

# BenQ



## XL

**MONITOR FOR  
e-SPORTS**

XL-reeks  
Gebruikershandleiding

# Copyright

Copyright © 2024 BenQ Corporation. Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze documentatie mag zonder de voorafgaande schriftelijke toestemming van BenQ Corporation worden gereproduceerd, uitgezonden, overgezet, opgeslagen in een gegevensopvraagstelsel of vertaald naar welke taal of computertaal dan ook, in welke vorm of op welke wijze dan ook, hetzij elektronisch, mechanisch, magnetisch, optisch, chemisch, handmatig of op andere wijze.

# Disclaimer

BenQ Corporation aanvaardt geen aansprakelijkheid en verleent geen garanties, hetzij nadrukkelijk of stilzwijgend, met betrekking tot de inhoud van deze documentatie en aanvaardt geen enkele impliciete aansprakelijkheid ten aanzien van verkoopbaarheid of geschiktheid voor enig bepaald doel. Daarnaast behoudt BenQ Corporation zich het recht voor deze publicatie te wijzigen en periodiek wijzigingen in de inhoud aan te brengen zonder de verplichting van BenQ Corporation om enige persoon op de hoogte te brengen van dergelijke revisies of wijzigingen.

Knipperloze technologie van BenQ zorgt voor een stabiele verlichting met een gelijkstroomdimmer die de belangrijkste oorzaak van een knipperend beeld elimineert, waardoor het beeld prettiger voor de ogen is. De prestaties van het anti-knipperen kan onder andere worden beïnvloedt door externe factoren als slechte kwaliteit van kabels, instabiele stroomtoevoer, storing op het signaal of slechte aarding. (Alleen van toepassing op modellen zonder knippering.)

# BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.

# Product carbon footprint (PCF)

The carbon footprint of a product is the estimated carbon emission throughout its entire life cycle. The information may be available on the package or [online](#).

The carbon footprint stated for this product is the current estimate and the actual result may be subject to change due to unforeseen conditions. This means the actual product carbon footprint may be different from the declared statement.

You may not find your product's carbon footprint as it was not available at the time the product was shipped. The information should be online once it's available.



# Productondersteuning

Dit document is bedoeld om klanten de meest actuele en nauwkeurige informatie te bieden. De inhoud kan dus van tijd tot tijd zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd. Ga naar de website voor de nieuwste versie van dit document en voor andere productinformatie. Beschikbare bestanden verschillen per model.

1. Zorg dat de computer verbonden is met internet.
2. Bezoek de lokale website op [zowiesupport.benq.com](http://zowiesupport.benq.com). De opmaak en gegevens van de website kunnen per regio/land verschillen.



ZOWIE Support

- Gebruikershandleiding en gerelateerd document: [zowiesupport.benq.com](http://zowiesupport.benq.com) > **Downloads of Download & FAQ (Download en FAQ)** > modelnaam > **User Manual (Gebruikershandleiding)**
- Stuurprogramma's: [zowiesupport.benq.com](http://zowiesupport.benq.com) > **Downloads of Download & FAQ (Download en FAQ)** > modelnaam > **Driver (Stuurprogramma)**
- Stuurprogramma's en toepassingen: [zowiesupport.benq.com](http://zowiesupport.benq.com) > **Downloads of Download & FAQ (Download en FAQ)** > modelnaam > **Software**
- (Alleen voor de EU) Demontage-informatie: Beschikbaar op de downloadpage voor de gebruikershandleiding. Dit document wordt verstrekt op basis van Regulering (EU) 2019/2021 voor het repareren of recyclen van het product. Neem altijd contact op met de plaatselijke klantenservice voor reparaties binnen de garantieperiode. Als u een product buiten de garantie wilt repareren, wordt aangeraden om naar een gekwalificeerde reparateur te gaan en vervangende onderdelen van BenQ te verkrijgen om de compatibiliteit te garanderen. Demonteer het product niet, tenzij u zich bewust bent van de gevolgen. Als u geen demontage-informatie over het product kunt vinden, neem dan contact op met de plaatselijke klantenservice voor hulp.

Voor meer instructievideo's, tips of productinformatie gaat u naar onze kanalen (beschikbaarheid verschilt per regio).

- [ZOWIE op YouTube](#)
- [ZOWIE op Bilibili](#)



ZOWIE on YouTube



ZOWIE on Bilibili

EPREL-registratienummer:  
XL2546X: 1765985  
XL2546X+: 1905123  
XL2566X+: 1959872

XL2586X: 1791200  
XL2586X+: 2137024



# Inhoudsopgave

Copyright .....	2
Productondersteuning .....	4
Veiligheidsvoorzorgsmaatregelen .....	7
Netspanningsveiligheid .....	7
Installatie .....	8
Bediening .....	8
Veiligheidsbericht voor afstandsbediening (van toepassing als een afstandsbediening is inbegrepen) .....	9
Veiligheidsopmerkingen over batterijen (van toepassing als een afstandsbediening is inbegrepen) .....	9
Onderhoud en reiniging .....	10
Reparatie .....	11
Algemene informatie over garantie .....	12
Voor u begint .....	13
Uw monitor leren kennen .....	15
Vooraanzicht .....	15
Achteraanzicht .....	15
Verbindingen .....	16
Installatie .....	17
Installeren van de monitorhardware .....	17
De stander van de voet loskoppelen .....	22
Aanpassing van de kijkhoek .....	24
De afschermingen monteren (schaduwkap, optionele stappen) .....	26
De wandmontageset van de monitor gebruiken (apart verkocht) .....	29
Het monitorstuurprogramma upgraden .....	30
Lcd-monitorstuurprogramma's downloaden van internet .....	30
Het aanpassen van de monitor .....	32
Het bedieningspaneel .....	32
De S Switch .....	32
5-wegcontroller en standaard menuhandelingen .....	34
Werken met het <b>Snelmenu</b> .....	35
Weergavemodus aanpassen .....	37
Een geschikte beeldmodus kiezen .....	37
Zelf een spelmodus instellen .....	38
Werken met profielen onderweg van S Switch .....	38
Dynamische nauwkeurigheid aanpassen ( <b>DyAc 2</b> ) .....	39
Variabele vernieuwingsfrequentie (VRR) activeren .....	40
Het gebruik van <b>Schaal</b> .....	40
Eerste instelling voor games op een hogere vernieuwingsfrequentie .....	40

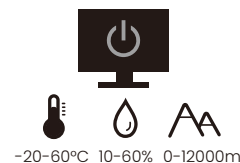
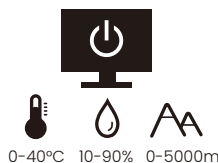
Door het hoofdmenu navigeren .....	43
Menu <b>Modus</b> .....	44
Menu <b>Kleuren</b> .....	46
Menu <b>Beeld</b> .....	48
Menu <b>Opslaan</b> .....	50
Menu <b>Scherm</b> .....	52
Menu <b>Aangepast</b> .....	55
Menu <b>Systeem</b> .....	57
Problemen oplossen .....	61
Veelgestelde vragen (FAQ).....	61

# Veiligheidsvoorzorgsmaatregelen

## Netspanningsveiligheid



Voor de beste prestaties en een lange levensduur van uw monitor adviseren wij u deze veiligheidsinstructies op te volgen.



- De netstekker isoleert dit apparaat van de netspanning.
- Voor dit apparaat fungeert het netsnoer als netspanningsschakelaar. Het stopcontact dient zich in de buurt van het apparaat te bevinden en gemakkelijk toegankelijk te zijn.
- Zorg ervoor dat de gegevens van de netspanning overeenkomen met de gegevens op het identificatieplaatje. Bent u er niet zeker van welke soort netspanning beschikbaar is, neem dan contact op met uw dealer of uw energieleverancier.
- De apparatuur met stekker van Klasse I en Type A moet worden aangesloten op een stopcontact met aarde.
- Een goedgekeurde stroomkabel, groter of gelijk aan H03VV-F of H05VV-F, 2G of 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> moet worden gebruikt.
- Gebruik alleen de door BenQ geleverde stroomkabel. Gebruik nooit een stroomkabel die beschadigd of versleten lijkt.
- Gebruik het beeldscherm niet in een regio waar de stroomtoevoer instabiel is, om mogelijke beschadiging van het beeldscherm te voorkomen.
- Zorg dat de stroomkabel op een geaard stopcontact is aangesloten voordat u het beeldscherm inschakelt.
- Let, uit veiligheidsoogpunt, altijd op de totale belasting als u het beeldscherm aansluit met een verlengsnoer of verdeelstekker.
- Schakel het beeldscherm altijd uit voordat u de stroomkabel lostrekt.

Voor modellen met een adapter:

- Gebruik uitsluitend de stroomadapter die is geleverd bij het lcd-beeldscherm. Het gebruik van een ander type stroomadapter kan resulteren in storing en/of beschadiging.
- Zorg dat er voldoende ventilatie is rond de adapter als u de adapter gebruikt om het apparaat van stroom te voorzien of om de accu op te laden. Bedek de stroomadapter nooit met papier of andere objecten die de koeling beperken. Gebruik de stroomadapter niet in een draagtas.
- Sluit de stroomadapter aan op een correct stroombron.

- Probeer de stroomadapter niet zelf te repareren. Het apparaat bevat geen onderdelen die u zelf kunt onderhouden. Vervang de complete eenheid als deze beschadigd is of heeft blootgestaan aan te veel vocht.

## Installatie

- Gebruik het beeldscherm niet onder de volgende omgevingsomstandigheden:
  - Extreem hoge of lage temperatuur, of in direct zonlicht
  - Stoffige plekken
  - Hoge vochtigheid, blootstelling aan regen, of dicht bij water
  - Blootgesteld aan trillingen of stoten op plekken, zoals in auto's, bussen, treinen en andere voertuigen
  - In de buurt van warmtebronnen, zoals radiatoren, verwarmingen, kachels en andere warmtebronnen (bijvoorbeeld ook versterkers)
  - Een ingesloten plek (zoals een kast of boekenkast) zonder goede ventilatie
  - Een oneffen of aflopend oppervlak
  - Blootgesteld aan chemicaliën of rook
- Verplaats het beeldscherm voorzichtig.
- Plaats geen zware objecten op het beeldscherm om persoonlijk letsel of beschadiging van het beeldscherm tegen te gaan.
- Zorg dat kinderen niet op het beeldscherm kunnen klimmen of eraan kunnen gaan hangen.
- Houd al het verpakkingsmateriaal uit het bereik van kinderen.

## Bediening

- Stel de optimale schermresolutie en kijkafstand in om uw ogen te ontzien. Zie de gebruikershandleiding voor details.
- Neem regelmatig een pauze als u achter het beeldscherm zit om vermoeide ogen tegen te gaan.
- Probeer onderstaande situaties gedurende langere tijd te voorkomen. Anders kan het beeldscherm inbranden.
  - Geef afbeeldingen weer die het scherm niet volledig opvullen.
  - Plaats een stilstand beeld op het scherm.
- Raak het beeldscherm nooit aan met uw vinger, pen of andere scherpe objecten om mogelijke beschadiging te voorkomen.
- Het te vaak insteken en uittrekken van videostekkers kan het beeldscherm beschadigen.
- Dit beeldscherm is voornamelijk ontworpen voor persoonlijk gebruik. Mocht u het beeldscherm willen gebruiken in een openbare ruimte of straffe omgeving, neem dan contact op met uw BenQ-servicecenter voor assistentie.

- Haal het beeldscherm niet uiteen en probeer het niet zelf te repareren om een mogelijke elektrische schok te voorkomen.
- Mocht een nare geur of abnormaal geluid uit het beeldscherm komen, neem dan onmiddellijk contact op met uw BenQ-servicecenter voor assistentie.

## Waarschuwing

- De afstand tussen u en de monitor moet 2,5 tot 3 maal de diagonale breedte van het scherm zijn.
- Als u gedurende langere tijd naar het scherm kijkt, kunnen uw ogen moe worden en kan uw gezichtsvermogen afnemen. Neem elk uur dat u het product gebruikt 5 ~ 10 minuten pauze.
- Verminder de belasting op uw ogen door af en toe naar voorwerpen op een afstand te kijken.
- Knipper regelmatig en doe oog oefeningen zodat uw ogen niet uitdrogen.

## Veiligheidsbericht voor afstandsbediening (van toepassing als een afstandsbediening is inbegrepen)

- Plaats de afstandsbediening niet te dicht bij een warmtebron, in een vochtige omgeving en uit de buurt van vuur.
- Laat de afstandsbediening niet vallen.
- Stel de afstandsbediening niet bloot aan water of vocht. Doet u dit toch, kan dit het functioneren belemmeren.
- Zorg dat er geen obstakel tussen de afstandsbediening en de sensor op het product is.
- Verwijder de batterijen als de afstandsbediening gedurende langere tijd niet wordt gebruikt.

## Veiligheidsopmerkingen over batterijen (van toepassing als een afstandsbediening is inbegrepen)

Het gebruik van een verkeerd type batterij kan chemische lekkage of ontploffing veroorzaken. Let op het volgende:

- Zorg dat de batterijen altijd zodanig worden geplaatst dat de positieve en negatieve kanten in de juiste richtingen wijzen zoals is aangegeven aan de binnenkant van de batterijnis.
- Verschillende soorten batterijen hebben verschillende karakteristieken. Gebruik geen batterijen van verschillende types door elkaar.

- Gebruik geen oude en nieuwe batterijen door elkaar. Het door elkaar gebruiken van oude en nieuwe batterijen zal de levensduur van de batterij alleen maar verkorten of chemische lekkage veroorzaken bij oude batterijen.
- Als batterijen niet meer functioneren, vervang ze dan onmiddellijk.
- Chemicaliën die uit batterijen lekken, kunnen huidirritatie veroorzaken. Als chemische stoffen uit de batterijen lekken, veeg dit dan onmiddellijk op met een droge doek en vervang de batterijen zo spoedig mogelijk.
- Vanwege variërende opslagomstandigheden kan de levensduur van de batterijen van het product worden verkort. Vervang ze binnen 3 maanden of zo snel mogelijk na het eerste gebruik.
- Er gelden mogelijk plaatselijke beperkingen voor het wegwerpen of hergebruiken van batterijen. Raadpleeg de lokale regelgeving of neem contact op met de gemeente.

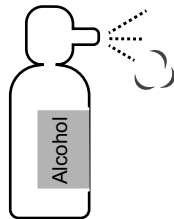
Als de bijgesloten afstandsbediening een knoopcelbatterij bevat, let dan ook op de volgende mededeling.

- Slik de batterij niet in. Gevaar op chemische verbranding.
- De afstandsbediening die bij dit product wordt geleverd, bevat een knoopcelbatterij. Als de knoopcelbatterij wordt ingeslikt, kan dit binnen twee uur ernstige interne verbrandingen veroorzaken met uiteindelijk de dood tot gevolg.
- Houd nieuwe en gebruikte batterijen uit de buurt van kinderen. Als de batterij niet veilig dicht gaat, gebruikt u het product niet meer en houdt u het uit de buurt van kinderen.
- Als u vermoedt dat batterijen zijn ingeslikt of in enige deel van het lichaam terecht zijn gekomen, zoekt u onmiddellijk medische hulp.

## Onderhoud en reiniging

- Plaats het beeldscherm niet met het scherm omlaag direct op de vloer of op een bureaublad. Het oppervlak van het scherm kan dan namelijk bekrassen.
- De apparatuur moet voor het gebruik worden bevestigd in de constructie.
- (Voor modellen met wand- of plafondmontagehouder)
  - Bevestig de monitor en wandmontageset aan een muur met een plat oppervlak.
  - Zorg dat het materiaal van de wand en de wandmontagehouder (apart verkocht) stabiel genoeg zijn voor het gewicht van de monitor.
  - Schakel de monitor uit voordat u de kabels van de LCD-monitor verwijdert.

- Haal de stekker van het product altijd uit het stopcontact voordat u het apparaat reinigt. Maak het oppervlak van de lcd-monitor schoon met een schermreinigingskit zonder alcohol (apart verkocht). Spuit op de microfiberdoek van de schermreinigingskit en veeg vlekken van het scherm.



ZOWIE-monitoren schoonmaken



([Instructievideo](#) op YouTube)



([Instructievideo](#) op Bilibili)

- De sleuven en openingen aan de achterzijde en de bovenkant van de behuizing zijn voor ventilatie bedoeld. Zorg ervoor dat deze niet bedekt of afgesloten worden. Plaats het beeldscherm nooit in de buurt van of op een verwarming of andere warmtebron. Bouw het product niet in tenzij er een deugdelijke ventilatie aanwezig is.
- Plaats geen zware objecten op het beeldscherm om persoonlijk letsel of beschadiging van het beeldscherm tegen te gaan.
- Bewaar de doos en het verpakkingsmateriaal voor het geval dat u de monitor later nog eens moet vervoeren.
- Zie het productlabel voor informatie over spanning, fabrikagedatum en identificatiemarkeringen.

## Reparatie

- Probeer dit product niet zelf te repareren. Door het openen of verwijderen van de behuizing kunt u blootgesteld worden aan gevaarlijke spanningen of andere risico's. Wanneer er sprake is van enig hierboven vermeld verkeerd gebruik of van een ander ongeluk zoals het vallen of het verkeerd behandelen van het product, neem dan contact op met een geautoriseerd service center.
- Neem contact op met de winkel of ga naar de plaatselijke website van [zowiesupport.benq.com](http://zowiesupport.benq.com) voor meer ondersteuning.






