

AOC GAMING



Handleiding

C27G4Z2

AOC GAMING MONITOR

Veiligheid.....	1
Nationale conventies.....	1
Voeding.....	2
Installatie.....	3
Reiniging.....	4
Overig.....	5
Installatie.....	6
Inhoud van de doos.....	6
Montage van standaard & voet.....	7
Kijkhoek aanpassen.....	8
Beeldscherm aansluiten.....	9
Wandmontage.....	10
Adaptive-Sync-functie.....	11
HDR.....	12
Aanpassen.....	13
Sneltoetsen.....	13
OSD-instelling.....	14
Game-instelling.....	15
Beeld.....	17
Instellingen.....	20
Audio.....	21
OSD-instelling.....	22
Informatie.....	23
LED-indicator.....	24
Probleemoplossing.....	25
Specificatie.....	26
Algemene specificatie.....	26
Beleid van AOC Monitors betreffende pixeldefecten in beeldschermpanelen.....	27
Vooraf ingestelde weergavemodi.....	29
Pin-toewijzingen.....	30
Plug and Play.....	31

Veiligheid

Nationale conventies

De volgende subsecties beschrijven de nationale conventies die in dit document worden gebruikt.

Opmerkingen, voorzorgsmaatregelen en waarschuwingen

In deze handleiding kunnen tekstblokken vergezeld gaan van een pictogram en zijn weergegeven in vet- of cursiefgedrukt lettertype. Deze blokken betreffen opmerkingen, voorzorgsmaatregelen en waarschuwingen en worden als volgt gebruikt:



OPMERKING: Een **OPMERKING** bevat belangrijke informatie die u helpt uw computersysteem optimaal te benutten.




VOORZICHTIG: Een **VOORZICHTIG**-waarschuwing wijst op mogelijkheden tot schade aan hardware of verlies van gegevens en geeft aan hoe u het probleem kunt voorkomen.





WAARSCHUWING: Een **WAARSCHUWING** wijst op gevaar voor lichamelijk letsel en geeft aan hoe u het risico kunt vermijden.

Sommige waarschuwingen kunnen in een afwijkend formaat verschijnen en niet vergezeld zijn van een pictogram. In dergelijke gevallen is de specifieke weergave van de waarschuwing voorgeschreven door de toezichthoudende autoriteit.

Voeding


 De monitor mag uitsluitend worden aangesloten op het type voedingsbron dat op het typeplaatje is aangegeven. Indien u niet zeker bent van het type stroom dat in uw woning wordt geleverd, raadpleeg dan uw leverancier of het plaatselijke energiebedrijf.

 De monitor is voorzien van een driepolige geaarde stekker, te weten een stekker met een derde (aardings)punt. Deze stekker past uitsluitend in een geaard stopcontact als veiligheidsmaatregel. Indien uw stopcontact niet geschikt is voor de driepolige stekker, dient een erkende elektricien het juiste stopcontact te installeren of een geschikte adapter te gebruiken om het apparaat veilig te aarden. Maak het veiligheidsdoel van de geaarde stekker niet ongedaan.

 Trek het apparaat uit het stopcontact tijdens onweer of wanneer het gedurende langere tijd niet wordt gebruikt. Dit beschermt de monitor tegen schade door spanningspieken.

 Overbelast stekkerdozen en verlengsnoeren niet. Overbelasting kan leiden tot brand of elektrische schok.

 Gebruik de monitor uitsluitend in combinatie met UL-gelistete computers met daartoe geschikte aansluitingen, gemarkeerd voor 100–240 V AC, min. 5 A, om een correcte werking te waarborgen.

 Het wandcontactdoos moet dicht bij het apparaat worden geïnstalleerd en gemakkelijk toegankelijk zijn.

Installatie

! Plaats de monitor niet op een onstabiele trolley, standaard, statief, beugel of tafel. Indien de monitor valt, kan dit leiden tot lichamelijk letsel en ernstige schade aan dit product. Gebruik uitsluitend een trolley, standaard, statief, beugel of tafel die door de fabrikant wordt aanbevolen of samen met dit product wordt geleverd. Volg de instructies van de fabrikant bij het installeren van het product en gebruik montage-accessoires die door de fabrikant worden aanbevolen. Een combinatie van product en trolley dient met zorg te worden verplaatst.

! Duw nooit een voorwerp in de opening van de monitorbehuizing. Dit kan circuitschade veroorzaken, wat brand of elektrische schok tot gevolg kan hebben. Mors nooit vloeistoffen op de monitor.

! Plaats de voorzijde van het product niet op de vloer.

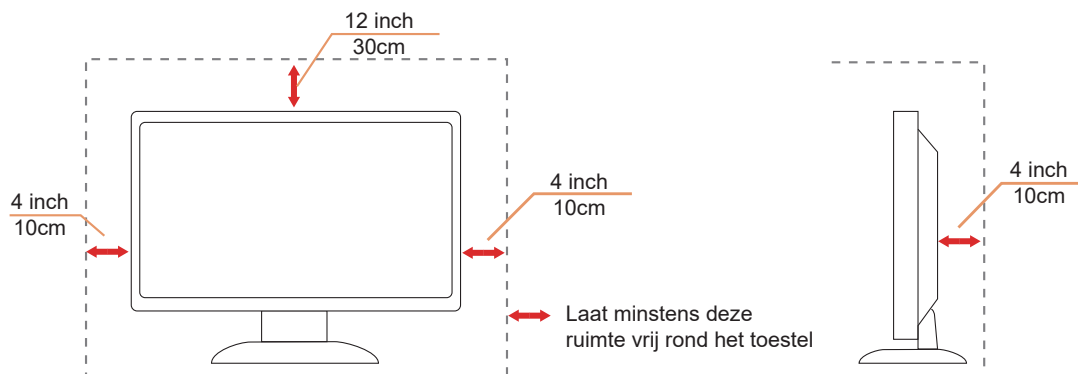
! Als u de monitor aan een muur of plank monteert, gebruik dan een montagekit die door de fabrikant is goedgekeurd en volg de instructies van de kit.

! Laat voldoende ruimte rondom de monitor zoals hieronder weergegeven. Anders kan de luchtcirculatie ontoereikend zijn, waardoor oververhitting brand of schade aan de monitor kan veroorzaken.

! Om potentiële schade te voorkomen, bijvoorbeeld loslaten van het paneel van de bezel, dient u ervoor te zorgen dat de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden kantelt. Indien de maximale neerwaartse kantelhoek van -5 graden wordt overschreden, valt de schade aan de monitor niet onder de garantie.

Zie hieronder de aanbevolen ventilatiegebieden rondom de monitor wanneer deze aan de muur is gemonteerd of op het standaard staat:

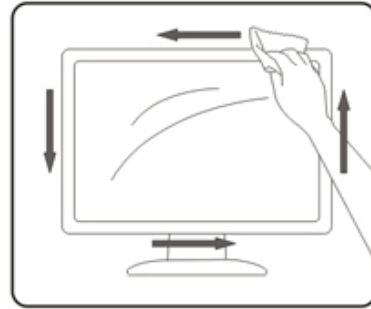
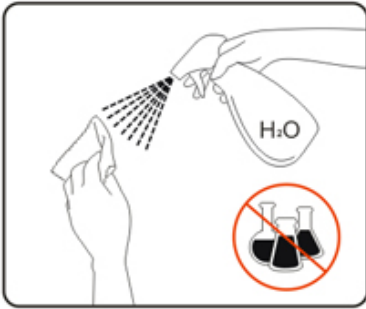
Geïnstalleerd met standaard



Reiniging


! Reinig de behuizing regelmatig met een zacht, met water bevochtigd doek.


! Gebruik bij het reinigen een zacht katoenen of microvezeldoek. Het doek moet vochtig en bijna droog zijn; laat geen vloeistof in de behuizing komen.



! Trek het netsnoer uit het stopcontact voordat u het product reinigt.


Overig


 Als het product een vreemde geur, geluid of rook afgeeft, ontkoppel DAN ONMIDDELIJK de stekker en neem contact op met een servicecentrum.

 Zorg ervoor dat de ventilatieopeningen niet worden geblokkeerd door een tafel of een gordijn.

 Gebruik de LCD-monitor niet in omstandigheden met hevige trillingen of hoge impact tijdens bedrijf.

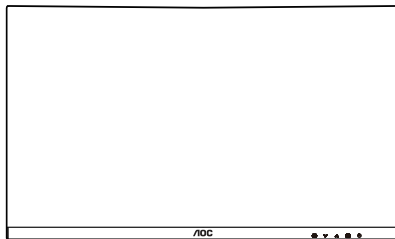
 Stoot de monitor niet aan en laat hem niet vallen tijdens gebruik of transport.

 De netsnoeren moeten veiligheidsgoedgekeurd zijn. Voor Duitsland moet het type H03VV-F, 3G, 0,75 mm² of beter zijn.
Voor andere landen dienen de geschikte types dienovereenkomstig te worden gebruikt.

 Overmatige geluidsdruk van oordopjes en hoofdtelefoons kan gehoorverlies veroorzaken. Het instellen van de equalizer op maximum verhoogt de uitgangsspanning van oordopjes en hoofdtelefoons en daarmee het geluidsdrukniveau.

Installatie

Inhoud van de doos



Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



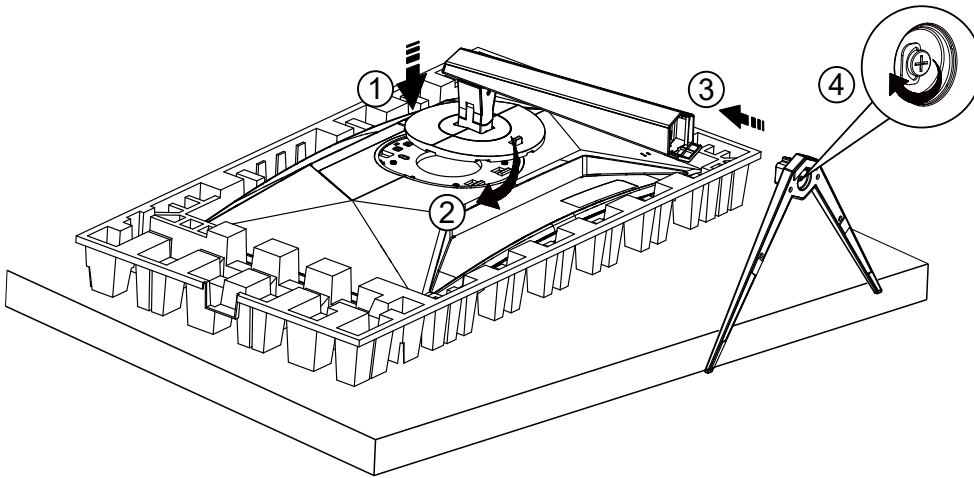
DisplayPort Cable

* Niet alle signaalkabels worden geleverd in alle landen en regio's. Raadpleeg de plaatselijke dealer of het AOC-kantoor voor bevestiging.

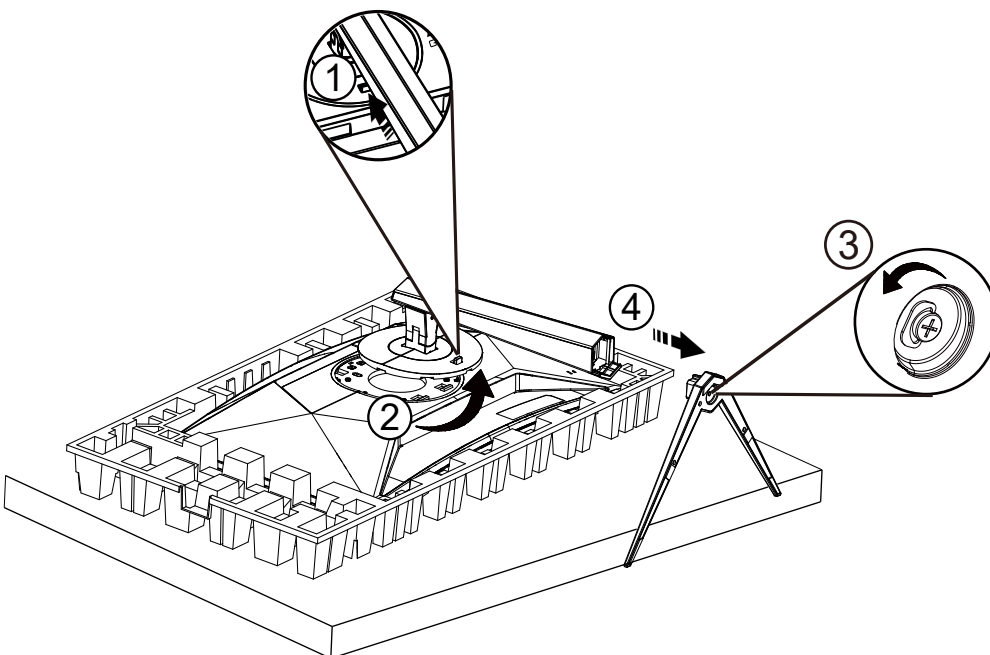
Montage van standaard & voet

Monteer of verwijder de voet volgens de onderstaande stappen.

Installatie:



Verwijderen:



OPMERKING: Het ontwerp van het beeldscherm kan afwijken van de afgebeelde versie.

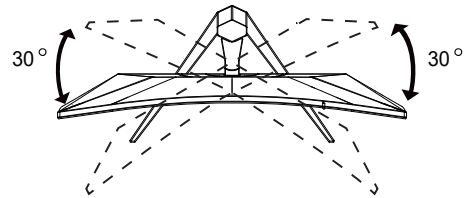
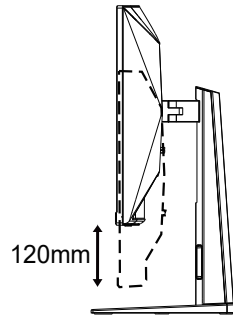
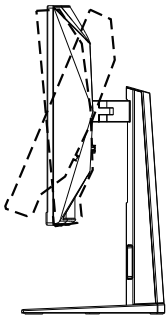
Kijkhoek aanpassen

Voor de optimale kijkervaring wordt aanbevolen dat de gebruiker zijn of haar volledige gezicht op het scherm kan zien en daarna de hoek van het beeldscherm aanpast volgens persoonlijke voorkeur.

Houd de standaard stevig vast om te voorkomen dat het beeldscherm omvalt bij het aanpassen van de hoek.

U kunt het beeldscherm als volgt aanpassen:

-5° ↔ 23°



OPMERKING:

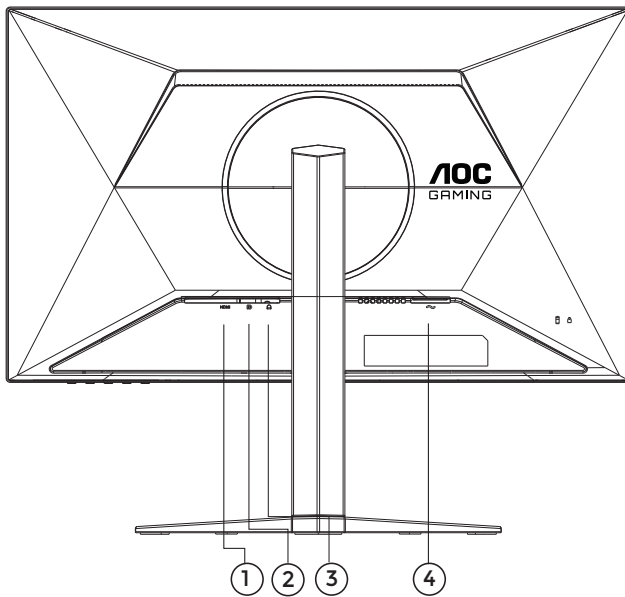
Raak het LCD-scherm niet aan tijdens het aanpassen van de hoek. Het aanraken van het LCD-scherm kan schade veroorzaken.

WAARSCHUWING

- Om mogelijke schade aan het scherm, zoals loslaten van de paneelafdekking, te voorkomen, mag het beeldscherm niet meer dan -5 graden naar beneden kantelen.
- Druk tijdens het aanpassen van de hoek niet op het scherm. Houd uitsluitend de rand (bezel) vast.

Beeldscherm aansluiten

Kabelaansluitingen aan de achterzijde van het beeldscherm en de computer:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Oortelefoon
4. Voeding

Aansluiten op pc

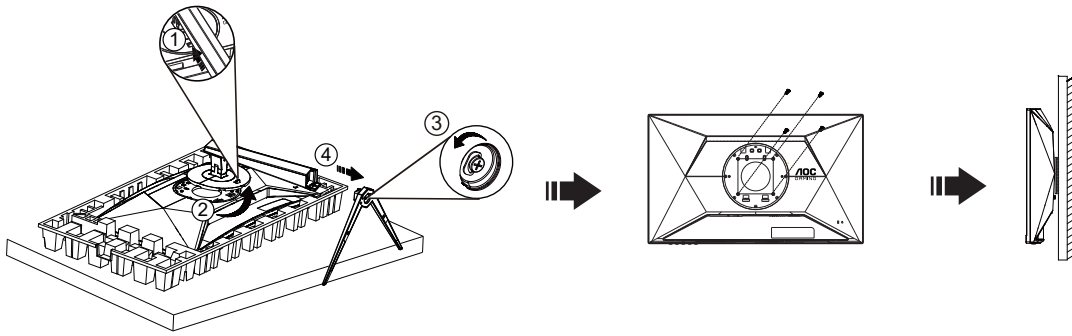
1. Sluit het netsnoer stevig aan op de achterkant van het beeldscherm.
2. Schakel uw computer uit en trek de voedingskabel uit het stopcontact.
3. Sluit de signaalkabel van het beeldscherm aan op de video-aansluiting aan de achterkant van uw computer.
4. Steek het netsnoer van uw computer en uw beeldscherm in een nabijgelegen stopcontact.
5. Schakel uw computer en beeldscherm in.

Als uw monitor een beeld weergeeft, is de installatie voltooid. Als er geen beeld wordt weergegeven, raadpleeg dan Probleemoplossing.

Schakel ter bescherming van de apparatuur altijd de pc en de LCD-monitor uit voordat u ze aansluit.

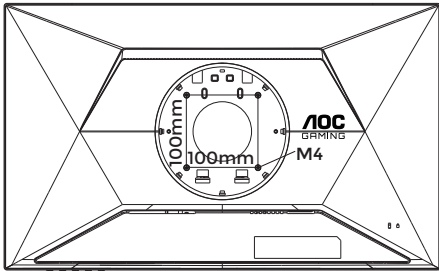
Wandmontage

Vorbereiding op het installeren van een optionele wandmontagearm

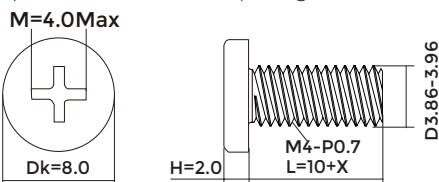


Deze monitor kan worden bevestigd aan een wandmontagearm die u afzonderlijk aankoopt. Koppel de stroomvoorziening los voordat u deze procedure uitvoert. Volg deze stappen:

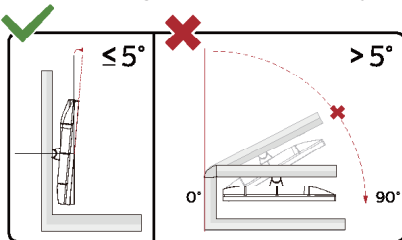
1. Verwijder de standaardvoet.
2. Volg de instructies van de fabrikant voor het monteren van de wandmontagearm.
3. Plaats de wandmontagearm op de achterzijde van het beeldscherm. Lijn de gaten van de arm uit met de gaten op de achterzijde van het beeldscherm.
4. Plaats de vier schroeven in de gaten en draai ze stevig vast.
5. Sluit de kabels opnieuw aan. Raadpleeg de gebruikershandleiding die bij de optionele wandmontagearm is geleverd voor instructies over het bevestigen aan de muur.



Specificatie van wandophangschroeven: M4 × (10 + X) mm (X = dikte van wandmontagebeugel)



OPMERKING: VESA-montagegaten zijn niet beschikbaar voor alle modellen; neem contact op met de dealer of de officiële afdeling van AOC. Neem altijd contact op met de fabrikant voor wandmontage-installatie.



* Het beeldschermontwerp kan afwijken van de afgebeelde versie.

⚠ WAARSCHUWING:

1. Om mogelijke schade aan het scherm, zoals loslaten van de paneelafdekking, te voorkomen, mag het beeldscherm niet meer dan -5 graden naar beneden kantelen.
2. Druk tijdens het aanpassen van de hoek niet op het scherm. Houd uitsluitend de rand (bezel) vast.

Adaptive-Sync-functie

1. De Adaptive-Sync-functie werkt met DisplayPort/HDMI.
2. Compatibele grafische kaart: de aanbevolen lijst staat hieronder; u kunt deze ook raadplegen via www.AMD.com.

Grafische kaarten

- Radeon™ RX Vega-serie
- Radeon™ RX 500-serie
- Radeon™ RX 400-serie
- Radeon™ R9/R7 300-serie (met uitzondering van R9 370/X, R7 370/X en R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serie
- Radeon™ R9 Fury-serie
- Radeon™ R9/R7 200-serie (met uitzondering van R9 270/X en R9 280/X)

Processors

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

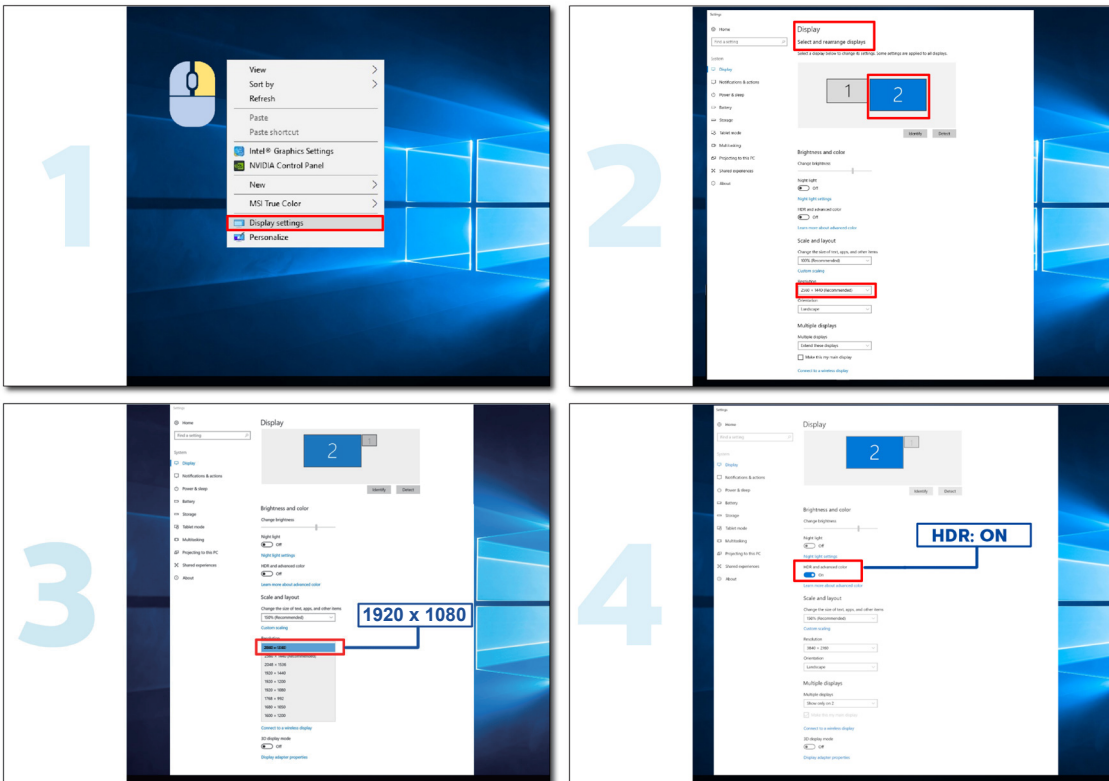
HDR

Het is compatibel met ingangssignalen in HDR10-formaat.

Het scherm kan de HDR-functie automatisch activeren indien de speler en de content compatibel zijn. Neem contact op met de fabrikant van het apparaat en de aanbieder van de content voor informatie over de compatibiliteit van uw apparaat en content. Selecteer 'UIT' voor de HDR-functie wanneer u de automatische activeringsfunctie niet nodig heeft.

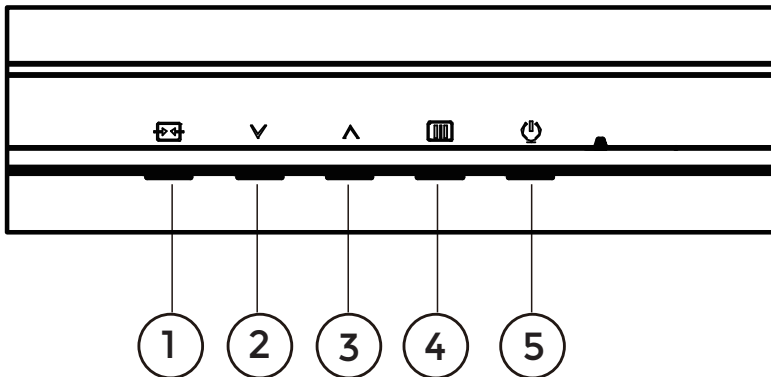
Opmerking:

1. Voor Windows 10-versies ouder dan V1703 is geen speciale instelling vereist voor de DisplayPort/HDMI-interface.
2. Alleen de HDMI-interface is beschikbaar; de DisplayPort-interface functioneert niet in Windows 10-versie V1703.
3. Beeldinstelling:
 - a. De beeldresolutie is ingesteld op 1920x1080 en HDR staat standaard op AAN.
 - b. Nadat u een toepassing hebt geopend, wordt het beste HDR-effect bereikt wanneer de resolutie wordt ingesteld op 1920x1080 (indien beschikbaar).



Aanpassen

Sneltoetsen



1	Bron/Sluiten
2	Gebruikerssleutel (Gamingmodus)
3	Kiespunt
4	Menu/Enter
5	Aan/Uit

Menu/Enter

Druk om het OSD weer te geven of de selectie te bevestigen.

Voeding

Druk op de Aan/Uit-knop om de monitor in te schakelen.

Draaiknop

Wanneer er geen OSD is, drukt u op de Draaiknop om het weergavepunt te tonen of te verbergen.

Gebruikersknop (Gamingmodus)

Door de gebruiker ingesteld sneltoetsmenu voor de "▼"-knop: Gamingmodus/Beeldsnelheidsteller.
De standaardinstelling is Gamingmodus.

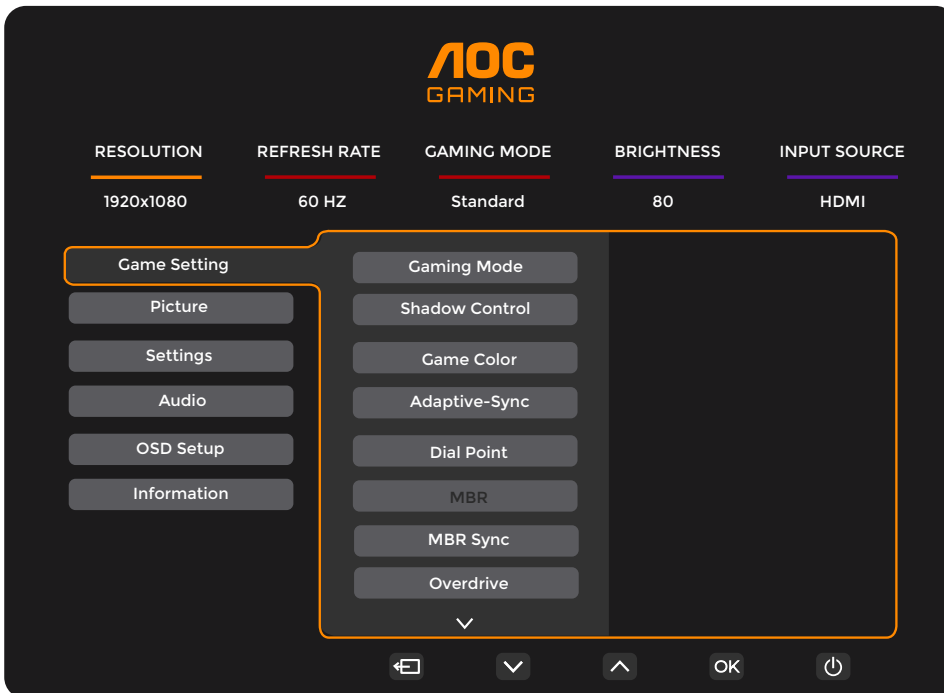
Wanneer er geen OSD is, drukt u op de "▼"-knop om de Gamingmodus-functie te openen; druk vervolgens op de "▼"- of "▲"-knop om de Gamingmodus te selecteren (Standaard, FPS, RTS, Race, Gamer 1, Gamer 2 of Gamer 3), afhankelijk van het speltype.
















Bron/Sluiten

Wanneer het OSD is gesloten, werkt de Bron/Sluiten-knop als sneltoets voor de bronfunctie.
Wanneer het OSD-menu actief is, werkt deze knop als sluitknop (om het OSD-menu te sluiten).

OSD-instelling

Basisinstructie en eenvoudige handleiding voor de bedieningstoetsen.

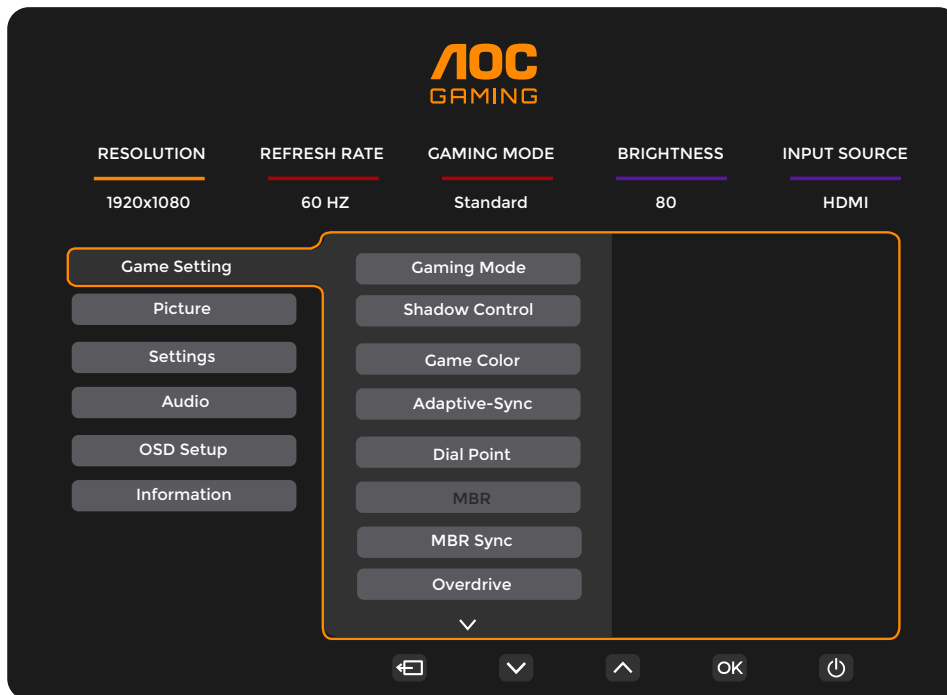


- 1). Druk op de  MENU-knop om het OSD-venster te activeren.
- 2). Druk op  of  om door de functies te navigeren. Zodra de gewenste functie is gemarkeerd, drukt u op de  MENU-knop / OK om deze te activeren. Druk op  of  om door de submenu-functies te navigeren. Zodra de gewenste submenu-functie is gemarkeerd, drukt u op  MENU-knop / OK om deze te activeren.
- 3). Druk op  of  om de instellingen van de geselecteerde functie te wijzigen. Druk op  /  om af te sluiten. Als u een andere functie wilt aanpassen, herhaalt u stappen 2-3.
- 4). OSD-vergrendelfunctie: Om het OSD te vergrendelen, houdt u de  MENU-knop ingedrukt terwijl de monitor is uitgeschakeld en drukt u vervolgens op de  aan/uit-knop om de monitor in te schakelen. Om het OSD te ontgrendelen, houdt u de  MENU-knop ingedrukt terwijl de monitor is uitgeschakeld en drukt u vervolgens op de  aan/uit-knop om de monitor in te schakelen.

Opmerkingen:

- 1). Indien het product slechts één signaalingang heeft, kan het item 'Ingangselectie' niet worden aangepast.
- 2). Indien de resolutie van het ingangssignaal de native resolutie is, is het item 'Beeldverhouding' ongeldig.

Game-instelling



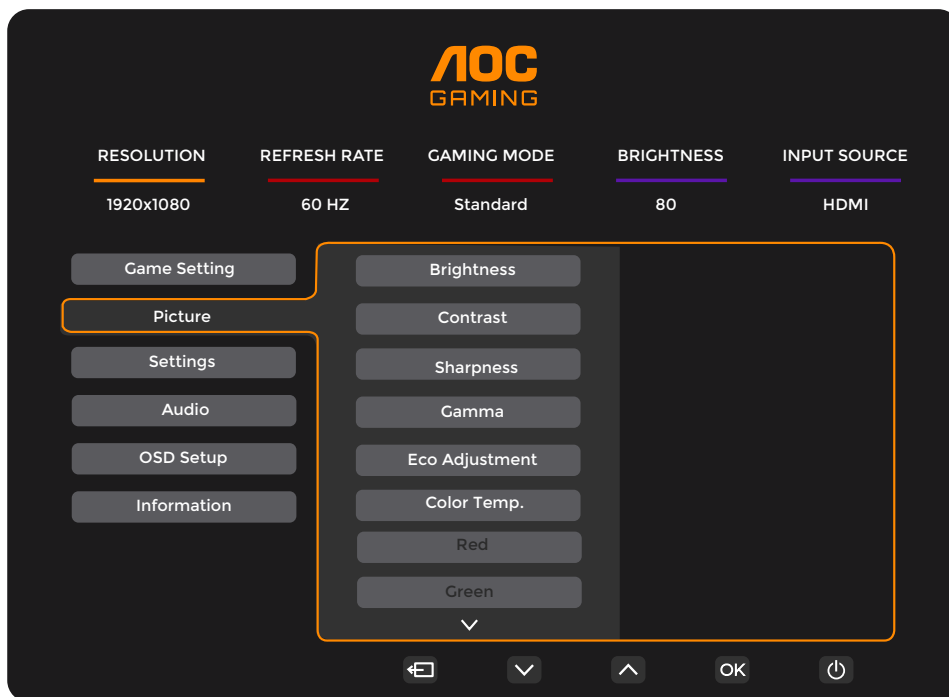
Gamingmodus	Standaard	Verbetert de leesbaarheid voor geschikte web- en mobiele games.
	FPS	Voor het spelen van FPS-games (first-person shooters). Verbeterd zwartniveau bij donkere thema's.
	RTS	Voor het spelen van RTS-games (real-time strategy). Verbeterde beeldkwaliteit.
	Racen	Voor het spelen van racespellen; biedt de snelste responstijd en hoge kleurverzadiging.
	Gamer 1	Gebruikersvoorkeursinstellingen opgeslagen als Gamer 1.
	Gamer 2	Voorkeursinstellingen van de gebruiker opgeslagen als Gamer 2.
	Gamer 3	Voorkeursinstellingen van de gebruiker opgeslagen als Gamer 3.
Schaduwcontrole	0 ~ 20	Shadow Control is standaard ingesteld op 0; de eindgebruiker kan deze waarde vervolgens aanpassen van 0 tot 20 voor een helderder beeld. Als het beeld te donker is om details duidelijk te kunnen zien, kan de instelling worden aangepast van 0 tot 20 voor een helderder beeld.
Gamekleur	0 ~ 20	Gamekleur biedt 20 niveaus (0-20) om de kleurverzadiging aan te passen en zo een beter beeld te verkrijgen.
Adaptive-Sync	Uit / Aan	Schakel Adaptive-Sync uit of in. WAARSCHUWING: Wanneer de Adaptive-Sync-functie is ingeschakeld, kan knipperen optreden in sommige game-omgevingen.
Kiespunt	Uit / Aan / Dynamisch	De 'Dial Point'-functie plaatst een richtindicator in het midden van het scherm om gamers te ondersteunen bij First Person Shooter (FPS)-games met nauwkeurig en precies richten.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) biedt 20 aanpassingsniveaus (0-20) om bewegingsonscherpte te verminderen. OPMERKING: De MBR-functie kan alleen worden aangepast wanneer Adaptive-Sync is uitgeschakeld en de verversingsfrequentie ≥ 75 Hz bedraagt.
MBR Sync	Uit / Aan	Schakel MBR Sync (Motion Blur Reduction) uit of in. OPMERKING: De MBR Sync-functie kan worden aangepast wanneer Adaptive-Sync is ingeschakeld en hetingangssignaal een variabele frequentie heeft, en de veldfrequentie ≥ 75 Hz bedraagt.

Overdrive	Normaal	Pas de responstijd aan. Opmerking: 1. Indien de gebruiker OverDrive instelt op 'Fastest', kan het weergegeven beeld onscherp worden. Gebruikers kunnen het OverDrive-niveau naar eigen voorkeur aanpassen of uitschakelen. 2. De 'Extreme'-functie is optioneel wanneer Adaptive-Sync is uitgeschakeld en de verversingsfrequentie ≥ 75 Hz bedraagt. 3. De helderheid van het scherm neemt af wanneer de functie 'Extreme' is ingeschakeld.
	Snel	
	Sneller	
	Snelst	
	Extreme	
Beeldsnelheidsteller	Uit / Rechtsboven / Rechtsonder / Linksboven / Linksonder	Geef de V-frequentie weer in de geselecteerde hoek.
Overklokken	Uit / Aan	Schakel Overklokken in of uit.

OPMERKING:

- 1). Wanneer 'HDR-modus' onder 'Afbeelding' is ingeschakeld, kunnen de instellingen 'Schaduwregeling' en 'Gamekleur' niet worden aangepast.
- 2). Wanneer 'HDR' onder 'Afbeelding' is ingesteld op 'DisplayHDR', kunnen de instellingen 'Gamingmodus', 'Schaduwregeling', 'Gamekleur', 'MBR', 'MBR Sync' en 'Extreme' onder 'Overdrive' niet worden aangepast. Wanneer 'HDR' onder 'Afbeelding' is ingesteld op 'HDR-afbeelding', 'HDR-film' of 'HDR-game', kunnen de instellingen 'Gamingmodus', 'Gamekleur', 'MBR', 'MBR Sync' en 'Extreme' onder 'Overdrive' niet worden aangepast.
- 3). Wanneer 'Kleurruimte' onder 'Beeld' is ingesteld op 'sRGB', kunnen de opties 'Schaduwregeling', 'Gamekleur', 'MBR', 'MBR-synchronisatie' en 'Extreme' onder 'Overdrive' niet worden aangepast.

Beeld



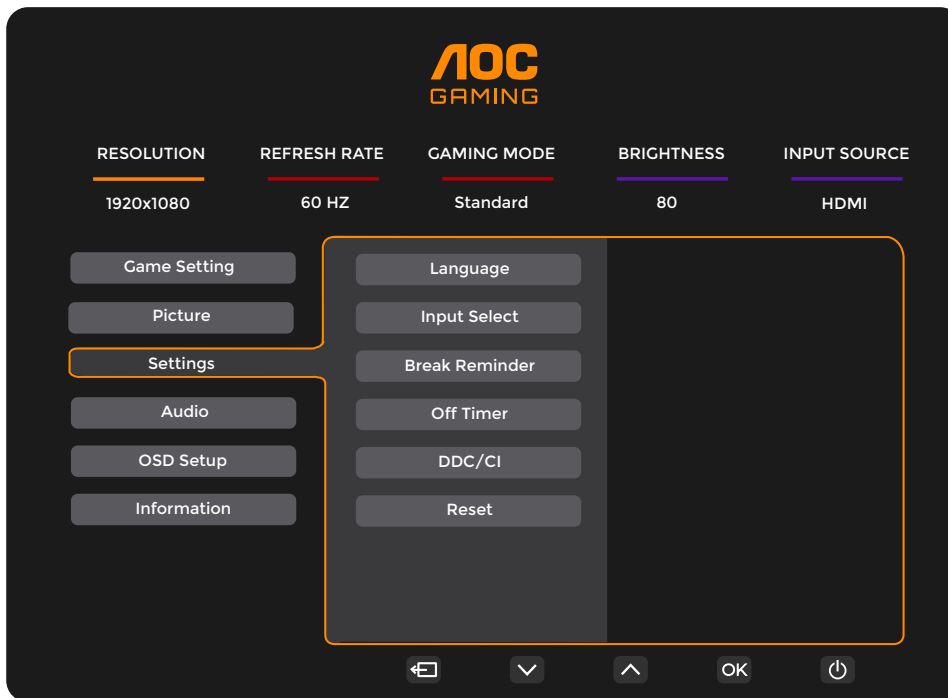
Helderheid	0-100	Aanpassing achtergrondverlichting
Contrast	0-100	Contrast uit digitaal register
Scherpte	0-100	Scherpte aanpassen.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Gamma aanpassen.
Eco-aanpassing	Standaard	Standaardmodus.
	Tekst	Tekstmodus.
	Internet	Internetmodus.
	Game	Gamemodus.
	Film	Filmmodus.
	Sport	Sportmodus.
	Lezen	Leesmodus.
Kleurtemperatuur	Warm	Warme kleurtemperatuur oproepen.
	Normaal	Normale kleurtemperatuur herstellen.
	Koel	Koele kleurtemperatuur herstellen.
	Gebruiker	Kleurtemperatuur herstellen.
Rood	0-100	Roodversterking uit digitaal register.
Groen	0-100	Groenversterking uit digitaal register.
Blauw	0-100	Blauwversterking uit digitaal register.
R.Verzadiging	0-100	R.Verzadiging aanpassen.

G.Verzadiging	0-100	G.Verzadiging aanpassen.
B.Verzadiging	0-100	B.Verzadiging aanpassen.
C.Verzadiging	0-100	Pas C.Verzadiging aan.
M.Verzadiging	0-100	Pas M.Verzadiging aan.
Y.Verzadiging	0-100	Pas Y.Verzadiging aan.
R.Tint	0-100	Pas R.Tint aan.
G.Tint	0-100	Pas G.Tint aan.
B.Tint	0-100	Pas B.Tint aan.
C.Tint	0-100	Pas C.Tint aan.
M.Tint	0-100	Pas M.Tint aan.
Y.Tint	0-100	Pas Y.Tint aan.
HDR	Uit	Stel het HDR-profiel in overeenkomstig uw gebruikseisen. Opmerking: Wanneer HDR wordt gedetecteerd, wordt de HDR-optie weergegeven voor aanpassing.
	DisplayHDR	
	HDR Afbeelding	
	HDR Film	
	HDR Game	
HDR-modus	Uit	Geoptimaliseerd voor de kleur en het contrast van de afbeelding, waardoor het HDR-effect gesimuleerd wordt. Opmerking: Wanneer HDR niet wordt gedetecteerd, wordt de optie HDR-modus weergegeven voor aanpassing.
	HDR Afbeelding	
	HDR Film	
	HDR Game	
DCR	Uit	Schakel de dynamische contrastverhouding uit.
	Aan	Schakel de dynamische contrastverhouding in.
Kleurruimte	Paneel Native	Standaard kleurruimtepaneel.
	sRGB	sRGB-kleurruimte.
LowBlue-modus	Uit	Verminder blauw licht door de kleurtemperatuur te regelen.
	Multimedia	
	Internet	
	Kantoor	
	Lezen	
Beeldverhouding	Volledig / Beeldverhouding	Selecteer de beeldverhouding voor weergave.

OPMERKING:

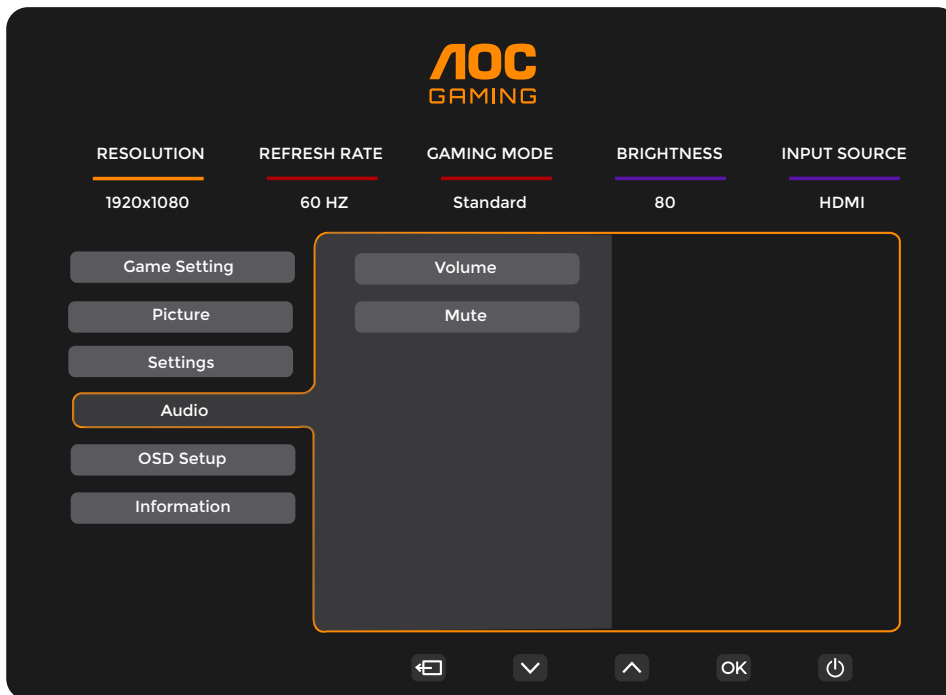
- 1). Wanneer 'HDR-modus' is ingeschakeld, kunnen de items 'Contrast', 'Gamma', 'Eco-aanpassing', 'Kleurtemperatuur', '6-assige kleurverzadiging/tint', 'Kleurruimte' en 'LowBlue-modus' niet worden aangepast.
- 2). Wanneer 'HDR' is ingesteld op 'DisplayHDR', kunnen alle items onder 'Afbeelding', met uitzondering van 'HDR' en 'Scherpte', niet worden aangepast.
Wanneer 'HDR' is ingesteld op 'HDR Picture', 'HDR Movie' of 'HDR Game', kunnen de items 'Gamma', 'Eco-aanpassing', 'Kleurtemperatuur', '6-assige kleurverzadiging/tint', 'DCR', 'Kleurruimte' en 'LowBlue-modus' niet worden aangepast.
- 3). Wanneer 'Kleurruimte' is ingesteld op 'sRGB', kunnen de items 'Contrast', 'Gamma', 'Eco-aanpassing', 'Kleurtemperatuur', '6-assige kleurverzadiging/tint', 'HDR-modus' en 'LowBlue-modus' niet worden aangepast.
- 4). Wanneer 'Eco-aanpassing' is ingesteld op 'Lezen', kunnen 'Contrast', 'Kleurtemperatuur', '6-assige kleursaturatie/toon', 'DCR', 'Kleurruimte' en 'Lage-blauwmodus' niet worden aangepast.
- 5). Wanneer de 'Gamingmodus' onder 'Game-instelling' is ingesteld op een andere modus dan 'Standaard', kan het item 'Eco-aanpassing', '6-assige kleursaturatie/toon', 'HDR-modus' en 'Kleurruimte' niet worden aangepast.

Instellingen



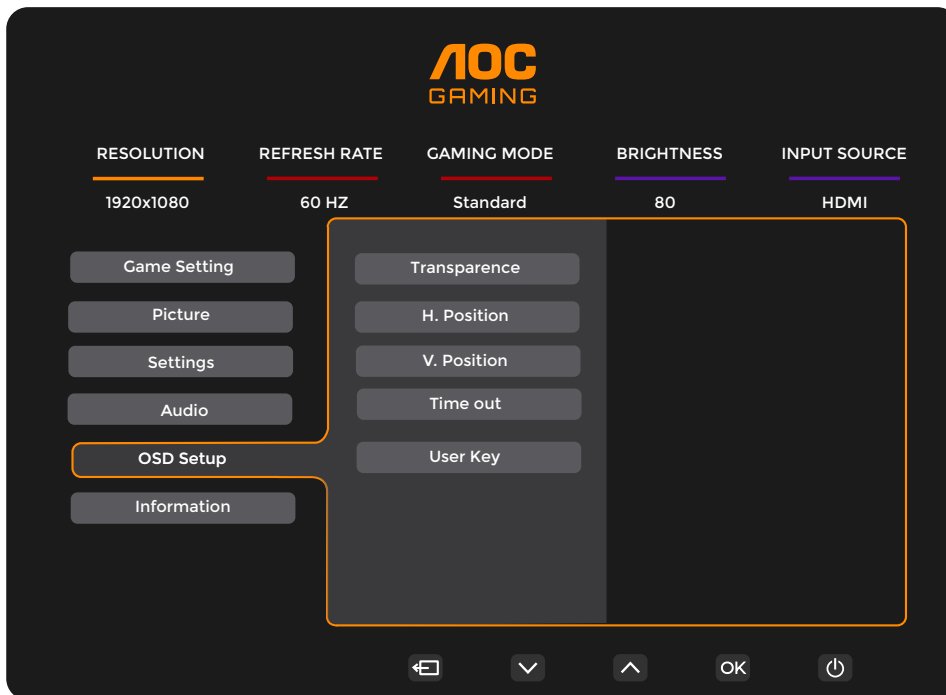
Taal		Selecteer de OSD-taal.
Invoerselectie	Auto / HDMI / DP	Selecteer de invoersignaalbron.
Pauzereminder	Uit / Aan	Pauzereminder als de gebruiker langer dan 1 uur continu werkt.
Uitschakeltimer	0-24 uur	Selecteer de DC-uitschakeltijd.
DDC/CI	Nee / Ja	Schakel DDC/CI-ondersteuning in/uit.
Herstellen	Nee / Ja	Herstel het menu naar de standaardinstellingen.

Audio



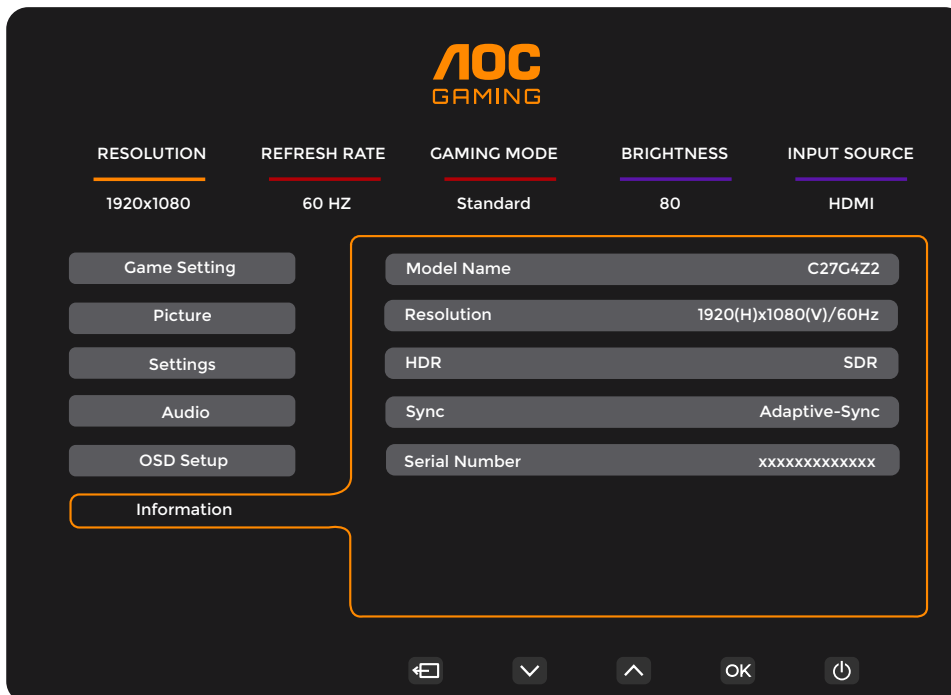
Volume	0-100	Volume aanpassen.
Dempen	Uit / Aan	Demp het volume.

OSD-instelling



Transparantie	0-100	Pas de transparantie van het OSD aan.
H. positie	0-100	Pas de horizontale positie van het OSD aan.
V. positie	0-100	Pas de verticale positie van het OSD aan.
Time-out	5-120	Pas de OSD-time-out aan.
Gebruikersknop	Gamingmodus/ Beeldteller	Door de gebruiker ingesteld sneltoetsmenu voor de "V"-toets.

Informatie



LED-indicator

Status	LED-kleur
Volledige stroommodus	Wit
Actief-uit-modus	Oranje

Probleemoplossing

Probleem & vraag	Mogelijke oplossingen
Stroom-LED brandt niet	Controleer of de aan/uit-knop is ingeschakeld en of het netsnoer correct is aangesloten op een geaard stopcontact en op de monitor.
Geen beeld op het scherm	<ul style="list-style-type: none"> ● Is het netsnoer correct aangesloten? Controleer de aansluiting van het netsnoer en de voeding. ● Is de videokabel correct aangesloten? (Aangesloten via de HDMI-kabel) Controleer de HDMI-kabelaansluiting. (Aangesloten via de DisplayPort-kabel) Controleer de DisplayPort-kabelaansluiting. * HDMI/DisplayPort-ingang is niet op elk model beschikbaar. ● Als de stroom is ingeschakeld, start de computer opnieuw op om het beginscherm (het inlogscherm) te zien. Als het beginscherm (het inlogscherm) verschijnt, start de computer op in de juiste modus (veilige modus voor Windows 7/8/10) en pas daarna de frequentie van de grafische kaart aan. (Zie 'De optimale resolutie instellen'.) Als het beginscherm (het inlogscherm) niet verschijnt, neemt u contact op met het servicecentrum of uw leverancier. ● Ziet u het bericht 'Invoer niet ondersteund' op het scherm? Dit bericht verschijnt wanneer het signaal van de grafische kaart de maximale resolutie en frequentie overschrijdt die de monitor correct kan verwerken. Stel de resolutie en frequentie in op waarden die de monitor correct kan verwerken. ● Zorg ervoor dat de AOC-monitorstuurprogramma's zijn geïnstalleerd.
Beeld is wazig & Er treedt ghosting of schaduwen op	Stel de contrast- en helderheidsregelingen af. Druk op de sneltoets (AUTO) om automatisch af te stellen. Gebruik geen verlengkabel of schakeldoos. Sluit de monitor rechtstreeks aan op de video-uitgang van de videokaart aan de achterzijde van de computer.
Het beeld trilt, flinkt of vertoont een golfpatroon	Houd elektrische apparaten die elektromagnetische interferentie kunnen veroorzaken zo ver mogelijk uit de buurt van de monitor. Gebruik de hoogst mogelijke verversingsfrequentie die uw monitor ondersteunt bij de ingestelde resolutie.
Monitor zit vast in de actieve stand-by-modus	De hoofdschakelaar van de computer moet in de AAN-stand staan. De videokaart van de computer moet stevig in de uitbreidings sleuf zitten. Controleer of de videokabel van de monitor goed is aangesloten op de computer. Controleer de videokabel van de monitor en vergewis u ervan dat geen enkele pin is verbogen. Controleer of uw computer functioneert door op de CAPS LOCK-toets op het toetsenbord te drukken terwijl u de CAPS LOCK-LED observeert. De LED moet na het indrukken van de CAPS LOCK-toets óf aangaan óf uitgaan.
Eén van de primaire kleuren ontbreekt (ROOD, GROEN of BLAUW)	Controleer de videokabel van de monitor en zorg ervoor dat geen enkele pen beschadigd is. Zorg ervoor dat de videokabel van de monitor correct is aangesloten op de computer.
Het beeld op het scherm is niet gecentreerd of heeft een onjuiste grootte.	Pas de H-positie en V-positie aan of druk op de sneltoets (AUTO).
Het beeld vertoont kleurafwijkingen (wit ziet er niet wit uit).	Pas de RGB-kleuren aan of selecteer de gewenste kleurtemperatuur.
Horizontale of verticale storingen op het scherm	Gebruik de uitschakelmodus van Windows 7/8/10/11 om CLOCK en FOCUS aan te passen. Druk op de sneltoets (AUTO) voor automatische aanpassing.
Regelgeving & Service	Raadpleeg Regelgeving & Service-informatie op www.aoc.com (om het model dat u in uw land hebt aangeschaft te vinden en om Regelgeving & Service-informatie te vinden op de ondersteuningspagina).

Specificatie

Algemene specificatie

Beeldschermpaneel	Modelnaam	C27G4Z2		
	Aandrijfsysteem	TFT-kleuren-LCD		
	Zichtbare beeldgrootte	68,6 cm diagonaal		
	Pixelafstand	0,3114 mm (H) × 0,3114 mm (V)		
	Video	HDMI-interface & DisplayPort-interface		
	Weergavekleuren	16,7 miljoen kleuren		
Overig	Horizontaal afleesbereik	30–290 kHz		
	Horizontale scanomvang (maximaal)	597,888 mm		
	Verticaal scanbereik	48–260 Hz		
	Verticale scanomvang (maximaal)	336,312 mm		
	Optimale vooraf ingestelde resolutie	1920x1080@60Hz		
	Maximale resolutie	1920x1080@260 Hz*		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Aansluittype	HDMI/DisplayPort/Koptelefoonaansluiting		
	Voedingsbron	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Energieverbruik	Typisch (standaard helderheid en contrast)	21 W	
		Max. (helderheid = 100, contrast = 100)	≤ 37 W[
		Standby-modus	≤ 0,3 W	
	Warmteafvoer	Normaal gebruik	71,67 BTU/u (typ.)	
		Slaapstand (stand-by-modus)	<1,02 BTU/u	
Uit-stand		<1,02 BTU/u		
Uit-stand (netschakelaar)		0 BTU/u		
Milieu	Temperatuur	In bedrijf	0 °C – 40 °C	
		Niet in bedrijf	–25 °C – 55 °C	
	Luchtvochtigheid	In bedrijf	10 % – 85 % (niet-condenserend)	
		Niet in bedrijf	5 % – 93 % (niet-condenserend)	
	Hoogte	In bedrijf	0 – 5000 m (0 – 16404 ft)	
		Niet in bedrijf	0 – 12192 m (0 – 40000 ft)	

*Overklokken wordt bereikt wanneer de resolutie is ingesteld op 1920x1080@260Hz. Indien zich tijdens het overklokken een beeldfout voordoet, dient u de verversingsfrequentie in te stellen op 240 Hz.

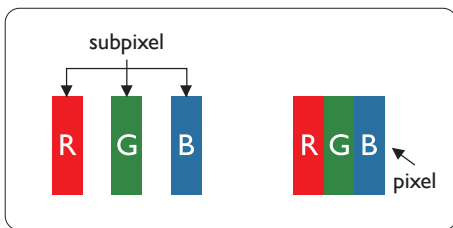


Beleid van AOC Monitors betreffende pixeldefecten in beeldschermpanelen

AOC streeft ernaar producten van de hoogste kwaliteit te leveren. Wij gebruiken enkele van de meest geavanceerde productieprocessen in de sector en hanteren strenge kwaliteitscontrole. Pixel- of subpixeldefecten in de beeldschermpanelen van monitoren zijn echter soms onvermijdelijk.

Geen enkele fabrikant kan garanderen dat alle panelen volledig vrij zijn van pixeldefecten, maar AOC garandeert dat elke monitor met een onaanvaardbaar aantal defecten binnen de garantieperiode zal worden gerepareerd of vervangen. Deze mededeling beschrijft de verschillende typen pixeldefecten en definieert de aanvaardbare defectniveaus voor elk type. Om in aanmerking te komen voor reparatie of vervanging onder garantie, moet het aantal pixeldefecten op een beeldschermpaneel deze aanvaardbare niveaus overschrijden. Bijvoorbeeld: niet meer dan 0,0004 % van de subpixels op een monitor mag defect zijn.

Bovendien stelt AOC nog strengere kwaliteitsnormen aan bepaalde typen of combinaties van pixelfouten die opvallender zijn dan andere. Dit beleid is wereldwijd van toepassing.



Pixels en subpixels

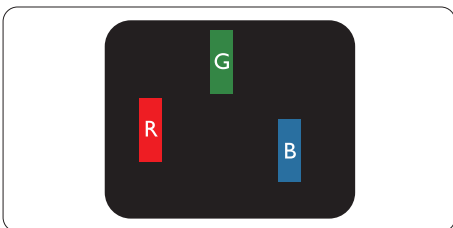
Een pixel, of beeldelement, bestaat uit drie subpixels in de primaire kleuren rood, groen en blauw. Veel pixels vormen samen een afbeelding. Wanneer alle subpixels van een pixel branden, verschijnen de drie gekleurde subpixels samen als één witte pixel. Wanneer ze allemaal donker zijn, verschijnen de drie gekleurde subpixels samen als één zwarte pixel. Andere combinaties van brandende en donkere subpixels verschijnen als enkele pixels in andere kleuren.

Typen pixelfouten

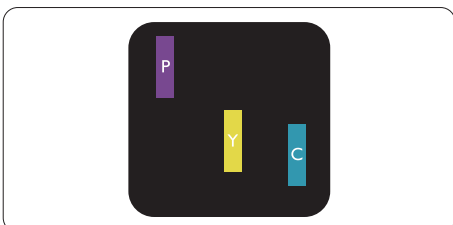
Pixel- en subpixelfouten manifesteren zich op verschillende manieren op het scherm. Er zijn twee categorieën pixelfouten en verschillende typen subpixelfouten binnen elke categorie.

Lichtstipfouten

Lichtstipfouten verschijnen als pixels of subpixels die permanent branden of 'aan' zijn. Met andere woorden: een lichtstip is een subpixel die opvalt op het scherm wanneer de monitor een donker patroon weergeeft. Dit zijn de typen heldere stipdefecten.



Één oplichtende rode, groene of blauwe subpixel.



Twee aangrenzende oplichtende subpixels:

- Rood + Blauw = Paars
- Rood + Groen = Geel
- Groen + Blauw = Cyaan (lichtblauw)



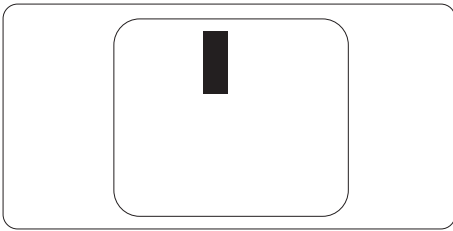
Drie aangrenzende oplichtende subpixels (één witte pixel).

OPMERKING

Een rode of blauwe heldere stip moet meer dan 50 procent helderder zijn dan de naburige stippen, terwijl een groene heldere stip 30 procent helderder is dan de naburige stippen.

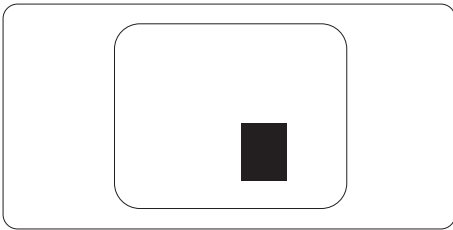
Zwarte stipdefecten

Zwarte stipdefecten manifesteren zich als pixels of subpixels die altijd donker zijn of 'uit' staan. Met andere woorden, een donkere stip is een subpixel die opvalt op het scherm wanneer de monitor een licht patroon weergeeft. Dit zijn de typen zwarte stipdefecten.



Nabijheid van pixelfouten

Aangezien pixel- en subpixelfouten van hetzelfde type die dicht bij elkaar liggen mogelijk opvallender zijn, specificeert AOC tevens toleranties voor de onderlinge afstand tussen pixelfouten.



Toleranties voor pixelfouten

Om in aanmerking te komen voor reparatie of vervanging wegens pixelfouten tijdens de garantieperiode, moet een monitorpaneel van een AOC-monitor pixelfouten of subpixelfouten vertonen die de toleranties overschrijden zoals vermeld in de online handleiding.

FELLE PUNTFOUTEN	AANVAARDBAAR NIVEAU
1 oplichtende subpixel	2
2 aangrenzende oplichtende subpixels	1
3 aangrenzende oplichtende subpixels (één witte pixel)	0
Afstand tussen twee heldere puntdefecten*	≥15 mm
Totaal aantal heldere puntdefecten van alle typen	2
ZWARTE PUNTDEFECTEN	AANVAARDBAAR NIVEAU
1 donkere subpixel	5 of minder
2 aangrenzende donkere subpixels	2 of minder
3 aangrenzende donkere subpixels	≤0
Afstand tussen twee zwarte puntdefecten*	≥15 mm
Totaal aantal zwarte puntdefecten van alle typen	5 of minder
TOTAAL AANTAL PUNTDEFECTEN	AANVAARDBAAR NIVEAU
Totaal aantal heldere of zwarte puntdefecten van alle typen	5 of minder

OPMERKING

*: 1 of 2 aangrenzende subpixeldefecten = 1 puntdefect.

Vooraf ingestelde weergavemodi

STANDAARD	RESOLUTIE (± 1 Hz)	HORIZONTALE FREQUENTIE (kHz)	VERTICALE FREQUENTIE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	161.999	143.999
	1920x1080@240Hz	274.563	240.002
	1920x1080@260Hz	288.604	260.004
MAC-modi			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

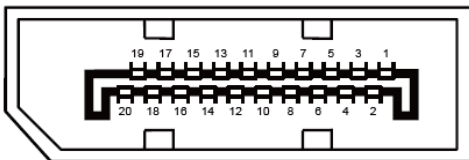
OPMERKING: Volgens de VESA-standaard kan er een bepaalde foutmarge (± 1 Hz) optreden bij het berekenen van de verversingsfrequentie (beeldveldfrequentie) door verschillende besturingssystemen en grafische kaarten. Ter verbetering van de compatibiliteit is de nominale verversingsfrequentie van dit product afgerond. Raadpleeg het daadwerkelijke product.

Pin-toewijzingen



19-pins kleurendisplay-signaalkabel

Pin-nr.	Signaalnaam	Pin-nr.	Signaalnaam	Pin-nr.	Signaalnaam
1.	TMDS-gegevens 2+	9.	TMDS-gegevens 0-	17.	DDC/CEC-aarde
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS-klok +	18.	+5V-voeding
3.	TMDS-gegevens 2-	11.	TMDS-klokafscherming	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS-gegevens 1+	12.	TMDS-klok-		
5.	TMDS-gegevens 1 Shield	13.	CEC		
6.	TMDS-gegevens 1-	14.	Gereserveerd (niet aangesloten op apparaat)		
7.	TMDS-gegevens 0+	15.	SCL		
8.	TMDS-gegevens 0-aarding	16.	SDA		



20-pins kleurendisplay-signaalkabel

Pin nr.	Signaalnaam	Pin nr.	Signaalnaam
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_KANAAL(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_KANAAL(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	DP_PWR retourneren
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-functie

Deze monitor is uitgerust met VESA DDC2B-functionaliteit conform de VESA DDC-standaard. Hiermee kan de monitor het hostsysteem informeren over zijn identiteit en, afhankelijk van het gebruikte DDC-niveau, aanvullende informatie verstrekken over zijn weergavemogelijkheden.

DDC2B is een bidirectioneel gegevenskanaal gebaseerd op het I²C-protocol. Het hostsysteem kan EDID-informatie opvragen via het DDC2B-kanaal.

HDMI[®]

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE