



ROG STRIX XG27UCMG GAMING MONITOR

USER GUIDE

HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

ASUS

Eerste editie

April 2026

Copyright © 2026 ASUSTeK COMPUTER INC. Alle rechten voorbehouden.

Geen deel van deze handleiding, inclusief de daarin beschreven producten en software, mag worden gereproduceerd, verzonden, opgeslagen in een weergavesysteem of vertaald in enige taal in welke vorm en op welke wijze dan ook, behalve het kopiëren door de gebruiker voor back-up, zonder uitdrukkelijke schriftelijke toestemming van ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

De garantie of service op het apparaat wordt niet verlengd: (1) indien het product gerepareerd, gewijzigd of veranderd is, tenzij die reparatie, wijziging of verandering schriftelijk door ASUS is toegestaan en (2) indien het serienummer van het product beschadigd of verwijderd is.

ASUS BIET DEZE HANDLEIDING "ZOALS HIJ DAAR LIGT" ZONDER ENIGE GARANTIE, EXPLICIET OF IMPLICIET, INCLUSIEF, MAAR NIET BEPERKT TOT DE IMPLICIETE GARANTIE OF VOORWAARDEN VAN VERKOOPBAARHEID OF GESCHIKTHEID VOOR EEN BEPAALD DOEL. IN GEEN GEVAL ZAL ASUS, ZIJN DIRECTEURS, OFFICIERS, WERKNEMERS OF VERTEGENWOORDIGERS AANSPRAKELIJK ZIJN VOOR ENIGE INDIRECTE, SPECIALE, INCIDENTELE OF CONSEQUENTIËLE SCHADE (WAARONDER SCHADE DOOR VERLIES VAN INKOMSTEN, VERLIES VAN GEBRUIK OF GEGEVENS, BEDRIJFSONDERBREKING EN DERGELIJKE) ZELFS ALS ASUS OP DE HOOGTE WAS GESTELD VAN DE MOGELIJKHEID VAN DERGELIJKE SCHADE DOOR EEN DEFECT OF FOUT IN DEZE HANDLEIDING OF DIT PRODUCT.

SPECIFICATIES EN INFORMATIE IN DEZE HANDLEIDING WORDEN ALLEEN VOOR INFORMATIE GEGEVEN EN KUNNEN WORDEN VERANDERD OP ELK MOMENT ZONDER KENNISGEVING. ZE MOETEN NIET ALS GARANTIE VAN ASUS WORDEN BESCHOUWD. ASUS ACCEPTEERT GEEN VERANTWOORDELIJKHEID OF AANSPRAKELIJKHEID VOOR FOUTEN OF ONNAUWKEURIGHEDEN DIE IN DEZE HANDLEIDING Zouden KUNNEN VOORKOMEN, INCLUSIEF DE PRODUCTEN EN SOFTWARE DIE DAARIN BESCHREVEN WORDEN.

Producten en bedrijfsnamen die in deze handleiding zijn vermeld, zijn mogelijk geregistreerde handelsmerken of auteursrechten van hun respectieve bedrijven en worden uitsluitend gebruikt voor identificatie of toelichting en in het voordeel van de eigenaar, zonder de bedoeling te hebben een inbreuk te plegen op hun rechten.

Inhoudsopgave

Mededelingen.....	iv
Veiligheidsinformatie	vi
Onderhoud & reiniging.....	x
Takeback Services.....	xi

Hoofdstuk 1: Kennismaken met het product

1.1 Welkom!	1-1
1.2 Inhoud van de verpakking.....	1-1
1.3 De monitor monteren.....	1-2
1.4 De arm/standaard loskoppelen (voor VESA-wandmontage) ...	1-3
1.5 Kabelbeheer (inclusief I/O-poort)	1-4
1.6 De monitor afstellen.....	1-5

Hoofdstuk 2: Instellen

2.1 Kennismaken met de monitor.....	2-1
2.1.1 Vooraanzicht	2-1
2.1.2 Achterkant.....	2-3
2.1.3 Andere functie(s).....	2-4

Hoofdstuk 3: Algemene instructies

3.1 OSD (On-Screen Display)-menu	3-1
3.1.1 Herconfigureren	3-1
3.1.2 Kennismaken met de OSD-functies	3-3
3.2 KVM	3-16
3.3 DisplayWidget Center	3-19
3.4 Aura	3-21
3.5 Overzicht specificaties	3-22
3.6 Afmetingen buitenkant	3-24
3.7 Problemen oplossen (Veelgestelde vragen).....	3-25
3.8 Lijst met ondersteunde timings.....	3-26

Mededelingen

FCC-verklaring (Federal Communications Commission)

Dit apparaat voldoet aan Deel 15 van de FCC-regels. Het gebruik is onderhevig aan de volgende twee voorwaarden:

- Dit apparaat mag geen schadelijke storing veroorzaken en
- Dit apparaat moet elke ontvangen storing aanvaarden, met inbegrip van storing die ongewenste werking kan veroorzaken.

Dit apparaat werd getest en voldoet aan de beperkingen voor een digitaal apparaat van Klasse B, in overeenstemming met Deel 15 van de FCC-voorschriften.

Deze beperkingen zijn vastgesteld om een redelijke beveiliging te bieden tegen schadelijke storingen in een installatie in een woning. Deze apparatuur genereert en gebruikt radiofrequente energie en kan die energie uitstralen. Wordt hij niet geïnstalleerd en gebruikt volgens de instructies, dan kan dat schadelijke storing veroorzaken in radio communicatie. Er is echter geen garantie dat er geen storing zal optreden in een particuliere installatie. Als dit apparaat toch schadelijke storingen veroorzaakt aan radio- of televisieontvangst, wat kan worden vastgesteld door het apparaat in en uit te schakelen, moet de gebruiker deze storing proberen te corrigeren door een of meer van de volgende maatregelen te nemen:

- Wijzig de richting van de ontvangstantenne of verplaats de antenne.
- Vergroot de afstand tussen de apparatuur en de ontvanger.
- Sluit de apparatuur aan op een stopcontact in een andere groep dan die waar de ontvanger op is aangesloten.
- Raadpleeg de leverancier of een ervaren radio/televisietechnicus voor hulp.



Het gebruik van afgeschermd kabel voor het aansluiten van de monitor op de grafische kaart is verplicht om te voldoen aan de FCC-regels. Veranderingen en wijzigingen in dit apparaat die niet uitdrukkelijk zijn toegestaan door de partij die verantwoordelijk is voor de compliantie, kunnen tot gevolg hebben dat de gebruiker niet meer bevoegd is de apparatuur te bedienen.

Verklaring van Canadees Ministerie voor Communicatie

Dit digitale apparaat overschrijdt de limieten niet van Klasse B voor zendruisemissies van digitale apparaten, zoals vastgesteld in de voorschriften met betrekking tot radiostoring van het Canadese ministerie voor Communicatie.

Dit digitale apparaat van Klasse B voldoet aan de Canadese ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

Conformiteitsverklaring

Dit apparaat voldoet aan de eisen die zijn vastgesteld in de Richtlijn van de Raad betreffende de onderlinge aanpassing van de wetgevingen van de lidstaten inzake elektromagnetische compatibiliteit (2014/30/EU), de Laagspanningsrichtlijn (2014/35/EU), VERORDENING (EU) 2024/1781 en de RoHS-richtlijn (2011/65/EU). Dit product is getest en in overeenstemming bevonden met de geharmoniseerde normen voor apparatuur voor informatietechnologie, welke geharmoniseerde normen zijn gepubliceerd onder richtlijnen van het Publicatieblad van de Europese Unie.

Verklaring over het WEEE-symbool



De richtlijn betreffende afgedankte elektrische en elektronische apparatuur (AEEA-richtlijn) (Richtlijn 2012/19/EU) is een wet van de Europese Unie die tot doel heeft de milieu-impact van elektrische en elektronische apparatuur te verminderen. Deze verplicht producenten om verantwoordelijkheid te nemen voor het beheer van hun producten aan het einde van hun levensduur, waarbij inzameling, verwerking en recycling worden gestimuleerd om afval te minimaliseren en het terugwinnen van grondstoffen te bevorderen.

Gooi uw elektrische en elektronische apparatuur niet bij het huishoudelijk afval.

Het symbool van een doorgestreepte verrijdbare afvalbak op het product of de verpakking geeft aan dat dit product (inclusief eventuele batterijen) niet bij het huishoudelijk afval mag worden weggegooid.

Om mogelijke schade aan het milieu en de menselijke gezondheid te voorkomen, moet een inzamelingssysteem worden gebruikt voor de inlevering, recycling en terugwinning van afgedankte elektrische en elektronische apparatuur (AEEA). Dit product is zo ontworpen dat onderdelen kunnen worden hergebruikt en de recycling van bepaalde materialen wordt vergemakkelijkt.

Onjuiste verwijdering kan risico's met zich meebrengen door de aanwezigheid van gevaarlijke stoffen in elektrische en elektronische apparatuur, zoals lood, BFR (gebromeerde vlamvertragers) en andere schadelijke componenten.

Raadpleeg uw lokale recyclingdiensten voor elektronische producten.

<https://esg.asus.com/en/circular-economy/resource-regeneration/global-take-back-service>

Veiligheidsinformatie

- Lees alle documentatie die bij de verpakking is geleverd aandachtig door voordat u de monitor installeert.
- Om het risico op brand of schokken te voorkomen, mag u de monitor nooit blootstellen aan regen of vocht.
- Probeer nooit de behuizing van de monitor te openen. De gevaarlijke hoge spanning in de monitor kan ernstige lichamelijke letsels veroorzaken.
- Als de voeding defect is, mag u niet proberen deze zelf te repareren. Neem contact op met een bevoegde servicetechnicus of met uw verkoper.
- Controleer of alle kabels correct zijn aangesloten en of de voedingskabels niet beschadigd zijn voordat u het product gebruikt. Neem onmiddellijk contact op met uw leverancier als u schade ontdekt.
- De sleuven en openingen op de achterkant of de bovenkant van de behuizing zijn bedoeld voor de ventilatie. Blokkeer deze sleuven niet. Plaats dit product nooit in de buurt van of op een radiator of een warmtebron, tenzij de geschikte ventilatie is voorzien.
- De monitor mag alleen worden gebruikt met het type stroombron dat op het label is aangegeven. Als u niet zeker bent van het stroomtype in uw huis, kunt u contact opnemen met uw leverancier of uw lokale elektriciteitsmaatschappij.
- Gebruik de juiste voedingsstekker die voldoet aan uw lokale elektriciteitsstandaard.
- Zorg dat u geen stopcontacten en verlengkabels overbelast. Een overbelasting kan brand of elektrische schokken veroorzaken.
- Vermijd stof, vochtigheid en extreme temperaturen. Plaats de monitor niet op een plaats waar deze nat kan worden. Plaats de monitor op een stabiel oppervlak.
- Koppel het apparaat los tijdens een onweer of als u het gedurende langere tijd niet zult gebruiken. Dit zal de monitor beschermen tegen schade door stroompieken.
- Steek nooit objecten in de sleuven van de monitorbehuizing of mors geen vloeistof op de behuizing.
- Voor een bevredigende werking, mag u de monitor alleen gebruiken met UL-gecertificeerde computers die over de correct geconfigureerde contactdoos beschikken met een markering 100-240V AC.
- Het stopcontact moet in de buurt van de apparatuur worden geïnstalleerd en gemakkelijk toegankelijk zijn.
- Als u technische problemen met de monitor ondervindt, moet u contact opnemen met een bevoegde servicetechnicus of uw verkoper.
- Zorg voor een aardverbinding voordat de stekker in het stopcontact wordt gestoken. En zorg er bij het loskoppelen van de aardverbinding voor dat u deze pas loskoppelt nadat u de netstekker uit het stopcontact hebt getrokken.

