

AOC

GAMING



Handleiding

C32G4Z

AOC GAMING MONITOR

Veiligheid.....	1
Nationale conventies.....	1
Voeding.....	2
Installatie.....	3
Reinigen.....	4
Overig.....	5
Installatie.....	6
Inhoud van de verpakking.....	6
Standaard & voet installeren.....	7
Kijkhoek aanpassen.....	8
De monitor aansluiten.....	9
Wandmontage.....	10
Adaptive-Sync-functie.....	11
HDR.....	12
Aanpassen.....	13
Sneltoetsen.....	13
OSD-instelling.....	14
Game-instelling.....	15
Afbeelding.....	17
Instellingen.....	20
Audio.....	21
OSD-instelling.....	22
Informatie.....	23
LED-indicator.....	24
Probleemoplossing.....	25
Specificaties.....	26
Algemene specificaties.....	26
Beleid pixeldefecten paneel AOC-monitoren.....	27
Vooraf ingestelde weergavemodi.....	29
Pin-toewijzingen.....	30
Plug and Play.....	31

Veiligheid

Nationale conventies

De volgende subsecties beschrijven de nationale conventies die in dit document worden gebruikt.

Opmerkingen, voorzorgsmaatregelen en waarschuwingen

In deze handleiding kunnen tekstblokken vergezeld gaan van een pictogram en zijn vetgedrukt of cursief weergegeven. Deze blokken zijn opmerkingen, voorzorgsmaatregelen en waarschuwingen en worden als volgt gebruikt:



OPMERKING: Een OPMERKING geeft belangrijke informatie die u helpt uw computersysteem beter te benutten.



VOORZORGSMATREGEL: Een VOORZORGSMATREGEL wijst op mogelijk schade aan hardware of verlies van gegevens en vertelt u hoe u het probleem kunt voorkomen.




WAARSCHUWING: Een WAARSCHUWING wijst op gevaar voor lichamelijk letsel en vertelt u hoe u het probleem kunt voorkomen.


Sommige waarschuwingen kunnen in een alternatief formaat verschijnen en niet vergezeld gaan van een pictogram. In dergelijke gevallen is de specifieke weergave van de waarschuwing voorgeschreven door de toezichhoudende autoriteit.


Voeding


 De monitor mag uitsluitend worden aangesloten op het type stroomvoorziening dat op het label is aangegeven. Als u niet zeker weet welk type stroomvoorziening in uw woning beschikbaar is, raadpleeg dan uw leverancier of het plaatselijke energiebedrijf.

 De monitor is uitgerust met een driepolige geaarde stekker, een stekker met een derde (aardings)punt. Deze stekker past alleen in een geaard stopcontact als veiligheidsvoorziening. Als uw stopcontact niet geschikt is voor de driepolige stekker, laat dan een elektricien het juiste stopcontact installeren of gebruik een adapter om het apparaat veilig te aarden. Maak het veiligheidsdoel van de geaarde stekker niet ongedaan.

 Trek de stekker uit het stopcontact tijdens onweer of wanneer het apparaat gedurende langere tijd niet wordt gebruikt. Dit beschermt de monitor tegen schade door spanningspieken.

 Overbelast geen stekkerblokken en verlengsnoeren. Overbelasting kan leiden tot brand of elektrische schok.

 Gebruik de monitor uitsluitend in combinatie met UL-gecertificeerde computers met correct geconfigureerde aansluitingen, gemarkeerd tussen 100–240 V AC, min. 5 A, om een bevredigende werking te garanderen.

 Het wandstopcontact moet dicht bij het apparaat worden geïnstalleerd en gemakkelijk toegankelijk zijn.

Installatie

! Plaats de monitor niet op een onstabiele kar, Standaard, statief, beugel of tafel. Als de monitor valt, kan dit letsel veroorzaken bij een persoon en ernstige schade toebrengen aan dit product. Gebruik uitsluitend een kar, Standaard, statief, beugel of tafel die door de fabrikant wordt aanbevolen of samen met dit product wordt verkocht. Volg de instructies van de fabrikant bij het installeren van het product en gebruik montage-accessoires die door de fabrikant worden aanbevolen. Een combinatie van product en kar dient met zorg te worden verplaatst.

! Duw nooit een voorwerp in de opening van de behuizing van de monitor. Hierdoor kunnen circuitschade ontstaan, wat brand of elektrische schok kan veroorzaken. Giet nooit vloeistoffen over de monitor.

! Plaats de voorkant van het product niet op de vloer.

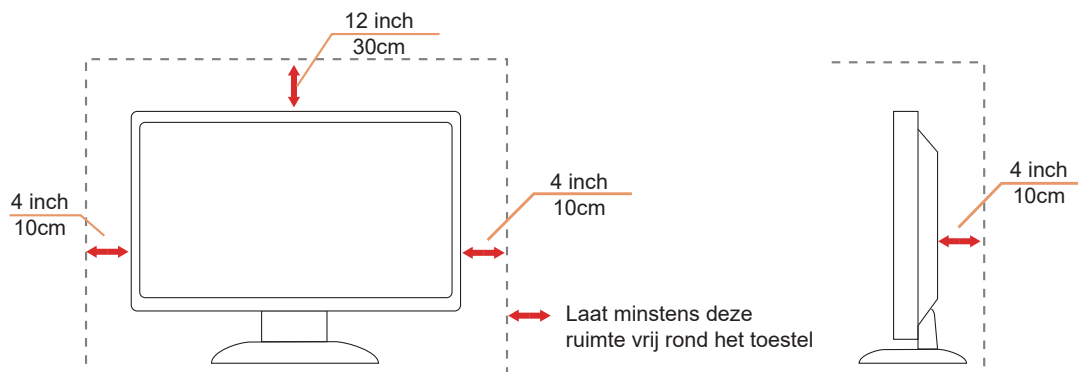
! Als u de monitor aan een muur of plank monteert, gebruik dan een montagekit die is goedgekeurd door de fabrikant en volg de instructies van de kit.

! Laat rondom de monitor ruimte zoals hieronder weergegeven. Anders kan de luchtcirculatie ontoereikend zijn, waardoor oververhitting brand of schade aan de monitor kan veroorzaken.

! Om mogelijke schade te voorkomen, zoals loslaten van het paneel van de bezel, dient u ervoor te zorgen dat de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden kantelt. Indien de maximale neerwaartse kantelhoek van -5 graden wordt overschreden, valt de schade aan de monitor niet onder de garantie.


Zie hieronder de aanbevolen ventilatiezones rond de monitor wanneer deze aan de muur of op de standaard is geïnstalleerd:

Geïnstalleerd met standaard



Reinigen

 Reinig de behuizing regelmatig met een zacht doekje dat licht vochtig is gemaakt met water.


 Gebruik bij het reinigen een zachte katoenen of microvezeldoek. Het doek moet vochtig en bijna droog zijn; laat geen vloeistof in de behuizing lopen.



 Trek het netsnoer uit het stopcontact voordat u het product reinigt.


Overig


 Als het product een vreemde geur, geluid of rook afgeeft, ontkoppel dan ONMIDDELIJK de stekker en neem contact op met een servicecentrum.

 Zorg ervoor dat de ventilatieopeningen niet worden geblokkeerd door een tafel of een gordijn.

 Gebruik de LCD-monitor niet in omstandigheden met hevige trillingen of hoge impact tijdens gebruik.

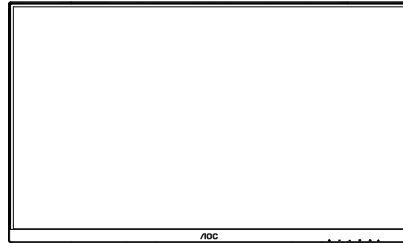
 Stoot de monitor niet aan of laat hem niet vallen tijdens gebruik of transport.

 De netsnoeren moeten veiligheidsgoedgekeurd zijn. Voor Duitsland dient het type H03VV-F, 3G, 0,75 mm² of beter te zijn.
Voor andere landen dienen de geschikte types dienovereenkomstig te worden gebruikt.

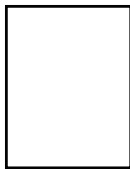
 Overmatige geluidsdruk van oordopjes en hoofdtelefoons kan gehoorverlies veroorzaken. Het instellen van de equalizer op maximum verhoogt de uitgangsspanning van oordopjes en hoofdtelefoons en daarmee het geluidsdrukniveau.

Installatie

Inhoud van de verpakking



Monitor



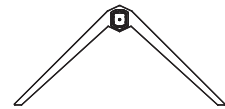
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



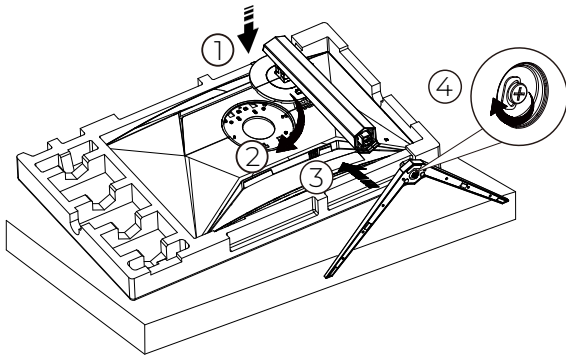
DisplayPort Cable

* Niet alle signaalkabels worden geleverd in alle landen en regio's. Neem contact op met de lokale dealer of het AOC-kantoor voor bevestiging.

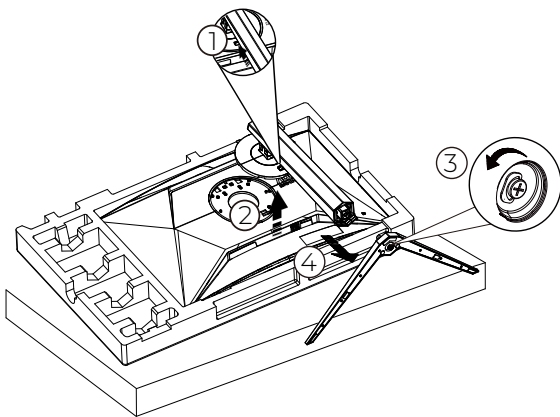
Standaard & voet installeren

Installeer of verwijder de voet volgens de onderstaande stappen.

Installatie:



Verwijderen:



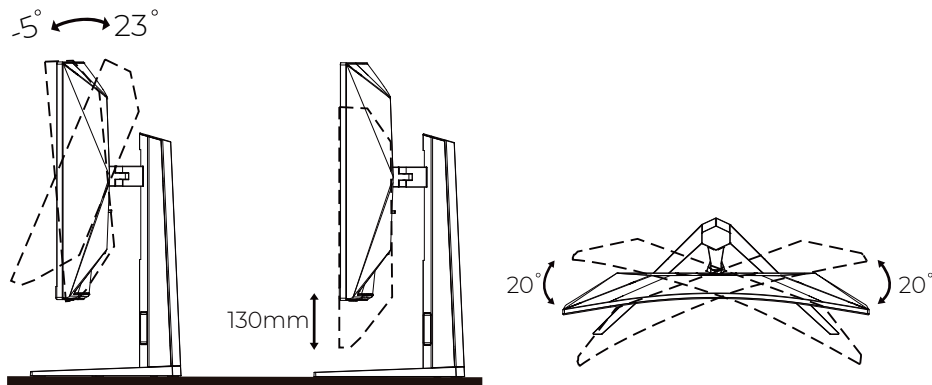
 **OPMERKING:** Het uiterlijk van het display kan afwijken van de afgebeelde versie.

Kijkhoek aanpassen

Voor de beste kijkervaring wordt aanbevolen dat u ervoor zorgt dat u uw hele gezicht op het scherm kunt zien en de hoek van de monitor daarna aanpast naar eigen voorkeur.

Houd de standaard vast om te voorkomen dat de monitor omvalt wanneer u de hoek ervan aanpast.

U kunt de monitor als volgt aanpassen:



OPMERKING:

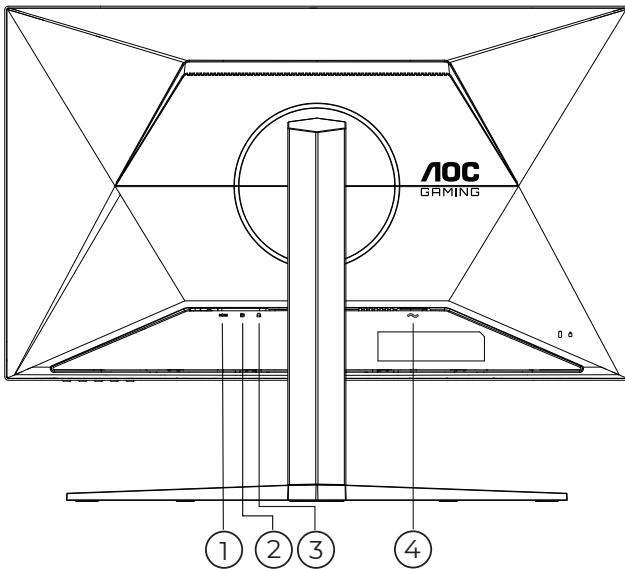
Raak het LCD-scherm niet aan bij het aanpassen van de hoek. Aanraken van het LCD-scherm kan schade veroorzaken.

WAARSCHUWING

- Om mogelijke schade aan het scherm, zoals loslaten van het paneel, te voorkomen, mag de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden kantelen.
- Druk tijdens het aanpassen van de hoek van de monitor niet op het scherm. Pak uitsluitend de bezel vast.

De monitor aansluiten

Kabelaansluitingen aan de achterkant van de monitor en de computer:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Oortelefoon
4. Voeding

Aansluiten op pc

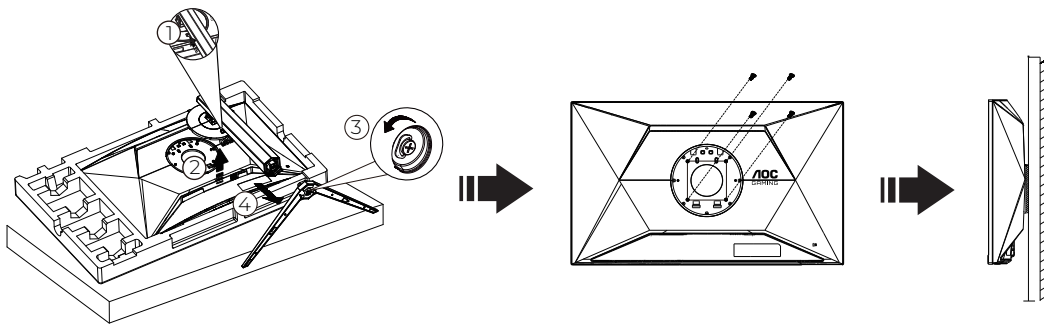
1. Sluit het netsnoer stevig aan op de achterkant van het beeldscherm.
2. Schakel uw computer uit en haal de voedingskabel uit het stopcontact.
3. Sluit de beeldsignaalkabel aan op de video-aansluiting aan de achterzijde van uw computer.
4. Steek het netsnoer van uw computer en uw beeldscherm in een nabijgelegen stopcontact.
5. Schakel uw computer en beeldscherm in.

Als uw monitor een beeld weergeeft, is de installatie voltooid. Als er geen beeld wordt weergegeven, raadpleegt u het gedeelte 'Probleemoplossing'.

Schakel de pc en de LCD-monitor altijd uit voordat u aansluitingen maakt, om de apparatuur te beschermen.

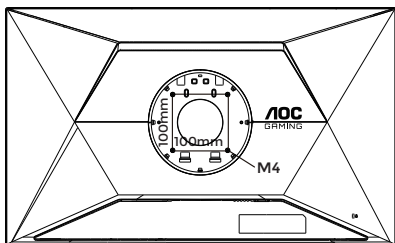
Wandmontage

Vorbereitung op de installatie van een optionele wandmontagearm

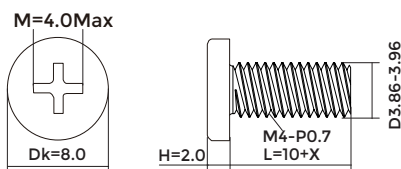


Deze monitor kan worden bevestigd aan een wandmontagearm die u afzonderlijk aankoopt. Koppel de stroomvoorziening los voordat u deze procedure uitvoert. Volg de onderstaande stappen:

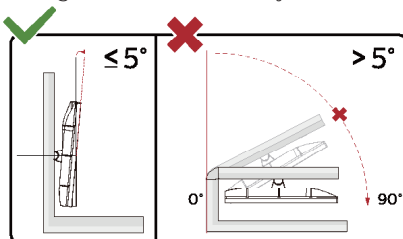
1. Verwijder de voet.
2. Volg de instructies van de fabrikant om de wandmontagearm te monteren.
3. Plaats de wandmontagearm op de achterzijde van de monitor. Lijn de gaten van de arm uit met de gaten aan de achterzijde van de monitor.
4. Plaats de vier schroeven in de gaten en draai ze stevig vast.
5. Sluit de kabels opnieuw aan. Raadpleeg de gebruikershandleiding die bij de optionele wandmontagearm is geleverd voor instructies over het bevestigen aan de muur.



Specificatie van muurbevestigingsschroeven: M4 × (10 + X) mm (X = dikte van muurbeugel)



OPMERKING: VESA-bevestigingsgaten zijn niet beschikbaar voor alle modellen; raadpleeg de verkoper of de officiële afdeling van AOC. Neem altijd contact op met de fabrikant voor wandmontage.



* Het schermontwerp kan afwijken van de afgebeelde versie.

⚠WAARSCHUWING:

1. Om mogelijke schade aan het scherm, zoals loslaten van het paneel, te voorkomen, mag de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden kantelen.
2. Druk tijdens het aanpassen van de hoek van de monitor niet op het scherm. Pak uitsluitend de bezel vast.

Adaptive-Sync-functie

1. De Adaptive-Sync-functie werkt met DisplayPort/HDMI.
2. Compatibele grafische kaart: De aanbevolen lijst staat hieronder en is ook te raadplegen op www.AMD.com.

Grafische kaarten

- Radeon™ RX Vega-serie
- Radeon™ RX 500-serie
- Radeon™ RX 400-serie
- Radeon™ R9/R7 300-serie (met uitzondering van R9 370/X, R7 370/X en R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serie
- Radeon™ R9 Fury-serie
- Radeon™ R9/R7 200-serie (met uitzondering van R9 270/X en R9 280/X)

Processoren

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

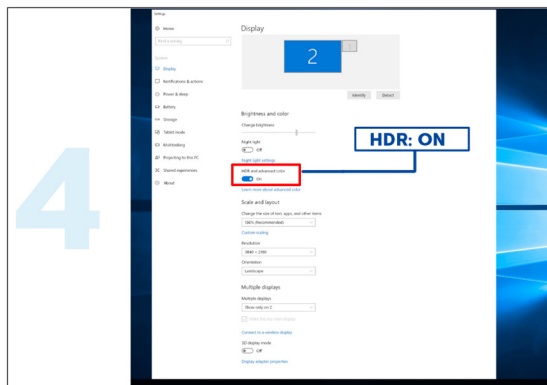
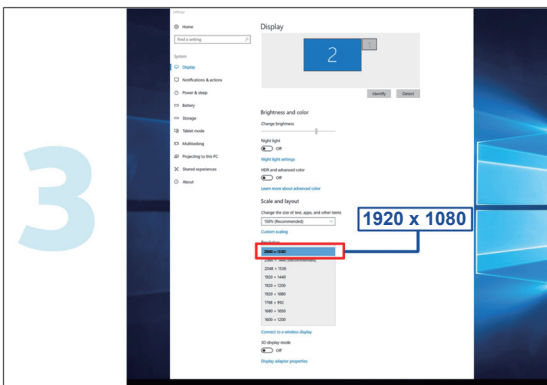
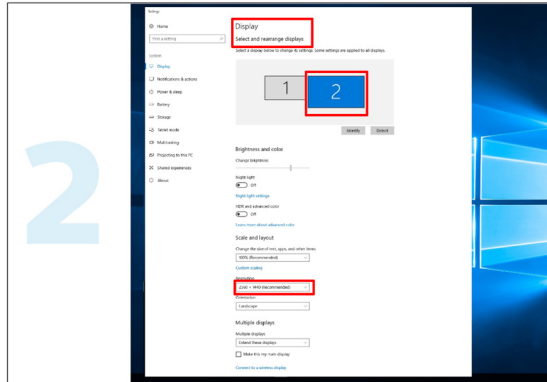
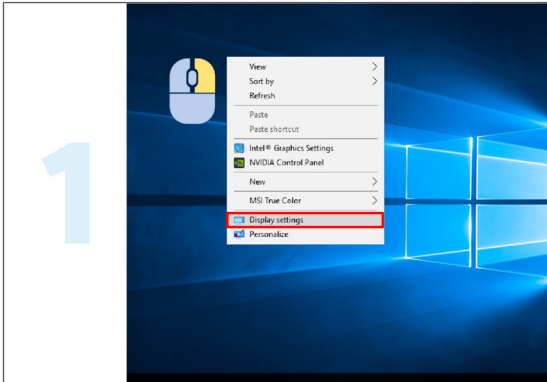
HDR

Het is compatibel met ingangssignalen in HDR10-formaat.

Het beeldscherm kan de HDR-functie automatisch activeren indien de speler en de content compatibel zijn. Neem contact op met de fabrikant van het apparaat en de aanbieder van de content voor informatie over de compatibiliteit van uw apparaat en content. Selecteer 'UIT' voor de HDR-functie wanneer u de automatische activeringsfunctie niet nodig hebt.

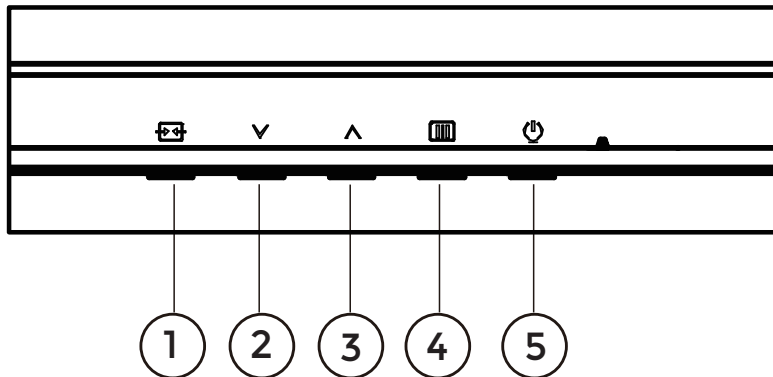
Opmerking:

1. Voor de DisplayPort/HDMI-interface is geen speciale instelling vereist in Windows 10-versies ouder dan V1703.
2. Alleen de HDMI-interface is beschikbaar; de DisplayPort-interface werkt niet in Windows 10-versie V1703.
3. Beeldinstelling:
 - a. De beeldresolutie is ingesteld op 1920x1080 en HDR is standaard ingeschakeld.
 - b. Nadat u een toepassing hebt geopend, wordt het beste HDR-effect bereikt wanneer de resolutie wordt ingesteld op 1920x1080 (indien beschikbaar).



Aanpassen

Sneltoetsen



1	Bron/Sluiten
2	Gebruikersknop (Gamingmodus)
3	Kiespunt
4	Menu/Enter
5	Voeding

Menu/Enter

Druk om het OSD weer te geven of de selectie te bevestigen.

Voeding

Druk op de aan/uit-knop om de monitor in te schakelen.

Kiespunt

Wanneer er geen OSD is, drukt u op de Dial Point-knop om Dial Point weer te geven of te verbergen.

Gebruikersknop (Gamingmodus)

Door de gebruiker ingesteld sneltoetsmenu 'V': Gamingmodus/kadersteller.
De standaardinstelling is Gamingmodus.

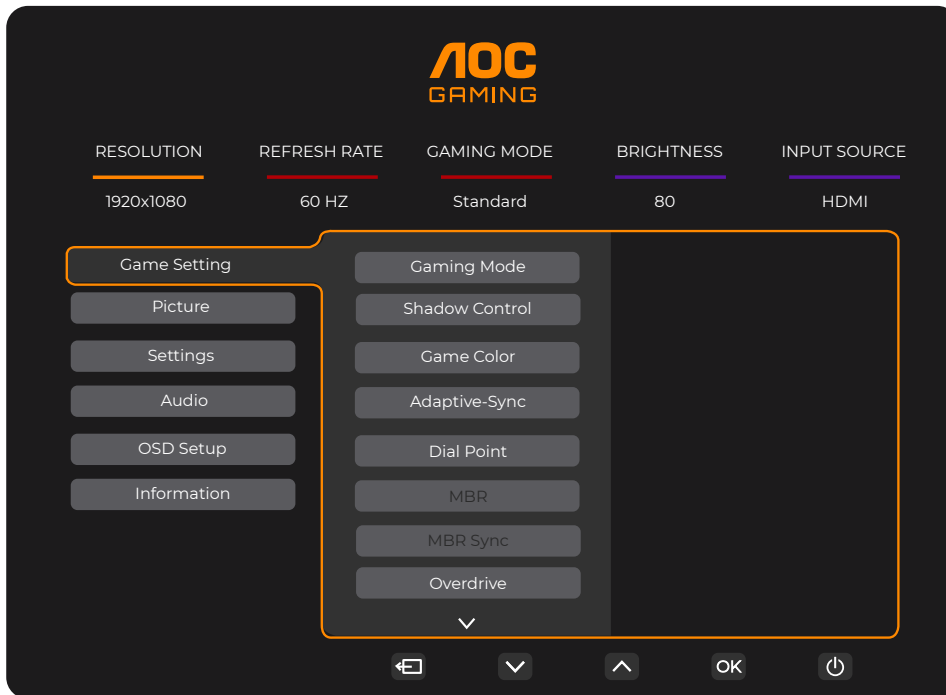
Wanneer er geen OSD is, drukt u op de 'V'-toets om de Gamingmodus-functie te openen en vervolgens op de 'V'- of '^'-toets om de Gamingmodus (Standaard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 of Gamer 3) te selecteren, afhankelijk van het speltype.








Bron/Sluiten

Wanneer het OSD is gesloten, werkt de Source/Exit-knop als sneltoets voor de bronfunctie.
Wanneer het OSD-menu actief is, werkt deze knop als afsluittoets (om het OSD-menu te sluiten).

OSD-instelling

Basisinstructies en eenvoudige uitleg over de bedieningstoetsen.

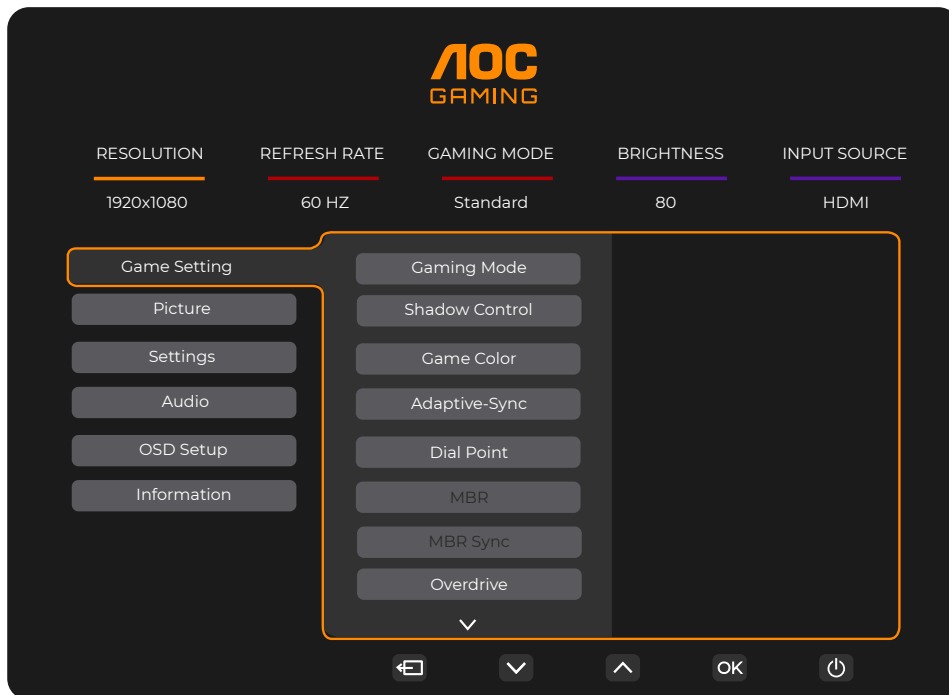


- 1). Druk op de  **MENU-knop** om het OSD-venster te activeren.
- 2). Druk op  of  om door de functies te navigeren. Zodra de gewenste functie is gemarkeerd, drukt u op de  **MENU-knop / OK** om deze te activeren. Druk op  of  om door de submenufuncties te navigeren. Zodra de gewenste submenufunctie is gemarkeerd, drukt u op  **MENU-knop / OK** om deze te activeren.
- 3). Druk op  of  om de instellingen van de geselecteerde functie te wijzigen. Druk op  /  om af te sluiten. Als u een andere functie wilt aanpassen, herhaalt u stappen 2-3.
- 4). OSD-vergrendelfunctie: om het OSD te vergrendelen, houdt u de  **MENU-knop** ingedrukt terwijl de monitor is uitgeschakeld en drukt u vervolgens op de  aan/uit-knop om de monitor in te schakelen. Om het OSD te ontgrendelen, houdt u de  **MENU-knop** ingedrukt terwijl de monitor is uitgeschakeld en drukt u vervolgens op de  aan/uit-knop om de monitor in te schakelen.

Opmerkingen:

- 1). Als het product slechts één signaalingang heeft, kan het item 'Ingangselectie' niet worden aangepast.
- 2). Als de resolutie van hetingangssignaal de native resolutie of Adaptive-Sync is, is het item 'Beeldverhouding' ongeldig.

Game-instelling



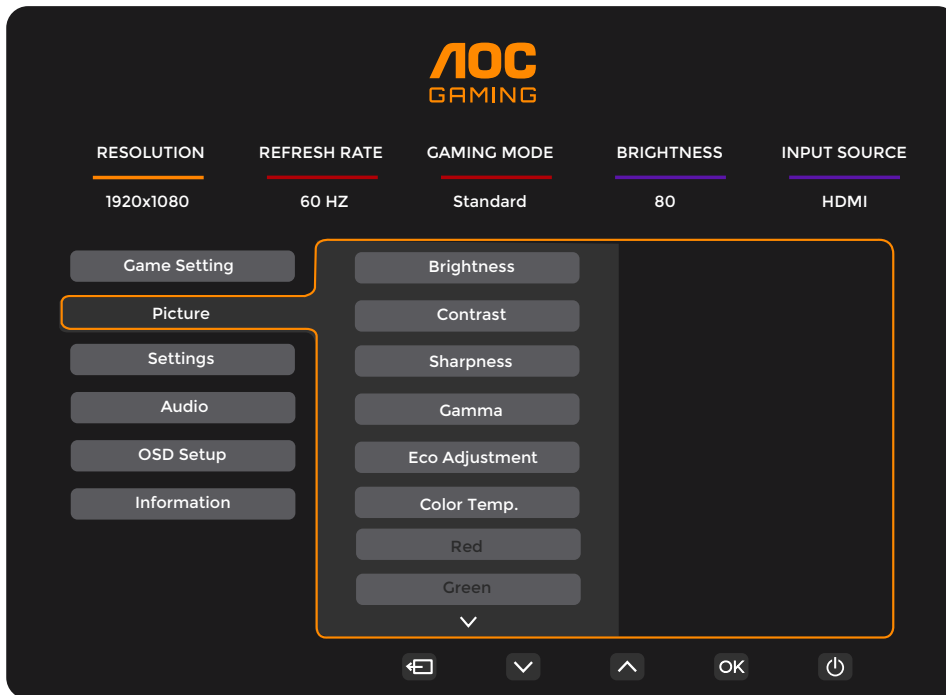
Gamingmodus	Standaard	Verbetert de leesbaarheid voor geschikte web- en mobiele games.
	FPS	Voor het spelen van FPS-games (first-person shooters). Verbetert het zwartniveau bij een donker thema.
	RTS	Voor het spelen van RTS-games (real-time strategy). Verbetert de beeldkwaliteit.
	Racing	Voor het spelen van racinggames. Biedt de snelste responstijd en hoge kleursaturatie.
	Gamer 1	Gebruikersvoorkeuringstellingen opgeslagen als Gamer 1.
	Gamer 2	Gebruikersvoorkeuringstellingen opgeslagen als Gamer 2.
	Gamer 3	Voorkeuringstellingen van de gebruiker opgeslagen als Gamer 3.
Schaduwregeling	0 ~ 20	Shadow Control staat standaard op 0; de eindgebruiker kan deze waarde vervolgens van 0 tot 20 verhogen voor een helderdere afbeelding. Als de afbeelding te donker is om details duidelijk te zien, stel de waarde dan in van 0 tot 20 voor een duidelijkere afbeelding.
Gamekleur	0 ~ 20	Gamekleur biedt 20 niveaus (0-20) om de verzadiging aan te passen en zo een betere afbeelding te verkrijgen.
Adaptive-Sync	Uit / Aan	Schakel Adaptive-Sync uit of in. Adaptive-Sync-gebruiksherinnering: Wanneer de Adaptive-Sync-functie is ingeschakeld, kan knippen optreden in sommige game-omgevingen.
Kiespunt	Uit / Aan / Dynamisch	De functie 'Dial Point' plaatst een richtindicator in het midden van het scherm om gamers te ondersteunen bij First Person Shooter (FPS)-games met nauwkeurig en precies richten.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) biedt 20 aanpassingsniveaus (0-20) om bewegingsonscherpte te verminderen. Opmerking: De MBR-functie kan worden aangepast wanneer Adaptive-Sync is uitgeschakeld en de verversingsfrequentie ≥ 75 Hz bedraagt.
MBR Sync	Uit / Aan	Schakel MBR Sync (Motion Blur Remove) uit of in. Opmerking: De MBR Sync-functie kan worden aangepast wanneer Adaptive-Sync is ingeschakeld en hetingangssignaal een variabele frequentie heeft, en de veldfrequentie ≥ 75 Hz is.

Overdrive	Normaal	Pas de responstijd aan. Opmerking: 1. Als de gebruiker OverDrive instelt op 'Snelst', kan het weergegeven beeld onscherp worden. Gebruikers kunnen het OverDrive-niveau aanpassen of de functie uitschakelen naar eigen voorkeur. 2. De functie 'Extreme' is optioneel wanneer Adaptive-Sync is uitgeschakeld en de vernieuwingsfrequentie ≥ 75 Hz is. 3. De schermhelderheid neemt af wanneer de functie 'Extreme' is ingeschakeld.
	Snel	
	Sneller	
	Snelst	
	Extreme	
Frame Counter	Uit / Rechtsboven / Rechtsonder / Linksboven / Linksonder	Geef de V-frequentie weer in de geselecteerde hoek.
OverClock	Uit / Aan	Schakel OverClock uit of in.

Opmerking:

- 1). Wanneer 'HDR-modus' onder 'Afbeelding' is ingeschakeld, kunnen de items 'Shadow Control' en 'Game Color' niet worden aangepast.
- 2). Wanneer 'HDR' onder 'Afbeelding' is ingesteld op 'DisplayHDR', kunnen de items 'Gamingmodus', 'Shadow Control', 'Game Color', 'MBR', 'MBR Sync' en 'Extreme' onder 'Overdrive' niet worden aangepast.
 Wanneer 'HDR' onder 'Afbeelding' is ingesteld op 'HDR Afbeelding', 'HDR Film' of 'HDR Game', kunnen de items 'Gamingmodus', 'Game Color', 'MBR', 'MBR Sync' en 'Extreme' onder 'Overdrive' niet worden aangepast.
- 3). Wanneer de 'Kleurruimte' onder 'Afbeelding' is ingesteld op 'sRGB', kunnen de items 'Shadow Control', 'Game Color', 'MBR', 'MBR Sync' en 'Extreme' onder 'Overdrive' niet worden aangepast.

Afbeelding



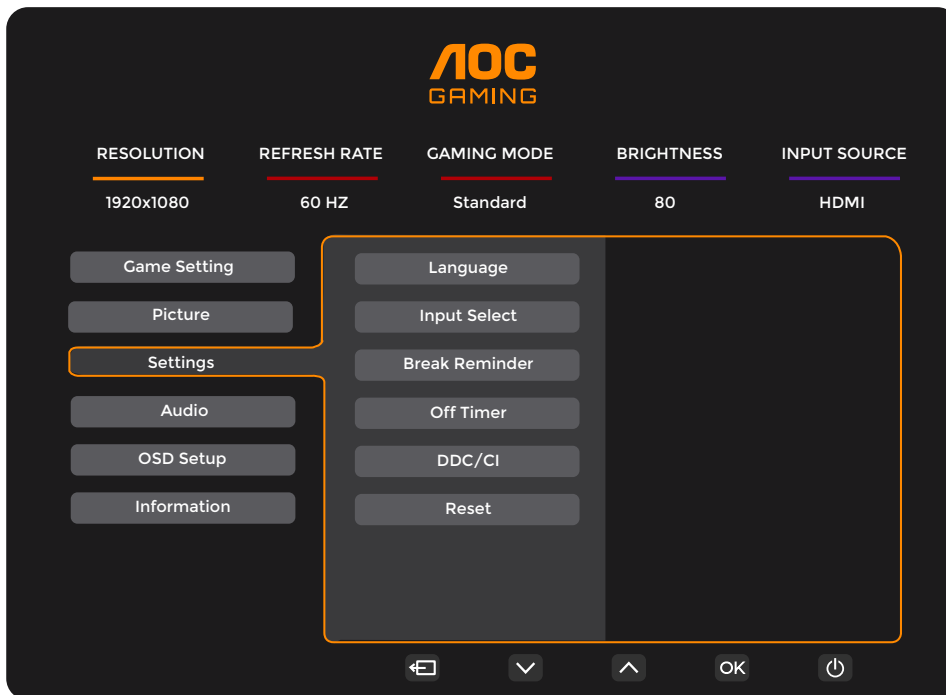
Helderheid	0 ~ 100	Aanpassing achtergrondverlichting
Contrast	0 ~ 100	Contrast uit digitaal register
Scherpte	0 ~ 100	Scherpte aanpassen.
Gamma	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Gamma aanpassen.
Eco-aanpassing	Standaard	Standaardmodus.
	Tekst	Tekstmodus.
	Internet	Internetmodus.
	Game	Gamemodus.
	Film	Filmmodus.
	Sport	Sportmodus.
	Lezen	Leesmodus.
Kleurtemperatuur	Warm	Warme kleurtemperatuur oproepen.
	Normaal	Normale kleurtemperatuur herstellen.
	Koel	Koele kleurtemperatuur herstellen.
	Gebruiker	Kleurtemperatuur herstellen.
Rood	0 ~ 100	Roodversterking van digitaal register.
Groen	0 ~ 100	Groenversterking van digitaal register.
Blauw	0 ~ 100	Blauwversterking van digitaal register.
R.Verzadiging	0 ~ 100	R.Verzadiging aanpassen.

G.Verzadiging	0 ~ 100	G.Verzadiging aanpassen.
B.Verzadiging	0 ~ 100	B.Verzadiging aanpassen.
C.Verzadiging	0 ~ 100	Pas C.Verzadiging aan.
M.Verzadiging	0 ~ 100	Pas M.Verzadiging aan.
Y.Verzadiging	0 ~ 100	Pas Y.Verzadiging aan.
R.Tint	0 ~ 100	Pas R.Tint aan.
G.Tint	0 ~ 100	Pas G.Tint aan.
B.Tint	0 ~ 100	Pas B.Tint aan.
C.Tint	0 ~ 100	Pas C.Tint aan.
M.Tint	0 ~ 100	Pas M.Tint aan.
Y.Tint	0 ~ 100	Pas Y.Tint aan.
HDR	Uit	Stel het HDR-profiel in overeenkomstig uw gebruikseisen. Opmerking: Wanneer HDR wordt gedetecteerd, wordt de HDR-optie weergegeven voor aanpassing.
	DisplayHDR	
	HDR Afbeelding	
	HDR Film	
	HDR Game	
HDR-modus	Uit	Geoptimaliseerd voor de kleur en het contrast van de afbeelding, waardoor het HDR-effect wordt gesimuleerd. Opmerking: Wanneer HDR niet wordt gedetecteerd, wordt de HDR-modusoptie weergegeven voor aanpassing.
	HDR Afbeelding	
	HDR Film	
	HDR Game	
DCR	Uit	Schakel de dynamische contrastverhouding uit.
	Aan	Schakel de dynamische contrastverhouding in.
Kleurruimte	Paneel Native	Standaardkleurruimtepaneel.
	sRGB	sRGB-kleurruimte.
LowBlue-modus	Uit	Verminder blauw licht door de kleurtemperatuur aan te passen.
	Multimedia	
	Internet	
	Kantoor	
	Lezen	
Beeldverhouding	Volledig / Beeldverhouding	Selecteer de beeldverhouding voor weergave.

Opmerking:

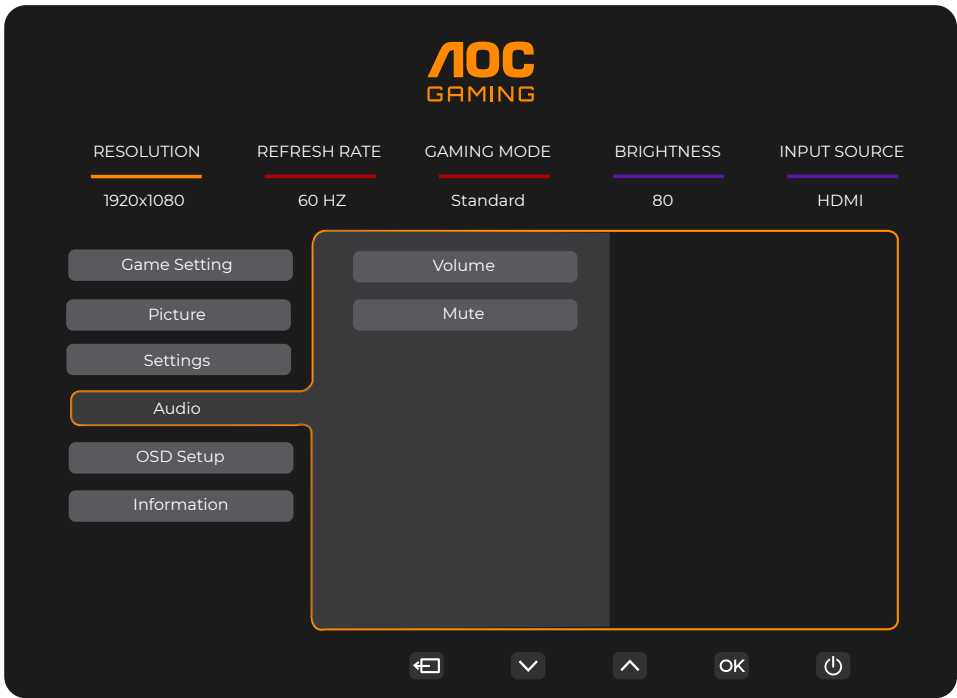
- 1). Wanneer 'HDR-modus' is ingeschakeld, kunnen de items 'Contrast', 'Gamma', 'Eco-aanpassing', 'Kleurtemperatuur', '6-assige kleurverzachiging/-tint', 'Kleurruimte' en 'LowBlue-modus' niet worden aangepast.
- 2). Wanneer 'HDR' is ingesteld op 'DisplayHDR', kunnen alle items onder 'Afbeelding' behalve 'HDR' en 'Scherpte' niet worden aangepast.
Wanneer 'HDR' is ingesteld op 'HDR Afbeelding', 'HDR Film' of 'HDR Game', kunnen de items 'Gamma', 'Eco-aanpassing', 'Kleurtemperatuur', '6-assige kleurverzachiging/-tint', 'DCR', 'Kleurruimte' en 'LowBlue-modus' niet worden aangepast.
- 3). Wanneer 'Kleurruimte' is ingesteld op 'sRGB', kunnen de items 'Contrast', 'Gamma', 'Eco-aanpassing', 'Kleurtemperatuur', '6-assige kleurverzachiging/-tint', 'HDR-modus' en 'LowBlue-modus' niet worden aangepast.
- 4). Wanneer 'Eco-aanpassing' is ingesteld op 'Lezen', kunnen 'Contrast', 'Kleurtemperatuur', '6-assige kleurverzachiging/tint', 'DCR', 'Kleurruimte' en 'LowBlue-modus' niet worden aangepast.
- 5). Wanneer de 'Gamingmodus' onder 'Game-instelling' is ingesteld op een andere modus dan 'Standaard', kunnen de items 'Eco-aanpassing', '6-assige kleurverzachiging/tint', 'HDR-modus' en 'Kleurruimte' niet worden aangepast.

Instellingen



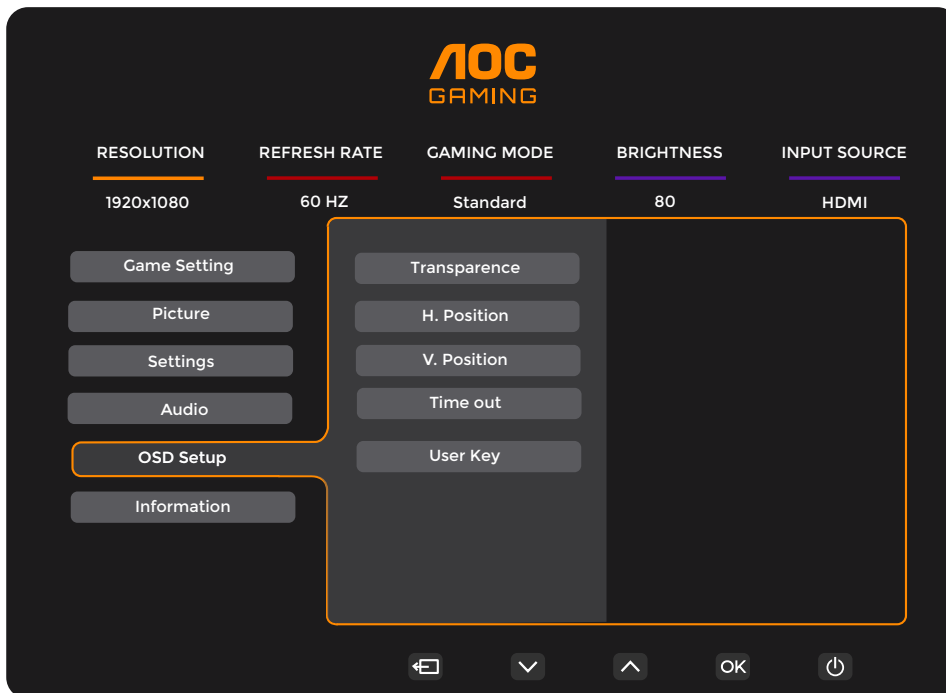
Taal		Selecteer de OSD-taal.
Invoerselectie	Auto / HDMI / DP	Selecteer de ingangssignaalbron.
Pausereminder	Uit / Aan	Pausereminder als de gebruiker langer dan 1 uur continu werkt.
Uitschakeltimer	0 – 24 uur	Selecteer de uitschakeltijd voor gelijkstroom.
DDC/CI	Nee / Ja	Schakel DDC/CI-ondersteuning in of uit.
Herstellen	Nee / Ja	Herstel het menu naar de standaardinstellingen.

Audio



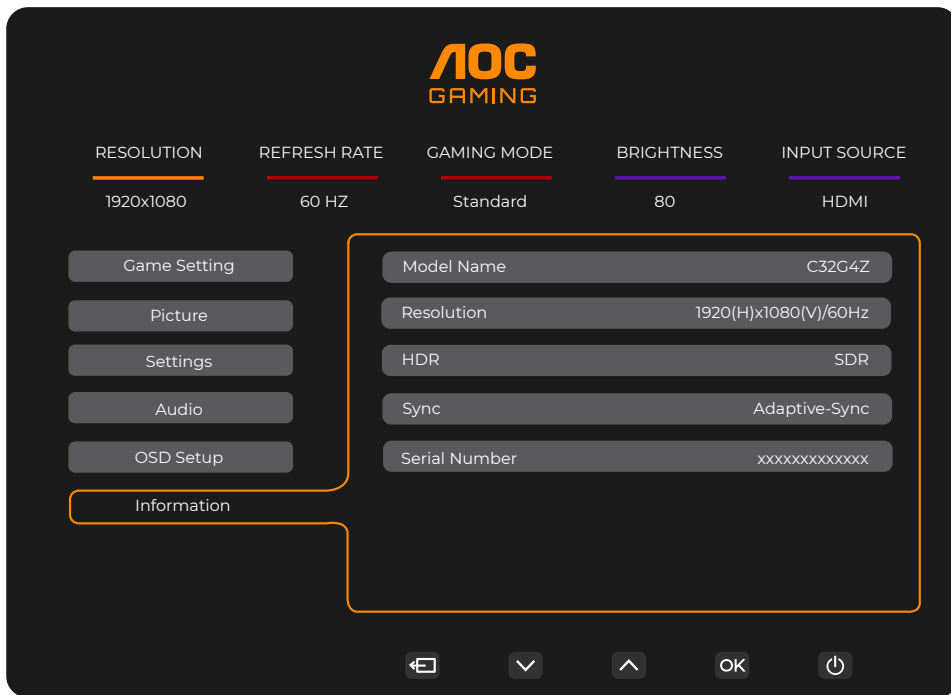
Volume	0 ~ 100	Volume aanpassen.
Dempen	Uit / Aan	Dempt het volume.

OSD-instelling



Transparantie	0 ~ 100	Pas de transparantie van het OSD aan.
H. positie	0 ~ 100	Pas de horizontale positie van het OSD aan.
V. positie	0 ~ 100	Pas de verticale positie van het OSD aan.
Time-out	5 ~ 120	Stel de OSD-time-out in.
Gebruikersknop	Gamingmodus / Beeldteller	Door de gebruiker ingesteld "V"-toets snelkoppeling menu.

Informatie



LED-indicator

Status	LED-kleur
Volledige stroommodus	Wit
Actief-uit-modus	Oranje

Probleemoplossing

Probleem & vraag	Mogelijke oplossingen
Voedings-LED brandt niet	Controleer of de aan/uit-knop is ingeschakeld en het netsnoer correct is aangesloten op een geaard stopcontact en op de monitor.
Geen beeld op het scherm	<ul style="list-style-type: none"> ● Is het netsnoer goed aangesloten? Controleer de aansluiting van het netsnoer en de voeding. ● Is de videokabel correct aangesloten? (Aangesloten via de HDMI-kabel) Controleer de HDMI-kabelaansluiting. (Aangesloten via de DisplayPort-kabel) Controleer de DisplayPort-kabelaansluiting. * HDMI/DisplayPort-ingang is niet beschikbaar op elk model. ● Als de stroom is ingeschakeld, start de computer opnieuw op om het beginschermbild (het inlogschermbild) te zien. Als het beginschermbild (het inlogschermbild) verschijnt, start de computer op in de juiste modus (veilige modus voor Windows 7/8/10) en pas vervolgens de frequentie van de grafische kaart aan. (Zie 'De optimale resolutie instellen') Als het beginschermbild (het inlogschermbild) niet verschijnt, neem contact op met het servicecentrum of uw leverancier. ● Ziet u 'Invoer niet ondersteund' op het scherm? Dit bericht verschijnt wanneer het signaal van de grafische kaart de maximale resolutie en frequentie overschrijdt die de monitor correct kan verwerken. Stel de resolutie en frequentie in op waarden die de monitor correct kan verwerken. ● Zorg ervoor dat de AOC-monitorstuurprogramma's zijn geïnstalleerd.
Afbeelding is wazig en vertoont ghosting- of schaduwproblemen	Pas de contrast- en helderheidsregelaars aan. Druk op de sneltoets (AUTO) om automatisch aan te passen. Zorg ervoor dat u geen verlengkabel of schakelbox gebruikt. Wij raden aan de monitor rechtstreeks aan te sluiten op de videokaartuitgang aan de achterzijde.
Afbeelding trilt, flinkt of er verschijnt een golfpatroon in de afbeelding	Verplaats elektrische apparaten die elektromagnetische storing kunnen veroorzaken zo ver mogelijk van de monitor vandaan. Gebruik de maximale verversingsfrequentie die uw monitor ondersteunt bij de resolutie die u gebruikt.
Monitor zit vast in de actieve uit-stand	De aan/uit-schakelaar van de computer moet in de AAN-stand staan. De videokaart van de computer moet stevig in de sleuf zitten. Zorg ervoor dat de videokabel van de monitor correct is aangesloten op de computer. Controleer de videokabel van de monitor en zorg ervoor dat geen pen is verbogen. Controleer of uw computer functioneert door op de CAPS LOCK-toets op het toetsenbord te drukken terwijl u de CAPS LOCK-LED observeert. De LED moet na het indrukken van de CAPS LOCK-toets óf AAN óf UIT gaan.
Een van de primaire kleuren ontbreekt (ROOD, GROEN of BLAUW)	Controleer de videokabel van het beeldscherm en zorg ervoor dat geen enkele pen beschadigd is. Zorg ervoor dat de videokabel van de monitor correct is aangesloten op de computer.
De schermweergave is niet gecentreerd of heeft niet de juiste afmetingen	Pas de H-positie en V-positie aan of druk op de sneltoets (AUTO).
Afbeelding vertoont kleurafwijkingen (wit ziet er niet wit uit)	Pas de RGB-kleuren aan of selecteer de gewenste kleurtemperatuur.
Horizontale of verticale storingen op het scherm	Gebruik de uitschakelmodus van Windows 7/8/10/11 om KLOK en SCHAARPSTELLEN aan te passen. Druk op de sneltoets (AUTO) om automatisch aan te passen.
Regelgeving & Service	Raadpleeg de informatie over Regelgeving & Service op www.aoc.com (om het model dat u in uw land hebt aangeschaft te vinden en de informatie over Regelgeving & Service op de ondersteuningspagina te raadplegen.)

Specificaties

Algemene specificaties

Paneel	Modelnaam	C32G4Z		
	Aandrijfsysteem	TFT-kleuren-LCD		
	Zichtbare beeldgrootte	80,1 cm diagonaal		
	Pixelafstand	0,36375 mm (H) × 0,36375 mm (V)		
	Video	HDMI-interface & DisplayPort-interface		
	Weergavekleuren	16,7 miljoen kleuren		
Overig	Horizontaal scanbereik	30–290 kHz		
	Horizontale scansize (maximaal)	698,4 mm		
	Verticaal scanbereik	48–260 Hz		
	Verticale scansize (maximaal)	392,85 mm		
	Optimale vooraf ingestelde resolutie	1920x1080@60Hz		
	Maximale resolutie	1920x1080@260Hz ^[1]		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Voeding	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Stroomverbruik	Typisch (standaard helderheid en contrast)	26 W	
		Max. (helderheid = 100, contrast = 100)	≤ 63 W	
		Standby-modus	≤ 0,3 W	
Warmteafvoer	Normaal gebruik	88,74 BTU/uur (typ.)		
	Slaapstand (standby-modus)	< 1,02 BTU/uur		
	Uit-stand	< 1,02 BTU/uur		
	Uit-stand (AC-schakelaar)	0 BTU/uur		
Fysieke kenmerken	Aansluitingstype	HDMI/DisplayPort/Koptelefoonuitgang		
	Signaalkabeltype	Afnembaar		
	Ingebouwde luidspreker	5 W × 2		
Omgevingsomstandigheden	Temperatuur	Bedrijf	0 °C – 40 °C	
		Niet-bedrijf	–25 °C – 55 °C	
	Vochtigheid	Bedrijf	10 % – 85 % (niet-condenserend)	
		Niet-bedrijf	5%–93% (niet-condenserend)	
	Hoogte	Bedrijf	0 m – 5000 m (0 ft – 16404 ft)	
		Niet-bedrijf	0 m – 12192 m (0 ft – 40000 ft)	

Opmerking:

^[1]Overklokken wordt bereikt wanneer de resolutie is ingesteld op 1920x1080@260Hz. Als zich tijdens het overklokken een beeldfout voordoet, dient u de verversingsfrequentie in te stellen op 240 Hz.

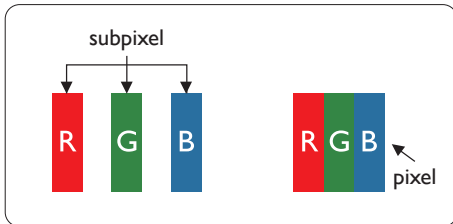


Beleid pixeldefecten paneel AOC-monitoren

AOC streeft ernaar producten van de hoogste kwaliteit te leveren. Wij gebruiken enkele van de meest geavanceerde productieprocessen in de branche en hanteren strenge kwaliteitscontrole. Toch zijn pixel- of subpixeldefecten op de beeldschermpanelen van monitoren soms onvermijdelijk.

Geen enkele fabrikant kan garanderen dat alle panelen volledig vrij zijn van pixeldefecten, maar AOC garandeert dat elk beeldscherm met een onaanvaardbaar aantal defecten binnen de garantieperiode gerepareerd of vervangen wordt. Deze mededeling beschrijft de verschillende soorten pixeldefecten en definieert de aanvaardbare defectniveaus voor elk type. Om in aanmerking te komen voor reparatie of vervanging onder garantie, moet het aantal pixeldefecten op een beeldschermpaneel deze aanvaardbare niveaus overschrijden. Bijvoorbeeld: niet meer dan 0,0004 % van de subpixels op een monitor mag defect zijn.

Bovendien stelt AOC wereldwijd nog strengere kwaliteitsnormen voor bepaalde typen of combinaties van pixeldefecten die opvallender zijn dan andere. Dit beleid is wereldwijd geldig.



Pixels en subpixels

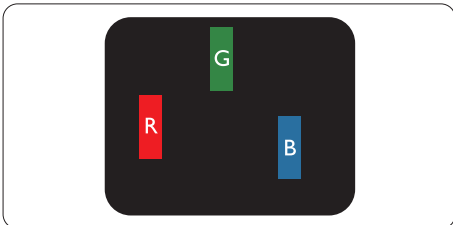
Een pixel, of beeldelement, bestaat uit drie subpixels in de primaire kleuren rood, groen en blauw. Veel pixels vormen samen een afbeelding. Wanneer alle subpixels van een pixel zijn aangestuurd, verschijnen de drie gekleurde subpixels samen als één witte pixel. Wanneer ze allemaal uit zijn, verschijnen de drie gekleurde subpixels samen als één zwarte pixel. Andere combinaties van aangestuurde en uitgeschakelde subpixels verschijnen als enkele pixels in andere kleuren.

Typen pixeldefecten

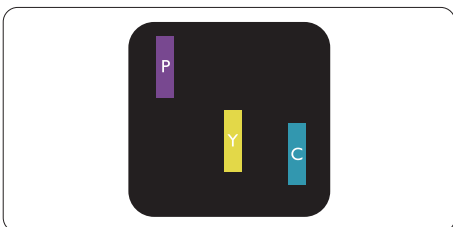
Pixel- en subpixeldefecten manifesteren zich op verschillende wijzen op het scherm. Er zijn twee categorieën pixeldefecten en meerdere typen subpixeldefecten binnen elke categorie.

Defecten met lichte stippen

Defecten met lichte stippen verschijnen als pixels of subpixels die altijd aangestuurd of 'aan' zijn. Met andere woorden, een lichte stip is een subpixel die opvalt op het scherm wanneer de monitor een donker patroon weergeeft. Dit zijn de typen defecten met lichte stippen.



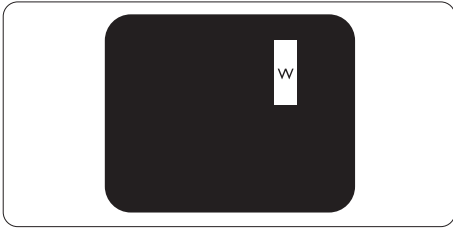
Één oplichtende rode, groene of blauwe subpixel.



Twee aangrenzende oplichtende subpixels:

- Rood + Blauw = Paars
- Rood + Groen = Geel

- Groen + Blauw = Cyaan (lichtblauw)



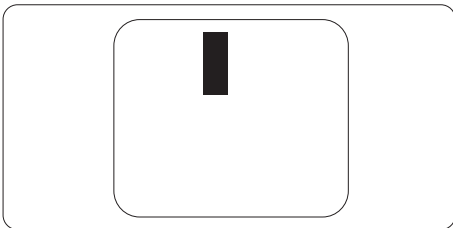
Drie aangrenzende oplichtende subpixels (één witte pixel).

Opmerking

Een rode of blauwe lichte stip moet meer dan 50 procent helderder zijn dan de naburige stippen, terwijl een groene lichte stip 30 procent helderder is dan de naburige stippen.

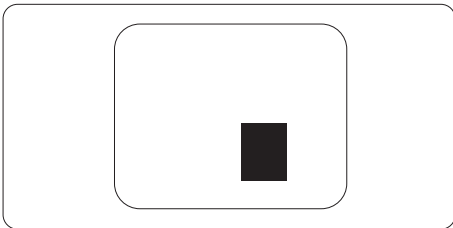
Zwarte stipdefecten

Zwarte stipdefecten manifesteren zich als pixels of subpixels die altijd donker of 'uit' zijn. Met andere woorden, een donkere stip is een subpixel die opvalt op het scherm wanneer de monitor een licht patroon weergeeft. Dit zijn de typen zwarte stipdefecten.



Nabijheid van pixeldefecten

Aangezien pixel- en subpixeldefecten van hetzelfde type die dicht bij elkaar liggen mogelijk opvallender zijn, specificeert AOC ook toleranties voor de nabijheid van pixeldefecten.



Toleranties voor pixeldefecten

Om in aanmerking te komen voor reparatie of vervanging wegens pixeldefecten tijdens de garantieperiode, moet een monitorpaneel van een AOC-monitor pixel- of subpixeldefecten vertonen die de toleranties overschrijden zoals vermeld in de webhandleiding.

HELDERE PUNTDEFECTEN	AANVAARDBAAR NIVEAU
1 oplichtende subpixel	2
2 aangrenzende oplichtende subpixels	1
3 aangrenzende oplichtende subpixels (één witte pixel)	0
Afstand tussen twee heldere puntdefecten*	≥15 mm
Totaal aantal heldere puntdefecten van alle typen	2
ZWARTE PUNTDEFECTEN	AANVAARDBAAR NIVEAU
1 donkere subpixel	5 of minder
2 aangrenzende donkere subpixels	2 of minder
3 aangrenzende donkere subpixels	≤0
Afstand tussen twee zwarte stipdefecten*	≥15 mm
Totaal aantal zwarte stipdefecten van alle typen	5 of minder
TOTAAL AANTAL STIPDEFECTEN	AANVAARDBAAR NIVEAU
Totaal aantal heldere of zwarte stipdefecten van alle typen	5 of minder

Opmerking

*: 1 of 2 aangrenzende subpixeldefecten = 1 stipdefect.

Vooraf ingestelde weergavemodi

STANDAARD	RESOLUTIE (±1 Hz)	HORIZONTALE FREQUENTIE (kHz)	VERTICALE FREQUENTIE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.082	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	77.425	119.854
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	162.004	144.003
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
SVGA MAC	832x624@75Hz	49.725	74.55
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

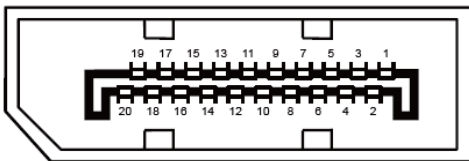
OPMERKING: Volgens de VESA-standaard kan er een bepaalde foutmarge (+/-1 Hz) optreden bij het berekenen van de verversingsfrequentie (beeldveldfrequentie) door verschillende besturingssystemen en grafische kaarten. Ter verbetering van de compatibiliteit is de nominale verversingsfrequentie van dit product afgerond. Raadpleeg het daadwerkelijke product.

Pin-toewijzingen



19-pins kleurendisplay-signaalkabel

Pin-nr.	Signaalnaam	Pin-nr.	Signaalnaam	Pin-nr.	Signaalnaam
1.	TMDS-gegevens 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC-aarde
2.	TMDS-gegevens 2-afscherming	10.	TMDS-klok +	18.	+5V-voeding
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS-klokafscherming	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS-gegevens 1+	12.	TMDS-klok-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Gereserveerd (niet aangesloten op apparaat)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0-afscherming	16.	SDA		



20-pins kleurendisplay-signaalkabel

Pin nr.	Signaalnaam	Pin nr.	Signaalnaam
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_KANAAL(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	DP_PWR retourneren
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-functie

Deze monitor is uitgerust met VESA DDC2B-functionaliteit conform de VESA DDC-standaard. Hiermee kan de monitor het hostsysteem informeren over zijn identiteit en, afhankelijk van het gebruikte DDC-niveau, aanvullende informatie verstrekken over zijn weergavemogelijkheden.

DDC2B is een bidirectioneel gegevenskanaal gebaseerd op het I²C-protocol. De host kan EDID-informatie opvragen via het DDC2B-kanaal.

The logo for HDMI, featuring the letters 'HDMI' in a bold, stylized font. The 'H' and 'M' are connected, and the 'I' is a simple vertical bar. A registered trademark symbol (®) is located to the upper right of the 'I'.

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE