



Lcd-monitor Handleiding

DesignVue beeldscherm voor professioneel design |
PD-reeks

AQCOLOR®
Colors You Can Trust

Copyright

Copyright © 2025 BenQ Corporation. Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze documentatie mag zonder de voorafgaande schriftelijke toestemming van BenQ Corporation worden gereproduceerd, uitgezonden, overgezet, opgeslagen in een gegevensopvraagstelsel of vertaald naar welke taal of computertaal dan ook, in welke vorm of op welke wijze dan ook, hetzij elektronisch, mechanisch, magnetisch, optisch, chemisch, handmatig of op andere wijze.

Disclaimer

BenQ Corporation aanvaardt geen aansprakelijkheid en verleent geen garanties, hetzij nadrukkelijk of stilzwijgend, met betrekking tot de inhoud van deze documentatie en aanvaardt geen enkele impliciete aansprakelijkheid ten aanzien van verkoopbaarheid of geschiktheid voor enig bepaald doel. Daarnaast behoudt BenQ Corporation zich het recht voor deze publicatie te wijzigen en periodiek wijzigingen in de inhoud aan te brengen zonder de verplichting van BenQ Corporation om enige persoon op de hoogte te brengen van dergelijke revisies of wijzigingen.

Knipperloze technologie van BenQ zorgt voor een stabiele verlichting met een gelijkstroomdimmer die de belangrijkste oorzaak van een knipperend beeld elimineert, waardoor het beeld prettiger voor de ogen is. De prestaties van het anti-knipperen kan onder andere worden beïnvloedt door externe factoren als slechte kwaliteit van kabels, instabiele stroomtoevoer, storing op het signaal of slechte aarding. (Alleen van toepassing op modellen zonder knippering.)

Productondersteuning

Dit document is bedoeld om klanten de meest actuele en nauwkeurige informatie te bieden. De inhoud kan dus van tijd tot tijd zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd. Ga naar de website voor de nieuwste versie van dit document en voor andere productinformatie. Beschikbare bestanden verschillen per model.

1. Zorg dat de computer verbonden is met internet.
2. Bezoek de lokale website van [Support.BenQ.com](https://support.benq.com). De opmaak en gegevens van de website kunnen per regio/land verschillen.
 - Gebruikershandleiding en gerelateerd document
 - Stuurprogramma's en toepassingen
 - (Alleen voor de EU) Demontage-informatie: Beschikbaar op de downloadpage voor de gebruikershandleiding. Dit document wordt verstrekt op basis van Regulering (EU) 2019/2021 voor het repareren of recyclen van het product. Neem altijd contact op met de plaatselijke klantenservice voor reparaties binnen de garantieperiode. Als u een product buiten de garantie wilt repareren, wordt aangeraden om naar een gekwalificeerde reparateur te gaan en vervangende onderdelen van BenQ te verkrijgen om de compatibiliteit te garanderen. Demonteer het product niet, tenzij u zich bewust bent van de gevolgen. Als u geen demontage-informatie over het product kunt vinden, neem dan contact op met de plaatselijke klantenservice voor hulp.

Firmware-upgrade

Het wordt aangeraden om het product te upgraden naar de nieuwste firmwareversie (indien beschikbaar). Zie de meest actuele gebruikershandleiding om alles uit het product te halen.

Download en installeer de **Display QuickKit**-software van de BenQ-website om het beeldscherm te upgraden.

- [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) > modelnaam > **Software & Driver (Software en stuurprogramma)** > **Display QuickKit** (alleen beschikbaar wanneer uw beeldscherm compatibel is)
- [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) > **Display QuickKit** (beschikbaarheid kan per regio variëren)

Als het softwarehulpprogramma is gestart, controleert het automatisch de compatibiliteit van het beeldscherm. Zie de gebruikershandleiding van het softwarehulpmiddel voor instructies.

Als uw beeldscherm niet compatibel is met **Display QuickKit** en u zich afvraagt of een geüpdatete versie beschikbaar is, neemt u contact op met de klantenservice van BenQ.

Geavanceerde software

Naast de ingebouwde technologie en kenmerken van dit product, zijn een aantal softwaretoepassingen beschikbaar waarmee u de productfunctionaliteit kunt verbeteren en uitbreiden. Volg de instructies op de website van BenQ om de software en de gebruikershandleiding te downloaden.

• **Display Pilot 2**

Display Pilot 2 is een softwareprogramma voor het snel en nauwkeurig afstemmen van de weergave, waarmee het mogelijk is om de meest passende monitorconfiguraties eenvoudig op te slaan en te gebruiken. Alle aanpassingen worden beheerd via software zodat geen schermmenu's van de monitor hoeven worden gebruikt.



Ga in het OSD-menu naar **Systeem > Software** voor snel toegang tot de downloadpagina van **Display Pilot 2**.

• **Display ColorTalk**

Display ColorTalk is een softwareprogramma met een intuïtief scherm om de kleuren van meerdere beeldschermen op elkaar af te stemmen, of het nu een MacBook-scherm met één beeldscherm is of meerdere beeldschermen.

• **Palette Master Ultimate**

De Palette Master Ultimate-software vereenvoudigt en versnelt het ijken. Met gevisualiseerde menu's en een gebruiksvriendelijk scherm kunt u software-ijking bereiken die voldoet aan internationale normen voor kleurnauwkeurigheid op lange termijn, zelfs als u hiermee geen ervaring hebt. Ga naar de website van BenQ Palette Master Ultimate voor meer informatie en voor welke modellen en ijkers ondersteund worden.

EPREL-registratienummer:
PD2706QN: 2123725
PD3226G: 2198344
PD2730S: 2199584

V&A-index

Begin met de onderwerpen waarin u geïnteresseerd bent.

Set-up

Hoe stel ik het beeldscherm in en zet het aan?

Veiligheidsvoorzorgsmaatregelen	7
Installeren van de monitorhardware	25
Sluit de pc-videokabel aan.	28
De hoogte van de monitor aanpassen	33

Hoe pas ik de kijkhoek van het beeldscherm aan?

Aanpassing van de kijkhoek	35
----------------------------	----

Hoe monteer ik het beeldscherm aan een muur?

De wandmontageset van de monitor gebruiken (apart verkocht)	36
---	----

Ingangsbron en kleurinstelling

Hoe schakel ik tussen invoerbronnen?

Sluit de pc-videokabel aan.	28
Signaalingang	54

Is er een aanbevolen kleurinstelling voor bepaalde scenario's?

Een geschikte kleurmodus kiezen	44
---------------------------------	----

Welke menuopties zijn beschikbaar voor elke kleurmodus?

Beschikbare menu-opties voor elke Kleurmodus	61
--	----

Hoe kan ik HDR-content weergeven?

Omgaan met HDR-technologie	44
----------------------------	----

Handige tools voor een betere efficiëntie

Hoe kan ik de beeldscherminstellingen efficiënt beheren?

Display Pilot 2	4
-----------------	---

Kan ik twee computers besturen met één set toetsenbord en muis?

Een combinatie van toetsenbord, muis en andere USB-randapparatuur delen met KVM	46
---	----

Hoe splits ik het scherm om twee bronnen tegelijk weer te geven?

Twee bronnen tegelijkertijd weergeven (PIP/PBP) (alleen bepaalde modellen)	49
--	----

Hoe verbind ik twee of meer beeldschermen voor meer schermruimte?

Meerdere beeldschermen verbinden via daisy chain	50
--	----

Tools voor ijken en kleurbeheer

Hoe kan ik het beeldscherm ijken?

Palette Master Ultimate	4
-------------------------	---

Hoe stel ik kleuren op verschillende beeldschermen af zonder een ijker?

Display ColorTalk 4

Menu's en accessoires

Kan ik sneltoetsen instellen voor veelgebruikte functies en menu's?

De functietoets aanpassen 39

De Hotkey Puck G3 aanpassen 42

Hoe kan ik het OSD-menu gebruiken?

5-wegcontroller en standaard menuhandelingen 38

Door het hoofdmenu navigeren 53

Hoe gebruik ik de aanwezige controller (Hotkey Puck Gen3)?

Hotkey Puck G3 en het effectieve bereik ervan 40

Werken met het Draaiknop Snelmenu 42

Hotkey Puck G3 instellen voor meer dan een beeldscherm (IR-Kanaalinstelling) 43

Onderhoud en productondersteuning

Hoe kan ik het beeldscherm schoonmaken?

Onderhoud en reiniging 9

Het lcd-scherm reinigen 12

Hoe moet ik het beeldscherm opbergen als ik het langere tijd niet gebruik?

Het verwijderen van de standaard 31

Onderhoud en reiniging 9

Ik heb meer ondersteuning nodig.

Productondersteuning 3

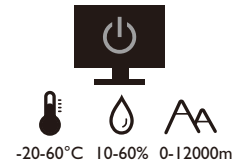
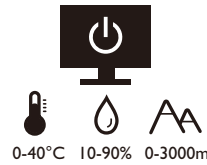
Reparatie 10

Veiligheidsvoorzorgsmaatregelen

Netspanningsveiligheid



Voor de beste prestaties en een lange levensduur van uw monitor adviseren wij u deze veiligheidsinstructies op te volgen.



- De netstekker isoleert dit apparaat van de netspanning.
- Voor dit apparaat fungeert het netsnoer als netspanningsschakelaar. Het stopcontact dient zich in de buurt van het apparaat te bevinden en gemakkelijk toegankelijk te zijn.
- Zorg ervoor dat de gegevens van de netspanning overeenkomen met de gegevens op het identificatieplaatje. Bent u er niet zeker van welke soort netspanning beschikbaar is, neem dan contact op met uw dealer of uw energieleverancier.
- De apparatuur met stekker van Klasse I en Type A moet worden aangesloten op een stopcontact met aarde.
- Een goedgekeurde stroomkabel, groter of gelijk aan H03VV-F of H05VV-F, 2G of 3G, 0,75 mm² moet worden gebruikt.
- Gebruik alleen de door BenQ geleverde stroomkabel. Gebruik nooit een stroomkabel die beschadigd of versleten lijkt.
- Gebruik het beeldscherm niet in een regio waar de stroomtoevoer instabiel is, om mogelijke beschadiging van het beeldscherm te voorkomen.
- Zorg dat de stroomkabel op een geaard stopcontact is aangesloten voordat u het beeldscherm inschakelt.
- Let, uit veiligheidsoogpunt, altijd op de totale belasting als u het beeldscherm aansluit met een verlengsnoer of verdeelstekker.
- Schakel het beeldscherm altijd uit voordat u de stroomkabel lostrekt.

Voor modellen met een adapter:

- Gebruik uitsluitend de stroomadapter die is geleverd bij het lcd-beeldscherm. Het gebruik van een ander type stroomadapter kan resulteren in storing en/of beschadiging.
- Zorg dat er voldoende ventilatie is rond de adapter als u de adapter gebruikt om het apparaat van stroom te voorzien of om de accu op te laden. Bedek de stroomadapter nooit met papier of andere objecten die de koeling beperken. Gebruik de stroomadapter niet in een draagtas.
- Sluit de stroomadapter aan op een correct stroombron.
- Probeer de stroomadapter niet zelf te repareren. Het apparaat bevat geen onderdelen die u zelf kunt onderhouden. Vervang de complete eenheid als deze beschadigd is of heeft blootgestaan aan te veel vocht.

Installatie

- Gebruik het beeldscherm niet onder de volgende omgevingsomstandigheden:
 - Extreem hoge of lage temperatuur, of in direct zonlicht
 - Stoffige plekken
 - Hoge vochtigheid, blootstelling aan regen, of dicht bij water

- Blootgesteld aan trillingen of stoten op plekken, zoals in auto's, bussen, treinen en andere voertuigen
- In de buurt van warmtebronnen, zoals radiatoren, verwarmingen, kachels en andere warmtebronnen (bijvoorbeeld ook versterkers)
- Een ingesloten plek (zoals een kast of boekenkast) zonder goede ventilatie
- Een oneffen of aflopend oppervlak
- Blootgesteld aan chemicaliën of rook
- Verplaats het beeldscherm voorzichtig.
- Plaats geen zware objecten op het beeldscherm om persoonlijk letsel of beschadiging van het beeldscherm tegen te gaan.
- Zorg dat kinderen niet op het beeldscherm kunnen klimmen of eraan kunnen gaan hangen.
- Houd al het verpakkingsmateriaal uit het bereik van kinderen.

Bediening

- Stel de optimale schermresolutie en kijkafstand in om uw ogen te ontzien. Zie de gebruikershandleiding voor details.
- Neem regelmatig een pauze als u achter het beeldscherm zit om vermoeide ogen tegen te gaan.
- Probeer onderstaande situaties gedurende langere tijd te voorkomen. Anders kan het beeldscherm inbranden.
 - Geef afbeeldingen weer die het scherm niet volledig opvullen.
 - Plaats een stilstand beeld op het scherm.
- Raak het beeldscherm nooit aan met uw vinger, pen of andere scherpe objecten om mogelijke beschadiging te voorkomen.
- Het te vaak insteken en uittrekken van videostekkers kan het beeldscherm beschadigen.
- Dit beeldscherm is voornamelijk ontworpen voor persoonlijk gebruik. Mocht u het beeldscherm willen gebruiken in een openbare ruimte of straffe omgeving, neem dan contact op met uw BenQ-servicecenter voor assistentie.
- Haal het beeldscherm niet uiteen en probeer het niet zelf te repareren om een mogelijke elektrische schok te voorkomen.
- Mocht een nare geur of abnormaal geluid uit het beeldscherm komen, neem dan onmiddellijk contact op met uw BenQ-servicecenter voor assistentie.

Waarschuwing

- De afstand tussen monitor en ogen moet 50 ~ 70 cm (20 ~ 28 inches) bedragen.
- Als u gedurende langere tijd naar het scherm kijkt, kunnen uw ogen moe worden en kan uw gezichtsvermogen afnemen. Neem elk uur dat u het product gebruikt 5 ~ 10 minuten pauze.
- Verminder de belasting op uw ogen door af en toe naar voorwerpen op een afstand te kijken.
- Knipper regelmatig en doe oog oefeningen zodat uw ogen niet uitdrogen.
- De modus **Gebruiker 1** bij **Kleurmodus** en de waarde **Low Blue Light** ingesteld op 5 is door TUV gecertificeerd.

Veiligheidsbericht voor afstandsbediening (van toepassing als een afstandsbediening is inbegrepen)

- Plaats de afstandsbediening niet te dicht bij een warmtebron, in een vochtige omgeving en uit de buurt van vuur.
- Laat de afstandsbediening niet vallen.
- Stel de afstandsbediening niet bloot aan water of vocht. Doet u dit toch, kan dit het functioneren belemmeren.
- Zorg dat er geen obstakel tussen de afstandsbediening en de sensor op het product is.
- Verwijder de batterijen als de afstandsbediening gedurende langere tijd niet wordt gebruikt.

Veiligheidsopmerkingen over batterijen (van toepassing als een afstandsbediening is inbegrepen)

Het gebruik van een verkeerd type batterij kan chemische lekkage of ontploffing veroorzaken. Let op het volgende:

- Zorg dat de batterijen altijd zodanig worden geplaatst dat de positieve en negatieve kanten in de juiste richtingen wijzen zoals is aangegeven aan de binnenkant van de batterijnis.
- Verschillende soorten batterijen hebben verschillende karakteristieken. Gebruik geen batterijen van verschillende types door elkaar.
- Gebruik geen oude en nieuwe batterijen door elkaar. Het door elkaar gebruiken van oude en nieuwe batterijen zal de levensduur van de batterij alleen maar verkorten of chemische lekkage veroorzaken bij oude batterijen.
- Als batterijen niet meer functioneren, vervang ze dan onmiddellijk.
- Chemicaliën die uit batterijen lekken, kunnen huidirritatie veroorzaken. Als chemische stoffen uit de batterijen lekken, veeg dit dan onmiddellijk op met een droge doek en vervang de batterijen zo spoedig mogelijk.
- Vanwege variërende opslagomstandigheden kan de levensduur van de batterijen van het product worden verkort. Vervang ze binnen 3 maanden of zo snel mogelijk na het eerste gebruik.
- Er gelden mogelijk plaatselijke beperkingen voor het wegwerpen of hergebruiken van batterijen. Raadpleeg de lokale regelgeving of neem contact op met de gemeente.

Als de bijgesloten afstandsbediening een knoopcelbatterij bevat, let dan ook op de volgende mededeling.

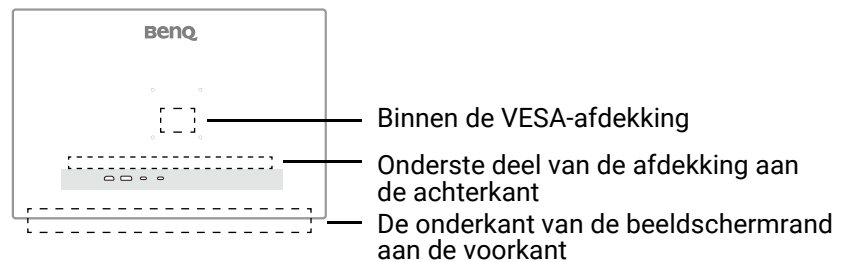
- Slik de batterij niet in. Gevaar op chemische verbranding.
- De afstandsbediening die bij dit product wordt geleverd, bevat een knoopcelbatterij. Als de knoopcelbatterij wordt ingeslikt, kan dit binnen twee uur ernstige interne verbrandingen veroorzaken met uiteindelijk de dood tot gevolg.
- Houd nieuwe en gebruikte batterijen uit de buurt van kinderen. Als de batterijnis niet veilig dicht gaat, gebruikt u het product niet meer en houdt u het uit de buurt van kinderen.
- Als u vermoedt dat batterijen zijn ingeslikt of in enige deel van het lichaam terecht zijn gekomen, zoekt u onmiddellijk medische hulp.

Onderhoud en reiniging

- Plaats het beeldscherm niet met het scherm omlaag direct op de vloer of op een bureaublad. Het oppervlak van het scherm kan dan namelijk bekrassen.
- De apparatuur moet voor het gebruik worden bevestigd in de constructie.

- (Voor modellen met wand- of plafondmontagehouder)
 - Bevestig de monitor en wandmontageset aan een muur met een plat oppervlak.
 - Zorg dat het materiaal van de wand en de wandmontagehouder (apart verkocht) stabiel genoeg zijn voor het gewicht van de monitor.
 - Schakel de monitor uit voordat u de kabels van de LCD-monitor verwijdert.
- Haal de stekker van het product altijd uit het stopcontact voordat u het apparaat reinigt. Zie [Het lcd-scherm reinigen op pagina 12](#) voor meer informatie over het reinigen van de monitor.
- De sleuven en openingen aan de achterzijde en de bovenkant van de behuizing zijn voor ventilatie bedoeld. Zorg ervoor dat deze niet bedekt of afgesloten worden. Plaats het beeldscherm nooit in de buurt van of op een verwarming of andere warmtebron. Bouw het product niet in tenzij er een deugdelijke ventilatie aanwezig is.
- Plaats geen zware objecten op het beeldscherm om persoonlijk letsel of beschadiging van het beeldscherm tegen te gaan.
- Bewaar de doos en het verpakkingsmateriaal voor het geval dat u de monitor later nog eens moet vervoeren.
- Zie het productlabel voor informatie over modelnaam, spanning, fabrikagedatum, serienummer en identificatiemarkeringen. De locaties van de labels verschilt per model. Zie onderstaande afbeelding voor mogelijke locaties van de labels.

Mogelijke labellocatie:



Reparatie

- Probeer dit product niet zelf te repareren. Door het openen of verwijderen van de behuizing kunt u blootgesteld worden aan gevaarlijke spanningen of andere risico's. Wanneer er sprake is van enig hierboven vermeld verkeerd gebruik of van een ander ongeluk zoals het vallen of het verkeerd behandelen van het product, neem dan contact op met een geautoriseerd service center.
- Neem contact op met de winkel of ga naar de plaatselijke website van Support.BenQ.com voor meer ondersteuning.






Algemene informatie over garantie

Let op dat de garantie van het beeldscherm in de volgende situaties wellicht niet meer geldig is:

- Documenten die vereist zijn voor aanspraak op garantie zijn gewijzigd door ongeoorloofd gebruik of zijn onleesbaar.
- Het modelnummer of productienummer van het product is aangepast, gewist, verwijderd of onleesbaar gemaakt.

- Reparaties, wijzigingen of aanpassingen zijn aangebracht door ongeoorloofde reparatieorganisaties of personen.
- Schade veroorzaakt door onjuiste opslag van het beeldscherm (zoals onder andere overmacht, blootstelling aan direct zonlicht, water of vuur).
- Ontvangstproblemen die optreden wegens externe signalen (zoals een antenne, kabel-tv) buiten het beeldscherm.
- Defecten die het gevolg zijn door verkeerd gebruik of misbruik van het beeldscherm.
- Voordat u het beeldscherm gebruikt, is de gebruiker verplicht te controleren of het beeldscherm compatibel is met plaatselijke technische normen als de gebruiker het beeldscherm buiten het bedoelde gebruiksgebied laat functioneren. Het niet in acht nemen hiervan kan resulteren in beschadiging van het product en de gebruiker moet zelf de reparatiekosten dragen.
- Indien problemen (zoals gegevensverlies en systeemstoring) optreden vanwege software, onderdelen en/of niet-originele accessoires die niet door de fabrikant zijn geleverd, valt dit onder de eigen verantwoordelijkheid van de gebruiker.
- Gebruik de originele accessoires (zoals de stroomkabel) uitsluitend bij het toestel om mogelijke gevaren, zoals een elektrische schok of brand, tegen te gaan.

Typografie

Pictogram / symbool	Item	Betekenis
	Waarschuwing	Informatie die voornamelijk gaat over het vermijden van beschadiging van onderdelen, gegevens of persoonlijk letsel als gevolg van misbruik en onjuist gebruik en gedrag.
	Tip	Handige informatie over het uitvoeren van een taak.
	Opmerking	Aanvullende informatie.

In dit document worden de stappen om een menu te bereiken eventueel verkort weergegeven, bijvoorbeeld: **Menu > Systeem > Informatie**.

Het lcd-scherm reinigen



Voor de beste prestaties en een lange levensduur van uw monitor adviseren wij u deze veiligheidsinstructies op te volgen.

Aangezien het monitorschermpaneel is voorzien van een speciale anti-glans-coating, moet u de monitor zorgvuldig gebruiken en schoonmaken.

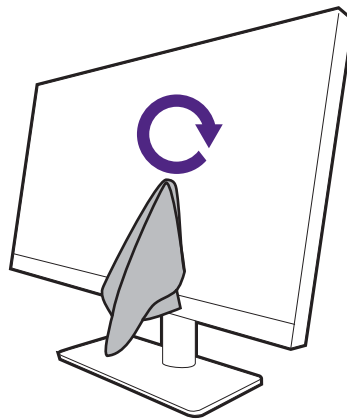
- Vlekken op de monitor kunnen erg zichtbaar zijn. Wees voorzichtig als u de monitor gebruikt of schoonmaakt en pas op met olie of stof op het scherm.
- Vingerafdrukken en stof tijdens normaal gebruik kunnen gewoon worden weggeveegd met microvezeldoekje.
- Reinig het scherm zachtjes en voorzichtig. Door hard te schuren, kunt u de schermcoating beschadigen.

Volg de instructies om het schermoppervlak adequaat te reinigen.

Met een microvezeldoekje (aanbevolen)

Het wordt aangeraden om een microvezeldoekje te gebruiken om het monitorscherm schoon te vegen. Het is een milieuvriendelijk ontwerp dat herbruikbaar en wasbaar is en zonder vloeistof kan worden gebruikt.

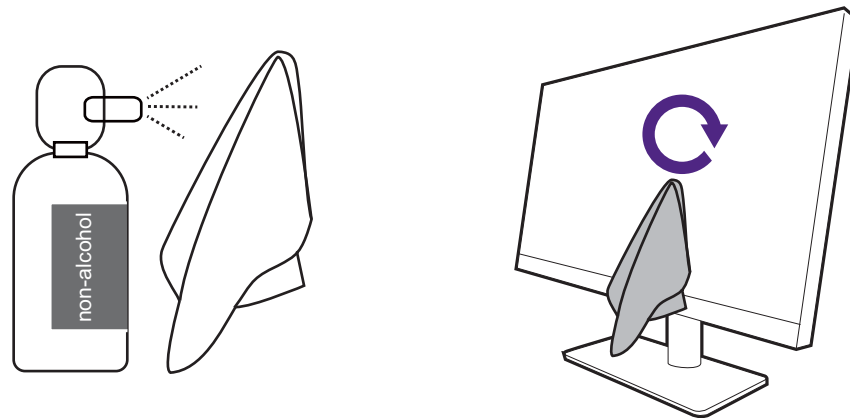
1. Trek de stekker van de monitor uit het stopcontact voordat u deze reinigt.
2. Zorg dat op het oppervlak van het schoonmaakdoekje geen vuil zit, zodat het scherm niet kan worden beschadigd.
3. Houd de rand van de monitor vast om te voorkomen dat u te hard op het scherm drukt.
4. Zorg dat het schoonmaakdoekje schoon en droog is. Begin met een klein, schoon deel van de doek en veeg de vlekken voorzichtig met cirkelbewegingen van het scherm. Als het scherm nog steeds niet schoon is, veegt u verder met een schoon deel van de doek om het vet niet te verspreiden. Als beide zijden van de doek zijn gebruikt en vies raken, wast u de doek en laat u deze goed drogen.



Om te voorkomen dat de naden rond het schoonmaakdoekje het schermoppervlak beschadigen, veegt u het scherm niet af met de rand van het schoonmaakdoekje.

5. Indien nodig gebruikt u een druppel schermreiniger zonder alcohol op een klein, schoon deel van de schoonmaakdoek en veegt u voorzichtig met cirkelbewegingen over de plek met de vlek. Zie [Met een schermreiniger op pagina 13](#) voor meer informatie.

6. Gebruik een schoon deel van de doek om het scherm helemaal droog te vegen. Als het scherm nog altijd niet schoon is, blijft u doorgaan met een ander schoon deel van de doek om het vet niet te verspreiden. Herhaal deze stap totdat het scherm schoon is.



7. Als u het zachte doekje een aantal keer gebruikt, kan dit vies worden, waardoor het scherm niet meer goed schoon wordt. Was het met schoonmaakmiddel uit onder stromend water en haal eventueel vuil weg met de hand. Bewaar de roller op een koele plek totdat deze droog is. Zorg dat het volledig droog is voordat u het weer gebruikt.

Met een schermreiniger

- Gebruik vochtige schoonmaakdoekjes voor beeldschermen die geen alcohol bevatten. U kunt olie en vingerafdrukken eenvoudig wegvegen.
- Gebruik een schermreinigingskit zonder alcohol. Spuit op de microfiberdoek uit de schermreinigingskit en veeg vlekken van het scherm. Spuit nooit direct op het scherm.
- Zorg dat geen vloeistof in de opening tussen het scherm en de behuizing komt. Vloeistof in het binnenste van de monitor kan kortsluiting veroorzaken.



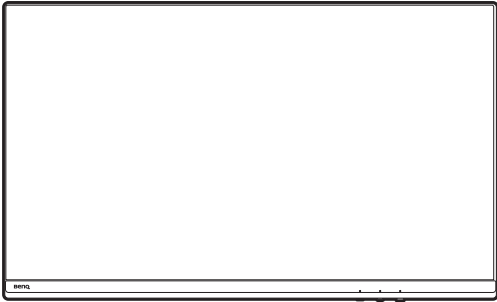
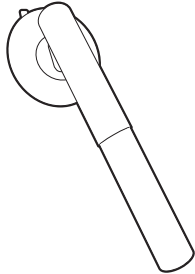
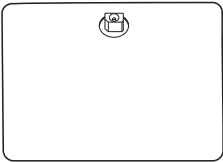
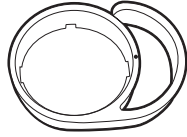

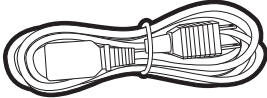
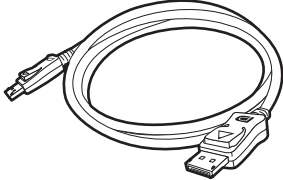
Inhoudsopgave

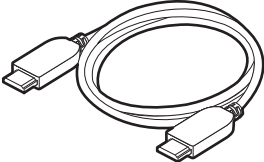

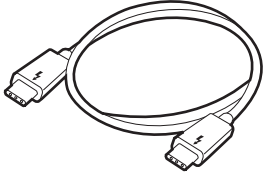
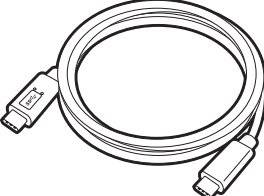
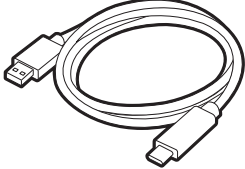
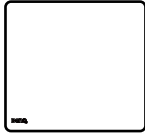
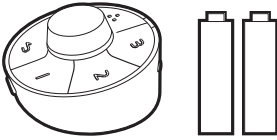
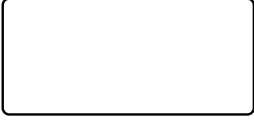
Copyright	2
Productondersteuning	3
Firmware-upgrade	3
Geavanceerde software	4
V&A-index	5
Veiligheidsvoorzorgsmaatregelen	7
Netspanningsveiligheid.....	7
Installatie.....	7
Bediening	8
Veiligheidsbericht voor afstandsbediening (van toepassing als een afstandsbediening is inbegrepen)	9
Veiligheidsopmerkingen over batterijen (van toepassing als een afstandsbediening is inbegrepen)	9
Onderhoud en reiniging.....	9
Reparatie.....	10
Algemene informatie over garantie.....	10
Het lcd-scherm reinigen	12
Met een microvezeldoekje (aanbevolen).....	12
Met een schermreiniger	13
Voor u begint	16
Uw monitor leren kennen	18
Vooraanzicht.....	18
Achteraanzicht.....	19
Verbindingen	20
De batterijen plaatsen in de Hotkey Puck G3	24
Installeren van de monitorhardware	25
Het verwijderen van de standaard	31
De hoogte van de monitor aanpassen	33
De monitor draaien	34
Aanpassing van de kijkhoek	35
De wandmontageset van de monitor gebruiken (apart verkocht)	36
Het aanpassen van de monitor	37
Het bedieningspaneel	37
5-wegcontroller en standaard menuhandelingen	38
De functietoets aanpassen.....	39
Hotkey Puck G3 en het effectieve bereik ervan	40
Werken met het Draiknop Snelmenu	42
Hotkey Puck G3 instellen voor meer dan een beeldscherm (IR-Kanaalinstelling).....	43
Weergavemodus aanpassen.....	44

Een geschikte kleurmodus kiezen.....	44
Omgaan met HDR-technologie.....	44
Twee kleurinstellingen in hetzelfde beeld (DualView).....	45
Een combinatie van toetsenbord, muis en andere USB-randapparatuur delen met KVM	46
Twee bronnen tegelijkertijd weergeven (PIP/PBP) (alleen bepaalde modellen).....	49
Meerdere beeldschermen verbinden via daisy chain.....	50
Door het hoofdmenu navigeren	53
Menu Scher m	54
Menu Kleuren	57
Menu KVM-switch	63
Menu Audio	64
Menu Aangepaste toets	65
Menu Systeem	67
Problemen oplossen	72
Veelgestelde vragen (FAQ).....	72
Meer hulp nodig?	75

Voor u begint

Let er bij het uitpakken op dat u de volgende items ontvangen heeft. Indien een van de items ontbreekt of beschadigd is, neem dan contact op met uw leverancier waar u het apparaat gekocht heeft.

Lcd-monitor	
Monitorstandaard	
Monitorvoet	
Kabelhouder	
Gebruikersdocumenten <ul style="list-style-type: none">• Beknopte handleiding• Belangrijke veiligheidsinstructies• Verklaringen van regelgevende instanties	
Stroomkabel (Geleverd item kan per model of per regio verschillen.)	
Videokabel: DP naar DP (alleen voor PD2730S)	

<p>Videokabel: HDMI (alleen voor PD3226G, PD2730S)</p>	
<p>Videokabel: Thunderbolt™ (alleen voor PD3226G, PD2730S)</p> <p> Een passieve Thunderbolt™-kabel met ondersteuning voor 40 Gb/s dataoverdracht.</p>	
<p>Videokabel: USB-C™ (alleen voor PD2706QN)</p>	
<p>USB-kabel: USB-C naar USB-A</p>	
<p>Schoonmaakdoekje voor het scherm (alleen voor PD2706QN)</p>	
<p>Hotkey Puck G3 (Beschikbaarheid van de batterij kan per regio verschillen) (alleen voor PD3226G, PD2730S)</p>	
<p>IJkrappert</p>	



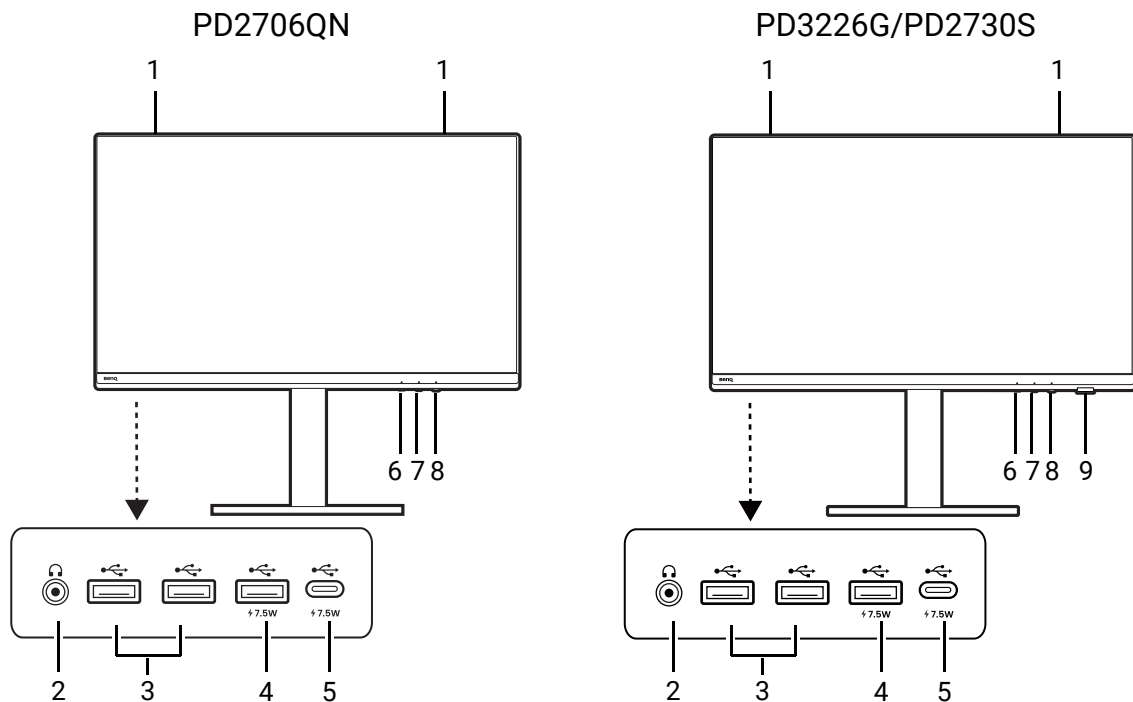
- De beschikbare accessoires en de hier getoonde afbeeldingen kunnen afwijken van de daadwerkelijke inhoud en het product dat in uw regio wordt geleverd. Bovendien kan de inhoud van de verpakking zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd. Kabels die niet bij het product worden geleverd, kunt u apart aanschaffen.
- Bewaar de doos en het verpakkingsmateriaal voor het geval dat u de monitor later nog eens moet vervoeren. Het piepschuim is ideaal als bescherming tijdens het transport.
- Accessoires en kabels zijn mogelijk bijgesloten of afzonderlijk verkrijgbaar, afhankelijk van het product dat in uw regio wordt geleverd.



Houd het product en de accessoires altijd buiten bereik van kleine kinderen.

Uw monitor leren kennen

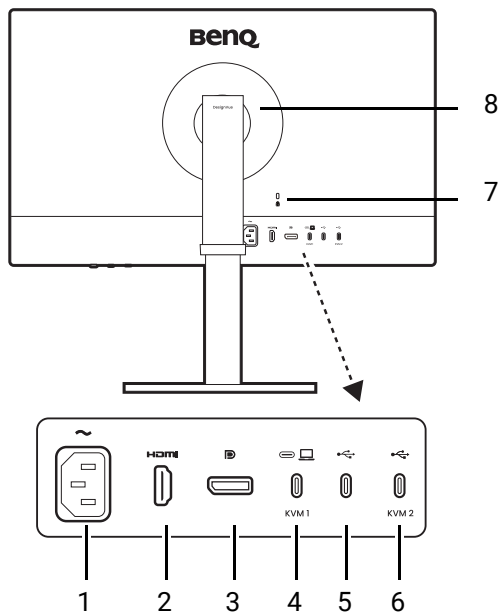
Vooraanzicht



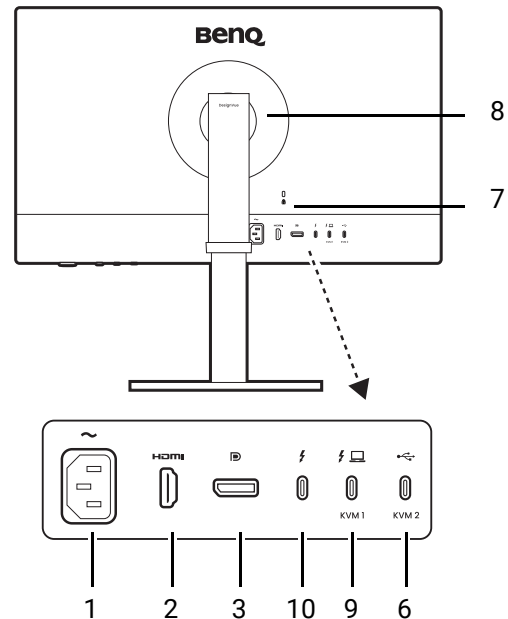
1. Luidsprekers
2. Koptelefoonstekker
3. USB-A-poorten (downstream; aansluiting voor USB-apparaten)
4. USB-A-poorten (downstream; aansluiting voor USB-apparaten en energietoevoer van maximaal 7,5 W)
5. USB-C™-poort (downstream; aansluiting voor USB-apparaten en energietoevoer van maximaal 7,5 W)
6. Functietoets
7. 5-wegcontroller
8. Aan/uitknop / Aan/uit-ledindicator
9. IR-sensor (voor Hotkey Puck G3)

Achteraanzicht

PD2706QN



PD3226G/PD2730S



1. Stroomstekker
2. HDMI-aansluiting
3. DisplayPort-aansluiting
4. USB-C™-poort (voor video, dataoverdracht en energietoevoer van maximaal 90 W)
5. USB-C™-poort (alleen voor video-uit in daisy chain)
6. (PD2706QN) USB-C™-poort 3.2 Gen1 (overige) USB-C™-poort 3.2 Gen2 (upstream; verbinding met de pc)
7. Sleuf voor Kensingtonslot
8. VESA-afdekking
9. Thunderbolt™ 4-aansluiting 1 (*, voor videogegevensoverdracht en stroomtoevoer)
10. Thunderbolt™ 4-aansluiting 2 (**, alleen voor video-uit in daisy chain)

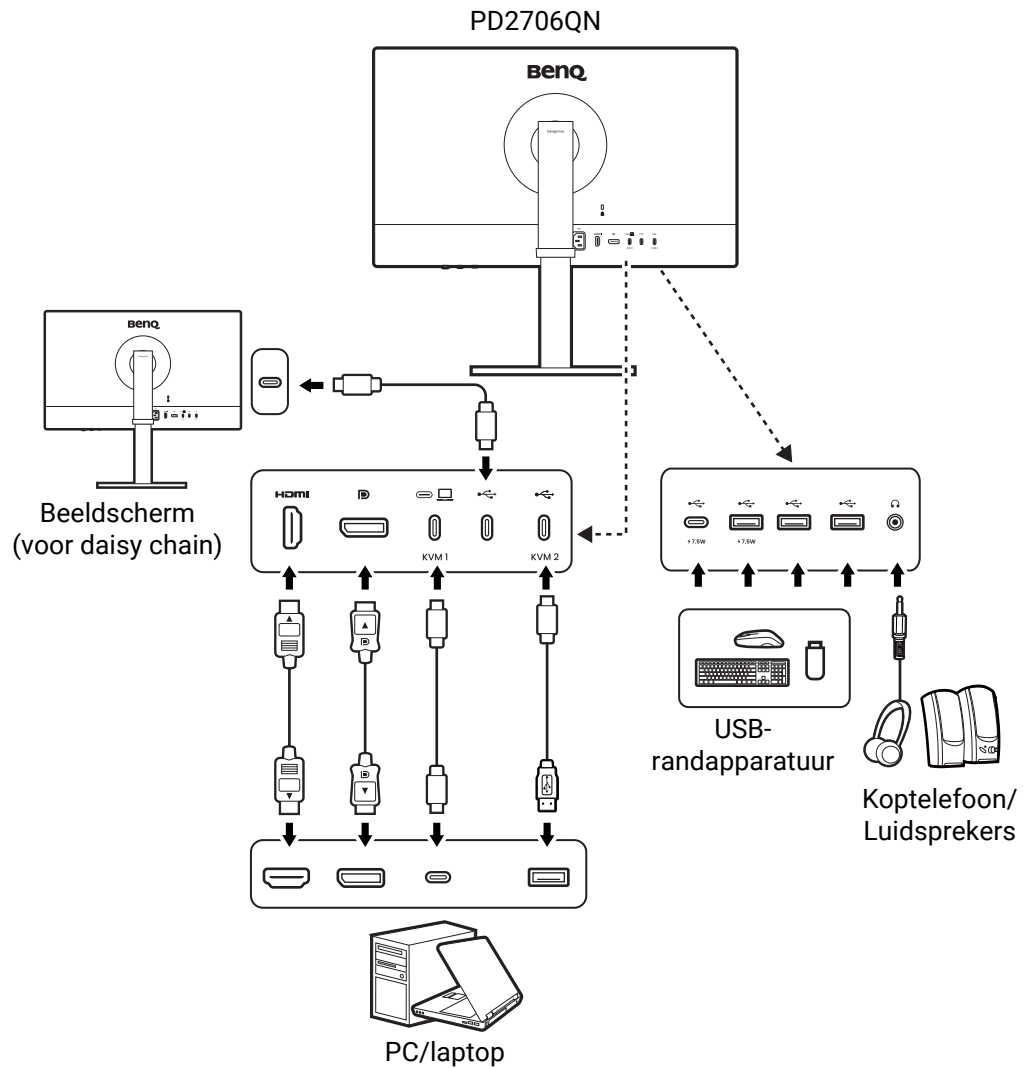


- *: 1) Thunderbolt™ 4 met een bandbreedte van 40 Gbs; 2) ondersteunt maximaal twee 4K-beeldschermen via daisy chain; 3) energietoevoer van maximaal 90 W. Zie [Voeding van Thunderbolt™ 4-poort op het beeldscherm \(alleen voor PD3226G/PD2730S\) op pagina 22](#) voor meer informatie.
- **: 1) Thunderbolt™ 4 met een bandbreedte van 40 Gbs; 2) ondersteunt maximaal twee 4K-beeldschermen via daisy chain; 3) energietoevoer van maximaal 15 W. Zie [Voeding van Thunderbolt™ 4-poort op het beeldscherm \(alleen voor PD3226G/PD2730S\) op pagina 22](#) voor meer informatie.
- De overdrachtsnelheid voor USB-gegevens varieert op basis van de selectie bij [USB-C-configuratie op pagina 69](#).
- De ondersteunde resolutie en timing kan verschillen, afhankelijk van de productspecificaties.
- Bovenstaande afbeelding kan per model verschillen.
- Beeld kan verschillen per product per regio.
- (Geldt voor producten met een witte behuizing) De behuizing kan na ongeveer 3 jaar vergelen vanwege foto-oxidatiereacties door licht. Dit is een normaal fenomeen en mag niet worden opgevat als een fabricagefout.

Verbindingen

De volgende verbindingsschema's dienen uitsluitend als voorbeeld. Kabels die niet bij het product worden geleverd, kunt u apart aanschaffen.

Voor meer details over het maken van verbindingen, zie [28 - 29](#).



Verbindingsmogelijkheden van Thunderbolt™ 4-poort op het beeldscherm (alleen voor PD3226G/PD2730S)

De Thunderbolt™ 4-poorten op het product zijn compatibel met Thunderbolt™ 4- en USB-C™-stekkers. De verbindingmogelijkheden zijn echter afhankelijk van de gebruikte kabel en de mogelijkheden van de aangesloten computer.

Computerpoort voor verbinding	Kabel voor verbinding	Beeldscherm-poort voor verbinding	Connectiviteit
Thunderbolt™-poort	<ul style="list-style-type: none"> • Passieve Thunderbolt™ 4-kabel (bijgesloten) • USB-C™-kabel (apart verkocht) 	Thunderbolt™ 4-poort	OK
USB-C™-poort	Passieve Thunderbolt™ 4-kabel (bijgesloten)	Thunderbolt™ 4-poort	OK
USB-C™-poort	Actieve Thunderbolt™ 4-kabel (apart verkocht)	Thunderbolt™ 4-poort	OK (*)
USB-C™-poort	USB-C™-kabel (apart verkocht)	Thunderbolt™ 4-poort	OK

Voeding van Thunderbolt™ 4-poort op het beeldscherm (alleen voor PD3226G/PD2730S)

Met de energietoevoer van het beeldscherm, kunt u aangesloten Thunderbolt™ 4-apparaten van energie voorzien. Beschikbaar vermogen verschilt per poort. Zorg dat de apparaten op de geschikte poort worden aangesloten zodat ze van voldoende energie worden voorzien.

Thunderbolt 1 (⚡🖥️)	Thunderbolt 2 (⚡)
5V / 3A	5V / 3A
9V / 3A	N/B
12V / 3A	N/B
15V / 3A	N/B
20V / 4,5A	N/B

Energietoever van de USB-C™-poort op de monitor (alleen voor PD2706QN)

Met de energietoever van het beeldscherm, kunt u aangesloten USB-C™-apparaten van energie voorzien. Beschikbaar vermogen verschilt per poort. Zorg dat de apparaten op de geschikte poort worden aangesloten zodat ze van voldoende energie worden voorzien.

USB-C™ 90 W (aan de achterkant van de monitor)	USB-C™ 7,5 W (aan de voorste rechter onderhoek van de monitor)
5V / 3A	5V / 1,5A
9V / 3A	N/B
12V / 3A	N/B
15V / 3A	N/B
20V / 4,5A	N/B

- Een verbonden apparaat moet zijn uitgerust met een USB-C™-aansluiting die ondersteuning biedt voor opladen via USB-energietoever.
- Het verbonden apparaat kan via een USB-C™-poort worden opgeladen, zelfs als de energiebesparende modus van de monitor is geactiveerd.(*)
- De USB-energietoever bedraagt maximaal 90 W. Als het verbonden apparaat meer nodig heeft dan voor de stroomtoever voor het gebruik of opstarten (als de batterij is uitgeput), gebruikt u de originele adapter van het apparaat.
- De informatie is gebaseerd op standaard testcriteria en wordt slechts ter referentie aangeboden. Er wordt geen compatibiliteit gegarandeerd voor elke gebruikersomgeving. Als een apart gekochte USB-C™-kabel wordt gebruikt, zorgt u dat de kabel is gecertificeerd door USB-IF en beschikt over alle functies, zoals energietoever en video-, audio- en dataoverdracht.



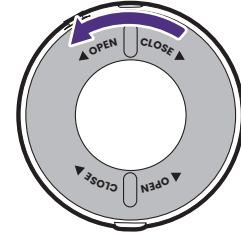
*: opladen via USB-C™ in de energiebesparende modus van de monitor is beschikbaar als de functie **Energie alert** is ingeschakeld. Ga naar **Systeem > Energie alert** en selecteer **AAN**.

De batterijen plaatsen in de Hotkey Puck G3

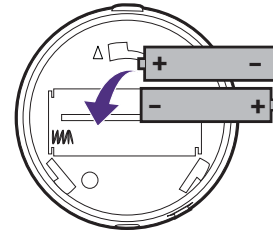


- Van toepassing op modellen met Hotkey Puck G3.
- Beschikbaarheid van de batterij kan per regio verschillen. Koop batterijen apart als ze niet zijn bijgesloten.
- Controleer [Veiligheidsopmerkingen over batterijen \(van toepassing als een afstandsbediening is inbegrepen\)](#) ongeacht of batterijen bij het product worden meegeleverd of apart moeten worden gekocht.

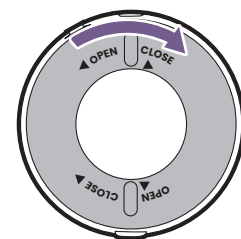
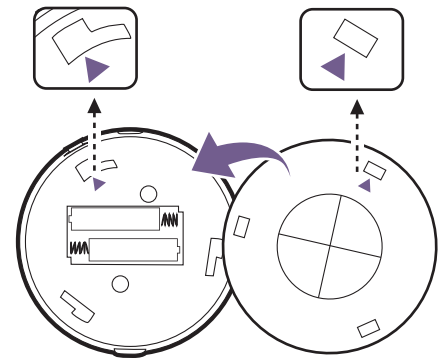
1. Draai de batterijklep linksom om de batterijklep te verwijderen.



2. Steek de twee AAA zinkkoolstofbatterijen correct in de batterijhouder.



3. Plaats de batterijklep terug. Zorg dat de pijlen aan de binnenkant van de klep en op de Hotkey Puck G3 op elkaar zijn gericht. Draai de batterijklep rechtstom totdat deze niet verder gaat.



- Houd de batterijen buiten het bereik van kinderen.
- Als u de Hotkey Puck G3 gedurende langere tijd niet gebruikt, verwijdert u de batterijen.

Installeren van de monitorhardware



- Als uw computer ingeschakeld is, schakel deze dan uit voordat u verder gaat. Steek de stekker niet in het stopcontact of schakel de monitor niet in totdat u gevraagd wordt dit te doen.
- De volgende afbeeldingen dienen slechts ter illustratie. Welke in- en uitgangen beschikbaar zijn en waar ze zitten, is afhankelijk van het gekochte model.



Druk niet met uw vinger op het schermoppervlak.

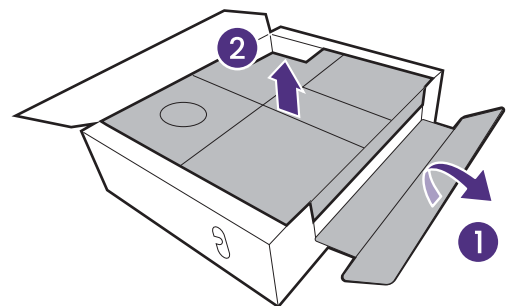
1. Bevestig de monitorvoet.



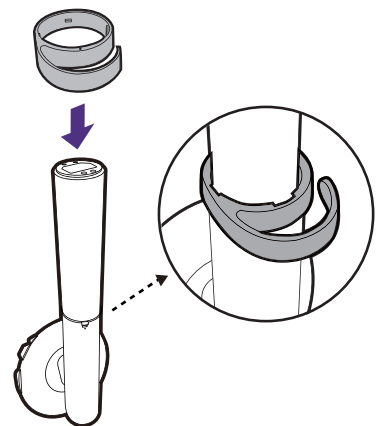
Let er op dat u de monitor niet beschadigt. Door het plaatsen van het schermoppervlak op een voorwerp zoals een nietmachine of een muis kan het glas breken en het LCD-substraat beschadigd raken waardoor uw garantie vervalt. Het over uw tafel of bureau schuiven of schuren van de monitor kan leiden tot krassen of beschadigingen van de behuizing of bedieningselementen.

Open de doos, vouw de voorzijde van de doos open, zoals in de afbeelding wordt getoond, om enige ruimte voor het bevestigen van standaard en voet te laten.

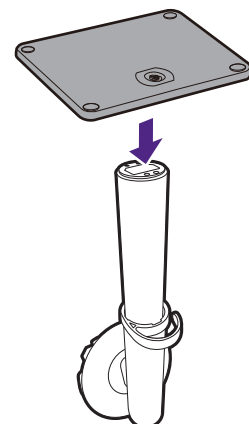
Verwijder de bovenste laag van de verpakking en haal de monitorstandaard en monitorvoet eruit.



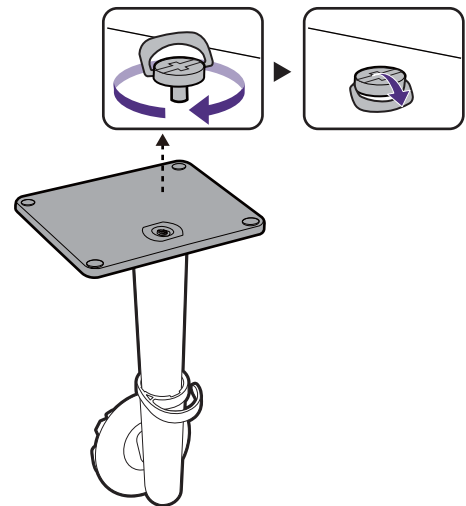
Lijn de Kabelhouder uit op de monitorstandaard zoals is geïllustreerd. Druk ze bijeen totdat ze vastklikken.



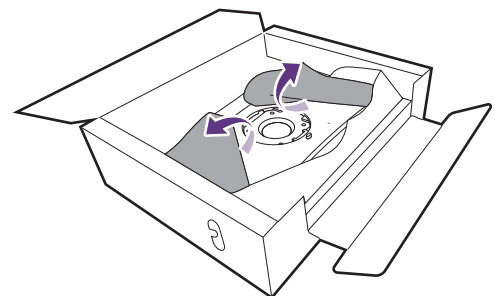
Monteer de monitorstandaard op de monitorvoet zoals is aangegeven in de afbeelding.



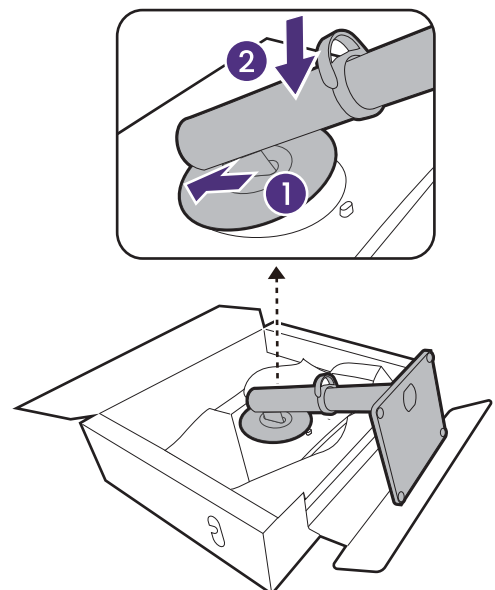
Bevestig de schroef aan de onderkant van de standaard zoals is geïllustreerd.



Open het schuimfolie dat de monitor beschermt.

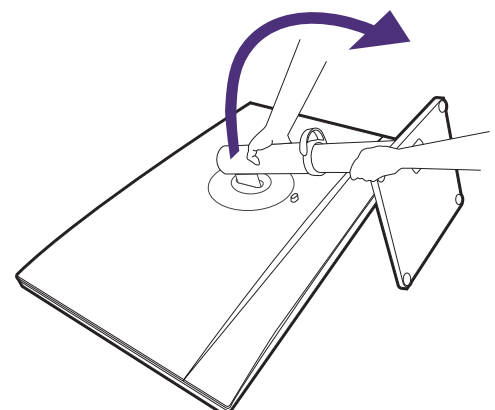


Richt het uiteinde van de standaardbeugel op de monitor (1) en druk beide vervolgens in elkaar totdat ze vastklikken (2).

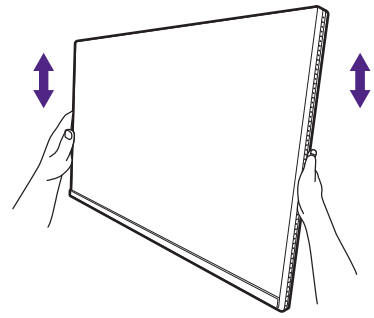


Haal de monitor uit de doos door de voetarm vast te houden. Til de monitor voorzichtig op, draai hem om en plaats de monitor rechtop met zijn standaard op een vlak en gelijkmatig oppervlak.

Aangezien het product zwaar is, hebt u wellicht hulp van iemand anders nodig om uw evenwicht te houden en om veilig te werken.



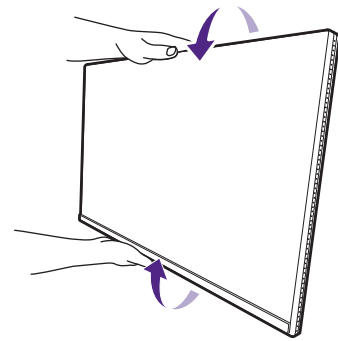
Wellicht wilt u de hoogte van de beeldschermstandaard aanpassen. Zie [De hoogte van de monitor aanpassen op pagina 33](#) voor meer informatie.



Plaats de monitor en stel de hoek van het beeldscherm zodanig in dat u ongewenste reflecties van andere lichtbronnen tot een minimum beperkt.



Het beeldscherm is een zgn. edge-to-edge beeldscherm. Ga er uitermate voorzichtig mee om. Druk niet met uw vinger op het schermoppervlak. Pas de schermhoek aan door uw handen aan de bovenkant van het scherm en op de standaard van het beeldscherm te houden. Zie de afbeelding. Gebruik nooit uitzonderlijk veel kracht uit op het beeldscherm.



2. Sluit de pc-videokabel aan.

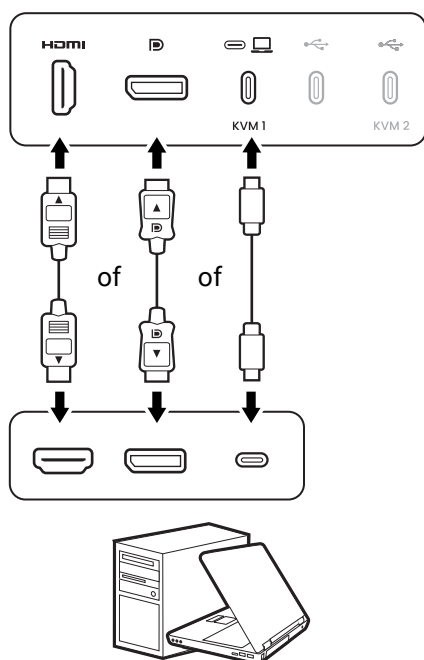


De meegeleverde videokabels en de afbeeldingen van de ingangen in dit document kunnen, afhankelijk van de regio waar het product werd geleverd, afwijken.

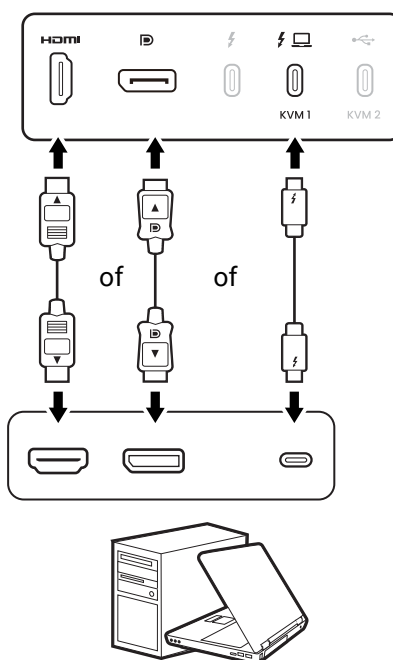
1. Sluit een videokabel aan.

- Sluit de stekker van de HDMI-kabel aan op de HDMI-poort op het beeldscherm.
- Sluit de stekker van de DP-kabel aan op de videoingang van de monitor.
- (PD2706QN) Sluit de stekker van de bijgesloten USB-C™-kabel aan op de USB-C™-poort van de monitor.
- (Modellen met Thunderbolt™) Sluit de stekker van de Thunderbolt™-kabel aan op de videoingang van het beeldscherm.

PD2706QN



PD3226G/PD2730S



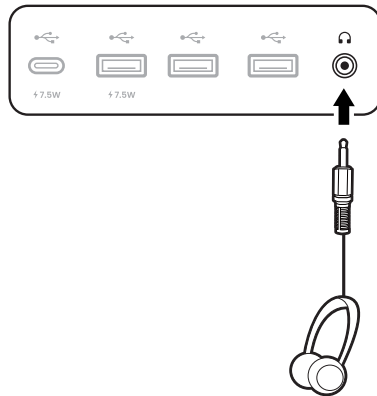
2. Sluit het andere uiteinde van de videokabel aan een passende poort van een digitale uitvoerbron (bijv. een computer).



(Alleen DP-ingang) Als, nadat de monitor en de computer zijn ingeschakeld, geen beeld verschijnt, koppelt u de DP-kabel los. Sluit eerst het beeldscherm aan op een andere videobron dan DP. Ga naar **Systeem > Geavanceerd > DisplayPort** in het OSD-menu van de monitor en verander de instelling van **1.4** in **1.1**. Als u klaar bent met instellen, trekt u de aangesloten videokabel los en sluit u de DP-kabel weer aan. Zie [5-wegcontroller en standaard menuhandelingen op pagina 38](#) voor meer informatie over hoe u het OSD-menu opent.

3. Sluit de koptelefoon aan.

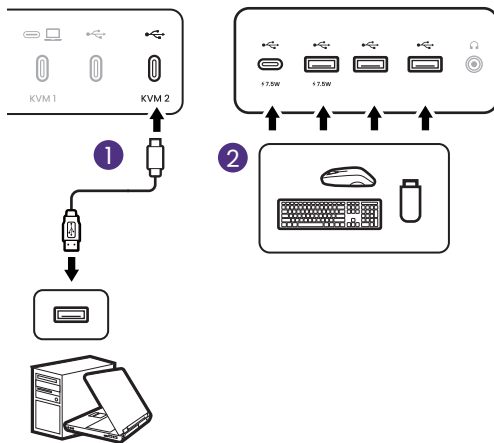
U kunt een koptelefoon aansluiten op de koptelefoonaansluiting.



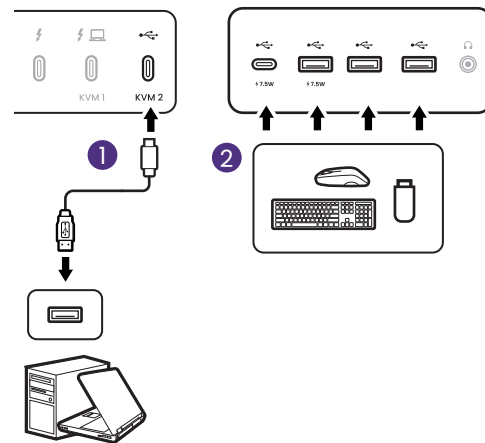
4. Sluit de USB-apparaten aan.

1. Sluit de USB-kabel aan op de pc en het monitor (via de upstream-USB-poort). Deze upstream-USB-poort zorgt voor gegevensoverdracht tussen de pc en USB-apparaten die op het monitor zijn aangesloten. Let op dat deze stap niet nodig is als de videobron afkomstig is van de Thunderbolt™ 4- of USB-C™-ingangen.
2. Sluit USB-apparaten via de andere USB-poorten (downstream) aan op het monitor. Deze downstream-USB-poorten zorgen voor gegevensoverdracht tussen aangesloten USB-apparaten en de upstream poort.
3. Als u een KVM-switch gebruikt, zie dan [Een combinatie van toetsenbord, muis en andere USB-randapparatuur delen met KVM op pagina 46](#) voor passende verbindingen en meer informatie.


PD2706QN



PD3226G/PD2730S



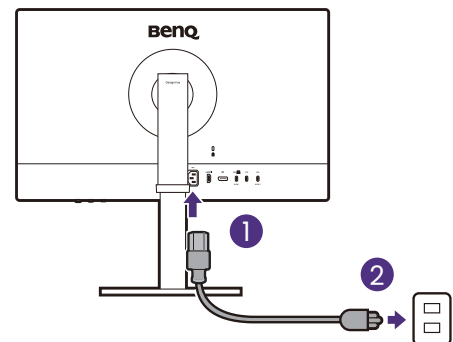
5. Sluit de stroomkabel aan.

Steek het ene uiteinde van de stroomkabel in de ingang  aan de achterzijde van de monitor.

Steek het andere uiteinde van de stroomkabel in een stopcontact.

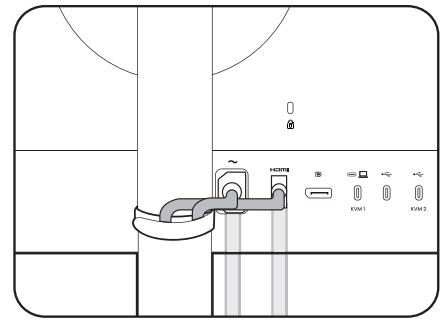


Beeld kan verschillen per product per regio.



6. Orden de kables.

Leg de kables door de kabelhouder.



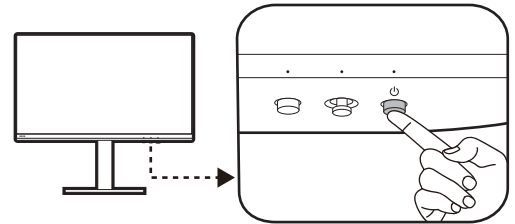
7. Inschakelen.

Zet de monitor aan door op de aan/uitknop op de monitor te drukken.

Zet ook de computer aan.



Voor een langere levensduur van het product, raden wij u aan de energiebeheerfunctie van uw computer te gebruiken.



Het verwijderen van de standaard

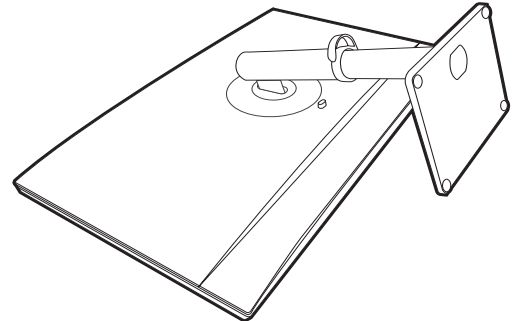
1. Voorbereidingen voor monitor en bureaublad/tafel.

Schakel de monitor en de stroom uit voordat u de stroomkabel uit de monitor neemt. Schakel de computer uit voordat u de signaalkabel loskoppelt.

Voordat u de monitor met het scherm naar beneden gericht op uw bureau of tafel plaatst dient u eerst voldoende ruimte te maken en ter bescherming bijvoorbeeld een handdoek neer te leggen. Dit om de monitor en het scherm te beschermen.



Let er op dat u de monitor niet beschadigt. Door het plaatsen van het schermoppervlak op een voorwerp zoals een nietmachine of een muis kan het glas breken en het LCD-substraat beschadigd raken waardoor uw garantie vervalt. Het over uw tafel of bureau schuiven of schuren van de monitor kan leiden tot krassen of beschadigingen van de behuizing of bedieningselementen.

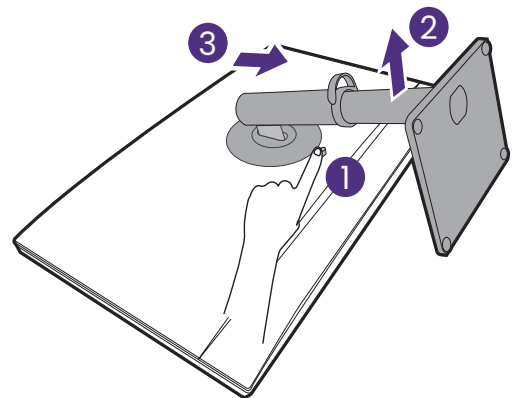


2. Verwijder de monitorstandaard.

Terwijl u op de loslaatknop drukt en deze ingedrukt houdt, kunt u de monitor van de stander loskoppelen.

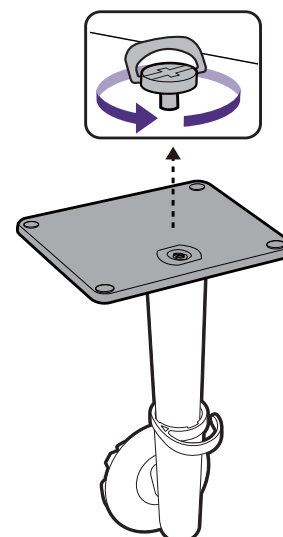


Als de monitorstandaard wordt verwijderd voor wandmontage, zie dan [De wandmontageset van de monitor gebruiken \(apart verkocht\) op pagina 36](#) en de instructiehandleiding van de wandmontagebeugel (apart verkocht) voor meer informatie.

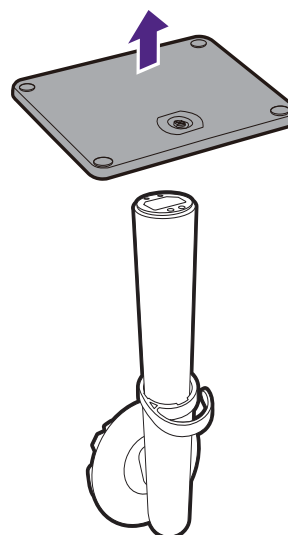


3. Verwijder de monitorvoet.

Draai de schroef aan de onderkant van de monitorvoet los.

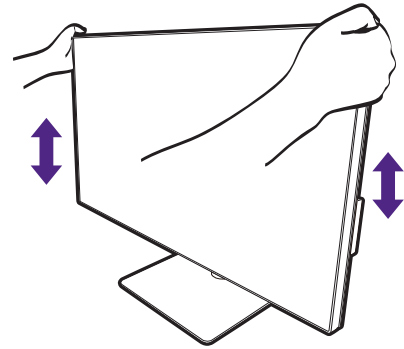


Koppel nu de voet van de stander.

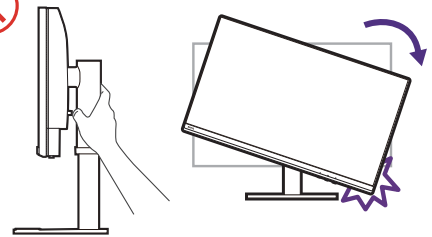


De hoogte van de monitor aanpassen

Om de monitorhoogte aan te passen, pakt u de monitor aan weerszijden vast en beweegt u deze neer- of opwaarts tot de gewenste hoogte is bereikt.



- Plaats uw handen niet op het bovenste of onderste deel van de in hoogte verstelbare stander en ook niet langs de onderkant van de monitor. Het op- of neerwaarts bewegen van de monitor kan eventueel lichamelijk letsel veroorzaken. Houd kinderen uit de buurt van het monitor als u deze handeling uitvoert.
- Als het beeldscherm in de portretstand is gedraaid en de hoogte moet worden aangepast, let dan op dat, vanwege het brede scherm, het beeldscherm niet op de laagste stand kan worden ingesteld.



De monitor draaien

1. Kantel het beeldscherm.

Voordat het monitor in een portretstand kan worden gerooteerd, moet het beeldscherm 90 graden worden gerooteerd.

Selecteer op de desktop met de rechtermuisknop, in het popup-menu de optie **Schermmresolutie**. Selecteer bij **Afdrukstand** de optie **Staan**, en klik op toepassen.



Afhankelijk van het besturingssysteem van uw PC, zijn er verschillende procedures die u moet volgen om de schermoriëntatie aan te passen. Zie de hulpdocumentatie van het besturingssysteem voor details.

2. Koppel de kabels los

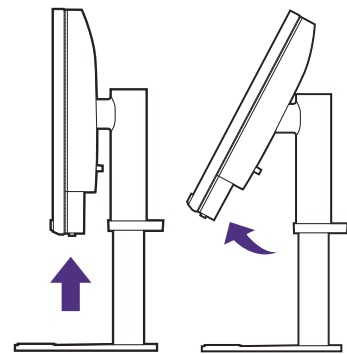
Om het risico op beschadiging van de kabels te vermijden, koppelt u altijd alle kabels los voordat u de monitor draait.

3. Trek de monitor helemaal uit en kantel deze.

Til het scherm voorzichtig op en zet het in de maximaal uitgeschoven positie. Kantel vervolgens de monitor.



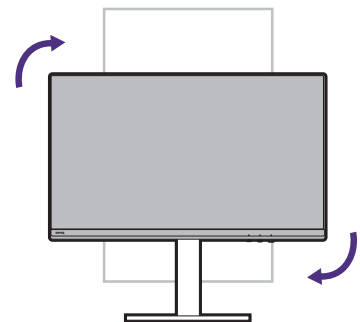
U dient de monitor verticaal uitschuiven om deze te kunnen draaien van landschap- naar portret-modus (liggend naar staand).



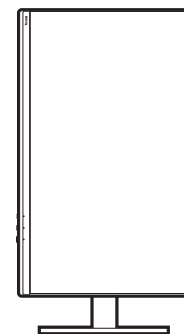
4. Draai de monitor 90 graden met de wijzers van de klok mee zoals is geïllustreerd.



Om te voorkomen dat de rand van het LCD-scherm de monitorvoet raakt tijdens het draaien, trekt u de monitor helemaal naar boven naar de hoogste positie voordat u het scherm draait. Zorg dat er geen obstakels rond de monitor zijn.



5. Zet de monitor in de gewenste kijkhoek.

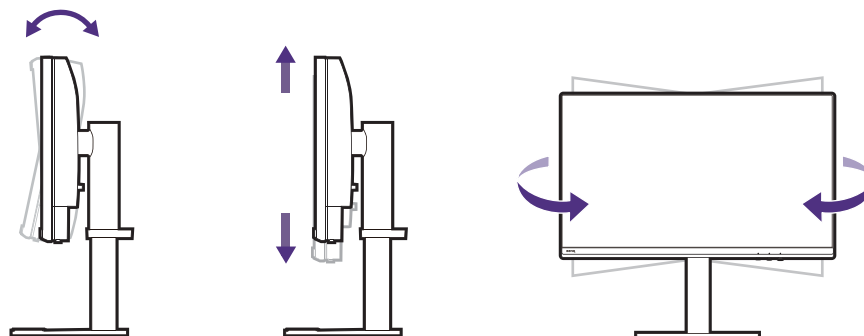


6. Orden de kabels.

Verbind en leg de kabels door de kabelhouder.

Aanpassing van de kijkhoek

U kunt het scherm in de gewenste hoek positioneren door het te kantelen, draaien en de hoogte aan te passen. Controleer de productspecificaties op de website voor details.



De wandmontageset van de monitor gebruiken (apart verkocht)

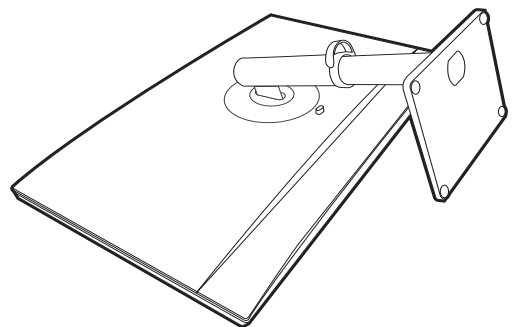
De achterkant van de LCD-monitor heeft een standaard VESA bevestiging met gaten volgens het 100 mm-patroon, zodat u de monitor kunt bevestigen aan een wandmontagebeugel. Voordat u een wandmontageset bevestigt, leest u eerst de voorzorgsmaatregelen.

Voorzorgsmaatregelen

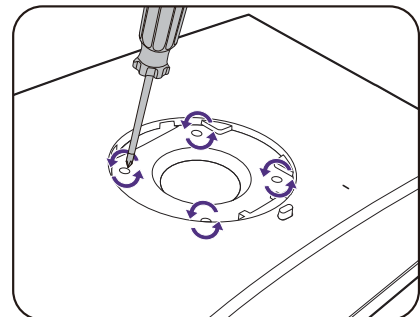
- Bevestig de monitor en wandmontageset aan een muur met een plat oppervlak.
- Zorg dat het materiaal van de wand en de wandmontagehouder (apart verkocht) stabiel genoeg zijn voor het gewicht van de monitor. Zie de productspecificaties op de website voor meer informatie over het gewicht.
- Schakel de monitor uit voordat u de kabels van de LCD-monitor verwijdert.


1. Verwijder de monitorstandaard.

Leg het scherm plat neer op een schoon en zacht oppervlak. Maak de monitorstandaard los zoals aangegeven in [Het verwijderen van de standaard op pagina 31](#).




Gebruik een kruiskopschroevendraaier om de schroeven los te maken die de achterplaat bevestigen op de monitor. Gebruik een schroevendraaier met een magnetische kop om geen schroeven kwijt te raken.



-  Voor het geval dat u in de toekomst weer de standaard gebruikt, bewaart u de monitorvoet, de monitorstandaard en de schroeven op een veilige plek.

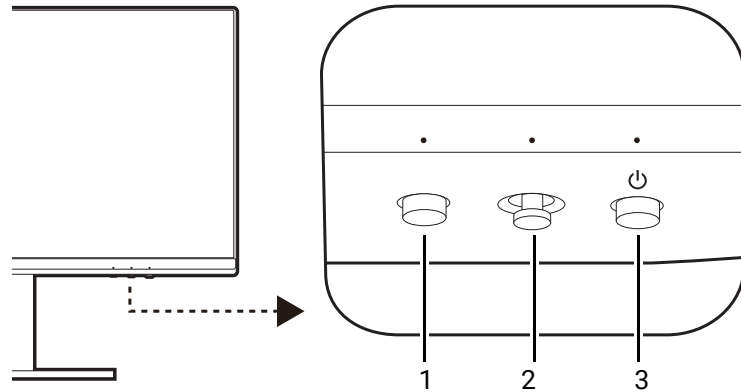
2. Volg de instructies in de handleiding van de wandmontagebeugels om de bevestiging te voltooien.

-  Gebruik vier M4 x 10 mm schroeven om een standaard VESA-wandmontagehouder op de monitor te bevestigen. Zorg dat alle schroeven stevig zijn vastgedraaid. Neem contact op met een professionele monteur of de klantenservice van BenQ voor voorzorgsmaatregelen over wandmontage en veiligheid.

Het aanpassen van de monitor

Het bedieningspaneel

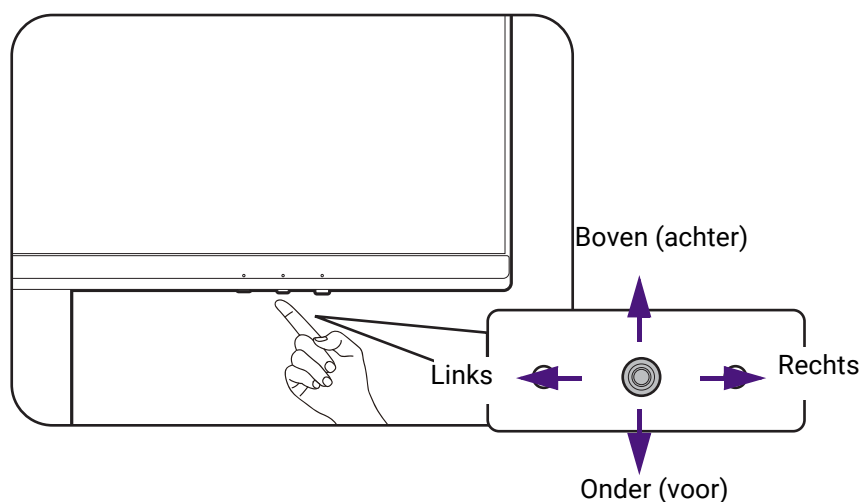
Alle schermmenu's (OSD-menu's) kunnen via de bedieningstoetsen worden geopend. U kunt met het OSD-menu alle instellingen van de monitor aanpassen.



Nr.	Naam	Beschrijving
1.	Functietoets	<ul style="list-style-type: none">• Deze toets is standaard de sneltoets voor kleurmodus.• Ga naar Aangepaste toets > Beeldschermfunctietoets om het instellingenmenu van de functietoets te openen. Zie De functietoets aanpassen op pagina 39 voor meer informatie.
2.	5-wegcontroller	Opent de functies of menu-items volgens de pictogrammen op het scherm. Zie 5-wegcontroller en standaard menuhandelingen op pagina 38 voor meer informatie.
3.	Aan/uittoets	De monitor in- en uitschakelen.

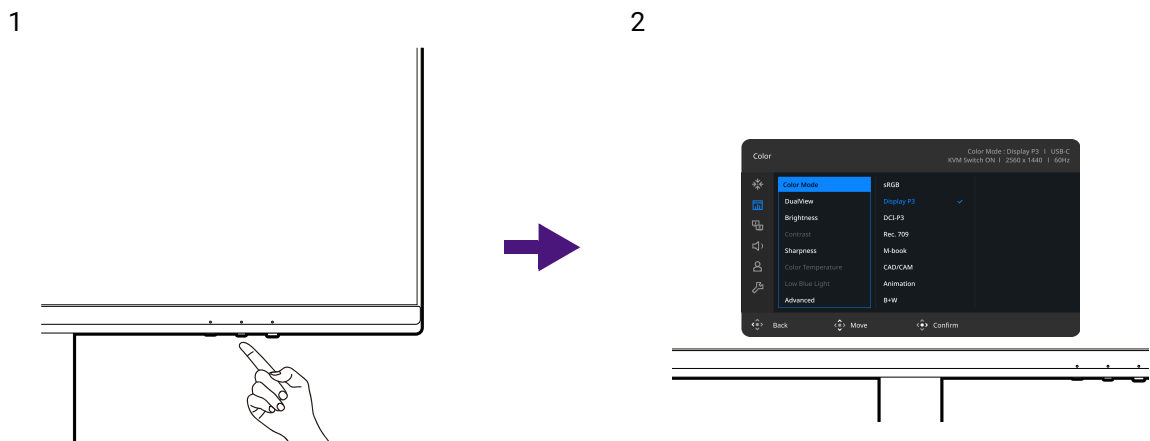
5-wegcontroller en standaard menuhandelingen

De 5-wegcontroller zit aan de achterkant van de monitor. Terwijl u voor de monitor zit, beweegt u de controller in de richtingen die worden aangegeven door de pictogrammen op het scherm om door menu's te navigeren en voor bewerkingen.



OSD-pictogram	Bewerking met 5-wegcontroller	Functie
(Als geen menu is geactiveerd)		
N/B	Druk op de 5-wegcontroller	Activeert het hoofdmenu.
(Als het hoofdmenu is geactiveerd)		
	Drukken	Bevestigt de selectie.
	Naar rechts bewegen	<ul style="list-style-type: none"> • Opent submenu's. • Bevestigt de selectie.
	Omhoog bewegen	<ul style="list-style-type: none"> • Gaat naar het vorige menu-item. • Om omhoog te navigeren of een waarde te verhogen.
	Omlaag bewegen	<ul style="list-style-type: none"> • Gaat naar het volgende menu-item. • Om omlaag te navigeren of een waarde te verlagen.
	Naar links bewegen	<ul style="list-style-type: none"> • Keert terug naar het vorige menu. • Sluit het OSD-menu.

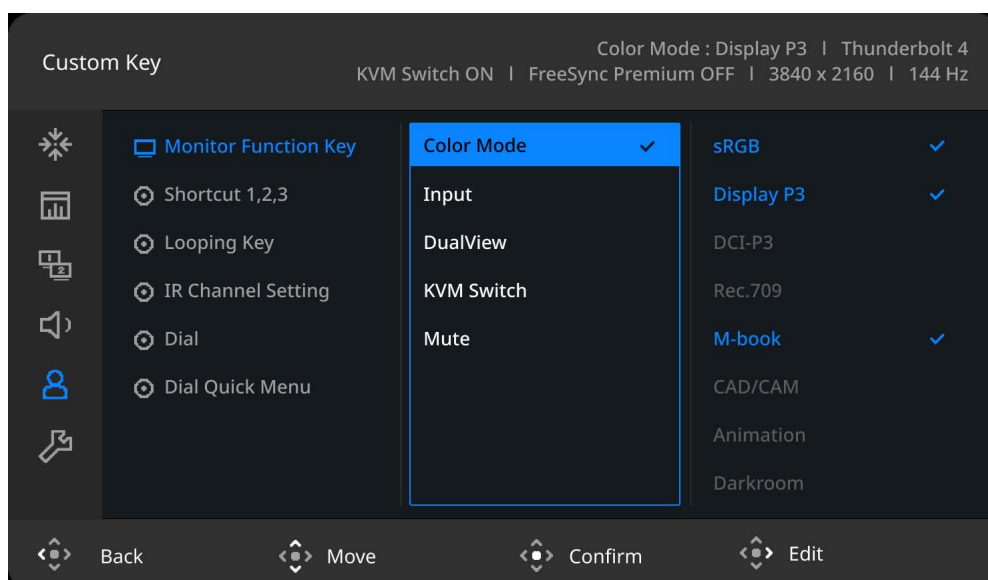
Alle schermmenu's (OSD-menu's) kunnen via de bedieningstoetsen worden geopend. U kunt met het OSD-menu alle instellingen van de monitor aanpassen. Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen.




1. Druk op de 5-wegcontroller.
2. In het hoofdmenu volgt u de pictogrammen op het scherm aan de onderkant van het menu om aanpassingen uit te voeren of om te selecteren. Zie [Door het hoofdmenu navigeren op pagina 53](#) voor meer details over de menu-opties.

De functietoets aanpassen

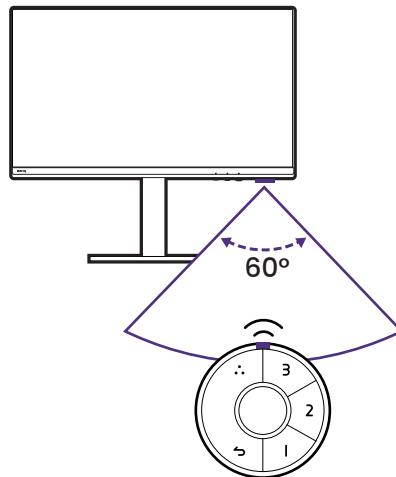
1. Druk op de 5-wegcontroller om het hoofdmenu te openen.
2. Ga naar **Aangepaste toets > Beeldschermfunctietoets**.
3. Kies in het submenu een categorie.
4. Selecteer bij **Kleurmodus** en **DualView** maximaal drie items die snel toegankelijk zijn met deze toets.



Hotkey Puck G3 en het effectieve bereik ervan


 Van toepassing op modellen met Hotkey Puck G3.

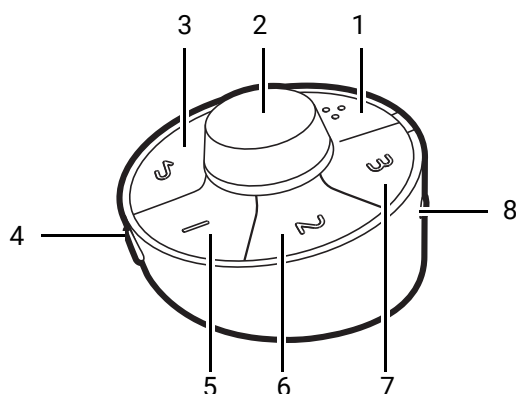
1. Volg de instructies van [De batterijen plaatsen in de Hotkey Puck G3 op pagina 24](#) om de Hotkey Puck G3 gebruiksklaar te maken.
2. Plaats de Hotkey Puck G3 voor het beeldscherm. De IR-sensor zit rechtsonder op het beeldscherm en heeft een bereik van ongeveer 6 meter bij verschillende verticale en horizontale ontvangsthoeken, zie de afbeelding. Plaats de Hotkey Puck G3 binnen het effectieve bereik voor de beste prestaties.
3. Zie [Hotkey Puck G3 en de standaardbewerkingen ervan op pagina 40](#) voor meer informatie over het gebruiken van de Hotkey Puck G3.






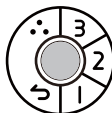


Hotkey Puck G3 en de standaardbewerkingen ervan

Hotkey Puck G3 is ontworpen om eenvoudiger door de OSD te navigeren, zodat u snel toegang hebt tot menufuncties en instellingen.

 Hotkey Puck G3 is speciaal ontworpen voor de BenQ LCD Monitor en is uitsluitend beschikbaar voor compatibele modellen. Gebruik dit alleen bij gebundelde beeldschermen.



1. Lustoets
2. Draaiknop
3. Terugtoets
4. Informatietoets
5. Snelkoppeling toets 1
6. Snelkoppeling toets 2
7. Snelkoppeling toets 3
8. Kanaal schakelen

Knop	Actie	Beschrijving
Lustoets 	Drukken	Blader door de vooraf ingestelde modi.
	Houd 3 seconden lang ingedrukt	Open het instellingenmenu voor aanpassingen. Raadpleeg De Hotkey Puck G3 aanpassen op pagina 42.
Terugtoets 	Drukken	<ul style="list-style-type: none"> • Keer terug naar het vorige menu. • Sluit het OSD-menu.
	Houd 3 seconden lang ingedrukt	Schakel het beeldscherm in of uit.
Snelkoppelingtoets 1, 2, 3 	Drukken	Schakel naar de vooraf ingestelde kleurmodus.
	Houd 3 seconden lang ingedrukt	Open het instellingenmenu voor aanpassingen. Raadpleeg De Hotkey Puck G3 aanpassen op pagina 42.
Draaiknop 	(Wanneer het beeldscherm is uitgeschakeld)	
	Houd 3 seconden lang ingedrukt	Schakel het beeldscherm in.
	(Wanneer geen menu wordt weergegeven)	
	Draai naar rechts of links	Pas Helderheid standaard aan.
	Houd 3 seconden lang ingedrukt	Open het instellingenmenu voor aanpassingen. Raadpleeg De Hotkey Puck G3 aanpassen op pagina 42.
	Drukken	Open het Draaiknop Snelmenu . Raadpleeg Werken met het Draaiknop Snelmenu op pagina 42.
	(Op een menu)	
	Draai rechts	<ul style="list-style-type: none"> • Scroll omlaag door het menu. • Verhoog de waarde.
	Draai links	<ul style="list-style-type: none"> • Scroll omhoog door het menu. • Verlaag de waarde.
Drukken	Bevestig de selectie.	
Informatietoets 	Drukken	Laat de huidige Systeeminstelling zien in het menu System .
Kanaal schakelen 	Schakel naar kanaal 1, 2 of 3	Schakel het kanaal over zodat dit met verschillende beeldschermen functioneert als verschillende beeldschermen zijn aangesloten. Zie Hotkey Puck G3 instellen voor meer dan een beeldscherm (IR-Kanaalinstelling) op pagina 43 voor meer informatie.

De Hotkey Puck G3 aanpassen

De toetsen op de Hotkey Puck G3 zijn bedoeld voor specifieke functies. U kunt de standaardaanpassingen van de Bellen-knop, Snelkoppelingtoetsen en Lustoets naar wens wijzigen.

1. Druk op de 5-wegcontroller.



U kunt ook een toets op de Hotkey Puck G3 3 seconden ingedrukt houden om het instellingenmenu te openen waarin u de standaardinstelling kunt wijzigen.

2. Ga naar **Aangepaste toets** en de toets die u wilt aanpassen.
3. Wijzig de betreffende functie.
4. Voor **Snelkoppeling 1, 2, 3** selecteert u in het submenu een categorie. Vink bij de categorie maximaal 3 items aan die snel toegankelijk zijn op de Hotkey Puck G3. De nummers die door de gekozen items worden weergegeven, verwijzen naar de Snelkoppelingtoetsen waaraan de opties zijn toegekend.

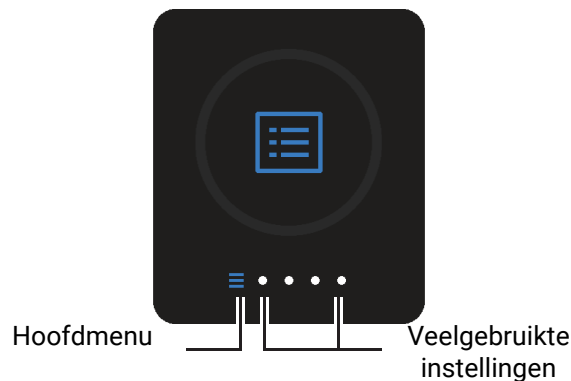
Werken met het Draaiknop Snelmenu



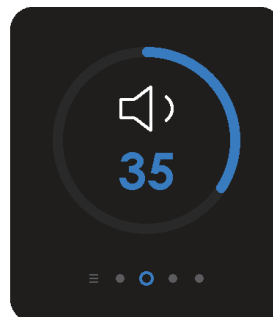
Van toepassing op modellen met Hotkey Puck G3.

Het **Draaiknop Snelmenu** geeft snel toegang tot veelgebruikte instellingen zoals helderheid, volume, contrast en ingangen.

1. Wanneer geen menu wordt weergegeven, drukt u op de Draaiknop om het **Draaiknop Snelmenu** te openen.



2. Druk nogmaals op de Draaiknop om het hoofdmenu te openen. Of draai aan de Draaiknop om de snelle instellingsopties te openen.
3. Druk op de Draaiknop om een van de opties te selecteren. Draai naar rechts of links om de waarde aan te passen.



4. Druk op de Draaiknop om het **Draaiknop Snelmenu** te sluiten of druk op de Terugtoets om andere snelle instellingen te blijven aanpassen.



Om de instellopties in het snelmenu aan te passen, gaat u naar **Aangepaste toets > Draaiknop Snelmenu**.

Hotkey Puck G3 instellen voor meer dan een beeldscherm (**IR-Kanaalinstelling**)

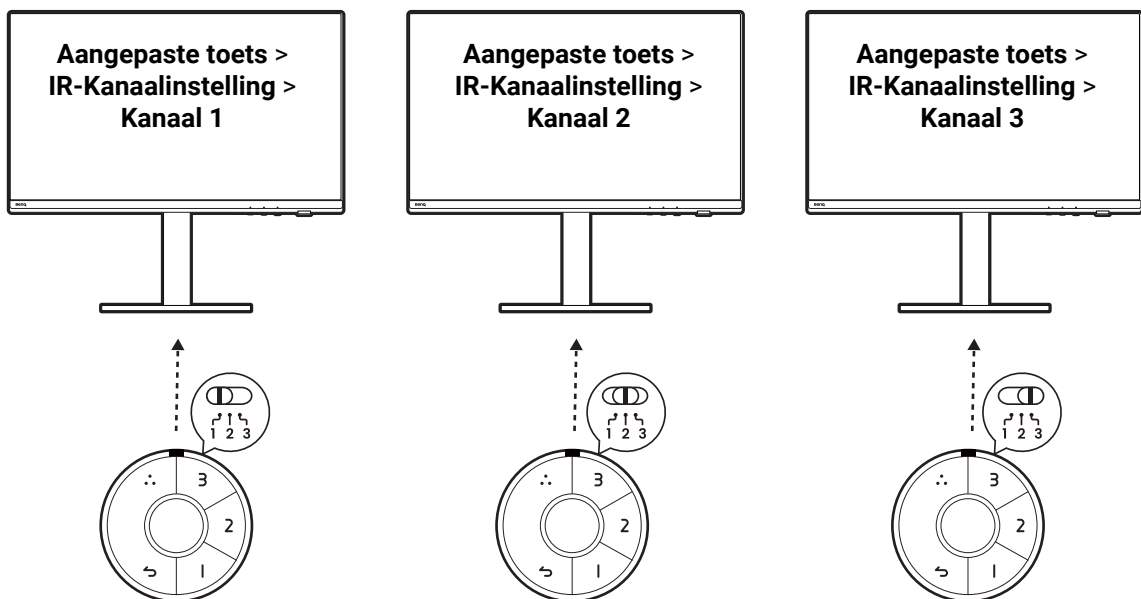


Van toepassing op modellen met Hotkey Puck G3.

Als het computer met meer dan één beeldscherm is verbonden, kunt u snel naar een ander beeldscherm schakelen met de Hotkey Puck G3.

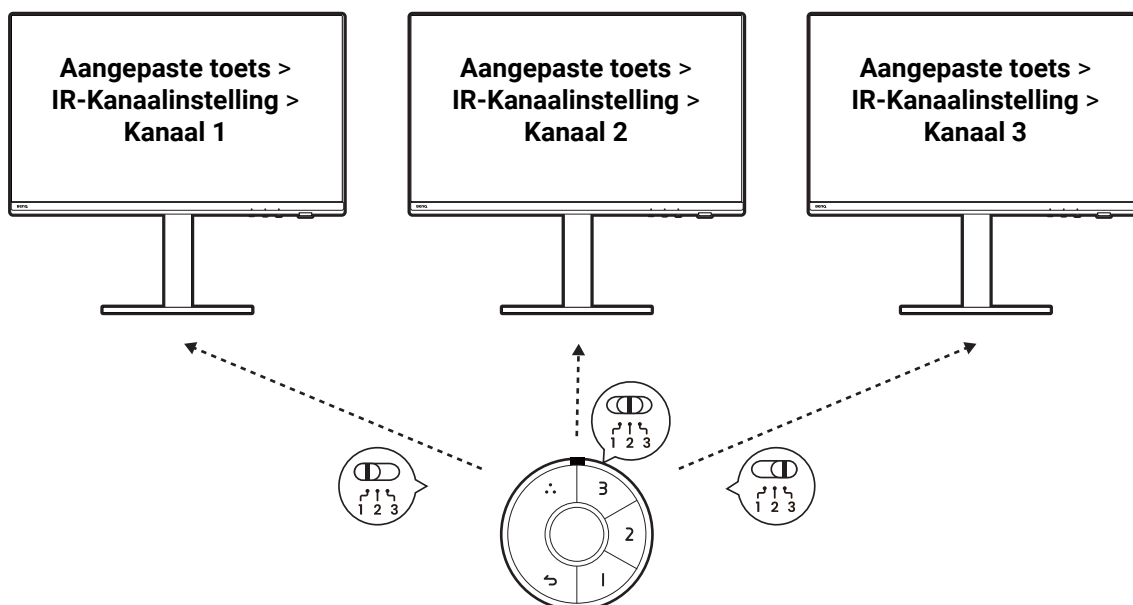
Wanneer bij elk beeldscherm één Hotkey Puck G3 hoort

1. Stel één beeldscherm in op een kanaal via **Aangepaste toets > IR-Kanaalinstelling**. De standaardinstelling is **Kanaal 1**. Om storing tegen te gaan, stelt u elk beeldscherm in op een ander kanaal.
2. Stel de kanaalschakelaar op Hotkey Puck G3 in zodat deze is toegewezen aan het beeldscherm waarbij deze hoort.
3. Bestuur een beeldscherm met de Hotkey Puck G3 ervan.



Wanneer er slechts één Hotkey Puck G3 is

1. Stel één beeldscherm in op een kanaal via **Systeem > IR-Kanaalinstelling**.
2. Schakel naar het betreffende kanaal via de Hotkey Puck G3 wanneer u een beeldscherm bedient dat erop is ingesteld.



Probeer Palette Master Ultimate om kleurinstellingen van meer dan één beeldscherm efficiënt te beheren. Ga naar www.BenQ.com > **Palette Master Ultimate** voor meer informatie.

Weergavemodus aanpassen

U kunt de weergavemodus op de monitor aanpassen, om beelden in een andere beeldverhouding weer te geven dan de beeldverhouding van de monitor of in een ander formaat dan dat wat de monitor weergeeft.

1. Druk op de 5-wegcontroller om het hoofdmenu te openen.
2. Ga naar **Scherf > Weergavemodus**.
3. Kies een gewenste weergavemodus. De instelling wordt direct geactiveerd.

Een geschikte kleurmodus kiezen

Het beeldscherm bevat diverse kleurmodi voor verschillende soorten beelden. Zie [Kleurmodus op pagina 57](#) voor alle beschikbare kleurmodi.

Ga naar **Kleuren > Kleurmodus** voor een gewenste kleurmodus.



Het kleurprofiel (ICC-profiel) van de computer is eventueel niet helemaal optimaal voor uw monitor. Als u zeker wilt zijn dat de kleuren op het scherm zo nauwkeurig mogelijk worden weergegeven, verandert u het ICC-profiel van de computer zodat u zeker weet dat de computer beter kan samenwerken met de monitor. Ga naar Support.BenQ.com om de **ICC-profiel installatiegids** onder het beeldschermmodel te openen voor instructies. U kunt de functie **ICCsyntax** ook inschakelen via **Display Pilot 2** ([pagina 4](#)). Zie de handleiding van **Display Pilot 2** voor details.

Omgaan met HDR-technologie



De informatie over HDR-compatibele apparaten en content in dit document was up-to-date op het moment van publicatie. Voor de nieuwste informatie neemt u contact op met de fabrikant van het apparaat en de aanbieder van de content.

Om de HDR-functie in te schakelen, hebt u een compatibele speler en compatibele content nodig.

1. Zorg dat een FHD/4K HDR-speler beschikbaar is. Er wordt ondersteuning geboden voor spelers met de volgende namen en resoluties. Let op dat de grootte van 4K-content op een FHD-beeldscherm wordt aangepast en weergegeven op 1920 x 1080.

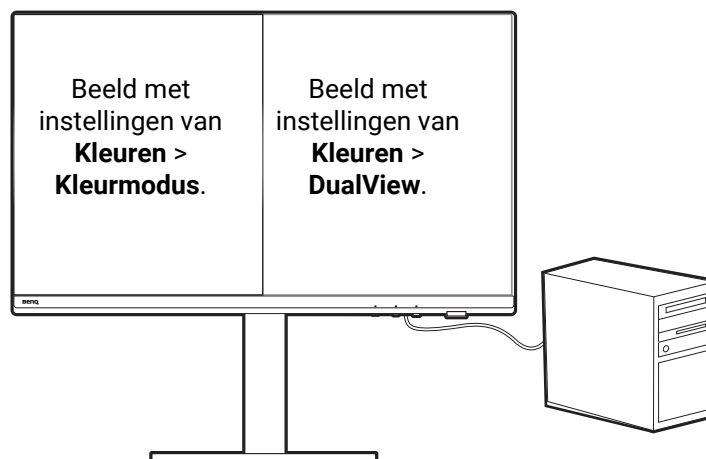
Veelgebruikte namen voor FHD/4K (kan per fabrikant verschillen)	FHD, 4K, 4K Ultra HD, UHD, UHD 4K, Ultra HD, 2160p
Veelgebruikte namen voor HDR10 (kan per fabrikant verschillen)	HDR Premium, High Dynamic Range, HDR, Ultra HD Premium

2. Zorg dat HDR-content beschikbaar is. Content kan afkomstig zijn van 4K UHD (Blue-Ray) of nieuwe HDR-games op Xbox One S en PS4 Pro.
3. Zorg dat de speler en het beeldscherm zijn verbonden via een geschikte kabel:
 - de bijgesloten HDMI / DP / DP-naar-mini-DP-kabel / USB-C™-kabel / Thunderbolt™-kabel (indien beschikbaar)
 - een HDMI-kabel met een HDMI High Speed of HDMI Premium certificaat
 - een DP / DP-naar-mini-DP-kabel met DisplayPort compliance certificaat
 - een gecertificeerde USB-C™-kabel met DisplayPort Alternatieve modus-mogelijkheden

Two color settings in the same image (**DualView**)

DualView Met kunt u het beeld efficiënter bewerken doordat het beeld in twee verschillende kleurmodi naast elkaar wordt weergegeven.

1. Kies een kleurmodus uit **Kleuren > Kleurmodus**.
2. Ga naar **Kleuren > DualView**. Het scherm wordt gesplitst in twee vensters en de geselecteerde kleurmodus wordt toegepast op het rechtervenster.
3. Een lijst met beschikbare kleurmodi voor het rechtervenster wordt weergegeven. Selecteer eentje om de instelling toe te passen.

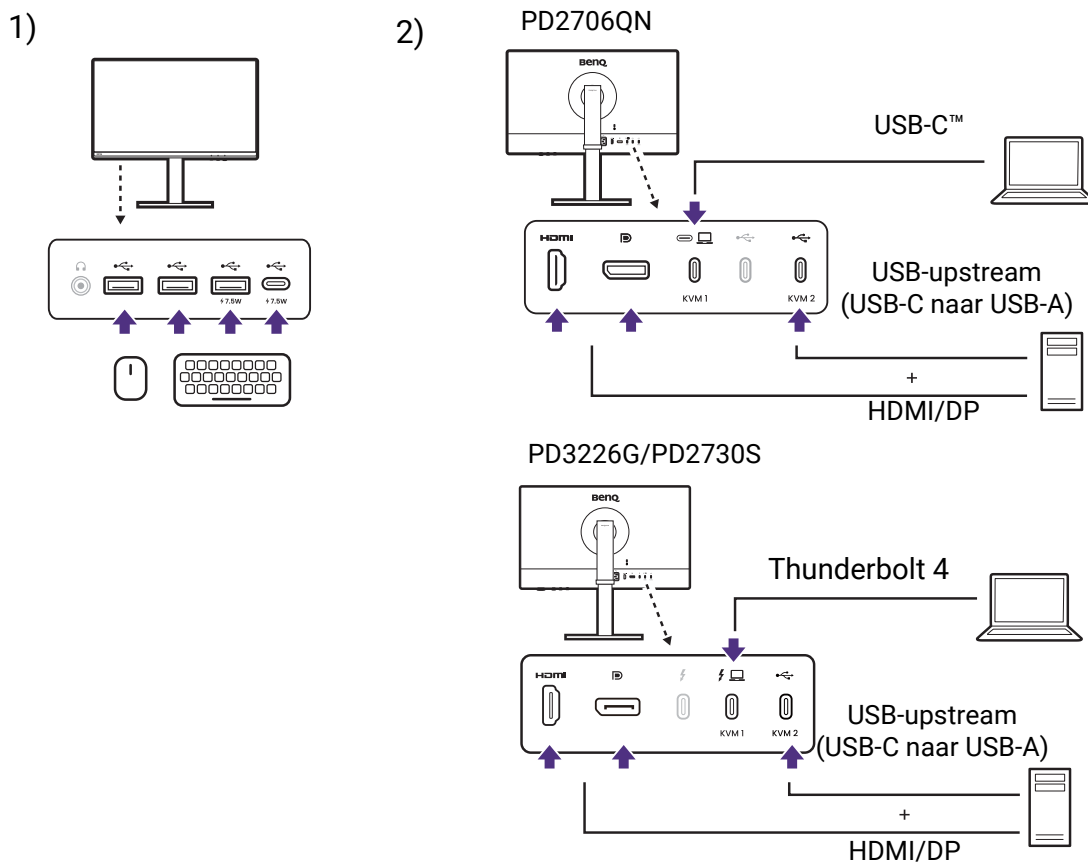


Een combinatie van toetsenbord, muis en andere USB-randapparatuur delen met KVM

U kunt via KVM de controle over apparaten (zoals toetsenbord en muis) en andere USB-randapparatuur verschuiven tussen verschillende videobronnen.

KVM-verbindingen tot stand brengen

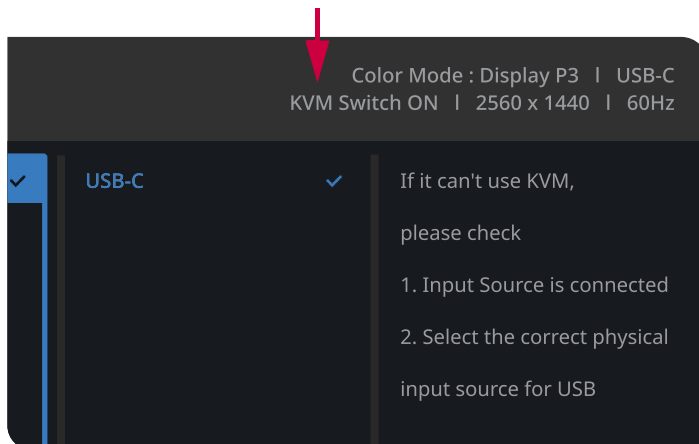
1. Sluit de besturingsapparaten en andere USB-randapparatuur op de USB-poorten van de monitor.
2. Sluit minstens twee videobronnen aan op de monitor.
 - Thunderbolt 4 (PD3226G/PD2730S)/USB-C™ (PD2706QN) verbinding
 - DisplayPort/HDMI- en USB-verbindingen (upstream)



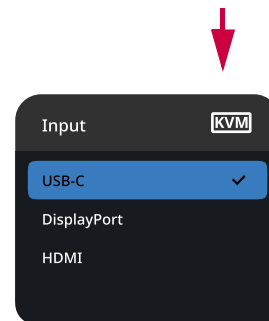
- Als HDMI als tweede bron voor KVM-switch is gebruikt, moet u na het aansluiten van de kabels de instelling handmatig wijzigen via **KVM-switch > USB > HDMI**. Let op dat u MST en KVM niet gelijktijdig kunt gebruiken omdat MST alleen functioneert wanneer de video-ingang DP is.
- Zie [Scenario C: Met KVM en MST gelijktijdig werken op pagina 49](#) voor meer informatie als u MST en KVM wilt gebruiken.

3. Nadat de verbindingen correct zijn gemaakt, wordt de functie **KVM-switch** automatisch ingeschakeld. U achterhaalt de status via de OSD-menu's.

In het hoofdmenu wordt de KVM-status weergegeven.



In het **Input**-sneltoetsmenu wordt een KVM-pictogram weergegeven.

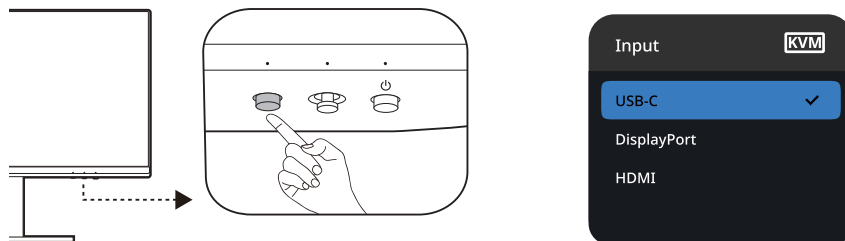


Schakelen tussen verschillende videobronnen

Zodra de KVM-verbindingen correct zijn uitgevoerd, kunt u door de beschikbare KVM-bronnen schakelen door van ingangsbron te wisselen. De wijze om KVM te schakelen kan variëren op basis van de verbonden bronnen. Het wordt aangeraden om de instructies in de verschillende scenario's van [pagina 48](#) te volgen om snel te schakelen.

Omschakelen met de functietoets

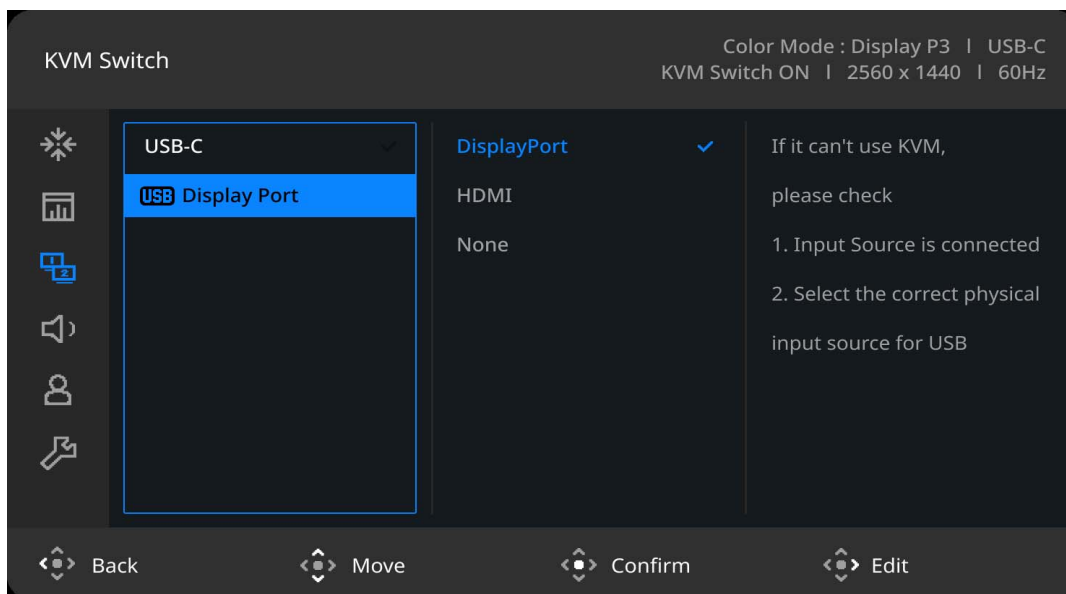
U kunt de functietoets instellen op **Input** om door beschikbare KVM-bronnen te schakelen. Als KVM is ingeschakeld, wordt het **Input**-functiemenu gemarkeerd met een KVM-pictogram. Druk herhaaldelijk op toets om door de beschikbare opties te bladeren. Zie [De functietoets aanpassen op pagina 39](#) voor meer details.



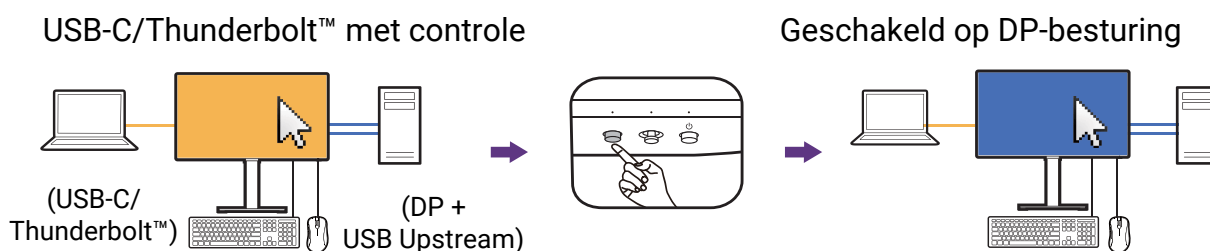
De switch werkt ook als u de functietoets hebt ingesteld op **KVM-switch**. Het uitschakelen van KVM-bronnen met de **KVM-switch**-sneltoets is noodzakelijk wanneer u twee beeldschermen en computers hebt zoals is beschreven in [Scenario B: Twee computers en twee beeldschermen op pagina 48](#).

Schakelen vanuit het **KVM-switch**-menu

Ga naar **KVM-switch** om handmatig een bron te selecteren.



Scenario A: Twee computers en een beeldscherm

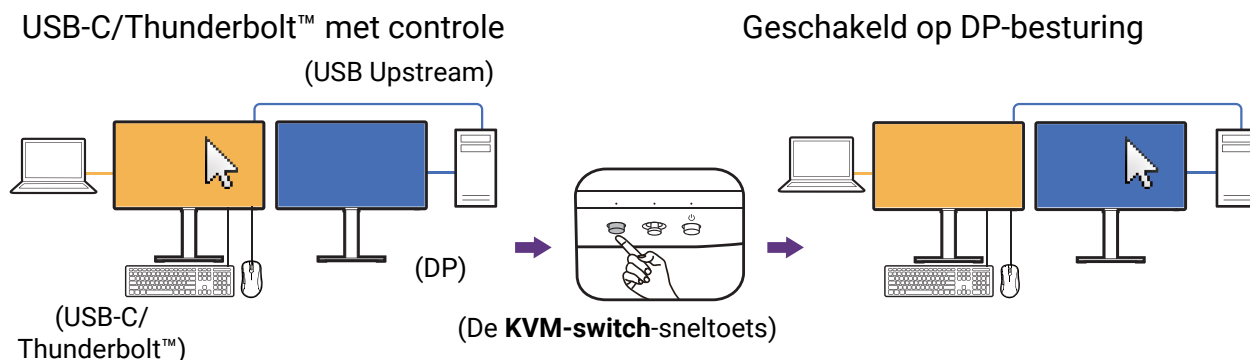


1. Maak een kabelverbinding om de KVM-functie te activeren zoals is aangegeven in [KVM-verbindingen tot stand brengen op pagina 46](#).
2. Ga naar **System > Energie alert** en zorg dat het is ingesteld op **AAN**.
3. Druk op de functietoets (dit is standaard de sneltoets voor **Input**) of ga naar het menu **KVM-switch** om te schakelen.



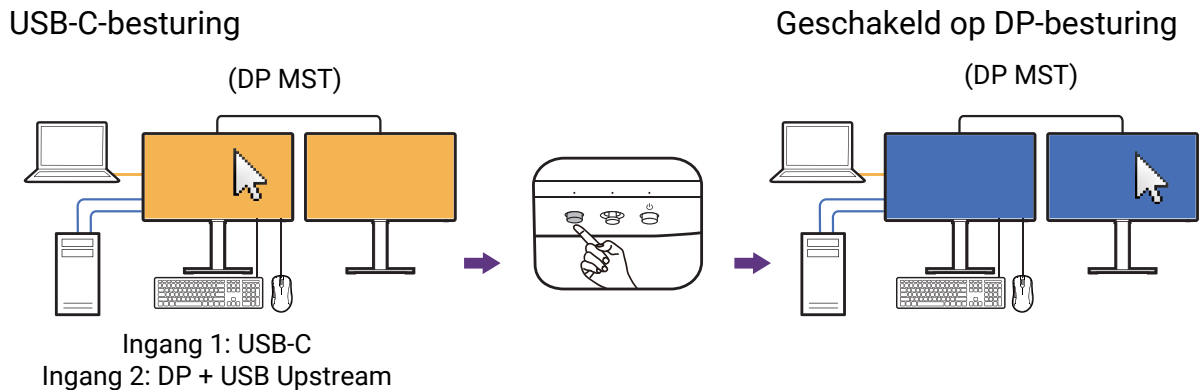
MST-functie werkt alleen wanneer de video-ingang DP is.

Scenario B: Twee computers en twee beeldschermen



1. Leg de kabelverbindingen zoals is beschreven in [KVM-verbindingen tot stand brengen op pagina 46](#).
2. Ga naar **System** > **Energie alert** en zorg dat het is ingesteld op **AAN**.
3. Ga naar **KVM-switch** > **USB** en selecteer **Geen**. De reden hiervoor is dat twee video-ingangen gelijktijdig worden weergegeven en geen switch nodig hebben. De optie **Geen** schakelt alleen USB-besturing.
4. Druk op de functietoets (dit is standaard de sneltoets voor **KVM-switch**) of ga naar het menu **KVM-switch** om te schakelen.

Scenario C: Met KVM en MST gelijktijdig werken



1. Verbind de computer en twee beeldschermen op correcte wijze en schakel MST in zoals is aangegeven in [Daisy chain via DisplayPort Multiple-Stream Transport \(MST\) \(alleen voor PD2706QN\) op pagina 50](#).
2. Zorg dat de ingangen USB-C™ en DP correct op het eerste beeldscherm zijn aangesloten zoals is geïllustreerd of geïnstrueerd in [KVM-verbindingen tot stand brengen op pagina 46](#).
3. Ga naar **System** > **Energie alert** en zorg dat het is ingesteld op **AAN**.
4. Druk op de functietoets (dit is standaard de sneltoets voor **Input**) of ga naar het menu **KVM-switch** om te schakelen.



MST-functie werkt alleen wanneer de video-ingang DP is.

Twee bronnen tegelijkertijd weergeven (PIP/PBP) (alleen bepaalde modellen)

U kunt twee ingangsbronnen tegelijkertijd op het scherm weergeven met de Picture-in-Picture-modus (PIP) of de Picture-by-Picture-modus (PBP).

Videobronselectie in de PIP-modus

De eerste keer dat u dit gebruikt, gaat u naar **Scher** > **PIP** en drukt u op de 5-wegcontroller. Uw monitor scant de beschikbare videobronnen in de volgende volgorde: Thunderbolt™ 4, DisplayPort en HDMI laten de eerste bron die beschikbaar is zien als de hoofdbron in de PIP-modus. De tweede bron wordt weergegeven als de subbron. Als slechts ééningangssignaal wordt gevonden, sluit u de gewenste videobron aan met een geschikte kabel en gaat u naar **Scher** > **PIP** > **Sub** om de subbron handmatig te selecteren. Bij **Scher** > **PIP** > **Hoofd** kan ook de hoofdbron handmatig worden gewijzigd.

De monitor bewaart de instelling van de twee ingangsbronnen voor de toekomst, totdat de instelling handmatig wordt gewijzigd.

Ga naar **Scher** voor meer aanpassingen.

Videobronselectie in de PBP-modus

1. Ga naar **Scher** > **PBP**.
2. Selecteer de voorkeursbron voor elk venster.

Ga naar **Scher** voor meer aanpassingen.



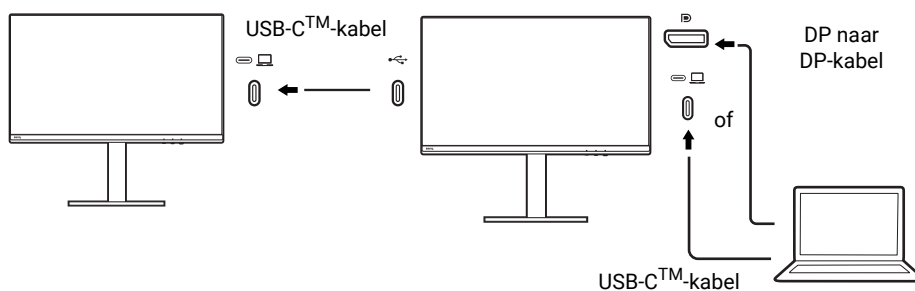
Als u liever verschillende kleurmodi toepast op beelden in de PIP/PBP-modus, zie dan [Twee kleurinstellingen in hetzelfde beeld \(DualView\)](#) op pagina 45.

Meerdere beeldschermen verbinden via daisy chain

- Daisy chain via DisplayPort Multiple-Stream Transport (MST) (alleen voor PD2706QN)
- Daisy chain via Thunderbolt™ (alleen voor PD3226G/PD2730S)

Daisy chain via DisplayPort Multiple-Stream Transport (MST) (alleen voor PD2706QN)

Met een verbinding via de poorten USB-C™ of DP kunt u met de MST-functie beelden uitvoeren naar één tot vier beeldschermen.



1. Sluit de laptop aan op de USB-C™- / DP-poort van de monitor met een USB-C™- / DP-kabel. Selecteer **JA** om USB-C™-stroomtoevoer in de stand-by-modus van de monitor in te schakelen als dit wordt gevraagd. De USB-C™-poort dient als stroomtoevoer voor de laptop, zelfs als de monitor op stand-by staat.
2. Ga naar **Systeem** > **MST** > **AAN**. Let op dat het OSD-menu alleen kan worden geopend en geconfigureerd als een ingangssignaal wordt gedetecteerd.
3. Sluit het tweede beeldscherm met een USB-C™-kabel aan op het eerste beeldscherm.
4. Volg Stap 3 om indien gewenst het derde en vierde beeldscherm aan te sluiten.
5. Zet de laptop en de beeldschermen aan. Controleer op alle verbonden beeldschermen de configuraties zoals is beschreven in Stap 2.
6. Bepaal op de laptop hoe u de beelden op de verbonden beeldschermen wilt weergeven: **Dupliceren**, **Uitbreiden** of **Alleen tweede scherm**. Wellicht is extra software (apart verkocht) nodig om de weergave te beheren. Zie de handleiding van de aangeschafte software voor meer informatie.



Als u de KVM-verbinding in stand houdt en tegelijkertijd de MST-functie wilt inschakelen, zie dan [Scenario C: Met KVM en MST gelijktijdig werken](#) op pagina 49 voor meer informatie.

Ondersteunde resolutie

Om MST te kunnen uitvoeren, is een beperkt aantal aangesloten beeldschermen nodig om de beeldkwaliteit te kunnen garanderen. Hier volgt informatie over de beeldresolutie die op elk beeldscherm beschikbaar is.

Configuratie	1 ^e beeldscherm (PD2706QN)	2 ^e beeldscherm (PD2706QN of een compatibel BenQ-beeldscherm)	3 ^e beeldscherm (PD2706QN of een compatibel BenQ-beeldscherm)	4 ^e beeldscherm (PD2706QN of een compatibel BenQ-beeldscherm)
1	2560 x 1440 (100 Hz)	2560 x 1440 (100 Hz)	N/B	N/B
2	2560 x 1440 (100 Hz)	2560 x 1440 (60 Hz)	1920 x 1080 (60 Hz)	N/B
3	2560 x 1440 (100 Hz)	1920 x 1080 (60 Hz)	1920 x 1080 (60 Hz)	1920 x 1080 (60 Hz)
4	1920 x 1080 (60 Hz)	1920 x 1080 (60 Hz)	1920 x 1080 (60 Hz)	1920 x 1080 (60 Hz)



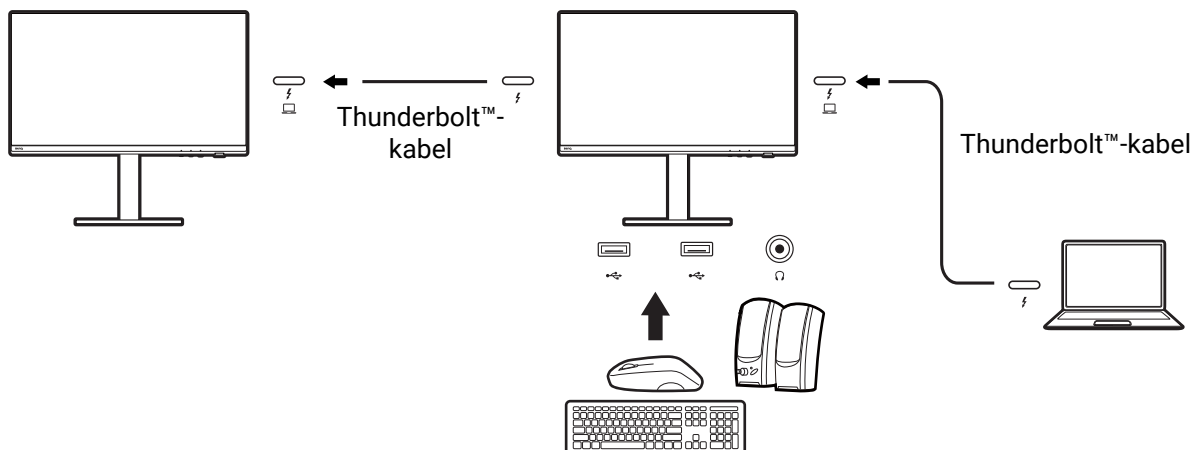
Zorg dat de videokaart van de computer DP 1.4 voor MST ondersteunt. Zorg ook dat het ondersteunde aantal aangesloten beeldschermen per videokaart kan verschillen. Bekijk de specificaties van de videokaart of contacteer de fabrikant voor de mogelijkheden van de videokaart.


Daisy chain via Thunderbolt™ (alleen voor PD3226G/PD2730S)



Beschikbaar voor modellen met Thunderbolt™ 4-poorten. Ga naar [Achteraanzicht op pagina 19](#) voor de beschikbare poorten van het gekochte model.

Met een monitorverbinding Thunderbolt™ 4-poorten kunt u beelden van maximaal zes apparaten (waaronder twee monitoren) uitvoeren via een daisy chain-functie.



1. Sluit de laptop (met Thunderbolt-verbindingsopties) aan op de Thunderbolt™ 4-poort () van de monitor met de Thunderbolt™-kabel die bij de monitor is geleverd. Deze poort levert energie aan de laptop.
2. Sluit het tweede beeldscherm met een Thunderbolt™ 4-kabel (apart verkrijgbaar) aan op het eerste beeldscherm, zie de afbeelding. Zorg dat de gekochte kabel is gecertificeerd voor Thunderbolt™ 4 (met een Thunderbolt™ 4-logo op de verpakking en/of de kabel) en dat deze minstens één meter lang is.
3. Zet de laptop en de beeldschermen aan.
4. Bepaal op de laptop hoe u de beelden op de verbonden beeldschermen wilt weergeven: **Dupliceren**, **Uitbreiden** of **Alleen tweede scherm**. Wellicht is extra software (apart verkocht) nodig om de weergave te beheren. Zie de handleiding van de aangeschafte software voor meer informatie.

Ondersteunde resolutie

Om een Thunderbolt daisy chain te kunnen uitvoeren, is een beperkt aantal aangesloten beeldschermen nodig om de beeldkwaliteit te kunnen garanderen. Hier volgt informatie over de beeldresolutie die op elk beeldscherm beschikbaar is.

- PD3226G

1 ^{ste} beeldscherm	2 ^{de} beeldscherm
3840 x 2160 (144 Hz)	3840 x 2160 (144 Hz)

- PD2730S

1 ^{ste} beeldscherm	2 ^{de} beeldscherm
5120 x 2880 (60 Hz)	5120 x 2880 (60 Hz)



De signaaluitvoer van een laptop naar het beeldscherm is altijd 3840 x 2160 (PD3226G)/5120 x 2880 (PD2730S). Als meerdere beeldschermen zijn verbonden, kunt u de resolutie van elk beeldscherm aanpassen via het besturingssysteem van de laptop.



Zorg ook dat het ondersteunde aantal aangesloten apparaten per videokaart kan verschillen. Bekijk de specificaties van de videokaart of contacteer de fabrikant voor de mogelijkheden van de videokaart.

Door het hoofdmenu navigeren

U kunt de OSD (On Screen Display) menu gebruiken om alle instellingen van de monitor aan te passen. Druk op de 5-wegcontroller om het hoofdmenu te openen. Zie [5-wegcontroller en standaard menuhandelingen op pagina 38](#) voor meer details.

Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.



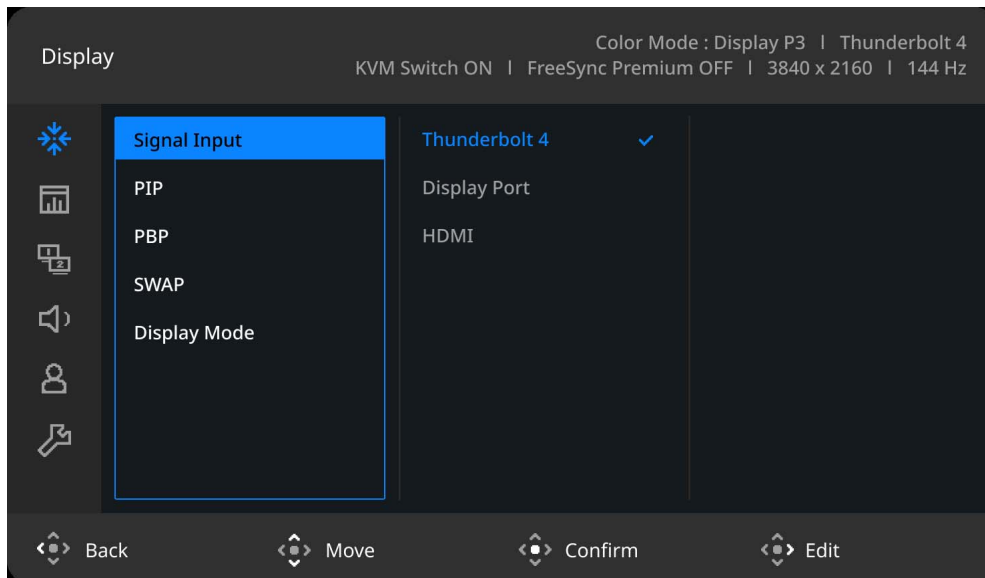
De OSD-menutalen kunnen verschillen per regio waar het product wordt geleverd, zie [Taal op pagina 68](#) bij **Systeem** en **OSD-instellingen** voor meer details.

Voor meer informatie over elk menu, zie de volgende pagina's:

- [Menu Scherm op pagina 54](#)
- [Menu Kleuren op pagina 57](#)
- [Menu KVM-switch op pagina 63](#)
- [Menu Audio op pagina 64](#)
- [Menu Aangepaste toets op pagina 65](#)
- [Menu Systeem op pagina 67](#)




Menu Scherm



Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.



1. Druk op de 5-wegcontroller om het hoofdmenu te openen.
2. Gebruik of om **Scherm** te selecteren.
3. Kies om naar een submenu te gaan en selecteer een menu-item met of .
4. Voer aanpassingen uit met of , of maak selecties met .
5. Kies om terug te keren naar het vorige menu.
6. Kies om het menu te sluiten.

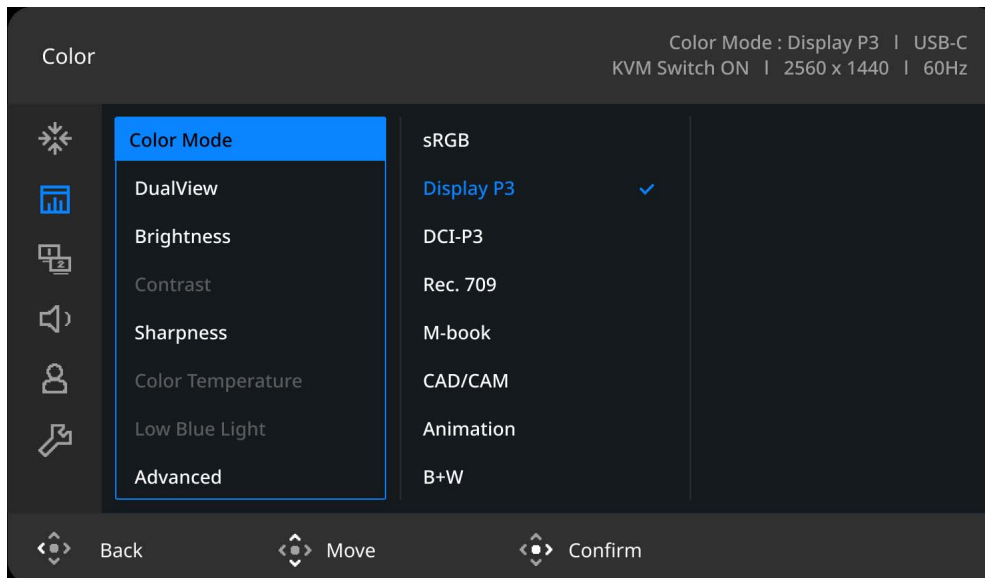
Item	Functie	Bereik
Signaalin-gang	Gebruik dit om de ingang in te stellen op het verbindingstype van de gebruikte videokabel.	(PD3226G/ PD2730S) • Thunderbolt 4 • DisplayPort • HDMI (PD2706QN) • USB-C • DisplayPort • HDMI











Item	Functie	Bereik	
PIP (alleen voor PD3226G/ PD2730S)	Stelt de PIP-modus in. Beelden van twee aparte videobronnen worden tegelijkertijd op het scherm geplaatst.  De audio-ingang is van de hoofdbron als de PIP-modus is geactiveerd.  Niet aanbevolen als de HDR-functie is ingeschakeld.		
	Hoofd	Bepaalt de hoofdvideobron.	<ul style="list-style-type: none"> • Thunderbolt 4 • DisplayPort • HDMI
	Sub	Bepaalt de tweede videobron voor de PIP-modus.	
	PIP afmetingen	Bepaalt de grootte van het invoegvenster in de PIP-modus.	<ul style="list-style-type: none"> • Klein • Medium • Groot
	PIP-positie	Past de positie aan van het invoegvenster van de PIP-modus.	<ul style="list-style-type: none"> • Rechtsboven • Linksboven • Rechtsonder • Linksonder
PBP (alleen voor PD3226G/ PD2730S)	Stelt in dat de PBP-modus twee beelden naast elkaar weergeeft. Bepaalt de videobronnen voor het linker- en het rechtervenster.  Niet aanbevolen als de HDR-functie is ingeschakeld.		
	Links	Bepaalt welke ingang links wordt weergegeven.	<ul style="list-style-type: none"> • Thunderbolt 4 • DisplayPort • HDMI
	Rechts	Bepaalt welke ingang rechts wordt weergegeven.	
WISSEL (alleen voor PD3226G/ PD2730S)	Video's van de hoofdbron en tweede bron worden omgewisseld.		

Item	Functie	Bereik
Weergave- modus	<p>Met deze functie kunt u andere beeldverhoudingen dan 16:9 weergeven zonder geometrische vervorming.</p> <p> De opties onder Weergavemodus veranderen naar gelang het invoersignaal.</p> <p> Afhankelijk van de geselecteerde Kleurmodus, wordt een andere Weergavemodus-optie alvast ingesteld. Verander indien nodig de instelling.</p>	
Volledig	Schaalt hetingangssignaal op om het volledig scherm te vullen. Ideaal voor beelden van 16:9.	
Beeldver- houding	Het beeld van hetingangssignaal wordt zonder geometrische vervorming weergegeven en het scherm wordt zo veel mogelijk opgevuld.	
1:1	Geeft het beeld van hetingangssignaal weer zoals het is, zonder schaalverandering.	



Menu Kleuren

Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.





1. Druk op de 5-wegcontroller om het hoofdmenu te openen.
2. Gebruik  of  om **Kleuren** te selecteren.
3. Kies  om naar een submenu te gaan en selecteer een menu-item met  of .
4. Voer aanpassingen uit met  of , of maak selecties met .
5. Kies  om terug te keren naar het vorige menu.
6. Kies  om het menu te sluiten.

Item	Functie	Bereik	
Kleurmodus	Selecteert een kleurmodus die het beste past bij het soort afbeeldingen op het scherm.		
	sRGB	Voor kleurrepresentatie die beter overeenkomt met de randapparatuur, zoals printers, digitale camera's, enz.	
	Display P3	Voor beter kloppende kleuren met Standard Display P3.	
	DCI-P3	Voor beter kloppende kleuren met Standaard DCI-P3.	
	Rec. 709	Voor beter kloppende kleuren met Standaard Rec. 709.	

Item	Functie		Bereik
	M-book	Minimaliseert het verschil qua beeld tussen het beeldscherm en het aangesloten MacBook.	
	CAD/CAM	Verbeterd het contrast als CAD / CAM-software wordt gebruikt.	
	Animatie	Verbeterd het contrast van donkere tinten - dit vereenvoudigt het bewerken van de details bij het maken van een animatie.	0 ~ 10
	Z/W (alleen voor PD2706QN)	Past een zwart/witthema toe.	1 ~ 3
	Donkere kamer	Voor het bewerken en weergeven van afbeeldingen in een donkere nabewerkingsomgeving. Deze modus verbetert de scherpte en duidelijkheid van schaduwen en toont meer details.	
	HDR	Voor betere kleurrepresentatie met High Dynamic Range-technologie (HDR).  Alleen beschikbaar als HDR-content wordt gedetecteerd.	
	DICOM	Voor het weergeven van DICOM-beelden. Dit wordt aanbevolen voor het weergeven van medische beelden.  DICOM is de afkorting van Digital Imaging and Communications in Medicine en is een standaard voor het behandelen, opslaan, afdrukken en overdragen van medische beelden.	
	Gebruiker 1	Van toepassing op diverse beeldinstellingen aangepast door gebruikers.	
	Gebruiker 2		

Item	Functie		Bereik
DualView	Geeft een voorbeeld van de schermbeelden in de geselecteerde modi weer. Als dit is ingeschakeld, wordt het scherm in twee vensters verdeeld. Het linkervenster toont het beeld in de modus die geselecteerd is in Kleurmodus. Het rechtervenster toont het beeld van de hier aangegeven modus.		<ul style="list-style-type: none"> • UIT • sRGB • Display P3 • DCI-P3 • Rec. 709 • M-book • CAD/CAM • Animatie • Z/W (alleen voor PD2706QN) • Donkere kamer • HDR • DICOM • Gebruiker 1 • Gebruiker 2
Helderheid	Past de balans aan tussen lichte en donkere tinten.		0 tot 100
Contrast	Past de mate van verschil tussen donkerheid en lichtheid aan.		0 tot 100
Scherpte	Past de duidelijkheid en zichtbaarheid van de randen van zaken in het beeld aan.		1 tot 10
Kleurtemperatuur	6500K	Hiermee kunnen video's en foto's worden weergegeven met natuurlijke kleuren. Dit is de kleur die standaard is ingesteld.	
	9300K	Past een koele tint toe op de afbeelding en is standaard ingesteld op de standaard witte kleur van de PC-industrie.	
	5000K	Past een warme tint toe op de afbeelding en is standaard ingesteld op de standaard witte kleur van de kranten.	
	Gebruiker-inst.	<p>De mate waarin de primaire kleuren Rood, Groen en Blauw op het beeld worden gemengd, kan worden aangepast. Ga naar de menu's R (rood), G (groen) en B (blauw) om de instellingen te wijzigen.</p> <p>Het verlagen van één of meer kleuren vermindert de invloed van de betreffende beeld op de kleurtint van het beeld. (Als u bijvoorbeeld het niveau van Blauw vermindert, verschuift de kleurtint van het beeld richting geel. Als u Groen vermindert, verschuift de kleurtint van het beeld richting magenta.)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • R (0 tot 100) • G (0 tot 100) • B (0 tot 100)

Item	Functie		Bereik	
Low Blue Light	Vermindert het blauwe licht van het beeldscherm om het risico op blootstelling van blauw licht op de ogen te beperken.  De waarde van elke modus Low Blue Light geeft aan hoeveel het blauwe licht wordt beperkt in vergelijking met de modus Standaard.		0 tot 5	
Geavanc.	Gamma	Past de intensiteit van de tint aan.	<ul style="list-style-type: none"> • 1,8 • 2,0 • 2,2 • 2,4 • 2,6 • sRGB 	
	Kleuren-gamma	P3	Voor beter kloppende kleuren met Standaard P3.	
		sRGB	Voor kleurrepresentatie die beter overeenkomt met de randapparatuur, zoals printers, digitale camera's, enz.	
		Rec. 709	Voor beter kloppende kleuren met Standaard Rec. 709.	
		Systeemeigen	Voor betere kleurafstemming met het systeemeigen kleurengamma.	
	Kleurtinten	Verandert de mate waarin we kleuren waarnemen.	<ul style="list-style-type: none"> • R (0 tot 100) • G (0 tot 100) • B (0 tot 100) • C (0 tot 100) • M (0 tot 100) • Y (0 tot 100) 	
	Verzadiging	Past de intensiteit van de kleuren aan.	<ul style="list-style-type: none"> • R (0 tot 100) • G (0 tot 100) • B (0 tot 100) • C (0 tot 100) • M (0 tot 100) • Y (0 tot 100) 	
Uniformiteit	Als deze actie is geactiveerd, wordt gecompenseerd voor het verschil in helderheid op het weergavegebied, zodat het hele weergavegebied een uniforme helderheid krijgt.  Als hoog contrast en helderheid zijn gewenst, kunt u deze functie beter uitschakelen.	<ul style="list-style-type: none"> • AAN • UIT 		

Item	Functie		Bereik
	RGB-bereik	Bepaalt het bereik van de kleurschalen. Kies een optie die overeenkomt met de instelling van het RGB-bereik van het aangesloten apparaat.	<ul style="list-style-type: none"> • Auto • Volledig • Beperkt
	Verlichtings-beheer	(Beschikbaar als het ingangssignaal compatibel is met HDR.) Als dit is verbonden, kan de monitor knipperen wanneer HDR-content worden afgespeeld als de verlichting dynamische met de beeld mee verandert. Dit is normaal. U kunt deze functie naar wens uitschakelen.	<ul style="list-style-type: none"> • AAN • UIT
	Kleur herstellen	Herstelt de aangepaste kleurinstelling in de fabrieksstandaard.	<ul style="list-style-type: none"> • JA • NEE

Beschikbare menu-opties voor elke **Kleurmodus**

Afhankelijk van de net ingestelde **Kleurmodus** kunnen de beschikbare opties voor elke kleuraanpassing variëren. De lijst dient slechts ter referentie omdat de opties per ingang variëren. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt.



• V: Beschikbaar

• X: Niet beschikbaar

Kleurmodus	Instellen									
	Helderheid	Contrast	Scherpte	Kleurtemperatuur	Kleuren-gamma	Gamma	Kleur-tinten	Verzadi-ging	Low Blue Light	Unifor-miteit
sRGB	V	X	V	X	X	X	X	X	X	V
Display P3	V	X	V	X	X	X	X	X	X	V
DCI-P3	V	X	V	X	X	X	X	X	X	V
Rec. 709	V	X	V	X	X	X	X	X	X	V
M-book	V	V	V	V (Alleen Gebruikerinst. is beschikbaar)	X	X	X	X	V	V
CAD/CAM	V	V	V	X	X	V	X	X	V	V
Animatie	V	X	V	X	X	X	X	X	V	V
Z/W	V	V	V	X	X	X	X	X	V	V
Donkere kamer	V	V	V	X	X	X	X	X	V	V
HDR	V	V	V	X	X	X	X	V	X	X
DICOM	V	V	V	X	X	X	X	X	X	X

PD2706QN

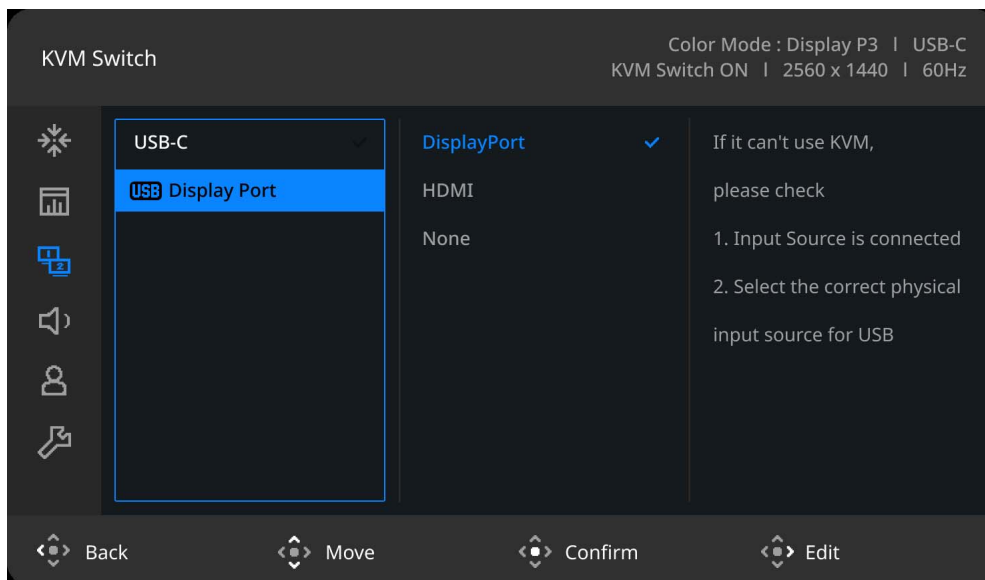
		Instellen								
Kleurmodus	Helderheid	Contrast	Scherpte	Kleurtemperatuur	Kleuren-gamma	Gamma	Kleur-tinten	Verzadi-ging	Low Blue Light	Uniformiteit
Gebruiker 1	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
Gebruiker 2	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V

PD3226G/
PD2730S

		Instellen									
Kleurmodus	Helderheid	Contrast	Scherpte	Kleurtemperatuur	Kleuren-gamma	Gamma	Kleur-tinten	Verzadi-ging	Low Blue Light	Uniformiteit	Verlich-tingsbe-heer
sRGB	V	X	V	X	X	X	X	X	X	V	X
Display P3	V	X	V	X	X	X	X	X	X	V	X
DCI-P3	V	X	V	X	X	X	X	X	X	V	X
Rec. 709	V	X	V	X	X	X	X	X	X	V	X
M-book	V	V	V	V (Alleen Gebruik-erinst. is beschik-baar)	X	X	X	X	V	V	X
CAD/CAM	V	V	V	X	X	V	X	X	V	V	X
Animatie	V	X	V	X	X	X	X	X	V	V	X
Donkere kamer	V	V	V	X	X	X	X	X	V	V	X
HDR	V (alleen wanneer Verlich-tingsbe- heer is ingesteld op UIT)	V	V	X	X	X	X	V	X	X	V
DICOM	V	V	V	X	X	X	X	X	X	X	X
Gebruiker 1	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	X
Gebruiker 2	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	X

Menu KVM-switch

Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.

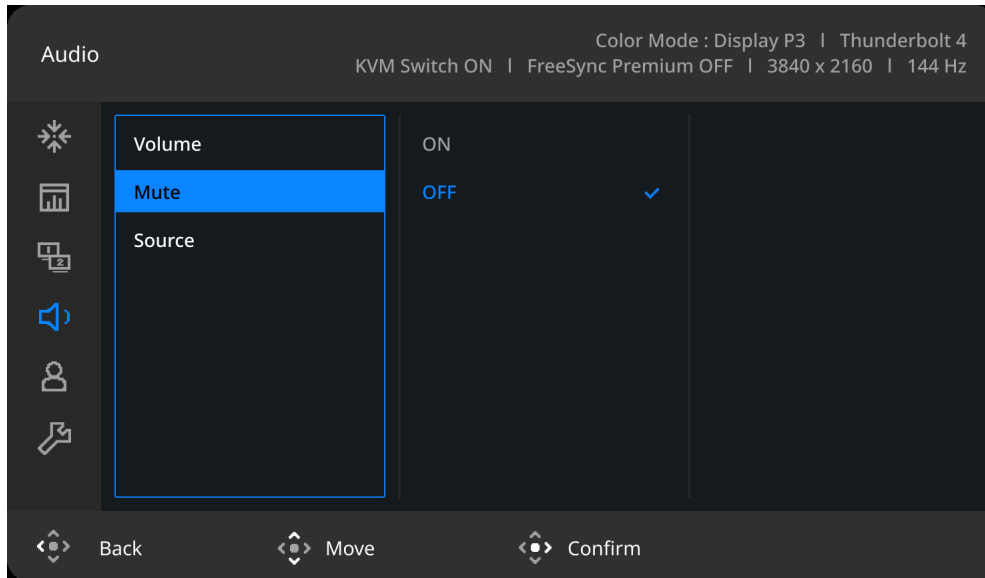












1. Druk op de 5-wegcontroller om het hoofdmenu te openen.
2. Gebruik of om **KVM-switch** te selecteren.
3. Kies om naar een submenu te gaan en selecteer een menu-item met of .
4. Voer aanpassingen uit met of , of maak selecties met .
5. Kies om terug te keren naar het vorige menu.
6. Kies om het menu te sluiten.

Item	Functie	Bereik
Thunderbolt 4 (PD3226G/ PD2730S)	Schakelt de besturing van toetsenbord en muis over naar de invoerbron/beeldscherm verbonden met de Thunderbolt™ 4-poort.	
USB-C (PD2706QN)	Schakelt de besturing van toetsenbord en muis over naar de invoerbron / beeldscherm verbonden met de USB-C™-poort.	
USB	Schakelt de besturing van toetsenbord en muis over naar de invoerbron / beeldscherm verbonden met de USB-upstreampoort. De video-ingang die bij deze USB-upstreampoort hoort, kan per verbinding verschillen. Zie Een combinatie van toetsenbord, muis en andere USB-randapparatuur delen met KVM op pagina 46.	<ul style="list-style-type: none"> • DisplayPort • HDMI • Geen

Menu Audio

Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.

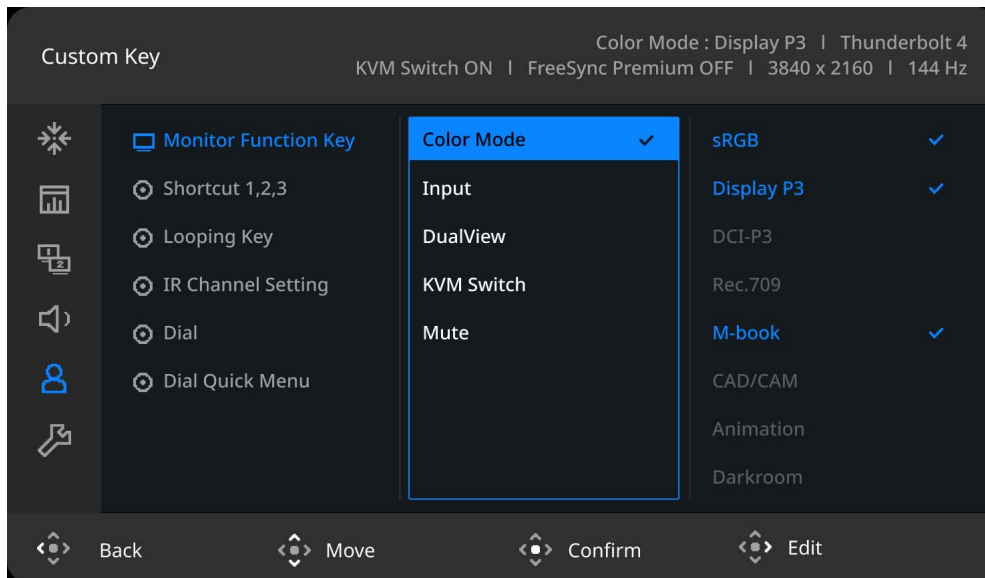


1. Druk op de 5-wegcontroller om het hoofdmenu te openen.
2. Gebruik  of  om **Audio** te selecteren.
3. Kies  om naar een submenu te gaan en selecteer een menu-item met  of .
4. Voer aanpassingen uit met  of , of maak selecties met .
5. Kies  om terug te keren naar het vorige menu.
6. Kies  om het menu te sluiten.

Item	Functie	Bereik
Volume	Past het geluidsvolume aan.	0 ~ 100
Geluid uit	Dempt de geluidsingang.	• AAN • UIT
Bron (alleen voor PD3226G/ PD2730S)	Schakelt de audio-ingang van de ene bron naar de andere. Als u van beide bronnen een geluidingang krijgt, voeren de luidsprekers van de monitor standaard het geluid van het hoofdscherm uit.	• Hoofd • Sub

Menu **Aangepaste toets**

Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.



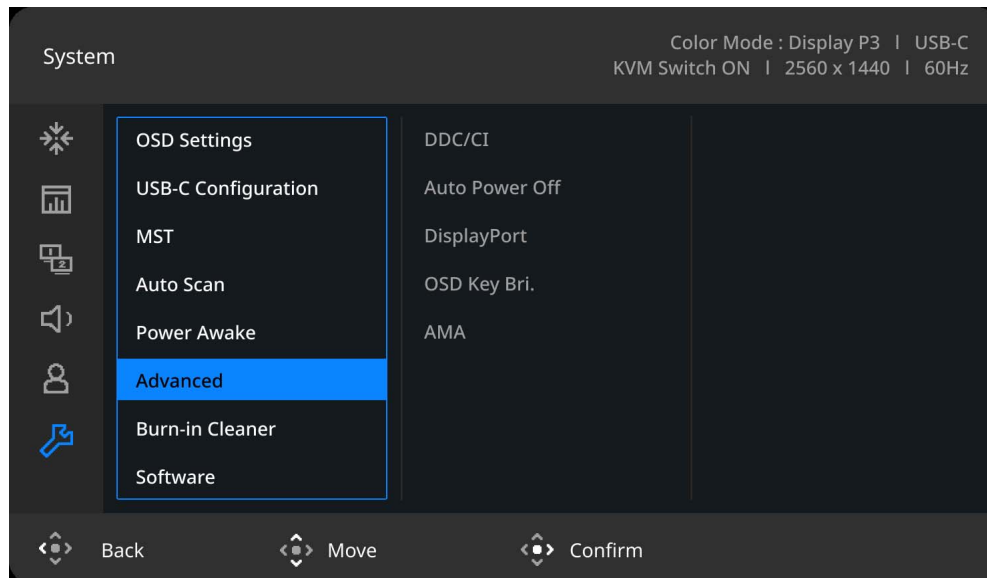
1. Druk op de 5-wegcontroller om het hoofdmenu te openen.
2. Gebruik of om **Aangepaste toets** te selecteren.
3. Kies om naar een submenu te gaan en selecteer een menu-item met of .
4. Voer aanpassingen uit met of , of maak selecties met .
5. Kies om terug te keren naar het vorige menu.
6. Kies om het menu te sluiten.











Item	Functie	Bereik
Beeldscherm-functietoets	Stelt de functies in die kunnen worden geopend met de Functietoets. Selecteer bij Kleurmodus en DualView maximaal drie items die snel toegankelijk zijn met deze toets.	<ul style="list-style-type: none"> • Kleurmodus • Input • DualView • KVM-switch • Geluid uit



Item	Functie	Bereik
(Van toepassing op modellen met Hotkey Puck G3.)		
Snelkoppeling 1, 2, 3	<p>Stelt de functie in van de toets Snelkoppeling 1 / 2 / 3 op de Hotkey Puck G3. Zie Hotkey Puck G3 en de standaardbewerkingen ervan op pagina 40 voor de locatie van de toetsen.</p> <p>Selecteer eerst een categorie en kies vervolgens maximaal 3 opties die met deze toetsen worden geopend. De nummers die naast de gekozen items worden weergegeven, verwijzen naar de Snelkoppelingtoetsen waaraan de opties zijn toegekend.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Kleurmodus • Input • DualView • KVM-switch • Toepassing
Lustoets	<p>Stelt de functie in van de Lustoets van de Hotkey Puck G3. Zie Hotkey Puck G3 en de standaardbewerkingen ervan op pagina 40 voor de locatie van de toets.</p> <p>Selecteer eerst een categorie en kies vervolgens maximaal 3 opties die met deze toets worden geopend.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Kleurmodus • Input • DualView • KVM-switch • Geluid uit
IR-Kanaalinstelling	<p>Stelt in dat de monitor wordt toegewezen aan de Hotkey Puck G3 voor eenvoudige OSD-besturing. Zie Hotkey Puck G3 instellen voor meer dan een beeldscherm (IR-Kanaalinstelling) op pagina 43 voor meer informatie.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Kanaal 1 • Kanaal 2 • Kanaal 3
Bellen	<p>Stelt de functie in van de bellen-knop van de Hotkey Puck G3. Zie Hotkey Puck G3 en de standaardbewerkingen ervan op pagina 40 voor de locatie van de toets.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Helderheid • Contrast • Volume
Draaiknop Snelmenu	<p>Stelt in dat de functie toegankelijk is via het Draaiknop Snelmenu van Hotkey Puck G3. Zie Werken met het Draaiknop Snelmenu op pagina 42 voor meer informatie.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Helderheid • Volume • Input • Contrast

Menu Systeem




Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.



1. Druk op de 5-wegcontroller om het hoofdmenu te openen.
2. Gebruik  of  om **Systeem** te selecteren.
3. Kies  om naar een submenu te gaan en selecteer een menu-item met  of .
4. Voer aanpassingen uit met  of , of maak selecties met .
5. Kies  om terug te keren naar het vorige menu.
6. Kies  om het menu te sluiten.

Item	Functie		Bereik
OSD-instellingen	Taal	Stelt de taal van het OSD-menu in.  De taalopties op de OSD kunnen verschillen van de opties die rechts zijn weergegeven, afhankelijk van het product dat in uw regio wordt geleverd.	<ul style="list-style-type: none"> • English • Français • Deutsch • Italiano • Español • Polski • Česky • Magyar • Română • Nederlands • Русский • Svenska • Português • العربية • 日本語 • 한국어 • 繁體中文 • 简体中文
	Tijd weergeven	Past de tijdsweergave van het OSD-menu aan.	<ul style="list-style-type: none"> • 5 sec. • 10 sec. • 15 sec. • 20 sec. • 25 sec. • 30 sec.
	OSD-vergrendeling	Zorgt dat de monitorinstellingen niet per ongeluk kunnen worden veranderd. Als deze functie is geactiveerd, worden OSD-bediening en sneltoetshandelingen uitgeschakeld.  Om de OSD-bediening te activeren, drukt u op een willekeurige toets en houdt deze 10 seconden ingedrukt.	

Item	Functie	Bereik
USB-C-configuratie	Stelt de vernieuwingsfrequentie van de invoervideo in via de USB-C™-poort. De overdrachtssnelheid van USB kan variëren vanwege beperkingen van de USB-C™-technologie.	
	USB 2.0	Vernieuwingsfrequentie: 2560 x 1440 @ 60 Hz USB-overdrachtssnelheid: 480 Mbps
	USB 3.2 Gen 1	Vernieuwingsfrequentie: 2560 x 1440 @ 60 Hz USB-overdrachtssnelheid: 5 Gbps
MST (alleen voor PD2706QN)	Hiermee is dataoverdracht mogelijk bij meerdere beeldschermen in een daisy chain.	• AAN • UIT
Resolutieconfiguratie (alleen voor PD3226G)	Stelt de vernieuwingsfrequentie van de invoervideo in via de Thunderbolt 4-poort.	• 2160P@144Hz • 2160P@60Hz
VRR (alleen voor PD3226G)	Dankzij een variabele vernieuwingsfrequentie (VRR) kan het beeldscherm tearing beter tegengaan en vloeiendere prestaties leveren.	• AAN • UIT
Automatisch Scannen	Detecteert automatisch de beschikbare ingang.	• AAN • UIT
Energie alert	Deze functie is standaard uitgeschakeld en de usb-poorten worden niet van voeding voorzien als de monitor in stand-bymodus is. Om de usb-poorten van voeding te voorzien terwijl de monitor in stand-bymodus is, verandert u de instelling in AAN .	• AAN • UIT













Item	Functie		Bereik
Geavanc.	DDC/CI	<p>Hiermee kunnen de instellingen van de monitor worden veranderd met software op de PC.</p>  <p>DDC/CI, de afkorting van Display Data Channel/Command Interface, is ontworpen door de Video Electronics Standards Association (VESA). Met DDC/CI-functionaliteit kan de besturing van de monitor via software worden overgedragen zodat dit op afstand kan worden gecontroleerd.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • AAN • UIT
	Automatisch uit	Stelt de tijd in waarna het beeldscherm in de energiebesparende modus automatisch wordt uitgeschakeld.	<ul style="list-style-type: none"> • UIT • 10 min. • 20 min. • 30 min.
	DisplayPort	Selecteert een geschikte DP-standaard voor gegevensoverdracht.	<ul style="list-style-type: none"> • 1.1 • 1.4
	OSD-toets-heldrh	Past de helderheid van de led-indicator van de aan/uittoets aan.	<ul style="list-style-type: none"> • AAN • UIT
	AMA	Verbeterd de responstijd voor grijstinten van het LCD-scherm.	<ul style="list-style-type: none"> • UIT • Hoog • Premium
	DSC (alleen voor PD3226G en PD2730S)	Ondersteunt Display Streaming Compression-technologie (DSC) voor het weergeven van een videobron via DP of HDMI.	<ul style="list-style-type: none"> • AAN • UIT
Burn-in opschonen	<p>Het inbranden van nabebelden op het scherm treedt meestal alleen op als een stilstaand beeld gedurende langere tijd wordt weergegeven. Schakel deze functie in om zichtbaar ingebranden lijnen of schaduwen op het scherm te beperken door diverse standaardpatronen weer te geven.</p>  <p>Als dit is ingeschakeld, kunt u de functie op elk moment uitschakelen met de beheerstoetsen.</p>  <p>Het inbranden van het scherm treedt op vanwege beperkingen van het paneel en wordt niet beschouwd als een fabricagedefect. Om ingebranden beelden te voorkomen, mag u geen stilstaande beelden gedurende langere tijd weergeven. Gebruik de energiebeheerfunctie van de computer.</p>		<ul style="list-style-type: none"> • JA • NEE

Item	Functie	Bereik
Software	Geeft de QR-code weer van Display Pilot 2 . Scan deze voor snelle toegang tot de softwaredownloadpagina.	
Systeeminstelling	Geeft de kenmerken van de huidige instellingen van de monitor weer.	<ul style="list-style-type: none"> • Input • Resolutie • Vernieuwingsfrequentie • Kleurengamma • Chromasub-sampling • RGB-bereik
Informatie	Geeft productinformatie weer.	<ul style="list-style-type: none"> • Modelnaam • Versie • Gebruikstijd
Beginwaarden	Stel alle instellingen voor modus, kleur en geometrie in op de standaard fabriekswaarden.	<ul style="list-style-type: none"> • JA • NEE

Problemen oplossen

Veelgestelde vragen (FAQ)

Beeld

-  Het beeld is niet scherp.
-  Download het **Resolution file (Resolutiebestand)** van de website (zie [Productondersteuning op pagina 3](#)). Zie "**Instellen van de schermresolutie**". Vervolgens kiest u de correcte resolutie, vernieuwingsfrequentie en voert u aanpassingen uit op basis van deze instructies.
-  Is het beeld uitsluitend onscherp bij resoluties lager dan de natuurlijke (maximum) resolutie?
-  Download het **Resolution file (Resolutiebestand)** van de website (zie [Productondersteuning op pagina 3](#)). Zie "**Instellen van de schermresolutie**". Selecteer de eigenresolutie.
-  Er zijn pixelfouten zichtbaar.
- Een van diverse pixels is continu zwart, een of meer pixels zijn continu wit, een of meer pixels zijn continu rood, groen, blauw of een andere kleur.
-  • Reinig het LCD-scherm.
• Zet het scherm een paar keer aan en uit.
• Dit zijn pixels die continue aan of uit staan. Het is een normaal defect dat bij de LCD-technologie voorkomt.
-  Het beeld heeft een afwijkende kleur.
-  Het beeld is geel, blauw of paars gekleurd.
- Ga naar **Kleuren, Geavanceerd** en **Kleur herstellen**, en kies vervolgens **JA** om de standaardwaarden van de kleurinstellingen te herstellen.
- Als het beeld nog steeds niet in orde is en de OSD ook een afwijkende kleur heeft, betekent dit, dat één van de drie primaire kleuren in hetingangssignaal ontbreekt. Controleer vervolgens de connectoren van de signaalkabel. Als er een pin gebogen of afgebroken is, neem dan contact op met uw dealer voor de nodige ondersteuning.
-  Het beeld is vervormd, knippert of flikkert.
-  Download het **Resolution file (Resolutiebestand)** van de website (zie [Productondersteuning op pagina 3](#)). Zie "**Instellen van de schermresolutie**". Vervolgens kiest u de correcte resolutie, vernieuwingsfrequentie en voert u aanpassingen uit op basis van deze instructies.
-  U gebruikt de monitor op zijn standaardresolutie, maar het beeld is nog steeds vervormd.
-  Beelden van andereingangssignalen kunnen vervormd of uitgerekt lijken op een monitor dat op zijn standaardresolutie is ingesteld. Gebruik de functie **Weergavemodus** om de geschikte beeldverhouding voor de ingangssignalen in te stellen, voor het optimale beeld van elk soort ingangssignaal. Zie [Weergavemodus op pagina 56](#) voor meer details.

- ⓪ Het beeld is in een bepaalde richting verschoven.
- ✓ Download het **Resolution file (Resolutiebestand)** van de website (zie [Productondersteuning op pagina 3](#)). Zie "**Instellen van de schermresolutie**". Vervolgens kiest u de correcte resolutie, vernieuwingsfrequentie en voert u aanpassingen uit op basis van deze instructies.
- ⓪ Een vage schaduw van het statisch beeld wordt zichtbaar op het scherm.
- ✓
 - Activeer de functie Energiebeheer om de computer en monitor in een stroombesparende slaapstand te schakelen als deze niet actief in gebruik is.
 - Gebruik een schermbeveiliging om het inbranden van het beeld te voorkomen.

Stroom-indicatorled

- ⓪ De LED brandt wit of oranje.
- ✓
 - Als de LED wit brandt, is het beeldscherm ingeschakeld.
 - Als de LED wit oplicht en de mededeling **Buiten bereik** op het scherm verschijnt, betekent dit dat u een weergavemodus gebruikt die deze monitor niet ondersteunt. Verander de instelling naar een ondersteunde modus. Download het **Resolution file (Resolutiebestand)** van de website (zie [Productondersteuning op pagina 3](#)). Zie "**Instellen van de schermresolutie**". Vervolgens kiest u de correcte resolutie, vernieuwingsfrequentie en voert u aanpassingen uit op basis van deze instructies.
 - Wanneer de LED oranje oplicht, is de energiebeheermodus ingeschakeld. Druk op een willekeurige toets van het computertoetsenbord of beweeg de muis. Wanneer dat niet helpt, controleer dan de connectoren van de signaalkabel. Als er een pin gebogen of afgebroken is, neem dan contact op met uw dealer voor de nodige ondersteuning.
 - Als de LED uit is, controleert u de aansluiting van de voedingsspanning, de externe voeding en de netschakelaar.

OSD-bediening

- ⓪ De OSD-besturingselementen zijn ontoegankelijk.
- ✓ Om de OSD-bediening te activeren wanneer deze vooraf is ingesteld op vergrendeld, drukt u op een willekeurige toets en houdt deze 10 seconden ingedrukt.

OSD-berichten

- ⓪ Het bericht **Buiten bereik** verschijnt in beeld tijdens het opstarten van de computer.
- ✓ Als het bericht **Buiten bereik** tijdens het opstarten van de computer in beeld verschijnt, betekent dit een compatibiliteitsprobleem dat veroorzaakt wordt door het besturingssysteem of de videokaart. Het systeem past automatisch de vernieuwingsfrequentie aan. Wacht totdat het besturingssysteem is gestart.

Audio

- ? Er komt geen geluid uit de aangesloten externe luidsprekers.
- ✓
 - Trek de koptelefoon los (als de koptelefoon op het monitor is aangesloten).
 - Controleer of Koptelefoonstekker correct is aangesloten.
 - Als de energievoorziening van de externe luidsprekers via USB verloopt, controleert u of de USB-verbinding correct is.
 - Verhoog het volume (volume is wellicht gedempt of te laag) van de externe luidsprekers.

KVM-switch

- ? Geen reactie na het schakelen naar een KVM-bron.
- ✓ Controleer de kabelverbindingen en menu-instellingen in de volgende volgorde.
 - Zorg dat de kabels correct zijn verbonden en dat de **KVM-switch**-functie is ingeschakeld. Zie [KVM-verbindingen tot stand brengen op pagina 46](#) voor meer informatie.
 - Het beeldscherm onthoudt de KVM-koppelingsinstellingen voordat het apparaat wordt uitgeschakeld en herkent nieuwe, gewijzigde kabelverbindingen mogelijk niet meteen. U kunt controleren of de correcte ingangsbron voor de KVM-bron is geselecteerd via **KVM-switch > USB**, afhankelijk van de KVM-bron waarnaar u schakelt.
 - Als er geen sneltoets voor **KVM-switch** is en de computer van de KVM-bron waarnaar u wilt schakelen in de slaapstand is geschakeld, schakelt u de ingang naar de slapende computer en verbindt u toetsenbord of muis handmatig opnieuw met de slapende computer om deze op te wekken. (Alleen voor Windows) Als dit niet functioneert, drukt u op de aan/uitknop om de computer op te wekken.
- ? De ingang is naar de andere bron geschakeld. Er wordt echter geen beeld of cursor weergegeven.
- ✓
 - Als u [Scenario A: Twee computers en een beeldscherm](#) gebruikt, controleert u of **Geen** is geselecteerd bij **KVM-switch > USB**. Als dit het geval is, laat het scherm niets zien vanaf de tweede bron omdat er geen tweede bron is. U kunt het huidige scherm ook niet besturen omdat de toetsenbord- en muisbesturing weg is geschakeld. In dit geval kiest u handmatig een video-ingang via **Scherms > Signaalingang**.
 - Als u KVM en MST tegelijkertijd gebruikt zoals is beschreven in [Scenario C: Met KVM en MST gelijktijdig werken op pagina 49](#), zorgt u dat de videobronnen van het eerste beeldscherm USB-C™ en DP zijn. Als de kabels correct zijn aangesloten, gaat u naar **KVM-switch > USB** en controleert u of dit is ingesteld op **DisplayPort**.

USB-C™-verbinding (modellen met USB-C™-poorten)

- ? Geen video- of audio-uitvoer van de laptop bij een USB-C™-verbinding.
- ✓ Controleer de kabelverbindingen en menu-instellingen in de volgende volgorde.
 - Controleer of de USB-C™-kabel correct op de monitorvoet en op de laptop is aangesloten. Zie [Sluit de pc-videokabel aan. op pagina 28](#) voor meer informatie.
 - Controleer of de ingangsbron is ingesteld op **USB-C** bij **Scherms > Signaalingang**.

Meer hulp nodig?

Wanneer u na het raadplegen van deze handleiding nog steeds problemen heeft, neem dan contact op met uw dealer of ga naar de plaatselijke website via [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) voor meer ondersteuning en de plaatselijke klantenservice.