- Het aanpassen van het volume of de equalizer op een andere instelling dan de middenpositie kan de uitvoerspanning van de oor/koptelefoon verhogen en daarmee ook het geluidsdrukkniveau.
- Controleer of het distributiesysteem in de gebouwinstallatie is voorzien van een stroomonderbreker met een nominale waarde van 120/240V, maximaal 20A.
- Als het netsnoer is voorzien van een 3-polige stekker, steek het snoer dan in een geaard 3-polig stopcontact. Schakel de aardepin van het netsnoer niet uit, bijvoorbeeld door een 2-polige adapter te gebruiken. De aardepin is een belangrijke veiligheidsfunctie.

Stabiliteitsgevaar

- Het product kan vallen, wat ernstig persoonlijk letsel of de dood tot gevolg kan hebben. Om letsel te voorkomen, moet dit product stevig aan de vloer/wand worden bevestigd in overeenstemming met de installatie-instructies.
- Het product kan vallen, wat ernstig persoonlijk letsel of de dood tot gevolg kan hebben. Veel ongelukken, met name bij kinderen, kunnen worden vermeden met eenvoudige voorzorgsmaatregelen, zoals:
- Gebruik ALTIJD een kast of standaard of installatiemethode die wordt aangeraden door de fabrikant van het product.
- Gebruik ALTIJD meubelstukken die het product veilig kunnen dragen.
- Zorg ALTIJD dat het product niet over de rand van het meubelstuk steekt.
- Leg kinderen ALTIJD uit wat de gevaren zijn van het klimmen op meubels om het product of de bedieningselementen te bereiken.
- Leg snoeren en kabels die met het product zijn verbonden, ALTIJD dusdanig dat niemand erover kan struikelen, eraan kan trekken of ze kan beetpakken.
- Plaats een product NOOIT op een instabiele plek.
- Plaats het product NOOIT op een hoog meubelstuk (zoals een keukenkast of boekenkast) zonder het meubelstuk en het product te verankeren aan een passende ondersteuning.
- Plaats het product NOOIT op een doek of op ander materiaal tussen het product en het dragende meubelstuk.
- Plaats NOOIT voorwerpen, die kinderen kunnen verleiden om te klimmen, zoals speelgoed en afstandsbedieningen, op het product of op het meubelstuk waarop het product is geplaatst.

- Als het aanwezige product wordt behouden en verplaatst, gelden hiervoor dezelfde bovenstaande aandachtspunten.

■ ASUS CONTACT INFORMATION		
■ ASUSTeK Computer Inc.	■ ASUS Computer International (America)	■ ASUS Computer GmbH (Germany and Austria)
Address 1F., No. 15, Lide Rd., Beitou Dist., Taipei City 112, Taiwan	Address 48720 Kato Rd, Fremont, CA 94538, USA	Address Harkortstr. 21-23 D-40880 Ratingen, Germany
Telephone +886-2-2894-3447	Telephone +1-510-739-3777	Telephone +49-1805-010920
Fax +886-2-2894-7798	Fax +1-510-608-4555	Website http://www.asus.de/
E-mail info@asus.com.tw	Website http://usa.asus.com/	Online Contact http://www.asus.de/sales
Website http://www.asus.com.tw/		
■ Technical Support	■ Technical Support	■ Technical Support
Telephone +86-21-38429911	Telephone +1-812-282-2787 (English Only)	Telephone +49-1805-010923
	+1-905-370-2787 (French Only)	Support Fax +49-2102-959911
	Online Support http://support.asus.com/	Online Support http://support.asus.com/

WAARSCHUWING

Het gebruik van andere dan de opgegeven hoofd- of oortelefoons kan gehoorschade veroorzaken door een te hoge geluidsdruk.

Een te hoge geluidsdruk van een koptelefoon of oortelefoon kan gehoorverlies veroorzaken. Het aanpassen van de equalizer naar maximale waarden, kan de uitgangsspanning van de koptelefoon of oortelefoon verhogen en daarmee ook het geluidsdrukniveau.

Gooi elektrische apparaten niet weg bij het gewone huisvuil, maar maak gebruik van gescheiden inzamelingspunten.

Neem contact op met uw lokale overheid voor informatie over de beschikbare inzamelingsystemen.

Als elektrische apparaten op stortplaatsen of vuilnisbelten worden gedumpt, kunnen gevaarlijke stoffen in het grondwater lekken en in de voedselketen terechtkomen, wat schadelijk is voor uw gezondheid en welzijn.

Bij het vervangen van oude apparaten door nieuwe is de winkelier wettelijk verplicht om uw oude apparaat in ieder geval kosteloos in te nemen voor afvalverwerking.

Verklaring inzake de beperking van gevaarlijke stoffen (India)

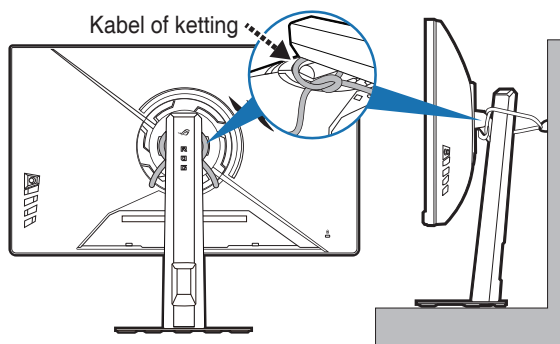
Dit product voldoet aan de "India E-Waste (Management) Rules, 2016" en verbiedt het gebruik van lood, kwik, zeswaardig chroom, polygebromeerde biphenylen (PBB's) en polygebromeerde difenylethers (PBDE's) in concentraties van meer dan 0,1 gewichtsprocent in homogene materialen en 0,01 gewichtsprocent in homogene materialen voor cadmium, met uitzondering van de vrijstellingen die vermeld staan in Bijlage 2 (Schedule 2) van de regelgeving.

HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

EAC

Omvallelen voorkomen

Wanneer u de monitor gebruikt, bevestigt u het monitorscherm aan een wand met een kabel of ketting die het gewicht van de monitor kan dragen om te voorkomen dat de monitor kan omvallen.



- Het ontwerp van het scherm kan afwijken van de illustraties.
- Installatie moet worden uitgevoerd door een gekwalificeerde technicus. Neem contact op met de leverancier voor meer informatie.
- Voor modellen die zwaarder zijn dan 7 kg. Selecteer een passende methode om omvallen te voorkomen.
- Bevestig de kabel of ketting aan de standaard en fixeer deze vervolgens aan de wand.

Onderhoud & reiniging

- Wij raden u aan de kabels en de voedingskabels los te koppelen voordat u de monitor optilt of verplaatst. Volg de correcte tilmethode wanneer u de monitor plaatst. Wanneer u de monitor optilt of draagt, neemt u de randen van de monitor vast. Til het scherm niet op bij de voet of de kabel.
- Reinigen. Schakel uw monitor uit en koppel de voedingskabel los. Reinig het oppervlak van de monitor met een vezelvrije, niet schurende doek. Verwijder lastige vlekken met een doek die met een zacht schoonmaakmiddel is bevochtigd.
- Vermijd het gebruik van een reinigingsmiddel dat alcohol of aceton bevat. Gebruik een reinigingsmiddel voor gebruik met de monitor. Sproei nooit rechtstreeks schoonmaakmiddel op het scherm, omdat dit in de monitor kan lekken en een elektrische schok veroorzaken.

De volgende symptomen zijn normaal voor de monitor:

- Aanvankelijk kan het scherm flikkeren door de aard van TL-licht. Schakel de monitor uit en weer in om het flikkeren te laten verdwijnen.
- De helderheid van het scherm kan lichte variaties vertonen, afhankelijk van het bureaubladthema dat u gebruikt.
- Als dezelfde afbeelding urenlang wordt weergegeven, kan na het wisselen van de afbeelding een nabeeld van de vorige afbeelding achterblijven. Het scherm zal zichzelf langzaam herstellen; u kunt het scherm ook een paar uur uitschakelen.
- Als het scherm zwart wordt of gaat knipperen, of niet meer werkt, moet u contact opnemen met uw leverancier of service-centrum om dit te herstellen. Repareer het scherm nooit zelf!

Conventies die in deze handleiding worden gebruikt



WAARSCHUWING: Informatie om lichamelijke letsels te voorkomen wanneer u een taak probeert uit te voeren.



LET OP: Informatie om schade aan de onderdelen te voorkomen wanneer u een taak probeert uit te voeren.



BELANGRIJK: Instructies die u **MOET** volgen om een taak te voltooien.



OPMERKING: Tips en extra informatie om u te helpen bij het voltooien van uw taak.

Hier vindt u meer informatie

Raadpleeg de volgende bronnen voor extra informatie en voor product- en software-updates.

1. ASUS-websites

De wereldwijde ASUS-websites bieden bijgewerkte informatie over hardware- en softwareproducten van ASUS. Raadpleeg <http://www.asus.com>

2. Optionele documentatie

Uw productverpakking kan optionele documentatie, zoals een garantiokaart, bevatten die door uw leverancier werd toegevoegd. Deze documenten maken geen deel uit van het standaardpakket.

3. Over geknipper

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

Productinformatie voor het EU-energielabel



XG27UCMG

1.1 Welkom!

Bedankt voor het kopen van de ROG gaming monitor!

De nieuwste breedbeeld lcd-monitor van ASUS biedt een breder, helderder en messcherp beeldscherm, aangevuld met talrijke functies die uw kijkervaring verbeteren.

Al deze functies maken van de monitor een onvergelijkelijk product dat u optimaal gebruiksgemak en een fantastische visuele ervaring biedt.

1.2 Inhoud van de verpakking

Controleer de verpakking op de volgende onderdelen:

- ✓ LCD-monitor
- ✓ Monitorstandaard
- ✓ Voet van de monitor
- ✓ Snelle startgids
- ✓ Garantiekaart
- ✓ Netsnoer
- ✓ DisplayPort-kabel
- ✓ HDMI-kabel (optie)
- ✓ USB Type-B naar Type-A-kabel
- ✓ ROG-sticker
- ✓ ROG-tas



Als een van de bovenstaande items beschadigd is of ontbreekt, neem dan onmiddellijk contact op met uw leverancier.



Als u het netsnoer of verbindingskabels moet vervangen, neemt u contact op met de klantenservice van ASUS.

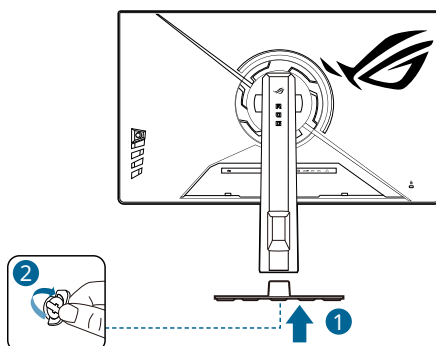
1.3 De monitor monteren

Zo monteert u de monitor:



Als u de monitorarm/voet aanpast, raden we aan dat u de monitor in de EPS-verpakking (Expanded Polystyrene) laat zitten.

1. Steek de voet in de arm.
2. Maak de voet aan de arm vast door de meegeleverde schroef aan te draaien.



*Formaat van voetschroef: M6 x 15 mm

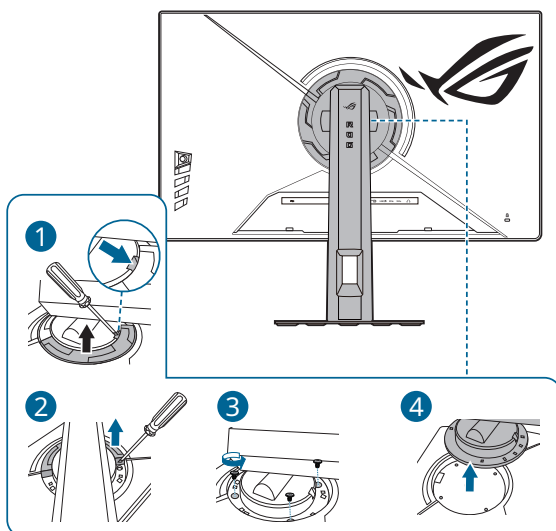
1.4 De arm/standaard loskoppelen (voor VESA-wandmontage)



We adviseren u een zachte doek op tafel te leggen om schade aan de monitor te vermijden.

De verwijderbare standaard van deze monitor is speciaal voor VESA-wandmontage ontworpen.

1. Leg de monitor met het scherm omlaag op een tafel.
2. Verwijder de afdekkingen op de plek waar het beeldscherm en de arm bij elkaar komen.
3. Draai de vier schroeven aan de achterkant van het beeldscherm los en maak de arm en voet los.
4. Koppel de standaard (arm en basis) los van de monitor.

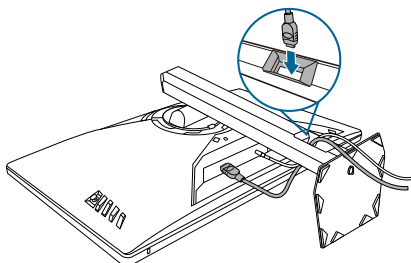


- De VESA-wandmontageset (100 x 100 mm) moet afzonderlijk worden aangeschaft.
- Gebruik uitsluitend een wandmontagebeugel uit de UL-lijst met een minimaal gewicht/belasting van 22,7kg (schroefformaat: M4 x 10 mm)

1.5 Kabelbeheer (inclusief I/O-poort)

U kunt de kabels ordenen met de kabelbeheeropening.

- **De kabels ordenen**



- **De HDMI/DisplayPort/USB Type-C-kabel aansluiten:**
 - a. Sluit het ene uiteinde van de HDMI/DisplayPort/USB Type-C-kabel aan op de HDMI/DisplayPort/USB Type-C-aansluiting van de monitor.
 - b. Sluit het andere uiteinde van de HDMI/DisplayPort/USB Type-C-kabel aan op de HDMI/DisplayPort/USB Type-C-aansluiting van het apparaat.
- **Zo gebruikt u de USB 3.2 Gen 1-poorten:**
 - » Upstream: Pak de USB-kabel en steek het kleine uiteinde (type-B) van de USB-upstreamkabel in de USB-upstreamaansluiting van de monitor en het grote uiteinde (type-A) in de USB-aansluiting van de computer. Zorg dat op de computer het besturingssysteem Windows 10/Windows 11 is geïnstalleerd. Hierdoor functioneren de usb-poorten op de monitor.
 - » Downstream: Steek de USB Type-A-kabel van het apparaat in de USB Type-A-aansluiting van de monitor.



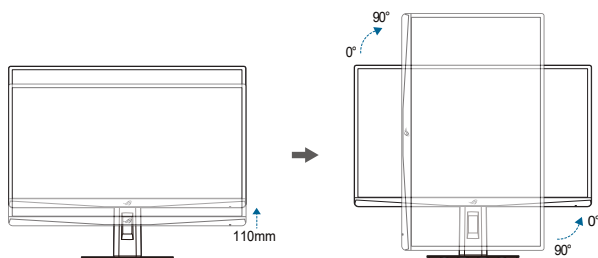
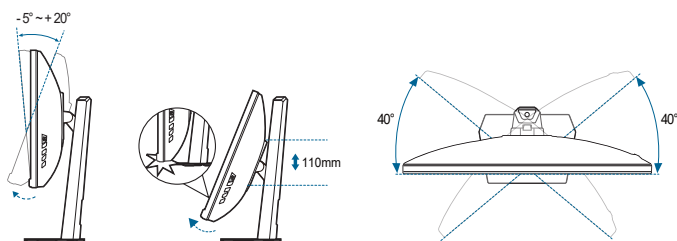
Nadat deze kabels zijn aangesloten, kunt u het gewenste signaal selecteren onder Invoersel. in het OSD-menu.



Als u het netsnoer of verbindingskabels moet vervangen, neemt u contact op met de klantenservice van ASUS.

1.6 De monitor afstellen

- Voor optimale weergave raden we aan dat u recht naar de monitor kijkt en de monitor vervolgens instelt onder de hoek die voor u het meest comfortabel is.
- Houd de voet vast om te voorkomen dat de monitor valt terwijl u de hoek wijzigt.
- Pas de monitor aan en volg de afbeeldingen voor de meest prettige weergavepositie.

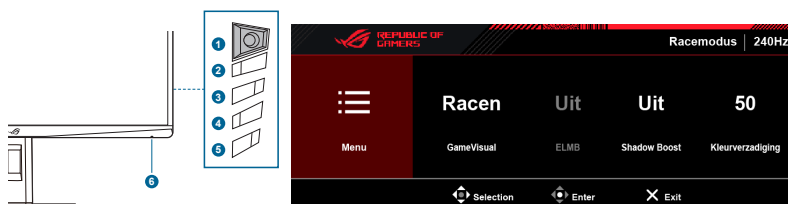


Het is normaal dat de monitor een beetje trilt terwijl u de hoek instelt.

2.1 Kennismaken met de monitor

2.1.1 Vooraanzicht

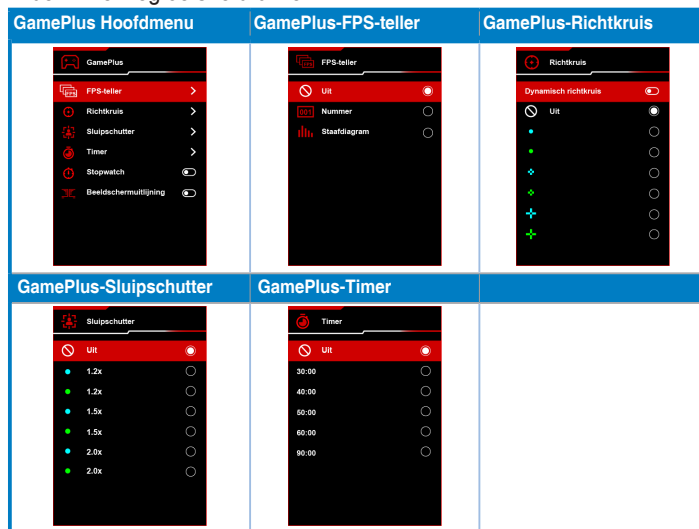
Gebruik de besturingstoets aan de achterkant van de monitor om de monitorinstellingen aan te passen.



1.  5-weg-knop:
 - Schakelt het OSD-menu in. Activeert het geselecteerde item in het OSD-menu.
 - Verhoogt/verlaagt de waarden of verplaatst uw selectie omhoog/omlaag/links/rechts.
 - Schakelt het OSD-menu in als het beeldscherm de stand-bymodus opent of het bericht "GEEN SIGNAAL" weergeeft.
 - Beweeg de knop en houd meer dan 5 seconden naar beneden vast om de toetsvergrendeling in of uit te schakelen.
2.  X-knop
 - Sluit het item in het OSD-menu.
 - Schakelt het OSD-menu in als het beeldscherm de stand-bymodus opent of het bericht "GEEN SIGNAAL" weergeeft.
3.  1 Snelkoppeling 1-knop:
 - Standaard: Triple-modus. Maakt bijzonder vloeiende bewegende beelden mogelijk op resoluties van 1920 x 1080 @480Hz, 3840 x 2160 @240Hz en 2560 x 1440 @360Hz.
 - Om de sneltoetsfunctie te wijzigen, gaat u naar het menu MyFavorite > Snelkoppeling > Snelkoppeling 1.
 - Schakelt het OSD-menu in als het beeldscherm de stand-bymodus opent of het bericht "GEEN SIGNAAL" weergeeft.
4.  2 Snelkoppeling 2-knop:
 - Standaard: GamePlus. De GamePlus-functie levert een reeks hulpmiddelen en biedt een betere game-omgeving voor gebruikers die verschillende soorten games spelen. De functie Richtkruis is speciaal ontworpen voor nieuwe gamers of beginners die geïnteresseerd zijn in schietspellen (first person shooters, fps).

Zo activeert u GamePlus:

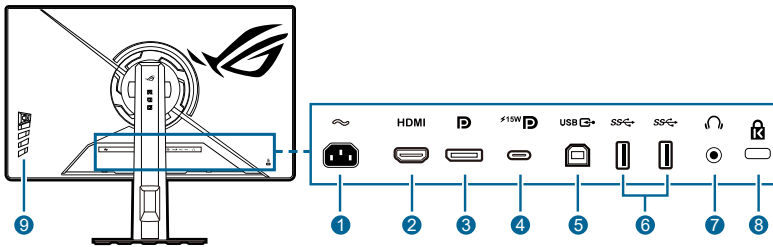
- Druk op de knop GamePlus om het hoofdmenu GamePlus te openen.
- Activeer de functie FPS-teller, Richtkruis, Sluipschutter, Timer, Stopwatch of Beeldschermuitlijning.
- Beweeg de knop  omhoog/omlaag om te selecteren en druk op  om de betreffende functie te bevestigen. Druk op  om het menu te verlaten en te sluiten.
- FPS-teller/Richtkruis/Timer/Stopwatch kan worden verplaatst door op de  5-wegtoets te drukken.



- Om de sneltoetsfunctie te wijzigen, gaat u naar het menu MyFavorite > Snelkoppeling > Snelkoppeling 2.
 - Schakelt het OSD-menu in als het beeldscherm de stand-bymodus opent of het bericht "GEEN SIGNAAL" weergeeft.
5.  Aan/uitknop
 - Schakelt de monitor in of uit.
 6. Voedingsindicator
 - In de onderstaande tabel vindt u de omschrijving van de kleuren van de voedingsindicator.