ZOWIE Support

# Algemene informatie over garantie

Let op dat de garantie van het beeldscherm in de volgende situaties wellicht niet meer geldig is:

- Documenten die vereist zijn voor aanspraak op garantie zijn gewijzigd door ongeoorloofd gebruik of zijn onleesbaar.
- Het modelnummer of productienummer van het product is aangepast, gewist, verwijderd of onleesbaar gemaakt.
- Reparaties, wijzigingen of aanpassingen zijn aangebracht door ongeoorloofde reparatieorganisaties of personen.
- Schade veroorzaakt door onjuiste opslag van het beeldscherm (zoals onder andere overmacht, blootstelling aan direct zonlicht, water of vuur).
- Ontvangstproblemen die optreden wegens externe signalen (zoals een antenne, kabel-tv) buiten het beeldscherm.
- Defecten die het gevolg zijn door verkeerd gebruik of misbruik van het beeldscherm.
- Voordat u het beeldscherm gebruikt, is de gebruiker verplicht te controleren of het beeldscherm compatibel is met plaatselijke technische normen als de gebruiker het beeldscherm buiten het bedoelde gebruiksgebied laat functioneren. Het niet in acht nemen hiervan kan resulteren in beschadiging van het product en de gebruiker moet zelf de reparatiekosten dragen.
- Indien problemen (zoals gegevensverlies en systeemstoring) optreden vanwege software, onderdelen en/of niet-originele accessoires die niet door de fabrikant zijn geleverd, valt dit onder de eigen verantwoordelijkheid van de gebruiker.
- Gebruik de originele accessoires (zoals de stroomkabel) uitsluitend bij het toestel om mogelijke gevaren, zoals een elektrische schok of brand, tegen te gaan.

## Typografie

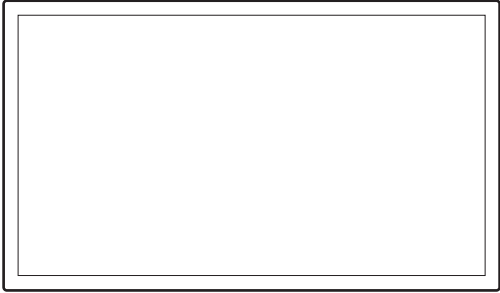
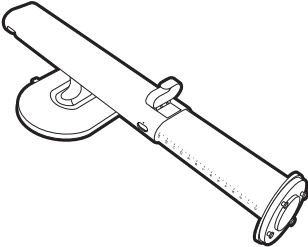
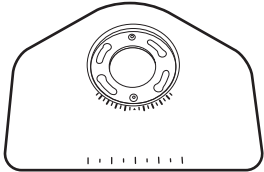


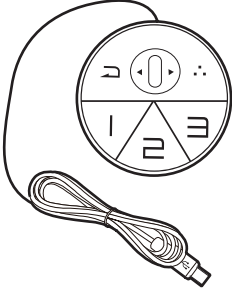

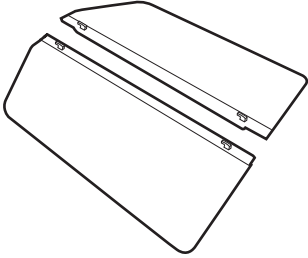
Pictogram / symbool	Item	Betekenis
	Waarschuwing	Informatie die voornamelijk gaat over het vermijden van beschadiging van onderdelen, gegevens of persoonlijk letsel als gevolg van misbruik en onjuist gebruik en gedrag.
	Tip	Handige informatie over het uitvoeren van een taak.
	Opmerking	Aanvullende informatie.

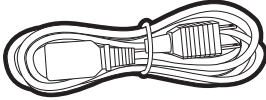
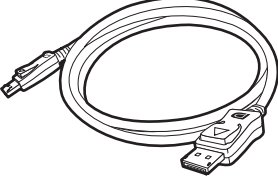
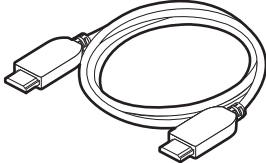
In dit document worden de stappen om een menu te bereiken eventueel verkort weergegeven, bijvoorbeeld: **Menu > Systeem > Informatie**.



# Voor u begint

Let er bij het uitpakken op dat u de volgende items ontvangen heeft. Indien een van de items ontbreekt of beschadigd is, neem dan contact op met uw leverancier waar u het apparaat gekocht heeft.

Lcd-monitor	
Monitorstandaard	
Monitorvoet	
Gebruikersdocumenten: <ul data-bbox="204 1234 810 1379" style="list-style-type: none"><li>• Beknopte handleiding</li><li>• Belangrijke veiligheidsinstructies</li><li>• Verklaringen van regelgevende instanties</li></ul>	
S Switch   Ga naar <a href="http://ZOWIE.BenQ.com">ZOWIE.BenQ.com</a> voor informatie over compatibele modellen en informatie over XS250.	
Afschermingen (schaduwkap)   Ga naar <a href="http://ZOWIE.BenQ.com">ZOWIE.BenQ.com</a> voor informatie over compatibele modellen en informatie over XH250.	

<p>Stroomkabel (Geleverd item kan per model of per regio verschillen.)</p>	
<p>Videokabel: DP</p>	
<p>Videokabel: HDMI</p>	



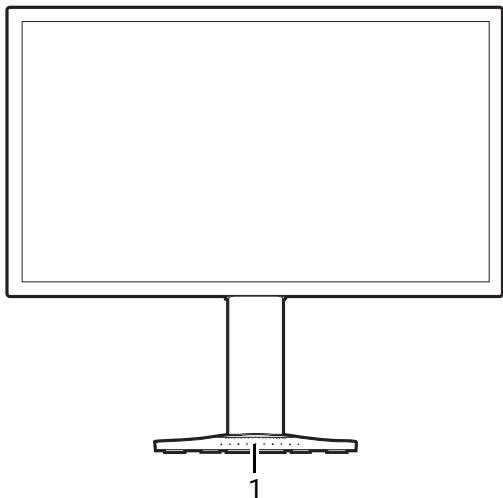
- De beschikbare accessoires en de hier getoonde afbeeldingen kunnen afwijken van de daadwerkelijke inhoud en het product dat in uw regio wordt geleverd. Bovendien kan de inhoud van de verpakking zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd. Kabels die niet bij het product worden geleverd, kunt u apart aanschaffen.
- Bewaar de doos en het verpakkingsmateriaal voor het geval dat u de monitor later nog eens moet vervoeren. Het piepschuim is ideaal als bescherming tijdens het transport.
- Accessoires en kabels zijn mogelijk bijgesloten of afzonderlijk verkrijgbaar, afhankelijk van het product dat in uw regio wordt geleverd.



Houd het product en de accessoires altijd buiten bereik van kleine kinderen.

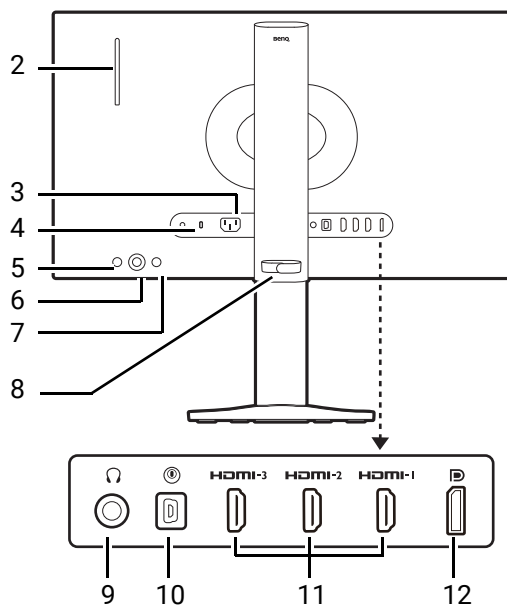
# Uw monitor leren kennen

## Vooraanzicht



1. Toetsenborduitlijning

## Achteraanzicht



2. Koptelefoonhaak
3. Stroomstekker
4. Sleuf voor Kensingtonslot
5. Knop Aan/uit
6. 5-wegcontroller
7. Ingangstoets
8. Kabelmanagement
9. Koptelefoonstekker
10. S Switch-ingang
11. (XL2546X/XL2546X+/XL2566X+) HDMI 2.0-aansluitingen  
(XL2586X/XL2586X+) HDMI 2.1-aansluitingen
12. (XL2546X/XL2546X+) DisplayPort 1.2-aansluiting  
(XL2566X+/XL2586X/XL2586X+) DisplayPort 1.4-aansluiting

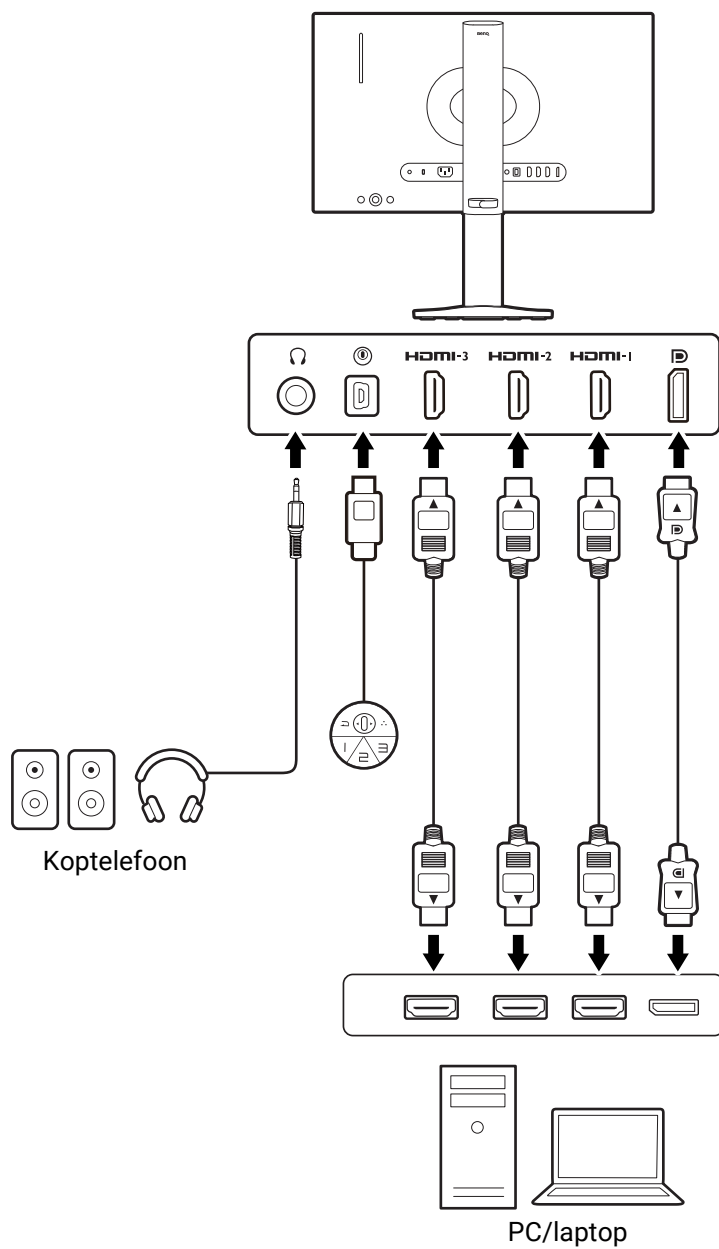


- Bovenstaande afbeelding kan per model verschillen.
- Beeld kan verschillen per product per regio.
- HDMI/DP werkt het beste met compatibele kabels, videokaarten en apparaten. Er kunnen compatibiliteitsproblemen optreden wanneer een HDMI/DP-ingangspoort wordt verbonden met een uitgangspoort met een andere HDMI/DP-versie.

# Verbindingen

De volgende verbindingafbeeldingen dienen uitsluitend als voorbeeld. Kabels die niet bij het product worden geleverd, kunt u apart aanschaffen.

Voor meer details over het maken van verbindingen, zie pagina [19](#).



# Installatie



- Als uw computer ingeschakeld is, schakel deze dan uit voordat u verder gaat. Steek de stekker niet in het stopcontact of schakel de monitor niet in totdat u gevraagd wordt dit te doen.
- De volgende afbeeldingen dienen slechts ter illustratie. De beschikbare in- en uitgangcontacten zijn afhankelijk van het gekochte model.
- Druk niet met uw vinger op het schermoppervlak.

## Installeren van de monitorhardware

### 1. Bevestig de monitorvoet.



Let er op dat u de monitor niet beschadigt. Door het plaatsen van het schermoppervlak op een voorwerp zoals een nietmachine of een muis kan het glas breken en het LCD-substraat beschadigd raken waardoor uw garantie vervalt. Het over uw tafel of bureau schuiven of schuren van de monitor kan leiden tot krassen of beschadigingen van de behuizing of bedieningselementen.

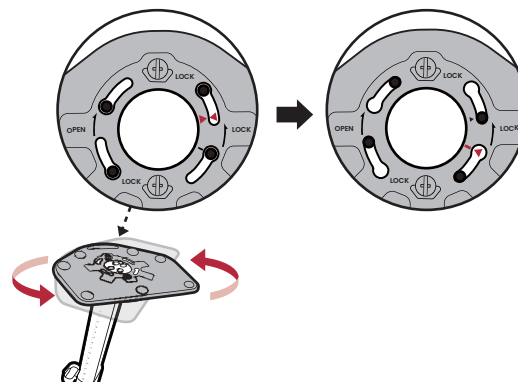
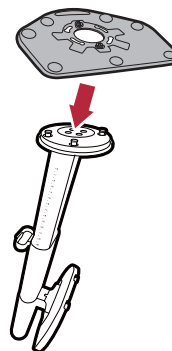
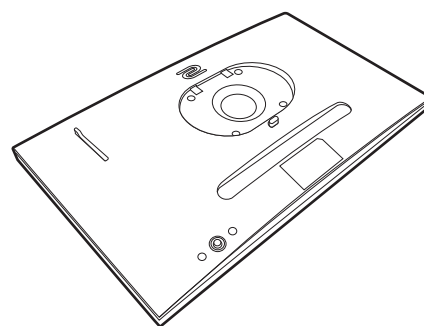
Maak voldoende ruimte vrij op uw bureau of tafel en plaats hierop ter bescherming bijvoorbeeld de verpakkingszak van de monitor. Dit om de monitor en het scherm te beschermen.

Plaats de monitor met het scherm naar onder wijzend op het vlakke schone en beschermende oppervlak.

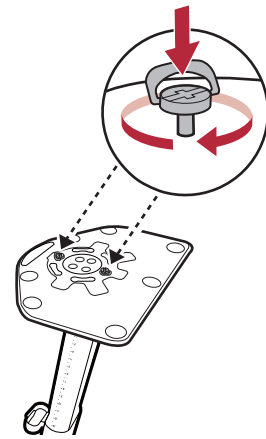
Plaats de voet van de stander op één lijn met het uiteinde van de stander-arm. Zorg dat de pijl op het eind van de standaard op de pijl op de monitorvoet is gericht.

Draai de voet linkssom totdat dit niet verder gaat.

Als de standaard en de voet zijn vergrendeld, is de pijl aan het uiteinde van de standaard gericht op het slotsymbool op de voet. Zie de afbeelding.

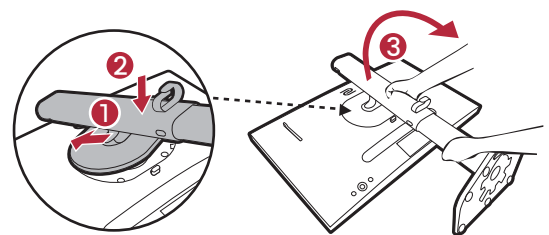


Open de schroefdeksels en draai de schroeven vast zoals afgebeeld. Sluit de deksels.

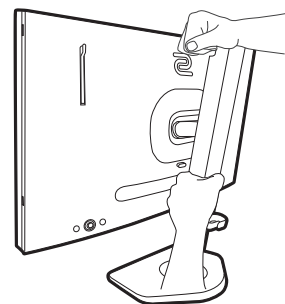


Richt het uiteinde van de standaardbeugel op de monitor en druk beide vervolgens in elkaar totdat ze vastklikken.

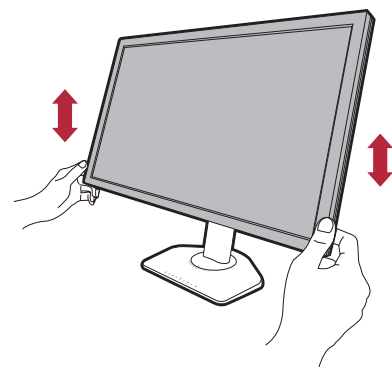
Til de monitor voorzichtig op, draai hem om en plaats de monitor rechtop met zijn standaard op een vlak en gelijkmatig oppervlak.



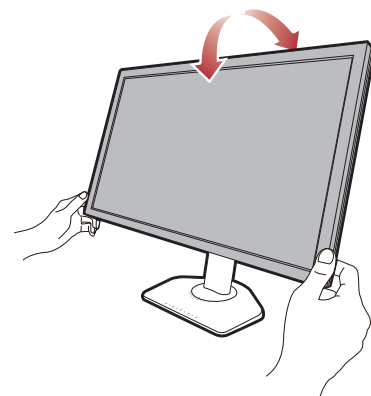
Om de monitor te verplaatsen, dient u tegelijkertijd het handvat en de monitorstandaard vast te houden, zie de afbeelding.



Wellicht wilt u de hoogte van de beeldschermstandaard aanpassen. Zie [De hoogte van de monitor aanpassen op pagina 24](#) voor meer informatie.



Plaats de monitor en stel de hoek van het beeldscherm zodanig in dat u ongewenste reflecties van andere lichtbronnen tot een minimum beperkt.

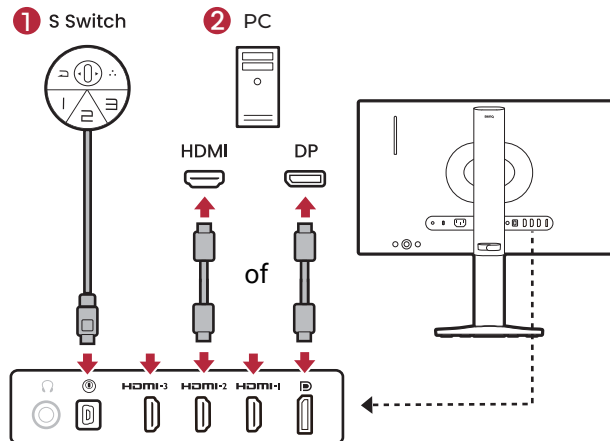


## 2. Sluit de S Switch en de videokabel aan.



De meegeleverde videokabels en de afbeeldingen van de ingangen in dit document kunnen, afhankelijk van de regio waar het product werd geleverd, afwijken.

