

ROG STRIX XG27UCGR-G

PHANTOM BLADE ZERO EDITION

ULTRAFAST GAMING MONITOR

USER MANUAL

HDMI
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Erste Ausgabe

September 2026

Copyright © 2026 ASUSTeK COMPUTER INC. Alle Rechte vorbehalten.

Kein Teil dieser Anleitung, inklusive der hierin beschriebenen Produkte und Software, darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung der ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS“) auf irgendeine Weise oder Form reproduziert, übertragen, transkribiert, in Abrufsysteme gespeichert oder in eine andere Sprache übersetzt werden, außer in Form einer im Besitz des Käufers verbleibenden Sicherheitskopie.

Produktgarantie oder Service wird nicht verlängert, falls: (1) das Produkt repariert, modifiziert oder verändert wurde, sofern die Reparatur, Modifikation oder Änderung nicht schriftlich von ASUS autorisiert wurde; oder (2) die Seriennummer des Produktes unkenntlich gemacht wurde oder fehlt.

ASUS BIETET DIESES HANDBUCH IN SEINER VORLIEGENDEN FORM AN, OHNE JEGLICHE GARANTIE, SEI SIE DIREKT ODER INDIREKT, EINSCHLIESSLICH, ABER NICHT BESCHRÄNKT AUF INDIREKTE GARANTIEN ODER ZUSICHERUNGEN BEZÜGLICH DER VERKÄUFLICHKEIT ODER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK. IN KEINEM FALL HAFTEN ASUS, SEINE DIREKTOREN, LEITENDEN ANGESTELLTEN, ANGESTELLTEN ODER AGENTEN FÜR JEGLICHE INDIREKTEN, SPEZIELLEN, BEILÄUFIGEN ODER FOLGESCHÄDEN (EINSCHLIESSLICH SCHÄDEN AUFGRUND VON PROFITVERLUSTEN, GESCHÄFTSVERLUSTEN, NUTZUNGS- ODER DATENVERLUSTEN, UNTERBRECHUNG VON GESCHÄFTSABLÄUFEN ET CETERA), SELBST WENN ASUS VON DER MÖGLICHKEIT SOLCHER SCHÄDEN UNTERRICHTET WURDE, DIE VON DEFEKTEN ODER FEHLERN IN DIESEM HANDBUCH ODER AN DIESEM PRODUKT HERRÜHREN.

DIE TECHNISCHEN DATEN UND INFORMATIONEN IN DIESEM HANDBUCH DIENEN LEDIGLICH INFORMATIONSZWECKEN, SIE KÖNNEN JEDERZEIT OHNE VORANKÜNDIGUNG GEÄNDERT WERDEN UND SOLLTEN NICHT ALS VERPFLICHTUNG SEITENS ASUS ANGESEHEN WERDEN. ASUS ÜBERNIMMT KEINE VERANTWORTUNG ODER HAFTUNG FÜR JEGLICHE FEHLER ODER UNGENAUIGKEITEN, DIE IN DIESEM HANDBUCH AUFTRETEN KÖNNTEN, EINSCHLIESSLICH DER DARIN BESCHRIEBENEN PRODUKTE UND SOFTWARE.

In diesem Handbuch erscheinende Produkte und Firmennamen könnten eingetragene Marken oder Copyrights ihrer jeweiligen Firmen sein und dienen ausschließlich zur Identifikation oder Erklärung und zum Vorteil des jeweiligen Eigentümers, ohne Rechtsverletzungen zu beabsichtigen.

Inhaltsverzeichnis

Hinweise ..... **iv**
Hinweise zu Ihrer Sicherheit ..... **vi**
Anweisungen zur Reinigung des Bildschirms (einschließlich Sensoren) ..... **viii**
Rücknahmeservices ..... **xi**
Produktinformationen für das EU Energielabel ..... **xi**

Kapitel 1: Übersicht über das Produkt

1.1 Willkommen! **1-1**
1.2 Packungsinhalt **1-1**
1.3 Einführung zum Monitor **1-2**
1.3.1 Frontansicht/Seitenansicht 1-2
1.3.2 Ansicht von hinten 1-3
1.3.3 Andere Funktion(en) 1-4

Kapitel 2: Einrichtung

2.1 Anbringen des Monitorarms/- fußes **2-1**
2.2 Kabelverwaltung **2-1**
2.3 Anpassen des Bildschirms **2-2**
2.4 Abnehmen des Halters (für VESA-Wandmontage) **2-3**
2.5 Anschließen der Kabel **2-4**
2.6 Einschalten des Monitors **2-4**

Kapitel 3: Allgemeine Hinweise

3.1 Bildschirmmenü (OSD-Menü) **3-1**
3.1.1 Bedienungsvorgang 3-1
3.1.2 Einführung in die OSD-Funktionen 3-2
3.2 Aura **3-11**
3.3 Technische Daten **3-12**
3.4 Äußere Abmessungen **3-14**
3.5 Aktivierte und nicht verfügbare OSD-Funktionen **3-15**
3.6 Fehlerbehebung (Häufig gestellte Fragen) **3-16**
3.7 Unterstützte Anzeigemodi **3-17**

Hinweise

Erklärung der Federal Communications Commission

Dieses Gerät erfüllt Teil 15 der FCC-Regularien. Der Betrieb unterliegt den folgenden beiden Voraussetzungen:

- Dieses Gerät darf keine Funkstörungen verursachen, und
- Dieses Gerät muss jegliche empfangenen Funkstörungen hinnehmen, einschließlich Störungen, die zu unbeabsichtigtem Betrieb führen können.

Dieses Gerät wurde getestet und als mit den Grenzwerten für Digitalgeräte der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Regularien übereinstimmend befunden. Diese Grenzwerte wurden geschaffen, um angemessenen Schutz gegen Störungen beim Betrieb in Wohngebieten zu gewährleisten. Dieses Gerät erzeugt, benutzt und strahlt u. U. Radiofrequenz-Energie aus und kann, falls es nicht entsprechend den Anweisungen installiert und benutzt wird, Funkkommunikation stören. Es gibt allerdings keine Garantie dafür, dass es bei einer bestimmten Installation zu keiner Störung kommt. Falls dieses Gerät Störungen des Radio- oder Fernsehempfangs verursachen sollte, was leicht durch Aus- und Einschalten der Ausrüstung herausgefunden werden kann, wird dem Anwender empfohlen, die Störung durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen zu beseitigen:

- Neuausrichtung oder Neuplatzierung der Empfangsantenne.
- Vergrößern des Abstands zwischen Ausrüstung und Empfänger.
- Schließen Sie das Gerät an eine Steckdose in einem anderen Stromkreis als den des Empfängers an.
- Hinzuziehen des Händlers oder eines erfahrenen Radio-/Fernsehtechnikers.



Die Benutzung abgeschirmter Kabel zur Verbindung des Monitors mit der Grafikkarte ist erforderlich, um die Einhaltung der FCC-Bestimmungen zu gewährleisten. Ihre Betriebsbefugnis für dieses Gerät kann durch Änderungen oder Modifikationen des Gerätes ohne ausdrückliche Zustimmung von der für die Einhaltung zuständigen Seite ungültig werden.

Hinweise des Canadian Department of Communications

Dieses Digitalgerät überschreitet nicht die Grenzwerte der Klasse B für Funkstörungsemissionen für Digitalgeräte, die in den Radio Interference Regulations des Canadian Department of Communications festgelegt wurden.

Dieses Digitalgerät der Klasse B erfüllt die Richtlinien der Canadian ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Réglement sur le matériel brouiller du Canada.

WEEE-Symbol-Erklärung



Die Richtlinie über Elektro- und Elektronik-Altgeräte (WEEE) (Richtlinie 2012/19/EU) ist ein Gesetz der Europäischen Union, das darauf abzielt, die Umweltauswirkungen von elektrischen und elektronischen Geräten zu reduzieren. Sie verpflichtet die Hersteller, die Verantwortung für das Lebensende ihrer Produkte zu übernehmen, und fördert die Sammlung, Behandlung und das Recycling, um Abfall zu minimieren und die Rückgewinnung von Ressourcen zu unterstützen.

Werfen Sie Ihre elektrischen und elektronischen Geräte nicht in den Hausmüll.

Das Symbol des durchgestrichenen Abfallbehälters auf dem Produkt oder der Verpackung weist darauf hin, dass dieses Produkt (einschließlich aller enthaltenen Batterien) nicht mit Ihrem Haushaltsmüll entsorgt werden darf.

Um potenzielle Schäden für die Umwelt und die menschliche Gesundheit zu vermeiden, sollte ein Sammelsystem verwendet werden, um Elektro- und Elektronik-Altgeräte (WEEE) zurückzugeben, zu recyceln und wiederzugewinnen. Dieses Produkt wurde so gestaltet, dass die Wiederverwendung von Teilen ermöglicht und das Recycling bestimmter Materialien erleichtert wird.

Eine unsachgemäße Entsorgung kann Risiken aufgrund des Vorhandenseins von gefährlichen Substanzen in elektrischen und elektronischen Geräten mit sich bringen, z. B. Blei, BFR und andere schädliche Komponenten.

Erkundigen Sie sich bei Ihrem örtlichen Recyclingdienst nach den Möglichkeiten zur Entsorgung von Elektronikgeräten.

(https://esg.asus.com/en/circular-economy/resource-regeneration/global-take-back-service)

Hinweise zu Ihrer Sicherheit

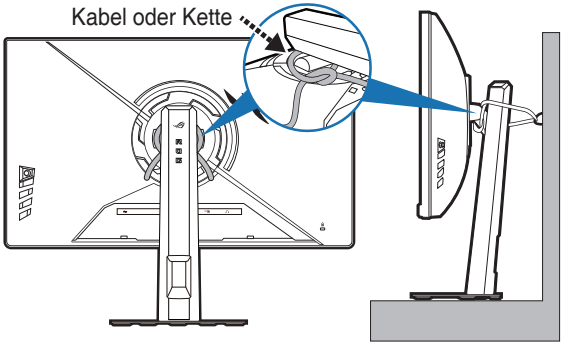
- Lesen Sie sorgfältig die mitgelieferte Dokumentation durch, bevor Sie beginnen, den Monitor einzurichten.
- Setzen Sie den Monitor weder Regen noch Feuchtigkeit aus, um einen Brand oder elektrischen Schlag zu vermeiden.
- Versuchen Sie niemals das Monitorgehäuse zu öffnen. Die gefährliche Hochspannung innerhalb des Monitors kann ernsthafte Verletzungen verursachen.
- Falls das Netzteil defekt ist, versuchen Sie es nicht in eigener Regie zu reparieren. Wenden Sie sich an einen qualifizierten Kundendiensttechniker oder Ihren Händler.
- Stellen Sie vor dem Verwenden des Produkts sicher, dass alle Kabel richtig verbunden und die Stromkabel nicht beschädigt sind. Wenden Sie sich sofort an Ihren Händler, wenn Sie Schäden festgestellt haben.
- Die Schlitze und Öffnungen an der hinteren oder oberen Seite des Gehäuses dienen zur Belüftung. Blockieren Sie diese Schlitze nicht. Stellen Sie das Produkt nicht in die Nähe eines oder über einen Heizkörper oder sonstige Wärmequelle, es sei denn, dass eine ausreichende Belüftung garantiert ist.
- Die Stromversorgung des Monitors muss mit der Angabe auf dem Typenschild übereinstimmen. Sind Sie sich hinsichtlich der Spezifikationen Ihres Stromnetzes unsicher, dann nehmen Sie bitte mit Ihrem Händler oder Stromanbieter Kontakt auf.
- Verwenden Sie den passenden Netzstecker entsprechend Ihrem lokalen Stromversorgungsstandard.
- Überlasten Sie die Verlängerungskabel oder Steckdosenleisten nicht. Eine Überlastung kann einen Brand oder elektrischen Schlag verursachen.
- Vermeiden Sie extremen Staub, hohe Feuchtigkeit und Temperaturen. Stellen Sie den Monitor nicht auf eine Stelle, an der er nass werden kann. Stellen Sie den Monitor auf eine stabile Oberfläche.
- Ziehen Sie das Stromkabel aus der Steckdose heraus, wenn ein Gewitter vorhergesagt ist oder der Monitor für eine längere Zeit nicht verwendet wird. Diese Maßnahme schützt den Monitor vor Schäden durch Stromstöße.
- Lassen Sie keine Gegenstände oder Flüssigkeit durch die Schlitze in das Monitorgehäuse eindringen.
- Um einen zufriedenstellenden Betrieb sicherzustellen, verwenden Sie den Monitor nur mit UL-gelisteten Computern zusammen, die passende Fassungen für 100-240V AC haben.
- Falls Sie technische Probleme mit dem Monitor haben, wenden Sie sich bitte an einen qualifizierten Kundendiensttechniker oder Ihren Händler.
- Die Anpassung der Lautstärkesteuerung und des Equalizer auf andere Einstellungen als die mittlere Position könnte die Ausgangsspannung des Ohr-/Kopfhörers und somit den Schalldruckpegel erhöhen.

- Achten Sie darauf, das Netzkabel an eine Steckdose mit Erdungsanschluss anzuschließen.
- Das mitgelieferte Netzteil und/oder Netzkabel ist nur für die Verwendung mit diesem Produkt vorgesehen. Verwenden Sie es nicht mit anderen Produkten.

Dieses Gerät ist nicht für die Verwendung an Orten geeignet, an denen sich Kinder aufhalten können.

Umkippen verhindern

Wenn Sie den Monitor verwenden, befestigen Sie ihn mit einem für das Gewicht des Monitors geeigneten Seil oder einer Kette an einer Wand, um ein Herunterfallen des Monitors zu verhindern.



- Das Monitor Design könnte sich von den obigen Abbildungen unterscheiden.
- Die Installation muss von einem qualifizierten Techniker vorgenommen werden. Wenden Sie sich für weitere Informationen an Ihren Händler.
- Für Modelle mit einem Nettogewicht von >=7kg. Bitte wählen Sie eine geeignete Methode, um ein Umkippen zu verhindern.
- Binden Sie das Kabel oder die Kette an den Ständer und befestigen Sie es anschließend an der Wand.

Anweisungen zur Reinigung des Bildschirms (einschließlich Sensoren)

Gehen Sie bei der Reinigung von Bildschirmen (einschließlich der Sensoren) besonders sorgfältig vor und wenden Sie geeignete Methoden an, um eine Beschädigung des Bildschirms zu vermeiden. Bitte befolgen Sie die nachstehenden Empfehlungen für eine sichere und effektive Reinigung.

- Erforderliche Materialien

1. Mikrofasertuch: Verwenden Sie ein weiches Mikrofasertuch, das die Bildschirmoberfläche nicht zerkratzt.
2. Gereinigtes Wasser: Vermeiden Sie Wasser, das Mineralien oder Verunreinigungen enthält.
3. Sprühflasche: Sprühen Sie damit leicht gereinigtes Wasser auf das Mikrofasertuch – niemals direkt auf den Bildschirm.

- Reinigungsverfahren

1. Gerät ausschalten: Trennen Sie vor dem Anheben, Umstellen oder Reinigen des Displays alle Kabel und ziehen Sie den Netzstecker. Halten Sie den Monitor beim Bewegen stets an den Rändern des Displays. Heben oder tragen Sie den Monitor niemals am Standfuß oder am Netzkabel.
2. Trockenreinigung: Schalten Sie den Monitor aus und ziehen Sie den Netzstecker. Verwenden Sie ein sauberes, trockenes Mikrofasertuch, um die Bildschirmoberfläche vorsichtig abzuwischen und Staub oder lose Partikel zu entfernen.
3. Feuchtreinigung: Sprühen Sie eine kleine Menge gereinigtes Wasser leicht auf das Mikrofasertuch. Sprühen Sie keine Flüssigkeit direkt auf den Bildschirm oder Sensor. Wischen Sie die Bildschirmoberfläche vorsichtig ab, ohne übermäßigen Druck auszuüben.
4. Trocknen Sie den Bildschirm: Verwenden Sie ein weiteres sauberes Mikrofasertuch, um die Bildschirmoberfläche vorsichtig zu trocknen, und stellen Sie sicher, dass keine Flüssigkeitsrückstände zurückbleiben. Falls erforderlich, wiederholen Sie den Reinigungsvorgang 2–3 Mal.

- Wichtige Vorsichtsmaßnahmen

1. Verwenden Sie keine Reinigungsmittel auf Alkohol- oder Ammoniakbasis. Diese Chemikalien können die Bildschirmbeschichtung beschädigen.
2. Sprühen Sie keine Flüssigkeit direkt auf den Bildschirm. Flüssigkeit kann an den Rändern des Panels eindringen und interne Komponenten beschädigen.
3. Wenden Sie keine übermäßige Kraft an. Übermäßiger Druck kann das Panel beschädigen oder Kratzer hinterlassen.
4. Verwenden Sie niemals Taschentücher, Papierhandtücher, Küchenhandtücher oder gewöhnliche Stoffhandtücher. Diese Materialien enthalten relativ grobe Fasern, die leicht feine Kratzer auf der Bildschirmoberfläche hinterlassen können.

Wenn Sie die oben genannten Anweisungen befolgen, können Sie Anzeigepanels (einschließlich der Sensoren) sicher und effektiv reinigen, die Bildklarheit erhalten und Schäden vermeiden.

Wichtig: Anweisungen zum Entfernen der Schutzfolie vom Bildschirm und zur Bildschirmwartung

Lesen Sie vor der Verwendung Ihres Displays sorgfältig die folgenden Hinweise zu den Folien und Beschichtungen der Bildschirmoberfläche. Unsachgemäße Handhabung kann zu dauerhaften Schäden führen, die nicht durch die Garantie abgedeckt sind.

1. Muss entfernt werden: Schutzfolie für den Transport (nur OLED)

Um das Panel während des Transports vor Kratzern zu schützen, ist die Bildschirmoberfläche mit einer transparenten Schutzfolie für den Transport bedeckt.

- Anweisungen zum Entfernen: Suchen Sie die farbige Zuglasche, die sich normalerweise an der unteren linken oder unteren rechten Ecke des Bildschirms befindet. Ziehen Sie die gesamte Schutzfolie langsam und gleichmäßig in der durch die Lasche angegebenen Richtung ab.
- Gründe für die Entfernung

1. Wärmeableitung: OLED-Pixel erzeugen während des Betriebs Wärme. Wenn die Schutzfolie nicht entfernt wird, kann sich auf der Paneloberfläche Wärme stauen, was zu einer Überhitzung und einer beschleunigten Alterung des Panels führen und das Risiko von Bildretention oder Einbrennen erheblich erhöhen kann.
2. Sensorleistung: Die Schutzfolie kann den unter der Displayoberfläche befindlichen Umgebungslichtsensor verdecken und dadurch zu einer fehlerhaften automatischen Helligkeitsanpassung führen.
3. Bildqualität: Die Schutzfolie besteht nicht aus Material in optischer Qualität. Das Entfernen ist erforderlich, um das vorgesehene Kontrastverhältnis und die Farbgenauigkeit des OLED-Panels zu erleben.

2. NICHT entfernen: Polarisatorschicht und Funktionsbeschichtungen

Nachdem Sie die transparente Schutzfolie für den Transport mithilfe der Zuglasche entfernt haben, ist die verbleibende fest mit der Bildschirmoberfläche verbundene dunkle Schicht Bestandteil der Panelstruktur selbst.

- **WARNUNG: Versuchen Sie nicht, die dunkle Filmschicht mit Fingernägeln, Klingen oder anderen Werkzeugen abzuziehen, abzukratzen oder zu entfernen. Diese Schicht ist der Polarisator des Panels oder die Antireflexionsbeschichtung (AR/AG-Beschichtung) und ein wesentlicher Bestandteil des Displaysystems.**
- **Folgen: Das Entfernen oder Beschädigen dieser Schicht kann zu Fehlfunktionen des Displays führen, einschließlich eines vollständig weißen Bildschirms oder einer abnormalen Farbverzerrung. Ein solcher Schaden gilt als physische Beschädigung durch unsachgemäße Handhabung und führt zum sofortigen Erlöschen der Produktgarantie.**

Die folgenden Erscheinungen an dem Monitor sind normal:

- Da die Beleuchtung des Monitors über Leuchstoffröhren erfolgt, kann das Bild nach dem Einschalten etwas flackern. Schalten Sie den Monitor in diesem Fall aus und wieder ein; das Flackern sollte nun verschwinden.
- Je nach dem verwendeten Desktop-Hintergrundbild ist die Helligkeit auf dem Bildschirm eventuell ein bisschen ungleichmäßig.
- Wenn das gleiche Bild über Stunden angezeigt wird, kann nach dem Wechseln des Bildes ein Nachbild erscheinen. Die Anzeige auf dem Bildschirm wird langsam normal. Oder schalten Sie den Monitor für einige Stunden aus.
- Falls der Bildschirm schwarz erscheint, flackert oder nicht mehr funktioniert, wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder den Kundendienst, um den Monitor zu reparieren zu lassen. Versuchen Sie nicht in eigener Regie den Bildschirm zu reparieren!

Darstellungssystematik in dieser Anleitung


WARNUNG: Hier finden Sie wichtige Hinweise, um Verletzungen während des Ausführens einer Aufgabe zu vermeiden.


VORSICHT: Hier finden Sie wichtige Hinweise, um Schäden an Komponenten während des Ausführens einer Aufgabe zu vermeiden.


WICHTIG: Hier finden Sie wichtige Hinweise, die Sie beachten MÜSSEN, um eine Aufgabe fertig zu stellen.


HINWEIS: Hier finden Sie Tipps und zusätzliche Informationen, die das Ausführen einer Aufgabe erleichtern.

Weitere Informationen

Nutzen Sie die folgenden Quellen, wenn Sie weitere Informationen zum Produkt und zu Software-Aktualisierungen suchen.

1. **ASUS-Websites**
   Die weltweiten ASUS Webseiten bieten aktuelle Informationen zu Hardware und Software-Produkten von ASUS. Besuchen Sie die Webseite http://www.asus.com

2. **Optionale Dokumentation**
   Ihr Produktpaket kann optionale Dokumentation enthalten, die eventuell von Ihrem Händler hinzugefügt wurde. Diese Dokumente gehören nicht zum Standardlieferumfang.

3. **Über Flimmern**
   https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Rücknahmeservices

Das ASUS-Wiederverwertungs- und Rücknahmerprogramm basiert auf den Bestrebungen, die höchsten Standards zum Schutz der Umwelt anzuwenden. Wir glauben, das die Bereitstellung einer Lösung für unsere Kunden die Möglichkeit schafft, unsere Produkte, Batterien, andere Komponenten und ebenfalls das Verpackungsmaterial verantwortungsbewusst der Wiederverwertung zuzuführen.

Besuchen Sie bitte die Webseite http://csr.asus.com/english/Takeback.htm für Details zur Wiederverwertung in verschiedenen Regionen.

Produktinformationen für das EU Energielabel

XG27UCGR-G

1.1 Willkommen!

Vielen Dank für den Kauf des ROG Gaming Monitors!

Der aktuellste Breitbild-LCD-Monitor von ASUS bietet ein breiteres, helleres und kristallklares Bild sowie eine Vielzahl weiterer Funktionen, welche die Arbeit mit diesem Produkt zum Vergnügen machen.

Durch diese Funktionen können Sie die Bequemlichkeit und das wunderbare visuelle Erlebnis des Monitors genießen!

1.2 Packungsinhalt

Prüfen Sie, ob Ihr Karton des LCD-Monitors die folgenden Artikel enthält:

- ✓ LCD-Monitor
- ✓ Monitorbasis
- ✓ Schnellstartanleitung
- ✓ Garantiekarte
- ✓ Netzkabel
- ✓ DisplayPort Kabel (optional)
- ✓ HDMI Kabel (optional)
- ✓ USB Type-C Kabel (optional)
- ✓ ROG Aufkleber
- ✓ ROG Beutel



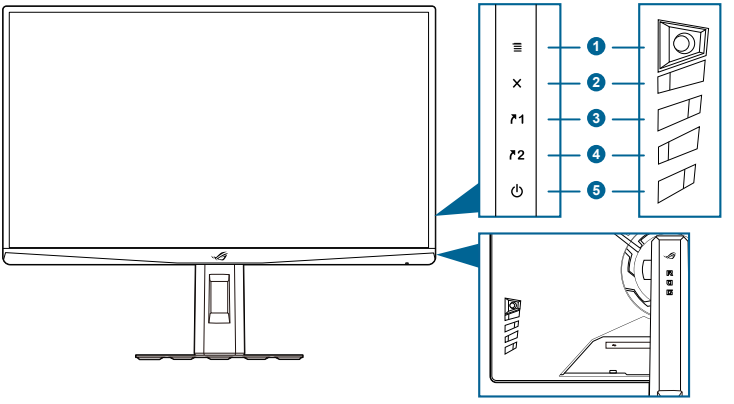
Falls irgendein Artikel beschädigt ist oder fehlt, wenden Sie sich bitte sofort an Ihren Händler.



Wenn Sie das Netzkabel oder das/die Verbindungskabel ersetzen müssen, wenden Sie sich bitte an den ASUS Kundendienst.

1.3 Einführung zum Monitor

1.3.1 Frontansicht/Seitenansicht



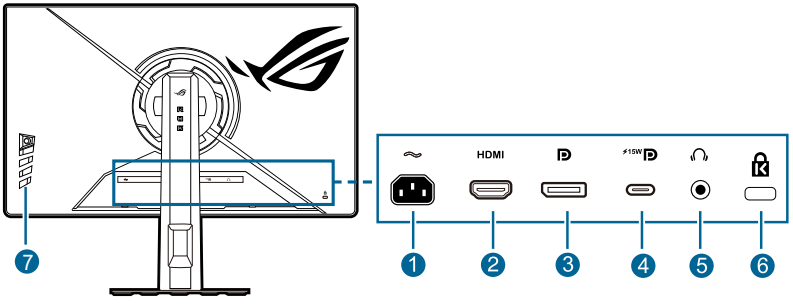
1. ☰ (◈ 5-Wege) Taste:
   - Zum Einschalten des OSD-Menüs. Bestätigt die ausgewählte OSD-Menüoption.
   - Erhöht/verringert Werte und navigiert bei der Auswahl nach oben/unten/links/rechts.
   - Aktiviert das OSD-Menü, wenn der Monitor den Standbymodus aufruft oder die “KEIN SIGNAL” Meldung angezeigt wird.
   - Halten Sie die Taste länger als 5 Sekunden nach unten gedrückt, um die Tastensperre zu aktivieren/deaktivieren.
2. ✕ Taste
   - Beendet die OSD-Menüoption.
   - Aktiviert das OSD-Menü, wenn der Monitor den Standbymodus aufruft oder die “KEIN SIGNAL” Meldung angezeigt wird.
3. ↗1 Verknüpfung 1 Taste:
   - Standard: Erhöhung der Bildrate.
   - Wählen Sie zum Ändern der Verknüpfungsfunktion das Menü MyFavorite > Verknüpfung > Verknüpfung 1.
   - Aktiviert das OSD-Menü, wenn der Monitor den Standbymodus aufruft oder die “KEIN SIGNAL” Meldung angezeigt wird.
4. ↗2 Verknüpfung 2 Taste:
   - Standard: GamePlus.
   - Wählen Sie zum Ändern der Verknüpfungsfunktion das Menü MyFavorite > Verknüpfung > Verknüpfung 2.

- Aktiviert das OSD-Menü, wenn der Monitor den Standbymodus aufruft oder die “KEIN SIGNAL” Meldung angezeigt wird.

5. ⏻ Stromschalter/Betriebsanzeige
   - Mit diese Taste schalten Sie den Bildschirm ein/aus.
   - Die folgende Tabelle zeigt die Bedeutung der Farben der Betriebsanzeige.

Status	Beschreibung
Weiß	EIN
Bernstein	Standby-Modus/Kein Signal
AUS	AUS

1.3.2 Ansicht von hinten



1. **Netzstromeingang.** Hier schließen Sie das Netzkabel an.
2. **HDMI-Port.** Dieser Port dient dem Anschließen eines HDMI-kompatiblen Gerätes.
3. **DisplayPort**. Dieser Port dient dem Anschließen eines DisplayPort-kompatiblen Gerätes.
4. **USB 3.2 Gen 1 Type-C (unterstützt DP Alt Modus)**. Dieser Port dient dem Anschließen eines DisplayPort/USB Type-C kompatiblen Geräts. Dieser Port dient ebenfalls dem Anschließen eines USB Type-C Kabels, das USB Stromversorgung (abhängig von der Signalquelle) unterstützt.

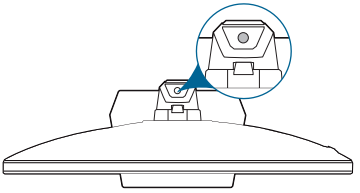
Der Monitor ist Super-Speed USB 3.2 Gen 1 kompatibel (5Gbps). Der Port bietet eine Leistung von 15W bei einer Ausgangsspannung von 5V/3A.

5. **Kopfhöreranschluss.** Dieser Port steht nur zur Verfügung, wenn ein HDMI/DisplayPort/USB Type-C Kabel angeschlossen ist.
6. **Schlitz für Kensington-Schloss.**
7. **Kontrolltasten.**

1.3.3 Andere Funktion(en)

- Stativsockel an der Spitze

Der 1/4-Zoll Stativsockel am Monitorständer ermöglicht die Montage einer Kamera, eines Audiogeräts oder eines zusätzlichen Bildschirms.



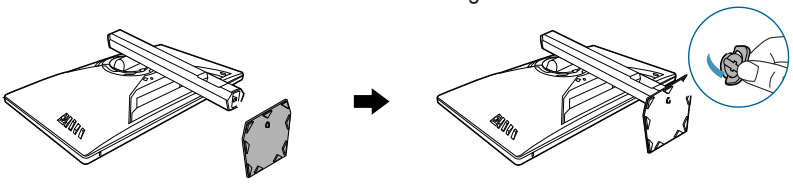
- HDR

Der Monitor unterstützt das HDR Format.

- Bei der Anzeige von HDR-Inhalten sind die folgenden Funktionen nicht verfügbar: **ELMB**, **ELMB SYNC**, **ELMB-Einst.**, **Scharfschütze**, **GameVisual**, **Shadow Boost**, **Helligkeit**, **Kontrast**, **Kontrollen, ASCR, Blaulichtfilter**, **Display Farbraum**, **Farbtemp.**, **Sättigung**, **6-Achsen-Sättigung**.,**Gamma**, **Energiesparmodus**.
- Wenn **HDR Einstellbar** aktiviert ist. Die folgende(n) Funktion(en) kann/können angepasst werden: **Helligkeit, Kontrast, Farbtemp., Sättigung, 6-Achsen-Sättigung**, **VividPixel**, **Intelligenter Pixel**.

2.1 Anbringen des Monitorarms/- fußes

1. Bringen Sie den Arm am Fuß an.
2. Sichern Sie den Monitorfuß mit Hilfe der mitgelieferten Schraube am Halter.



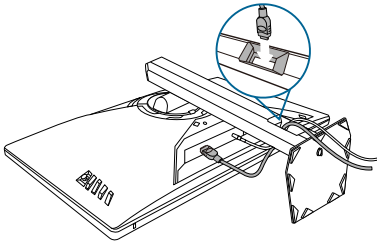
Wir empfehlen Ihnen ein weiches Tuch auf den Tisch zu legen, um Schäden an dem Monitor zu vermeiden.

Schraubengröße: M6 x 19 mm.

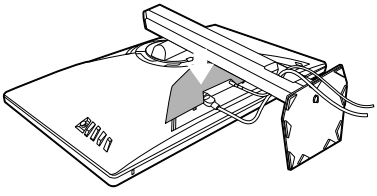
2.2 Kabelverwaltung

Sie können die Kabel mit Hilfe der Öffnung für die Kabelverwaltung organisieren.

- **Verlegung der Kabel**

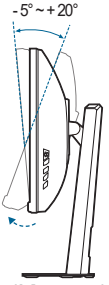


- **Verwendung der Abdeckung der Ein-/Ausgangsbuchse**: Diese Abdeckung kann angebracht oder entfernt werden.

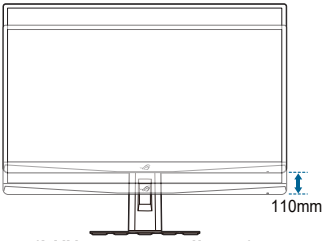


2.3 Anpassen des Bildschirms

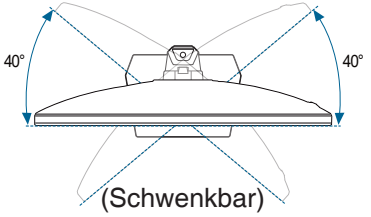
- Schauen Sie bitte auf die volle Fläche des Bildschirms und passen die Position des Bildschirms an, um einen optimalen Blickwinkel zu erhalten.
- Halten Sie den Monitorfuß fest, damit der Monitor beim Anpassen des Blickwinkels nicht umkippt.
- Der empfohlene Einstellungswinkel ist +20˚ bis -5˚(für Kippen)/ +40˚ bis -40˚(für Drehen)/110 mm (für Höhenanpassung)/ ±90˚ (für Hochformat).



(Kippen)



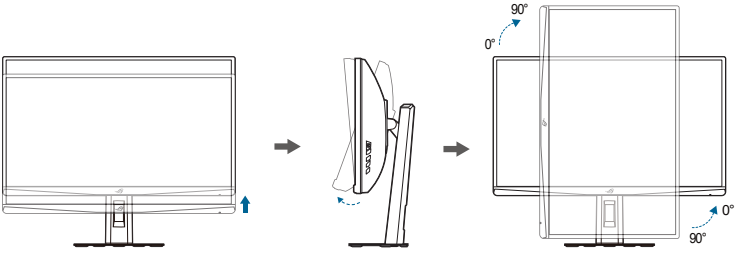
(Höhenverstellung)



(Schwenkbar)

Schwenken des Monitors

1. Heben Sie den Monitor auf die höchste Position an.
2. Kippen Sie den Monitor zum maximalen Winkel.
3. Schwenken Sie den Monitor im Uhrzeigersinn oder entgegen dem Uhrzeigersinn zum gewünschten Winkel.



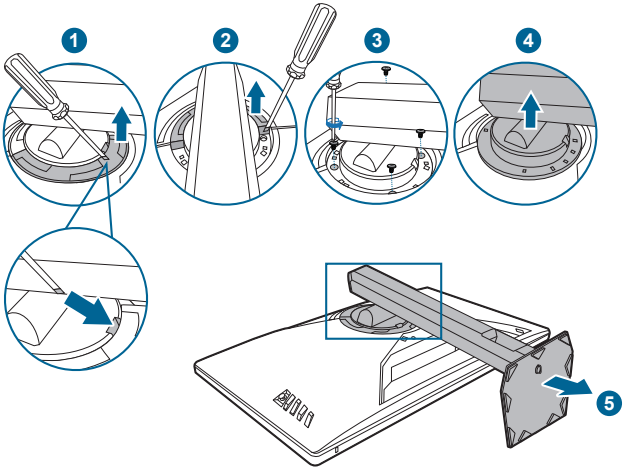
Beim Einstellen des Betrachtungswinkels ist es normal, dass Monitor und Bild etwas wackeln können.

2.4 Abnehmen des Halters (für VESA-Wandmontage)

Der Halter des Monitors kann zur VESA-Wandmontage abgenommen werden.

So nehmen Sie Arm ab:

1. Legen Sie den Monitor mit dem Bildschirm nach unten zeigend auf einen Tisch.
2. Entfernen Sie die Abdeckungen, an denen sich der Monitor und der Arm treffen.
3. Lösen Sie die vier Schrauben an der Rückseite des Monitors und entfernen Sie den Arm/Fuß.

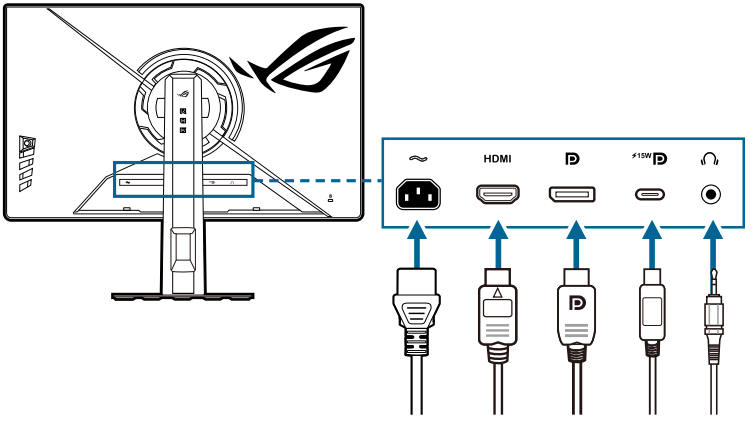


Wir empfehlen Ihnen ein weiches Tuch auf den Tisch zu legen, um Schäden an dem Monitor zu vermeiden.

- Das VESA-Wandmontageset (100 x 100 mm) ist separat erhältlich.
- Verwenden Sie nur eine UL-gelistete Wandmontagehalterung mit einer Mindestlast von 22,7 kg (Schraubengröße: M4 x 10 mm)

2.5 Anschließen der Kabel

Schließen Sie die Kabel gemäß den nachstehenden Anweisungen an:



- **So schließen Sie das Netzkabel an:** Verbinden Sie ein Ende des Netzkabels mit dem Netzanschluss des Monitors, das andere Ende verbinden Sie mit einer Steckdose.
- **So schließen Sie das HDMI/DisplayPort/USB Type-C-Kabel an:**
  a. Verbinden Sie ein Ende des HDMI/DisplayPort/USB Type-C-Kabels mit dem HDMI/DisplayPort/USB Type-C-Anschluss des Monitors.
  b. Verbinden Sie das andere Ende des HDMI/DisplayPort/USB Type-C-Kabels mit dem HDMI/DisplayPort/USB Type-C-Anschluss Ihres Geräts.

Nach dem Anschließen dieser Kabel können Sie die gewünschte Signalquelle über die Funktion Eingangswahl im OSD-Menü auswählen.

Wenn Sie das Netzkabel oder das/die Verbindungskabel ersetzen müssen, wenden Sie sich bitte an den ASUS Kundendienst.

- **So verwenden Sie den Kopfhörer:** Schließen Sie das Audiokabel an die Kopfhörerbuchse des Monitors an.

2.6 Einschalten des Monitors

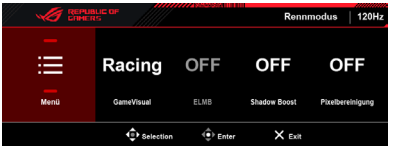
Drücken Sie die Ein-/Austaste ⏻. Siehe Seite 1-3 für die Position des Stromschalters. Die Betriebsanzeige ⏻ leuchtet weiß, wenn der Monitor EIN geschaltet ist.

3.1 Bildschirmmenü (OSD-Menü)

3.1.1 Bedienungsvorgang

1. Drücken Sie nach dem Einschalten des Monitors die ☰ (◎ 5-Wege) Taste, um das OSD-Schnellmenü zu aktivieren.

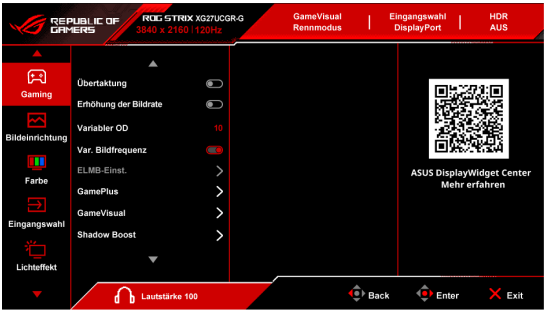
2. Wenn das Schnellmenü aktiviert ist:



OSD (On Screen Display) Symbol	5-Wege-Steuerung Bedienung	Funktion
Schnellmenü	Nach links/rechts verschieben	Wechselt zur vorherigen/nächsten Menüeinstellung.
	Nach oben/unten bewegen	• Wählt das vorherige/nächste Menüelement. • Wählt den gewünschten Parameter.
	(Mitte) drücken	Bestätigt die Auswahl.

Zur Änderung der Schnellmenü Optionen siehe das Schnellmenü Element unter 3.1.2 Einführung in die OSD-Funktionen.

3. Wenn das Menü aktiviert ist:



OSD (On Screen Display) Symbol	5-Wege-Steuerung Bedienung	Funktion
Menü	Nach oben/unten bewegen	• Wählt das vorherige/nächste Menüelement. • Wählt den gewünschten Parameter.
	Nach links/rechts verschieben	Wechselt zum linken/rechten Menü.
	(Mitte) drücken	Bestätigt die Auswahl.

3.1.2 Einführung in die OSD-Funktionen

1. Gaming



- **Übertaktung**: Der Monitor kann auf eine maximale Aktualisierungsrate von UHD 162Hz/FHD 485Hz übertaktet werden.

Übertaktung kann zu Bildschirmflimmern führen. Um solche Effekte zu reduzieren, trennen Sie das DisplayPort Kabel und verwenden Sie das Monitor OSD-Menü, um es erneut mit einem sichereren Max. Aktualisierungsrate zu versuchen.

- **Erhöhung der Bildrate**: Wenn diese Funktion aktiviert ist, wird 1920 x 1080@ 480Hz unterstützt.
- **Variabler OD**: Verbessert die Graustufen-Reaktionszeit der LCD-Fläche.
- **Var. Bildfrequenz:** Ermöglicht einer Grafikkarte, die Var. Bildfrequenz unterstützt*, die dynamische Anpassung der Bildschirmaktualisierungsrate basierend auf typischen Inhaltsbildraten für eine energiesparende, praktisch ruckelfreie Anzeigeaktualisierung mit geringer Latenz.

- Wenn diese Funktion aktiviert ist, ist/sind die folgende(n) Funktion(en) nicht verfügbar: **ELMB**.
- *__Var. Bildfrequenz__ kann nur innerhalb von 48Hz~160Hz aktiviert werden, wenn der **Erhöhung der Bildrate AUS** ist und innerhalb von 48Hz~480Hz, wenn der **Erhöhung der Bildrate EIN** ist.
- Wenn diese Funktion aktiviert ist, wird **DDC/CI** automatisch eingeschaltet.
- *Für unterstützte GPUs, sowie Mindestanforderungen für PC-System und Treiber kontaktieren Sie bitte die GPU Hersteller.

- **ELMB-Einst.:**
  - * **ELMB: ELMB** kann nur aktiviert werden, wenn **Var. Bildfrequenz** auf **AUS** und die Aktualisierungsrate über 120Hz eingestellt ist. Diese Funktion verhindert Bildaussetzer, reduziert Geisterbilder und Bewegungsunschärfe beim Spielen. Die Funktion umfasst eine 5-stufige Klarheits- und Positionseinstellung.

- Wenn diese Funktion aktiviert ist, ist/sind die folgende(n) Funktion(en) nicht verfügbar: **Var. Bildfrequenz**, **Blaulichtfilter**, **ASCR**, **Kontrollen**, **ELMB SYNC**, **Helligkeit, Dynamisches Dimmen**, **Variabler OD**, **HDR-Einstellung**, **Scharfschütze**.
- Um **ELMB** zu aktivieren, schalten Sie zuerst die **Var. Bildfrequenz** Funktion aus.

  - * **ELMB SYNC**: Ermöglicht es Ihnen, die Funktion einzuschalten, wenn **Var. Bildfrequenz** auf **EIN** gestellt ist. Diese Funktion verhindert Bildaussetzer, reduziert Geisterbilder und Bewegungsunschärfe beim Spielen.

Wenn diese Funktion aktiviert ist, ist/sind die folgende(n) Funktion(en) nicht verfügbar: **Blaulichtfilter**, **ASCR**, **Kontrollen**, **ELMB**, **Dynamisches Dimmen**, **Helligkeit**, **HDR-Einstellung**, **Variabler OD**.

- **GamePlus**: GamePlus Funktion bietet ein Toolkit und erzeugt eine bessere Spielumgebung, wenn unterschiedliche Arten von Spielen gespielt werden.
  - * **FPS-Zähler**: Der FPS (Bilder pro Sekunde) Zähler zeigt Ihnen an, wie flüssig das Spiel läuft.
  - * **Fadenkreuz**: Bei den Fadenkreuz-Überlagerungen mit 6 verschiedenen Fadenkreuzoptionen können Sie dasjenige auswählen, das am besten zu Ihrem Spiel passt. **Dynamisches Fadenkreuz** passt die Fadenkreuzfarbe an eine stark kontrastierende Farbe zum Hintergrund an, wodurch es auffälliger wird und eine genauere Zielerfassung ermöglicht.
  - * **Scharfschütze**: Diese Funktion (nur verfügbar, wenn HDR auf Ihrem Gerät deaktiviert ist) wurde speziell für Egoshooter entwickelt. Sie können das Vergrößerungsverhältnis, die Art der Ausrichtung der Reihenfolge nach, sowie den Nachtsichtmodus auswählen.

* **Timer**: Sie können den Timer in der oberen linken Ecke des Displays positionieren, damit Sie die Spielzeit im Auge behalten können.
* **Stoppuhr**: Sie können die Stoppuhr in der oberen linken Ecke des Displays positionieren, damit Sie die Spielzeit im Auge behalten können.
* **Anzeigeausrichtung**: **Anzeigeausrichtung** zeigt die Ausrichtungslinien an 4 Seiten des Bildschirms an und dient als ein einfaches und praktisches Werkzeug zur perfekten Ausrichtung mehrerer Monitore.

- **GameVisual**: Die GameVisual Funktion ermöglicht Ihnen die komfortable Auswahl unterschiedlicher Bildmodi.
  * **Landsch.-Mod.**: Dies ist die beste Auswahl für die Anzeige von Landschaftsfotos mit GameVisual™ intelligenter Videotechnologie.
  * **Rennmodus**: Dies ist die beste Auswahl für Rennspiele mit GameVisual™ intelligenter Videotechnologie.
  * **Kinomodus**: Dies ist die beste Auswahl für das Ansehen von Filmen mit GameVisual™ intelligenter Videotechnologie.
  * **RTS/RPGmodus**: Dies ist die beste Auswahl für Echtzeitstrategie (RTS)/Rollenspiele (RPG) mit GameVisual™ Video intelligenter Videotechnologie.
  * **FPSmodus**: Dies ist die beste Auswahl für das Spielen von Egoshootern mit GameVisual™ intelligenter Videotechnologie.
  * **sRGBmodus**: Dies ist die beste Auswahl für die Anzeige von Fotos und Grafiken von PCs.
  * **MOBA Mode**: Dies ist die beste Auswahl für das Spielen in Multiplayer Online Kampfarenen mit intelligenter GameVisual™ Videotechnologie.
  * **Nachtsicht**: Dies ist die beste Auswahl für Rennspiele mit intelligenter GameVisual™ Videotechnologie.
  * **Anwendermodus**: Weitere Elemente sind für Farbanpassungen einstellbar.



- Im **MOBA Mode** können die folgenden Funktionen nicht vom Benutzer konfiguriert werden: **Shadow Boost**, **VividPixel**, **Dynamisches Dimmen**, **Sättigung, 6-Achsen-Sättigung**.
- Im **sRGBmodus** können die folgenden Funktionen nicht vom Benutzer konfiguriert werden: **Kontrast**, **ASCR**, **Blaulichtfilter**, **Display Farbraum**, **Farbtemp.**, **Sättigung**, **Gamma**, **Dynamisches Dimmen**.

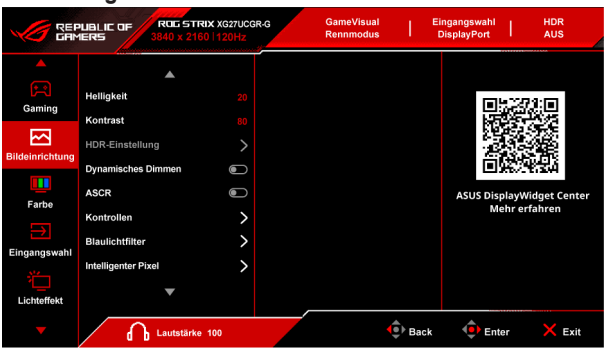
- **Shadow Boost**: Die Optimierung dunkler Farben passt die Gammakurve des Monitors an, um die dunklen Farben in einem Bild zu verstärken, damit dunkle Szenen und Objekte besser gesehen werden können. Zudem hellt **Dynam. Schattenverst.** dunkle Bereiche auf, ohne helle Bereiche zu überbelichten, was einen klaren Vorteil in Umgebungen mit wenig Licht bietet.



Diese Funktion ist nur im **Landsch.-Mod.**, **Rennmodus**, **Kinomodus**, **RTS/RPGmodus**, **FPSmodus**, **Nachtsicht** oder **Anwendermodus** verfügbar.

- **ASUS DisplayWidget Center**: Zeigt einen QR-Code an, mit dem Sie über das ASUS DisplayWidget Center auf die Informationen zugreifen können.

2. Bildeinrichtung



- **Helligkeit**: Der Einstellbereich reicht hier von 0 bis 100.
- **Kontrast**: Der Einstellbereich reicht hier von 0 bis 100.
- **HDR-Einstellung**: Enthält die 3 HDR Modi **Gaming HDR**, **Cinema HDR** und **Console HDR**. Wenn **HDR Einstellbar** aktiviert ist, können die folgenden Funktionen angepasst werden: **Helligkeit**, **Kontrast**, **Farbtemp.**, **Sättigung**, **6-Achsen-Sättigung**, **VividPixel**, **Intelligenter Pixel**.
- **Dynamisches Dimmen**: Synchronisiert sich mit dem Inhalt, während der Kontrast geändert wird, um die Hintergrundbeleuchtung dynamisch zu dimmen.
- **ASCR**: Hier können Sie die Funktion ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio) ein-/ausschalten.

Wenn diese Funktion aktiviert ist, sind die folgenden Funktionen nicht verfügbar: **ELMB**, **ELMB SYNC, Dynamisches Dimmen**.

- **Kontrollen**: Stellen Sie das Seitenverhältnis auf **16:9** oder **Quadratisch** ein, um verschiedene Spielszenarien zu genießen.
  - **16:9**: Wählen Sie einfach **Auffüllen** oder **24,5-Zoll-Simulation** unter **Vollbild** für eine bessere FPS Spielgröße; oder Sie können **Punkt für Punkt** in den Windows Anzeigeeinstellungen wählen.
  - **Quadratisch**: Bietet mehrere Auswahlmöglichkeiten für das Seitenverhältnis Quadratisch mit verschiedenen Bildschirmgrößen wie **Vollbild**, **Äquivalent** und **Punkt für Punkt**.

Wenn diese Funktion aktiviert ist, sind die folgenden Funktionen nicht verfügbar: **ELMB**, **ELMB SYNC**, **Dynamisches Dimmen**.

- **Blaulichtfilter**:
  - **AUS**: Keine Änderung.
  - **Stufe 1~Stufe 4**: Je höher die Stufe, desto weniger blaues Licht wird gestreut. Wenn **Blaulichtfilter** aktiviert ist, werden die Standardeinstellungen des **Rennmodus** automatisch importiert. Im Bereich zwischen Stufe **Stufe 1** und **Stufe 3** kann die **Helligkeit** Funktion durch den Benutzer konfiguriert werden. **Stufe 4** ist eine optimierte Einstellung. Sie erfüllt die TÜV Low Blue Light Zertifizierung. Die Helligkeitsfunktion kann nicht durch den Benutzer konfiguriert werden.



Wenn diese Funktion aktiviert ist, sind die folgenden Funktionen nicht verfügbar: **ELMB**, **ELMB SYNC**, **Dynamisches Dimmen**.



Bitte beachten Sie die folgenden Hinweise, um die Augenbelastung zu lindern:

- Benutzer sollten Pausen von der Benutzung des Monitors einlegen, wenn sie über viele Stunden hinweg daran arbeiten. Nach jeweils 1 Stunde Arbeit am Computer wird eine kurze Pause (mind. 5 Minuten) empfohlen. Kürzere und häufigere Pausen sind effektiver als eine einzelne lange Pause.
- Um die Belastung und Trockenheit in ihren Augen zu minimieren, sollten Sie ihre Augen regelmäßig ausruhen, indem sie auf weit entfernte Gegenstände blicken.
- Augenübungen können bei der Verringerung der Augenbelastung helfen. Wiederholen Sie diese Übungen regelmäßig. Wenn die Augenbelastung weiter anhält, suchen Sie bitte einen Arzt auf. Augenübungen: (1) Schauen Sie wiederholt nach oben und unten (2) Rollen Sie langsam Ihre Augen (3) Bewegen Sie Ihre Augen diagonal.
- Hochenergetisches blaues Licht kann zu einer Augenbelastung und AMD (altersbedingter Makulardegeneration) führen. Blaulichtfilter reduziert 70% (max.) von schädlichem blauen Licht, um CVS (Computer Vision Syndrom) zu vermeiden.

- **Intelligenter Pixel**: Verbessert die Gesamtdetails des Bildes in Echtzeit für schärfere und lebendigere visuelle Darstellungen.
- **VividPixel**: Diese Funktion verbessert die Kontur des angezeigten Bildes und erzeugt hochwertige Bilder am Bildschirm.

3. Farbe



- **Display Farbraum**: Wählt den Farbraum für die Farbausgabe des Monitors aus.
- **Farbtemp.**: Umfasst die 8 Modi **4000K, 5000K, 6500K, 7500K , 8200K, 9300K, 10000K** und **Benutzer**.
- **Sättigung**: Der Einstellbereich reicht hier von 0 bis 100.
- **6-Achsen-Sättigung**: Passt die Sättigung für R, G, B, C, M, Y an.
- **Gamma**: Ermöglicht Ihnen die Einstellung des Farbmodus auf **1,8, 2,0, 2,2, 2,4** oder **2,6**.

4. Eingangswahl



- **Auto Eingangserkenn.**: Wenn aktiviert, wählt das System automatisch den zuletzt verbundenen E/A Anschluss.
- **USB-C/DisplayPort/HDMI**: Wählt die Eingangsquelle manuell aus.

5. Lichteffekt



- **Aura Sync**: Ermöglicht es Ihnen, die **Aura Sync** Funktion ein- oder auszuschalten, die den **Aura RGB** Lichteffekt auf allen unterstützten Geräten synchronisiert.

Die folgende(n) Funktion(en) wird/werden deaktiviert, wenn diese Funktion eingeschaltet wird: **Aura RGB**.

- **Aura RGB**: Es stehen verschiedene Farben zur Auswahl: **AUS, Phantom Blade Zero, Rainbow, Color Cycle, Static, Breathing, Strobing**. Sie können die **R/G/B/C/M/Y** Farbe für die **Static**, **Breathing** und **Strobing** Modi manuell ändern.

Diese Funktion ist nicht verfügbar, wenn **Aura Sync** aktiviert ist.

6. MyFavorite



- **Schnellmenü**: Das Schnellmenü bietet 4 anpassbare Verknüpfungen für den einfachen Zugriff auf häufig verwendete Einstellungen. Sie können diese Verknüpfungen nach Bedarf anpassen. Hier zeigen wir Ihnen wie:

  1. Drücken Sie die 5-Wege-Taste, um das **Schnellmenü** zu öffnen.
  2. Gehen Sie zu **Menü** > **MyFavorite** > **Schnellmenü**.

3. Wählen Sie **Modus 1**, **Modus 2**, **Modus 3** oder **Modus 4**, um eine Funktion zuzuweisen. Verfügbare Funktionen sind: **GameVisual**, **ELMB**, **Shadow Boost**, **Sättigung**, **Helligkeit**, **Var. Bildfrequenz**, **Kontrast**, **Eingangswahl**, **Gamma**, **VividPixel**, **Variabler OD**, **Farbtemp.**

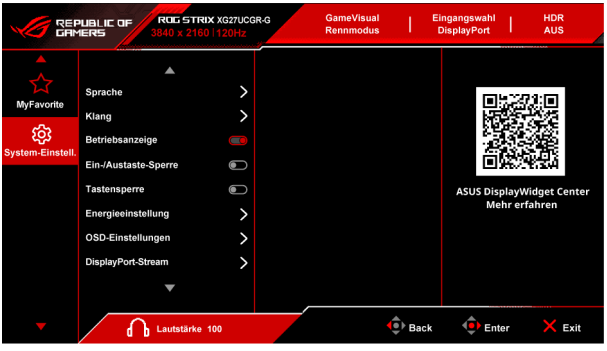
Wenn Sie das **Schnellmenü** kürzer halten möchten, können Sie **Ohne** auswählen, um eine Verknüpfung auszublenden. Weisen Sie nicht derselben Funktion mehrere Positionen zu. Eine Verknüpfung ist ausgegraut, wenn sie im aktuellen Modus nicht unterstützt wird.

- **Verknüpfung**:
  - **Verknüpfung 1/Verknüpfung 2**: Stellt die Verknüpfungsfunktionen für die Verknüpfungstasten ein.

Wenn eine bestimmte Funktion ausgewählt oder aktiviert wird, wird Ihre Verknüpfungstaste möglicherweise nicht unterstützt. Verfügbare Funktionen: **GamePlus**, **GameVisual**, **Erhöhung der Bildrate**, **Helligkeit**, **Stummschalten**, **Shadow Boost**, **Kontrast**, **Eingangswahl**, **HDR-Einstellung**, **Blaulichtfilter**, **Farbtemp.**, **Lautstärke (Kopfh.)**, **Eig. Einst.-1**, **Eig. Einst.-2**.

- **Benutzerdefinierte Einstellung**:
  - **Einstellung 1/Einstellung 2**: Lädt/Speichert sämtliche Einstellungen auf dem Monitor.

7. System-Einstell.



- **Sprache**: Sie können aus 23 Sprachen auswählen: Englisch, Französisch, Deutsch, Italienisch, Spanisch, Niederländisch, Portugiesisch, Russisch, Tschechisch, Kroatisch, Polnisch, Rumänisch, Ungarisch, Türkisch, Vereinfachtes Chinesisch, Traditionelles Chinesisch, Japanisch, Koreanisch, Thailändisch, Indonesisch, Persisch, Ukrainisch, Vietnamesisch.
- **Klang**: Über dieses Menü passen Sie die Toneinstellung an.
  - **Lautstärke (Kopfh.)**: Der Einstellbereich reicht hier von 0 bis 100.
  - **Stummschalten**: Schaltet den Ton des Monitors ein oder aus.
- **Betriebsanzeige:** Hiermit de-/aktivieren Sie die Betriebsanzeige-LED.
- **Ein-/Austaste-Sperre:** Aktiviert oder deaktiviert die Ein/Aus-Taste.

- **Tastensperre**: Zur Deaktivierung aller Funktionstasten. Halten Sie die (5-Wege) Taste länger als 5 Sekunden nach unten gedrückt, um die Tastensperrfunktion zu deaktivieren.
- **Energieeinstellung:**
  * **Leistungsmodus**: Die Leistungsmodus Einstellung des Standardmodus kann zu einem höheren Stromverbrauch führen.
  * **Energiesparmodus**: Der Energiesparmodus kann zu einer eingeschränkten Leuchtkraft führen.
- **OSD-Einstellungen**:
  * **OSD-Position**: Hier können Sie die horizontale Position (H-Position) und die vertikale Position (V-Position) des OSD-Menüs.
  * **OSD-Abschaltzeit**: Sie können die OSD-Abschaltzeit auf 10 bis 120 Sekunden einstellen.
  * **OSD-Größe**: Passt die OSD-Größe an.
  * **Transparenz**: Sie können den OSD-Hintergrund auf opak bis transparent einstellen.
  * **DDC/CI**: Sie können die DDC/CI-Funktion aktivieren oder deaktivieren.
- **DisplayPort-Stream**: Kompatibilität mit Grafikkarte. Wählen Sie **DisplayPort 1.2** oder **DisplayPort 1.4** nach der von der Grafikkarte unterstützten DP-Version. **DSC-Unterstützung**: DisplayPort Display Stream Komprimierung.
- **ASUS-Betriebssync**: Ermöglicht das Ein- und Ausschalten der mit HDMI verbundenen Konsole oder der Setup-Box, wie z.B. Apple TV, Sony PlayStation, Xbox Serie X/S, Nintendo Switch über den Monitor. Die Standardeinstellung ist **EIN**. Wenn der Monitor eingeschaltet wird, schaltet sich das CEC Quellgerät automatisch ein und umgekehrt wieder aus. Wenn das CEC Quellgerät eingeschaltet ist, schaltet sich der Monitor automatisch ein.
- **Information**: Hier werden Informationen zu dem Monitor angezeigt.
- **Fabrikseinst**: Die Auswahl von **JA** stellt die Standardeinstellungen wieder her.

3.2 Aura

Aura ist das RGB-Beleuchtungssystem, das von der **Armoury Crate** Software gesteuert wird und auf kompatiblen Geräten wie Monitoren, Motherboards, Grafikkarten und Desktop-PCs unterstützt wird. Mit Aura können Sie:

1. Die RGB-Beleuchtungsfarbe anpassen.
2. Unterschiedliche Beleuchtungseffekte auswählen.
3. Die LEDs kalibrieren, um eine genauere Farbdarstellung zu erreichen.

Um Aura zu aktivieren:

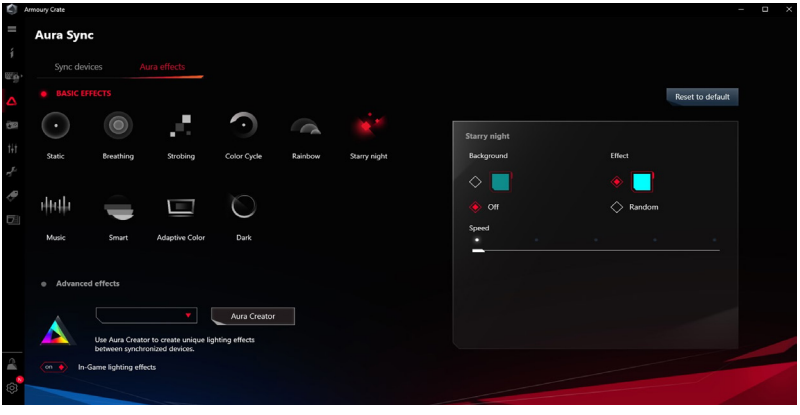
1. Schalten Sie **Aura Sync** im OSD-Menü EIN.
2. Verbinden Sie den Monitor mit Ihrem Computer über den USB Type-C Port.
3. Installieren Sie **Armoury Crate** und starten Sie dann Ihren Computer neu.
4. Starten Sie **Armoury Crate**, um die Beleuchtungseinstellungen zu steuern.

Überblick über die Funktionen von Armoury Crate:

Beleuchtungssteuerung: Passen Sie die Farben und die Helligkeit der Gerätebeleuchtung an.
Beleuchtungseffekte: Unterstützung für mehrere dynamische Effekte, wie Atmen, Blinken und Regenbogen.
Sync Steuerung: Synchronisieren Sie die Beleuchtung über mehrere Aura-kompatible Geräte.
Farbkalibrierung: Feinabstimmung der RGB-Farben für eine genauere Anzeige.
Profile: Erstellen und speichern Sie mehrere Beleuchtungsprofile für einen einfachen Wechsel.

Hinweis:
- Wenn die USB Type-C Verbindung zwischen dem Monitor und dem Computer getrennt wird, wird Aura deaktiviert. So stellen Sie die Aura Funktionalität wieder her:
  1. Stellen Sie die USB Type-C Verbindung des Monitors zum Computer wieder her.
  2. Starten Sie den Computer neu.
- Weitere Informationen erhalten Sie unter: https://rog.asus.com/tag/aura-sync/

Nachstehend finden Sie eine Übersicht über dieses Programm.



3.3 Technische Daten

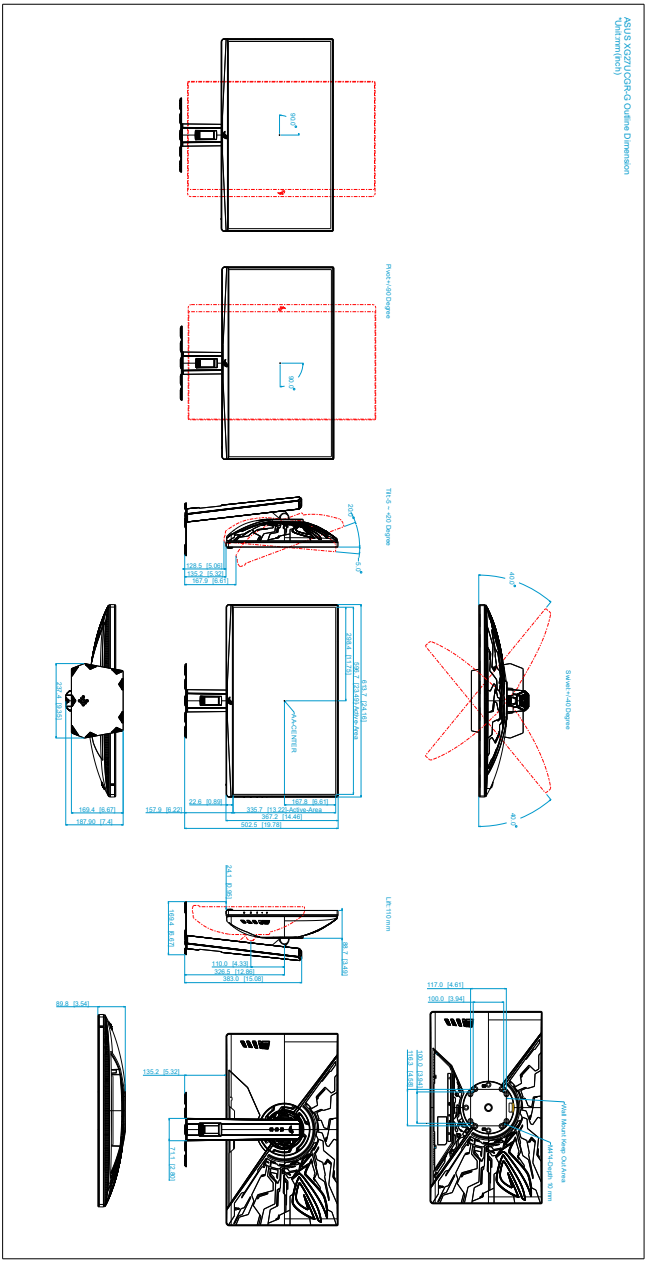
Bildschirmtyp	TFT-LCD
Bildschirmgröße	27 Zoll-Breitbild (68,4 cm)
Max. Auflösung	3840 x 2160
Pixelabstand	0,155 mm x 0,155 mm
Helligkeit (i.d.R.)	400 cd/m² (HDR Spitze)
Kontrastverhältnis (i.d.R.)	1300:1
Betrachtungswinkel (H/V) CR>10	178˚/178˚
Anzeigefarben	16,7 M
Ansprechzeit	0,3 ms (Minimum)
Farbtemperaturauswahl	8 Farbtemperaturen
Analoger Eingang	Nein
Digitaleingang	DisplayPort v1.4 x 1, HDMI v2.1 x 1, USB Type-C x 1
Kopfhörerbuchse	Ja
Audioeingang	Nein
Lautsprecher (Integriert)	Nein
Farbe	Schwarz
Betriebs-LED	Weiß (Ein)/Bernstein (Standby)
Kippen	+20˚~ -5˚
Drehpunkt	+/-90˚
Schwenken	+40˚~ -40˚
Höhenverstellung	110 mm
VESA-Wandmontage	100 x 100 mm
Kensington-Schloss	Ja
Nennspannung	Wechselstrom: 100~240V, 50/60Hz, 2,0A
Stromverbrauch	Eingeschaltet: < 30 W**, Standby: < 0,5 W, Ausgeschaltet: < 0,3 W
Temperatur (in Betrieb)	0˚C~40˚C
Temperatur (nicht in Betrieb)	-20˚C~+60˚C
Abmessungen (B x H x T)	61,37 x 36,72 x 8,58 cm (ohne Ständer) 61,37 x 39,25 x 18,79 cm (mit Ständer, am niedrigsten) 61,37 x 50,25 x 18,79 cm (mit Ständer, am höchsten) 722 x 227 x 476 mm (Paket)
Gewicht (ungefähr)	4,7 kg (ohne Ständer); 6,8 kg (Netto); 9,9 kg (Brutto)
Mehrsprachige Menüanzeige	23 Sprachen (Englisch, Französisch, Deutsch, Italienisch, Spanisch, Niederländisch, Portugiesisch, Russisch, Tschechisch, Kroatisch, Polnisch, Rumänisch, Ungarisch, Türkisch, Vereinfachtes Chinesisch, Traditionelles Chinesisch, Japanisch, Koreanisch, Thailändisch, Indonesisch, Persisch, Ukrainisch, Vietnamesisch)

Zubehör	Schnellstartanleitung, Garantiekarte, Netzkabel, DisplayPort Kabel (optional), HDMI Kabel (optional), USB Type-C Kabel (optional), ROG Aufkleber, ROG Beutel
Konformität und Normen	cTUVus, FCC, ICES-3, CB, CE, ErP, WEEE, UkrSEPRO, Ukraine Energy Label, CU(EAC LOGO), CCC, China Energy Label, BSMI, RCM, VCCI, PC Recycle, J-MOSS, KCC, RoHs, CEC, HDMI, DP, DisplayHDR 400, VESA Adaptive Sync, WHQL Windows 10/11, TUV Flicker free, TUV Low Blue Light, EU Energy label, PSE, KC, e-Standby, Vietnam Energy, BIS

***Die technischen Daten können ohne Ankündigung geändert werden.**

****Messung einer Bildschirmhelligkeit von 200 Nits ohne Audio/USB/ Kartenleser-Verbindung.**

3.4 Äußere Abmessungen



3.5 Aktivierte und nicht verfügbare OSD-Funktionen

Aktivierte Funktion	Nicht verfügbare Funktionen
Übertaktung	Energiesparmodus
Var. Bildfrequenz	ELMB
ELMB	Var. Bildfrequenz, ELMB SYNC, Helligkeit, Kontrollen, Dynamisches Dimmen, ASCR, Blaulichtfilter, Variabler OD, HDR-Einstellung, Scharfschütze
ELMB SYNC	ELMB, Helligkeit, Kontrollen, Dynamisches Dimmen, ASCR, Blaulichtfilter, HDR-Einstellung, Variabler OD
Klarheits-Niveau	Var. Bildfrequenz, ELMB SYNC, Helligkeit, Kontrollen, Dynamisches Dimmen, ASCR, Blaulichtfilter, Variabler OD, HDR-Einstellung
Klarheits-Position	Var. Bildfrequenz, ELMB SYNC, Helligkeit, Kontrollen, Dynamisches Dimmen, ASCR, Blaulichtfilter, Variabler OD, HDR-Einstellung
HDR	ELMB, ELMB SYNC, ELMB-Einst., Scharfschütze, GameVisual, Shadow Boost, Helligkeit, Kontrast, Kontrollen, ASCR, Blaulichtfilter, Display Farbraum, Farbtemp., Sättigung, 6-Achsen-Sättigung, Gamma, Energiesparmodus
Dynamisches Dimmen	ELMB, ELMB SYNC, Blaulichtfilter, ASCR, Kontrollen Shadow Boost
ASCR	ELMB, ELMB SYNC, Dynamisches Dimmen
Kontrollen	ELMB, ELMB SYNC, Dynamisches Dimmen
Blaulichtfilter	ELMB, ELMB SYNC, Dynamisches Dimmen
Aura Sync	Aura RGB
Aura RGB	Aura Sync

3.6 Fehlerbehebung (Häufig gestellte Fragen)

Problem	Mögliche Lösung
Die Betriebs-LED leuchtet nicht	• Drücken Sie die ⏻ Taste, um den Monitor einzuschalten. • Prüfen Sie, ob das Netzkabel richtig mit dem Monitor und der Steckdose verbunden ist.
Die Betriebs-LED leuchtet weiß und kein Bild erscheint	• Prüfen Sie, ob der Monitor sowie der Computer im normalen Betriebszustand ist. • Stellen Sie sicher, dass das Signalkabel richtig mit dem Monitor und dem Computer verbunden ist. • Prüfen Sie das Signalkabel auf verbogene Kontaktstifte. • Verbinden Sie den Computer mit einem anderen Monitor, um zu prüfen, ob der Computer richtig funktioniert.
Das Anzeigebild erscheint zu hell oder zu dunkel	• Stellen Sie den Kontrast und die Helligkeit im OSD-Menü ein.
Das Anzeigebild flackert oder hat Wellenmuster	• Stellen Sie sicher, dass das Signalkabel richtig mit dem Monitor und dem Computer verbunden ist. • Entfernen Sie die anderen elektrischen Geräte, die eine elektrische Interferenz verursachen können.
Die Farben des Anzeigebildes sind nicht richtig (z.B. erscheint die Farbe Weiß nicht weiß)	• Prüfen Sie das Signalkabel auf verbogene Kontaktstifte. • Führen Sie die Fabrikseinst-Funktion im OSD-Menü aus. • Passen Sie die R/G/B-Farbeinstellungen an oder wählen eine passende Farbtemp. im OSD-Menü.
Die Helligkeit nimmt ab, nachdem HDR-Inhalte über einen längeren Zeitraum angezeigt wurden	• Schalten Sie den Monitor aus, indem Sie auf die Ein/Aus-Taste drücken und schalten Sie ihn anschließend wieder ein. • Schalten Sie den Monitor aus, indem Sie das Stromkabel abtrennen, und schalten Sie den Monitor anschließend wieder ein. • Reaktivieren Sie die HDR Funktion Ihres Gerätes.

3.7 Unterstützte Anzeigemodi

Wenn Erhöhung der Bildrate EIN ist:

- **Native Timings (16:9)**

Auflösung Frequenz	Aktualisierungsrate
640 x 480	60/75Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	60/75Hz
1024 x 768	60/75Hz
1280 x 720	50/60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60Hz
1600 x 900	60Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120/240/280/360/480Hz

- **Für Quadratisch Timings (4:3)**

Auflösung Frequenz	Aktualisierungsrate
640 x 480	60/75Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	60/75Hz
1024 x 768	60/75/480Hz
1152 x 864	480Hz
1280 x 720	50/60Hz
1280 x 960	60/480Hz
1280 x 1024	60Hz
1600 x 900	60Hz
1728 x 1080	480Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120Hz

- **Für 16:9 (24,5-Zoll-Simulation) Seitenverhältnis Timings**

Auflösung Frequenz	Aktualisierungsrate
640 x 480	60/75Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	60/75Hz
1024 x 768	60/75Hz
1280 x 720	50/60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60Hz
1600 x 900	60Hz
1728 x 972	60/120/480Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120Hz

- **Native Timings (16:9) (OC 485)**

Auflösung Frequenz	Aktualisierungsrate
640 x 480	60/75Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	60/75Hz
1024 x 768	60/75Hz
1280 x 720	50/60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60Hz
1600 x 900	60Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120/240/280/360/480/485Hz

- **Für Quadratisch Timings (4:3) (OC 485)**

Auflösung Frequenz	Aktualisierungsrate
640 x 480	60/75Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	60/75Hz
1024 x 768	60/75/485Hz
1152 x 864	485Hz
1280 x 720	50/60Hz
1280 x 960	60/485Hz
1280 x 1024	60Hz
1600 x 900	60Hz
1728 x 1080	485Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120Hz

- **Für 16:9 (24,5-Zoll-Simulation) Seitenverhältnis Timings (OC 485)**

Auflösung Frequenz	Aktualisierungsrate
640 x 480	60/75Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	60/75Hz
1024 x 768	60/75Hz
1280 x 720	50/60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60Hz
1600 x 900	60Hz
1728 x 972	60/120/480/485Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120Hz

- **Native Timings (16:9) (DP1.2 & DP 1.2OC)**

Auflösung Frequenz	Aktualisierungsrate
640 x 480	60/75Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	60/75Hz
1024 x 768	60/75Hz
1280 x 720	50/60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60Hz
1600 x 900	60Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120/240Hz

- **Für Quadratisch Timings (4:3) (DP1.2)**

Auflösung Frequenz	Aktualisierungsrate
640 x 480	60/75Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	60/75Hz
1024 x 768	60/75/480Hz
1152 x 864	480Hz
1280 x 720	50/60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60Hz
1600 x 900	60Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120Hz

- **Für 16:9 (24,5-Zoll-Simulation) Seitenverhältnis Timings (DP1.2)**

Auflösung Frequenz	Aktualisierungsrate
640 x 480	60/75Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	60/75Hz
1024 x 768	60/75Hz
1280 x 720	50/60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60Hz
1600 x 900	60Hz
1728 x 972	60/120/240Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120Hz

- **Für Quadratisch Timings (4:3) (DP1.2 OC)**

Auflösung Frequenz	Aktualisierungsrate
640 x 480	60/75Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	60/75Hz
1024 x 768	60/75/485Hz
1152 x 864	485Hz
1280 x 720	50/60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60Hz
1600 x 900	60Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120Hz

- **Für 16:9 (24,5-Zoll-Simulation) Seitenverhältnis Timings (DP1.2 OC)**

Auflösung Frequenz	Aktualisierungsrate
640 x 480	60/75Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	60/75Hz
1024 x 768	60/75Hz
1280 x 720	50/60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60Hz
1600 x 900	60Hz
1728 x 972	60/120/240Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120Hz

Wenn Erhöhung der Bildrate AUS ist:

- **Native Timings**

Auflösung Frequenz	Aktualisierungsrate
640 x 480	60/75Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	60/75Hz
1024 x 768	60/75Hz
1280 x 720	50/60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60Hz
1600 x 1200	60Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120Hz
2560 x 1440	60/120Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60/97/100/120/144/160Hz

- **Für Quadratisch Timings**

Auflösung Frequenz	Aktualisierungsrate
640 x 480	60/75Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	60/75Hz
1024 x 768	60/75/160Hz
1152 x 864	160Hz
1280 x 720	50/60Hz
1280 x 960	60/160Hz
1280 x 1024	60Hz
1600 x 1200	60Hz
1728 x 1080	160Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120Hz
1920 x 1440	160Hz
2560 x 1440	60/120Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120Hz

- **Für 16:9 (24,5-Zoll-Simulation) Seitenverhältnis Timings**

Auflösung Frequenz	Aktualisierungsrate
640 x 480	60/75Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	60/75Hz
1024 x 768	60/75Hz
1280 x 720	50/60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60Hz
1600 x 1200	60Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120Hz
2560 x 1440	60/120Hz
1728 x 1080	160Hz
1920 x 1440	160Hz
3456 x 1944	60/120/160Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120Hz

- **Native Timings (OC 162)**

Auflösung Frequenz	Aktualisierungsrate
640 x 480	60/75Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	60/75Hz
1024 x 768	60/75Hz
1280 x 720	50/60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60Hz
1600 x 1200	60Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120Hz
2560 x 1440	60/120Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120/160/162Hz

- **Für Quadratisch Timings (OC 162)**

Auflösung Frequenz	Aktualisierungsrate
640 x 480	60/75Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	60/75Hz
1024 x 768	60/75/162Hz
1152 x 864	162Hz
1280 x 720	50/60Hz
1280 x 960	60/162Hz
1280 x 1024	60Hz
1600 x 1200	60Hz
1728 x 1080	162Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120Hz
1920 x 1440	162Hz
2560 x 1440	60/120Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120Hz

- **Für 16:9 (24,5-Zoll-Simulation) Seitenverhältnis Timings (OC 162)**

Auflösung Frequenz	Aktualisierungsrate
640 x 480	60/75Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	60/75Hz
1024 x 768	60/75Hz
1280 x 720	50/60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60Hz
1600 x 1200	60Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120Hz
2560 x 1440	60/120Hz
3456 x 1944	60/120/160/162Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120Hz

- **Native Timings (DP 1.2 & DP1.2 OC)**

Auflösung Frequenz	Aktualisierungsrate
640 x 480	60/75Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	60/75Hz
1024 x 768	60/75Hz
1280 x 720	50/60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60Hz
1600 x 1200	60Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120Hz
2560 x 1440	60/120Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60Hz

- **Für Quadratisch Timings (DP1.2)**

Auflösung Frequenz	Aktualisierungsrate
640 x 480	60/75Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	60/75Hz
1024 x 768	60/75/160Hz
1152 x 864	160Hz
1280 x 720	50/60Hz
1280 x 960	60/160Hz
1280 x 1024	60Hz
1600 x 1200	60Hz
1728 x 1080	160Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120Hz
1920 x 1440	160Hz
2560 x 1440	60/120Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60Hz

- **Für Quadratisch Timings (DP1.2 OC)**

Auflösung Frequenz	Aktualisierungsrate
640 x 480	60/75Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	60/75Hz
1024 x 768	60/75/162Hz
1152 x 864	162Hz
1280 x 720	50/60Hz
1280 x 960	60/162Hz
1280 x 1024	60Hz
1600 x 1200	60Hz
1728 x 1080	162Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120Hz
1920 x 1440	162Hz
2560 x 1440	60/120Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60Hz

- **Für 16:9 (24,5-Zoll-Simulation) Seitenverhältnis Timings (DP1.2 & DP1.2 OC)**

Auflösung Frequenz	Aktualisierungsrate
640 x 480	60/75Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	60/75Hz
1024 x 768	60/75Hz
1280 x 720	50/60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60Hz
1600 x 1200	60Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60Hz
2560 x 1440	60/120Hz
3456 x 1944	60Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60Hz



© 2026 S-GAME ALL RIGHTS RESERVED.