Status	Beschrijving
Wit	Aan
Oranje	Stand-bymodus/Geen signaal
Uit	Uit

2.1.2 Achterkant



1. **AC-IN-aansluiting.** Aansluiting voor het netsnoer.
2. **HDMI-poort.** Deze poort dient om een HDMI-compatibel apparaat aan te sluiten.
3. **DisplayPort.** Deze poort is voor het aansluiten van een DisplayPort-compatibel apparaat.
4. **USB 3.2 Gen 1 Type-C (ondersteunt DP Alt-modus).** Deze poort is bedoeld voor het aansluiten van een DisplayPort-/USB Type-C-compatibel apparaat. Deze poort is daarnaast bedoeld voor het aansluiten van een USB Type-C-kabel en ondersteunt stroomtoevoer via USB (afhankelijk van de signaalbron).



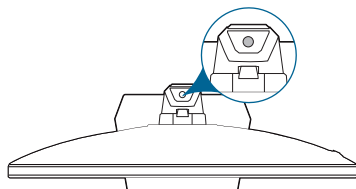
Het beeldscherm is compatibel met Super-Speed USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps). De poort biedt een voeding van maximaal 15 W met een uitvoerspanning van, 5 V/3 A.

5. **USB 3.2 Gen 1 Type-B.** Deze poort is om een USB-upstreamkabel aan te sluiten. De verbinding maakt het gebruik van de USB-aansluitingen op de monitor mogelijk.
6. **USB 3.2 Gen 1 Type-A.** Deze poorten zijn bedoeld voor verbinding met USB-apparaten zoals USB-toetsenbord/muis, USB-flashstation enzovoort.
7. **Koptelefoonaansluiting.** Deze poort is alleen beschikbaar wanneer een HDMI/DisplayPort/USB Type-C-kabel is verbonden.
8. **Gleuf voor Kensingtonslot.**
9. **Besturingstoetsen.**

2.1.3 Andere functie(s)

- Statiefaansluiting bovenaan

1/4-inch statiefaansluiting op het beeldscherm voor het monteren van een camera, audioapparatuur of extra beeldscherm.



- HDR

Het beeldscherm biedt ondersteuning voor HDR.



- Als HDR-beelden worden weergegeven, zijn de volgende functie(s) niet beschikbaar: **ELMB, ELMB SYNC, ELMB-inst., Sluipschutter, GameVisual, Shadow Boost, Helderheid, Contrast, Beeldaspect aanpassen, ASCR, Blauwlichtfilter, Kleurruimte beeld, Kleur, Kleurverzadiging, Zes assen Verzadiging, Gamma, Stroomspaarstand.**
- Wanneer **HDR Aanpasbaar** is ingeschakeld, kunnen de volgende functies worden aangepast: **Helderheid, Contrast, Kleur, Kleurverzadiging, Zes assen Verzadiging, VividPixel, Smart Pixel.**

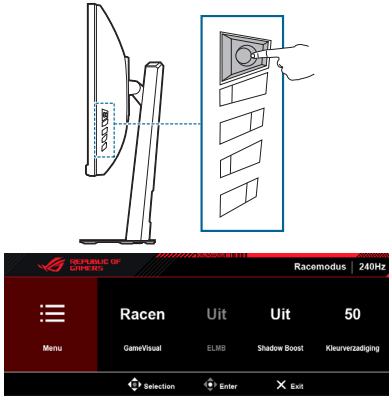
3.1 OSD (On-Screen Display)-menu

3.1.1 Herconfigureren

De 5-wegcontroller zit aan de achterkant van de monitor. Als u voor de monitor zit, beweegt u de controller in de richting van de instructies van de pictogrammen in het schermmenu om door het menu te navigeren en dit te bedienen.

Druk op de (5-weg) knop om het OSD Snelmenu te activeren.

Wanneer het Snelmenu is geactiveerd:



- Wanneer het Snelmenu is geactiveerd

OSD-pictogram (On Screen Display, schermmenu)	Gebruik van de 5-wegcontroller	Functie
Snelmenu	Links/rechts bewegen	Schakelt naar de vorige/volgende menu-instelling.
	Omhoog/omlaag bewegen	- Selecteert het vorige/volgende menu-item. - Selecteert de gewenste parameter.
	Indrukken (midden)	Bevestigt de selectie.



- Wanneer het menu is geactiveerd:

OSD-pictogram (On Screen Display, schermmenu)	Gebruik van de 5-wegcontroller	Functie
Menu	Omhoog/omlaag bewegen	• Selecteert het vorige/volgende menu-item. • Selecteert de gewenste parameter.
	Links/rechts bewegen	Schakelt naar het linker/rechtermenu.
	Indrukken (midden)	Bevestigt de selectie.

Het **Snelmenu** aanpassen

Het **Snelmenu** bevat vier snelkoppelingen die u kunt aanpassen waarmee u snel toegang krijgt tot veelgebruikte instellingen. U kunt deze snelkoppelingen naar wens aanpassen.

1. Druk op de 5-wegcontroller om het Snelmenu te openen.
2. Ga naar Menu > **MyFavorite** > **Snelmenu**.
3. Selecteer **Modus 1**, **Modus 2**, **Modus 3** of **Modus 4** om een functie in te stellen.

Beschikbare functies zijn:

- **GameVisual**
- **ELMB**
- **Shadow Boost**
- **Kleurverzadiging**
- **Helderheid**
- **Var. Vernieuw. freq.**
- **Contrast**
- **Invoersel.**
- **Gamma**
- **VividPixel**
- **Variabele OD**
- **Kleur**

- Om het Snelmenu korter te houden, selecteert u Geen om een snelkoppeling te verbergen.

- Selecteer dezelfde functie niet voor meerdere posities.

- Een snelkoppeling wordt grijs gemaakt als het in de huidige modus niet wordt ondersteund.

3.1.2 Kennismaken met de OSD-functies

Stel de **Energie-instelling** in op **Prestatiemodus** om de functie in te schakelen.

1. Games



Menu-optie		Beschrijving	Opmerking
Overklokken	Aan / Uit	Door overklokken in te schakelen, kan het beeldscherm de maximaal ondersteunde vernieuwingsfrequentie bereiken (Balanced: 3840 x 2160 @ 240Hz, Turbo: 2560 x 1440 @ 400Hz of Hyper: 1920 x 1080 @ 488Hz), levert vloeiendere en responsievere beelden.	1. Overklokken kan resulteren in een knipperend beeld. Verminder dergelijke effecten door de kabel los te koppelen. Open vervolgens de OSD van de monitor en probeer het opnieuw met een veiligere Maximale vernieuwingsfrequentie. 2. De overklokmogelijkheden zijn afhankelijk van de videokaart.
	Balanced	Maakt maximaal 3840 x 2160 @ 240Hz mogelijk voor buitengewoon vloeiende beelden.	
	Turbo	Maakt maximaal 2560 x 1440 @ 400Hz mogelijk voor buitengewoon vloeiende beelden.	
Triple-modus	Hyper	Maakt maximaal 1920 x 1080 @ 488Hz mogelijk voor buitengewoon vloeiende beelden.	
	Variabele OD	0-20	Verbeterd de reactietijd van het scherm met 20 aanpasbare Over Drive-niveaus, waardoor snelbewegende scènes nog scherper en vloeiender worden.
	Var. Vernieuw. freq.	Aan / Uit	Werkt met Adaptive-Sync, met G-Sync-compatibele en FreeSync-videobronnen om de vernieuwingsfrequentie van het scherm dynamisch aan te passen op de beeldsnelheid van de inhoud. Dit vermindert stotterend beeld en ingangsvertraging terwijl energie wordt bespaard.
			1. Var. Vernieuw. freq.-bereik is afhankelijk van Triple-modus: - Gebalanceerd @ 240 Hz: 48–240 Hz. - Turbo @ 360 Hz: 48–360 Hz (Triple-modus: Uit), maximaal 400 Hz (Overklokken: Aan). - Hyper @ 480 Hz: 48–480 Hz (Triple-modus: Uit), maximaal 488 Hz (Overklokken: Aan).

Menu-optie	Beschrijving		Opmerking
ELMB-inst.	ELMB	In het menu ELMB-inst. kunt u functies voor het beperken van bewegingsonscherpte configureren voor snelbewegende content. Het bevat ELMB en ELMB SYNC, afhankelijk van het ingangssignaal en de vernieuwingsfrequentie.	1. Activeer ELMB door eerst Var. Vernieuw. freq. uit te schakelen. 2. Er is een vernieuwingsfrequentie van minstens 100 Hz vereist. 3. Wanneer ELMB is ingeschakeld, zijn de volgende functies niet beschikbaar: Var. Vernieuw. freq., ELMB SYNC, Helderheid, Beeldaspect aanpassen, Dynamische dimmen, ASCR, Blauwlichtfilter, Variabele OD, HDR-Instelling, Sluipschutter.
	ELMB SYNC	<u>ELMB</u> ELMB elimineert tearing, vermindert ghosting en minimaliseert bewegingsonscherpte tijdens games.	Wanneer ELMB SYNC is ingeschakeld, zijn de volgende functies niet beschikbaar: ELMB, Helderheid, Beeldaspect aanpassen, Dynamische dimmen, ASCR, Blauwlichtfilter, HDR-Instelling, Variabele OD.
	Helderheidsniveau Helderheidspositie	<u>ELMB SYNC</u> Met ELMB SYNC kunt u bewegingsonscherpte beperken terwijl Variable Refresh Rate (VRR) is ingesteld op Aan. Het elimineert tearing, vermindert ghosting en minimaliseert bewegingsonscherpte tijdens games. <u>Helderheidsniveau</u> Past het scherpteniveau van het ELMB-effect aan. Er zijn 5 helderheidsniveaus beschikbaar zodat u de helderheid naar wens kunt aanpassen. <u>Helderheidspositie</u> Past aan waar het effect van de onscherptereductie op het scherm verschijnt. Kies uit 3 niveaus — Boven, Gemiddeld of Onder — voor verschillende soorten content.	Wanneer Helderheidsniveau of Helderheidspositie is ingeschakeld, zijn de volgende functies niet beschikbaar: Var. Vernieuw. freq., ELMB SYNC, Helderheid, Beeldaspect aanpassen, Dynamische dimmen, ASCR, Blauwlichtfilter, Variabele OD, HDR-Instelling.