- Sluit de S Switch aan op de S Switch-ingang aan de achterkant van de monitor.
- Sluit de stekker van de HDMI-kabel aan op de HDMI-poort op het beeldscherm. Sluit het andere uiteinde van de kabel aan op de HDMI-uitgang van een digitaal apparaat.
- Sluit de stekker van de DP-kabel aan op de videoingang van de monitor. Sluit het andere uiteinde van de kabel aan op de videoingang van de computer.

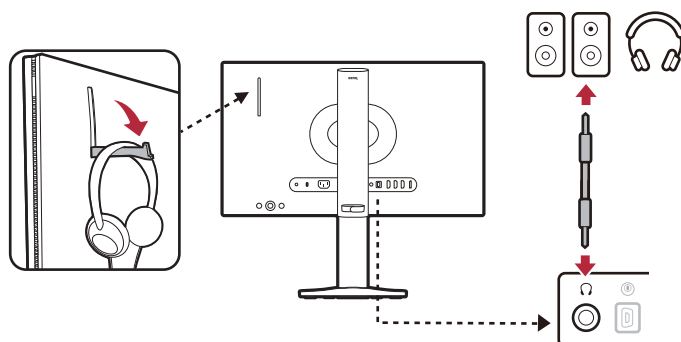


Als u een S Switch niet verbindt om toegang tot de gamemodi te krijgen die erop zijn opgeslagen, synchroniseert u de gegevens tussen het beeldscherm en de S Switch wanneer u daarom wordt gevraagd. Als u profielen opent vanaf S Switch, zie dan [Gamemodi toepassen vanaf een S Switch naar de monitor op pagina 39](#) voor meer informatie.

### 3. Sluit de koptelefoon aan.

U kunt een koptelefoon aansluiten op de betreffende aansluiting aan de achterzijde van de monitor.

Trek de koptelefoonhaak aan de achterkant van het beeldscherm naar buiten. Laat de koptelefoon indien nodig rusten op de koptelefoonhaak. Gebruik nooit uitzonderlijk veel kracht uit op de haak.



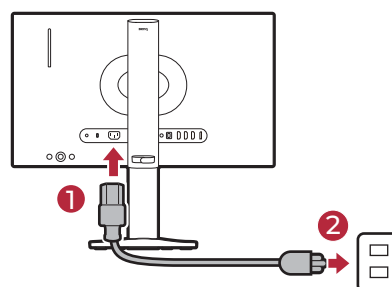
De koptelefoonhaak verdraagt een maximumgewicht van 400 g.



Deze koptelefoonaansluiting ondersteunt alleen audio-uitvoer en werkt niet met een microfoon. Deze werkt het beste met een koptelefoon en kan bepaalde luidsprekers niet van energie voorzien. Wanneer luidsprekers worden aangesloten, kan het volume of de geluidskwaliteit lager zijn dan verwacht.

### 4. Sluit aan op netstroom.

Sluit het netsnoer aan op het beeldscherm en op een stopcontact.

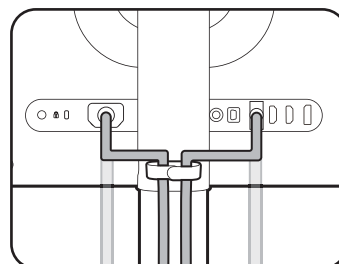


Beeld kan verschillen per product per regio.

### 5. Orden de kabels.



Laat genoeg kabellengte over zodat er genoeg kabel is om goed te kunnen verbinden. Pas op de pinnen of stekkers niet verbogen worden of afbreken.



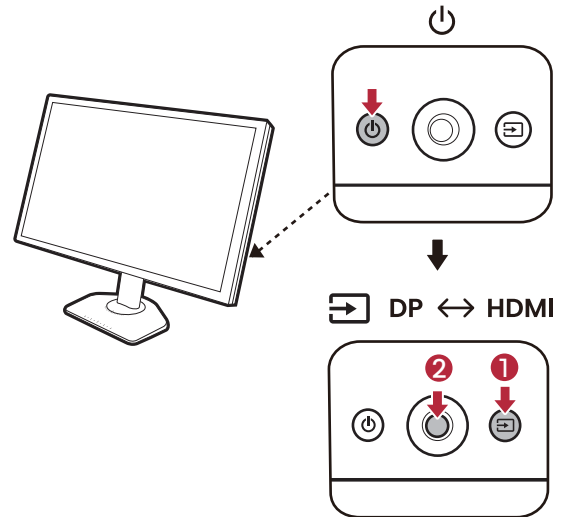


## 6. Inschakelen.

Zet de monitor aan door op de aan/uitknop op de monitor te drukken.

Zet ook de computer aan. Als u gebruik maakt van meerdere videobronnen, drukt u op de Ingangstoets en op de 5-wegcontroller om een ingang te selecteren.

Volg de instructies op in [Het monitorstuurprogramma upgraden op pagina 30](#) om het monitorstuurprogramma te installeren. Als een OSD-bericht (schermmenu) verschijnt, volgt u de instructies op het scherm om verder te gaan.



Voor een langere levensduur van het product, raden wij u aan de energiebeheerfunctie van uw computer te gebruiken.

## 7. Lees de kennisgeving over instelling wijzigen.

De standaardinstellingen (**ECO-instelling** ingeschakeld) met gedimde kleuren zijn essentiële instellingen om het energieverbruik laag te houden en om te voldoen aan internationale energienormen, waardoor de prestaties van het scherm worden beperkt.

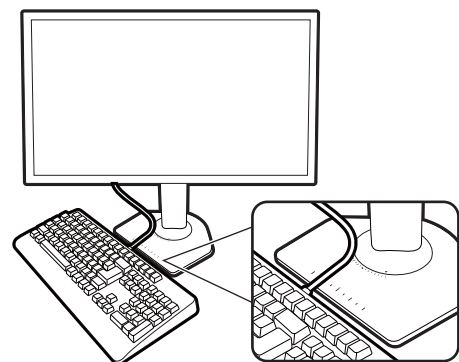
Om de monitor te gebruiken, selecteert u **Bevestigen** om de instellingen te wijzigen. Let op dat veranderen van de standaard weergave-instellingen het energieverbruik kan verhogen.

## 8. Verander de weergavetaal.

Als u de weergavetaal wilt wijzigen, volgt u de instructies op het scherm of gaat u naar **Systeem > OSD-instellingen > Taal**. Zie [Taal op pagina 58](#) voor details.

## 9. Positioneer het toetsenbord correct.

Als u liever het toetsenbord wilt kantelen, kunt u de gewenste hoek en positie zien met de schaalverdeling op de monitorbasis.



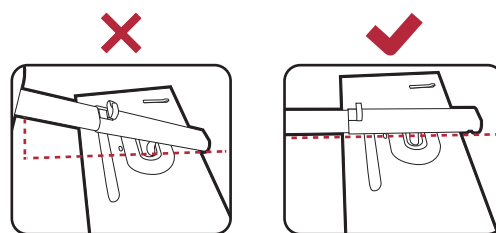
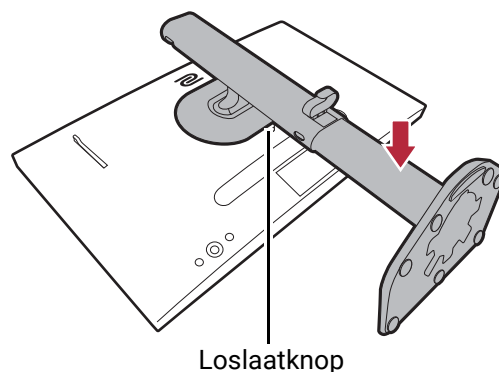
# De stander van de voet loskoppelen


## 1. Voorbereidingen voor monitor en bureaublad/tafel.

Schakel de monitor en de stroom uit voordat u de stroomkabel uit de monitor neemt. Schakel de computer uit voordat u de signaalkabel loskoppelt.

Voordat u de monitor met het scherm naar beneden gericht op uw bureau of tafel plaatst dient u eerst voldoende ruimte te maken en ter bescherming bijvoorbeeld een handdoek neer te leggen. Dit om de monitor en het scherm te beschermen.

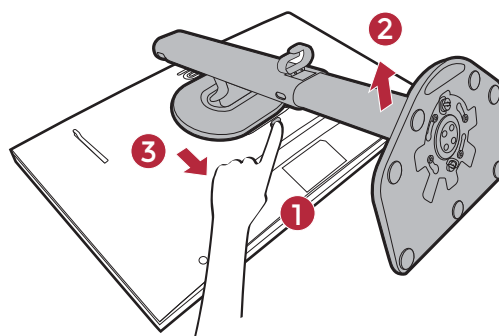
Laat het uiteinde van de monitorstandaard zakken en laat genoeg ruimte vrij rond de loslaatknop zodat de standaard eenvoudig kan worden verwijderd.



 Let er op dat u de monitor niet beschadigt. Door het plaatsen van het schermoppervlak op een voorwerp zoals een nietmachine of een muis kan het glas breken en het LCD-substraat beschadigd raken waardoor uw garantie vervalst. Het over uw tafel of bureau schuiven of schuren van de monitor kan leiden tot krassen of beschadigingen van de behuizing of bedieningselementen.

## 2. Verwijder de monitorstandaard.

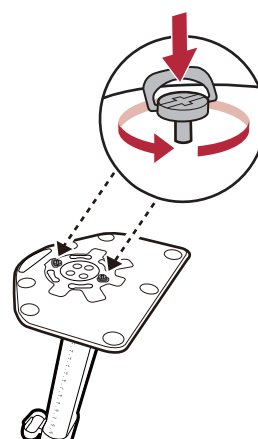
Terwijl u op de VESA-montagedrukknop (1) drukt en deze ingedrukt houdt, kunt u de stander loskoppelen van de monitor (2 en 3).



## 3. Verwijder de monitorvoet.

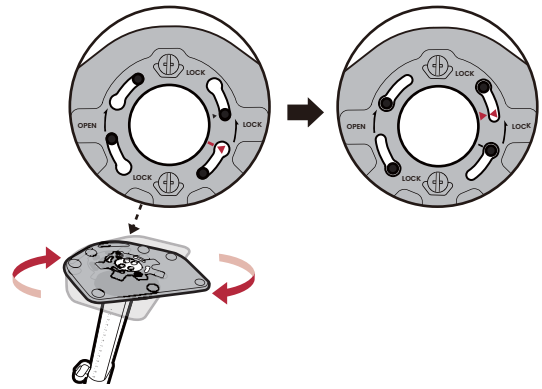
Open de schroefdeksels en draai de schroeven los zoals afgebeeld.

 Voor het geval dat u in de toekomst weer de standaard gebruikt, bewaart u de monitorvoet en monitorstandaard op een veilige plek.

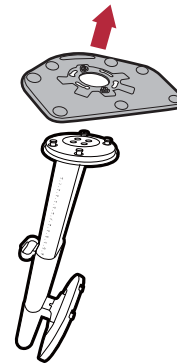


Draai de voet rechtsom totdat dit niet verder gaat.

Als de standaard en de voet zijn ontgrendeld, is de pijl aan het uiteinde van de standaard gericht op de pijl op de voet. Zie de afbeelding.



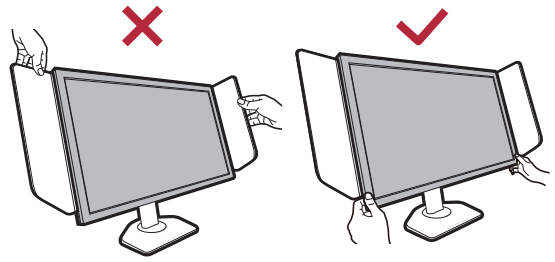
Koppel nu de voet van de stander.



# Aanpassing van de kijkhoek

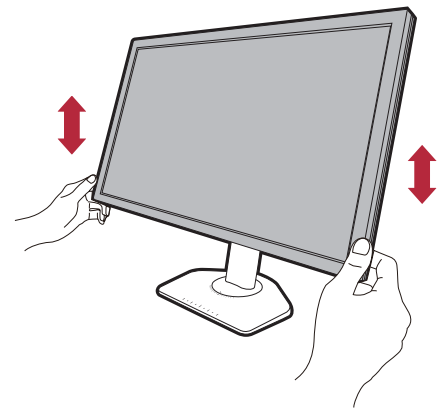
U kunt het scherm in de gewenste hoek positioneren door het te kantelen, draaien en de hoogte aan te passen. Controleer de productspecificaties op de website voor details.

- !** U kunt de hoogte, kantelhoek en draaihoek van de monitor naar wens aanpassen nadat de kappen zijn gemonteerd. Let op dat u de kappen nooit mag vasthouden als u dergelijke aanpassingen uitvoert.

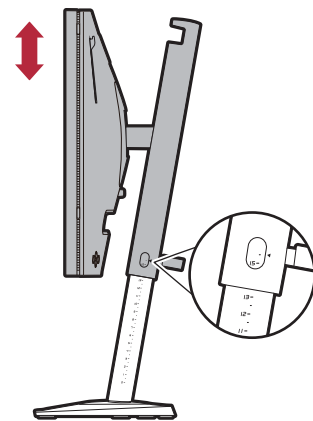


## De hoogte van de monitor aanpassen

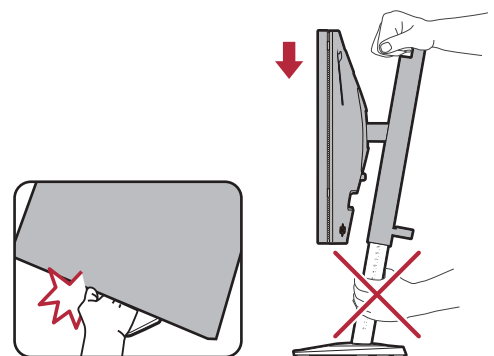
1. Om de monitorhoogte aan te passen, pakt u de monitor aan weerszijden vast en beweegt u deze neer- of opwaarts tot de gewenste hoogte is bereikt.



2. Op de monitorstandaard vindt u een aanpassingsschaal waarmee u de gewenste monitorhoogte kunt bijhouden. U kunt de hoogte van de monitor precies aanpassen.



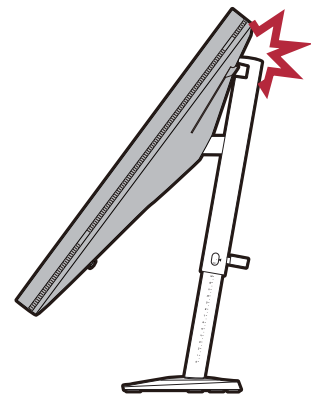
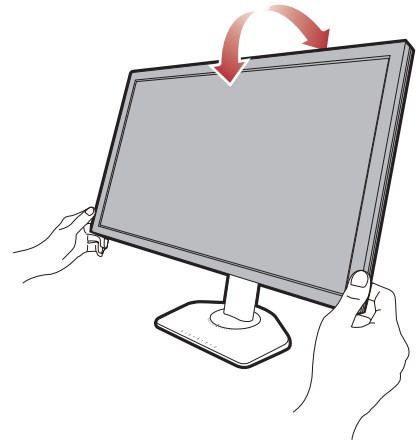
- !** Plaats uw handen niet op het onderste deel van de in hoogte verstelbare standaard en ook niet langs de onderkant van de monitor. Het neerwaarts bewegen van de monitor kan eventueel lichamelijk letsel veroorzaken. Plaats nooit uw hand op de standaard als u de monitor omhoog of omlaag kantelt. Houd kinderen uit de buurt van het monitor als u deze handeling uitvoert.



## De monitor kantelen

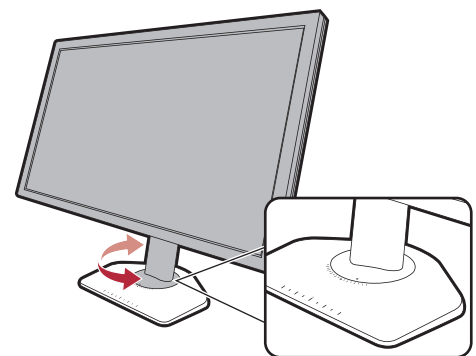
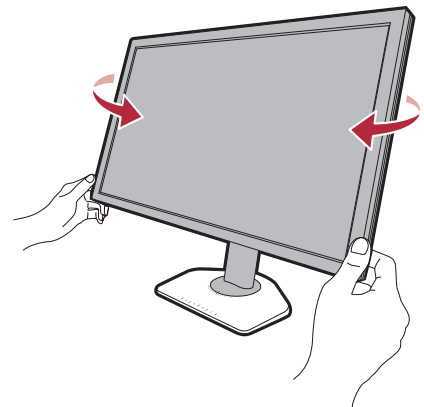
Kantel de monitor langzaam en voorzichtig. Sla niet tegen de monitorstandaard. Oefen nooit overmatige kracht uit.

**!** Plaats uw hand niet bovenop de standaard als u de monitor kantelt.



## De monitor draaien

1. Draai de monitor naar believen naar links of rechts.
2. Met de schaalverdeling op de monitorvoet ziet u wat de gewenste draaihoek is. Het interval van de meting is 5 graden. U kunt aanpassingen maken binnen de mogelijke draaihoek.



# De afschermingen monteren (schaduwkap, optionele stappen)

De Afschermingen (schaduwkappen) helpen u tijdens games om te focussen, omdat ze ongewenste storingen uit het perifere gezichtsveld uitvlakken tijdens het spelen.

Bij modellen met schaduwkappen vindt u twee schaduwkappen in de doos met accessoires. Let op dat u de Afschermingen en het beeldscherm niet beschadigt.

De schaduwkappen zijn speciaal ontworpen om correct op het beeldscherm te passen. Oefen nooit overmatig veel kracht uit als u de Afschermingen monteert zodat deze niet beschadigd kunnen raken.

Voor modellen zonder schaduwkappen geldt dat deze apart verkrijgbaar zijn. Ga naar [ZOWIE.BenQ.com](https://www.zowie.com) voor de beschikbaarheid van XH250.

De afscherming monteren



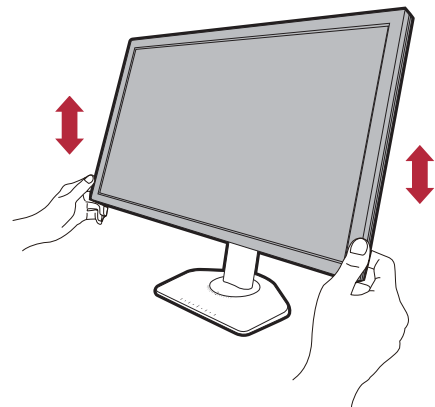
([Instructievideo](#) op YouTube)



([Instructievideo](#) op Bilibili)

## 1. De montage van de afscherming voorbereiden.

Plaats het beeldscherm rechtop op de stander op een plat en effen oppervlak.

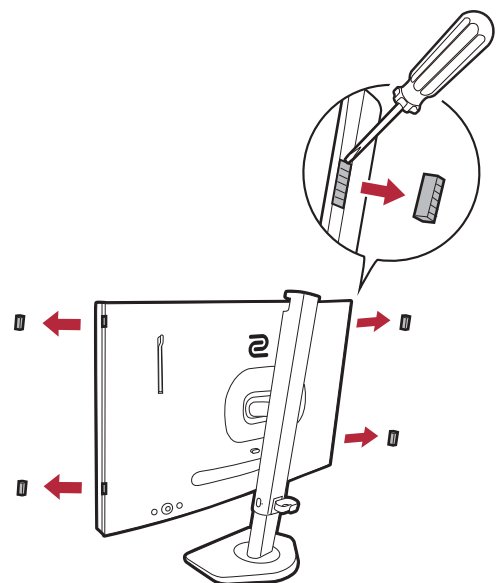


## 2. Verwijder de stickers en rubbers aan weerszijden van het beeldscherm.

Er zijn twee gaten die beschermd zijn met rubbers en stickers aan de linker- en rechterkant van het beeldscherm. Verwijder de stickers en de rubbers voordat u de schaduwkappen monteert.



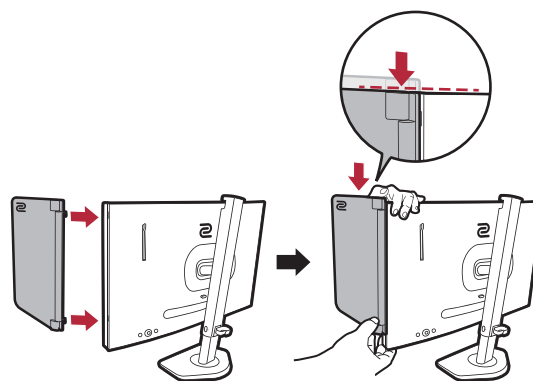
Bewaar de rubbers en plaats ze terug in de gaten als Afschermingen worden verwijderd.



### 3. Bevestig de Afschermingen aan het beeldscherm.

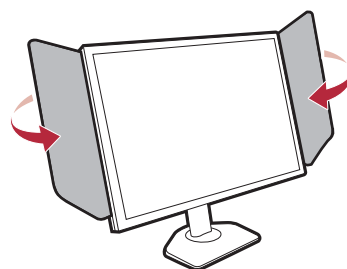
De twee schaduwkappen zijn niet identiek. Het logo moet naar buiten wijzen aan de bovenkant.

Bevestig de kappen door de haken op de openingen aan beide kanten van de monitor te richten. Zodra de haken correct zijn gericht, houdt u de onderkant van de monitor vast om deze stabiel te houden (zie de illustratie) en schuif vervolgens de kap omlaag zodat de haken op hun plek worden vergrendeld.

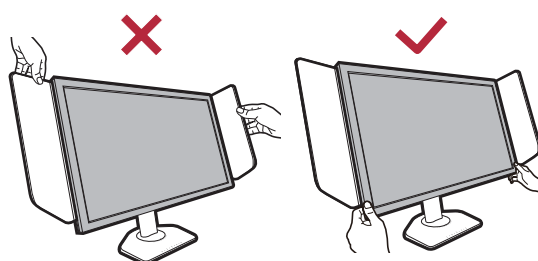


### 4. Stel de kappen af in de gewenste hoek.

Houd de kappen voorzichtig vast om de hoek van de kappen aan te passen. Oefen nooit uitzonderlijk veel kracht uit op de kappen.



U kunt de hoogte, kantelhoek en draaihoek van de monitor naar wens aanpassen nadat de kappen zijn gemonteerd. Let op dat u de kappen nooit mag vasthouden als u dergelijke aanpassingen uitvoert.

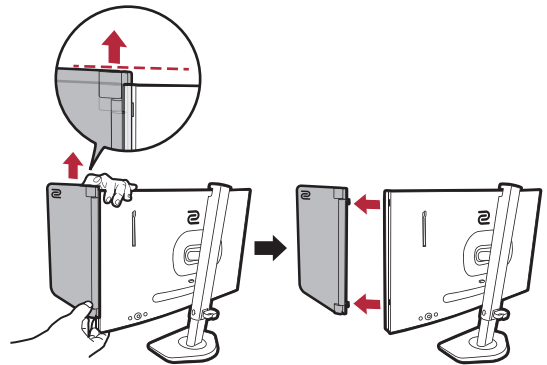


# De Afschermingen verwijderen

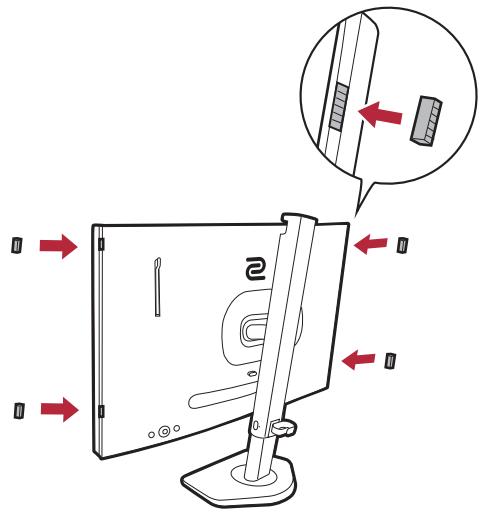
Verwijder de kappen voordat u de monitor op een andere plek zet.

## 1. Demonteer de Afschermingen.

Houd de bovenkant van de monitor vast om deze stabiel te houden (zie de illustratie). Til de kappen omhoog en verwijder ze voorzichtig.



## 2. Plaats de rubbers terug in de openingen.





# De wandmontageset van de monitor gebruiken (apart verkocht)

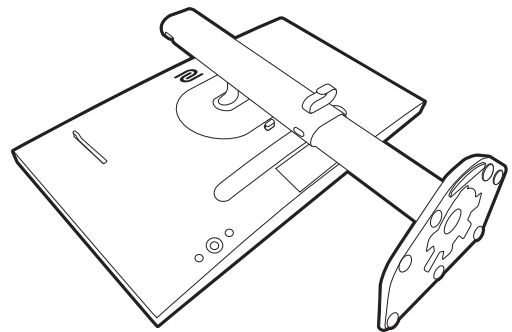
De achterkant van de LCD-monitor heeft een standaard VESA bevestiging met gaten volgens het 100 mm-patroon, zodat u de monitor kunt bevestigen aan een wandmontagebeugel. Voordat u een wandmontageset bevestigt, leest u eerst de voorzorgsmaatregelen.

## Voorzorgsmaatregelen

- Bevestig de monitor en wandmontageset aan een muur met een plat oppervlak.
- Zorg dat het materiaal van de wand en de wandmontagehouder (apart verkocht) stabiel genoeg zijn voor het gewicht van de monitor. Zie de productspecificaties op de website voor meer informatie over het gewicht.
- Schakel de monitor uit voordat u de kabels van de LCD-monitor verwijdert.

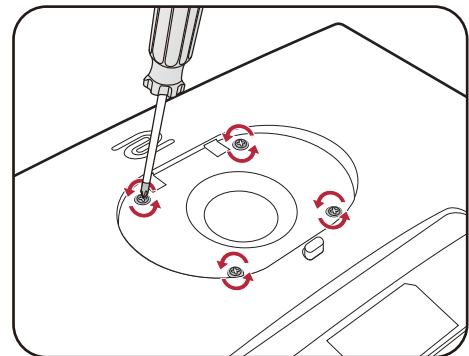
### 1. Verwijder de monitorstandaard.

Leg het scherm plat neer op een schoon en zacht oppervlak. Maak de monitorstandaard los zoals beschreven in de stappen 1~2 in [De stander van de voet loskoppelen op pagina 22](#).



### 2. Verwijder de schroeven van de achterplaat.

Draai de schroeven van de achterplaat los met een kruiskopschroevendraaier. Het gebruik van een schroevendraaier met magnetische kop wordt aanbevolen zodat u de schroeven niet verliest.



- Voor het geval dat u in de toekomst weer de standaard gebruikt, bewaart u de monitorvoet, de monitorstandaard en de schroeven op een veilige plek.

### 3. Volg de instructies in de handleiding van de wandmontagebeugels om de bevestiging te voltooien.

- Gebruik vier M4 x 10 mm schroeven om een standaard VESA-wandmontagehouder op de monitor te bevestigen. Zorg dat alle schroeven stevig zijn vastgedraaid. Neem contact op met een professionele monteur of de klantenservice van BenQ voor voorzorgsmaatregelen over wandmontage en veiligheid.

# Het monitorstuurprogramma upgraden

Een monitor werkt meestal prima met een computer zonder dat een stuurprogramma moet worden geïnstalleerd. Als de volgende problemen optreden, kunt u eventueel het monitorstuurprogramma upgraden.

- De eigenresolutie van de monitor kan in Windows niet worden geselecteerd en het beeld is onscherp.
- Het beeld is vervormd.
- De hoogste vernieuwingsfrequentie van het scherm kan niet worden geselecteerd. De hoogste vernieuwingsfrequentie varieert per model. Zie de productspecificaties op de website voor de informatie over beschikbare vernieuwingsfrequenties van het aangeschafte model.

Deze instructies beschrijven de procedure voor het handmatig bijwerken van een bestaand monitorstuurprogramma op een Microsoft Windows-computer. Momenteel is het uit de test gekomen als compatibel met de besturingssystemen Windows 11 en Windows 10.

Als het probleem aanhoudt na het upgraden van het monitorstuurprogramma, neemt u contact op met de klantenservice voor hulp.



---

Het is goed mogelijk dat het lcd-monitorstuurprogramma voor uw model uitstekend werkt met andere versies van Windows, echter, op het moment dat deze handleiding is samengesteld, heeft BenQ dit stuurprogramma niet getest op andere Windows-versies en kan daarom de goede werking ervan op dergelijke systemen niet garanderen.

---

Installeer het monitorstuurprogramma door een geschikt informatiebestand (.inf) voor het specifieke monitormodel dat u hebt aangesloten te selecteren. Laat vervolgens Windows de corresponderende stuurprogrammabestanden installeren. U hoeft het proces alleen maar in de juiste richting te sturen.

Zie:

- [Installeren op een Windows 11-systeem op pagina 31](#)
- [Installeren op een Windows 10-systeem op pagina 31](#)

Om het uiterste uit de nieuwe lcd-monitor te halen, dient u het aangepaste lcd-monitorstuurprogramma te installeren. Dit vindt u op de lokale website. Zie [Lcd-monitorstuurprogramma's downloaden van internet op pagina 30](#) voor details.

---



Controleer de naam van het aangeschafte model door op het specificatielabel op de achterkant van het beeldscherm te kijken.

---

## Lcd-monitorstuurprogramma's downloaden van internet

1. Download de juiste stuurprogrammabestanden van [zowiesupport.benq.com](http://zowiesupport.benq.com) > **Downloads** of **Download & FAQ (Download en FAQ)** > modelnaam > **Driver (Stuurprogramma)**.

2. Pak de stuurprogramma's uit naar een lege map op de computer. Onthoud de locatie van de uitgepakte bestanden.

## Installeren op een Windows 11-systeem

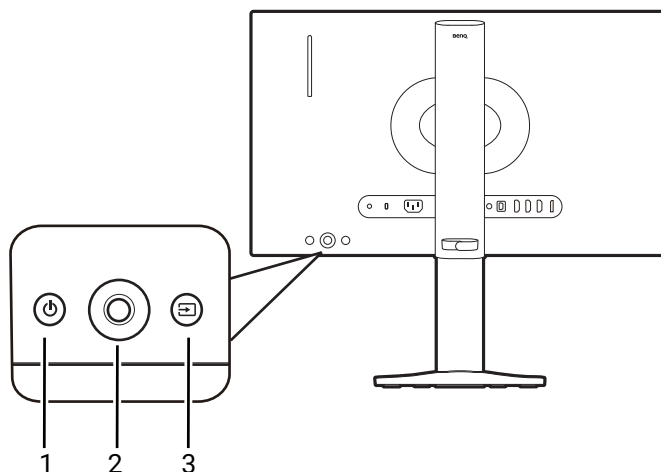
1. Open de stuurprogrammabestanden die van internet zijn gedownload, zoals is aangegeven in [Lcd-monitorstuurprogramma's downloaden van internet op pagina 30](#).
2. Selecteer het \*.inf-bestand en klik erop met de rechtermuisknop. Selecteer **Meer opties weergeven** > **Installeren** in het menu.
3. Als het beheersvenster van het gebruikersaccount verschijnt, klikt u op **Ja** om de app toestemming te geven om wijzigingen op het apparaat aan te brengen. Het stuurprogramma wordt geïnstalleerd.
4. Als u wilt controleren of een nieuw stuurprogramma is geïnstalleerd, klikt u met de rechtermuisknop op het bureaublad en kiest u **Weergave-instellingen** > **Geavanceerde beeldscherminstellingen**. Controleer uw monitor bij **Weergave-informatie**. Klik op **Eigenschappen van beeldschermadapter** en klik vervolgens op het tabblad **Monitor** en op de knop **Eigenschappen** om te controleren of de **Leverancier** is bijgewerkt naar BenQ.

## Installeren op een Windows 10-systeem

1. Open de stuurprogrammabestanden die van internet zijn gedownload, zoals is aangegeven in [Lcd-monitorstuurprogramma's downloaden van internet op pagina 30](#).
2. Selecteer het \*.inf-bestand en klik erop met de rechtermuisknop. Selecteer **Installeren** in het menu.
3. Nadat het stuurprogrammabestand is geïnstalleerd, klikt u op **OK**.

# Het aanpassen van de monitor

## Het bedieningspaneel



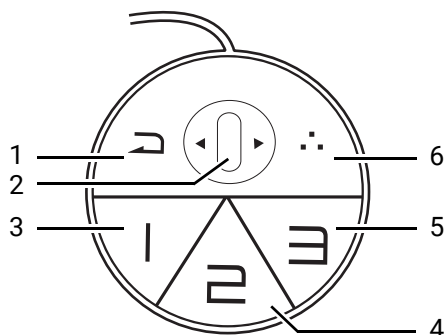
Nr.	Naam	Beschrijving
1.	Aan/uittoets	De monitor in- en uitschakelen.
2.	5-wegcontroller	Opent de functies of menu-items volgens de pictogrammen op het scherm. Zie <a href="#">5-wegcontroller en standaard menuhandelingen op pagina 34</a> voor meer informatie.
3.	Ingangstoets	Schakelt standaard naar een lijst van <b>Input</b> -opties.








## De S Switch

De S Switch biedt, net als de bedieningstoetsen, een gemakkelijke en snelle manier om functies uit te voeren en de OSD-menu's (schermmenu's) te openen.



- Voordat u de monitor gaat gebruiken, dient u de S Switch aan te sluiten. Volg de aanwijzingen in [Sluit de S Switch en de videokabel aan. op pagina 19](#).
- Afhankelijk van de monitorinstellingen en S Switch-ingang (d.w.z. of deze afkomstig is uit dezelfde productreeks), kunnen de S Switch-functies beperkt zijn en kunnen de beschikbare opties afwijken. Lees het pop-upbericht zorgvuldig tijdens het maken van verbinding en het gebruik.



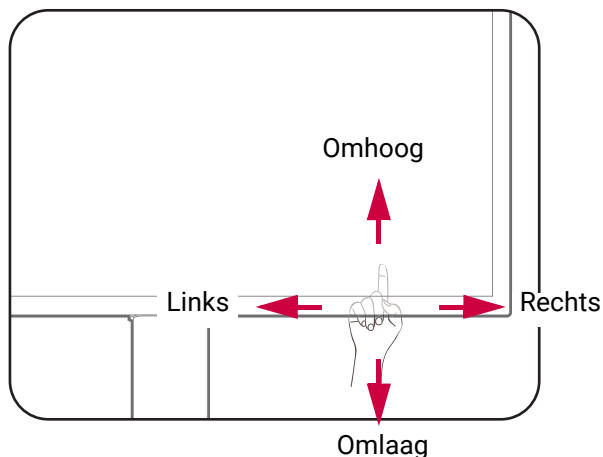
Nr.	Naam	Functie
1.	Knop Terug	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Keert terug naar het vorige menu.</li> <li>• Sluit het OSD-menu (schermmenu).</li> <li>• Houd 3 seconden ingedrukt om het huidige menu te sluiten.</li> </ul>
2.	Wieltje	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Omhoog scrollen: functioneert hetzelfde met .</li> <li>• Omlaag scrollen: functioneert hetzelfde met .</li> <li>• Naar rechts kantelen: functioneert hetzelfde met .</li> <li>• Naar links kantelen: functioneert hetzelfde met .</li> <li>• Selecteert het menu-item door één keer indrukken.</li> </ul>
3.	Knop Speler 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Indrukken om naar <b>Speler1 (Modus)</b> te schakelen.</li> <li>• Druk de knop in en houd deze 3 seconden ingedrukt om de aangepaste weergave-instellingen van <b>Speler1</b> op S Switch op te slaan.</li> </ul> <p> Zie <a href="#">Gamemodi toepassen vanaf een S Switch naar de monitor op pagina 39</a> voor meer informatie over geavanceerde functies.</p>
4.	Knop Speler 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Indrukken om naar <b>Speler2 (Modus)</b> te schakelen.</li> <li>• Druk de knop in en houd deze 3 seconden ingedrukt om de aangepaste weergave-instellingen van <b>Speler2</b> op S Switch op te slaan.</li> </ul> <p> Zie <a href="#">Gamemodi toepassen vanaf een S Switch naar de monitor op pagina 39</a> voor meer informatie over geavanceerde functies.</p>
5.	Knop Speler 3	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Indrukken om naar <b>Speler3 (Modus)</b> te schakelen.</li> <li>• Druk de knop in en houd deze 3 seconden ingedrukt om de aangepaste weergave-instellingen van <b>Speler3</b> op S Switch op te slaan.</li> </ul> <p> Zie <a href="#">Gamemodi toepassen vanaf een S Switch naar de monitor op pagina 39</a> voor meer informatie over geavanceerde functies.</p>
6.	S Switch-toets	Deze toets is standaard de sneltoets voor <b>Input</b> . Zie <b>Aangepast &gt; S Switch-toets</b> om de standaardinstellingen te wijzigen. Zie <a href="#">S Switch-toets op pagina 56</a> voor meer informatie.



- S Switch is exclusief ontworpen voor specifieke modellen. Sluit de schakelaar niet op andere apparatuur met USB-poorten aan. Ga naar [ZOWIE.BenQ.com](http://ZOWIE.BenQ.com) voor informatie over compatibele modellen en informatie over XS250.
- Als u een S Switch niet verbindt om toegang tot de gamemodi te krijgen die erop zijn opgeslagen, synchroniseert u de gegevens tussen het beeldscherm en de S Switch wanneer u daarom wordt gevraagd. Als u profielen opent vanaf S Switch, zie dan [Gamemodi toepassen vanaf een S Switch naar de monitor op pagina 39](#) voor meer informatie.

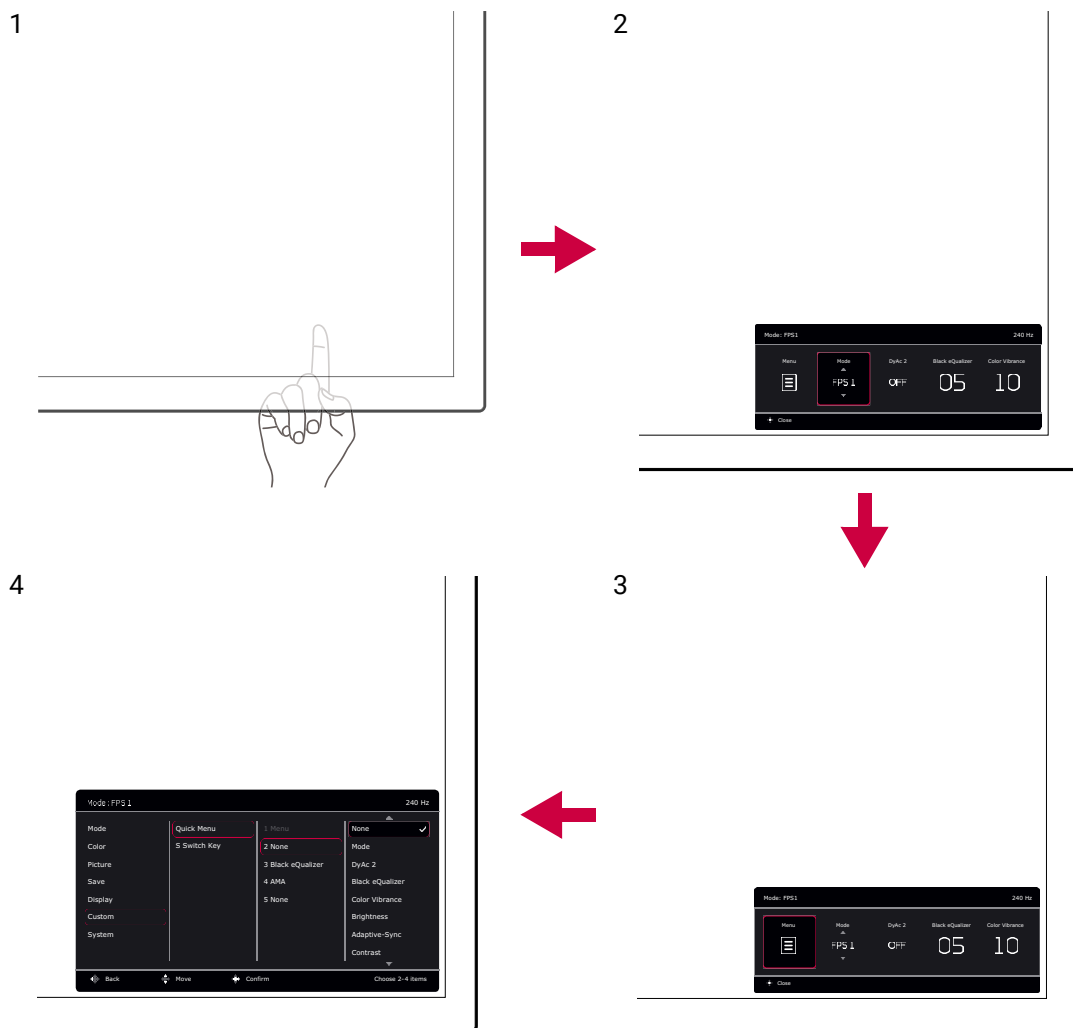
# 5-wegcontroller en standaard menuhandelingen

De 5-wegcontroller zit aan de achterkant van de monitor. Terwijl u voor de monitor zit, beweegt u de controller in de richtingen die worden aangegeven door de pictogrammen op het scherm om door menu's te navigeren en voor bewerkingen.



OSD-pictogram (schermmenu)	Bewerking met 5-wegcontroller	Functie
(Met een beschikbare videoingang, maar zonder dat een menu is geactiveerd)		
N/B	Drukken	Activeert <b>Snelmenu</b> .
(Als het <b>Snelmenu</b> is geactiveerd)		
	Verplaats naar links / rechts	Gaat naar de instelling van het vorige / volgende menu-item.
	Verplaats omhoog / omlaag	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Gaat naar het vorige / volgende menu-item.</li> <li>• Voor het verhogen / verlagen van de aanpassing.</li> </ul>
	Druk op het midden	Bevestigt de selectie.
(Als het hoofdmenu is geactiveerd)		
	Druk op het midden	Bevestigt de selectie.
	Naar rechts bewegen	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Opent submenu's.</li> <li>• Bevestigt de selectie.</li> </ul>
	Omhoog bewegen	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Gaat naar het vorige menu-item.</li> <li>• Om omhoog te navigeren of een waarde te verhogen.</li> </ul>
	Omlaag bewegen	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Gaat naar het volgende menu-item.</li> <li>• Om omlaag te navigeren of een waarde te verlagen.</li> </ul>
	Naar links bewegen	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Keert terug naar het vorige menu.</li> <li>• Sluit het OSD-menu (schermmenu).</li> </ul>





Alle schermmenu's (OSD-menu's) kunnen via de bedieningstoetsen worden geopend. U kunt met het OSD-menu alle instellingen van de monitor aanpassen. Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen.



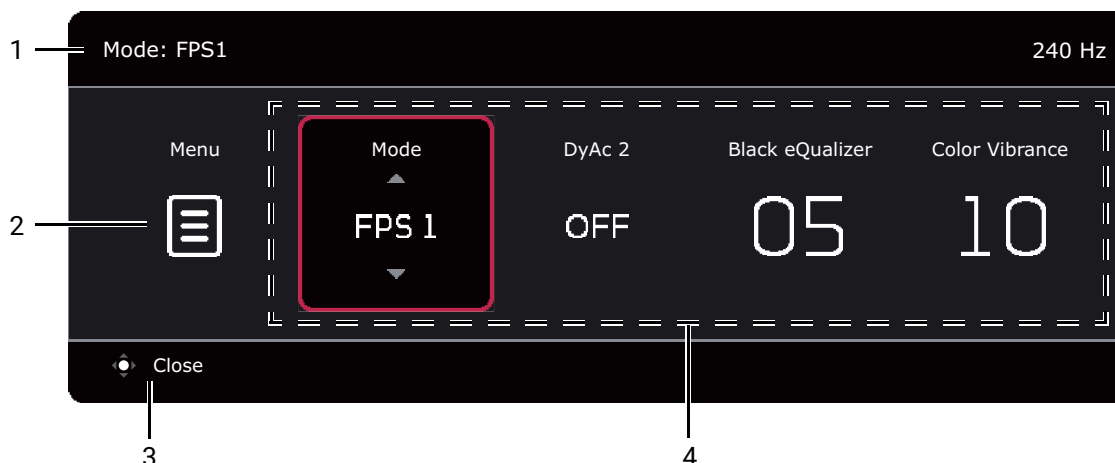
1. Druk op de 5-wegcontroller.
2. Het **Snelmenu** wordt geopend.
3. Kies **Menu** om het hoofdmenu te openen.
4. In het hoofdmenu volgt u de pictogrammen op het scherm aan de onderkant van het menu om aanpassingen uit te voeren of om te selecteren. Zie [Door het hoofdmenu navigeren op pagina 43](#) voor meer details over de menu-opties.

## Werken met het Snelmenu

Met het **Snelmenu** zijn enkele veelgebruikte monitorinstellingen snel toegankelijk. Daarnaast biedt het toegang tot het hoofdmenu.

- Druk op de 5-wegcontroller om het **Snelmenu** te openen.
- Druk op  /  voor verschillende instellingen.
- Druk op  /  om door de menu-opties te bladeren of om aanpassingen te maken.




- Ga naar **Menu** en druk op  om het hoofdmenu te openen.



Nr.	Item	Beschrijving
1	Systeeminformatie	Toont actuele systeeminformatie, zoals resolutie (alleen bepaalde modellen), vernieuwingsfrequentie en beeldmodus.
2	Hoofdmenu	Opent het hoofdmenu. Zie <a href="#">Door het hoofdmenu navigeren op pagina 43</a> voor meer informatie.
3	Instructies op het scherm	Bedieningstips.
4	Snelle instellingen	Voor informatie over het aanpassen van de instellingenmenu's die via het <b>Snelfmenu</b> kunnen worden aangepast, zie <a href="#">Aanpassen van het Snelfmenu op pagina 36</a> .

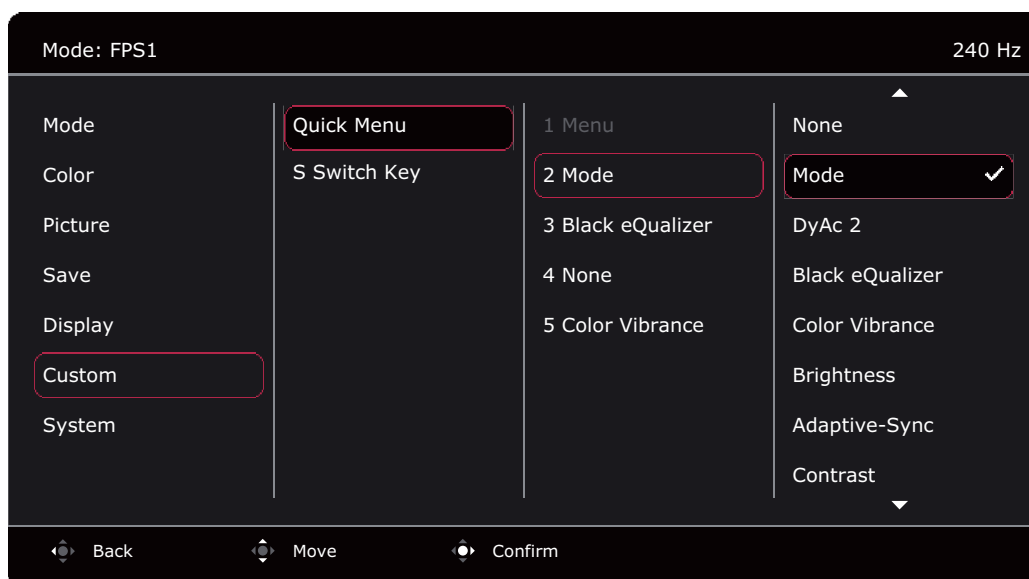
## Aanpassen van het Snelfmenu

Er zijn standaard vier instellingen die u via het **Snelfmenu** kunt aanpassen en snel kunt wijzigen. Verander indien nodig de instellingen.

1. Druk op de 5-wegcontroller om het **Snelfmenu** te openen.
2. Ga naar **Menu > Aangepast > Snelfmenu**.
3. Het eerste item is grijs gemaakt en kan niet worden gewijzigd. Selecteer het ene beschikbare item en druk op  voor meer aanpassingen.
4. Scroll naar het ene item en druk op  /  ter bevestiging. Als u liever een kort **Snelfmenu** gebruikt, kies dan **Geen** voor een instelling zodat deze niet wordt weergegeven in het **Snelfmenu**. Kies hetzelfde item niet voor twee instellingen of kies **Geen** voor meer dan twee instellingen. Een instellingsmenu is niet beschikbaar in het **Snelfmenu** als dit door een beeldmodus niet wordt ondersteund.



- Als u klaar bent met instellen, drukt u op  om terug te keren naar het **Snelmenu** en de instellingen op te slaan.



## Weergavemodus aanpassen

U kunt beelden met een andere beeldverhouding dan 16:9 en een ander formaat dan de schermgrootte van het gekochte model weergeven, door de weergavemodus aan te passen op het beeldscherm. Zie [Weergavemodus op pagina 53](#) voor alle beschikbare opties.

- Druk op de 5-wegcontroller om het **Snelmenu** te openen.
- Ga naar **Menu > Scherm > Weergavemodus**.
- Kies een gewenste weergavemodus. De instelling wordt direct geactiveerd.

## Een geschikte beeldmodus kiezen

Het beeldscherm bevat diverse beeldmodi voor verschillende soorten beelden. Weergave-instellingen kunnen per beeldmodus worden opgeslagen. Zie [Menu Modus op pagina 44](#) voor alle beschikbare opties.

- Druk op de 5-wegcontroller om het **Snelmenu** te openen.
- Ga naar **Menu > Modus**.
- Kies een gewenste beeldmodus. De instelling wordt direct geactiveerd.

# Zelf een spelmodus instellen

De monitor biedt diverse vooraf ingestelde beeldmodi die geschikt zijn voor games. U kunt de betreffende beeldinstellingen zelf nog wijzigen en opslaan, en bovendien eenvoudig naar uw eigen spelmodus overschakelen.



- Koppel de S Switch niet los en sluit deze niet aan terwijl u instellingen van de gamemodus wijzigt.
- De volgende procedures worden aanbevolen om de monitor en S Switch te gebruiken. Ga naar [Menu Opslaan op pagina 50](#) voor andere voorkeuren. In het algemeen worden wijzigingen van beeldinstellingen automatisch opgeslagen in de huidige modus op de monitor. Om het beste met S Switch te werken, slaat u de wijzigingen op in een gamemodus (**Speler1 / Speler2 / Speler3**).

1. Zorg dat de S Switch correct met de monitor is verbonden. Synchroniseer desgevraagd de gegevens tussen de monitor en S Switch.
2. Druk op de 5-wegcontroller om het **Snelmenu** te openen.
3. Zorg dat de functie **S Switch synchen** is ingeschakeld via **Menu > Opslaan > Opslaan naar > S Switch synchen**. Hierdoor blijven de gamemodi tussen de monitor en S Switch altijd gesynchroniseerd.
4. Pas de betreffende beschikbare instellingen aan in de verschillende OSD-menu's.
5. Ga naar **Menu > Opslaan > Opslaan naar > Monitor** en kies een gamemodus (**Speler1 / Speler2 / Speler3**) om de wijzigingen op te slaan. De beeldaanpassingen worden zowel op de monitor als de S Switch toegepast en opgeslagen.

Om op elk gewenst moment naar de aangepaste gamemodus te schakelen, drukt u op een gewenste gamemodusknop (met de labels 1~3) op S Switch. U kunt ook naar **Menu > Modus** gaan en de gewenste gamemodus selecteren.

## Werken met profielen onderweg van S Switch

Zodra de weergave-instellingen zijn opgeslagen naar S Switch, kunt u de instellingen meenemen naar andere compatibele lcd-beeldschermen met dezelfde modelnaam. Er zijn geen stuurprogramma's nodig en u kunt snel nieuwe gamemodi toepassen.

## Gamemodi opslaan op S Switch

De instellingen van de gamemodusknoppen (1~3) op S Switch zijn standaard identiek aan de gamemodi (**Speler1 / Speler2 / Speler3**) in **Modus** op de monitor. U kunt de instelling opslaan of meer gamemodi naar S Switch apart opslaan.

Er zijn diverse manieren om een gamemodus naar S Switch op te slaan.

- Schakel **S Switch synchen** in om gamemodi altijd automatisch te synchroniseren tussen de monitor en S Switch: **Menu > Opslaan > Opslaan naar > S Switch synchen**.
- (Wanneer **S Switch synchen** is uitgeschakeld) Sla de aangepaste instellingen alleen op naar S Switch: **Menu > Opslaan > Opslaan naar > S Switch**.

- (Wanneer **S Switch synchen** is uitgeschakeld) Sla een gamemodus handmatig op naar S Switch: houd een gamemodusknop 3 seconden ingedrukt (aangeduid als 1~3) op S Switch na de beeldaanpassingen.



Als **Menu > Opslaan > Opslaan naar > S Switch** niet beschikbaar is, schakelt u de functie **S Switch synchen** eerst uit via **Menu > Opslaan > Opslaan naar > S Switch synchen**.

## Gamemodi toepassen vanaf een S Switch naar de monitor

Naast de standaard- en aangepaste instellingen op het beeldscherm, kunt u snel instellingen van andere beeldschermen met dezelfde modelnaam importeren via S Switch.

### Gamemodi toepassen en opslaan op de monitor

1. Sluit een S Switch met nieuwe gamemodi vanaf een ander beeldscherm met dezelfde modelnaam aan op het beeldscherm.
2. Synchroniseer desgevraagd niet de gegevens tussen de monitor en S Switch.
3. Druk op de gewenste gamemodusknoppen (aangeduid als 1-3) op S Switch om de modus toe te passen op de monitor.
4. Ga naar **Menu > Opslaan > Opslaan naar > Monitor** en kies een gamemodus (**Speler1 / Speler2 / Speler3**) om de toegepaste instellingen op te slaan. Hierdoor wordt de geselecteerde gamemodus op de monitor overgeschreven.

### Gamemodi toepassen maar niet opslaan op de monitor

1. Sluit een S Switch met nieuwe gamemodi vanaf een ander beeldscherm met dezelfde modelnaam aan op het beeldscherm.
2. Synchroniseer desgevraagd niet de gegevens tussen de monitor en S Switch.
3. Druk op de gewenste gamemodusknoppen (aangeduid als 1-3) op S Switch om de modus toe te passen op de monitor.



- Als u ervoor kiest om de gegevens tussen de monitor en S Switch te synchroniseren wanneer u de S Switch verbindt, worden de gamemodi op S Switch overgeschreven met de monitorinstellingen.
- Een systeemreset of modusreset herstelt de fabriekswaarden van alle instellingen van het beeldscherm en de verbonden S Switch. Koppel eerst S Switch los als u de instellingen van de gamemodi erop wilt bewaren. Zie [Modus resetten op pagina 60](#) of [Beginwaarden op pagina 60](#) voor meer informatie over resetten.



U kunt **XL Setting to Share™** ook downloaden van [ZOWIE.BenQ.com](http://ZOWIE.BenQ.com) > **Monitor** om de gamemodusinstellingen eenvoudig met compatibele beeldschermen te delen.

## Dynamische nauwkeurigheid aanpassen (DyAc 2)

De functie Dynamische nauwkeurigheid levert bewegingsstabilisatie in games.

1. Druk op de 5-wegcontroller om het **Snelmenu** te openen.
2. Ga naar **Menu > Beeld > DyAc 2**.

# Variabele vernieuwingsfrequentie (VRR) activeren

De monitor ondersteunt technologie voor variabele vernieuwingsfrequentie (VRR) waarmee zaken als tearing, stottingen en schokken tijdens games worden tegengegaan.

1. Gebruik een compatibele grafische processor (GPU) met het nieuwste stuurprogramma. Controleer of technologieën ondersteund worden via de website van de fabrikant van de GPU.
2. Zorg dat er verbinding is met DisplayPort of HDMI-socket<sup>(\*)</sup>. Zie [Sluit de S Switch en de videokabel aan. op pagina 19](#) voor meer informatie.
3. Ga naar **Systeem > Adaptive-Sync** en stel dit in op **AAN**. Let op de berichten op het scherm voordat u de functie schakelt.
4. Zorg dat uw GPU en gameconsole ondersteuning bieden voor VRR via de HDMI-poort van de monitor. Schakel de VRR-functie in via de instellingen van de GPU of gameconsole.



- U wordt aangeraden om de stuurprogramma's van GPU en besturingssysteem bij te werken naar de nieuwste versies om problemen met compatibiliteit te vermijden.
- Omdat de soorten en specificaties van GPU's verschillen, neemt u voor vragen over VRR-prestaties contact op met de fabrikant van uw GPU.
- <sup>(\*)</sup>: (XL2546X/XL2546X+/XL2566X+) HDMI 2.0-poorten ondersteunen alleen Adaptive-Sync voor AMD-videokaarten.  
(XL2586X/XL2586X+) Zorg dat uw GPU ondersteuning biedt voor HDMI 2.1 VRR.

## Het gebruik van Schaal

U kunt de beeldgrootte aanpassen met **Schaal**.

1. Druk op de 5-wegcontroller om het **Snelmenu** te openen.
2. Ga naar **Menu > Scherm > Schaal**.



De weergave kan tijdens het aanpassen van de grootte tijdelijk instabiel worden. Dit is een normaal fenomeen en mag niet worden opgevat als een fabricagefout.

## Eerste instelling voor games op een hogere vernieuwingsfrequentie

U kunt het beeldscherm optimaliseren voor games. Start eventueel met de volgende stappen.



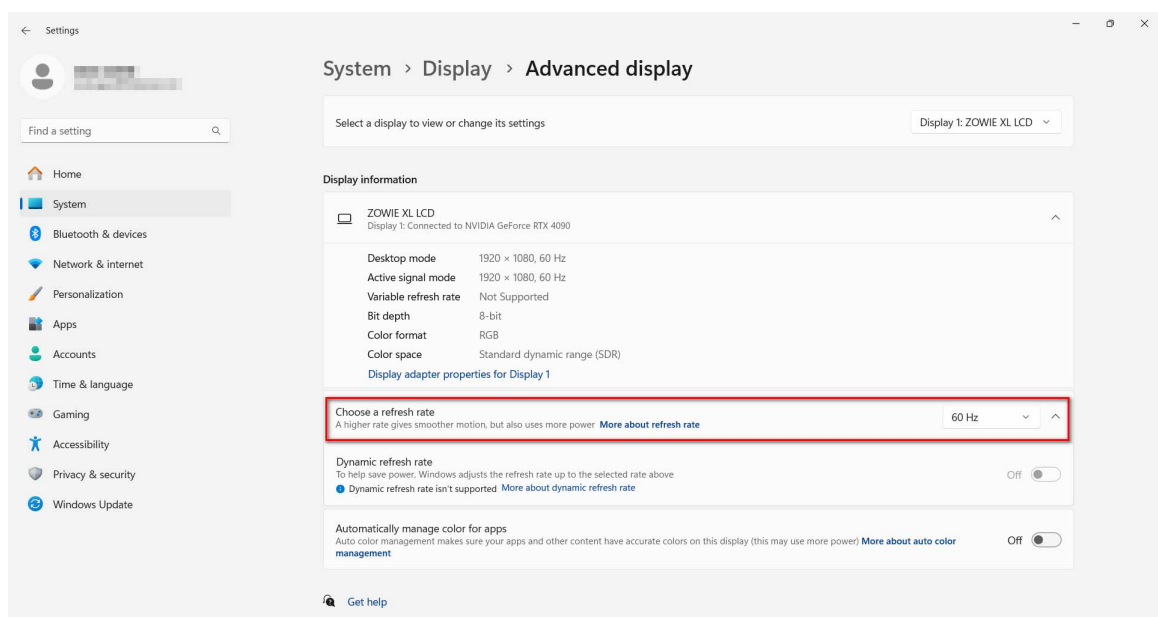
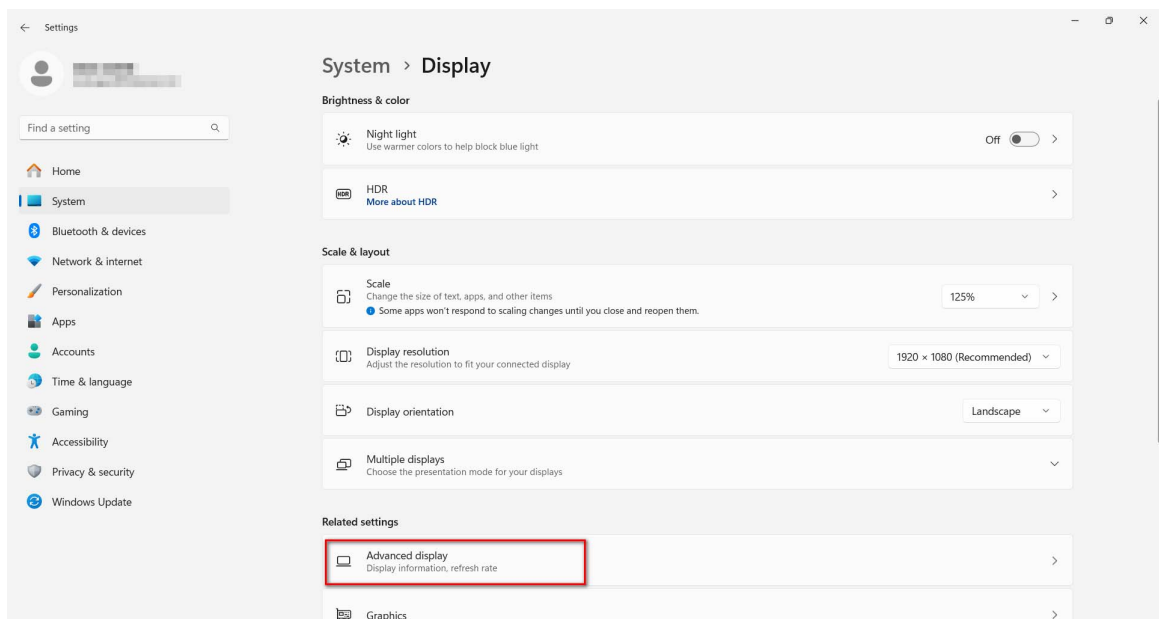
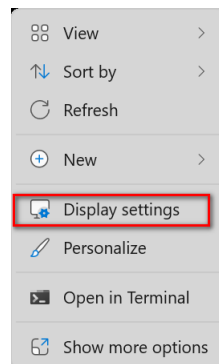
De beschikbare timings verschillen per model en ingangsbron. Download het **Resolution file (Resolutiebestand)** van de website (zie [Productondersteuning op pagina 4](#)). Zie "**Vooringestelde weergavemodi**" in het **Resolution file (Resolutiebestand)** voor meer informatie.



Afhankelijk van het besturingssysteem van de pc, zijn er verschillende procedures die u moet volgen om de vernieuwingsfrequentie aan te passen. Zie de helpdocumentatie van het besturingssysteem voor details.

1. Stel de monitor in op een hogere vernieuwingsfrequentie. Klik met de rechtermuisknop op het bureaublad en selecteer **Weergave-instellingen > Geavanceerde instellingen**.

Stel een gewenste frequentie voor het scherm in via **Kies een vernieuwingsfrequentie**. Klik op **Toepassen** en op **Ja** om de wijziging te bevestigen. Welke opties beschikbaar kan per model verschillen.



2. Ga naar het instellingenmenu in de game en wijzig de beeldsnelheid of vernieuwingsfrequentie naar dezelfde waarde die u in de vorige stap hebt ingesteld in Windows. Zie de helpdocumentatie van de game voor details.

3. Als u wilt controleren of de vernieuwingsfrequentie is gewijzigd, gaat u naar het **Snelmenu** op de monitor en controleert u de systeeminformatie.

---



Als in de menu's de maximale vernieuwingsfrequentie niet beschikbaar is, controleer dan het volgende:

- controleer of de HDMI-kabel of DisplayPort-kabel correct op de computer en de monitor zijn aangesloten.
- controleer of de GPU ondersteuning biedt voor de maximale vernieuwingsfrequentie van de monitor.
- controleer of de game ondersteuning biedt voor de maximale vernieuwingsfrequentie van de monitor.



(alleen voor XL2586X/XL2586X+)

Als de maximale vernieuwingsfrequentie niet in de menu's beschikbaar is, controleert u eerst bovenstaande zaken en gaat u vervolgens verder met deze instructies.

- Zorg dat het besturingssysteem Windows 11 is en dat dit is bijgewerkt naar de nieuwste versie.
  - Ga op de monitor naar **Systeem > Andere instellingen > EDID-instellingen** en zorg dat dit is ingesteld op **540 Hz/600 Hz**. Zie [EDID-instellingen op pagina 59](#) voor meer informatie.
-

# Door het hoofdmenu navigeren

U kunt de OSD (On Screen Display) menu gebruiken om alle instellingen van de monitor aan te passen.

Druk op de 5-wegcontroller om het **Snelmenu** te openen en kies **Menu** om het hoofdmenu te openen. Zie [5-wegcontroller en standaard menuhandelingen op pagina 34](#) voor details.

Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.



De OSD-menutalen (schermmenu) kunnen verschillen per regio waar het product wordt geleverd, zie [Taal op pagina 58](#) bij **Systeem** en **OSD-instellingen** voor meer details.

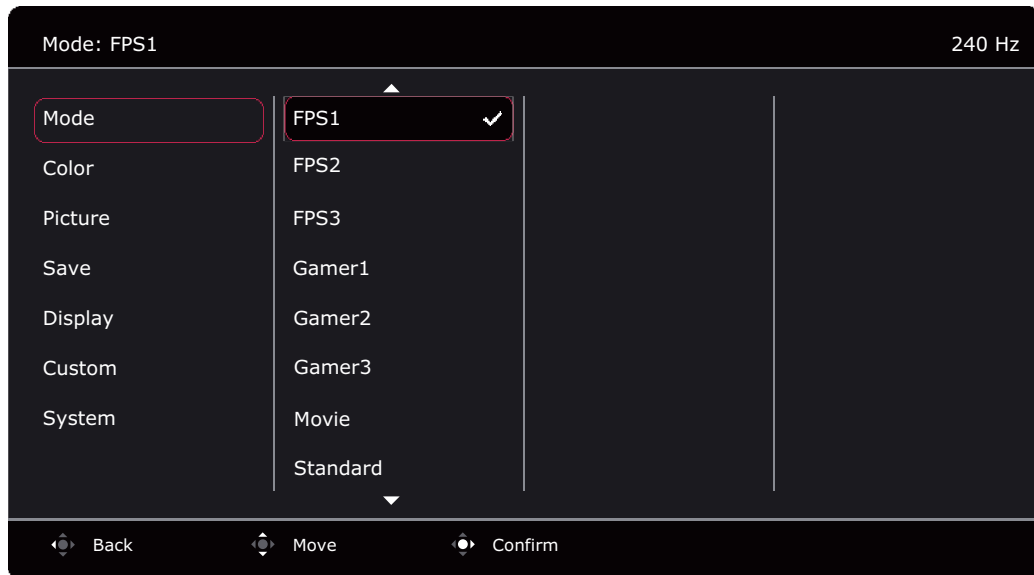
---











Voor meer informatie over elk menu, zie de volgende pagina's:

- [Menu Modus op pagina 44](#)
- [Menu Kleuren op pagina 46](#)
- [Menu Beeld op pagina 48](#)
- [Menu Opslaan op pagina 50](#)
- [Menu Scherm op pagina 52](#)
- [Menu Aangepast op pagina 55](#)
- [Menu Systeem op pagina 57](#)

# Menu Modus

Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen (schermmenu) worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.



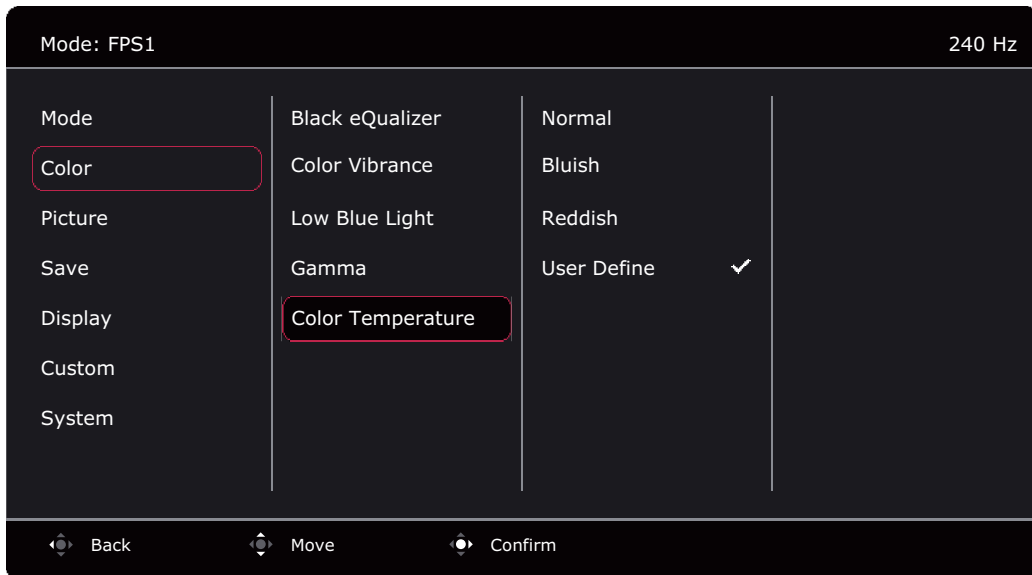
1. Druk op de 5-wegcontroller om het **Snelmenu** te openen.
2. Selecteer **Menu** in het **Snelmenu**.
3. Gebruik  of  om **Modus** te selecteren.
4. Kies  om naar een submenu te gaan en selecteer een menu-item met  of .
5. Voer aanpassingen uit met  of , of maak selecties met .
6. Kies  om terug te keren naar het vorige menu.
7. Kies  om het menu te sluiten.



Item	Functie	Bereik	
<b>Modus</b>	Selecteert een beeldmodus die het beste past bij het soort afbeeldingen op het scherm.		
	 De standaardbeeldmodus is <b>FPS1</b> (voor FPS-games). Verander indien nodig de instelling.		
	 De beeldmodus kunnen niet worden geselecteerd als <b>ECO-instelling</b> bij <b>Systeem</b> is ingeschakeld.		
	<b>FPS1</b>	Voor FPS (First Person Shooting)-games. Deze modus is geoptimaliseerd voor CS2.	
	<b>FPS2</b>	Voor FPS (First Person Shooting)-games. Deze modus is geoptimaliseerd voor VALORANT.	
	<b>FPS3</b>	Voor FPS (First Person Shooting)-games. Deze modus is geoptimaliseerd voor APEX.	
	<b>Speler1</b>	Past de aangepaste weergave-instelling toe.	
	<b>Speler2</b>	 Zie <a href="#">Zelf een spelmodus instellen op pagina 38</a> voor details over het instellen van een spelmodus.	
	<b>Speler3</b>		
	<b>Film</b>	Voor het weergeven van video's.	
<b>Standaard</b>	Voor standaard PC-toepassingen.		


