beeldscherm uitgeschakeld en wordt het vernieuwen automatisch uitgevoerd. Het duurt ongeveer 6 tot 8 minuten om dit af te ronden.

U ziet de volgende melding als u op de aan/uitknop drukt tijdens het uitvoeren van **PIXEL REFRESH (PIXEL VERVERSEN)**:



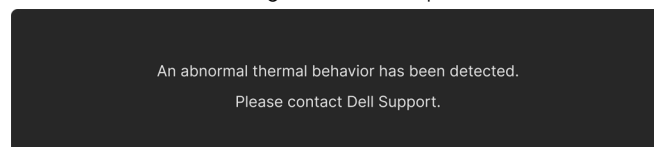
Figuur 79. Waarschuwing voor verversen

U ziet de volgende melding wanneer **FACTORY RESET (FABRIEKSINSTELLINGEN RESETTEN)** wordt geselecteerd:



Figuur 80. Waarschuwing FACTORY RESET (FABRIEKSINSTELLINGEN RESETTEN)

U ziet de volgende melding elke 30 minuten wanneer de ingebouwde temperatuursensor een afwijking detecteert:



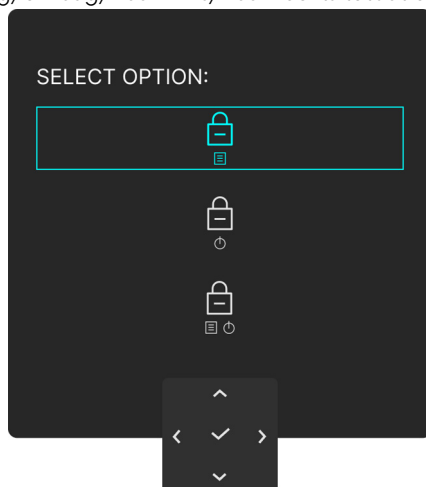
Figuur 81. Waarschuwing voor afwijkend temperatuurgedrag

Voor meer informatie zie [Problemen oplossen](#).

De besturingsknoppen vergrendelen

U kunt de besturingsknoppen van het beeldscherm vergrendelen zodat het OSD-menu en de aan/uitknop niet per ongeluk kunnen worden gebruikt.

1. Duw de joystickknop 4 seconden omhoog/omlaag/naar links/naar rechts totdat een snelmenu verschijnt.



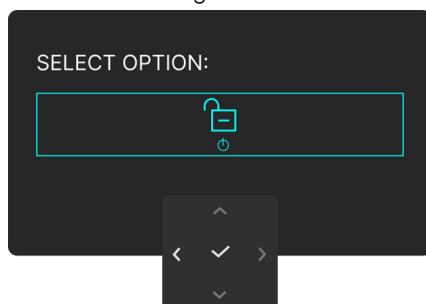
Figuur 82. LOCK (SLOT)-menu

2. Beweeg de joystickknop om een van de volgende opties te selecteren:

-  : de OSD-menu-instellingen worden geblokkeerd en zijn niet toegankelijk.
-  : de aan/uitknop wordt geblokkeerd.
-  : de OSD-menu-instellingen zijn niet toegankelijk en de aan/uitknop wordt geblokkeerd.

3. Druk op de joystickknop om de configuratie te bevestigen.

Als u wilt ontgrendelen, duwt u de joystickknop 4 seconden omhoog/omlaag/naar links/naar rechts totdat een menu op het scherm verschijnt. Vervolgens selecteert u  om het snelmenu te ontgrendelen en sluiten.



Figuur 83. UNLOCK (ONTGRENDELEN)-menu

- ① **OPMERKING:** Het bericht kan afwijken op basis van de geselecteerde instellingen.

De maximale resolutie instellen

① **OPMERKING:** Deze stappen kunnen ietwat afwijken, afhankelijk van de Windows-versie die u gebruikt.

Stel de maximale resolutie in voor het beeldscherm:

In Windows 10 en Windows 11:

1. Klik met de rechtermuisknop op het bureaublad en klik op **Weergave-instellingen**.
2. Als meer dan één beeldscherm is verbonden, kies dan **AW3426DW**.
3. Klik op de keuzelijst **Schermsresolutie** en kies **3440 x 1440**.
4. Klik op **Wijzigingen behouden**.

Als u 3440 x 1440 niet ziet als optie, moet u het stuurprogramma van de videokaart bijwerken naar de nieuwste versie. Afhankelijk van uw computer doorloopt u een van de volgende procedures:

Als u een desktop of laptop van Dell hebt:

- Ga naar de [Dell Support-website](#), voer het service tag in en download het nieuwste stuurprogramma voor uw videokaart.

Als u geen Dell-computer (laptop of desktop) hebt:

- Ga naar de ondersteuningswebsite van de computer die niet van Dell is en download de nieuwste stuurprogramma's voor de videokaart.
- Ga naar de website van de videokaart en download de nieuwste stuurprogramma's voor de videokaart.

Vereisten om HDR-content weer te geven of af te spelen

1. Via Ultra Blu-ray dvd- of gameconsoles

Zorg dat de dvd-speler of gameconsole beschikt over HDR-functionaliteit, zoals Panasonic DMP-UB900 of PS5.

2. Via een pc

Zorg dat de gebruikte videokaart beschikt over HDR-functionaliteit, dus dat deze een poort heeft die voldoet aan HDMI 2.1 (TMDS) (met HDR-optie) en dat het HDR-videostuurprogramma is geïnstalleerd. Er moet een toepassing met HDR-functionaliteit worden gebruikt, zoals Cyberlink PowerDVD 17, Windows 10/11 Movies & TV-app.

① **OPMERKING:** Zie [Stuurprogramma's op de Dell Support-website](#) voor informatie over het downloaden en installeren van het nieuwste videostuurprogramma dat ondersteuning biedt voor het afspelen van HDR-content op uw Dell-desktop of -laptop.

NVIDIA

Voor alle NVIDIA-videokaarten met HDR-functionaliteit, zie de [NVIDIA-homepage](#).

Zorg dat u een stuurprogramma downloadt dat ondersteuning biedt voor afspelen op het volledige scherm (zoals bijvoorbeeld computergames, Ultra Blu-ray-spelers), HDR op Win 10, Redstone 2 OS: 381.65 of later.

AMD

Voor alle AMD-videokaarten met HDR-functionaliteit, zie de [AMD-homepage](#). Lees de informatie over HDR-stuurprogrammaondersteuning en download het nieuwste stuurprogramma.

Intel (geïntegreerde graphics)

Processor met HDR-functionaliteit: Cannon Lake of nieuwer

Geschikte HDR-speler: Windows 10/11 Movies & TV-app

Besturingssysteem (OS) met HDR-ondersteuning: Windows 10 Redstone 3

Stuurprogramma met HDR-ondersteuning: zie [Stuurprogramma's op de Intel Support-website](#) voor het nieuwste HDR-stuurprogramma.

① **OPMERKING:** Voor het afspelen van HDR via een besturingssysteem (zoals het afspelen van HDR in een venster op het bureaublad) is Windows 10 Redstone 2 of later nodig met een passende toepassing zoals PowerDVD 17. Voor het afspelen van beschermde content is passende DRM-software en/of -hardware nodig, zoals Microsoft PlayReady. Voor meer informatie over ondersteuning, zie de [Microsoft Support-website](#).

De AlienFX-functie gebruiken

Geavanceerde kenmerken van het beeldscherm aanpassen met AlienFX in Alienware Command Center-toepassing (AWCC).

① **OPMERKING:** Als u een Alienware Gaming-desktop of -laptop hebt, kunt u de AWCC-toepassing direct openen.

① **OPMERKING:** Zie de [online help van Alienware Command Center](#) voor meer informatie.

Vereisten

Voordat u de AWCC-toepassing op een non-Alienware-systeem installeert:

- Zorg dat het besturingssysteem van de computer Windows 10 R3 of later is.
- Zorg dat de internetverbinding actief is.
- Als u de verlichtingseffecten wilt aanpassen, zorgt u dat het Alienware-beeldscherm en de computer worden verbonden met de bijgesloten USB Type-A naar Type-B 5Gbps-kabel.

AWCC installeren via Windows-update

1. Wanneer het beeldscherm voor het eerst wordt verbonden met een systeem waarop de AWCC-toepassing niet is geïnstalleerd, wordt de toepassing gedownload en op het systeem geïnstalleerd. Het duurt enkele minuten om de installatie af te ronden.

① **OPMERKING:** Hiervoor is een internetverbinding nodig.

2. Navigeer naar de programmapap om te controleren of de installatie is gelukt. U kunt de AWCC-toepassing ook vinden in het menu **Start**.

3. Verbind het beeldscherm met het systeem.

4. Start de computer opnieuw op.

5. Start de AWCC-toepassing.

① **OPMERKING:** Als het beeldscherm niet op het scherm van AWCC Dashboard verschijnt, gaat u naar het instellingenvenster van het besturingssysteem, klikt u op **Apps** en vervolgens op **Geïnstalleerde apps** en zoekt u **Alienware Command Center Package Manager** om de pakketten toe te voegen.

6. Als het updaten van het stuurprogramma op de computer te zien is, installeer dan AWCC via de Dell Support-website.

AWCC installeren via de Dell Support-website

1. Ga naar de Dell Support-website op [Stuurprogramma's op de Dell Support-website](#), voer in het zoekvak AW3426DW in om de ondersteuningspagina van het product te vinden.

2. Ga naar **Drivers en downloads**. Download de nieuwste versie van de Alienware Command Center-toepassing.

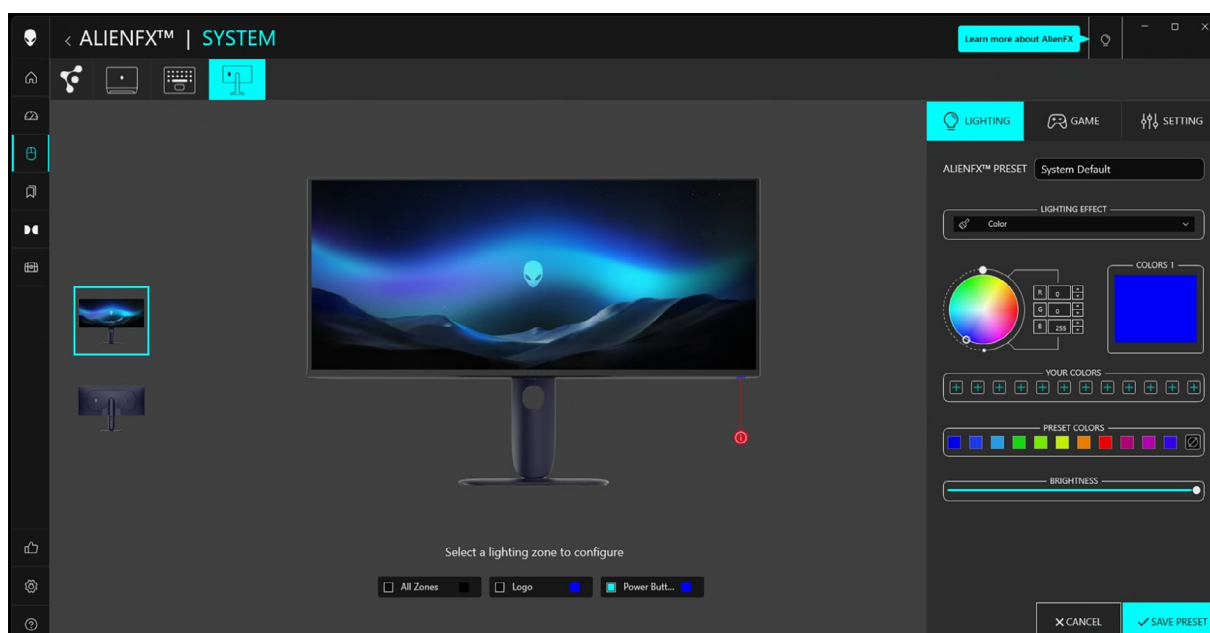
3. Ga naar de map waarin u de gedownloade set-upbestanden hebt opgeslagen.

4. Dubbelklik op het gedownloade set-upbestand en volg de instructies op het scherm om de installatie te voltooien.

① **OPMERKING:** Voor een betere ervaring voert u altijd updates uit naar de nieuwste versie van de AWCC-toepassing.

De verlichtingseffecten aanpassen

1. Start de AWCC-toepassing vanuit het menu **Start**.
2. In het venster van Dashboardweergave klikt u op de afbeelding van AW3426DW om de apparaatweergave te openen.
3. Kies het **LIGHTING (VERLICHTING)**-paneel.
4. Geef in het voorbeeldvenster de verlichtingszone's op.
5. Kies een effect uit de keuzelijst **LIGHTING EFFECT (VERLICHTINGSEFFECT)** en configureer de beschikbare opties.
 - **Morph (Overgang)** Dit effect verandert de lichtkleur in een andere via een naadloze overgang.
 - **Pulse:** Dit effect laat het licht oplichten met een korte pauze.
 - **Color (Kleur):** Hiermee brandt de ledverlichting in één statische kleur.
 - **Breathing (Ademen):** Met dit effect verandert het licht van helder naar dim.
 - **Spectrum:** Dit effect laat de kleur van de verlichting veranderen in de volgorde van het kleurenspectrum: rood, oranje, geel, groen, blauw, indigo en violet.
 - **Static Default Blue (Statisch standaard blauw):** Dit effect maakt de verlichting effen blauw. Versleep de schuifknop **BRIGHTNESS (HELDERHEID)** om de intensiteit van de kleur aan te passen van sterk naar licht.
 - **Aurora:** Past het dynamische Aurora-effect toe.
- ① **OPMERKING: Spectrum/Static Default Blue (Statisch standaard blauw)/Aurora** is alleen beschikbaar wanneer u **All Zones (Alle zones)** selecteert voor lichtaanpassingen.
6. Selecteer **SAVE PRESET (VOORINSTELLING OPSLAAN)** zodra u de instellingen hebt voltooid.

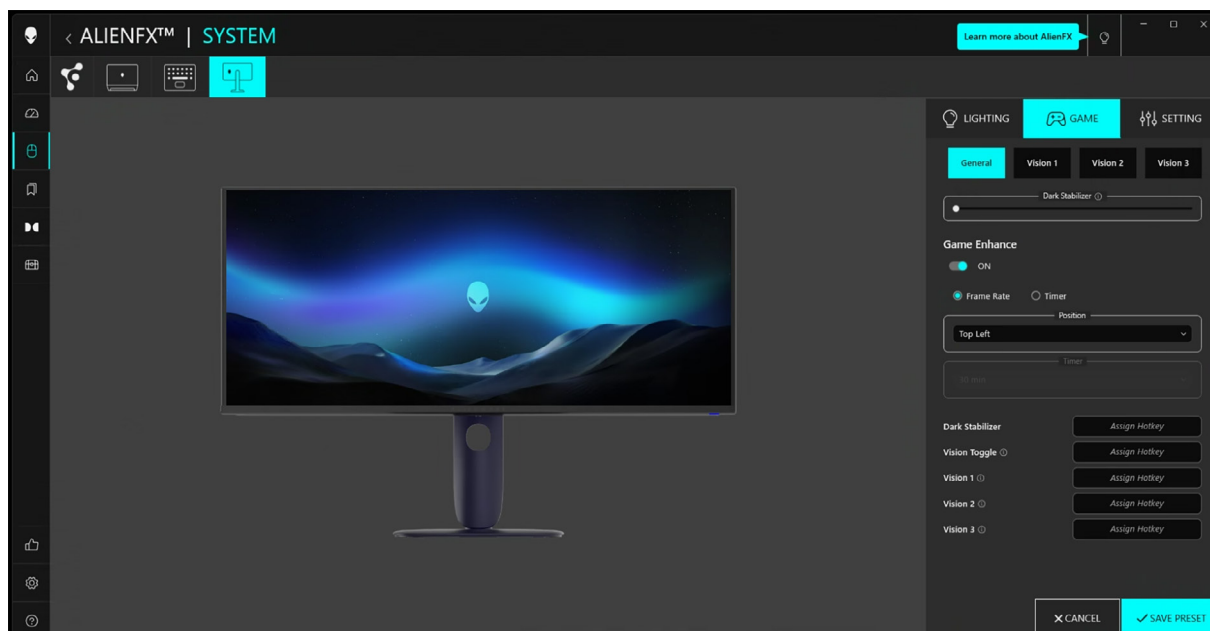


Figuur 84. AlienFX: LIGHTING (VERLICHTING)

- ① **OPMERKING:** De weergegeven opties kunnen variëren op basis van de opgegeven lichtzone(s) en de instellingen van **LIGHTING EFFECT (VERLICHTINGSEFFECT)**.
- ① **OPMERKING:** Op verschillende productmodellen kunnen andere functies worden ondersteunt.

Gamefuncties aanpassen

1. Start de AWCC-toepassing vanuit het menu **Start**.
2. In het venster van Dashboardweergave klikt u op de afbeelding van AW3426DW om de apparaatweergave te openen.
3. Kies het **GAME (SPEL)**-paneel om de volgende functies aan te passen:
 - [Algemene configuratie](#)
 - [Aanpassing van vision-modi](#)
4. Selecteer **SAVE PRESET (VOORINSTELLING OPSLAAN)** zodra u de instellingen hebt voltooid.



Figuur 85. AlienFX: GAME (SPEL)

❗ **OPMERKING:** Op verschillende productmodellen kunnen andere functies worden ondersteunt.

Algemene configuratie

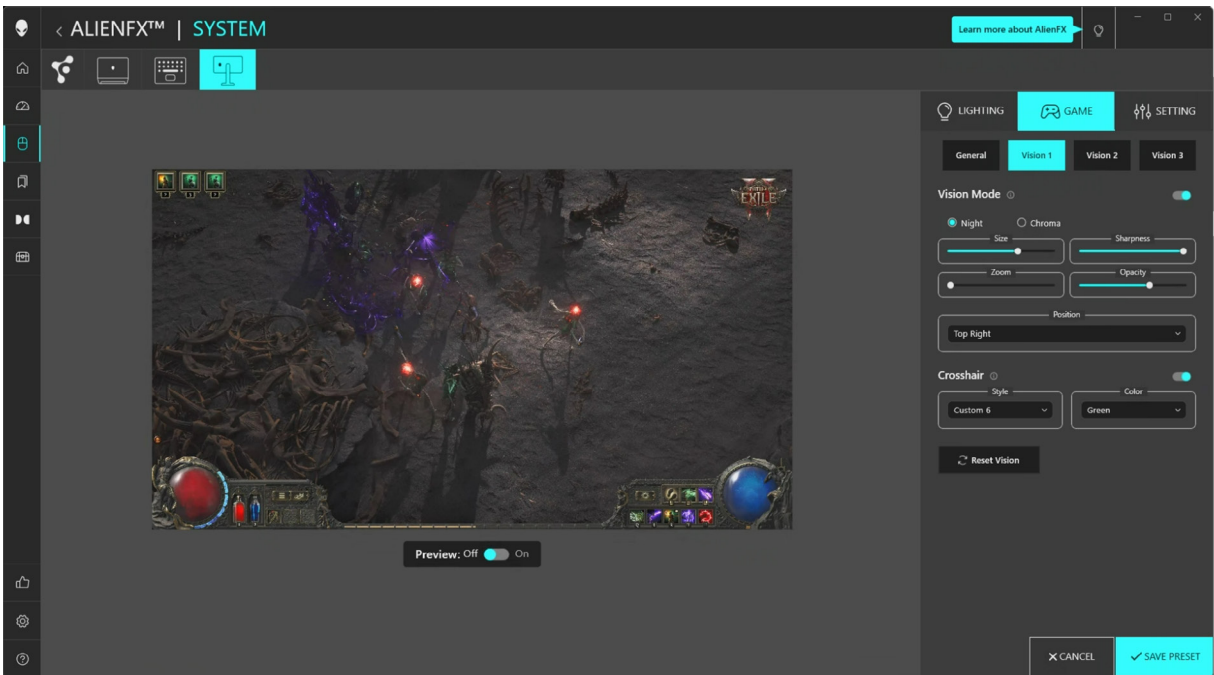
Klik op de knop **General (Algemeen)** om de gamebeleving te verbeteren met de aangeboden functies.

Tabel 28. Functies van Algemeen.

Kenmerk	Beschrijving
Dark Stabilizer (Donkerstabilisatie)	Zie DARK STABILIZER (DONKERSTABILISATIE) .
Game Enhance (Gameverbetering)	Zet de schakelknop Game Enhance (Gameverbetering) om en u schakelt deze functie in of uit. • Frame Rate (Beeldsnelheid): Selecteer en wijzig de positie om het actuele aantal frames per seconde te zien tijdens het spelen van games. • Timer: Selecteer en wijzig de positie van de timer en het tijdsinterval.
Assign Hotkey (Sneltoets toewijzen)	Maak uw eigen sneltoetsen voor de kenmerken in de lijst.

Aanpassing van vision-modi

Klik op de knop **Vision 1**, **Vision 2** of **Vision 3** om uw gamebeleving te verbeteren door uw vision-modi aan te passen.



Figuur 86. AlienFX - Vision

Tabel 29. Kenmerken van vision-modi.

Kenmerk	Beschrijving
Vision Mode (Vision-modus)	Zet de schakelknop Vision Mode (Vision-modus) om en u schakelt deze functie in of uit. Night (Nacht): verbetert contrast en helderheid in donkere gamescènes. Chroma: pas een thermisch kleurpalet toe om gameobjecten te onderscheiden van de achtergrond.
Size (Grootte)	Versleep de schuifknop om het close-upvenster te vergroten of te herstellen naar de standaardgrootte.
Sharpness (Scherpte)	Versleep de schuifknop om de scherpte van de beelden in het close-upvenster aan te passen.
Zoom (Zoomen)	Versleep de schuifknop om de zoomverhouding van het close-upvenster aan te passen. Dit venster laat een ingezoomd beeld van het object zien. ❶ OPMERKING: Deze functie is uitgeschakeld wanneer Position (Positie) is ingesteld op Center (Midden) .
Opacity (Dekking)	Versleep de schuifknop om het dekkingsniveau van het close-upvenster aan te passen. ❶ OPMERKING: Deze functie is uitgeschakeld wanneer Position (Positie) is ingesteld op Center (Midden) .
Position (Positie)	Selecteer in de keuzelijst een gewenste positie voor het close-upvenster. ❶ OPMERKING: Deze functie is uitgeschakeld wanneer Size (Grootte) is ingesteld op Full Screen (Volledig scherm) .
Crosshair (Richtkruis)	Zet de schakelknop Crosshair (Richtkruis) om en u schakelt deze functie in of uit. Style (Stijl): selecteer in de keuzelijst een richtkruistype dat past bij de game. Color (Kleur): kies een gewenste kleur voor het richtkruis.
Reset Vision (Vision resetten)	Herstelt de standaardwaarden van alle instellingen van de huidige vision-modus.

❶ **OPMERKING:** Als u de effecten van aangepaste kenmerken wilt bekijken, schakelt u de knop **PREVIEW (VOORBEELD)** op Aan.

Instelling

1. Start de AWCC-toepassing vanuit het menu **Start**.
2. In het venster van Dashboardweergave klikt u op de afbeelding van AW3426DW om de apparaatweergave te openen.
3. Kies het **SETTING (INSTELLING)**-paneel om de volgende functies aan te passen:
 - [Beeldconfiguratie](#)
 - [Ingangconfiguratie](#)
 - [Dolby Vision configuratie](#)
 - [Meer en bijwerken](#)
4. Selecteer **SAVE PRESET (VOORINSTELLING OPSLAAN)** zodra u de instellingen hebt voltooid.



Figuur 87. AlienFX: SETTING (INSTELLING)

① **OPMERKING:** Op verschillende productmodellen kunnen andere functies worden ondersteunt.

Beeldconfiguratie

Klik op de knop **Display (Scherm)** om de beeldinstellingen aan te passen.

Tabel 30. Kenmerken van Scherm.

Kenmerk	Beschrijving
Brightness (Helderheid)	Versleep de schuifknoppen om iets aan te passen. Zie BRIGHTNESS (HELDERHEID) en CONTRAST .
Contrast	
Preset Modes (Voorinstellingen)	De keuzelijst Preset Modes (Voorinstellingen) verandert aan de hand van de toestand van de schakelaar Use HDR (HDR gebruiken) . Wanneer u de schakelaar Use HDR (HDR gebruiken) op Aan schakelt, zie dan SMART HDR ; wanneer u de schakelaar Use HDR (HDR gebruiken) op Uit schakelt, zie dan PRESET MODES (VOORINSTELLINGEN) . ① OPMERKING: Deze functie is uitgeschakeld wanneer de HDR-instelling in het systeem is ingeschakeld en SMART HDR op het beeldscherm is geactiveerd.
Resolution/Refresh Rate (Resolutie/Vernieuwingsfrequentie)	Hiermee kunt de instellingen van resolutie en vernieuwingsfrequentie van het systeem wijzigen. ① OPMERKING: Deze functie is uitgeschakeld wanneer u instelt om het scherm op meerdere beeldschermen te dupliceren.
ESPORTS Mode (E-SPORT-modus)	Selecteer de gewenste optie in de keuzelijst. Zie ESPORTS MODE (E-SPORTMODUS) .
Position (Positie)	Hiermee kiest u de schermpositie van het ESPORTS-beeld. Zie ESPORTS IMAGE SETTING (E-SPORTBEELDINSTELLING) .

Ingangconfiguratie

Klik op de knop **Input (Ingang)** om de PIP/PBP-instellingen te configureren.

U kunt een ingangsbron selecteren uit de keuzelijst **Current Input Source (Actuele ingangsbron)**.

Wanneer u de schakelaar **PIP/PBP** op Aan zet, worden de opties van vooraf ingestelde PBP- of PIP-modi weergegeven bij het voorbeeldvenster en kunt u de gewenste modus selecteren.

Tabel 31. Kenmerken van PIP/PBP.

Kenmerk	Beschrijving
Main/Sub (Hoofd/Sub)	Selecteer de video-ingangen voor het hoofd- en subvenster. Schakel de video's tussen het hoofdvenster en het subvenster door op de knop Video Swap (Video omwisselen) te klikken.
Swap Input Hotkey (Ingangstoets omwisselen)	Stel een sneltoets in om video-ingangen tussen het de hoofdvenster en het subvenster om te schakelen.
Change PIP Position (PIP-positie wijzigen)	Stel een sneltoets in om tussen de vooraf ingestelde PIP- en PBP-modi om te schakelen.
Contrast (Sub Adjustment) (Contrast (Sub aanpassen))	Versleep de schuifknop om het contrast van het beeld in het subvenster aan te passen.

Dolby Vision configuratie

Kies de knop **Dolby** en klik vervolgens op **Launch (Starten)** om de toepassing **Dolby Settings (Dolby-instellingen)** te openen en de instellingen te configureren.

Meer en bijwerken

Kies **More (Meer)** om het model, servicetag, productiedatum en firmwareversie te zien. Met de knop **Update (Bijwerken)** ziet u de actuele firmware van het beeldscherm.

Problemen oplossen

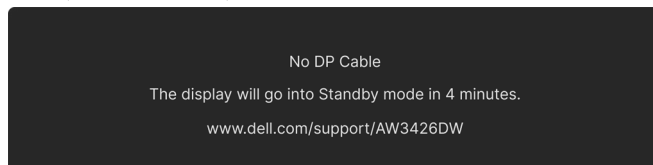
⚠ **WAARSCHUWING:** Voordat u een van de procedures uit dit onderdeel begint, volgt u de [Veiligheidsinstructies](#).

Zelftest

Het beeldscherm beschikt over een zelftestfunctie waarmee u kunt controleren of het beeldscherm correct functioneert. Als het beeldscherm en de computer correct zijn verbonden maar het beeldscherm donker blijft, voert u de zelftest uit via de volgende stappen:

1. Schakel de computer en het beeldscherm uit.
2. Trek de videokabel uit de computer om te verzekeren dat de zelftest correct wordt uitgevoerd.
3. Schakel het beeldscherm in.

Als het beeldscherm correct functioneert en geen videosignaal ontvangt, verschijnt een dialoogvenster op het scherm. In de zelftestmodus blijft de aan/uitled blauw (standaardkleur).

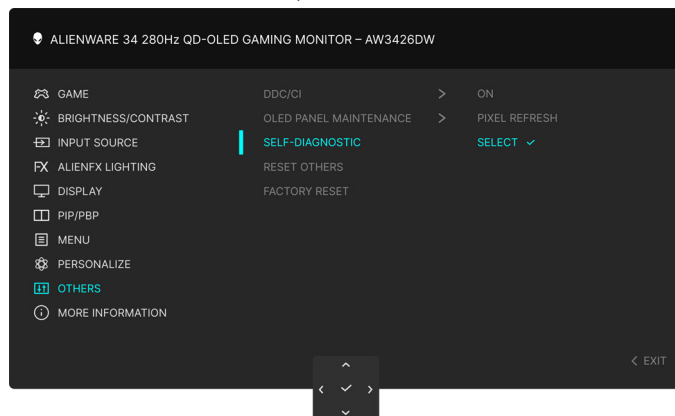


Figuur 88. Waarschuwing bij geen signaal kabel

- ① **OPMERKING:** Het bericht kan afwijken op basis van het verbonden ingangssignaal.
- ① **OPMERKING:** Dit dialoogvenster verschijnt ook als het systeem normaal functioneert wanneer de videokabel los of beschadigd is.
4. Schakel het beeldscherm uit en sluit de videokabel weer aan. Schakel vervolgens de computer en het beeldscherm weer in.
- Als na het uitvoeren van bovenstaande stappen nog steeds geen beeld op het beeldscherm verschijnt, kan er een probleem zijn met de videokaart van de computer.

Ingebouwde diagnostiek

Het beeldscherm heeft een ingebouwd diagnostisch hulpmiddel waarmee u kunt bepalen of de schermafwijkingen die u opmerkt een inherent probleem met het beeldscherm is of met de computer en videokaart.



Figuur 89. SELF-DIAGNOSTIC (ZELFDIAGNOSE)-menu

Zo voert u de test uit:

1. Beweeg of druk op de joystickknop om de Menustarter te openen.
2. Beweeg de joystickknop omhoog, selecteer  en open het Hoofdmenu.
3. Gebruik de joystickknop om door het OSD-menu te navigeren en **OTHERS (OVERIGE) > SELF-DIAGNOSTIC (ZELFDIAGNOSE)** te selecteren.
4. Zorg dat het scherm schoon is (dat geen stofdeeltjes op het schermoppervlak zichtbaar zijn).
5. Druk op de joystickknop om de diagnose te starten. Er verschijnt een grijs scherm.
6. Controleer of het scherm geen defecten of onregelmatigheden vertoont.
7. Druk nogmaals een keer op de joystickknop totdat een rood scherm wordt weergegeven.
8. Controleer of het scherm geen defecten of onregelmatigheden vertoont.

Herhaal de stappen 7 en 8 totdat het scherm groen, blauw, zwart en wit laat zien. Controleer het scherm op defecten of onregelmatigheden.

De test is voltooid wanneer een tekstscherm wordt weergegeven. Om af te sluiten drukt u nogmaals op de joystickknop. Als u met de ingebouwde diagnostiek geen onregelmatigheden op het scherm kunt zien, functioneert het beeldscherm naar behoren. Controleer de videokaart en de computer.

Algemene problemen

De volgende tabel bevat algemene informatie over algemene beeldschermproblemen die u kunt tegenkomen en de bijbehorende mogelijke oplossingen:

Tabel 32. Beschrijving van algemene problemen.

Algemene symptomen	Wat u merkt	Mogelijke oplossingen
Geen videobeeld/aan/uitled is uit	Geen beeld	- Zorg dat de videokabel die het beeldscherm en de computer verbindt correct en stevig is verbonden. - Controleer of het stopcontact correct functioneert met andere elektrische apparatuur. - Zorg dat u afdoende op de aan/uitknop hebt gedrukt. - Zorg dat in het menu INPUT SOURCE (INGANGSBRON) de juiste ingangsbron is geselecteerd.
Geen videobeeld/aan/uitled is aan	Geen beeld of geen helderheid	- Verhoog de helderheid en het contrast met de knoppen in het menu BRIGHTNESS/CONTRAST (HELDERHEID/CONTRAST). - Voer de zelftest-functie van het beeldscherm uit. - Controleer of de stekker van de videokabel verbogen of kapotte pinnen heeft. - Voer de ingebouwde diagnostiek uit. Voor meer informatie zie Ingebouwde diagnostiek. - Zorg dat in het menu INPUT SOURCE (INGANGSBRON) de juiste ingangsbron is geselecteerd.
Onscherp beeld	Het beeld is onscherp, wazig of er zijn beeldschaduwen	- Gebruik geen verlengsnoeren voor videokabels. - Herstel de fabrieksinstellingen van het beeldscherm. Voor meer informatie zie FACTORY RESET (FABRIEKSINSTELLINGEN RESETTEN). - Stel de videoresolutie in op de juiste beeldverhouding.
Trillerig/schokkerig beeld	Golvend beeld of kleine bewegingen	- Herstel de fabrieksinstellingen van het beeldscherm. Voor meer informatie zie FACTORY RESET (FABRIEKSINSTELLINGEN RESETTEN). - Controleer de omgevingsfactoren. - Zet het beeldscherm op een andere plek en test het in een andere ruimte.
Ontbrekende pixels	OLED-scherm heeft vlekken	- Zet het beeldscherm uit en weer aan. - Een pixel die permanent uit is, is een natuurlijk defect dat kan optreden in OLED-technologie. - Voor meer informatie over de Dell richtlijnen voor beeldschermpixels, zie Dell-richtlijnen voor schermpixels.
Vastzittende pixels	OLED-scherm heeft heldere vlekken	- Zet het beeldscherm uit en weer aan. - Een pixel die permanent uit is, is een natuurlijk defect dat kan optreden in OLED-technologie. - Voor meer informatie over de Dell richtlijnen voor beeldschermpixels, zie Dell-richtlijnen voor schermpixels.
Problemen met helderheid	Het beeld is te donker of te helder	- Herstel de fabrieksinstellingen van het beeldscherm. Voor meer informatie zie FACTORY RESET (FABRIEKSINSTELLINGEN RESETTEN). - Pas de helderheid en het contrast aan met de knoppen in het menu BRIGHTNESS/CONTRAST (HELDERHEID/CONTRAST).
Geometrische vervorming	Het scherm is niet correct gecentreerd	Herstel de fabrieksinstellingen van het beeldscherm. Voor meer informatie zie FACTORY RESET (FABRIEKSINSTELLINGEN RESETTEN) .

Algemene symptomen	Wat u merkt	Mogelijke oplossingen
Horizontale/verticale strepen	Het scherm vertoont een of meer strepen	• Herstel de fabrieksinstellingen van het beeldscherm. Voor meer informatie zie FACTORY RESET (FABRIEKSINSTELLINGEN RESETTEN). • Voer de zelftest-functie van het beeldscherm uit en bekijk of deze strepen ook optreden in de zelftestmodus. • Controleer of de stekker van de videokabel verbogen of kapotte pinnen heeft. • Voer de ingebouwde diagnostiek uit. Voor meer informatie zie Ingebouwde diagnostiek.
Synchronisatieproblemen	Het scherm is vervormd of lijkt gescheurd	• Herstel de fabrieksinstellingen van het beeldscherm. Voor meer informatie zie FACTORY RESET (FABRIEKSINSTELLINGEN RESETTEN). • Voer de zelftest-functie van het beeldscherm uit en bekijk of de vervorming ook optreedt in de zelftestmodus. • Controleer of de stekker van de videokabel verbogen of kapotte pinnen heeft. • Start de computer op in de <i>veilige modus</i>.
Veiligheidsproblemen	Zichtbare tekenen van rook of vonken	• Voer geen probleemoplossende stappen uit. • Contact met Dell onmiddellijk.
Regelmatige problemen	Af en toe treden storingen op het beeldscherm op	• Zorg dat de videokabel die het beeldscherm en de computer verbindt correct en stevig is verbonden. • Herstel de fabrieksinstellingen van het beeldscherm. Voor meer informatie zie FACTORY RESET (FABRIEKSINSTELLINGEN RESETTEN). • Voer de zelftest-functie van het beeldscherm uit en bekijk of de problemen ook optreden in de zelftestmodus.
Ontbrekende kleur	Het beeld mist een kleur	• Voer de zelftest-functie van het beeldscherm uit. • Zorg dat de videokabel die het beeldscherm en de computer verbindt correct en stevig is verbonden. • Controleer of de stekker van de videokabel verbogen of kapotte pinnen heeft.
Onjuiste kleur	Kleur van het beeld klopt niet	• Herstel de standaardwaarden van alle instellingen in het menu GAME (SPEL) met RESET GAME (GAME RESETTEN). • Verander de INPUT COLOR FORMAT (KLEURINDELING VAN INGANG) in RGB of YCbCr in de instellingen van DISPLAY (SCHERM) in de OSD. • Voer de ingebouwde diagnostiek uit. Voor meer informatie zie Ingebouwde diagnostiek.
Onjuiste kleur in HDR-modus	Kleurbanden in het beeld	• Probeer de frequentie lager te zetten (DP: 3440 x 1440 op 60 Hz, HDMI: 3440 x 1440 op 60 Hz).
Schermbild is te klein	Beeld is gecentreerd op het scherm, maar vult niet het gehele weergavegebied op	• Controleer de ASPECT RATIO (BEELDVERHOUDING)-instellingen in de DISPLAY (SCHERM)-instellingen-OSD. • Herstel de fabrieksinstellingen van het beeldscherm. Voor meer informatie zie FACTORY RESET (FABRIEKSINSTELLINGEN RESETTEN).
Kan het beeldscherm niet aanpassen met de joystickknop	OSD verschijnt niet op het scherm	• Zet het beeldscherm uit, trek het netsnoer los, sluit het weer aan en schakel het beeldscherm weer in. • Controleer of het OSD-menu is geblokkeerd. Als dit het geval is, houdt u de joystickknop 4 seconden omhoog/omlaag/links/rechts gedrukt om te ontgrendelen. Voor meer informatie zie LOCK (SLOT) and De besturingsknoppen vergrendelen.

Algemene symptomen	Wat u merkt	Mogelijke oplossingen
Geen ingangssignaal wanneer u de joystick beweegt	Geen beeld, led brandt blauw	- Controleer de signaalbron. Zorg dat de computer niet in de energiebesparende stand staat door de muis te bewegen of op een toets van het toetsenbord te drukken. - Controleer of de signaalkabel correct is aangesloten. Sluit indien nodig de signaalkabel weer aan. - Start de computer of videospeler opnieuw op.
Het beeld vult niet het hele scherm	Het beeld kan de hoogte of breedte van het scherm niet opvullen	- Vanwege verschillende video-indelingen (beeldverhoudingen), wordt het beeld wellicht op volledig scherm weergegeven. - Voer de ingebouwde diagnostiek uit. Voor meer informatie zie Ingebouwde diagnostiek.
Het beeld wordt onjuist weergegeven wanneer de DP/HDMI-kabel via een USB-C-adapter of -dock op uw laptop of desktop is aangesloten	Het beeld bevest, heeft een zwart scherm of vertoont een onjuist beeld	Gebruik geen USB-C-adapter of dock. Sluit de DP/HDMI-kabel direct aan op de laptop of desktop.
Scherf knippert	Het beeld knippert merkbaar	- Gebruik de eigenresolutie van het beeldscherm (3440 x 1440 op 60 Hz) of een hogere vernieuwingsfrequentie. - Als de variabele vernieuwingsfrequentie (VRR) van het apparaat is ingeschakeld, schakelt u de variabele vernieuwingsfrequentie (VRR) uit. - Als u een videokaart van NVIDIA gebruikt en G-Sync is ingeschakeld, schakelt u G-Sync uit. - Als u een videokaart van AMD gebruikt en FreeSync is ingeschakeld, schakelt u FreeSync uit. - Werk het stuurprogramma en de firmware van de videokaart bij naar de nieuwste versie. - Verander de kabel waarmee u het beeldscherm op de computer hebt aangesloten. Een defecte kabel kan ervoor zorgen dat het overgedragen signaal wordt onderbroken. - Controleer de omgeving. Schermknipperingen kunnen worden veroorzaakt door elektromagnetische velden. Als een ander apparaat op dezelfde verdeelstekker als het beeldscherm is aangesloten, steekt u dit apparaat in een ander stopcontact.
Ingebrand nabeeld van een statische afbeelding blijft na geruime tijd achter op het beeldscherm	Een zwakke schaduw van de statische afbeelding verschijnt op het scherm	- Zet het scherm uit na enkele minuten inactiviteit. Dit kan worden aangepast in het Energiebeheer van Windows of de instelling voor energiebesparing op een Mac. - U kunt ook een dynamisch wisselende schermbeveiliging gebruiken. - Voer de functie PIXEL REFRESH (PIXEL VERVERSEN) uit. Voor meer informatie zie OLED PANEL MAINTENANCE (ONDERHOUD VAN HET OLED-PANEEL).
Onregelmatige verlichting of onregelmatige kleuren in het beeld	Zichtbare vlekken (helder of donker) of lijnen of zogenaamde Mura-vlekken	
In de modus HDR PEAK 1300 zijn de weergegeven beelden donkerder dan in de DisplayHDR TRUE BLACK -modus	De HDR PEAK 1300 -modus is ideaal voor HDR-content met een piekhelderheid van 1300 nits. Wanneer u content weergeeft, zoals een browser of een bewerk, kan de helderheid in de HDR PEAK 1300 -modus lager zijn dan de helderheid in de DisplayHDR TRUE BLACK -modus. Dit komt door de beheermethode voor verlichting van OLED-panelen.	- Als u non-HDR-content, zoals kantoorapplicaties, weergeeft, schakelt u de HDR-weergavefunctie uit in de weergave-instellingen van Windows. - Als u HDR-video's of games weergeeft met een maximale piekhelderheid van 1300 nits, stelt u SMART HDR in op HDR PEAK 1300 of HDR PEAK 1300 BRIGHT (HDR PEAK 1300 HELDER). - Als u HDR-video's of games weergeeft die voldoen aan de DisplayHDR 500 True Black-standaard, stelt u SMART HDR in op DisplayHDR TRUE BLACK.

Algemene symptomen	Wat u merkt	Mogelijke oplossingen
Pixelverschuiving treedt op	Het beeld op het scherm kan soms iets bewegen	Pixelverschuiving is een functie die de pixels op het scherm beweegt om het inbranden van het beeld op QD-OLED-panelen tegen te gaan. Dit heeft geen invloed op de weergave-ervaring.
Kan 10-bit kleur niet selecteren	Kan 10-bit kleur niet selecteren op de verbonden computer	- Als de computer is uitgerust met een NVIDIA-videokaart, ga dan naar het NVIDIA Control Panel (NVIDIA-besturingspaneel) > Change resolution (Resolutie wijzigen) > Use NVIDIA color settings (NVIDIA-kleurinstellingen gebruiken) > Output color depth (Uitvoerkleurdiepte), selecteer 10 bpc (bits per kleur) in het keuzemenu Color Depth (Kleurdiepte) en klik op Apply (Toepassen). - Als uw computer is uitgerust met een videokaart van AMD, gaat u naar AMD Software: Adrenalin Edition > Settings (Instellingen) > Display (Scherm) > Color Depth (Kleurdiepte) en selecteert u 10 bpc in de keuzelijst.
Kan de verlichting niet aanpassen met AWCC	Kan de functies uit het LIGHTING (VERLICHTING) -paneel niet configureren	Zorg dat de ingegrepen USB Type-A naar Type-B 5Gbps-upstreamkabel correct met zowel het beeldscherm als met de computer is verbonden.
Kan de weergavefuncties niet aanpassen met AWCC	Er verschijnt geen beeldschermafbeelding op het AWCC-dashboard	- Controleer of de signaalkabel correct is aangesloten. Sluit indien nodig de signaalkabel weer aan. - Start de computer opnieuw op.

Problemen met een project

Tabel 33. Beschrijving van problemen met een project.

Specifieke symptomen	Wat u merkt	Mogelijke oplossingen
Afwijkend temperatuurgedrag	Er verschijnt een foutmelding op het scherm	- Zorg dat de ventilatieopeningen van het beeldscherm niet zijn geblokkeerd. - Gebruik compressielucht om stof of vuil uit de openingen te verwijderen. - Update de beeldschermfirmware of werk deze bij. Contact met Dell voor ondersteuning.

Specifieke problemen met de Universal Serial Bus (USB)

Tabel 34. Beschrijving van USB-problemen.

Specifieke symptomen	Wat u merkt	Mogelijke oplossingen
USB-interface functioneert niet	USB-randapparatuur functioneert niet	• Controleer of het beeldscherm is ingeschakeld. • Sluit de upstreamkabel weer aan op de computer. • Sluit de USB-randapparatuur weer aan (downstreamaansluiting). • Zet het beeldscherm uit en weer aan. • Start de computer opnieuw op. • Sommige USB-apparaten zoals externe draagbare harde schijven hebben meer elektrische stroom nodig. Sluit het apparaat direct aan op het computersysteem.
USB 5Gbps-interface is traag	USB 5Gbps-randapparatuur functioneert traag of helemaal niet	• Controleer of de computer beschikt over USB 5Gbps-mogelijkheden. • Bepaalde computers hebben afzonderlijke USB 3.2- en USB 2.0-poorten. Zorg dat je juiste USB-poort wordt gebruikt. • Sluit de upstreamkabel weer aan op de computer. • Sluit de USB-randapparatuur weer aan (downstreamaansluiting). • Start de computer opnieuw op.
Draadloze USB-randapparatuur stopt met functioneren wanneer een USB 5Gbps-apparaat wordt aangesloten	Draadloze USB-randapparatuur reageert traag of functioneert alleen naarmate de afstand tot de ontvanger afneemt	• Verhoog de afstand tussen de USB 5Gbps-randapparatuur en de draadloze USB-ontvanger. • Plaats de draadloze USB-ontvanger zo dicht mogelijk bij de draadloze USB-randapparatuur. • Gebruik een USB-verlengkabel om de draadloze USB-ontvanger zo ver mogelijk van de USB 5Gbps-poort te plaatsen.

Informatie over regelgeving

FCC-verklaringen (alleen voor de V.S.) en andere informatie over regelgeving

Voor FCC-verklaringen en andere informatie over regelgeving, zie [Dell Informatie over regelgeving-homepage](#).

EU-productdatabase voor energielabel en productinformatieblad

Voor meer informatie over reguleringen voor energielabels, zie het [Europese productregister voor energie-etikettering](#).

Contact met Dell

Zie [Contact opnemen met Support op de Dell Support-website](#) voor het opnemen van contact met Dell over verkoop, technische ondersteuning en problemen voor de klantenservice.

- ① **OPMERKING:** De beschikbaarheid hiervan verschilt per land en product, en bepaalde diensten zijn wellicht niet in uw land beschikbaar.
- ① **OPMERKING:** Als u geen actieve internetverbinding hebt, vindt u de contactgegevens op de factuur, pakbon, rekening of in de productcatalogus van Dell.

Revisiegeschiedenis

In de volgende tabel staat de revisiegeschiedenis van dit document:

Tabel 35. Revisiegeschiedenis.

Revisie	Datum	Beschrijving
A00	Juni 2026	Datum van oorspronkelijke publicatie