Menu-optie		Beschrijving
GamePlus	FPS-teller	De functie GamePlus biedt een reeks ingebouwde gametools om de gamebeleving te verbeteren. Het heeft de volgende kenmerken: <u>FPS-teller</u>
	Richtkruis	Toont in real time het aantal frames per seconde (fps) om aan te geven hoe vloeiend de game draait. U kunt kiezen om de fps weer te geven als een getal of als een balk op het scherm. <u>Richtkruis</u>
	Sluipschutter	Biedt 6 ingebouwde richtkruisstijlen, zodat u eentje kunt kiezen die het beste bij uw game past. Heeft ook een Dynamisch richtkruis-optie om het richtkruis automatisch aan te passen aan de game. <u>Sluipschutter</u>
	Timer	Sluipschuttermodus is ontworpen voor first-person shooter-games (alleen beschikbaar als HDR is ingesteld op Uit). Kies uit drie uitvergrotingsniveaus — 1,2x, 1,5x en 2,0x — met verschillende uitlijningsstijlen. <u>Timer</u>
	Stopwatch	Toont linksboven in de hoek van het scherm een afteltimer zodat u makkelijker de speeltijd of resterende tijd kunt bijhouden. Kies uit de volgende vooraf ingestelde tijdsduren: 30:00, 40:00, 50:00, 60:00 of 90:00 minuten. <u>Stopwatch</u>
	Beeldschermuitlijning	Toont linksboven in de hoek van het scherm een stopwatch zodat u makkelijker de verstreken tijd tijdens games of andere activiteiten kunt bijhouden. De stopwatch begint bij 00:00 en telt omhoog totdat deze handmatig wordt gestopt. <u>Beeldschermuitlijning</u> Toont uitlijningsregels aan alle vier zijden van het scherm zodat u meerdere monitors preciezer en makkelijker kunt uitlijnen.

Menu-optie		Beschrijving
GameVisual	Landschap	GameVisual biedt een reeks vooraf ingestelde beeldmodi die zijn geoptimaliseerd voor verschillende gebruiksscenario's en gebruik maken van ASUS GameVisual™ Video Intelligence-technologie. Schakel eenvoudig tussen modi die bij uw content passen.
	Racemodus	<u>Landschap</u>
	Bioscoopmodus	Geoptimaliseerd voor landschappen en outdoorfoto's.
	RTS/RPG	<u>Racemodus</u>
	FPS	Het beste voor snelle racegames.
	sRGB	<u>Bioscoopmodus</u>
	MOBA Mode	Ideaal voor films en bioscoopcontent.
	Nachtzicht	<u>RTS/RPG</u>
	Gebruiker	Ontworpen voor real-time strategy- en role-playing-games.
Shadow Boost	Dynamische schaduwboost / Niveau 3 / Niveau 2 / Niveau 1 / Uit	<u>FPS</u>
		Speciaal voor first-person shooter-games voor betere zichtbaarheid in donkere scènes.
ASUS DisplayWidget Center	QR-code	<u>sRGB</u>
		Perfect voor foto's en beelden met nauwkeurige kleurreproductie.
		<u>MOBA Mode</u>
		Beste keus voor multiplayer online battle arena-games.
		<u>Nachtzicht</u>
		Verbeterd zichtbaarheid in donkere omgevingen of bij scènes met weinig licht.
		<u>Gebruiker</u>
		Voor het handmatig aanpassen van meer beeldinstellingen zoals helderheid, contrast en kleur.
		Verbeterd de zichtbaarheid in donkere gebieden door de gammacurve van de monitor aan te passen, waardoor donkere scènes en objecten makkelijker te zien zijn zonder dat helderdere gebieden worden overbelicht.
		Biedt drie aanpassingsniveaus (Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3) voor verschillende voorkeuren. Heeft een Dynamische schaduwboost-optie die automatisch donkere scènes optimaliseert op basis van de content.
		Zie 3.3 DisplayWidget Center.

2. Beeldinst



Menu-optie		Beschrijving	Opmerking
Helderheid	Aanpasbaar van 0-100	Past de schermhelderheid aan. Wanneer HDR is ingeschakeld, wordt alleen aanpassing via HDR Aanpasbaar ondersteund.	ELMB-functie wordt niet ondersteund.
Contrast	Aanpasbaar van 0-100	Past het contrast aan om detail en diepte van het beeld te verbeteren.	Niet aanpasbaar in HDR-modus.
HDR-Instelling	Gaming HDR	Biedt rijkere details en realistischere kleuren, vooral te merken in scènes met een sterk contrast tussen lichte en donkere gebieden.	1. In de HDR-modus wordt de helderheid automatisch aangepast en kan niet handmatig worden ingesteld. 2. Wanneer HDR is ingeschakeld, zijn de volgende functies niet beschikbaar: ELMB, Sluipschutter, GameVisual, Shadow Boost, Helderheid, Contrast, Beeldaspect aanpassen (alleen onverenigbaar als Dynamische dimmen wordt ondersteund), Blauwlichtfilter, ASCR, Kleur, Kleurruimte beeld, Gamma, Kleurverzadiging, Zes assen Verzadiging, Stroomspaarstand.
	Cinema HDR	Gaming HDR: Een modus ontworpen voor gamers.	
	Console HDR	Cinema HDR: Ideaal voor films en bioscoopcontent.	
		Console HDR: Speciaal voor gameconsoles.	
	HDR Aanpasbaar	U kunt de intensiteit van het HDR-effect aanpassen. HDR Aanpasbaar is ingeschakeld, de volgende instellingen kunnen worden aangepast: Helderheid, Contrast, Kleur, Kleurverzadiging, Zes assen Verzadiging.	Wanneer deze functie is ingeschakeld, zijn de volgende functies niet beschikbaar: ELMB, Sluipschutter, GameVisual, Shadow Boost, Gamma, Blauwlichtfilter, Stroomspaarstand, ASCR, Kleurruimte beeld, Beeldaspect aanpassen (alleen onverenigbaar als Dynamische dimmen wordt ondersteund).

Menu-optie		Beschrijving	Opmerking
Dynamische dimmen	Aan / Uit	Verbeterd de visuele kwaliteit van het scherm en de energie-efficiëntie. Wanneer dit is ingeschakeld, past de functie automatisch de helderheid van de verlichting aan voor een levendiger en realistischer beeld terwijl ook het energieverbruik wordt beperkt.	Ondersteunt alleen lokaal dimmen. Standaard is Uit in SDR-modus; Aan in HDR-modus.
ASCR	Aan / Uit	Past contrast dynamisch aan, ideaal voor video's of zeer dynamische scènes. Hierbij wordt de diepte en gelaagdheid van het beeld verbeterd.	Wanneer deze functie is ingeschakeld, zijn de volgende functies niet beschikbaar: ELMB, ELMB SYNC, Dynamische dimmen.
Beeldaspect aanpassen	16:9 Volledig scherm	Vult het scherm door het beeld op te rekken zonder de beeldverhouding te behouden. Het beeld wordt groter maar kan vervormd raken en de weergave-ervaring beïnvloeden.	1. De 16:9-beeldverhouding bereikt alleen betere resultaten als de volledigeschermresolutie een 24,5-inch scherm simuleert. 2. FPS-gamegrootte, u kunt ook punt-naar-punt-schaal in de weergave-instellingen van Windows kiezen. 3. Als dit kenmerk is ingeschakeld, zijn de volgende functies uitgeschakeld: Var. Vernieuw. freq., ELMB, ELMB SYNC, Dynamische dimmen.
	16:9 24,5" simulatie	Geeft het beeld weer op een grootte van 24,5-inch waarbij de beeldverhouding zonder vervorming behouden blijft, maar het beeld kleiner lijkt.	
	16:9 Punt voor Punt	16:9 bedrijfseigen modus wijst pixels direct toe waarbij de helderheid en beeldverhouding behouden blijft. Beelden van lage resolutie kunnen zwarte randen krijgen.	
	Vierkant Volledig scherm	Rekt het beeld uit om het hele scherm te vullen zonder de beeldverhouding te behouden. Het beeld wordt groter maar kan vervormd raken en de weergave-ervaring beïnvloeden.	
	Vierkant Equivalent	Schaalt het beeld op waarbij de oorspronkelijke beeldverhouding behouden blijft om vervorming tegen te gaan. Kan resulteren in zwarte randen.	
	Vierkant Punt voor Punt	Geeft het beeld weer op de oorspronkelijke resolutie zonder opschaling of uittrekking.	

Menu-optie		Beschrijving	Opmerking
Blauwlichtfilter	Niveau 4 / Niveau 3 / Niveau 2 / Niveau 1 / Uit	1. Niveau 1 tot Niveau 4: Hoe hoger het niveau, hoe sterker het effect van het blauwlichtfilter, wat resulteert in minder verstrooiing van blauw licht. 2. Niveau- en helderheidsaanpassing: Gebruikers kunnen de helderheid aanpassen van Niveau 1 tot Niveau 3. 3. Niveau 4 is de standaard optimale instelling die voldoet aan de normen van de TÜV-certificering van laagblauwlicht, maar de helderheid kan niet worden aangepast.	1. Als dit kenmerk is ingeschakeld, zijn de volgende functies uitgeschakeld: ELMB, ELMB SYNC, Dynamische dimmen. 2. Wanneer deze functie is ingeschakeld, past het systeem automatisch de standaardinstellingen van Racemodus toe.
Smart Pixel	Niveau 3 / Niveau 2 / Niveau 1 / Uit	Smart Pixel verbetert in real time de afgehele details in de afbeelding voor duidelijkere en levendigere beelden.	
VividPixel	Aanpasbaar van 0~100	Verbetert de beeldranden en details voor meer duidelijkheid.	

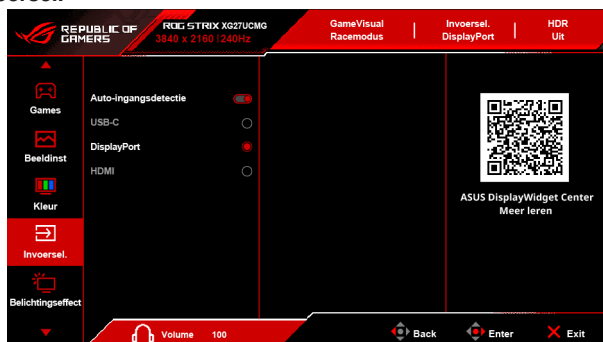
3. Kleur



Menu-optie		Beschrijving	Opmerking
Kleurruimte beeld	sRGB	-	Selecteert de kleurruimte voor de kleuruitvoer van de monitor.
	DCI-P3	-	
	Breed gamma	-	

Menu-optie		Beschrijving	Opmerking
Kleur	4000K	-	Bevat 8 modi, waaronder 4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K en Gebruiker.
	5000K	-	
	6500K	-	
	7500K	-	
	8200K	-	
	9300K	-	
	10000K	-	
	Gebruiker	-	
Kleurverzadiging	Aanpasbaar van 0~100	-	
Zes assen Verza- diging	R	R Aanpasbaar van 0~100	Past de verzadiging aan voor R, G, B, C, M, Y.
	G	G Aanpasbaar van 0~100	
	B	B Aanpasbaar van 0~100	
	C	C Aanpasbaar van 0~100	
	M	M Aanpasbaar van 0~100	
	Y	Y Aanpasbaar van 0~100	
Gamma	1,8		Gamma is een kromme die wordt gebruikt om de helderheid en het contrast van het beeld aan te passen. Dit beïnvloedt hoe de helderheid van een beeldsignaal (zoals een fotobestand of videosignaal) wordt toegewezen aan wat op het scherm wordt weergegeven. Hiermee kunt u de kleurmodus instellen op 1,8, 2,0, 2,2, 2,4 of 2,6.
	2,0		
	2,2		
	2,4		
	2,6		

4. Invoersel.



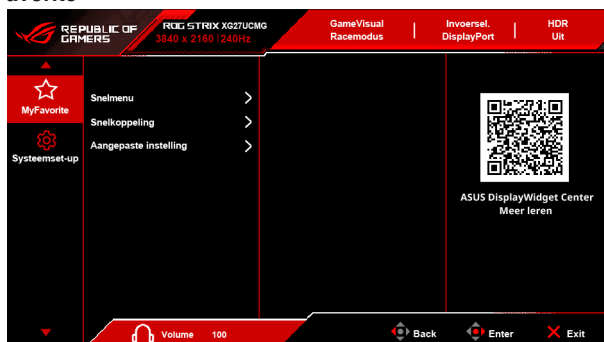
Menu-optie		Beschrijving	Opmerking
Auto-ingangsdetectie	Aan / Uit	Zodra dit is ingeschakeld, wordt automatisch het signaal gedetecteerd en wordt naar een andere ingangsbron geschakeld.	
USB-C	Kies de benodigde ingangsbron.	Selecteer USB-C als de video-ingang.	
DisplayPort		Selecteer DisplayPort als de video-ingang.	
HDMI		Selecteer HDMI als de video-ingang.	

5. Belichtingseffect



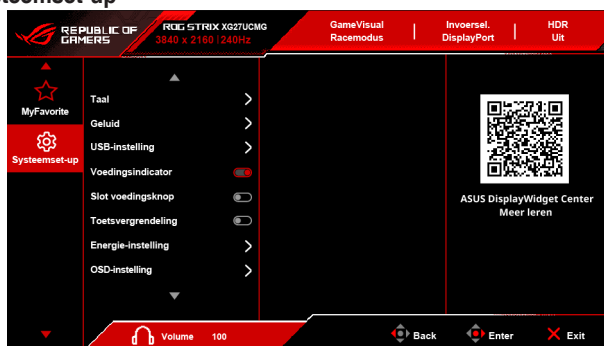
Menu-optie		Beschrijving	Opmerking
Aura Sync	Aan / Uit	Hiermee kunt u de functie Aura Sync in- of uitschakelen. Deze functie synchroniseert het Aura RGB-lichteffect tussen alle ondersteunde apparaten.	Wanneer deze functie is ingeschakeld, zijn de volgende functies niet beschikbaar: Aura RGB.
Aura RGB	Uit	U kunt de kleuren R/G/B/C/M/Y handmatig veranderen voor de modi Static, Breathing en Strobing.	Deze functie is niet beschikbaar als Aura Sync is ingeschakeld.
	Rainbow		
	Color Cycle		
	Static		
	Breathing		
	Strobing		

6. MyFavorite



Menu-optie	Beschrijving	Opmerking
Snelmenu	Modus 1 / Modus 2 / Modus 3 / Modus 4	Met het Snelmenu kunt u de favoriete monitorinstellingen toewijzen aan vier modi (Modus 1–Modus 4) voor snellere toegang tijdens het gebruik.
Snelkoppeling	Snelkoppeling 1 / Snelkoppeling 2	Configureer de functies van de sneltoetsen van de monitor.
Aangepaste instelling	Instelling 1 / Instelling 2	Laad of sla alle monitorinstellingen op om snel tussen de verschillende gebruiksscenario's te schakelen.

7. Systeemset-up



Menu-optie	Beschrijving	Opmerking
Taal	Taalselectie	U kunt kiezen uit 23 talen, waaronder Engels, Frans, Duits, Italiaans, Spaans, Nederlands, Portugees, Russisch, Tsjechisch, Kroatisch, Pools, Roemeens, Hongaars, Turks, Vereenvoudigd Chinees, Traditioneel Chinees, Japans, Koreaans, Thais, Indonesisch, Perzisch, Oekraïens, Vietnamees.

Menu-optie		Beschrijving	Opmerking
Geluid	Volume (koptelefoon-uit)		
	Dempen		
USB-instelling	KVM	Configureert de KVM-instellingen voor elke invoerbron. Wanneer Automatische KVM-detectie is ingesteld op Uit, kunt u KVM (USB-C) of KVM (USB-B) kiezen. Wanneer Automatische KVM-detectie is ingesteld op Aan, schakelt de monitor automatisch naar KVM en kan elke ingangsbron worden ingesteld op een KVM USB-pad (KVM (USB-C) of KVM (USB-B)). Bij wisselen naar een andere invoerbron, zal deze automatisch de KVM wisselen naar het overeenkomende USB-pad.	Zie 3.2 KVM.
	Bandbreedte Type-C	Selecteer USB Type-C met USB 2.0 of USB 3.2. USB 3.2 is maximaal 3840 x 2160 @240Hz wanneer DSC-ondersteuning is ingesteld op Aan.	
	USB Hub	Maakt de USB Hub beschikbaar tijdens stand-by.	Deze functie is niet beschikbaar (ingesteld als Aan in stand-by) wanneer Aura Sync is ingeschakeld.
Voedingsindicator	Aan / Uit	Schakelt de voedingsindicator in of uit.	
Slot voedingsknop	Aan / Uit	Schakelt de aan/uitknop in of uit.	
Toetsvergrendeling	Aan / Uit	Alle functietoetsen zijn uitgeschakeld. Ontgrendel deze door de omlaagtoets van de vijf-wegknop vijf seconden ingedrukt te houden.	
Energie-instelling	Prestatiemodus	Biedt betere prestaties maar verbruikt meer energie.	
	Stroomspaarstand	Beperkt helderheid en functies om energie te besparen. HDR moet worden uitgeschakeld voordat dit wordt ingeschakeld. Er verschijnt een herinnering wanneer de helderheid wordt aangepast.	

Menu-optie		Beschrijving	Opmerking
OSD-instelling	OSD-Positie	Past de horizontale positie (H-Positie) en de verticale positie (V-Positie) van het OSD aan.	
	OSD Timeout	Past de OSD-timeout aan van 10 tot 120 seconden.	
	OSD-grootte	Past de OSD-grootte aan.	
	Doorzichtigheid	Past de OSD-achtergrond aan van gedekt naar transparant.	
	DDC/CI	Schakelt de communicatie tussen de monitor en de computer in of uit (wordt automatisch ingeschakeld met variabele vernieuwingsfrequentie).	
Display Port-stream	DisplayPort 1.2 / DisplayPort 1.4	Selecteert DisplayPort 1.2 of DisplayPort 1.4 op basis van de DP-versie van de videokaart.	
DSC-ondersteuning	Aan / Uit	Dit is met name ontworpen voor het overdragen van video's op hoge resolutie en voor hoge vernieuwingsfrequenties. Het comprimeert beeldgegevens zonder merkbare vermindering van de kwaliteit, waardoor schermen en apparaten grote hoeveelheden videogegevens kunnen verzenden over een lage bandbreedte.	
Voedingssynchr. ASUS	Aan / Uit	Hiermee wordt het in/uitschakelen van het met HDMI-verbonden consoleapparaat of setupbox, zoals Apple TV, Sony PlayStation, Xbox Series X/S, Nintendo Switch via het beeldscherm mogelijk.	
Informatie	-	Toont de huidige resolutie, vernieuwingsfrequentie en andere informatie van het beeldscherm.	
Reset alles	Ja / Nee	Herstelt de standaardwaarden van alle instellingen.	



Om te verzekeren dat het beeld correct is, moeten kleurdiepte, resolutie of kleurindeling wellicht automatisch worden aangepast wanneer de functie DSC (Display Stream Compression) is uitgeschakeld.

3.2 KVM

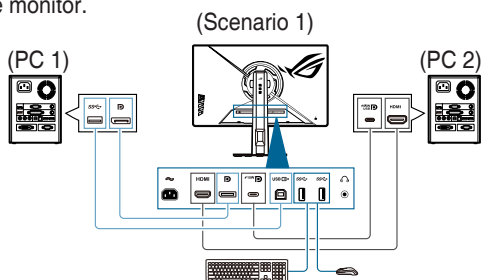
Met de ingebouwde KVM-functie (Keyboard, Video, Muis) kunt u twee computers bedienen met één beeldscherm, toetsenbord en muis.

Door via aparte USB-upstreamverbindingen twee computers aan te sluiten op de monitor, kunt u eenvoudig de besturing door toetsenbord en muis schakelen tussen de verbonden apparaten zonder dat extra hardware of software nodig is.

Apparaten verbinden

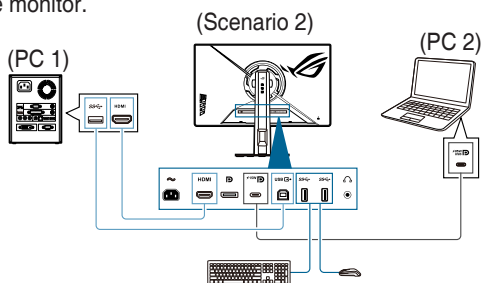
Scenario 1: Twee desktop-pc's

- PC 1: DisplayPort + USB Type-B (upstream)
- PC 2: HDMI + USB Type-C (upstream)
- Verbind het toetsenbord en de muis met de USB-downstreampoorten van de monitor.



Scenario 2: Desktop-pc + laptop

- Desktop-pc (PC 1): HDMI + USB Type-B (upstream)
- Laptop (PC 2): Eén USB Type-C (ondersteunt video- en USB-gegevensoverdracht)
- Verbind het toetsenbord en de muis met de USB-downstreampoorten van de monitor.



KVM configureren

Configureer de KVM-instellingen via het OSD-menu:

Apparaat	Fysieke verbinding	KVM-detectie
PC 1:	DisplayPort / HDMI + USB Type-B	KVM (USB-B)
PC 2:	HDMI + USB Type-C	KVM (USB-C)
Laptop	USB Type-C (Video + Gegevens + PD)	KVM (USB-C)

KVM gebruiken

Na het voltooiën van de verbindingen:

1. Verbind het toetsenbord en de muis met de USB-downstreampoorten van de monitor.
2. Verbind beide computers volgens de aanbevolen configuratie.
3. Open het KVM-menu.
4. Schakel Automatische KVM-detectie in of selecteer handmatig een KVM-bron.
5. Het toetsenbord en de muis worden toegewezen aan de corresponderende computer.

Automatische KVM-detectie

1. Automatische KVM-detectie detecteert automatisch beschikbare KVM-upstreamverbindingen via USB Type-C en USB Type-B.
2. Als zowel een USB Type-C- als een USB Type-B-upstreamverbinding wordt gedetecteerd, wijst de monitor USB-apparaten toe op basis van de actuele hoofdbron.
3. Wanneer Automatische KVM-detectie is uitgeschakeld, kunt u handmatig KVM (USB-C) of KVM (USB-B) selecteren als de KVM-hostbron.

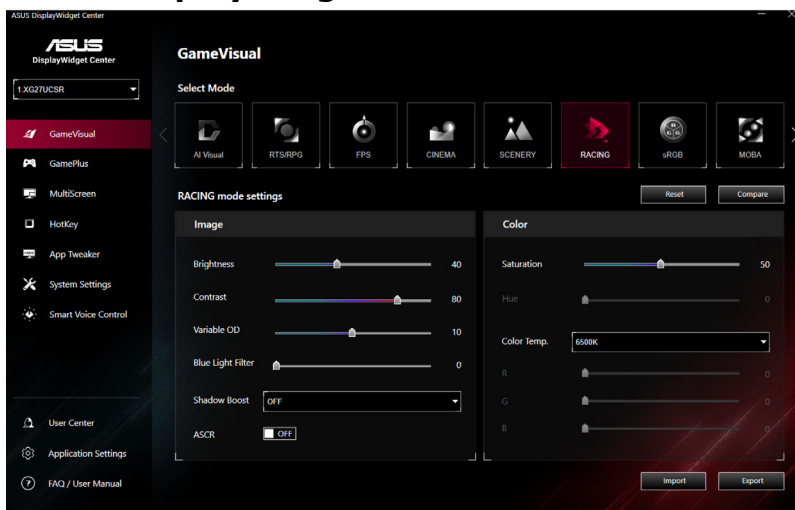
KVM-bronselectie

- **KVM (USB-C):** Wijst de USB-hub van de monitor toe aan het apparaat dat is verbonden via de USB Type-C-upstreampoort. Selecteer deze optie om toetsenbord- en muisbesturing toe te wijzen aan het apparaat dat is verbonden via USB Type-C.
- **KVM (USB-B):** Wijst de USB-hub van de monitor toe aan het apparaat dat is verbonden via de USB Type-B-upstreampoort. Selecteer deze optie om toetsenbord- en muisbesturing toe te wijzen aan het apparaat dat is verbonden via USB Type-B.

Opmerkingen

- Toetsenbord en muis moeten met de USB-downstreampoorten van de monitor zijn verbonden.
- Voor KVM-functionaliteit moet USB Type-C USB-gegevensoverdracht ondersteunen.
- Voor video-overdracht via USB Type-C is ondersteuning voor DisplayPort alt-modus vereist.
- De USB Type-B-upstreamkabel moet zijn verbonden om KVM-functionaliteit in te schakelen voor de betreffende computer.
- Als zowel een USB Type-C- als een USB Type-B-upstreamverbinding gelijktijdig worden geactiveerd, volgt Automatische KVM-detectie de huidige hoofdbron.
- Bij bepaalde besturingssystemen kan het enkele seconden duren voordat USB-apparaten worden herkend na het overschakelen van KVM.
- Welke functies beschikbaar zijn, kan afhankelijk zijn van het verbonden apparaat en het besturingssysteem.

3.3 DisplayWidget Center



ASUS DisplayWidget Center is een Windows-hulpmiddel ontworpen voor ASUS-monitors. Hiermee kunnen gebruikers monitorinstellingen direct met een muis op hun desktop aanpassen zonder dat ze de knoppen van het schermmenu (OSD) moeten gebruiken. Het stroomlijnt de configuratie van kleur, helderheid, contrast en andere geavanceerde functies.

Systeemvereisten

- Besturingssysteem: Windows 10 (64-bit) of Windows 11 (64-bit)
- Ondersteunde modellen: Bekijk het stuurprogrammagedeelte op de ASUS Support-website (<https://www.asus.com/support/>) door uw monitormodel in te voeren.

Downloaden en installeren

1. Ga naar de downloadpagina van ASUS DisplayWidget Center.
2. Voer in de zoekbalk uw monitormodel in (bijv XG27UCMG).
3. Selecteer Stuurprogramma's en hulpprogramma's. Kies uw OS-versie.
4. Download het DisplayWidget Center-installatieprogramma en pak het uit.
5. Voer het setup-bestand uit en volg de installatiestappen.
6. Zodra het is geïnstalleerd, verschijnt het snelkoppelingspictogram op uw bureaublad.

Belangrijkste functies

1. GameVisual-modi: Schakel tussen verschillende kleurvoorinstellingen, zoals Landschap, Racemodus, Bioscoopmodus, FPS en RTS/RPG.
2. GamePlus-tools: Activeer de tools Richtkruis, FPS-teller, Sluipschutter, Timer en Beeldschermuitlijning.
3. Kleuraanpassing: Stel helderheid, contrast, verzadiging en gamma fijn af, direct vanaf de pc.
4. Tools voor meerdere schermen: Orden en verdeel de werkruimte van het bureaublad met lay-outvoorinstellingen.
5. Sneltoetsaanpassing: Wijs sneltoetsen aan voor snelle toegang tot instellingen.
6. Appsync: Schakel monitorinstellingen automatisch op basis van actieve toepassingen.
7. Apparaat en systeeminfo: Bekijk in real time systeem- en monitorinformatie.

Tips

- Controleer altijd of er een nieuwe versie is via de officiële ASUS-website.
- Als u een ander monitormodel gebruikt, moet de tool mogelijk opnieuw worden geïnstalleerd.
- Bepaalde functies kunnen afwijken op basis van het monitormodel en het paneeltype.

3.4 Aura

Aura is het RGB-verlichtingssysteem dat wordt beheerd door de **Armoury Crate**-software en door compatibele apparaten, zoals beeldschermen, moedernborden, videokaarten en desktop-pc's wordt ondersteund. Met Aura kunt u:

1. De RGB-verlichtingskleur aanpassen.
2. Verschillende verlichtingseffecten kiezen.
3. De leds iken voor een nauwkeurigere kleurvertegenwoordiging.

Zo activeert u Aura:

1. Schakel **Aura Sync** in het OSD-menu IN.
2. Verbind het beeldscherm met de computer via de USB Type-C-poort.
3. Installeer **Armoury Crate**, start de computer opnieuw op.
4. Start **Armoury Crate** om de verlichtingsinstellingen te beheren.

Overzicht van de functies van Armoury Crate:

Belichtingsbeheer: past de kleuren en helderheid van de apparaatverlichting aan.

Belichtingseffecten: ondersteuning voor diverse dynamische effecten, zoals ademen, knipperen en regenboog.

Synchronisatiebeheer: synchroniseert verlichting op verschillende apparaten die Aura ondersteunen.

Kleurijking: stelt de RGB-kleuren fijn af voor een nauwkeurigere weergave.

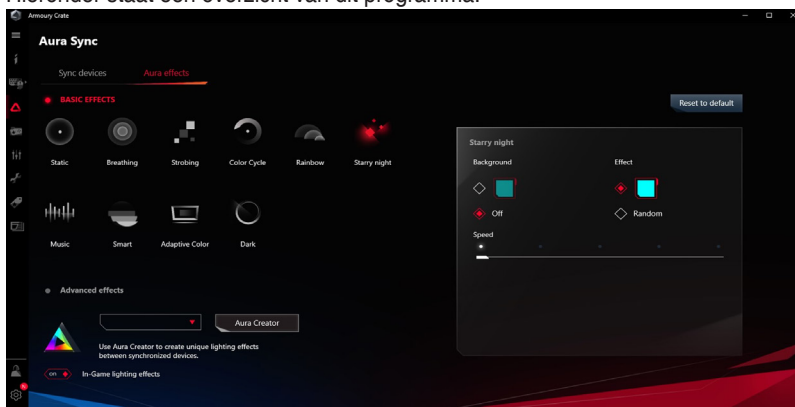
Profielen: maakt en bewaart verschillende verlichtingsprofielen zodat u eenvoudig kunt schakelen.



Opmerking:

- Als de USB Type-C-verbinding tussen het beeldscherm en de computer is verbroken, wordt Aura uitgeschakeld. Zo herstelt u de Aura-functionaliteit:
 1. Verbind de USB Type-C-poort van de computer opnieuw met het beeldscherm.
 2. Start de computer opnieuw op.
- Voor meer informatie gaat u naar: <https://rog.asus.com/tag/aura-sync/>

Hieronder staat een overzicht van dit programma.



3.5 Overzicht specificaties

Model	XG27UCMG
Behuizingkleuren	Zwart
Schermtipe	Lcd
Verlichtingstype	E-LED
Schermgrootte	27"W (68,5 cm)
Aanbevolen resolutie	3840 x 2160
Vernieuwingsfrequentie	240Hz (Balanced)/400Hz (Turbo)/488Hz (Hyper)
Beeldverhouding	16:9
Helderheid (standaard)	400 nits (Typ.)/ 400 nits (HDR-piek)
Kleuruimte (sRGB)	sRGB 130% (standaard)
Kleuruimte (DCIP3)	DCI-P3 95% (standaard)
Intrinsieke contrastverhouding (standaard)	1300:1
Beeldhoek (CR > 10)	178° (V)/178° (H)
Weergavekleuren	1,07miljard (RGB 8 + Hi-FRC)
Reactietijd	0,3 ms (min, grijs naar grijs)
WHQL	Windows 10/11
Frequentie van digitaal signaal	Balanced-modus: HDMI: 27kHz~583kHz (H) / 24Hz~240Hz (V) DP/Type-C: 27kHz~583kHz (H) / 24Hz~240Hz (V) Turbo-modus: HDMI: 27kHz~622kHz (H) / 24Hz~400Hz (V) DP/Type-C: 27kHz~622kHz (H) / 24Hz~400Hz (V) Hyper-modus: HDMI: 27kHz~666kHz (H) / 24Hz~488Hz (V) DP/Type-C: 27kHz~666kHz (H) / 24Hz~488Hz (V)
Opgenomen vermogen	40 W**
Energiebesparende modus	< 0,5 W
Uitgeschakelde modus	< 0,3 W
Voltage	100~240 V, 50/60 Hz, 2,5 A
Temperatuur (actief)	0~ 40°
Tilt	-5° ~ +20°
Swivel	-40° ~ +40°
Draaien	-90° ~ +90°
Hoogte-instelling	110 mm
I/O-poort	DisplayPort v1.4 x 1, HDMI v2.1 x 1, USB Type-C x 1, USB Type-B x 1, USB Type-A x 2, koptelefoon x 1
Luidspreker	N/B
Fysieke afmetingen met standaard (B x H x D)	61,37 x 50,25 x 18,79 cm (hoogste) 61,37 x 39,25 x 18,79 cm (laagste)

Fysieke afmetingen zonder standaard (B x H x D)	61,37 x 36,72 x 8,58 cm
Afmeting van verpakking (B x H x D)	710 x 215 x 460 mm
Nettogewicht (benadering)	6,5 kg
Nettogewicht zonder standaard	4,3 kg
Brutogewicht (benadering)	8,6 kg

***Specificaties kunnen zonder voorafgaand bericht worden gewijzigd.**

****Schermhelderheid van 200 nits gemeten zonder verbonden audio/USB/kaartlezer.**

[illegible]

3.7 Problemen oplossen (Veelgestelde vragen)

Probleem	Mogelijke oplossing
De voedings-LED is niet AAN	• Druk op de knop  om te controleren of de monitor is INGESCHAKELD. • Controleer of de voedingskabel correct is aangesloten op de monitor en het stopcontact.
De voedings-LED licht wit op en er is geen beeld op het scherm	• Controleer of de monitor en de computer zijn INGESCHAKELD. • Controleer of de signaalkabel correct is aangesloten op de monitor en de computer. • Inspecteer de signaalkabel en controleer of er geen pins zijn verbogen. • Sluit de computer aan op een andere beschikbare monitor om te controleren of de computer correct werkt.
Het beeld op het scherm is te helder of te donker	• Pas de instellingen voor het Contrast en de Helderheid aan via het OSD.
Het beeld op het scherm stuitert of er is een golvend patroon zichtbaar in het beeld	• Controleer of de signaalkabel correct is aangesloten op de monitor en de computer. • Verplaats elektrische apparaten die mogelijk elektrische storingen kunnen veroorzaken.
Het beeld op het scherm vertoont afwijkende kleuren (het wit ziet er niet wit uit)	• Inspecteer de signaalkabel en controleer of er geen pins zijn verbogen. • Voer een Reset alles uit via het OSD. • Pas de R/G/B-kleurinstellingen aan of selecteer de Kleur via het OSD.
De helderheid neemt af als HDR-content gedurende langere tijd wordt weergegeven	• Schakel het beeldscherm uit door op de aan/uitknop te drukken en schakel het beeldscherm vervolgens aan. • Schakel het beeldscherm uit door het netsnoer los te koppelen en schakel het beeldscherm vervolgens aan. • Reactiveer de HDR-functie op het apparaat.

3.8 Lijst met ondersteunde timings

Balanced-timing

Ondersteunde timing

Timing	Resolutie	HDMI	DP
PC-timing	640 x 480 60 Hz	V	V
PC-timing	640 x 480 75 Hz	V	V
PC-timing	800 x 600 60 Hz	V	V
PC-timing	800 x 600 75 Hz	V	V
PC-timing	1024 x 768 60 Hz	V	V
PC-timing	1024 x 768 75 Hz	V	V
PC-timing	1280 x 720 60 Hz	V	V
PC-timing	1280 x 960 60 Hz	V	V
PC-timing	1280 x 1024 60 Hz	V	V
PC-timing	1600 x 1200 60 Hz	V	V
PC-timing	1920 x 1080 60 Hz	V	V
Videotiming	640 x 480 60 Hz	V	V
Videotiming	720 x 480 60 Hz	V	V
Videotiming	720 x 576 50 Hz	V	V
Videotiming	1280 x 720 50 Hz	V	V
Videotiming	1280 x 720 60 Hz	V	V
Videotiming	1920 x 1080 24 Hz	V	V
Videotiming	1920 x 1080 25 Hz	V	V
Videotiming	1920 x 1080 30 Hz	V	V
Videotiming	1920 x 1080 50 Hz	V	V
Videotiming	1920 x 1080 60 Hz	V	V
Videotiming	1920 x 1080 100 Hz	V	V
Videotiming	1920 x 1080 120 Hz	V	V
Videotiming	3840 x 2160 24 Hz	V	V
Videotiming	3840 x 2160 25 Hz	V	V
Videotiming	3840 x 2160 30 Hz	V	V
Videotiming	3840 x 2160 50 Hz	V	V
Videotiming	3840 x 2160 60 Hz	V	V
Videotiming	3840 x 2160 100 Hz	V	V
Videotiming	3840 x 2160 120 Hz	V	V

16:9-timing

Timing	Resolutie	HDMI	DP
Detailtiming	2560 x 1440 60 Hz	V	V
Detailtiming	2560 x 1440 120 Hz	V	V
Detailtiming	3840 x 2160 60 Hz	V	V
Detailtiming	3840 x 2160 95 Hz	V	V
Detailtiming	3840 x 2160 120 Hz	V	V
Detailtiming	3840 x 2160 144 Hz	V	V
Detailtiming	3840 x 2160 240 Hz	V	V

24,5" simulatie-timing

Timing	Resolutie	HDMI	DP
Detailtiming	2560 x 1440 60 Hz	V	V
Detailtiming	2560 x 1440 120 Hz	V	V
Detailtiming	3488 x 1962 60 Hz	V	V
Detailtiming	3488 x 1962 120 Hz	V	V
Detailtiming	3488 x 1962 240 Hz	V	V

4:3 Vierkant-timing

Timing	Resolutie	HDMI	DP
Detailtiming	1024 x 768 240 Hz	V	V
Detailtiming	1152 x 864 240 Hz	V	V
Detailtiming	1280 x 960 240 Hz	V	V
Detailtiming	1728 x 1080 240 Hz	V	V
Detailtiming	1920 x 1440 240 Hz	V	V
Detailtiming	1440 x 1080 240 Hz	V	V
Detailtiming	2560 x 1440 60 Hz	V	V
Detailtiming	2560 x 1440 120 Hz	V	V

Hyper-timing

Ondersteunde timing

Timing	Resolutie	HDMI	DP
PC-timing	640 x 480 60 Hz	V	V
PC-timing	640 x 480 75 Hz	V	V
PC-timing	800 x 600 60 Hz	V	V
PC-timing	800 x 600 75 Hz	V	V
PC-timing	1024 x 768 60 Hz	V	V
PC-timing	1024 x 768 75 Hz	V	V
PC-timing	1280 x 720 60 Hz	V	V
PC-timing	1280 x 960 60 Hz	V	V
PC-timing	1280 x 1024 60 Hz	V	V
PC-timing	1600 x 900 60 Hz	V	V
PC-timing	1920 x 1080 60 Hz	V	V
Videotiming	640 x 480 60 Hz	V	V
Videotiming	720 x 480 60 Hz	V	V
Videotiming	720 x 576 50 Hz	V	V
Videotiming	1280 x 720 50 Hz	V	V
Videotiming	1280 x 720 60 Hz	V	V
Videotiming	1920 x 1080 24 Hz	V	V
Videotiming	1920 x 1080 25 Hz	V	V
Videotiming	1920 x 1080 30 Hz	V	V
Videotiming	1920 x 1080 50 Hz	V	V
Videotiming	1920 x 1080 60 Hz	V	V
Videotiming	1920 x 1080 100 Hz	V	V
Videotiming	1920 x 1080 120 Hz	V	V

16:9-timing

Timing	Resolutie	HDMI	DP
Detailtiming	1920 x 1080 60 Hz	V	V
Detailtiming	1920 x 1080 120 Hz	V	V
Detailtiming	1920 x 1080 240 Hz	V	V
Detailtiming	1920 x 1080 280 Hz	V	V
Detailtiming	1920 x 1080 360 Hz	V	V
Detailtiming	1920 x 1080 480 Hz	V	V
Detailtiming (Overklokken Aan)	1920 x 1080 488 Hz	V	V

24,5" simulatie-timing

Timing	Resolutie	HDMI	DP
Detailtiming	1744 x 982 60 Hz	V	V
Detailtiming	1744 x 982 120 Hz	V	V
Detailtiming	1744 x 982 240 Hz	V	V
Detailtiming	1744 x 982 480 Hz	V	V
Detailtiming (Overklokken Aan)	1744 x 982 488 Hz	V	V

4:3 Vierkant-timing

Timing	Resolutie	HDMI	DP
Detailtiming	1280 x 960 60 Hz	V	V
Detailtiming	1024 x 768 480 Hz	V	V
Detailtiming	1152 x 864 480 Hz	V	V
Detailtiming	1280 x 960 480 Hz	V	V
Detailtiming	1728 x 1080 480 Hz	V	V
Detailtiming	1440 x 1080 480 Hz	V	V
Detailtiming (Overklokken Aan)	1024 x 768 488 Hz	V	V
Detailtiming (Overklokken Aan)	1152 x 864 488 Hz	V	V
Detailtiming (Overklokken Aan)	1280 x 960 488 Hz	V	V
Detailtiming (Overklokken Aan)	1728 x 1080 488 Hz	V	V
Detailtiming (Overklokken Aan)	1440 x 1080 488 Hz	V	V

Turbo-timing

Ondersteunde timing

Timing	Resolutie	HDMI	DP
PC-timing	640 x 480 60 Hz	V	V
PC-timing	640 x 480 75 Hz	V	V
PC-timing	800 x 600 60 Hz	V	V
PC-timing	800 x 600 75 Hz	V	V
PC-timing	1024 x 768 60 Hz	V	V
PC-timing	1024 x 768 75 Hz	V	V
PC-timing	1280 x 720 60 Hz	V	V
PC-timing	1280 x 960 60 Hz	V	V
PC-timing	1280 x 1024 60 Hz	V	V
PC-timing	1600 x 1200 60 Hz	V	V
PC-timing	1920 x 1080 60 Hz	V	V
Videotiming	640 x 480 60 Hz	V	V
Videotiming	720 x 480 60 Hz	V	V
Videotiming	720 x 576 50 Hz	V	V
Videotiming	1280 x 720 50 Hz	V	V
Videotiming	1280 x 720 60 Hz	V	V
Videotiming	1920 x 1080 24 Hz	V	V
Videotiming	1920 x 1080 25 Hz	V	V
Videotiming	1920 x 1080 30 Hz	V	V
Videotiming	1920 x 1080 50 Hz	V	V
Videotiming	1920 x 1080 60 Hz	V	V
Videotiming	1920 x 1080 100 Hz	V	V
Videotiming	1920 x 1080 120 Hz	V	V

16:9-timing

Timing	Resolutie	HDMI	DP
Detailtiming	2560 x 1440 60 Hz	V	V
Detailtiming	2560 x 1440 120 Hz	V	V
Detailtiming	2560 x 1440 144 Hz	V	V
Detailtiming	2560 x 1440 240 Hz	V	V
Detailtiming	2560 x 1440 360 Hz	V	V
Detailtiming	1920 x 1080 240 Hz	V	V
Detailtiming	1920 x 1080 360 Hz	V	V
Detailtiming (Overklokken Aan)	2560 x 1440 400 Hz	V	V

24,5" simulatie-timing

Timing	Resolutie	HDMI	DP
Detailtiming	2328 x 1310 60 Hz	V	V
Detailtiming	2328 x 1310 120 Hz	V	V
Detailtiming	2328 x 1310 240 Hz	V	V
Detailtiming	2328 x 1310 360 Hz	V	V
Detailtiming (Overklokken Aan)	2328 x 1310 400 Hz	V	V
Detailtiming	2560 x 1440 60 Hz	V	V
Detailtiming	2560 x 1440 120 Hz	V	V

4:3 Vierkant-timing

Timing	Resolutie	HDMI	DP
Detailtiming	1280 x 960 60 Hz	V	V
Detailtiming	1024 x 768 360 Hz	V	V
Detailtiming	1152 x 864 360 Hz	V	V
Detailtiming	1280 x 960 360 Hz	V	V
Detailtiming	1728 x 1080 360 Hz	V	V
Detailtiming	1920 x 1440 360 Hz	V	V
Detailtiming	1440 x 1080 360 Hz	V	V
Detailtiming (Overklokken Aan)	1024 x 768 400 Hz	V	V
Detailtiming (Overklokken Aan)	1152 x 864 400 Hz	V	V
Detailtiming (Overklokken Aan)	1280 x 960 400 Hz	V	V
Detailtiming (Overklokken Aan)	1728 x 1080 400 Hz	V	V
Detailtiming (Overklokken Aan)	1920 x 1440 400 Hz	V	V
Detailtiming (Overklokken Aan)	1440 x 1080 400 Hz	V	V
Detailtiming	2560 x 1440 60 Hz	V	V
Detailtiming	2560 x 1440 120 Hz	V	V