# Menu Kleuren

Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen (schermmenu) worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.



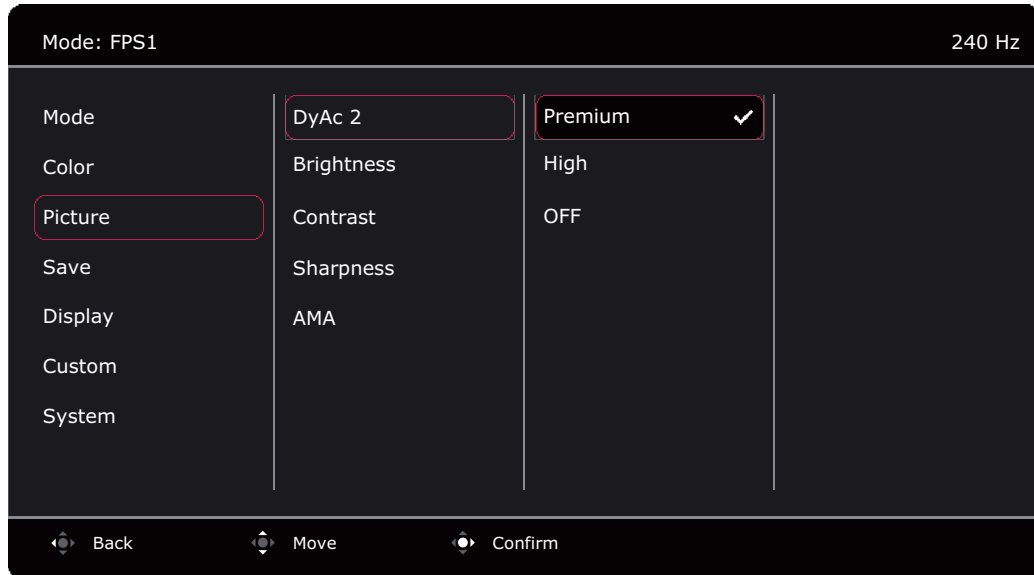
1. Druk op de 5-wegcontroller om het **Snelmenu** te openen.
2. Selecteer **Menu** in het **Snelmenu**.
3. Gebruik of om **Kleuren** te selecteren.
4. Kies om naar een submenu te gaan en selecteer een menu-item met of .
5. Voer aanpassingen uit met of , of maak selecties met .
6. Kies om terug te keren naar het vorige menu.
7. Kies om het menu te sluiten.











Item	Functie	Bereik
<b>Black eQualizer</b>	<p>Benadrukt donkere tinten door de helderheid te verhogen zonder lichtere tinten te versterken.</p> <p> Als het beeld te helder of nauwelijks donkere tinten bevat, is een verandering van de waarde van <b>Black eQualizer</b> nauwelijks terug te zien in het beeld.</p>	0 ~ 20

Item	Functie		Bereik
<b>Color Vibrance</b>	<p>Levert verschillende reeksen kleurinstellingen. Eenmaal toegepast, kunt u nog enkele kleurinstellingen aanpassen in de betreffende menu's.</p> <p>Gebruik de schuifknop om de algemene kleurinstelling en -tint aan te passen. Ga naar <b>Geavanceerd def.</b> om de verzadiging van de 6 hoofdkleuren fijn af te stellen.</p>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 0 ~ 20</li> <li>• <b>Geavanceerd def.</b></li> </ul>
<b>Low Blue Light</b>	<p>Vermindert het blauwe licht van het beeldscherm om het risico op blootstelling van blauw licht op de ogen te beperken.</p> <p> De hoeveelheid blauw licht die verminderd wordt in elke low blue light (zachtblauwe licht)-modus varieert en is speciaal ingesteld voor de opgegeven situatie. Kies de modus die bij uw wensen past.</p>		0 ~ 10
<b>Gamma</b>	Past de intensiteit van de tint aan.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>1</b></li> <li>• <b>2</b></li> <li>• <b>3</b></li> <li>• <b>4</b></li> <li>• <b>5</b></li> </ul>
<b>Kleurtemperatuur</b>	<b>Normaal</b>	Hiermee kunnen video's en foto's worden weergegeven met natuurlijke kleuren. Dit is de kleur die standaard is ingesteld.	
	<b>Blw. Tint</b>	Past een koele tint toe op de afbeelding en is standaard ingesteld op de standaard witte kleur van de PC-industrie.	
	<b>Rode tint</b>	Past een warme tint toe op de afbeelding en is standaard ingesteld op de standaard witte kleur van de kranten.	
	<b>Gebruikerinst.</b>	<p>De mate waarin de primaire kleuren Rood, Groen en Blauw op het beeld worden gemengd, kan worden aangepast. Ga naar de menu's <b>R</b> (rood), <b>G</b> (groen) en <b>B</b> (blauw) om de instellingen te wijzigen.</p> <p>Het verlagen van één of meer kleuren vermindert de invloed van de betreffende beeld op de kleurtint van het beeld. (Als u bijvoorbeeld het niveau van Blauw vermindert, verschuift de kleurtint van het beeld richting geel. Als u Groen vermindert, verschuift de kleurtint van het beeld richting magenta.)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>R</b> (0 ~ 100)</li> <li>• <b>G</b> (0 ~ 100)</li> <li>• <b>B</b> (0 ~ 100)</li> </ul>


# Menu Beeld

Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen (schermmenu) worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.



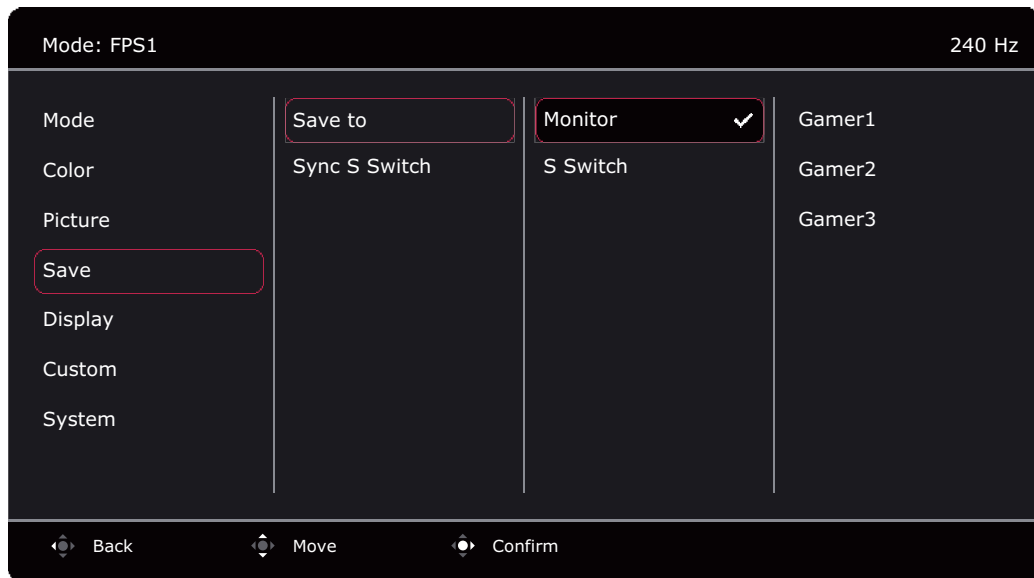
1. Druk op de 5-wegcontroller om het **Snelmenu** te openen.
2. Selecteer **Menu** in het **Snelmenu**.
3. Gebruik  of  om **Beeld** te selecteren.
4. Kies  om naar een submenu te gaan en selecteer een menu-item met  of .
5. Voer aanpassingen uit met  of , of maak selecties met .
6. Kies  om terug te keren naar het vorige menu.
7. Kies  om het menu te sluiten.

Item	Functie	Bereik
<b>DyAc 2</b>	De functie Dynamische nauwkeurigheid levert bewegingsstabilisatie in games. Deze functie wordt alleen aangeraden als de vernieuwingsfrequentie 100 Hz of hoger is.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Premium</b></li> <li>• <b>Hoog</b></li> <li>• <b>UIT</b></li> </ul>
<b>Helderheid</b>	Past de balans aan tussen lichte en donkere tinten.	0 ~ 100
<b>Contrast</b>	Past de mate van verschil tussen donkerheid en lichtheid aan.	0 ~ 100
<b>Scherpte</b>	Past de duidelijkheid en zichtbaarheid van de randen van zaken in het beeld aan.	1 ~ 10

Item	Functie	Bereik
<b>AMA</b>	Verbetert de responstijd voor grijstinten van het LCD-scherm.  Zodra de instellingen zijn gewijzigd en opgeslagen, worden deze onmiddellijk geactiveerd en op alle modi toegepast.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Premium</b></li> <li>• <b>Hoog</b></li> <li>• <b>Aanpassen</b></li> <li>• <b>UIT</b></li> </ul>

# Menu Opslaan

Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen (schermmenu) worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.



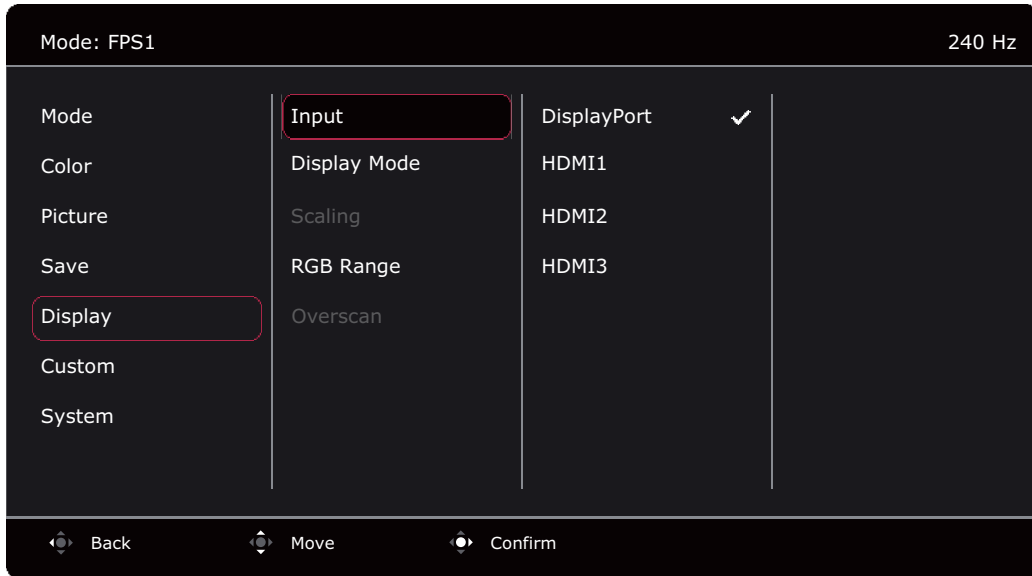
1. Druk op de 5-wegcontroller om het **Snelmenu** te openen.
2. Selecteer **Menu** in het **Snelmenu**.
3. Gebruik of om **Opslaan** te selecteren.
4. Kies om naar een submenu te gaan en selecteer een menu-item met of .
5. Voer aanpassingen uit met of , of maak selecties met .
6. Kies om terug te keren naar het vorige menu.
7. Kies om het menu te sluiten.

Item	Functie	Bereik
<b>Opslaan naar</b>	<p>Bepaalt waar een nieuwe reeks aangepaste scherminstellingen is opgeslagen.</p> <p>Bewaart een nieuwe reeks aangepaste scherminstellingen.</p> <p> Zie <a href="#">Zelf een spelmodus instellen op pagina 38</a> voor meer informatie over het toepassen van de gamemodus.</p> <p> <b>S Switch</b> is niet beschikbaar als <b>S Switch synchen</b> is ingeschakeld. Wijzigingen van de gamemodi (<b>Speler1</b> / <b>Speler2</b> / <b>Speler3</b>) worden automatisch gesynchroniseerd tussen de monitor en S Switch.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Monitor</b></li> <li>• <b>S Switch</b></li> </ul>

Item	Functie	Bereik
<b>S Switch synchen</b>	<p>Bepaalt of u de gamemodi altijd wilt synchroniseren (<b>Speler1 / Speler2 / Speler3</b>) tussen de monitor en S Switch.</p> <p>De scherminstellingen die zijn aangepast op de monitor worden niet automatisch opgeslagen naar S Switch tenzij dit is toegestaan.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>AAN</b></li> <li>• <b>UIT</b></li> </ul>

# Menu Scherm



Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen (schermmenu) worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.





1. Druk op de 5-wegcontroller om het **Snelmenu** te openen.
2. Selecteer **Menu** in het **Snelmenu**.
3. Gebruik of om **Scherm** te selecteren.
4. Kies om naar een submenu te gaan en selecteer een menu-item met of .
5. Voer aanpassingen uit met of , of maak selecties met .
6. Kies om terug te keren naar het vorige menu.
7. Kies om het menu te sluiten.

Item	Functie	Bereik
<b>Input</b>	Gebruik dit om de ingang in te stellen op het verbindingstype van de gebruikte videokabel.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>DisplayPort</b></li> <li>• <b>HDMI1</b></li> <li>• <b>HDMI2</b></li> <li>• <b>HDMI3</b></li> </ul>

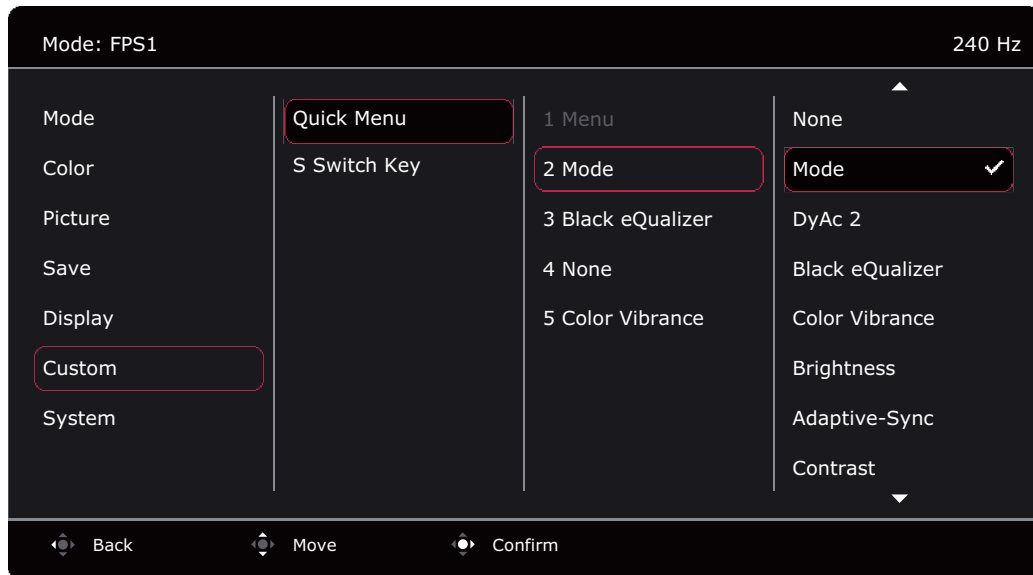












Item	Functie	Bereik
<b>Weergave-modus</b>	<p>Met deze functie kunt u andere beeldverhoudingen dan 16:9 weergeven zonder geometrische vervorming.</p> <p> De opties onder <b>Weergavemodus</b> veranderen naar gelang het invoersignaal.</p> <p> Afhankelijk van de geselecteerde <b>Modus</b>, wordt een andere <b>Weergavemodus</b>-optie alvast ingesteld. Verander indien nodig de instelling.</p>	
<b>Volledig</b>	Schaalt hetingangssignaal op om het volledig scherm te vullen. Ideaal voor beelden van 16:9.	
<b>Beeldverhouding</b>	Het beeld van hetingangssignaal wordt zonder geometrische vervorming weergegeven en het scherm wordt zo veel mogelijk opgevuld.	
<b>1:1</b>	Geeft het beeld van hetingangssignaal weer zoals het is, zonder schaalverandering.	
<b>17" (4:3)</b>	Geeft het beeld weer als op een beeldscherm van 17" met een beeldverhouding van 4:3.	
<b>19" (4:3)</b>	Geeft het beeld weer als op een beeldscherm van 19" met een beeldverhouding van 4:3.	
<b>19" (5:4)</b> (alleen bepaalde modellen)	Geeft het beeld weer als op een beeldscherm van 19" met een beeldverhouding van 5:4.	
<b>19"B (16:10)</b>	Geeft het beeld weer als op een beeldscherm van 19"B met een beeldverhouding van 16:10.	
<b>21,5" (16:9)</b>	Geeft het beeld weer als op een beeldscherm van 21,5" met een beeldverhouding van 16:9.	
<b>22"B (16:10)</b>	Geeft het beeld weer als op een beeldscherm van 22"B met een beeldverhouding van 16:10.	
<b>23"B (16:9)</b>	Geeft het beeld weer als op een beeldscherm van 23"B met een beeldverhouding van 16:9.	
<b>23,6"B (16:9)</b> (alleen bepaalde modellen)	Geeft het beeld weer als op een beeldscherm van 23,6"B met een beeldverhouding van 16:9.	
<b>24"B (16:9)</b> (alleen bepaalde modellen)	Geeft het beeld weer als op een beeldscherm van 24"B met een beeldverhouding van 16:9.	

Item	Functie	Bereik
<b>Schaal</b>	<p>Past de beeldgrootte aan op de instelling die het beste past.</p> <p> Niet beschikbaar als de <b>Weergavemodus</b> is ingesteld op <b>Volledig</b> of <b>Beeldverhouding</b>. Voor de andere modi (met uitzondering van <b>1:1</b>) kan elke modus met de laatste schaalinstelling worden opgeslagen zodat deze snel toegankelijk is.</p> <p> Als de <b>Weergavemodus</b> is ingesteld op <b>1:1</b> (en de resolutie van de invoerbron is lager dan 1920 x 1080), worden de laatste drie schaalinstellingen (op verschillende resoluties van de invoerbron) opgeslagen zodat ze snel toegankelijk zijn.</p>	0 ~ 100
<b>RGB bereik</b>	Bepaalt het bereik van de kleurschalen. Kies een optie die overeenkomt met de instelling van het RGB-bereik van het aangesloten apparaat.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Autodetec.</b></li> <li>• <b>RGB (0~255)</b></li> <li>• <b>RGB (16~235)</b></li> </ul>
<b>Overscan</b>	Vergroot het ingangssignaal in kleine mate. Gebruik deze functie om storende ruis aan de rand te verbergen indien dit aanwezig is.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>AAN</b></li> <li>• <b>UIT</b></li> </ul>

# Menu Aangepast

Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen (schermmenu) worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.

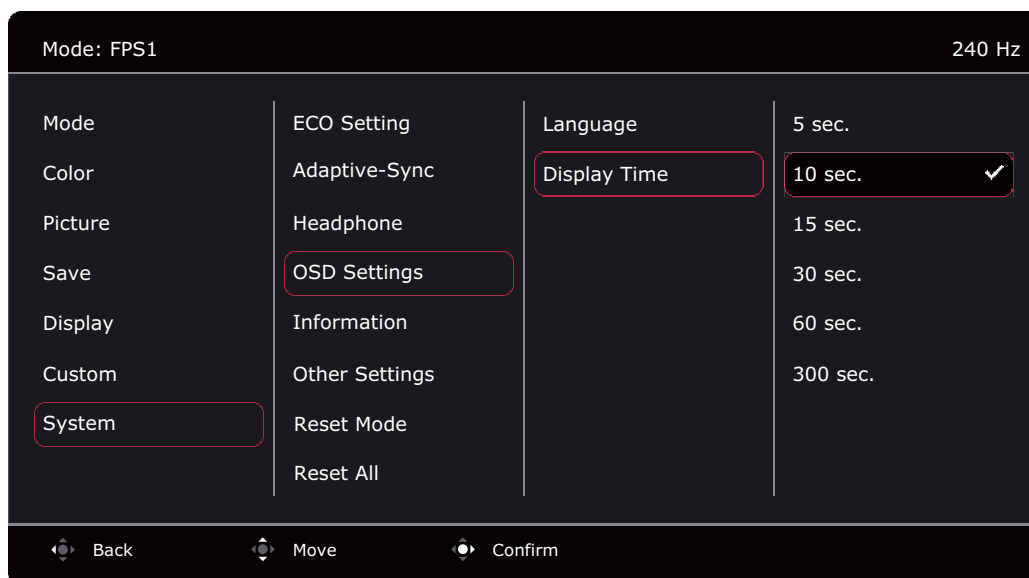












1. Druk op de 5-wegcontroller om het **Snelmenu** te openen.
2. Selecteer **Menu** in het **Snelmenu**.
3. Gebruik  of  om **Aangepast** te selecteren.
4. Kies  om naar een submenu te gaan en selecteer een menu-item met  of .
5. Voer aanpassingen uit met  of , of maak selecties met .
6. Kies  om terug te keren naar het vorige menu.
7. Kies  om het menu te sluiten.



Item	Functie	Bereik
<b>Snelmenu</b>	Stelt twee tot vier instellingen in die regelmatig kunnen worden aangepast vanuit het <b>Snelmenu</b> . Kies hetzelfde item niet voor twee instellingen of kies <b>Geen</b> voor meer dan twee instellingen. Zie <a href="#">Aanpassen van het Snelmenu op pagina 36</a> voor meer informatie.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Geen</b></li> <li>• <a href="#">Modus</a></li> <li>• <a href="#">DyAc 2</a></li> <li>• <a href="#">Black eQualizer</a></li> <li>• <a href="#">Color Vibrance</a></li> <li>• <a href="#">Helderheid</a></li> <li>• <a href="#">Adaptive-Sync</a></li> <li>• <a href="#">Contrast</a></li> <li>• <a href="#">Input</a></li> <li>• <a href="#">Low Blue Light</a></li> <li>• <a href="#">Gamma</a></li> <li>• <a href="#">Scherpste</a></li> <li>• <a href="#">AMA</a></li> </ul>
<b>S Switch-toets</b>	Stelt de functie in die wordt geopend door de S Switch-toets op S Switch. Zie <a href="#">De S Switch op pagina 32</a> voor de locatie van de toets. Selecteer eerst een categorie en kies vervolgens maximaal 3 opties die met deze toets worden geopend.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">Modus</a></li> <li>• <a href="#">DyAc 2</a></li> <li>• <a href="#">AMA</a></li> <li>• <a href="#">Input</a></li> <li>• <a href="#">Geavanceerd def.</a></li> </ul>



# Menu Systeem

Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen (schermmenu) worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.






1. Druk op de 5-wegcontroller om het **Snelmenu** te openen.
2. Selecteer **Menu** in het **Snelmenu**.
3. Gebruik  of  om **System** te selecteren.
4. Kies  om naar een submenu te gaan en selecteer een menu-item met  of .
5. Voer aanpassingen uit met  of , of maak selecties met .
6. Kies  om terug te keren naar het vorige menu.
7. Kies  om het menu te sluiten.

Item	Functie	Bereik
<b>ECO-instelling</b>	Biedt schermhelderheid met diverse bereiken. Indien ingeschakeld, wordt de maximale helderheid beperkt om minder energie te verbruiken. Schakel de functie uit om de optimale kleurinstellingen van de monitor te gebruiken voor de optimale ervaring.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>AAN</b></li> <li>• <b>UIT</b></li> </ul>
<b>Adaptive-Sync</b>	Schakelt de variabele vernieuwingsfrequentie (VRR) in of uit. <ul style="list-style-type: none"> <li> Let op de berichten op het scherm voordat u de functie schakelt.</li> <li> Zodra de instellingen zijn gewijzigd en opgeslagen, worden deze onmiddellijk geactiveerd en op alle modi toegepast.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>AAN</b></li> <li>• <b>UIT</b></li> </ul>

Item	Functie		Bereik
<b>Koptelefoon</b>	<b>Volume</b>	Past het geluidsvolume aan.   Vanwege beperkingen van bepaalde videokaarten, voert de hoofdtelefoonaansluiting op het beeldscherm geen audiosignaal uit. Om in dit geval toch een audiosignaal uit te voeren, gebruikt u de hoofdtelefoonaansluiting van de pc.	0 ~ 100
	<b>Geluid uit</b>	Dempt het volume.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>AAN</b></li> <li>• <b>UIT</b></li> </ul>
<b>OSD-instellingen</b>	<b>Taal</b>	Stelt de OSD-menutaal (schermmenu) in.   De taalopties op de OSD (schermmenu) kunnen verschillen van de opties die rechts zijn weergegeven, afhankelijk van het product dat in uw regio wordt geleverd.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>English</b></li> <li>• <b>Français</b></li> <li>• <b>Deutsch</b></li> <li>• <b>Italiano</b></li> <li>• <b>Español</b></li> <li>• <b>Polski</b></li> <li>• <b>Česky</b></li> <li>• <b>Magyar</b></li> <li>• <b>Hrvatski</b></li> <li>• <b>Română</b></li> <li>• <b>Nederlands</b></li> <li>• <b>Русский</b></li> <li>• <b>Svenska</b></li> <li>• <b>Português</b></li> <li>• العربية</li> <li>• 日本語</li> <li>• 한국어</li> <li>• 繁體中文</li> <li>• 简体中文</li> </ul>
	<b>Tijd weergeven</b>	Past de tijdsweergave van het OSD-menu (schermmenu) aan.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>5 sec.</b></li> <li>• <b>10 sec.</b></li> <li>• <b>15 sec.</b></li> <li>• <b>30 sec.</b></li> <li>• <b>60 sec.</b></li> <li>• <b>300 sec.</b></li> </ul>

Item	Functie		Bereik
<b>Informatie</b>	Geeft productinformatie weer.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Modelnaam</b></li> <li>• <b>Input</b></li> <li>• <b>Optimale resolutie</b> (beste met het beeldscherm)</li> <li>• <b>Adaptive-Sync</b></li> </ul>
<b>Andere instellingen</b>	<b>EDID-instellingen</b> (alleen voor XL2586X/ XL2586X+)	<p>Stelt de maximale vernieuwingsfrequentie in die beschikbaar is in de weergave-instellingen van Windows en die van de videokaart.</p> <p>Let op dat als u <b>500 Hz</b> kiest, het systeem de optie <b>540 Hz/600 Hz</b> verbergt in de weergave-instellingen van Windows of van de videokaart.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>540 Hz/600 Hz</b></li> <li>• <b>500 Hz</b></li> </ul>
	<b>Zoemer</b>	Schakelt het geluid van de bedieningstoetsen aan en uit.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>AAN</b></li> <li>• <b>UIT</b></li> </ul>
	<b>Ing. auto-omsch</b>	Detecteert autoamtisch de beschikbare ingang.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>AAN</b></li> <li>• <b>UIT</b></li> </ul>
	<b>Automatisch uit</b>	Stelt de tijd in waarna het beeldscherm in de energiebesparende modus automatisch wordt uitgeschakeld.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>UIT</b></li> <li>• <b>10 min.</b></li> <li>• <b>20 min.</b></li> <li>• <b>30 min.</b></li> </ul>
	<b>Diepe slaap</b>	<p>Stelt de diepe slaapstand (energiebesparing) in of uit door de monitor uit te schakelen.</p> <p>Als dit is ingeschakeld, activeert de monitor de diepe slaapstand als op de aan/uitknop wordt gedrukt. Er wordt dan minder energie verbruikt.</p> <p>Als dit is uitgeschakeld, schakelt de monitor de verlichting uit zonder de diepe slaapstand te activeren als op de aan/uitknop wordt gedrukt.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>AAN</b></li> <li>• <b>UIT</b></li> </ul>
	<b>Led-indicator</b>	Bepaalt de helderheid van de led-indicator.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>AAN</b></li> <li>• <b>UIT</b></li> </ul>

Item	Functie		Bereik
<b>Modus resetten</b>	Resets de huidige of alle beeldmodi.		
	<b>Huidige modus</b>	Resets de huidige beeldmodus.  (Van toepassing wanneer <b>Opslaan &gt; S Switch synchen</b> is ingeschakeld) Als de huidige modus <b>Speler1 / Speler2 / Speler3</b> is en een S Switch is verbonden met het beeldscherm, wordt dezelfde modus op zowel het beeldscherm als S Switch wordt gereset.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>JA</b></li> <li>• <b>NEE</b></li> </ul>
	<b>Alle modi</b>	Alle beeldmodi resetten.  (Van toepassing wanneer <b>Opslaan &gt; S Switch synchen</b> is ingeschakeld) Als een S Switch is verbonden met het beeldscherm terwijl dit wordt uitgevoerd, worden de gamemodusinstellingen van de S Switch ook gereset.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>JA</b></li> <li>• <b>NEE</b></li> </ul>
<b>Beginwaarden</b>	Stel alle instellingen voor modus, kleur en geometrie in op de standaard fabriekswaarden.  Als een S Switch op het beeldscherm is aangesloten als deze handeling wordt uitgevoerd, worden de gamemodusinstellingen die op S Switch zijn opgeslagen ook gereset. Koppel eerst S Switch los als u de instellingen van de gamemodi erop wilt bewaren.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>JA</b></li> <li>• <b>NEE</b></li> </ul>



# Problemen oplossen

## Veelgestelde vragen (FAQ)



Wanneer u na het raadplegen van deze handleiding nog steeds problemen heeft, neem dan contact op met uw dealer of ga naar de plaatselijke website via [zowiesupport.benq.com](http://zowiesupport.benq.com) voor meer ondersteuning en de plaatselijke klantenservice.







ZOWIE Support










[zowiesupport.benq.com](http://zowiesupport.benq.com) > **Downloads** of **Download & FAQ (Download en FAQ)** > modelnaam

## Beeld

-  Het beeld heeft een afwijkende kleur.
-  Het beeld is geel, blauw of paars gekleurd.
  - De standaardbeeldmodus is **FPS1**, die speciaal is afgesteld voor CS2. De kleuren kunnen afwijken wanneer **FPS1** wordt toegepast op andere pc-toepassingen of games. Ga naar **Modus** (zie [Modus op pagina 45](#)) om te zien wat de juiste modus voor het huidige scenario is. U kunt eerst **Standaard** proberen en vervolgens de kleurinstellingen naar eigen inzicht aanpassen.
  - Als het beeld geel, blauw of roze is, gaat u naar **Systeem** en **Modus resetten** om de standaardwaarden van de kleurinstellingen te resetten.

Als het beeld nog steeds niet in orde is en de OSD (schermmenu) ook een afwijkend kleur heeft, betekent dit, dat één van de drie primaire kleuren in het ingangssignaal ontbreekt. Controleer vervolgens de connectoren van de signaalkabel. Als er een pin gebogen of afgebroken is, neem dan contact op met uw dealer voor de nodige ondersteuning.

-  Het beeld is niet scherp.
-  Download het bestand **Resolution (Resolutie)** van de website (zie [Productondersteuning op pagina 4](#)). Zie "**Instellen van de schermresolutie**". Vervolgens kiest u de correcte resolutie, vernieuwingsfrequentie en voert u aanpassingen uit op basis van deze instructies.
-  Is het beeld uitsluitend onscherp bij resoluties lager dan de natuurlijke (maximum) resolutie?
-  Download het bestand **Resolution (Resolutie)** van de website (zie [Productondersteuning op pagina 4](#)). Zie "**Instellen van de schermresolutie**". Selecteer de eigenresolutie.

-  Er zijn pixelfouten zichtbaar.
-  Een van diverse pixels is continu zwart, een of meer pixels zijn continu wit, een of meer pixels zijn continu rood, groen, blauw of een andere kleur.
- Reinig het LCD-scherm.
  - Zet het scherm een paar keer aan en uit.
  - Dit zijn pixels die continue aan of uit staan. Het is een normaal defect dat bij de LCD-technologie voorkomt.
-  Het beeld is vervormd, knippert of flikkert.
-  Download het bestand **Resolution (Resolutie)** van de website (zie [Productondersteuning op pagina 4](#)). Zie "**Instellen van de schermresolutie**". Vervolgens kiest u de correcte resolutie, vernieuwingsfrequentie en voert u aanpassingen uit op basis van deze instructies.
-  U gebruikt de monitor op zijn standaardresolutie, maar het beeld is nog steeds vervormd.
-  Beelden van andere ingangssignalen kunnen vervormd of uitgerekt lijken op een monitor dat op zijn standaardresolutie is ingesteld. Gebruik de functie **Weergavemodus** om de geschikte beeldverhouding voor de ingangssignalen in te stellen, voor het optimale beeld van elk soort ingangssignaal. Zie [Weergavemodus op pagina 53](#) voor details.
-  Het beeld is in een bepaalde richting verschoven.
-  Download het bestand **Resolution (Resolutie)** van de website (zie [Productondersteuning op pagina 4](#)). Zie "**Instellen van de schermresolutie**". Vervolgens kiest u de correcte resolutie, vernieuwingsfrequentie en voert u aanpassingen uit op basis van deze instructies.
-  Een vage schaduw van het statisch beeld wordt zichtbaar op het scherm.
- Activeer de functie Energiebeheer om de computer en monitor in een stroombesparende slaapstand te schakelen als deze niet actief in gebruik is.
  - Gebruik een schermbeveiliging om het inbranden van het beeld te voorkomen.

## Stroom-indicatorled

- ? De LED brandt wit of oranje.
- ✓
  - Als de LED wit brandt, is het beeldscherm ingeschakeld.
  - Als de LED wit oplicht en de mededeling **Buiten bereik** op het scherm verschijnt, betekent dit dat u een weergavemodus gebruikt die deze monitor niet ondersteunt. Verander de instelling naar een ondersteunde modus. Download het bestand **Resolution (Resolutie)** van de website (zie [Productondersteuning op pagina 4](#)). Zie "**Instellen van de schermresolutie**". Vervolgens kiest u de correcte resolutie, vernieuwingsfrequentie en voert u aanpassingen uit op basis van deze instructies.
  - Wanneer de LED oranje oplicht, is de energiebeheermodus ingeschakeld. Druk op een willekeurige toets van het computertoetsenbord of beweeg de muis. Wanneer dat niet helpt, controleer dan de connectoren van de signaalkabel. Als er een pin gebogen of afgebroken is, neem dan contact op met uw dealer voor de nodige ondersteuning.
  - Als de LED uit is, controleert u de aansluiting van de voedingsspanning, de externe voeding en de netschakelaar.

## OSD-meldingen (schermmenu)

- ? Het bericht **Buiten bereik** verschijnt in beeld tijdens het opstarten van de computer.
- ✓ Als het bericht **Buiten bereik** tijdens het opstarten van de computer in beeld verschijnt, betekent dit een compatibiliteitsprobleem dat veroorzaakt wordt door het besturingssysteem of de videokaart. Het systeem past automatisch de vernieuwingsfrequentie aan. Wacht totdat het besturingssysteem is gestart.

## Audio

- ? Er komt geen geluid uit de aangesloten externe luidsprekers.
- ✓
  - Trek de koptelefoon los (als de koptelefoon op het monitor is aangesloten).
  - Controleer of Koptelefoonstekker correct is aangesloten.
  - Als de energievoorziening van de externe luidsprekers via USB verloopt, controleert u of de USB-verbinding correct is.
  - Verhoog het volume (volume is wellicht gedempt of te laag) van de externe luidsprekers.