



LCD-Monitor

Benutzerhand- buch

DesignVue Design Monitor | PD Serie

AQCOLOR®
Colors You Can Trust

Copyright

Copyright © 2024 BenQ Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Kein Teil dieser Publikation darf ohne vorherige, schriftliche Erlaubnis der BenQ Corporation in irgendeiner Art und Weise – elektronisch, mechanisch, magnetisch, optisch, chemisch, manuell oder anderweitig – vervielfältigt, übertragen, abgeschrieben, in einem Datenaufzeichnungsgerät gespeichert oder in eine beliebige Sprache oder Computersprache übersetzt werden.

Haftungseinschränkung

Die BenQ Corporation lehnt jegliche impliziten und expliziten Haftungs- und Garantieansprüche hinsichtlich der Inhalte dieses Dokuments und insbesondere der Marktfähigkeit und der Eignung für einen bestimmten Zweck ab. Des Weiteren behält sich die BenQ Corporation das Recht vor, den Inhalt dieser Publikation jederzeit zu ändern, ohne dass BenQ Corporation dazu verpflichtet ist, dies bekanntgeben zu müssen.

Die Leistung von Flimmerfrei kann durch externe Faktoren wie z.B. schlechte Kabelqualität, instabile Stromversorgung, Signalinterferenz oder schlechte Erdung beeinträchtigt werden und nicht nur auf die oben genannten Faktoren beschränkt sein. (Nur für flimmerfreie Modelle anwendbar.)

BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.



Produktunterstützung

Dieses Dokument soll den Kunden stets die aktuellsten und genauesten Informationen bieten. Alle Inhalte können daher von Zeit zu Zeit ohne vorherige Ankündigung geändert werden. Bitte besuchen Sie die Webseite für die neueste Version dieses Dokuments und andere Produktinformationen. Die verfügbaren Dateien variieren je nach Modell.

1. Stellen Sie sicher, dass der Computer eine Verbindung zum Internet besitzt.
2. Besuchen Sie die lokale Webseite von Support.BenQ.com. Das Layout der Website kann sich je nach Region/Land unterscheiden.
 - Benutzerhandbuch und zugehöriges Dokument
 - Treiber und Anwendungen
 - (nur EU) Demontageinformationen: Verfügbar auf der Benutzerhandbuch Download Seite. Dieses Dokument wird auf der Grundlage der Verordnung (EU) 2019/2021 zur Verfügung gestellt, um Ihr Produkt zu reparieren oder zu recyceln. Wenden Sie sich für Wartungsarbeiten innerhalb der Garantiezeit immer an den Kundendienst vor Ort. Wenn Sie ein Produkt außerhalb der Garantiezeit reparieren möchten, empfehlen wir Ihnen, sich an qualifiziertes Servicepersonal zu wenden und Reparaturteile von BenQ zu beziehen, um die Kompatibilität sicherzustellen. Nehmen Sie das Produkt nicht auseinander, es sei denn, Sie sind sich der Konsequenzen bewusst. Wenn Sie die Demontageinformationen nicht auf Ihrem Produkt finden können, wenden Sie sich an den Kundendienst vor Ort, um Hilfe zu erhalten.

Q&A Inhaltsverzeichnis

Beginnen Sie mit den Themen, an denen Sie interessiert sind.

Einrichtung

Wie richtet man den Monitor ein und wie schaltet man ihn ein?	
Sicherheitshinweise	6
Installation der Monitor-Hardware (für Modelle mit Ständer)	19
Installation der Monitor-Hardware (für Modelle mit Ergo Armständer)	28
Wie wird die Monitorhöhe eingestellt?	
Einstellen der Höhe des Monitors	38
Wie wird der Monitor an der Wand befestigt?	
Verwenden der Monitor-Montageeinheit (separat erhältlich)	41

Menüs und Zubehör

Wie verwende ich das OSD-Menü?	
5-Wege-Steuerung und grundlegender Menübetrieb	43
Hotkey Puck G2 und seine grundlegenden Funktionen	47
Verwendung des Hauptmenüs	56
Kann ich Hotkeys für häufig verwendete Funktionen oder Menüs einrichten?	
Anpassen der Direkttasten	45
Anpassen der Controller Tasten auf dem Hotkey Puck G2	48
Wie benutzt man den mitgelieferten Controller (Hotkey Puck G2)?	
Schließen Sie den Hotkey Puck G2 an den Monitor an.	23
Hotkey Puck G2 und seine grundlegenden Funktionen	47

Eingangsquelle und Farbeinstellung

Wie können die Eingangsquellen gewechselt werden?	
Schließen Sie das PC-Videokabel an.	22
Signaleingang	57
Gibt es eine empfohlene Farbeinstellung für ein bestimmtes Szenario?	
Auswahl eines geeigneten Farbmodus	49
Welche Menüoptionen sind für den jeweiligen Farbmodus verfügbar?	
Verfügbare Menüoptionen für jeden Farbmodus	63
Wie kann man HDR Inhalte ansehen?	
Funktioniert mit HDR Technologie	54
Wie wird ein Mac Produkt angeschlossen?	
Arbeiten mit einem Produkt der Mac Serie	49

Nützliche Werkzeuge zur Effizienzsteigerung

Kann ich zwei Computer mit einer Tastatur und Maus steuern?	
Arbeiten mit zwei oder mehr Videoquellen mit einer Tastatur und Maus (KVM Switch)	50
Wie kann ich den Bildschirm meines Monitors teilen, um Bilder aus zwei Quellen gleichzeitig anzuzeigen?	
Gleichzeitige Anzeige von zwei Quellen (PIP/PBP)	54
Wie kann man ein Bild mit verschiedenen Farbeinstellungen gleichzeitig in der Vorschau betrachten?	
Arbeiten mit zwei Farbeinstellungen am gleichen Bild (DualAnzeige)	55

Wartung und Produktsupport

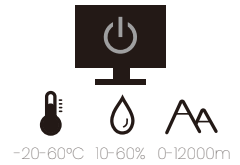
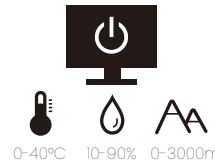
Wie wird der Monitor gereinigt?	
Reinigung und Pflege	9
Was ist zu tun, wenn der Monitor längere Zeit nicht genutzt wird?	
So trennen Sie den Ständer ab (für Modelle mit Ständer)	26
So trennen Sie den Ständer ab (für Modelle mit Ergo Armständer)	36
Reinigung und Pflege	9
Ich brauche mehr Unterstützung.	
Produktunterstützung	3
Wartung	9

Sicherheitshinweise

Sicherheitshinweise zur Stromversorgung



Bitte befolgen Sie diese Sicherheitshinweise, um die optimale Leistungsfähigkeit und die maximale Lebensdauer Ihres Monitors zu erreichen.



- Das Gerät wird durch den Netzstecker von der Stromzufuhr getrennt.
- Das Netzstromkabel dient bei Geräten mit Netzsteckern zur Trennung von der Netzstromversorgung. Die Netzsteckdose muss sich in der Nähe des Geräts befinden und leicht zugänglich sein.
- Dieses Gerät darf nur an einem Stromnetz betrieben werden, das den Angaben auf dem Markierungsetikett entspricht. Wenn Sie nicht sicher sind, ob diese Anforderungen erfüllt sind, wenden Sie sich an Ihren Händler oder Ihr örtliches Stromversorgungsunternehmen.
- Dieses Klasse I Gerät mit Netzstecker Typ A muss mit Schutzerdung verbunden werden.
- Sie müssen ein zugelassenes Netzkabel verwenden, das größer als oder identisch mit H03VV-F oder H05VV-F, 2G oder 3G, 0,75mm² ist.
- Verwenden Sie nur das von BenQ bereitgestellte Netzkabel. Verwenden Sie auf keinen Fall ein Netzkabel, das beschädigt aussieht oder zerfranst ist.
- Um eine Beschädigung des Monitors zu vermeiden, sollten Sie ihn nicht an Orten verwenden, an denen die Stromversorgung unbeständig ist.
- Schließen Sie das Netzkabel an eine geerdete Netzquelle an, bevor Sie den Monitor einschalten.
- Um mögliche Gefahrenquellen auszuschließen, achten Sie auf die maximale elektrische Ladung, wenn Sie für den Monitor ein Verlängerungskabel (Vielfachstecker) verwenden.
- Schalten Sie den Monitor immer erst aus, bevor Sie das Netzkabel aus der Steckdose ziehen.

Nur für Deutschland:

- (Wenn das Gewicht des Produktes kleiner oder gleich 3 kg ist) muss ein zugelassenes Netzkabel größer oder gleich H03VV-F, 3G, 0,75mm² verwendet werden.
- (Wenn das Gewicht des Produktes größer als 3 kg ist) muss ein zugelassenes Netzkabel größer oder gleich H05VV-F oder H05RR-F, 3G, 0,75mm² verwendet werden.
- (Wenn eine Fernbedienung vorgesehen ist) **RISIKO DER EXPLOSION, WENN BATTERIE DURCH EINEN FALSCHEN TYP ERSETZT WIRD. ENTSORGEN SIE BENUTZTE BATTERIEN ENTSPRECHEND DER ANWEISUNGEN.**

Für Modelle mit Netzteil:

- Verwenden Sie nur das gelieferte Netzteil zusammen mit dem LCD-Monitor. Wenn Sie eine andere Art von Netzteil verwenden, kann es zu Fehlfunktionen und/oder Gefahren kommen.
- Sorgen Sie für ausreichende Belüftung um das Netzteil herum, wenn Sie es verwenden, um das Gerät zu bedienen oder den Akku aufzuladen. Legen Sie kein Papier oder andere Objekte auf das Netzteil, um Hitzestau zu vermeiden. Verwenden Sie das Netzteil nicht, wenn es sich in der Tragetasche befindet.
- Schließen Sie das Netzteil an eine geeignete Netzquelle an.
- Versuchen Sie nicht, das Netzteil selbst zu reparieren. Im Innern befinden sich keine Teile, die repariert werden können. Ersetzen Sie die Einheit, falls sie beschädigt ist oder viel Feuchtigkeit ausgesetzt wurde.

Installation

- Verwenden Sie den Monitor nicht an folgenden Orten bzw. unter folgenden Bedingungen:
 - Orte mit extrem hohen oder niedrigen Temperaturen oder in direktem Sonnenlicht
 - Staubige Orte
 - Orte mit extrem hoher Luftfeuchtigkeit, im Regen oder in der Nähe von Wasser
 - Orte mit Vibrationen oder Stößen wie z. B. in Autos, Bussen, Zügen und anderen auf Schienen laufenden Verkehrsmitteln
 - In der Nähe von hitzeerzeugenden Geräten wie z. B. Heizkörpern, Heizgeräten, Öfen usw. (einschließlich Audioverstärkern)
 - Eingeschlossene Orte (z. B. in einem Schrank oder Regal) ohne ausreichende Belüftung
 - Auf einer unebenen oder schrägen Oberfläche
 - Orte mit Chemikalien oder Rauch
- Seien Sie beim Transport des Monitors vorsichtig.
- Legen oder stellen Sie keine schweren Gegenstände auf den Monitor, da Sie sich dabei verletzen oder den Monitor beschädigen könnten.
- Achten Sie darauf, dass Kinder nicht mit dem Monitor spielen (z. B. sich daran hängen oder auf ihn steigen).
- Bewahren Sie alle für die Verpackung verwendeten Kunststofffolien außerhalb der Reichweite von Kindern auf.

Bedienung

- Zum Schutz Ihrer Augen sollten Sie die Bedienungsanleitung lesen und die Auflösung des Bildschirms und den Ansichtabstand optimal einstellen.
- Um eine Ermüdung der Augen zu vermeiden, machen Sie häufig Pausen, wenn Sie den Monitor verwenden.
- Verwenden Sie den Monitor nicht über einen langen Zeitraum auf eine der folgenden zwei Weisen. Es könnte sonst zu Brandstellen auf dem Bildschirm kommen.
 - Wiedergabe von Bildern, die den Bildschirm nicht vollständig ausfüllen können.
 - Platzen Sie ein Foto auf dem Bildschirm.
- Um eine mögliche Beschädigung des Monitors zu vermeiden, sollten Sie die Bildschirmoberfläche nicht mit der Fingerspitze, einem Stift oder anderen spitzen Objekten berühren.
- Durch sehr häufiges Einstecken und Abtrennen von Videosteckern kann der Monitor beschädigt werden.

- Dieser Monitor ist in erster Linie für private Verwendung gedacht. Wenn Sie den Monitor an einem öffentlichen Ort oder in einer schwierigen Umgebung verwenden möchten, holen Sie sich bitte bei einem BenQ-Kundendienst in Ihrer Nähe Rat.
- Um einen möglichen elektrischen Schlag zu vermeiden, sollten Sie den Monitor nicht selbst auseinandernehmen oder reparieren.
- Wenn aus dem Monitor ein ungewöhnlicher Geruch oder unnormale Geräusche hervorkommen, wenden Sie sich bitte umgehend an einen BenQ-Kundendienst in Ihrer Nähe, um Hilfe zu erhalten.

Achtung

- Der Abstand zwischen Ihnen und dem Monitor sollte das 2,5- bis 3-fache der diagonalen Breite des Bildschirms betragen.
- Wenn Sie über einen längeren Zeitraum auf den Bildschirm blicken, könnte dies zu einer Ermüdung Ihrer Augen führen und Ihre Sehkraft beeinträchtigen. Ruhen Sie Ihre Augen für jede 1 Stunde der Produktnutzung 5 ~ 10 Minuten lang aus.
- Verringern Sie die Belastung Ihrer Augen, indem Sie weit entfernte Gegenstände anvisieren.
- Häufiges Blinzeln und Augenübungen helfen dabei, Ihre Augen nicht austrocknen zu lassen.

Sicherheitshinweise zur Fernbedienung (wenn eine Fernbedienung vorgesehen ist)

- Die Fernbedienung nicht Hitze, Feuchtigkeit & Feuer aussetzen.
- Die Fernbedienung nicht fallenlassen.
- Setzen Sie die Fernbedienung keinem Wasser oder Feuchtigkeit aus. Andernfalls kann dies zu einer Fehlfunktion führen.
- Stellen Sie sicher, dass sich keine Gegenstände zwischen der Fernbedienung und dem Sensor des Produktes befinden.
- Entfernen Sie die Batterien, wenn die Fernbedienung über einen längeren Zeitraum nicht benutzt wird.

Batterie Sicherheitshinweis (wenn eine Fernbedienung vorgesehen ist)

Die Verwendung eines falschen Batterietyps kann zu einem Auslaufen von Chemikalien oder einer Explosion führen. Bitte folgendes beachten:

- Stellen Sie immer sicher, dass die Batterien in der im Batteriefach gekennzeichneten Richtung der positiven und negativen Pole eingelegt werden.
- Unterschiedliche Batterietypen haben unterschiedliche Eigenschaften. Mischen Sie keine unterschiedlichen Typen.
- Verwenden Sie keine alten mit neuen Batterien. Die Verwendung von alten mit neuen Batterien wird die Batterielebensdauer verkürzen oder zum Auslaufen von Chemikalien aus der alten Batterie führen.
- Tauschen Sie die Batterien sofort aus, wenn sie nicht mehr funktionieren.
- Aus der Batterie auslaufende Chemikalien können zu Hautreizungen führen. Falls eine chemische Substanz aus den Batterien austritt, wischen Sie sie sofort mit einem trockenen Tuch ab und wechseln Sie die Batterien so schnell wie möglich aus.

- Unterschiedliche Lagerungsbedingungen können dazu führen, dass die Lebensdauer der in Ihrem Produkt enthaltenen Batterien verkürzt wird. Tauschen Sie sie innerhalb von 3 Monaten oder so schnell wie möglich nach der erstmaligen Benutzung des Produktes aus.
- Hinsichtlich der Entsorgung oder Wiederverwertung von Batterien könnte es lokale Vorschriften geben. Wenden Sie sich an die örtliche Behörde oder Abfallentsorgungsanbieter.

Wenn die mitgelieferte Fernbedienung eine Knopfzelle enthält, beachten Sie auch den folgenden Hinweis.

- Die Batterie nicht in den Mund nehmen. Chemische Verbrennungsgefahr.
- Die mit diesem Produkt gelieferte Fernbedienung enthält eine Knopfzelle. Wird die Knopfzelle verschluckt, kann es innerhalb von nur 2 Stunden zu schweren inneren Verbrennungen und zum Tod kommen.
- Halten Sie neue und gebrauchte Batterien von Kindern fern. Wenn das Batteriefach nicht sicher schließt, stellen Sie die Verwendung des Produkts ein und halten Sie es von Kindern fern.
- Wenn Sie der Meinung sind, dass Batterien verschluckt oder in einen Teil des Körpers eingesetzt wurden, suchen Sie sofort einen Arzt auf.

Reinigung und Pflege

- Stellen Sie den Monitor nicht mit der Vorderseite nach unten auf den Boden oder eine Tischfläche. Andernfalls können Kratzer auf der Bildschirmoberfläche auftreten.
- Das Gerät muss vor dem Betrieb an der Gebäudestruktur befestigt werden.
- (Für Modelle, die Wand- oder Deckenmontage unterstützen)
 - Installieren Sie den Monitor und die Monitor-Montageeinheit nur an einer Wand mit flacher Oberfläche.
 - Stellen Sie sicher, dass das Wandmaterial und die Standard Wandmontagehalterung (separat erhältlich) stabil genug sind, um das Gewicht des Monitors zu tragen.
 - Schalten Sie den LCD-Monitor aus, bevor Sie die Kabel von ihm abtrennen.
- Trennen Sie das Produkt vor der Reinigung immer von der Steckdose. Reinigen Sie die Oberfläche des LCD-Monitors mit einem weichen, fusselfreien Tuch. Verwenden Sie keine aggressiven Reinigungsmittel, Reinigungssprays oder Glasreiniger.
- Die Schlitze und Öffnungen hinten und oben am Gehäuse dienen zur Lüftung. Sie dürfen nicht blockiert oder abgedeckt werden. Der Monitor darf nur dann in der Nähe von oder über Heizkörpern bzw. Wärmequellen aufgestellt oder in Gehäuse eingebaut werden, wenn eine ausreichende Lüftung gewährleistet ist.
- Legen oder stellen Sie keine schweren Gegenstände auf den Monitor, da Sie sich dabei verletzen oder den Monitor beschädigen könnten.
- Bewahren Sie den Karton und das Verpackungsmaterial für den Fall auf, dass Sie den Monitor in der Zukunft transportieren müssen.
- Beziehen Sie sich auf das Produktetikett für Informationen über Nennleistung, Herstellungsdatum und Kennzeichnungen.

Wartung

- Warten Sie das Gerät nicht selbst, da Sie sich beim Öffnen oder Entfernen des Schutzgehäuses gefährlichen Stromspannungen und anderen Risiken aussetzen könnten. Im Falle eines Missbrauchs (siehe oben) oder eines Unfalls (z.B. Fallenlassen des Geräts, unsachgemäßer Gebrauch) wenden Sie sich zur Wartung an qualifiziertes Wartungspersonal.

- Kontaktieren Sie Ihren Kaufort oder besuchen Sie die Webseite von Support.BenQ.com für weitere Unterstützung.



Allgemeine Garantieinformationen

Die Garantie für den Monitor kann in folgenden Fällen ungültig werden:

- Dokumente, die für die Inanspruchnahme von Garantieleistungen erforderlich sind, wurden auf unerlaubte Weise geändert oder sind nicht leserlich.
- Die Modell- oder Produktionsnummer auf dem Produkt wurde geändert, gelöscht, entfernt oder unleserlich gemacht.
- Reparaturen, Modifikationen oder Änderungen am Monitor wurden von einer nicht autorisierten Stelle oder von unbefugten Personen durchgeführt.
- Schäden am Monitor sind auf eine nicht sachgemäße Lagerung (einschließlich höhere Gewalt, direktes Sonnenlicht, Wasser oder Feuer) zurückzuführen.
- Empfangsprobleme lassen sich auf externe Signale (z. B. eine Antenne oder Kabelfernsehen) in der Nähe des Monitor zurückführen.
- Schäden am Monitor lassen sich auf unsachgemäße Handhabung zurückführen.
- Bevor Sie den Monitor an einem Ort außerhalb der Region verwenden, in der er verkauft wird, sind Sie dafür verantwortlich zu prüfen, ob er mit den an diesem Ort geltenden technischen Normen konform ist. Wenn Sie dies nicht tun, kann es zur Beschädigung des Monitors kommen und Sie müssen die Reparaturkosten selbst übernehmen.
- Der Benutzer ist allein verantwortlich, wenn es zu Problemen (z. B. Verlust von Daten oder Systemfehlern) kommt, welche auf nicht vom Hersteller bereitgestellte/s Software, Teile und/oder Zubehör zurückgeführt werden können.
- Verwenden Sie bitte nur Originalzubehör (z. B. Netzkabel) zusammen mit dem Gerät, um Gefahren wie z. B. Stromschlag und Feuer nach Möglichkeit auszuschließen.

Typografie

Zeichen / Symbol	Element	Bedeutung
	Warnung	Vorwiegend Informationen zur Vermeidung an Schäden an Komponenten, Daten oder Verletzungen durch unsachgemäße Nutzung oder Verhalten.
	Tipp	Nützliche Informationen für die Durchführung einer Aufgabe.
	Hinweis	Ergänzende Informationen.

In diesem Dokument werden die Schritte zum Aufruf eines Menüs in abgekürzter Form gezeigt, z.B.: **Menü > System > Informationen**.

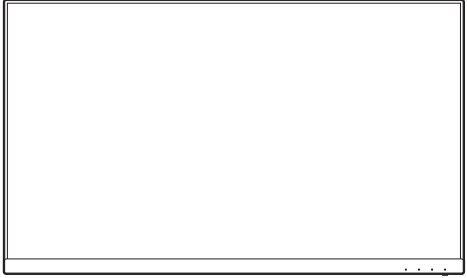
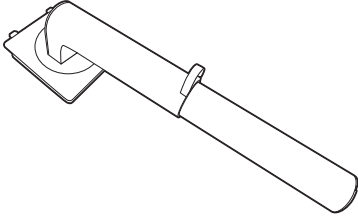
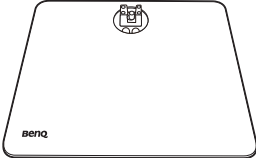
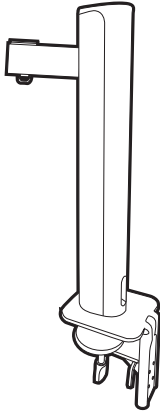
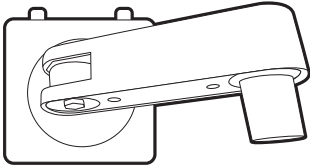
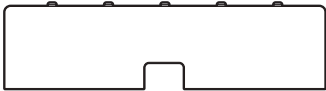
Inhaltsverzeichnis




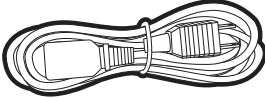
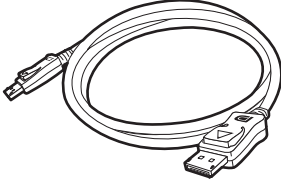
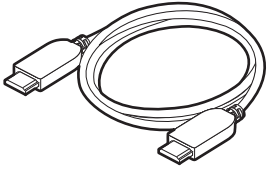
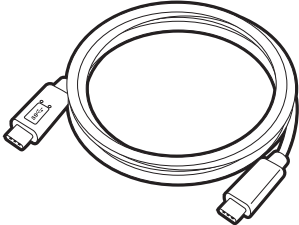
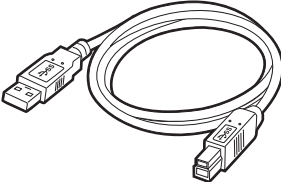
Copyright	2
Haftungseinschränkung	2
Produktunterstützung	3
Q&A Inhaltsverzeichnis	4
Sicherheitshinweise	6
Sicherheitshinweise zur Stromversorgung	6
Installation	7
Bedienung	7
Sicherheitshinweise zur Fernbedienung (wenn eine Fernbedienung vorgesehen ist) ..	8
Batterie Sicherheitshinweis (wenn eine Fernbedienung vorgesehen ist)	8
Reinigung und Pflege	9
Wartung	9
Allgemeine Garantieinformationen	10
Erste Schritte	13
Monitoransicht und Anschlüsse	16
Vorderseite	16
Rückseite	16
Verbindungen	17
Installation der Monitor-Hardware (für Modelle mit Ständer)	19
So trennen Sie den Ständer ab (für Modelle mit Ständer)	26
Installation der Monitor-Hardware (für Modelle mit Ergo Armständer)	28
So trennen Sie den Ständer ab (für Modelle mit Ergo Armständer)	36
Einstellen der Höhe des Monitors	38
Drehen des Monitors	39
Einstellung des Ansichtswinkels	40
Verwenden der Monitor-Montageeinheit (separat erhältlich)	41
Wie Sie ihren Monitor einstellen	42
Das Bedienfeld	42
5-Wege-Steuerung und grundlegender Menübetrieb	43
Arbeiten mit den Hotkeys	45
Hotkey Puck G2 und seine grundlegenden Funktionen	47
Arbeiten mit einem Produkt der Mac Serie	49
Einstellung von Anzeigemodus	49
Auswahl eines geeigneten Farbmodus	49
Arbeiten mit zwei oder mehr Videoquellen mit einer Tastatur und Maus (KVM Switch)	50
Gleichzeitige Anzeige von zwei Quellen (PIP/PBP)	54
Funktioniert mit HDR Technologie	54

Arbeiten mit zwei Farbeinstellungen am gleichen Bild (DualAnzeige)	55
Verwendung des Hauptmenüs	56
Anzeige -Menü	57
Farbe Menü	59
KVM Switch -Menü	64
Audio -Menü	65
Benutzer-Taste -Menü	66
System -Menü	68
Fehlerbehebung	72
Häufig gestellte Fragen (FAQ)	72
Weitere Hilfe?	75

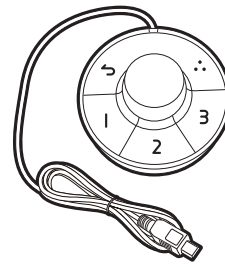
Erste Schritte

Überprüfen Sie beim Auspacken, ob folgende Teile im Lieferumfang enthalten sind. Sollten Teile des Lieferumfangs fehlen oder beschädigt sein, wenden Sie sich umgehend an den Händler, bei dem Sie die Ware gekauft haben.

BenQ LCD-Monitor	
Monitorständer (Für Modelle mit Ständer)	
Monitorsockel (Für Modelle mit Ständer)	
Monitorständer mit C-Klammer und Sechskantschlüssel (Für Modelle mit Ergo Armständer)	
Oberer Arm mit VESA Platte (Für Modelle mit Ergo Armständer)	
Hintere Abdeckung	

<p>Kurzanleitung</p>	
<p>Wichtige Sicherheitsanweisungen</p>	
<p>Behördliche Bestimmungen</p>	
<p>Netzkabel (Der gelieferte Artikel kann sich je nach Modell oder Region unterscheiden.)</p>	
<p>Videokabel: DP auf DP</p>	
<p>Videokabel: HDMI</p>	
<p>Videokabel: USB-C™</p>	
<p>USB-Kabel</p>	

Hotkey Puck G2



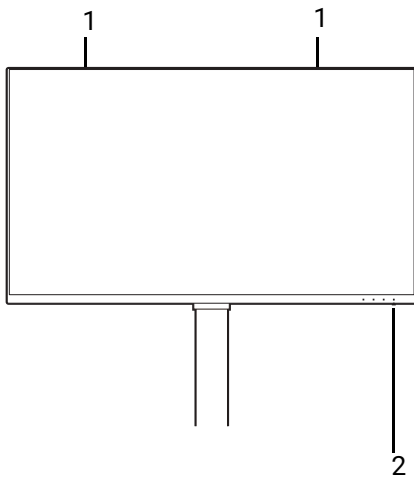
- Das verfügbare Zubehör und die hier gezeigten Abbildungen können sich vom Lieferumfang und dem Produkt in Ihrer Region unterscheiden. Der Lieferumfang kann ohne vorherige Ankündigung geändert werden. Kabel, die nicht im Lieferumfang des Produktes enthalten sind, können Sie separat erwerben.
- Bewahren Sie den Karton und das Verpackungsmaterial für den Fall auf, dass Sie den Monitor in der Zukunft transportieren müssen. Das Schaumstoffmaterial eignet sich ideal für den Schutz des Monitors während des Transports.
- Zubehör und Kabel können je nach dem für Ihre Region gelieferten Produkt im Lieferumfang enthalten oder separat erhältlich sein.



- Bewahren Sie das Produkt und das Zubehör immer außerhalb der Reichweite von Kleinkindern auf.

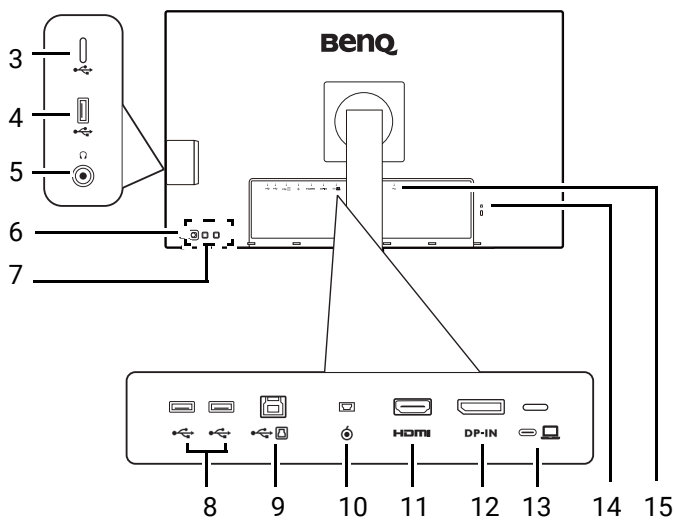
Monitoransicht und Anschlüsse

Vorderseite



1. Lautsprecher
2. Netz LED-Anzeige

Rückseite



3. USB-C™ Port (nur für Datenübertragung)
4. USB 3.2 Gen 1-Anschlüsse (Downstream; Verbindung mit USB-Geräten)
5. Kopfhörerbuchse
6. Ein/Aus-Taste
7. Controller Tasten
8. USB 3.2 Gen 1-Anschlüsse (Downstream; Verbindung mit USB-Geräten)
9. USB 3.2 Gen 1-Anschluss (Upstream; Verbindung mit PC)
10. Hotkey Puck G2 Anschluss
11. HDMI-Anschluss
12. DisplayPort-Anschluss
13. USB-C™ Anschluss (für Video, Datenübertragung und Stromversorgung bis zu 90 W)
14. Steckplatz für Kensington-Schloss
15. AC-Netzeingangsbuchse

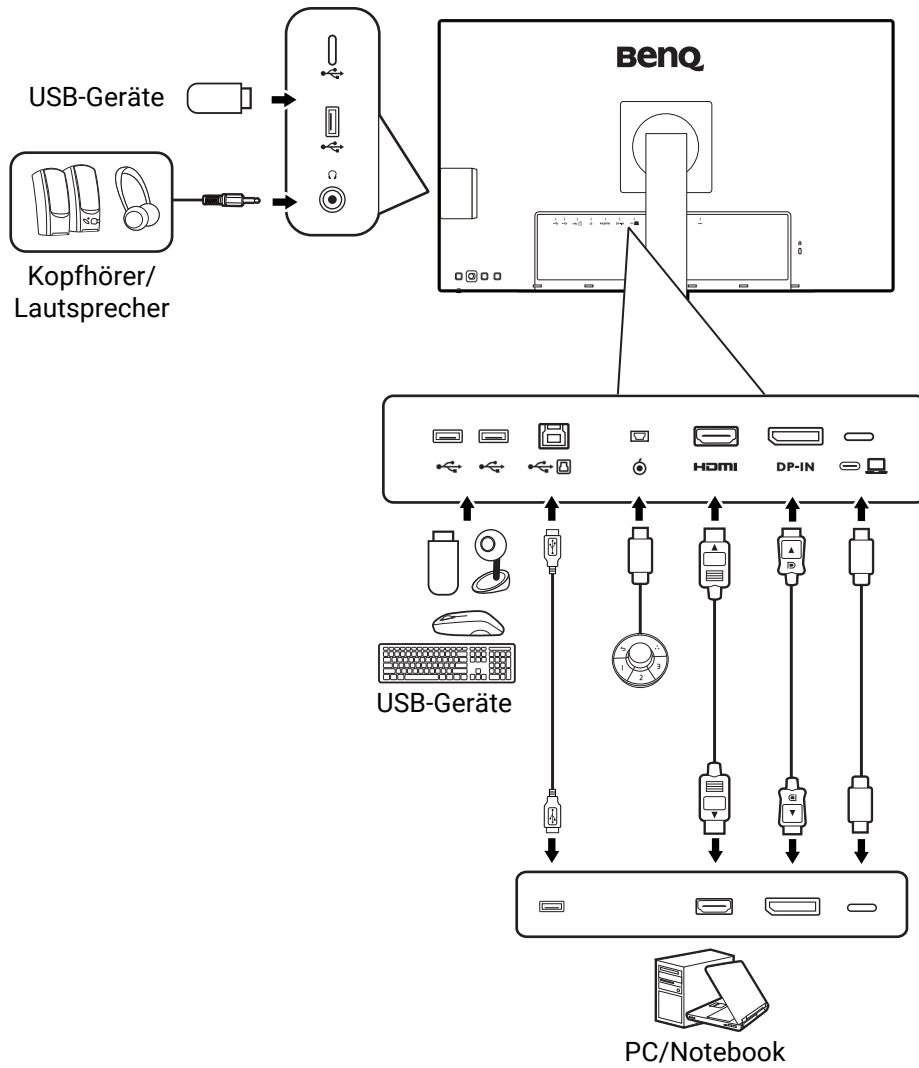


- Die USB-Datenübertragungsgeschwindigkeit variiert je nach Auswahl unter [USB-C Konfiguration auf Seite 70](#).
- Das oben stehende Diagramm kann je nach Modell variieren.
- Das Bild kann sich von dem an Ihrem Ort ausgelieferten Produkt unterscheiden.

Verbindungen

Die folgenden Anschlussdiagramme dienen lediglich als Beispiel. Kabel, die nicht im Lieferumfang des Produktes enthalten sind, können Sie separat erwerben.

Weitere Informationen zu den Anschlussmethoden finden Sie auf den Seiten [22](#) - [23](#).



Stromversorgung der USB-C™ Anschlüsse an Ihrem Monitor

Mit der Stromversorgungsfunktion unterstützt Ihr Monitor die Stromversorgung der angeschlossenen USB-C™ Geräte. Die verfügbare Leistung variiert je nach Anschluss. Vergewissern Sie sich, dass die Geräte an die entsprechenden Anschlüsse angeschlossen sind, damit sie ordnungsgemäß und mit ausreichender Leistung aktiviert werden können.

PD2706U / PD2706UA	
USB-C™ 90W (an der Rückseite des Monitors)	USB-C™ (an der rechten Seite des Monitors)
5V / 3A	5V / 1,5A
9V / 3A	N/A
12V / 3A	N/A
15V / 3A	N/A
20V / 4,5A	N/A

- Ein angeschlossenes Gerät muss mit einem USB-C™ Anschluss ausgestattet sein, der die Ladefunktion über die USB-Stromversorgung unterstützt.
- Das angeschlossene Gerät kann über den USB-C™ Anschluss aufgeladen werden, auch wenn sich der Monitor im Energiesparmodus befindet. (*)
- Die USB-Stromversorgung beträgt bis zu 90 W. Wenn das angeschlossene Gerät mehr als die gelieferte Leistung für den Betrieb oder das Hochfahren benötigt (wenn der Akku leer ist), verwenden Sie das mitgelieferte Originalnetzteil.
- Die Informationen basieren auf den Standardprüfkriterien und dienen als Referenz. Die Kompatibilität ist nicht gewährleistet, da die Benutzerumgebungen unterschiedlich sind. Wenn ein separat erworbenes USB-C™ Kabel verwendet wird, stellen Sie sicher, dass das Kabel von USB-IF zertifiziert und voll funktionsfähig ist, sowie mit Stromversorgungs- und Video/Audio-/Datentransferfunktionen ausgestattet ist.



*: Das Aufladen über USB-C™ im Energiesparmodus des Monitors ist verfügbar, wenn die **Strom Aktiv** Funktion aktiviert ist. Wechseln Sie nach **System > Strom Aktiv** und wählen Sie **EIN**.

Installation der Monitor-Hardware (für Modelle mit Ständer)



- Wenn der Computer eingeschaltet ist müssen Sie ihn ausschalten, bevor Sie fortfahren. Schließen Sie die Anschlüsse erst dann an, wenn Sie dazu aufgefordert werden. Dasselbe gilt auch für das Anschalten des Monitors.
- Die folgenden Abbildungen dienen nur als Referenz. Die Position und die Verfügbarkeit der Eingangs- und Ausgangsbuchsen können sich je nach Modell unterscheiden.



Vermeiden Sie Fingerdruck auf der Bildschirmoberfläche.

1. Anbringen des Monitorsockels.

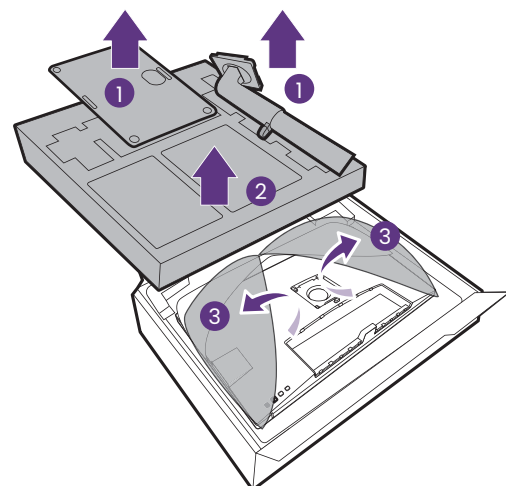


Seien Sie bitte vorsichtig, um den Monitor nicht zu beschädigen. Wenn Sie die Bildschirmoberfläche auf einen Gegenstand wie z.B. einen Hefter oder eine Maus legen, kann das Glas zerbrechen oder das LCD-Substrat beschädigt werden, was die Produktgarantie ungültig macht. Schieben oder Kratzen des Monitors auf dem Schreibtisch kratzt oder beschädigt den Monitor und die Bedienelemente.

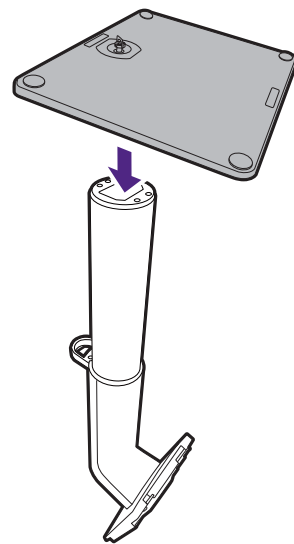
Öffnen Sie den Karton, damit Sie den Inhalt leicht herausnehmen können.



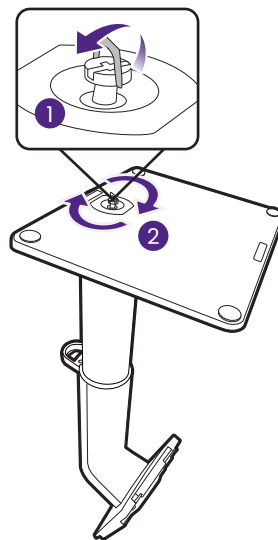
Nehmen Sie den Monitorsockel und Ständer heraus. Entfernen Sie die Polsterung und die Schaumstoffhülle, welche die Rückseite des Monitors schützen, um an den Ständerarm zu gelangen.



Bringen Sie den Monitorständer am Monitorsockel wie abgebildet an.

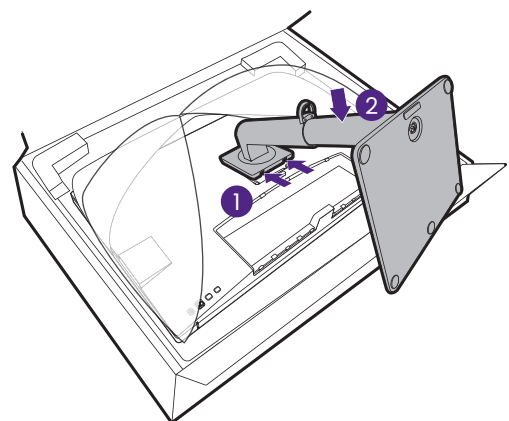


Heben Sie die Einlage der Schraube an und ziehen Sie die Schraube wie abgebildet fest. Drücken Sie Einlage anschließend wieder zurück.

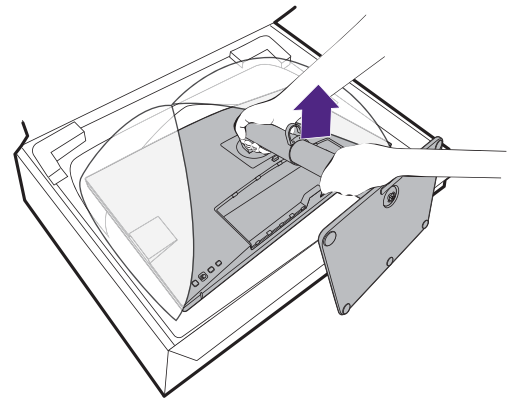


Richten Sie den Arm am Ende des Monitors aus und drücken Sie ihn hinein, bis ein Klicken zu hören ist und er fest sitzt.

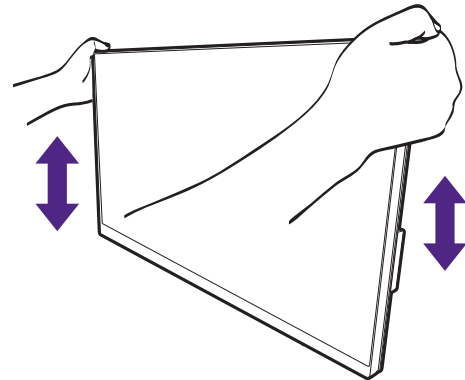
Versuchen Sie vorsichtig, die beiden Teile wieder auseinander zu ziehen, um zu überprüfen, ob sie korrekt zusammengefügt wurden.



Heben Sie den Monitor vorsichtig an, drehen Sie ihn um und stellen Sie ihn aufrecht auf eine flache ebene Oberfläche.



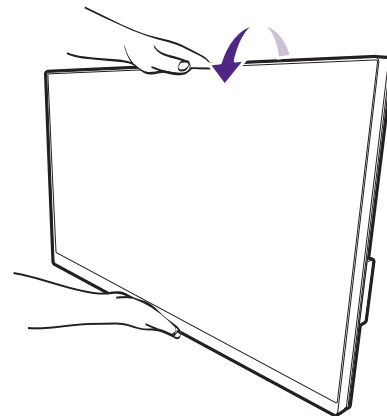
Sie möchten vielleicht die Höhe des Monitorständers anpassen. Siehe [Einstellen der Höhe des Monitors auf Seite 38](#) für weitere Informationen.



Sie sollten die Position des Monitors und den Winkel des Bildschirms so auswählen, dass Reflektionen von anderen Lichtquellen minimiert werden.



Ihr Monitor ist ein "randloser" Monitor und sollte mit Vorsicht behandelt werden. Vermeiden Sie Fingerdruck auf der Bildschirmoberfläche. Passen Sie den Bildschirmwinkel an, indem Sie Ihre Hände wie abgebildet auf die Oberseite und an die Unterseite des Monitors halten. Vermeiden Sie zu starken Druck auf den Monitor.



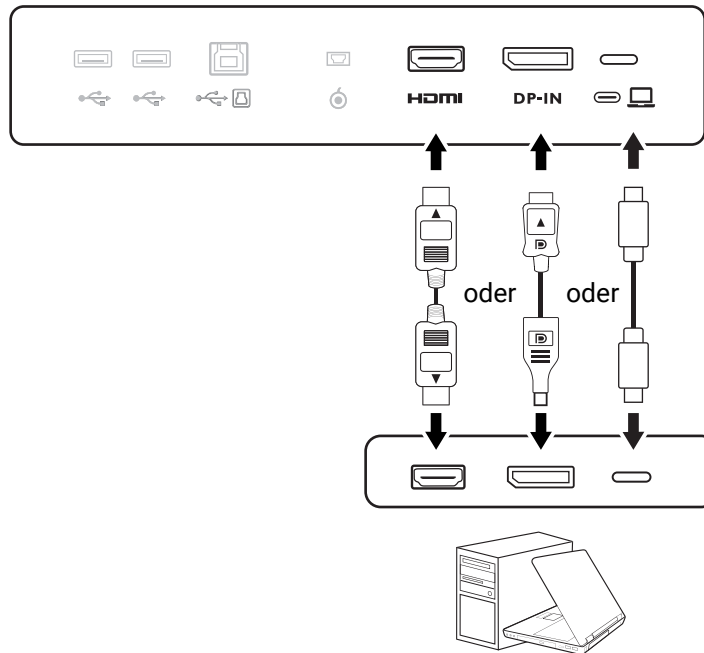
2. Schließen Sie das PC-Videokabel an.



Die im Lieferumfang enthaltenen Videokabel und die Steckdosen-Abbildungen in diesem Dokument können je nach Produkt für Ihre Region variieren.

1. Stellen Sie eine Videokabelverbindung her.

- Schließen Sie den Stecker des HDMI-Kabels mit dem HDMI-Anschluss des Monitors.
- Schließen Sie den Stecker des DP-Kabels am Videoanschluss des Monitors an.
- Verbinden Sie den beiliegenden Stecker des USB-C™-Kabels mit dem USB-C™-Anschluss des Monitors.



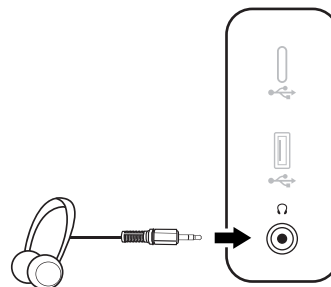
2. Verbinden Sie das andere Ende des Videokabels mit einem entsprechenden Anschluss einer digitalen Ausgangsquelle (z.B. einem Computer).
3. Ziehen Sie alle Schrauben fest, um zu verhindern, dass die Stecker während des Betriebs aus Versehen herausfallen.



(Nur DP-Eingang) Wenn der Monitor und der Computer eingeschaltet sind, aber kein Bild angezeigt wird, trennen Sie das DP-Kabel ab. Schließen Sie den Monitor zuerst an eine andere Videoquelle als DP an. Gehen Sie zu **System > Erweitert > DisplayPort** im OSD-Menü des Monitors und ändern Sie die Einstellung von **1.4** auf **1.1**. Trennen Sie das aktuelle Videokabel nach dem Vornehmen der Einstellung ab und schließen Sie das DP-Kabel wieder an. Für den Aufruf des OSD-Menüs siehe [5-Wege-Steuerung und grundlegender Menübetrieb auf Seite 43](#).

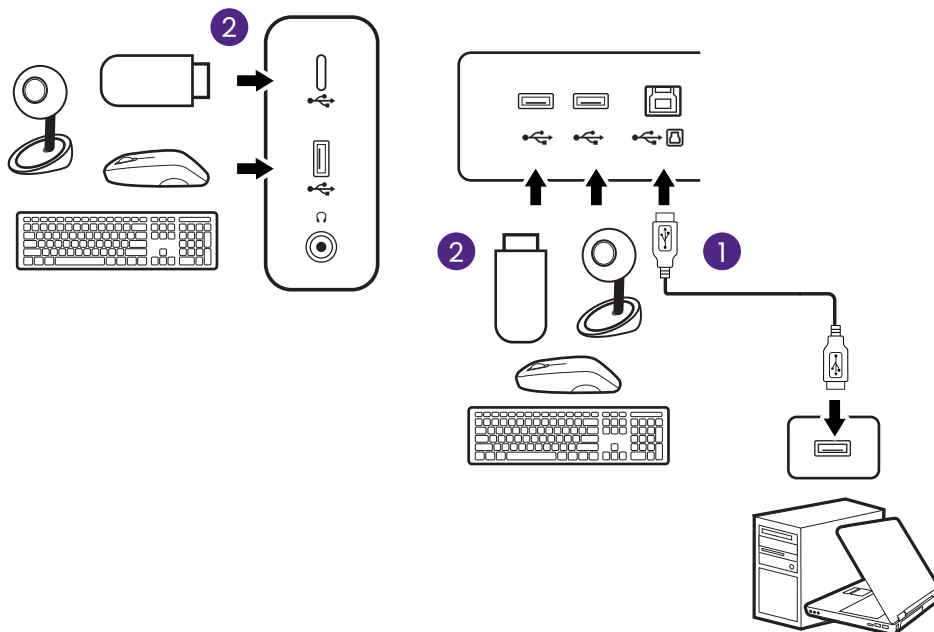
3. Anschließen des Kopfhörers.

Sie können die Kopfhörer an die Kopfhörerbuchse anschließen.



4. Schließen Sie die USB-Geräte an.

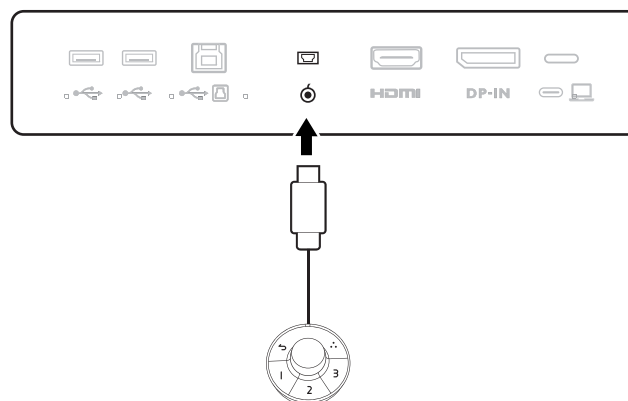
1. Schließen Sie das USB-Kabel zwischen dem PC und dem Monitor (über den Upstream-USB-Anschluss). Dieser Upstream-USB-Anschluss überträgt Daten zwischen dem PC und USB-Geräten, welche am Monitor angeschlossen sind. Beachten Sie, dass dieser Schritt nicht erforderlich ist, wenn die Videoquelle von USB-C™ Eingängen stammt.
2. Schließen Sie USB-Geräte über andere USB-Anschlüsse (Downstream) an den Monitor an. Diese Downstream-USB-Anschlüsse übertragen Daten zwischen angeschlossenen USB-Geräten und dem Upstream-Anschluss.
3. Wenn Sie einen KVM Switch verwenden möchten, finden Sie unter [Arbeiten mit zwei oder mehr Videoquellen mit einer Tastatur und Maus \(KVM Switch\)](#) auf Seite 50 die entsprechenden Anschlüsse und weitere Informationen.




Der USB-C™ Anschluss an der linken oder rechten Seite arbeitet als Downstream-Anschluss und verbindet sich mit USB-Geräten.

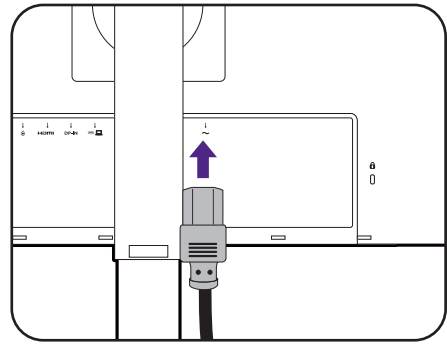
5. Schließen Sie den Hotkey Puck G2 an den Monitor an.

Schließen Sie den Hotkey Puck G2 an den mini-USB-Anschluss (nur für Hotkey Puck G2 Anschluss) an der Rückseite des Monitors an. Weitere Informationen finden Sie unter [Hotkey Puck G2](#) auf Seite [Hotkey Puck G2 und seine grundlegenden Funktionen](#) auf Seite 47.



6. Schließen Sie das Netzkabel an den Monitor an.

Stecken Sie das eine Ende des Netzkabels in die dafür vorgesehene Buchse  an der Rückseite des Monitors ein. Schließen Sie das andere Ende noch nicht an eine Steckdose an.

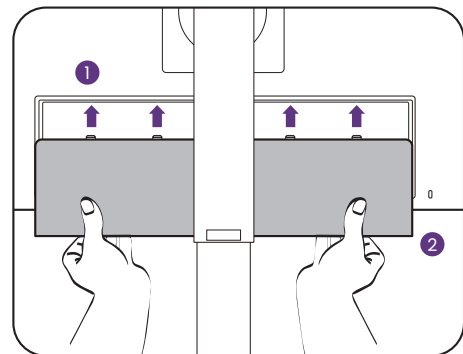
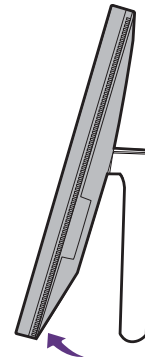


7. Anbringen der hinteren Abdeckung.

Ziehen Sie die Anzeige vorsichtig nach oben, und erweitern Sie ihn bis auf die maximal mögliche Position. Kippen Sie anschließend den Monitor, um die E/A-Abdeckung leichter anzubringen/abzunehmen.

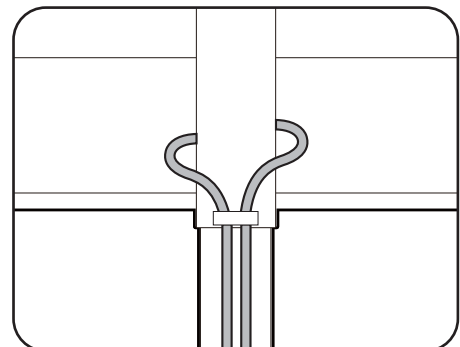
Richten Sie die hintere Abdeckung an den Öffnungen an der Rückseite des Monitors aus und drücken Sie beide Seiten und die obere Seite der Abdeckung gegen die Öffnungen, um sie wie abgebildet zu befestigen.

Schieben Sie den unteren Teil der hinteren Abdeckung in Richtung des Monitors, um ihn zu sichern.



8. Verlegen Sie die Kabel.

Führen Sie die Kabel durch die Kabelklammer.

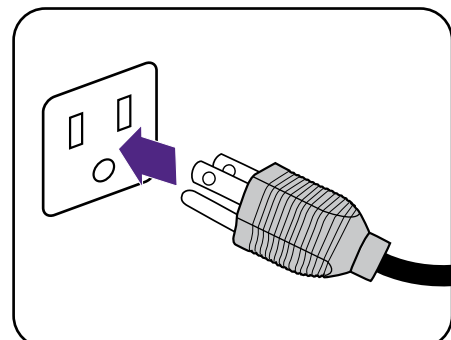


9. Schließen Sie den Strom an, und schalten Sie das Gerät ein.

Stecken Sie das andere Ende des Netzkabels in eine Steckdose und schalten Sie das Gerät ein.



Das Bild kann sich von dem an Ihrem Ort ausgelieferten Produkt unterscheiden.



Schalten Sie den Monitor durch Drücken der Ein-/Aus-Taste am Monitor ein.

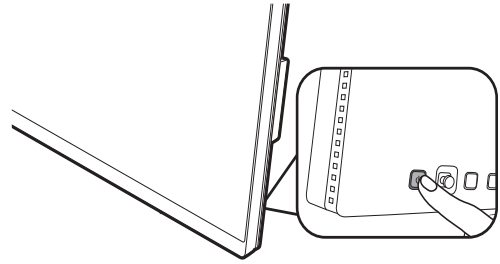
Schalten Sie auch den Computer ein.



Die verfügbaren Eingangssymbole variieren je nach Modell.



Sie können die Lebensdauer des Bildschirms verlängern, wenn Sie die Energieverwaltung Ihres Computers aktivieren.



So trennen Sie den Ständer ab (für Modelle mit Ständer)

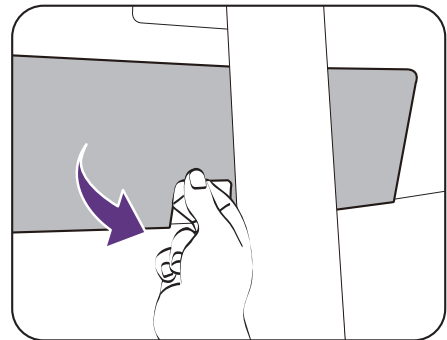
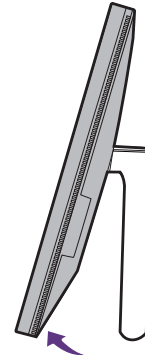
1. Vorbereiten des Monitors und der Arbeitsfläche.

Schalten Sie den Monitor aus, bevor Sie das Netzkabel abtrennen. Schalten Sie den Rechner aus, bevor Sie das Monitorsignalkabel abtrennen.

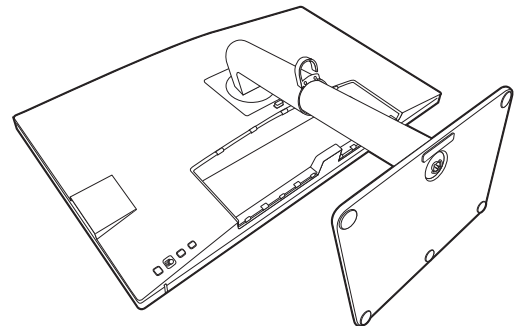
2. Entfernen Sie die hintere Abdeckung.

Ziehen Sie die Anzeige vorsichtig nach oben, und erweitern Sie ihn bis auf die maximal mögliche Position. Kippen Sie anschließend den Monitor, um die E/A-Abdeckung leichter anzubringen/abzunehmen.

Entfernen Sie die hintere Abdeckung von der Unterseite wie abgebildet. Ziehen Sie alle Kabel vorsichtig ab.



Schützen Sie den Monitor und seinen Bildschirm, indem Sie einen flachen freien Bereich auf Ihrem Schreibtisch schaffen und eine weiche Unterlage, z.B. ein Handtuch, auf dem Schreibtisch ausbreiten, bevor Sie den Monitor mit dem Bildschirm nach unten zeigend auf diese flache saubere und weiche Oberfläche legen.



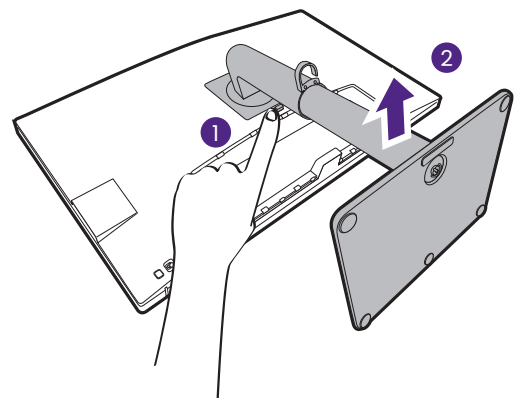
Seien Sie bitte vorsichtig, um den Monitor nicht zu beschädigen. Wenn Sie die Bildschirmoberfläche auf einen Gegenstand wie z.B. einen Hefter oder eine Maus legen, kann das Glas zerbrechen oder das LCD-Substrat beschädigt werden, was die Produktgarantie ungültig macht. Schieben oder Kratzen des Monitors auf dem Schreibtisch kratzt oder beschädigt den Monitor und die Bedienelemente.

3. Entfernen Sie den Monitorständer.

Trennen Sie den Ständer vom Monitor ab, während Sie auf die Schnellauslösetaste drücken.

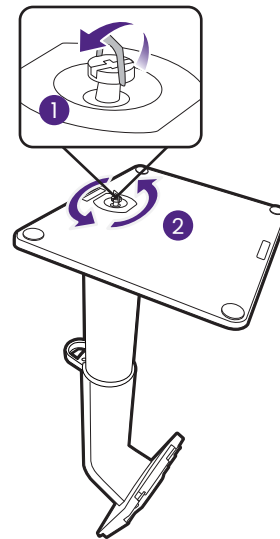


Wenn der Monitorständer für eine Wandmontage entfernt wird, lesen Sie [Verwenden der Monitor-Montageeinheit \(separat erhältlich\)](#) auf Seite 41 und die Anleitung der Wandhalterung (separat erhältlich), um weitere Informationen zu erhalten.

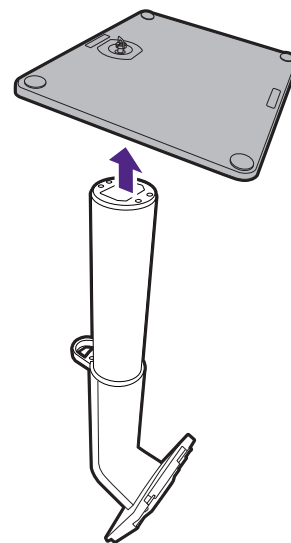


4. Entfernen Sie den Sockel des Monitors.

Drehen Sie die Schraube unten am Monitorsockel heraus.



Entfernen Sie anschließend den Sockel vom Ständer.



Installation der Monitor-Hardware (für Modelle mit Ergo Armständer)



- Der Ergo Armständer wurde so eingestellt und getestet, dass er das Gewicht des mitgelieferten Monitors tragen kann und so für Leichtgängigkeit und Stabilität sorgt. Befestigen Sie den Ergo Armständer nicht an anderen Monitoren, um mögliche Verletzungen oder Schäden am Monitor zu vermeiden.
- Wenn der Computer eingeschaltet ist, müssen Sie ihn ausschalten, bevor Sie fortfahren. Schließen Sie das Gerät nicht an die Stromversorgung des Monitors an oder schalten Sie es erst ein, wenn Sie dazu aufgefordert werden.
- Die folgenden Diagramme dienen lediglich als Beispiel. Der Standort und die verfügbaren Ein- und Ausgangsbuchsen können je nach Modell variieren.



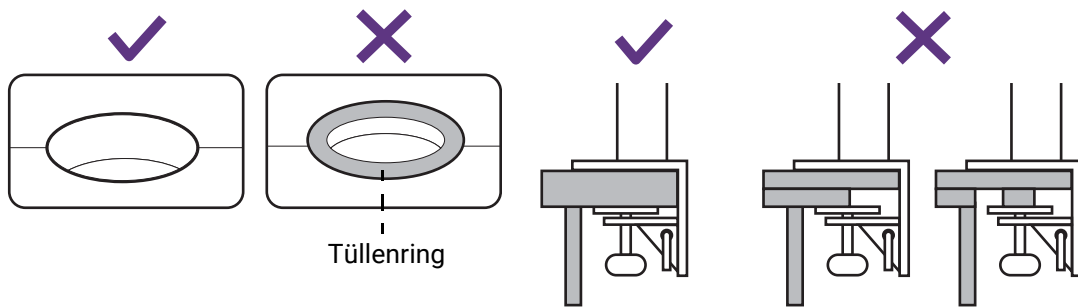
Vermeiden Sie Fingerdruck auf der Bildschirmoberfläche.

1. Prüfen Sie, wo der Arm installiert werden soll.

Der Schreibtisch sollte auf einer flachen, ebenen Fläche stehen und stabil genug sein, um das Gewicht des Ergo Armständers und des Monitors zu tragen.

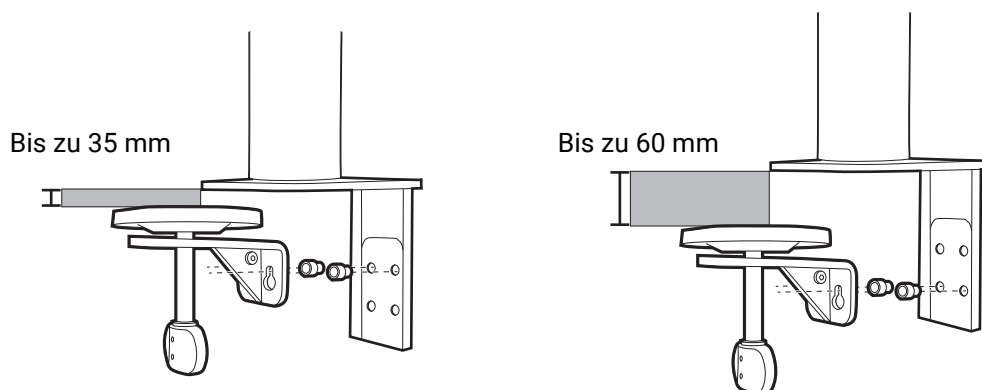
Der Ergo Armständer lässt sich je nach Bedarf mit Klemmen oder Tüllen befestigen. Achten Sie darauf, dass genügend Platz für Höhen- und Gelenkeinstellungen vorhanden ist.

Achten Sie darauf, dass der Arm auf einer ebenen Tischfläche ohne Tüllenring und Überstand befestigt wird.

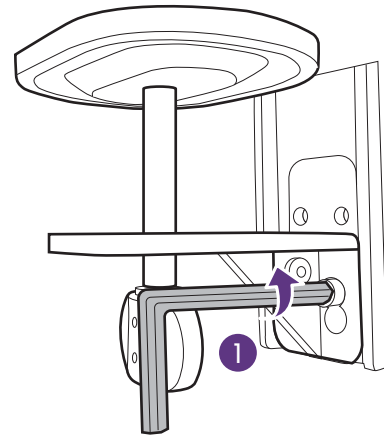
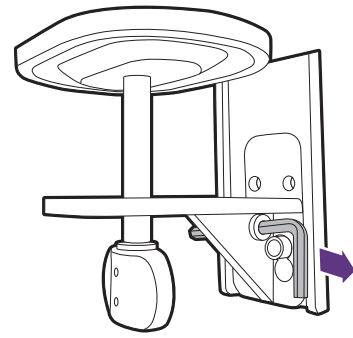


2. Prüfen Sie die Dicke des Tisches.

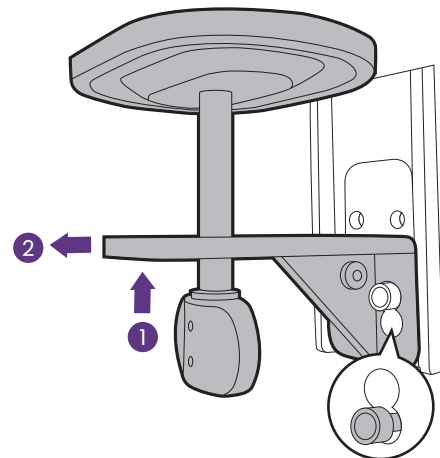
Je nach Dicke des Tisches können Sie die Position der Schrauben verändern, mit denen die C-Klammer befestigt wird.



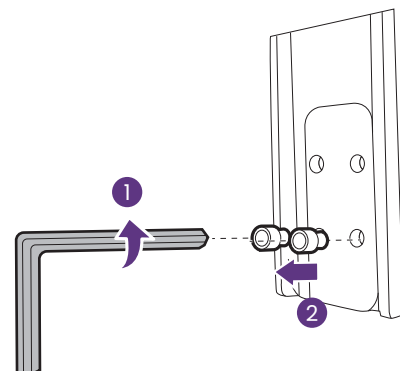
1. Verwenden Sie den mitgelieferten Sechskantschlüssel, um die Schrauben, mit denen die C-Klammer befestigt sind, halb zu lösen.



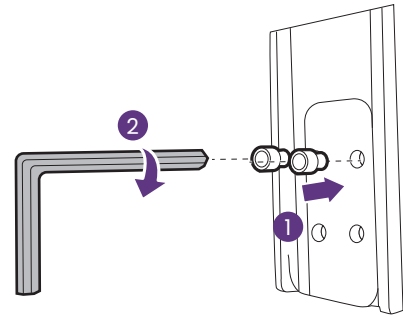
2. Heben Sie die C-Klammer an und lösen Sie sie.



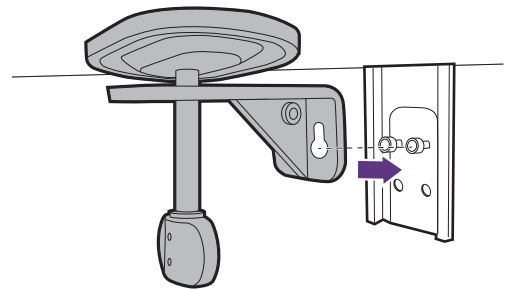
3. Lösen Sie die Schrauben vollständig, damit Sie sie an den anderen Schraubenlöchern festziehen können.



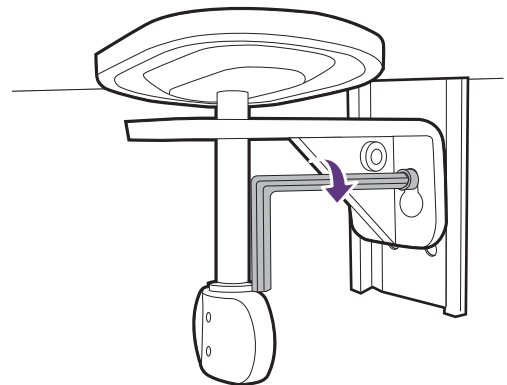
4. Befestigen Sie die Schrauben halb an den anderen Schraublöchern.



5. Bringen Sie die C-Klammer an den Schrauben an.



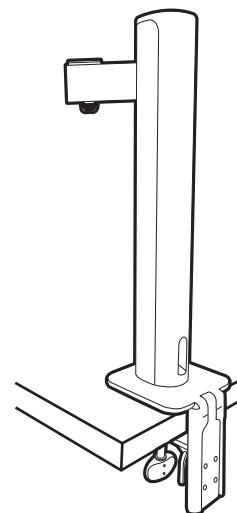
6. Ziehen Sie die Schrauben an.



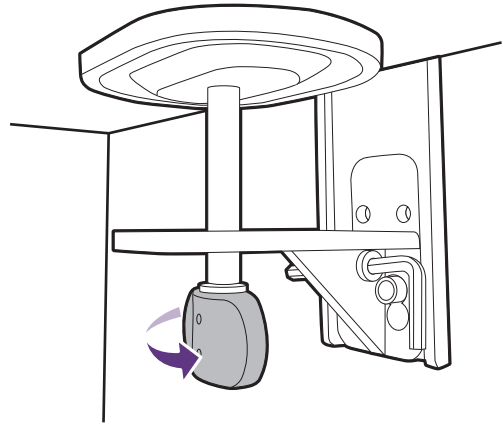
3. Entscheiden Sie, wie Sie den Ergo Arm montieren möchten.

A. Befestigung mit Klammer

- a. Befestigen Sie den Stativarm an der Kante des Tisches.

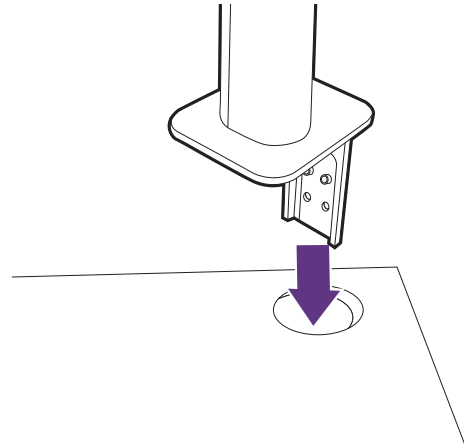


- b. Drehen Sie den Griff gegen den Uhrzeigersinn, um ihn am Tisch zu befestigen.

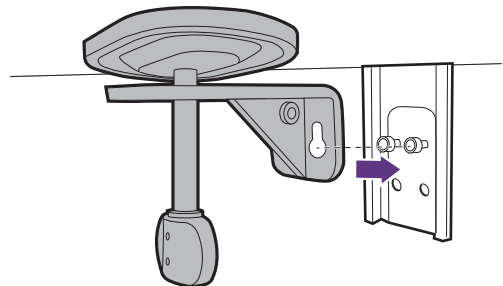


B. Befestigung mit Tülle

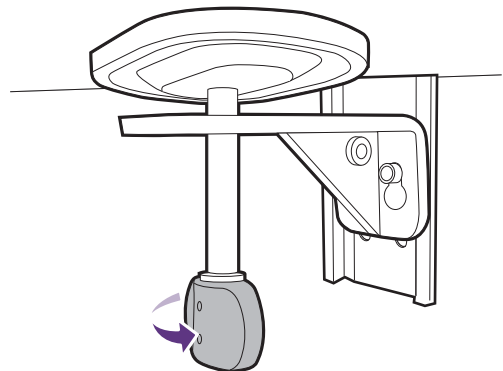
- a. Lösen Sie die C-Klammer wie in Schritt 1 bis Schritt 2 in [Prüfen Sie die Dicke des Tisches. auf Seite 28](#) beschrieben.
- b. Installieren Sie den Ständer an einem gewünschten Ort. Vergewissern Sie sich, dass kein Tüllenring vorhanden ist, da der Ständer auf einer ebenen Fläche befestigt werden muss.



- c. Bringen Sie die C-Klammer am Ständer an und ziehen Sie die Schrauben wie in Schritt 5 bis Schritt 6 in [Prüfen Sie die Dicke des Tisches. auf Seite 28](#) beschrieben fest.



- d. Drehen Sie den Griff gegen den Uhrzeigersinn, um ihn am Tisch zu befestigen.



5. Montieren Sie den Monitorkopf.

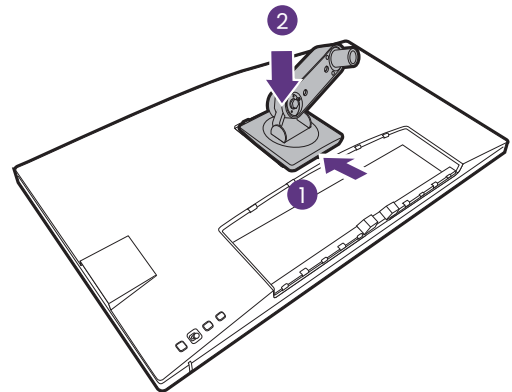
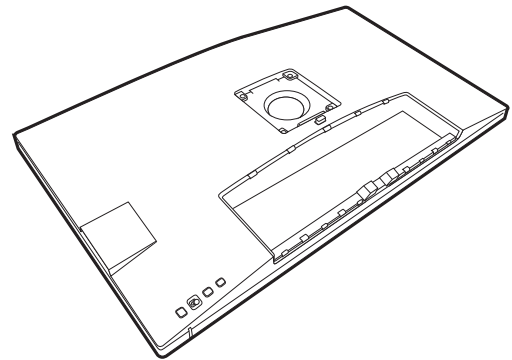
Schützen Sie den Monitor und seinen Bildschirm, indem Sie freien Platz auf Ihrem Schreibtisch schaffen und eine weiche Unterlage, z.B. das Verpackungsmaterial des Monitors, unter den Monitor legen.

Legen Sie den Monitor mit dem Bildschirm nach unten zeigend auf eine saubere, gepolsterte Oberfläche.

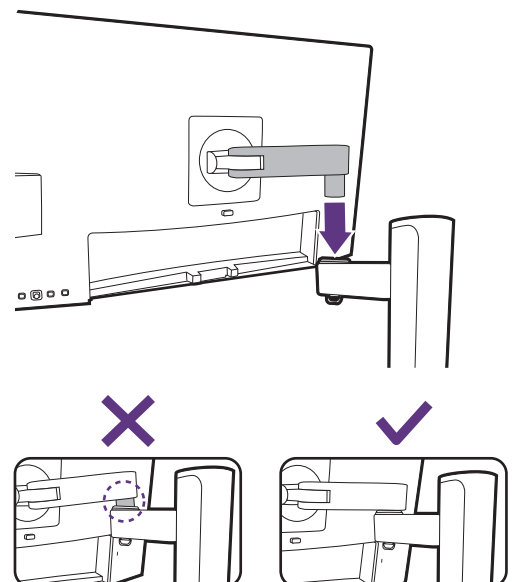


Seien Sie bitte vorsichtig, um den Monitor nicht zu beschädigen. Wenn Sie die Bildschirmoberfläche auf ein Objekt, z.B. einen Hefter oder eine Maus, legen, kann das Glas zerbrechen oder das LCD-Substrat beschädigt werden, was die Produktgarantie ungültig macht. Wenn Sie den Monitor über Ihren Schreibtisch ziehen, können der Monitorrahmen und die Steuerelemente beschädigt werden.

Bringen Sie den oberen Arm am Monitor wie abgebildet an, bis er fest sitzt.

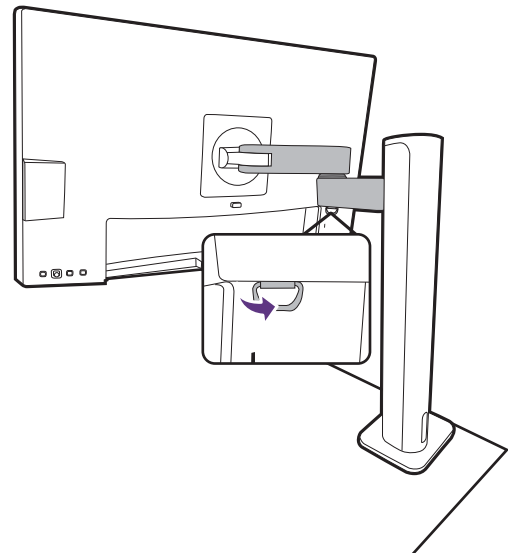


Richten Sie den oberen Arm am Monitorständer aus und platzieren Sie ihn richtig, ohne dass das Metallteil zu sehen ist.



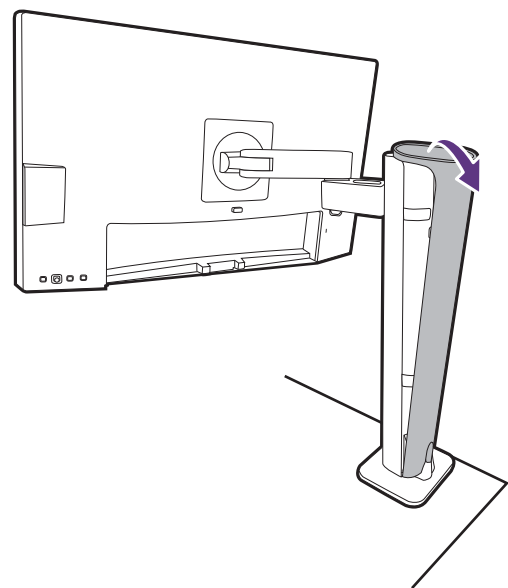
Heben Sie die Einlage der Schraube an und ziehen Sie die Schraube wie abgebildet fest. Drücken Sie Einlage anschließend wieder zurück.

Wenn der obere Arm im vorherigen Schritt richtig befestigt wurde, können Sie die Daumenschraube anziehen.



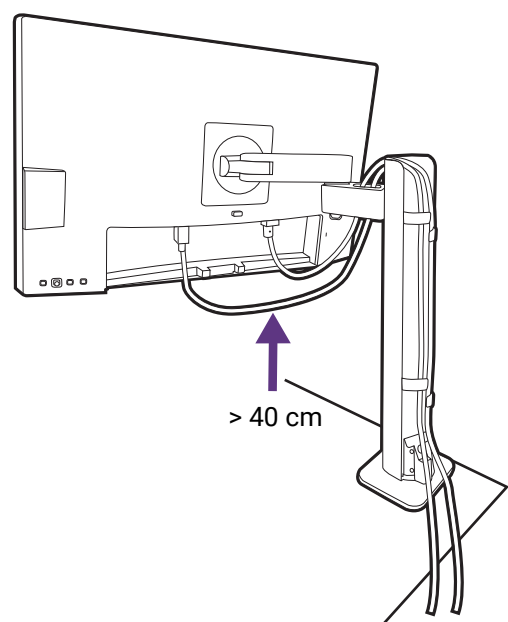
6. Verbinden und ordnen Sie die Kabel.

Nehmen Sie die Kabeldurchlassabdeckung ab.

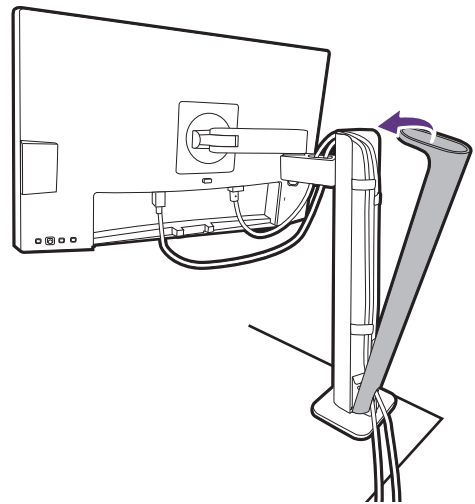


Schließen und ordnen Sie die Kabel richtig an. Siehe [Schließen Sie das PC-Videokabel an. auf Seite 22](#) bis [Schließen Sie das Netzkabel an den Monitor an. auf Seite 24](#) für Anschlüsse.

Achten Sie darauf, dass die Kabel (in der Nähe des Monitors) nicht zu locker sind, um zu verhindern, dass die Stecker beim Neigen des Monitors oder beim Bewegen des Arms ungewollt herausgezogen werden.



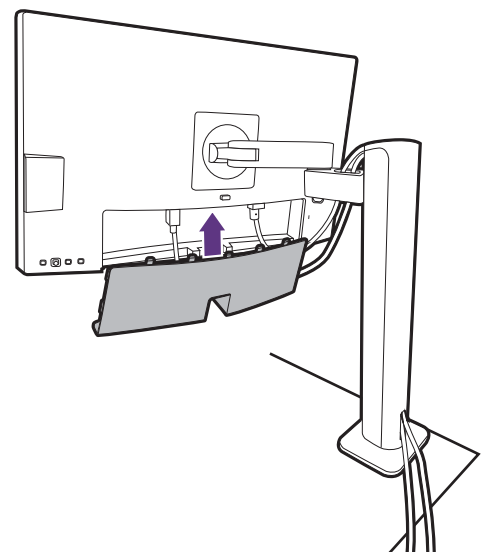
Bringen Sie die Kabeldurchlassabdeckung wieder an.



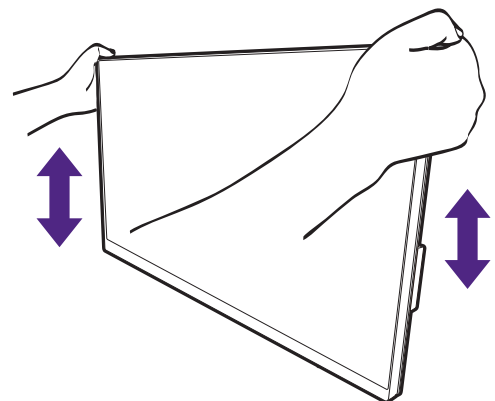
7. Installieren Sie die E/A-Abdeckung.

Ziehen Sie die Anzeige vorsichtig nach oben, und erweitern Sie ihn bis auf die maximal mögliche Position. Kippen Sie anschließend den Monitor, um die E/A-Abdeckung leichter anzubringen/abzunehmen.

Richten Sie die E/A-Abdeckung an den Öffnungen an der Rückseite des Monitors aus und drücken Sie die Seiten und die Unterseite der hinteren Abdeckung gegen die Öffnungen, um sie zu befestigen. Drücken Sie von der Unterseite der Abdeckung und überprüfen Sie, ob sie richtig installiert wurde.



Sie möchten vielleicht die Höhe des Monitorständers anpassen. Siehe [Einstellen der Höhe des Monitors auf Seite 38](#) für weitere Informationen.

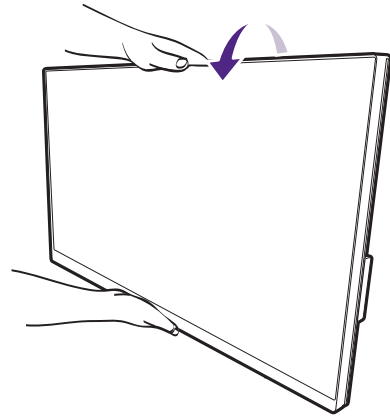




Sie sollten die Position des Monitors und den Winkel des Bildschirms so auswählen, dass Reflexionen von anderen Lichtquellen minimiert werden.

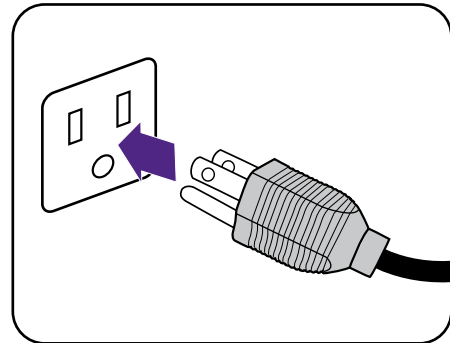


Ihr Monitor ist ein "randloser" Monitor und sollte mit Vorsicht behandelt werden. Vermeiden Sie Fingerdruck auf der Bildschirmoberfläche. Passen Sie den Bildschirmwinkel an, indem Sie Ihre Hände wie abgebildet auf die Oberseite und an die Unterseite des Monitors halten. Vermeiden Sie zu starken Druck auf den Monitor.



8. Schließen Sie nun den Strom an, und schalten Sie das Gerät ein.

Stecken Sie das andere Ende des Netzkabels in eine Netzsteckdose ein und schalten Sie diese ggf. ein.



Das Bild kann sich von dem an Ihrem Ort ausgelieferten Produkt unterscheiden.

Schalten Sie den Monitor mit der Ein-/Aus-Taste am Monitor ein und aus.

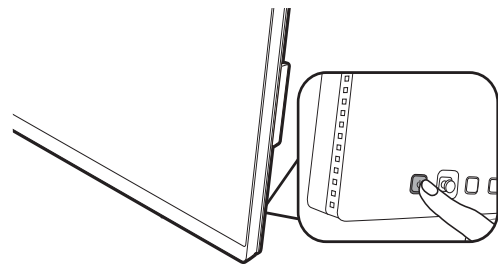
Schalten Sie auch den Computer ein.



Die verfügbaren Eingangssymbole variieren je nach Modell.



Sie können die Lebensdauer des Bildschirms verlängern, wenn Sie die Energieverwaltung Ihres Computers aktivieren.



So trennen Sie den Ständer ab (für Modelle mit Ergo Armständer)

1. Vorbereiten des Monitors und der Arbeitsfläche.

Schalten Sie den Monitor aus, bevor Sie das Netzkabel abtrennen. Schalten Sie den Rechner aus, bevor Sie das Monitorsignalkabel abtrennen.

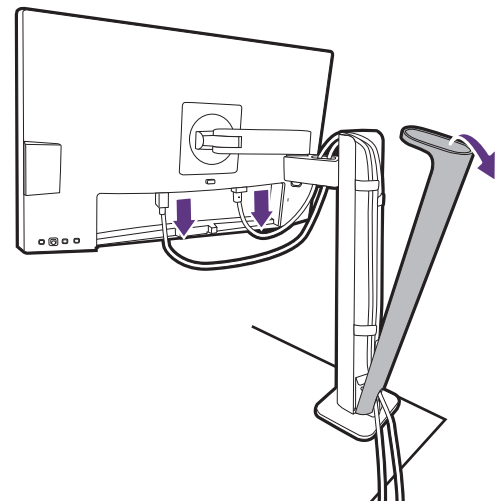
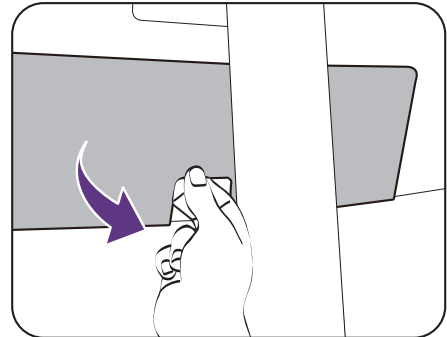
2. Entfernen Sie die hintere Abdeckung und ziehen Sie alle Kabel ab.

Ziehen Sie die Anzeige vorsichtig nach oben, und erweitern Sie ihn bis auf die maximal mögliche Position. Kippen Sie anschließend den Monitor, um die E/A-Abdeckung leichter anzubringen/abzunehmen.

Entfernen Sie die hintere Abdeckung von der Unterseite wie abgebildet.

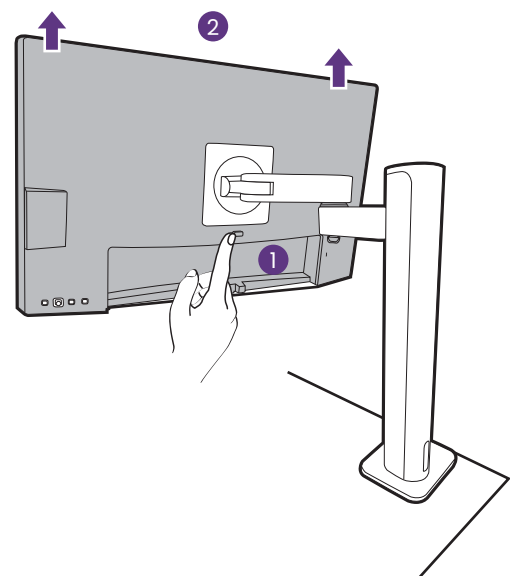
Entfernen Sie die Kabeldurchlassabdeckung. Ziehen Sie alle Kabel vorsichtig ab.

Bringen Sie die Kabeldurchlassabdeckung wieder an.



3. Nehmen Sie den Monitor ab.

Drücken Sie die Schnellauslösetaste, um den Monitor zu lösen, und heben Sie ihn an, um ihn abzunehmen.

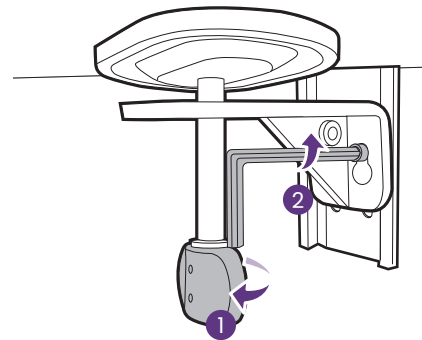
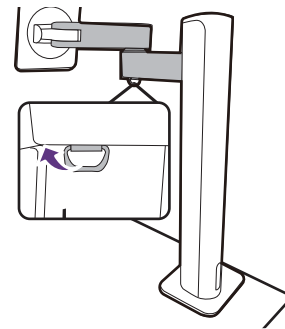


4. Entfernen Sie den Ergo Armständer.

Lösen Sie die Schrauben, um den oberen Arm und den Ergo Armständer wie abgebildet zu entfernen.

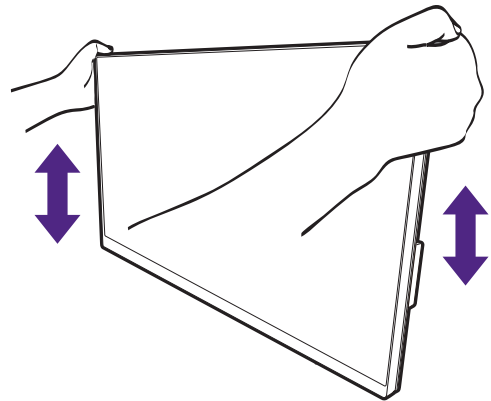


Wenn der Monitorständer für eine Wandmontage entfernt wird, lesen Sie [Verwenden der Monitor-Montageeinheit \(separat erhältlich\) auf Seite 41](#) und die Anleitung der Wandhalterung (separat erhältlich), um weitere Informationen zu erhalten.

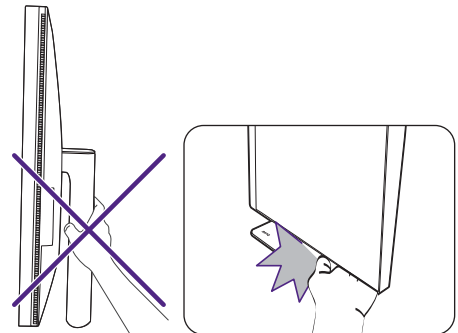


Einstellen der Höhe des Monitors

Um die Höhe des Monitors anzupassen, halten Sie sowohl die linke als auch die rechte Seite des Monitors, um den Monitor abzusenken oder ziehen Sie den Ständer auf die gewünschte Höhe nach oben.



- Vermeiden Sie es, Ihre Hände auf den oberen oder unteren Teil des in der Höhe einstellbaren Ständers oder auf die Unterseite des Monitors zu legen, da die Höheneinstellung des Monitors sonst zu Verletzungen führen könnte. Halte Sie Kinder vom Monitor fern, wenn Sie diese Aktion ausführen.
- Wenn der Monitor in das Hochformat gedreht wurde und die Höhe angepasst werden muss, beachten Sie bitte, dass der Bildschirm so nicht auf die niedrigste Höhe eingestellt werden kann.



Drehen des Monitors

1. Schwenken Sie die Anzeige.

Bevor Sie den Monitor mit einer Hochformatausrichtung drehen, müssen Sie die Anzeige um 90 Grad drehen.

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Desktop, und wählen Sie im Kontext-Menü den Eintrag **Bildschirmauflösung** aus. Wählen Sie **Hochformat** in **Orientierung** und übernehmen Sie die Einstellung.



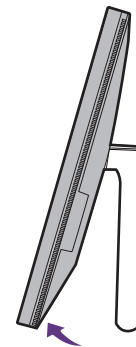
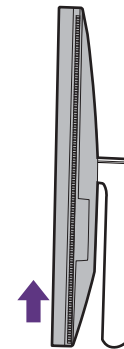
Abhängig vom Betriebssystem auf Ihrem PC gibt es verschiedene Maßnahmen, um die Bildschirmausrichtung einzustellen. Weitere Einzelheiten können Sie in der Hilfedokumentation Ihres Betriebssystems finden.

2. Ziehen Sie den Monitor ganz nach oben, und neigen Sie ihn.

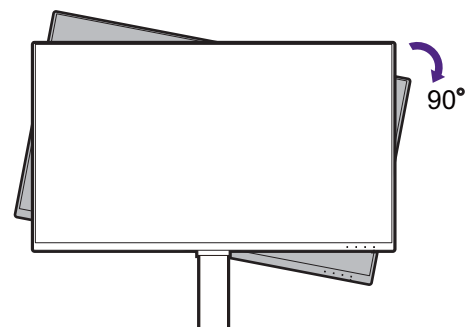
Ziehen Sie die Anzeige vorsichtig nach oben, und erweitern Sie ihn bis auf die maximal mögliche Position. Neigen Sie dann den Monitor.



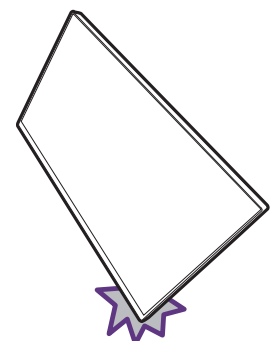
Der Monitor sollte vertikal ausgestreckt sein, damit er vom Querformat in das Hochformat gedreht werden kann.



3. Drehen Sie den Monitor um 90 Grad im Uhrzeigersinn, wie in der Abbildung gezeigt wird.



Um zu vermeiden, dass die Kante der LCD-Anzeige den Ständer des Monitors berührt, während sie gedreht wird, sollten Sie den Monitor in die höchstmögliche Position ziehen, bevor Sie die Anzeige drehen. Stellen Sie auch sicher, dass es keine hindernden Gegenstände in der Nähe des Monitors gibt und dass der Raum für die Kabel ausreicht.

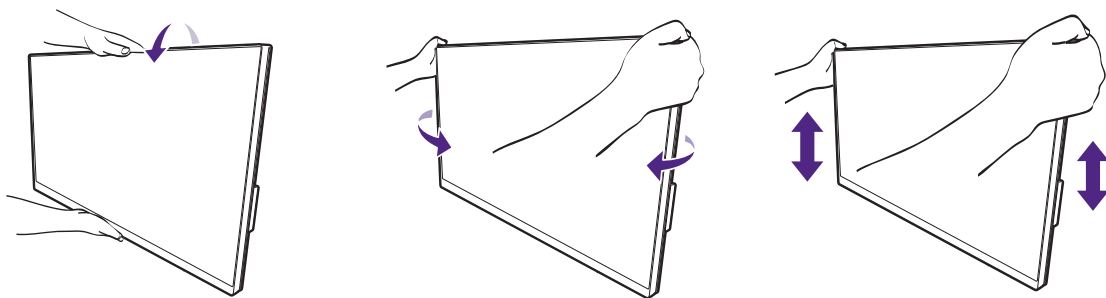


4. Stellen Sie den Monitor auf den gewünschten Ansicht Winkel ein.



Einstellung des Ansichtswinkels

Sie können den Bildschirm mit den Monitor Neigen-, Schwenken- und Höhenanpassungsfunktionen in den gewünschten Winkel bringen. Prüfen Sie die Produktspezifikationen auf der Webseite für Details.



Verwenden der Monitor-Montageeinheit (separat erhältlich)

Auf der Rückseite Ihres LCD-Monitor gibt es einen VESA-Standard-Anschluss mit einem 100 mm-Muster, an den Sie eine Klammer zur Anbringung an einer Wand befestigen können. Lesen Sie bitte ausführlich die Warnhinweise, bevor Sie die Monitor-Montageeinheit installieren.

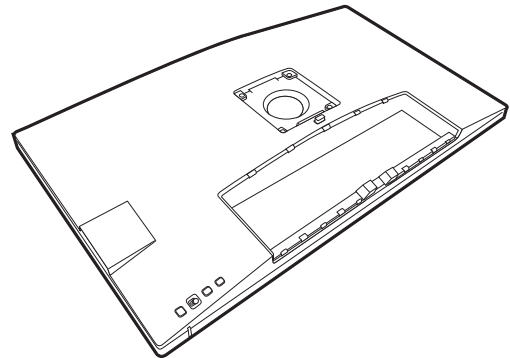
Warnhinweise

- Installieren Sie den Monitor und die Monitor-Montageeinheit nur an einer Wand mit flacher Oberfläche.
- Stellen Sie sicher, dass das Wandmaterial und die Standard Wandmontagehalterung (separat erhältlich) stabil genug sind, um das Gewicht des Monitors zu tragen. Informationen zum Gewicht finden Sie in den Produktspezifikationen auf der Webseite.
- Schalten Sie den LCD-Monitor aus, bevor Sie die Kabel von ihm abtrennen.

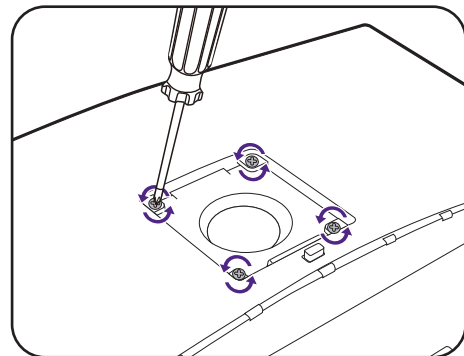
1. Entfernen Sie den Monitorständer.

Legen Sie den Monitor mit dem Bildschirm nach unten zeigend auf eine saubere gut gepolsterte Oberfläche. Entfernen Sie den Monitorständer wie beschrieben.

- So trennen Sie den Ständer ab (für Modelle mit Ständer) auf Seite 26
- So trennen Sie den Ständer ab (für Modelle mit Ergo Armständer) auf Seite 36



Verwenden Sie einen Kreuzschlitzschraubenzieher, um die Schrauben herauszuschrauben, mit denen die hintere Abdeckung am Monitor befestigt ist. Verwenden Sie einen Schraubenzieher mit magnetischer Spitze, um die Schrauben nicht zu verlieren.



Für den Fall, dass Sie Ihren Monitor in Zukunft wieder auf den Ständer stellen möchten, bewahren Sie den Monitorsockel, den Monitorständer und die Schrauben an einem sicheren Ort auf.

2. Folgen Sie den Anweisungen in der Anleitung für die Wandbefestigungsklammer, die Sie gekauft haben, um den Monitor anzubringen.

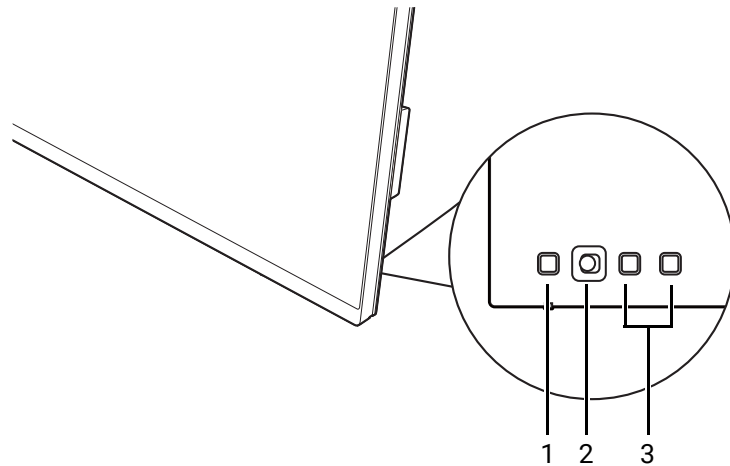


Verwenden Sie vier M4 x 10 mm Schrauben zur Befestigung der VESA Standard Wandmontagehalterung am Monitor. Stellen Sie sicher, dass alle Schrauben richtig angezogen sind. Wenden Sie sich für die Wandmontageinstallation und Sicherheitsvorkehrungen an einen Fachtechniker oder den BenQ Kundendienst.

Wie Sie ihren Monitor einstellen

Das Bedienfeld

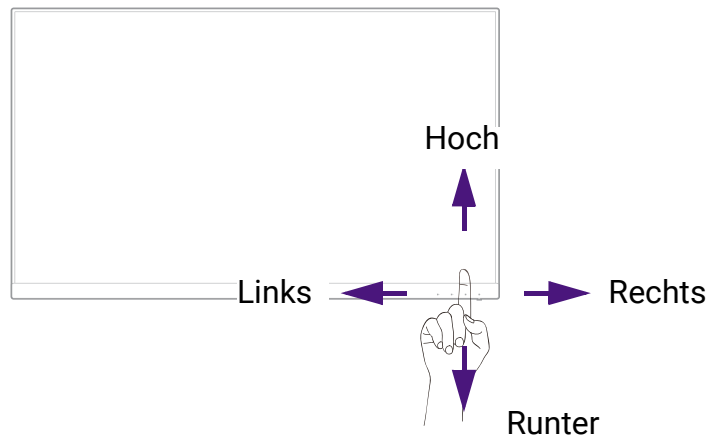
Alle OSD (On Screen Display) Menüs können über die Controller Tasten erreicht werden. Sie können das OSD-Menü verwenden, um alle Einstellungen Ihres Monitors zu verändern.










Nr.	Name	Beschreibung
1.	Ein/Aus-Taste	Stellt den Strom ein oder aus.
2.	5-Wege-Steuerung	Ruft die Funktionen oder Menüpunkte gemäß den Anweisungen der Bildschirmsymbole auf. Unter 5-Wege-Steuerung und grundlegender Menübetrieb auf Seite 43 finden Sie weitere Informationen.
3.	Benutzer-Tasten	Zugriff auf die Funktionen oder Menüelemente, die auf dem Bildschirm angezeigt werden, direkt neben jeder Taste. Unter Arbeiten mit den Hotkeys auf Seite 45 finden Sie weitere Informationen.

5-Wege-Steuerung und grundlegender Menübetrieb

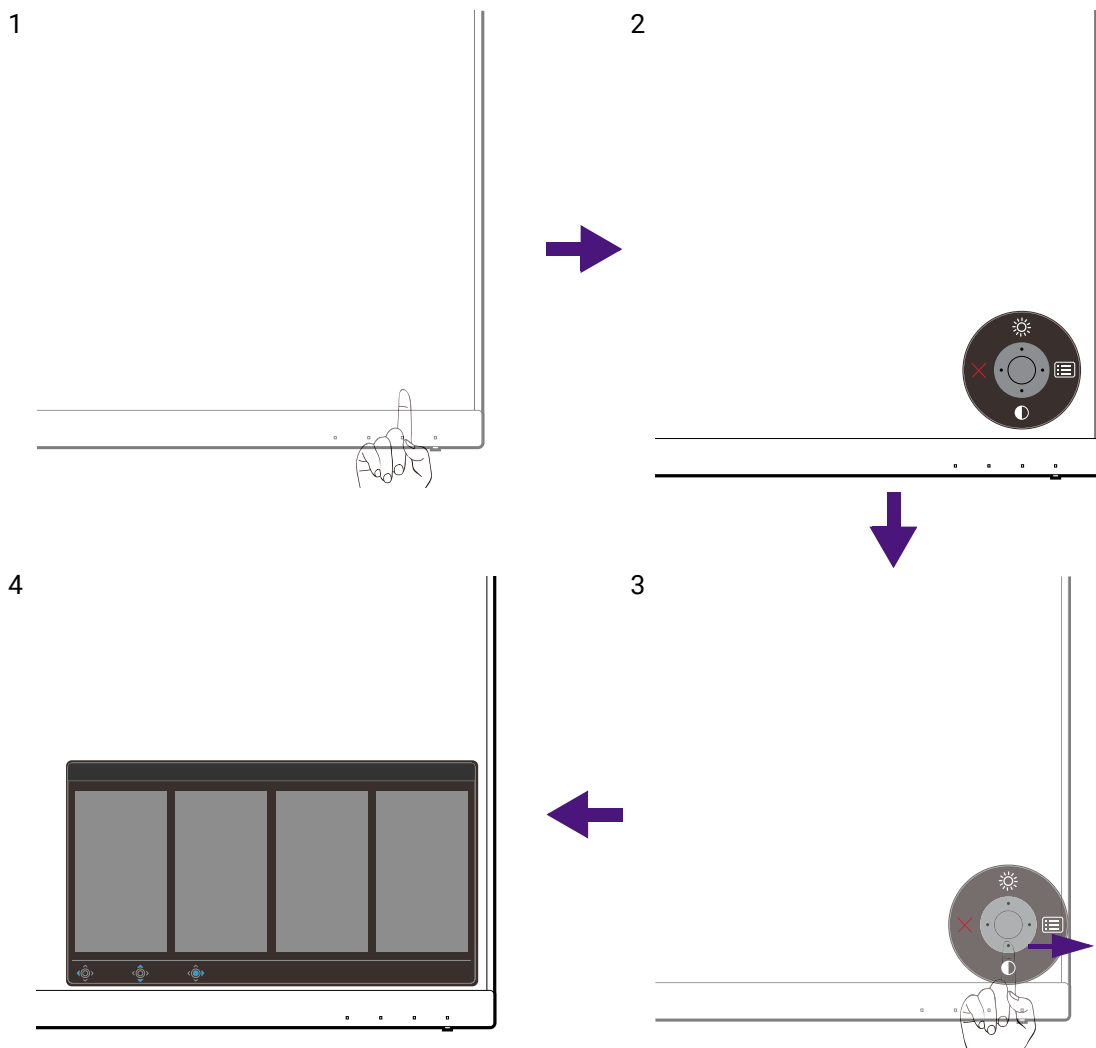
Die 5-Wege-Steuerung befindet sich hinten am Monitor. Während Sie vor dem Monitor sitzen, bewegen Sie die Steuerung in die Richtungen, die durch die Bildschirmsymbole für die Menüführung und Bedienung vorgegeben sind.




OSD-Symbol	5-Wege-Steuerung Bedienung	Funktion
(Wenn kein Menü aktiviert wurde)		
N/A	Drücken Sie die 5-Wege-Steuerung	<ul style="list-style-type: none"> • (Ohne Videokabelanschluss) Aktiviert das Menü zur Auswahl der Videoquelle. • (Mit Videokabelanschluss) Aktiviert das Hotkey-Menü.
(Wenn das Menü zur Auswahl der Videoquelle aktiviert wurde)		
	Bewegen Sie die 5-Wege-Steuerung in die gewünschte Richtung	Schaltet auf die gewünschte Eingangsquelle um. Die verfügbaren Eingangssymbole variieren je nach Modell.
(Wenn das Hotkey-Menü aktiviert wurde)		
	Nach rechts bewegen	Aktiviert das Hauptmenü.
	Nach oben bewegen	Stellt die Helligkeit ein.
	Nach unten bewegen	Stellt den Kontrast ein.
	Nach links bewegen	Schließt das Hotkey-Menü.
(Wenn das Hauptmenü aktiviert wurde)		
	Drücken Sie	Bestätigt die Auswahl.
	Nach rechts bewegen	<ul style="list-style-type: none"> • Geht in die Untermenüs. • Bestätigt die Auswahl.

OSD-Symbol	5-Wege-Steuerung Bedienung	Funktion
	Nach oben bewegen	<ul style="list-style-type: none"> • Geht zum vorherigen Menüpunkt. • Für die Bewegung nach oben/die Erhöhung einer Einstellung.
	Nach unten bewegen	<ul style="list-style-type: none"> • Geht zum nächsten Menüpunkt. • Dient der Bewegung nach unten/der Verringerung einer Einstellung.
	Nach links bewegen	<ul style="list-style-type: none"> • Kehrt zum vorherigen Menü zurück. • Verlässt das OSD-Menü.

Alle OSD (On Screen Display) Menüs können über die Controller Tasten erreicht werden. Sie können das OSD-Menü verwenden, um alle Einstellungen Ihres Monitors zu verändern. Verfügbare Menüoptionen können von den Eingangsquellen, Funktionen und Einstellungen abhängen.



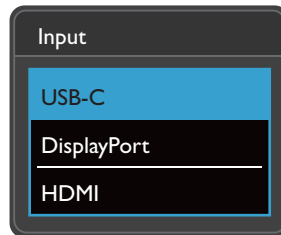
1. Drücken Sie die 5-Wege-Steuerung.
2. Das Direktasten-Menü wird angezeigt. Die Symbole oben und unten sind für bestimmte Funktionen vorgesehen.
3. Wählen Sie  (**Menü**), um das Hauptmenü aufzurufen.
4. Folgen Sie im Hauptmenü den Bildschirmsymbolen am unteren Rand des Menüs, um Einstellungen oder Auswahlen vorzunehmen. Weitere Einzelheiten über Menüoptionen finden Sie unter [Verwendung des Hauptmenüs auf Seite 56](#).



Arbeiten mit den Hotkeys

Die Benutzer-Tasten (neben der 5-Wege-Steuerung) dienen als Hotkeys für den direkten Zugriff auf vordefinierte Funktionen. Sie können die Standardeinstellungen ändern und verschiedene Funktionen für diese Tasten festlegen.


Zugriff auf die Hotkey-Funktionen

1. Drücken Sie eine der Benutzer-Tasten auf der Rückseite des Monitors.
2. Drücken Sie die Taste mit der gewünschten Funktion wiederholt, um durch die verfügbaren Optionen in der Liste zu blättern.

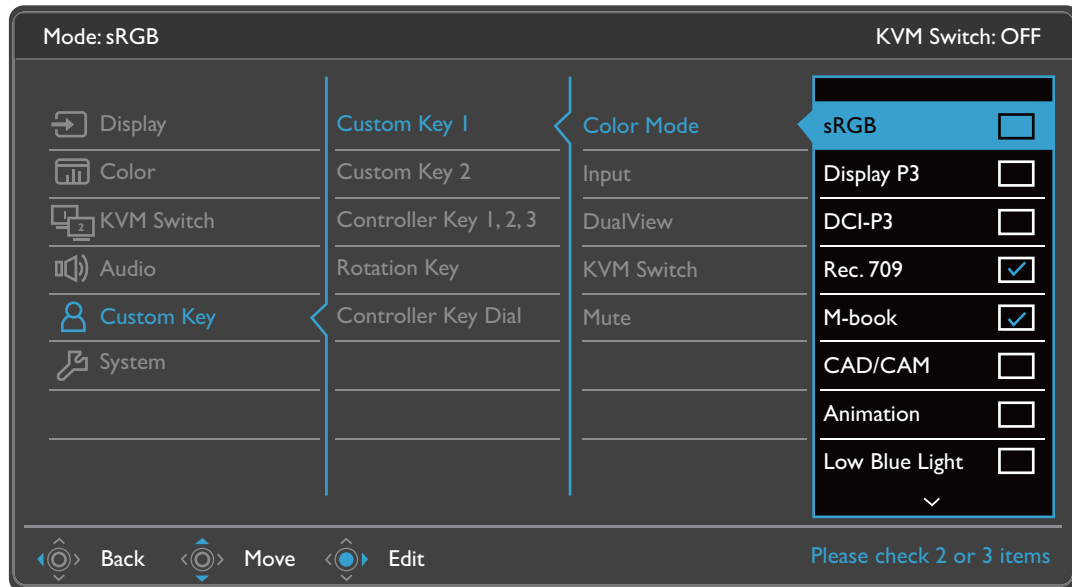


OSD-Symbol	Funktion
	Wechselt standardmäßig zu einer Liste von Farbmodus Optionen. Um die Standardeinstellungen zu ändern, siehe Anpassen der Direkttasten auf Seite 45 .
	Wechselt standardmäßig zu einer Liste von Eingabe (Signaleingang) Optionen. Um die Standardeinstellungen zu ändern, siehe Anpassen der Direkttasten auf Seite 45 .

Anpassen der Direkttasten

1. Drücken Sie die 5-Wege-Steuerung, um das Hotkey-Menü aufzurufen.
2. Wählen Sie  (**Menü**), um das Hauptmenü aufzurufen.
3. Wechseln Sie nach **Benutzer-Taste**.
4. Wählen Sie die benutzerdefinierte Taste aus, die Sie ändern möchten. Es ist entweder **Benutzer-Taste 1** oder **Benutzer-Taste 2**.
5. Wählen Sie im Untermenü eine Kategorie aus.

6. Markieren Sie unter der Kategorie, um bis zu 3 Elemente für den schnellen Zugriff mit dieser Taste auszuwählen.



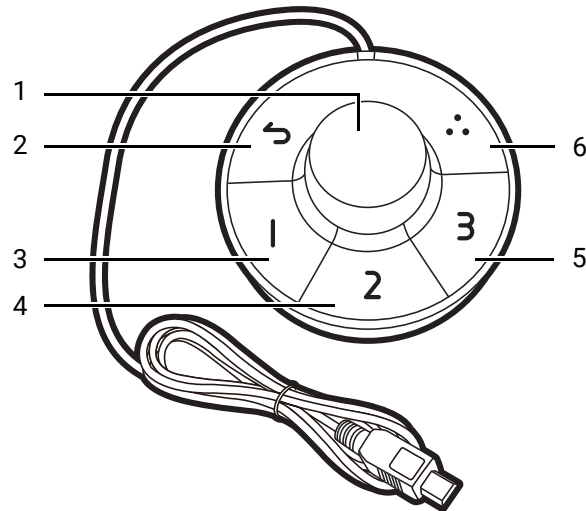
- OSD = On Screen Display.
Die Direktasten funktionieren nur, wenn das Hauptmenü nicht angezeigt wird. Die Hotkey-Anzeigen werden nach einigen Sekunden ohne Tastenaktivität ausgeblendet.
- Um die OSD-Steurelemente wieder zu aktivieren, drücken und halten Sie 10 Sekunden lang eine beliebige Taste.

Hotkey Puck G2 und seine grundlegenden Funktionen

Neben den Controller Tasten bietet der Hotkey Puck G2 ebenfalls einen schnelle Möglichkeit zur Steuerung und zum Zugriff auf das OSD Menü.



- Sie müssen den Hotkey Puck G2 vor der Verwendung an den Monitor anschließen. Folgen Sie den Anweisungen in [Schließen Sie den HotKey Puck G2 an den Monitor an. auf Seite 23.](#)
- Der Hotkey Puck G2 ist nur für den BenQ LCD-Monitor geeignet und nur für kompatible Modelle verfügbar. Schließen Sie ihn nicht an andere Geräte mit mini-USB Anschlüssen an.




Nr.	Name	Beschreibung
1	Wähltaste	<p>(Wenn kein Menü angezeigt wird)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Drehen Sie nach rechts oder links, um Helligkeit standardmäßig anzupassen. Um die Standardeinstellungen zu ändern, halten Sie die Taste 3 Sekunden lang gedrückt, um das Einstellungs Menü aufzurufen und die Standardeinstellung zu ändern. Oder gehen Sie am Monitor auf Benutzer-Taste > Controller Taste Drehregler. • Drücken Sie, um das Hauptmenü aufzurufen. <p>(In einem Menü)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nach rechts drehen, um das Menü nach unten zu scrollen. • Nach links drehen, um das Menü nach oben zu scrollen. • Drücken, um die Auswahl zu bestätigen. <p>(Wenn eine Steuerleiste angezeigt wird)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nach rechts drehen, um den Wert zu erhöhen. • Nach links drehen, um den Wert zu verringern.
2	Zurück-Taste	<ul style="list-style-type: none"> • Kehrt zum vorherigen Menü zurück. • Verlässt das OSD-Menü.

Nr.	Name	Beschreibung
3	Controller Taste 1	<ul style="list-style-type: none"> • Drücken, um M-book (Farbmodus) standardmäßig umzuschalten. • Halten Sie die Taste 3 Sekunden lang gedrückt, um das Einstellungsmenü aufzurufen und die Standardeinstellung zu ändern. Alternativ siehe Anpassen der Controller Tasten auf dem Hotkey Puck G2 auf Seite 48.
4	Controller Taste 2	<ul style="list-style-type: none"> • Drücken, um zu sRGB (Farbmodus) umzuschalten. • Halten Sie die Taste 3 Sekunden lang gedrückt, um das Einstellungsmenü aufzurufen und die Standardeinstellung zu ändern. Alternativ siehe Anpassen der Controller Tasten auf dem Hotkey Puck G2 auf Seite 48.
5	Controller Taste 3	<ul style="list-style-type: none"> • Drücken, um zu Low Blue Light (Farbmodus) umzuschalten. • Halten Sie die Taste 3 Sekunden lang gedrückt, um das Einstellungsmenü aufzurufen und die Standardeinstellung zu ändern. Alternativ siehe Anpassen der Controller Tasten auf dem Hotkey Puck G2 auf Seite 48.
6	Schalttaste	<ul style="list-style-type: none"> • Drücken Sie wiederholt, um durch die verfügbaren Einstellungen zu blättern. • Halten Sie die Taste 3 Sekunden lang gedrückt, um das Einstellungsmenü aufzurufen und die Standardeinstellung zu ändern. Oder gehen Sie am Monitor auf Benutzer-Taste > Schalttaste.

Anpassen der Controller Tasten auf dem Hotkey Puck G2

Die Tasten auf dem Hotkey Puck G2 sind für bestimmte Funktionen vorgesehen. Sie können die Standardeinstellungen nach Bedarf ändern.

1. Drücken Sie die 5-Wege-Steuerung, um das Hotkey-Menü aufzurufen.
2. Wählen Sie  (**Menü**), um das Hauptmenü aufzurufen.
3. Wechseln Sie nach **Benutzer-Taste**.
4. Wählen Sie **Controller Taste 1, 2, 3**.
5. Wählen Sie im Untermenü eine Kategorie aus.
6. Markieren Sie unter der Kategorie, um bis zu 3 Elemente für den schnellen Zugriff über die Controller Tasten am Hotkey Puck G2 auszuwählen. Die Nummern, die von den ausgewählten Elementen angezeigt werden, beziehen sich auf die Controller Tasten, denen die Optionen zugeordnet sind.



Alternativ können Sie auch eine Taste am Hotkey Puck G2 3 Sekunden lang gedrückt halten, um das Einstellungsmenü aufzurufen und die Standardeinstellung zu ändern.

Steuerung des Monitors mit **Display Pilot 2**

Die **Display Pilot 2** Software liegt als Alternative zur Steuerung des Monitors bei. Von Support.BenQ.com herunterladen und installieren (siehe [Produktunterstützung auf Seite 3](#)).

Die Hauptfunktionen umfassen:

- Steuerung der Hauptfunktionen / Konfigurationen des Monitors.
- Einrichtung der automatischen Drehung der Anzeige mit dem Monitor (siehe [Seite 39](#)).
- Zusätzliche Werkzeuge zur Erweiterung der Funktionalitäten des Monitors.

Weitere Informationen finden Sie unter Support.BenQ.com für das **Display Pilot 2** Handbuch.



Die unterstützten Betriebssysteme finden Sie auf der [BenQ Webseite](#).

Arbeiten mit einem Produkt der Mac Serie


Sie können Ihren Monitor an ein Produkt der Mac-Serie anschließen. Beachten Sie, dass die Kompatibilität von der Leistung und den Spezifikationen des Mac Chips in Ihrem Mac Produkt abhängt und ohne vorherige Ankündigung aktualisiert werden kann.

- Wenn Sie Ihren Monitor an ein Mac Produkt anschließen, wird eine direkte Verbindung über ein Thunderbolt 3 oder USB-C™ Kabel (falls auf dem Mac und dem Monitor verfügbar) empfohlen, um eine gute Bildqualität zu gewährleisten. Siehe [Schließen Sie das PC-Videokabel an. auf Seite 22](#) für weitere Einzelheiten.
- Zur Verringerung des Farbunterschieds empfiehlt es sich, den Bildmodus (Farbmodus) Ihres Monitors auf den **M-book**, **Display P3** oder **DCI-P3** Modus (falls verfügbar) einzustellen. Siehe [Farbmodus auf Seite 59](#) für weitere Einzelheiten.
- Wenn Ihr Monitor bestimmte BenQ Software unterstützt, prüfen Sie auf der Software Webseite von www.BenQ.com, ob sie mit Ihrem Mac Produkt funktioniert.

Wenn Sie Fragen zur Kompatibilität mit Mac Produkten haben, besuchen Sie Support.BenQ.com und suchen Sie nach verwandten Themen unter **FAQ** oder **Kenntnisse**.

Einstellung von Anzeigemodus

Sie können den Anzeigemodus am Monitor anpassen, um Bilder mit einem anderen Seitenverhältnis als 16:9 und einer Größe anders als die Bildschirmgröße des von Ihnen erworbenen Modells anzuzeigen.

1. Drücken Sie die 5-Wege-Steuerung, um das Hotkey-Menü aufzurufen und wählen Sie  (**Menü**), um auf das Hauptmenü zuzugreifen.
2. Wechseln Sie nach **Anzeige > Anzeigemodus**.
3. Wählen Sie den passenden Anzeigemodus aus. Die Einstellung wird sofort wirksam.

Auswahl eines geeigneten Farbmodus

Der Monitor bietet verschiedene Farbmodi, die sich jeweils für unterschiedliche Bildtypen eignen. Unter [Farbmodus auf Seite 59](#) finden Sie alle verfügbaren Farbmodi.

Gehen Sie zu **Farbe > Farbmodus**, um einen gewünschten Farbmodus aufzurufen.



Das Farbprofil des Computers (ICC-Profil) passt möglicherweise nicht optimal zu Ihrem Monitor. Wenn Sie sicherstellen möchten, dass Sie die genaue Farbanpassung erhalten, ändern Sie das ICC-Profil des Computers, um sicherzustellen, dass der Computer besser mit dem Monitor arbeitet. Besuchen Sie Support.BenQ.com, um auf die **ICC-Profil Installationsanleitung** für Ihr Monitormodell zuzugreifen und Anweisungen zu erhalten. Alternativ können Sie die **ICCsyntax** Funktion auch über **Display Pilot 2 (Seite 48)** aktivieren. Weitere Informationen finden Sie im **Display Pilot 2** Handbuch.

Arbeiten mit zwei oder mehr Videoquellen mit einer Tastatur und Maus (**KVM Switch**)

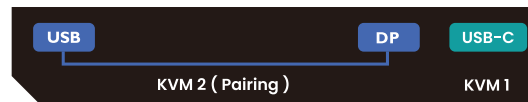
Wenn Sie über zwei Computersysteme verfügen, finden Sie es vielleicht mühsam, zwischen verschiedenen Tastaturen und Mäusen zu wechseln, um jeden Monitor einzeln zu steuern. Mit der KVM Funktion und ausreichenden E/A-Anschlüssen an einem Monitor können Sie jetzt nur mit einer Tastatur und Maus arbeiten. Bei entsprechenden Verbindungen wird der Monitor auf den verfügbaren Eingang umgeschaltet, während auch die Tastatur- und Maussteuerung umgeschaltet wird.

KVM Verbindungen herstellen

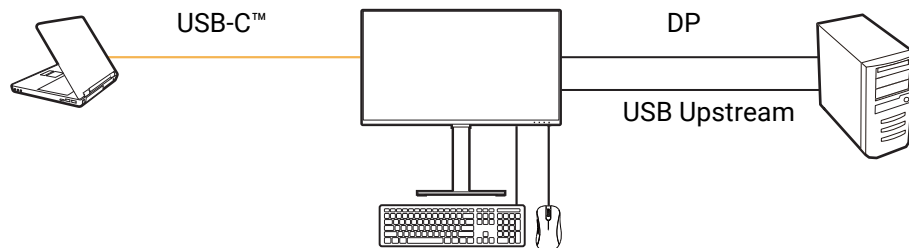
1. Schließen Sie zwei Videoquellen wie unten beschrieben oder wie auf dem Etikett neben den E/A-Anschlüssen auf der Rückseite des Monitors angegeben an.

- USB-C™ Verbindung
- DisplayPort und USB (Upstream) Verbindungen

Etikett neben den E/A-Anschlüssen



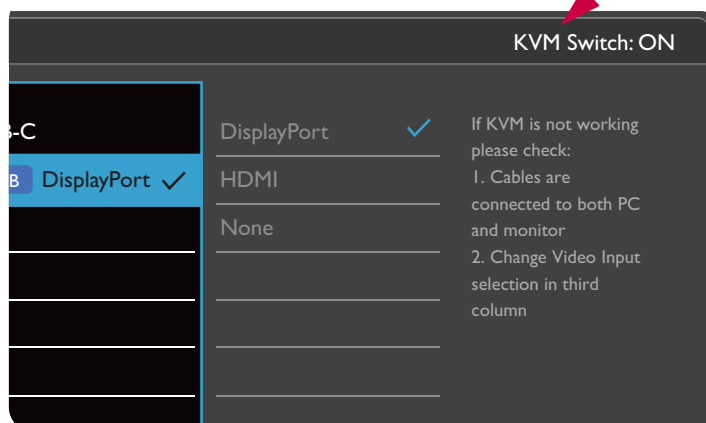
2. Schließen Sie eine Tastatur und eine Maus an die USB-Anschlüsse des Monitors an. Siehe folgende Abbildung.



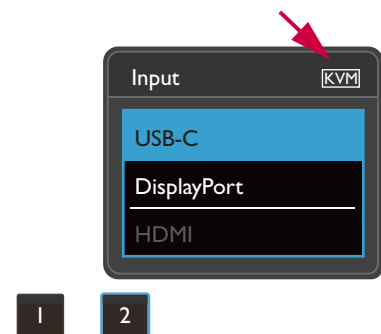
Wenn HDMI als zweite Quelle für den KVM Switch verwendet wird, müssen Sie die Einstellung von **KVM Switch > USB > HDMI** manuell nach den Kabelverbindungen ändern.

3. Nachdem zwei Verbindungen ordnungsgemäß hergestellt wurden, wird die **KVM Switch** Funktion automatisch aktiviert. Sie können den Status über die OSD-Menüs herausfinden.

Im Hauptmenü wird der KVM Status angezeigt.



Im **Eingabe** Hotkey-Menü wird ein KVM Symbol angezeigt.

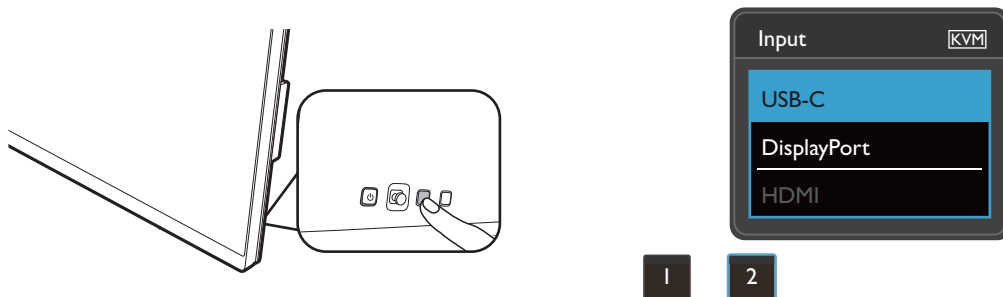


Wechsel zu verschiedene Videoquellen

Wenn die KVM Verbindungen ordnungsgemäß hergestellt wurden, können Sie die Standardtasten drücken, um einfach zwischen den verfügbaren KVM Quellen zu wechseln. Die Art und Weise, wie KVM umgeschaltet wird, kann je nach Art der angeschlossenen Quellen variieren. Wir empfehlen Ihnen, die Anweisungen in den verschiedenen Szenarien auf [Seite 53](#) zu befolgen, um schnell umzuschalten.

Umschalten mit der benutzerdefinierten Taste 2 auf der Rückseite des Monitors

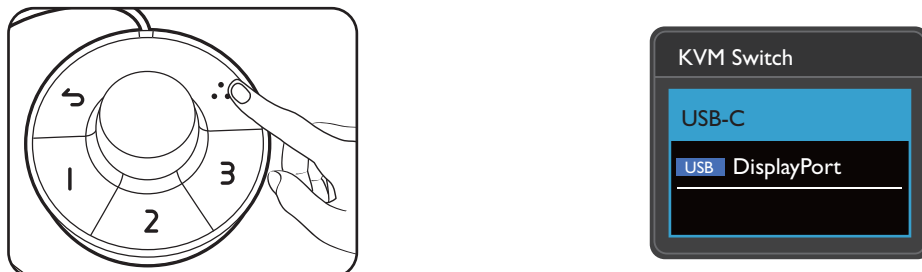
Die benutzerdefinierte Taste 2 ist standardmäßig auf **Eingabe (Signaleingang)** eingestellt. Wenn der KVM Switch aktiviert ist, wird das **Eingabe** Hotkey-Menü mit einem KVM Symbol gekennzeichnet. Drücken Sie die Taste mehrmals, um die verfügbaren Optionen zu durchlaufen.



Die Umschaltung funktioniert auch, wenn Sie die benutzerdefinierte Taste 2 auf **KVM Switch** eingestellt haben. Das Umschalten von KVM Quellen über die **KVM Switch** Hotkey-Taste ist erforderlich, wenn Sie zwei Monitore und Computer wie in [Szenario C: Arbeit mit zwei Computern und zwei Monitoren auf Seite 53](#) beschrieben haben.

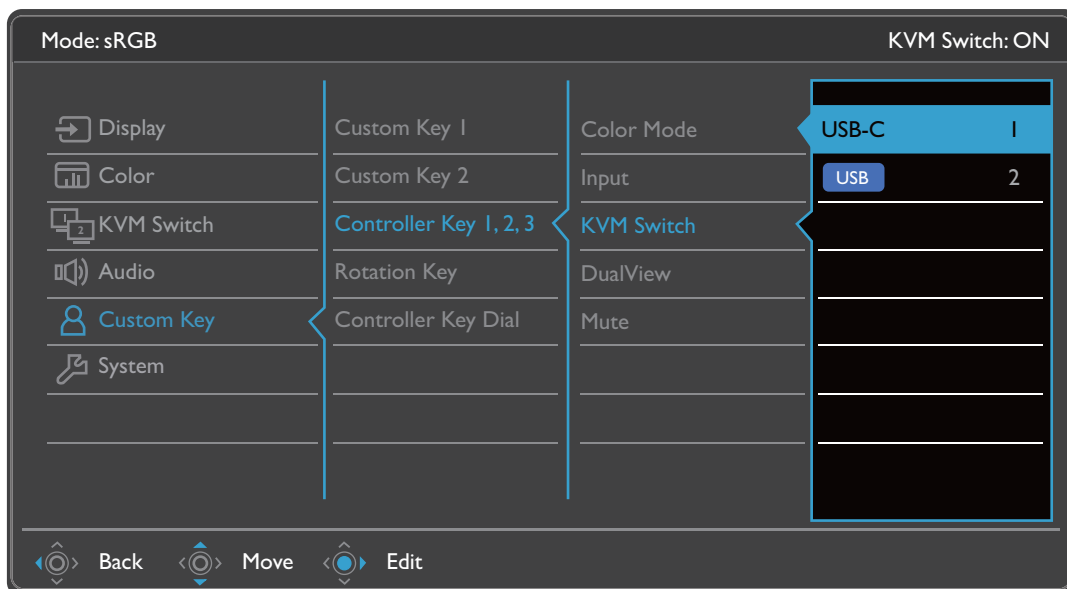
Umschalten mit der Schalttaste am Hotkey Puck Gen 2

Die Schalttaste ist standardmäßig auf **KVM Switch** eingestellt. Drücken Sie die Taste mehrmals, um die verfügbaren Optionen zu durchlaufen.



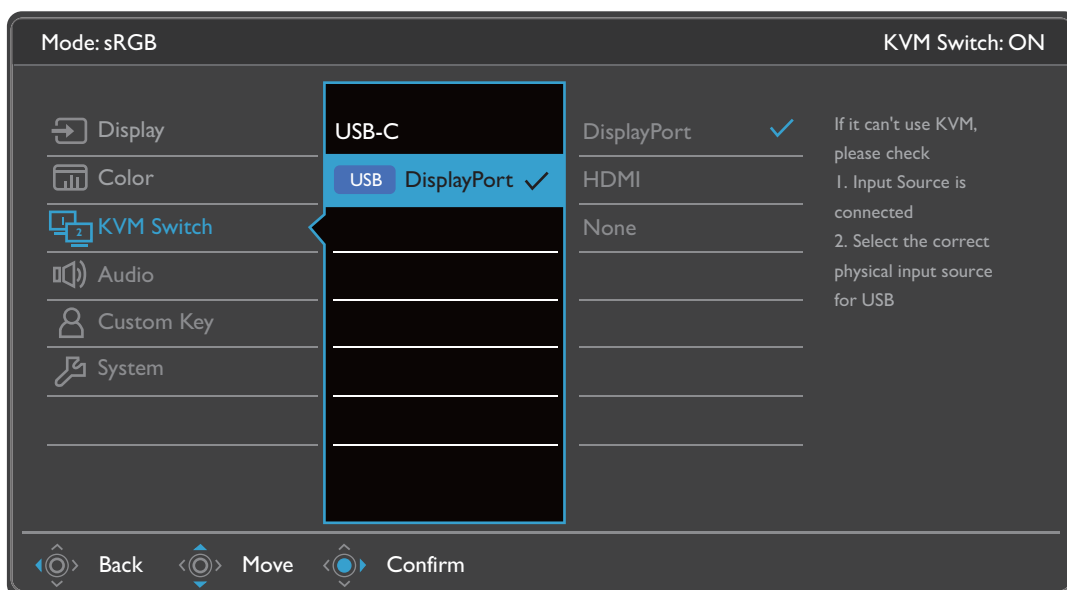
Umschalten mit den Steuerungstasten am Hotkey Puck Gen 2

Passen Sie **Controller Taste 1, 2, 3** für den **KVM Switch** wie unter [Anpassen der Controller Tasten auf dem Hotkey Puck G2 auf Seite 48](#) beschrieben an. Wenn die KVM Verbindungen ordnungsgemäß hergestellt sind, können Sie eine Controller Taste drücken, um zu einer gewünschten KVM Quelle zu wechseln.



Umschalten aus dem **KVM Switch** Menü

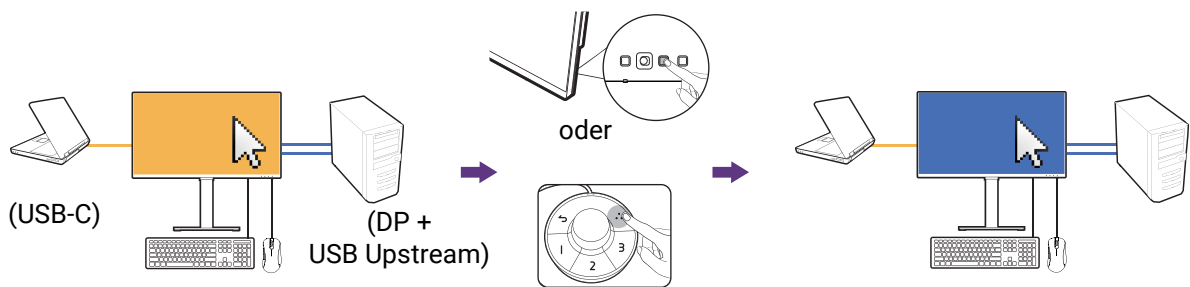
Gehen Sie zu **KVM Switch**, um manuell eine Quelle zu wählen.



Szenario A: Arbeit mit zwei Computern und einem Monitor

USB-C Eingangssteuerung

Umgeschaltet auf DP Steuerung

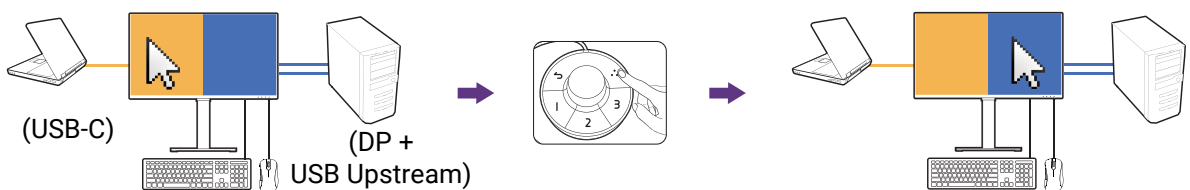


1. Stellen Sie die Kabelverbindung her, um die KVM Funktion wie in [KVM Verbindungen herstellen auf Seite 50](#) beschrieben zu aktivieren.
2. Gehen Sie zu **System > Strom Aktiv** und stellen Sie sicher, dass es auf **EIN** gestellt ist.
3. Drücken Sie die benutzerdefinierte Taste 2 (als Standardtaste für **Eingabe**) oder die Schalttaste am Hotkey Puck Gen 2 (als Standardtaste für **KVM Switch**), um zu wechseln.

Szenario B: Arbeit im PBP Modus

USB-C Eingangssteuerung

Umgeschaltet auf DP Steuerung

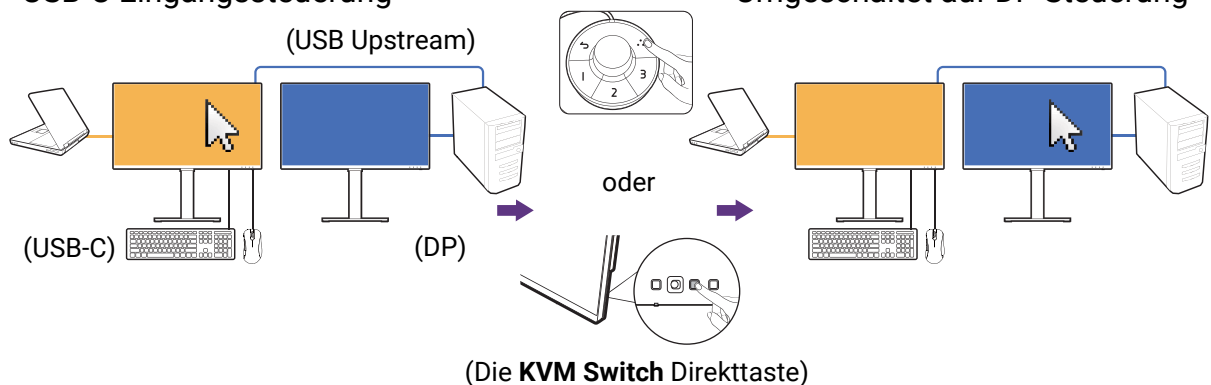


1. Stellen Sie die Kabelverbindung wie unter [KVM Verbindungen herstellen auf Seite 50](#) beschrieben her.
2. Gehen Sie zu **System > Strom Aktiv** und stellen Sie sicher, dass es auf **EIN** gestellt ist.
3. PBP-Funktion aktivieren von **Anzeige > PBP**. Wählen Sie die Quellen entsprechend den Anweisungen in [Gleichzeitige Anzeige von zwei Quellen \(PIP/PBP\) auf Seite 54](#).
4. Drücken Sie die Schalttaste auf dem Hotkey Puck Gen 2 (als Standardtaste für **KVM Switch**), um zu wechseln.

Szenario C: Arbeit mit zwei Computern und zwei Monitoren

USB-C Eingangssteuerung

Umgeschaltet auf DP Steuerung



(Die **KVM Switch** Direkttaste)

1. Stellen Sie die Kabelverbindung wie unter [KVM Verbindungen herstellen auf Seite 50](#) beschrieben her.
2. Gehen Sie zu **System > Strom Aktiv** und stellen Sie sicher, dass es auf **EIN** gestellt ist.
3. Wechseln Sie nach **KVM Switch > USB > Kein**. Der Grund ist, dass zwei Videoeingänge gleichzeitig angezeigt werden und keinen Switch benötigen. Die **Kein** Option schaltet nur die USB-Steuerung um.
4. Drücken Sie die Schalttaste auf dem Hotkey Puck Gen 2 (als Standardtaste für **KVM Switch**), um zu wechseln. Anstatt den Hotkey Puck Gen 2 zu verwenden, können Sie eine der benutzerdefinierten Tasten als Direkttaste für **KVM Switch** festlegen, nachdem die Kabel angeschlossen wurden. Siehe [Anpassen der Direkttasten auf Seite 45](#) für weitere Informationen.

Gleichzeitige Anzeige von zwei Quellen (PIP/PBP)

Für die gleichzeitige Anzeige von zwei Eingangsquellen auf dem Bildschirm können Sie den Picture-in-Picture (PIP) oder den Picture-by-Picture (PBP) Modus wählen.

Auswahl der Videoquelle im PIP/PBP Modus

Ihr Monitor sucht nach den verfügbaren Videoquellen in der folgenden Reihenfolge: USB-C™, DP und HDMI und zeigt die zuerst verfügbare an. Diese Videoquelle wird die Haupt oder erste Quelle im PIP/PBP-Modus. Sie müssen die Sekundärquelle für den PIP/PBP-Modus aus dem Menü unter **Anzeige > PIP > Sub** oder **Anzeige > PBP > Rechts** festlegen. Nicht verfügbare Menüoptionen werden ausgegraut.

Der Monitor behält die Einstellung von zwei Eingangsquellen für die zukünftige Verwendung bei, bis die Einstellung manuell geändert wird.

Gehen Sie für weitere Anpassungen zu **Anzeige**.

Funktioniert mit HDR Technologie



Die Informationen über HDR-kompatible Geräte und Inhalte in diesem Dokument sind zum Zeitpunkt der Veröffentlichung aktuell. Für die neuesten Informationen kontaktieren Sie bitte Ihren Gerätehersteller und Inhaltsanbieter.

Um die HDR Funktion zu aktivieren, benötigen Sie einen kompatiblen Player und Inhalte.

1. Stellen Sie sicher, dass ein FHD/4K HDR Player bereitsteht. Player mit den folgenden Namen und Auflösungen werden unterstützt. Beachten Sie, dass 4K Inhalte auf einem FHD Monitor geändert und mit 1920 x 1080 angezeigt werden.

Häufig verwendete Namen für FHD/4K (kann je nach Hersteller variieren)	FHD, 4K, 4K Ultra HD, UHD, UHD 4K, Ultra HD, 2160p
Häufig verwendete Namen für HDR10 (kann je nach Hersteller variieren)	HDR Premium, High Dynamic Range, HDR, Ultra HD Premium

2. Stellen Sie sicher, dass HDR Inhalte verfügbar sind.
3. Stellen Sie sicher, dass Player und Monitor über ein passendes Kabel verbunden wurden:
 - das mitgelieferte HDMI / DP / DP auf Mini DP Kabel / USB-C™ Kabel / Thunderbolt™ 3 Kabel (falls vorhanden)
 - ein HDMI-Kabel, das HDMI High Speed oder HDMI Premium zertifiziert ist
 - ein DP / DP auf Mini DP Kabel mit DisplayPort-Zertifizierung
 - ein zertifiziertes USB-C™ Kabel mit DisplayPort Alternate Mode Fähigkeit

Aktivierung der HDR-Funktion

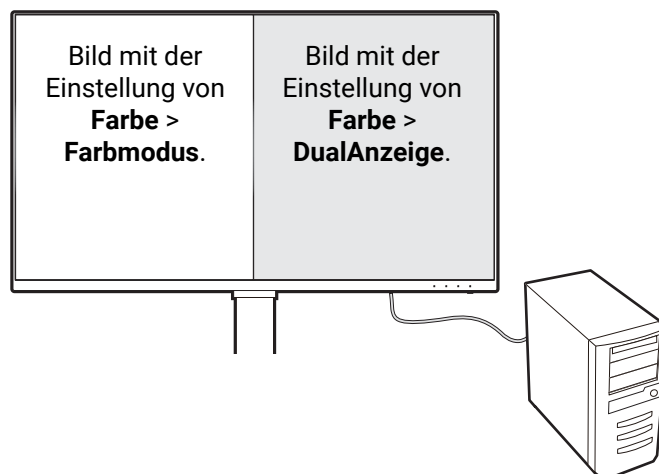
Wenn die Anweisungen in [Funktioniert mit HDR Technologie auf Seite 54](#) befolgt werden und der eingegebene Inhalt HDR-kompatibel ist, wird die OSD-Meldung **HDR: Ein** auf dem Bildschirm angezeigt. Das bedeutet, dass Ihr Player und die Inhalte HDR-kompatibel sind und die HDR Funktion richtig aktiviert wurde. Der Monitor entspricht dem ST2084 Standard für die Verarbeitung von HDR Inhalten.

Wenn die Verbindung hergestellt ist und keine OSD-Meldung angezeigt wird, bedeutet dies, dass der Inhalte-Player und/oder der Inhalt nicht HDR-kompatibel sind. Der Monitor bleibt in dem zuletzt gewählten Farbmodus für Nicht-HDR-Inhalte.


Arbeiten mit zwei Farbeinstellungen am gleichen Bild (**DualAnzeige**)

DualAnzeige hilft bei der Steigerung der Effizienz Ihrer Bildbearbeitung, indem ein Bild mit zwei verschiedenen Farbmodi Seite-an-Seite angezeigt wird.

1. Wählen Sie einen Farbmodus aus **Farbe > Farbmodus**.
2. Wechseln Sie nach **Farbe > DualAnzeige**. Der Bildschirm wird in zwei Fenster geteilt und der ausgewählte Farbmodus im linken Fenster angewendet.
3. Eine Liste von verfügbaren Farbmodi für das rechte Fenster wird angezeigt. Wählen Sie einen, um die Einstellung anzuwenden.



Verwendung des Hauptmenüs

Sie können das OSD (On Screen Display)-Menü verwenden, um alle Einstellungen Ihres Monitors zu verändern. Drücken Sie die 5-Wege-Steuerung, um das Hotkey-Menü aufzurufen und drücken Sie  (**Menü**), um auf das Hauptmenü zuzugreifen. Siehe [5-Wege-Steuerung und grundlegender Menübetrieb auf Seite 43](#) für weitere Einzelheiten.

Verfügbare Menüoptionen können von den Eingangsquellen, Funktionen und Einstellungen abhängen. Nicht zur Verfügung stehende Menüoptionen sind grau untermalt. Nicht verfügbare Tasten werden deaktiviert und die entsprechenden OSD-Symbole ausgeblendet. Bei Modellen ohne bestimmte Funktionen werden ihre Einstellungen und entsprechende Elemente nicht im Menü angezeigt.



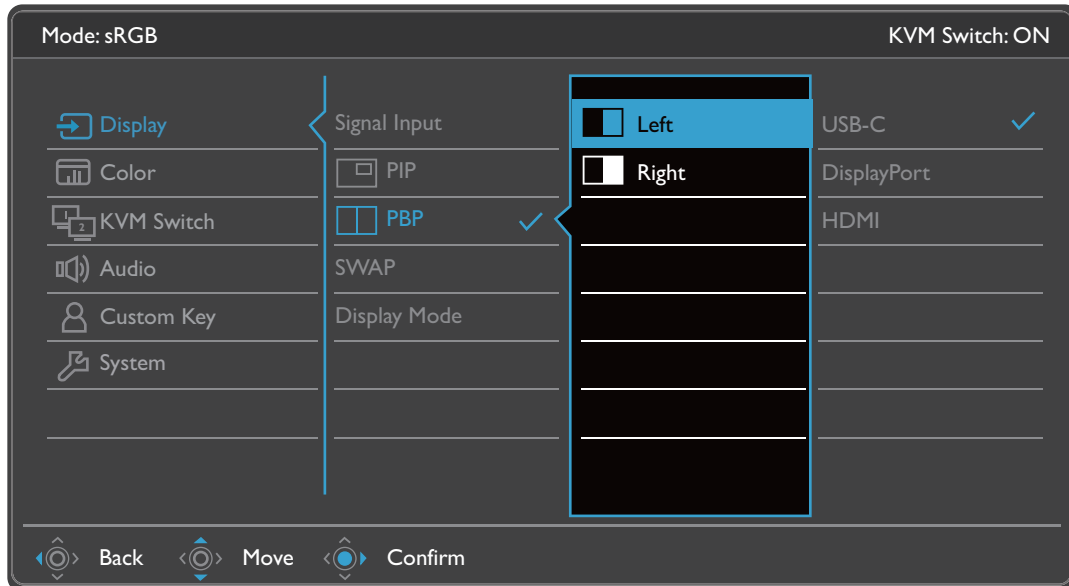
Die OSD-Menüsprachen können sich von denen des an Ihrem Ort ausgelieferten Produkts unterscheiden. Siehe [Sprache auf Seite 69](#) unter **System** und **OSD-Einst.** für weitere Informationen.












Für weitere Informationen über jedes der einzelnen Menüs sehen Sie bitte die folgenden Seiten:

- [Anzeige-Menü auf Seite 57](#)
- [Farbe Menü auf Seite 59](#)
- [KVM Switch-Menü auf Seite 64](#)
- [Audio-Menü auf Seite 65](#)
- [Benutzer-Taste-Menü auf Seite 66](#)
- [System-Menü auf Seite 68](#)






Anzeige-Menü

Verfügbare Menüoptionen können je nach Eingangsquelle, Funktion und Einstellung abweichen. Nicht verfügbare Menüoptionen werden ausgegraut. Nicht verfügbare Tasten werden deaktiviert und die entsprechenden OSD-Symbole ausgeblendet. Bei Modellen ohne bestimmte Funktionen werden ihre Einstellungen und entsprechende Elemente nicht im Menü angezeigt.



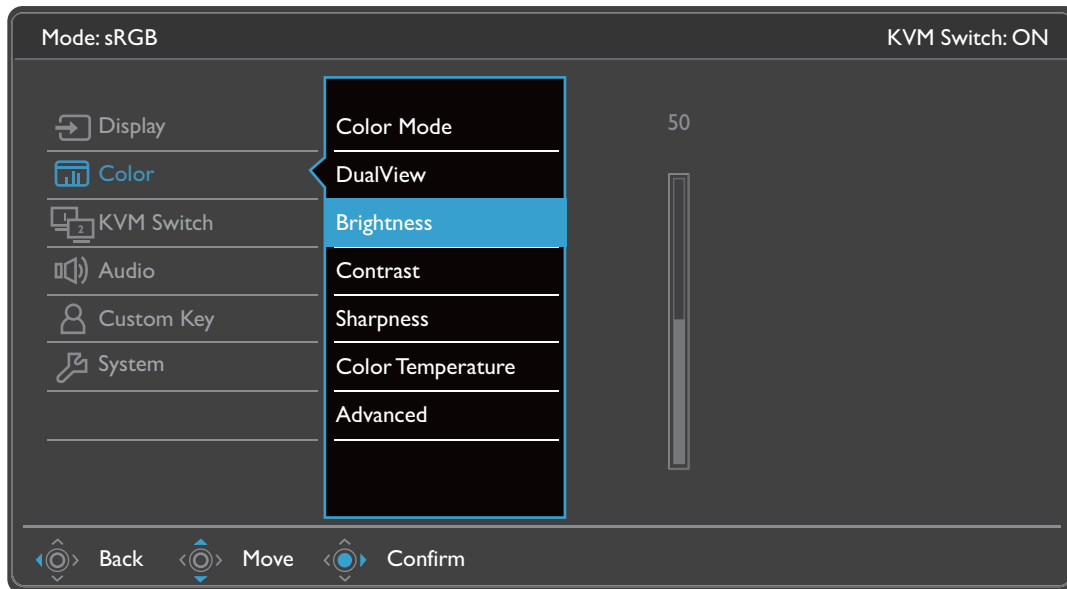
1. Wählen Sie  (**Menü**) aus dem Direkttasten-Menü.
2. Verwenden Sie  oder  zur Auswahl von **Anzeige**.
3. Wählen Sie  zum Aufruf eines Untermenüs und verwenden Sie anschließend  oder  zur Auswahl eines Menüelements.
4. Verwenden Sie  oder  zum Vornehmen von Einstellungen oder verwenden Sie  zum Treffen einer Auswahl.
5. Um zum vorherigen Menü zurückzukehren, wählen Sie .
6. Um das Menü zu verlassen, wählen Sie .












Element	Funktion	Bereich
Signaleingang	Verwenden Sie diese Funktion, um den Eingang einzustellen, der sich für Ihren Videokabelverbindungstyp eignet.	<ul style="list-style-type: none"> • USB-C • DisplayPort • HDMI

Element	Funktion	Bereich					
PIP	<p>Stellt den PIP Modus ein. Bilder von zwei unabhängigen Videoquellen werden gleichzeitig auf dem Bildschirm angezeigt.</p> <p> Der Audioeingang stammt von der Hauptquelle, wenn der PIP Modus aktiviert ist.</p> <p> Nicht verfügbar, wenn die HDR-Funktion aktiviert ist.</p>						
	<table border="1"> <tr> <td>Haupt</td> <td>Bestimmt die Hauptvideoquelle.</td> <td rowspan="2"> <ul style="list-style-type: none"> • USB-C • DisplayPort • HDMI </td> </tr> <tr> <td>Sub</td> <td>Bestimmt die zweite Videoquelle für den PIP-Modus.</td> </tr> </table>	Haupt	Bestimmt die Hauptvideoquelle.	<ul style="list-style-type: none"> • USB-C • DisplayPort • HDMI 	Sub	Bestimmt die zweite Videoquelle für den PIP-Modus.	
	Haupt	Bestimmt die Hauptvideoquelle.	<ul style="list-style-type: none"> • USB-C • DisplayPort • HDMI 				
	Sub	Bestimmt die zweite Videoquelle für den PIP-Modus.					
	<table border="1"> <tr> <td>PIP Größe</td> <td>Bestimmt die Größe des Einblendfensters im PIP-Modus.</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> • Klein • Mittel • Groß </td> </tr> </table>	PIP Größe	Bestimmt die Größe des Einblendfensters im PIP-Modus.	<ul style="list-style-type: none"> • Klein • Mittel • Groß 			
PIP Größe	Bestimmt die Größe des Einblendfensters im PIP-Modus.	<ul style="list-style-type: none"> • Klein • Mittel • Groß 					
<table border="1"> <tr> <td>PIP Position</td> <td>Passt die Position des Einblendfensters im PIP-Modus an.</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> • Oben rechts • Oben links • Unten rechts • Unten links </td> </tr> </table>	PIP Position	Passt die Position des Einblendfensters im PIP-Modus an.	<ul style="list-style-type: none"> • Oben rechts • Oben links • Unten rechts • Unten links 				
PIP Position	Passt die Position des Einblendfensters im PIP-Modus an.	<ul style="list-style-type: none"> • Oben rechts • Oben links • Unten rechts • Unten links 					
PBP	<p>Stellt den PBP-Modus so ein, dass zwei Bilder nebeneinander angezeigt werden. Bestimmt die Videoquellen für das linke bzw. rechte Fenster.</p> <p> Nicht verfügbar, wenn die HDR-Funktion aktiviert ist.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Links • Rechts 					
WEC.	Video von der Haupt- und der sekundären Quelle werden auf dem Bildschirm getauscht.						
Anzeigemodus	<p>Diese Funktion ermöglicht die Anzeige in einem anderen Seitenverhältnis als 16:9, ohne dass es zu geometrischer Verzerrung kommt.</p> <p> Die Optionen unter Anzeigemodus unterscheiden sich je nach Eingangssignalquelle.</p> <p> Abhängig von Ihrer Auswahl von Farbmodus ist eine unterschiedliche Anzeigemodus Option voreingestellt. Ändern Sie ggf. die Einstellung.</p>						
	<table border="1"> <tr> <td>Voll</td> <td>Eignet sich ideal für Bilder mit dem Seitenverhältnis 16:9.</td> <td></td> </tr> </table>	Voll	Eignet sich ideal für Bilder mit dem Seitenverhältnis 16:9.				
	Voll	Eignet sich ideal für Bilder mit dem Seitenverhältnis 16:9.					
<table border="1"> <tr> <td>1: 1</td> <td>Zeigt das Eingangsbild in seiner nativen Auflösung, ohne dass es geändert wird.</td> <td></td> </tr> </table>	1: 1	Zeigt das Eingangsbild in seiner nativen Auflösung, ohne dass es geändert wird.					
1: 1	Zeigt das Eingangsbild in seiner nativen Auflösung, ohne dass es geändert wird.						





Farbe Menü


Verfügbare Menüoptionen können je nach Eingangsquelle, Funktion und Einstellung abweichen. Nicht verfügbare Menüoptionen werden ausgegraut. Nicht verfügbare Tasten werden deaktiviert und die entsprechenden OSD-Symbole ausgeblendet. Bei Modellen ohne bestimmte Funktionen werden ihre Einstellungen und entsprechende Elemente nicht im Menü angezeigt.




1. Wählen Sie  (**Menü**) aus dem Direkttasten-Menü.
2. Verwenden Sie  oder  zur Auswahl von **Farbe**.
3. Wählen Sie  zum Aufruf eines Untermenüs und verwenden Sie anschließend  oder  zur Auswahl eines Menüelements.
4. Verwenden Sie  oder  zum Vornehmen von Einstellungen oder verwenden Sie  zum Treffen einer Auswahl.
5. Um zum vorherigen Menü zurückzukehren, wählen Sie .
6. Um das Menü zu verlassen, wählen Sie .

Artikel	Funktion		Bereich
Farbmodus	Wählen Sie den Farbmodus, der sich am besten für die Art von Bildern eignet, die auf dem Bildschirm angezeigt werden.		
	sRGB	Für bessere Farbwiedergabe in Peripheriegeräten, z.B. Druckern, Digitalkameras usw.	
	Display P3	Für eine bessere Farbwiedergabe mit Standard Display P3.	
	DCI-P3	Für eine bessere Farbwiedergabe mit Standard DCI-P3.	
	Rec. 709	Für eine bessere Farbwiedergabe mit Standard Rec. 709.	

Artikel	Funktion		Bereich	
	M-book	Minimiert die visuellen Unterschiede zwischen dem Monitor und dem angeschlossenen Produkt der MacBook Serie.		
	CAD/CAM	Verstärkt den Kontrast, wenn eine CAD/CAM Software verwendet wird.		
	Animation	Verstärkt den Kontrast von Schatten, so dass Sie bei der Erstellung einer Animation leichter an den Details arbeiten können.	0 ~ 10	
	Low Blue Light	Verringert das blaue Licht des Bildschirms, um Ihre Augen vor blauem Licht zu schonen.  Im Modus Low Blue Light bedeutet der jeweilige Wert wie viel blaues Licht im Vergleich zum Standard Modus verringert wird.		
		Multimedia	Für die Anzeige von Multimediadateien.	
		Webbrowsen	Für Websurfen.	
		Büro	Für Büroarbeiten oder Büroumgebungen.	
		Lesen	Zum Lesen von E-Books oder Dokumenten.	
	ePaper	Zum Lesen von E-Books oder Dokumenten in Schwarz-Weiß mit entsprechender Bildschirmhelligkeit und klaren Texten.		
	Dunkelkammer	Für Bildbearbeitung und Anzeige in einer Nachbearbeitungsumgebung mit einer schwachen Lampe. Dieser Modus verbessert die Schärfe und Klarheit von Schatten und zeigt mehr Details.		
	HDR	Für eine bessere Farbwiedergabe mit High Dynamic Range (HDR) Technologie.  Nicht verfügbar, wenn der PIP / PBP Modus aktiviert ist.  Nur verfügbar, wenn der HDR-Inhalt erkannt wird.		
		DICOM	Für die Anzeige von DICOM Bildern. Empfohlen für die Anzeige von medizinischen Bildern.  DICOM ist die Abkürzung von Digital Imaging and Communications in Medicine, welches eine Norm für die Handhabung, Speicherung, sowie das Drucken und Senden von medizinischen Bildern ist.	
	Benutzer	Wendet eine Kombination von benutzerdefinierten Bildeinstellungen an.		

Artikel	Funktion		Bereich
DualAnzeige	<p>Zeigt die Vorschau der Bildschirmbilder in den ausgewählten Modi an. Einmal aktiviert, wird der Bildschirm in zwei Fenster unterteilt; das linke Fenster zeigt das Bild, das unter Farbmodus ausgewählt wurde, während das rechte Fenster das Bild des hier angegebenen Modus darstellt.</p> <p> Nicht verfügbar, wenn die HDR-Funktion aktiviert ist.</p>		<ul style="list-style-type: none"> • AUS • sRGB • Display P3 • DCI-P3 • Rec. 709 • M-book • CAD/CAM • Animation • Low Blue Light • ePaper • Dunkelkammer • DICOM • Benutzer
Helligkeit	Stellt die Balance zwischen hellen und dunklen Schattierungen her.		0 bis 100
Kontrast	Stellt das Ausmaß des Unterschieds zwischen Helligkeit und Dunkelheit ein.		0 bis 100
Schärfe	Stellt die Klarheit und Sichtbarkeit der Konturen von Motiven im Bild ein.		1 bis 10
Farbtemperatur	6500K	Ermöglicht die Ansicht von Videos und Standbildern in natürlichen Farben. Dies ist die standardmäßig eingestellte Farbe.	
	9300K	Wendet einen kühlen Ton auf das Bild an. Dies ist ab Werk auf den PC-Industriestandard für weiße Farbe voreingestellt.	
	5000K	Wendet einen warmen Ton auf das Bild an. Dies ist ab Werk auf den Nachrichtendruckstandard für weiße Farbe voreingestellt.	
	Benutzerdefiniert	<p>Die Mischung der Primärfarben Rot, Grün und Blau kann geändert werden, um einen anderen Farbton für das Bild zu erhalten. Rufen Sie die nachfolgenden R (rot), G (grün), und B (blau) Menüs auf, um die Einstellungen zu ändern.</p> <p>Durch Reduzierung einer oder mehrerer Farben wird der jeweilige Einfluss des Farbtons auf das Bild reduziert. (Wenn Sie z.B. die Blau-Stufe des Bildes reduzieren, erscheint das Bild gelblicher. Falls Sie Grün reduzieren, erhält das Bild einen Magenta-Farbton.)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • R (0~100) • G (0~100) • B (0~100)

Artikel	Funktion		Bereich	
Erweitert	Gamma	Passen Sie hiermit die Ton-Leuchtdichte an.		
	Farbgamut	P3	Für eine bessere Farbwiedergabe mit Standard P3.	<ul style="list-style-type: none"> • 1,8 • 2,0 • 2,2 • 2,4 • 2,6 • sRGB
		sRGB	Geeignet für sRGB kompatible Geräte.	
		Rec. 709	Für eine bessere Farbwiedergabe mit Standard Rec. 709.	
		Nativ	Für eine bessere Farbwiedergabe der Darstellung mit dem nativen Farbraum.	
	Farbton	Passen Sie das Erscheinungsbild von Farben an.		<ul style="list-style-type: none"> • R (0~100) • G (0~100) • B (0~100) • C (0~100) • M (0~100) • Y (0~100)
	Sättigung	Passen Sie die Reinheit von Farben an.		<ul style="list-style-type: none"> • R (0~100) • G (0~100) • B (0~100) • C (0~100) • M (0~100) • Y (0~100)
Gleichförmigkeit	<p>Wenn aktiviert, gleicht dieser Funktionen den Helligkeitsunterschied im Anzeigebereich aus, so dass der gesamte Anzeigebereich in gleichmäßiger Helligkeit erscheint.</p> <p> Wenn allerdings ein hoher Kontrast und hohe Helligkeit gewünscht sind, schalten Sie die Funktion bitte aus.</p>		<ul style="list-style-type: none"> • EIN • AUS 	
RGB-Bereich	Bestimmt den Bereich der Farbskalen. Wählen Sie eine Option, welche mit der RGB-Bereichseinstellung auf dem angeschlossenen Gerät übereinstimmt.		<ul style="list-style-type: none"> • Auto • Voll • Limitiert 	

Artikel	Funktion		Bereich
	Hintergrundlichtstrg. (nur HDR)	(Nur verfügbar, wenn der Eingang HDR-kompatibel ist.) Wenn diese Funktion aktiviert ist, kann der Monitor bei der Wiedergabe von HDR-Inhalten flackern, da sich die Hintergrundbeleuchtung dynamisch mit dem Inhalt ändert. Dies ist ein normaler Vorgang. Sie können diese Funktion bei Bedarf deaktivieren.	• EIN • AUS
	Farbe zurücks.	Stellt die benutzerdefinierten Farbeinstellungen auf die Voreinstellungen ab Werk zurück.	• JA • NEIN

Verfügbare Menüoptionen für jeden **Farbmodus**

Je nach eingestelltem **Farbmodus** können sich die verfügbaren Optionen für die Farbanpassung voneinander unterscheiden. Die Liste dient nur als Referenz, da die verfügbaren Optionen auch je nach Eingabe variieren. Nicht verfügbare Menüoptionen werden ausgegraut.

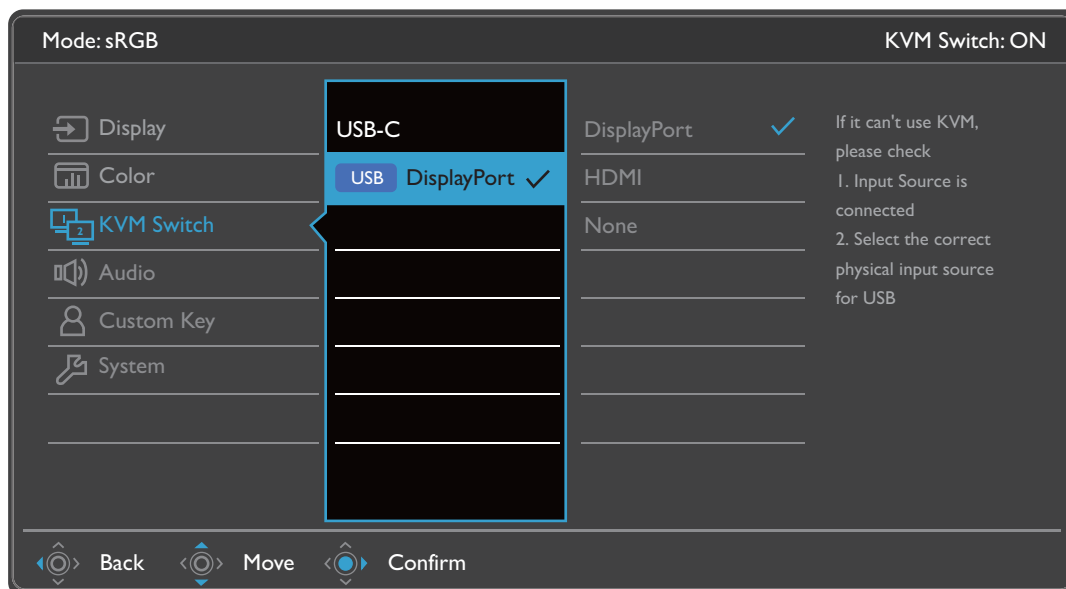













- V: alle Optionen für Anpassung verfügbar.
- N/A: alle Optionen für Anpassung nicht verfügbar.

Farbmodus	Einstellungen							
	Helligkeit	Kontrast	Schärfe	Farbtemperatur	Gamma	Farbgamut	Farbton	Sättigung
DCI-P3	V	N/A	V	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Display P3	V	N/A	V	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
HDR	V	V	V	N/A	N/A	N/A	N/A	V
sRGB	V	N/A	V	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Rec. 709	V	N/A	V	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
CAD/CAM	V	V	V	N/A	V	N/A	N/A	N/A
Animation	V	N/A	V	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Low Blue Light	V	V	V	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
ePaper	V	V	V	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Dunkelkammer	V	V	V	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
M-book	V	V	V	V	N/A	N/A	N/A	N/A
DICOM	V	V	V	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Benutzer	V	V	V	V	V	V	V	V

KVM Switch-Menü

Verfügbare Menüoptionen können von den Eingangsquellen, Funktionen und Einstellungen abhängen. Nicht zur Verfügung stehende Menüoptionen sind grau unterteilt. Nicht verfügbare Tasten werden deaktiviert und die entsprechenden OSD-Symbole ausgeblendet. Bei Modellen ohne bestimmte Funktionen werden ihre Einstellungen und entsprechende Elemente nicht im Menü angezeigt.

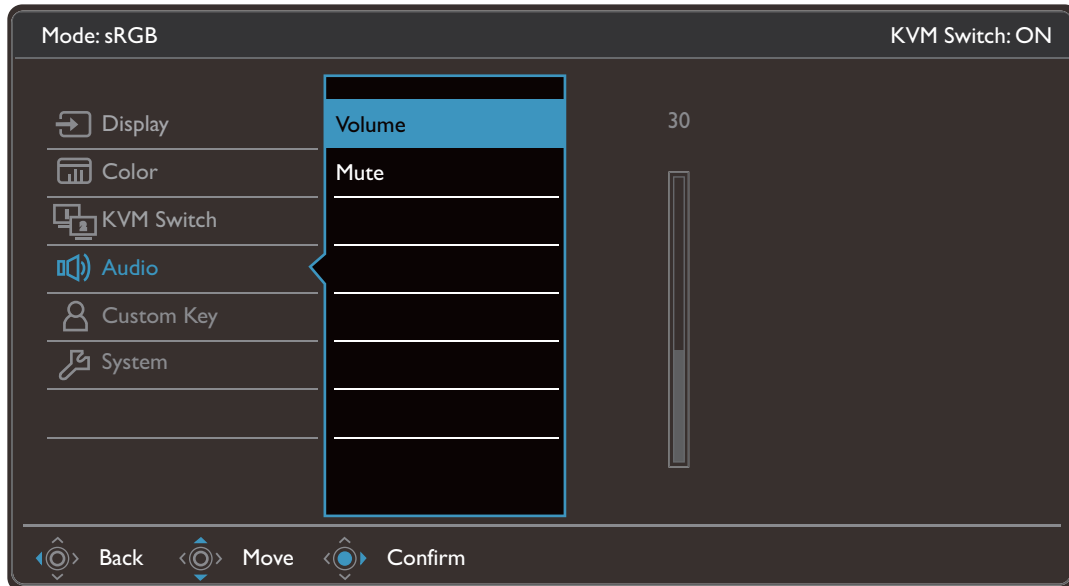













1. Wählen Sie  (**Menü**) aus dem Direkttasten-Menü.
2. Verwenden Sie  oder  zur Auswahl von **KVM Switch**.
3. Wählen Sie  zum Aufruf eines Untermenüs und verwenden Sie anschließend  oder  zur Auswahl eines Menüelements.
4. Verwenden Sie  oder  zum Vornehmen von Einstellungen oder verwenden Sie  zum Treffen einer Auswahl.
5. Um zum vorherigen Menü zurückzukehren, wählen Sie .
6. Um das Menü zu verlassen, wählen Sie .

Artikel	Funktion	Bereich
USB-C	Wechselt die Tastatur- und Maussteuerung über die Eingangsquelle/Anzeige, die mit dem USB-C™ Anschluss verbunden ist.	
USB	Wechselt die Tastatur- und Maussteuerung über die Eingangsquelle/Anzeige, die mit dem USB Upstream Anschluss verbunden ist. Der Videoeingang, der zu diesem USB Upstream Anschluss gehört, variiert je nach Verbindung. Siehe Arbeiten mit zwei oder mehr Videoquellen mit einer Tastatur und Maus (KVM Switch) auf Seite 50 .	<ul style="list-style-type: none"> • DisplayPort • HDMI • Kein

Audio-Menü

Verfügbare Menüoptionen können von den Eingangsquellen, Funktionen und Einstellungen abhängen. Nicht zur Verfügung stehende Menüoptionen sind grau unterteilt. Nicht verfügbare Tasten werden deaktiviert und die entsprechenden OSD-Symbole ausgeblendet. Bei Modellen ohne bestimmte Funktionen werden ihre Einstellungen und entsprechende Elemente nicht im Menü angezeigt.

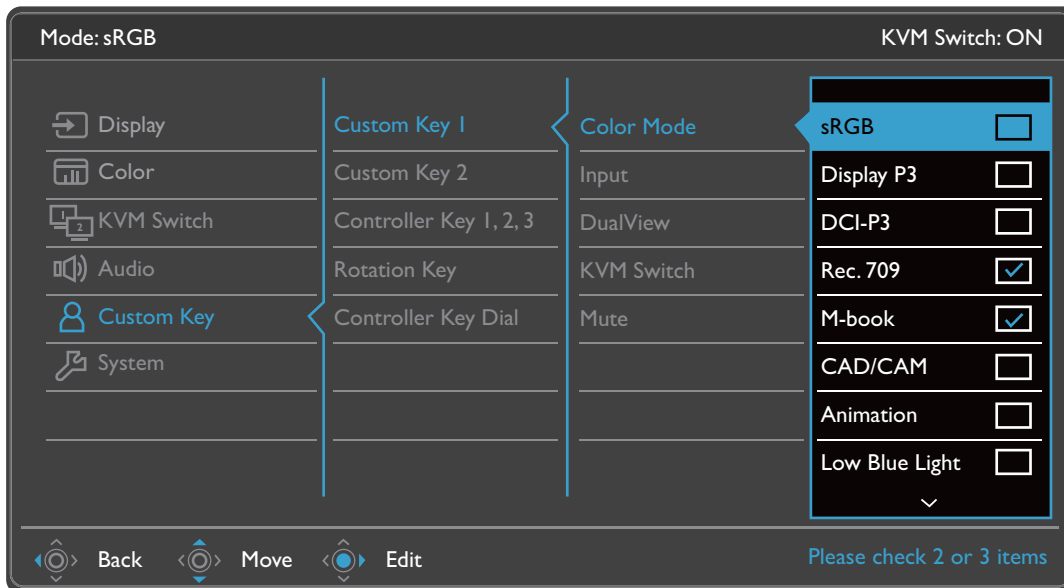













1. Wählen Sie  (**Menü**) aus dem Direkttasten-Menü.
2. Verwenden Sie  oder  zur Auswahl von **Audio**.
3. Wählen Sie  zum Aufruf eines Untermenüs und verwenden Sie anschließend  oder  zur Auswahl eines Menüelements.
4. Verwenden Sie  oder  zum Vornehmen von Einstellungen oder verwenden Sie  zum Treffen einer Auswahl.
5. Um zum vorherigen Menü zurückzukehren, wählen Sie .
6. Um das Menü zu verlassen, wählen Sie .

Element	Funktion	Bereich
Lautstärke	Dient der Lautstärkenregelung.	0 ~ 100
Stumm	Unterbindet die Audioeingabe.	• EIN • AUS

Benutzer-Taste-Menü

Verfügbare Menüoptionen können von den Eingangsquellen, Funktionen und Einstellungen abhängen. Nicht zur Verfügung stehende Menüoptionen sind grau unterteilt. Nicht verfügbare Tasten werden deaktiviert und die entsprechenden OSD-Symbole ausgeblendet. Bei Modellen ohne bestimmte Funktionen werden ihre Einstellungen und entsprechende Elemente nicht im Menü angezeigt.



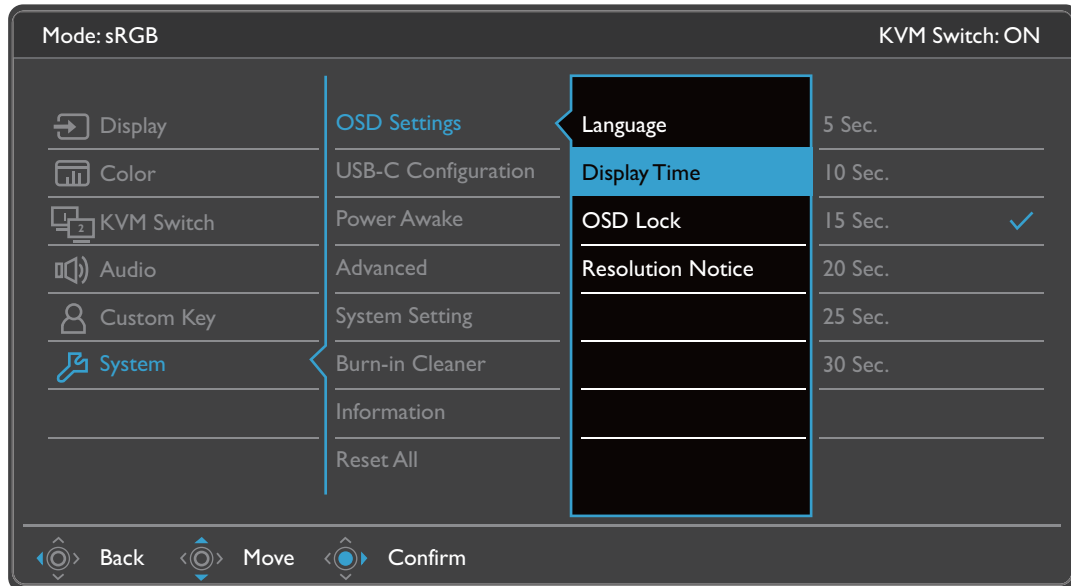
1. Wählen Sie  (**Menü**) aus dem Direktasten-Menü.
2. Verwenden Sie  oder  zur Auswahl von **Benutzer-Taste**.
3. Wählen Sie  zum Aufruf eines Untermenüs und verwenden Sie anschließend  oder  zur Auswahl eines Menüelements.
4. Verwenden Sie  oder  zum Vornehmen von Einstellungen oder verwenden Sie  zum Treffen einer Auswahl.
5. Um zum vorherigen Menü zurückzukehren, wählen Sie .
6. Um das Menü zu verlassen, wählen Sie .












Element	Funktion	Bereich
Benutzer-Taste 1	Stellt die Funktion ein, auf die über die Benutzer-Taste 1 zugegriffen werden soll. Wählen Sie zuerst eine Kategorie aus und wählen Sie bis zu 3 Optionen, auf die mit dieser Taste zugegriffen werden kann.	<ul style="list-style-type: none"> • Farbmodus • Signaleingang • DualAnzeige • KVM Switch
Benutzer-Taste 2	Stellt die Funktion ein, auf die über die Benutzer-Taste 2 zugegriffen werden soll. Wählen Sie zuerst eine Kategorie aus und wählen Sie bis zu 3 Optionen, auf die mit dieser Taste zugegriffen werden kann.	<ul style="list-style-type: none"> • Stumm



Element	Funktion	Bereich
Controller Taste 1, 2, 3	<p>Stellt die Funktion ein, auf die über die Controller Taste 1 / 2 / 3 am Hotkey Puck G2 zugegriffen werden soll. Siehe Hotkey Puck G2 und seine grundlegenden Funktionen auf Seite 47 für die Lage der Tasten.</p> <p>Wählen Sie zuerst eine Kategorie aus und wählen Sie bis zu 3 Optionen, auf die Sie über diese Tasten zugreifen können. Die Nummern, die neben den ausgewählten Elementen angezeigt werden, sind die Controller Tasten, für welche die Optionen bestimmt sind.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Farbmodus • Signaleingang • DualAnzeige • KVM Switch
Schalttaste	<p>Stellt die Funktion ein, die über die Schalttaste auf dem Hotkey Puck G2 aufgerufen werden soll. Siehe Hotkey Puck G2 und seine grundlegenden Funktionen auf Seite 47 für die Lage der Taste.</p> <p>Wählen Sie zuerst eine Kategorie aus und wählen Sie bis zu 3 Optionen, auf die Sie über diese Taste zugreifen können.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Farbmodus • Signaleingang • DualAnzeige • KVM Switch • Stumm
Controller Taste Drehregler	<p>Stellt die Funktion ein, die über die Wähltaste auf dem Hotkey Puck G2 aufgerufen werden soll. Siehe Hotkey Puck G2 und seine grundlegenden Funktionen auf Seite 47 für die Lage der Taste.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Helligkeit • Kontrast • Lautstärke


System-Menü

Verfügbare Menüoptionen können von den Eingangsquellen, Funktionen und Einstellungen abhängen. Nicht zur Verfügung stehende Menüoptionen sind grau unterteilt. Nicht verfügbare Tasten werden deaktiviert und die entsprechenden OSD-Symbole ausgeblendet. Bei Modellen ohne bestimmte Funktionen werden ihre Einstellungen und entsprechende Elemente nicht im Menü angezeigt.



1. Wählen Sie  (**Menü**) aus dem Direkttasten-Menü.
2. Verwenden Sie  oder  zur Auswahl von **System**.
3. Wählen Sie  zum Aufruf eines Untermenüs und verwenden Sie anschließend  oder  zur Auswahl eines Menüelements.
4. Verwenden Sie  oder  zum Vornehmen von Einstellungen oder verwenden Sie  zum Treffen einer Auswahl.
5. Um zum vorherigen Menü zurückzukehren, wählen Sie .
6. Um das Menü zu verlassen, wählen Sie .

Element	Funktion		Bereich
OSD-Einst.	Sprache	<p>Stellt die Sprache des OSD-Menüs ein.</p>  <p>Die in Ihrem OSD gezeigten Sprachoptionen können sich von den auf der rechten Seite gezeigten unterscheiden, was vom Produkt abhängt, das an Ihrem Ort ausgeliefert wird.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • English • Français • Deutsch • Italiano • Español • Polski • Česky • Magyar • Română • Nederlands • Русский • Svenska • Português • 한국어 • العربية • 日本語 • 繁體中文 • 简体中文
	Anzeigezeit	<p>Stellt die Anzeigezeit des OSD-Menüs ein.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 5 Sek. • 10 Sek. • 15 Sek. • 20 Sek. • 25 Sek. • 30 Sek.
	OSD-Sperre	<p>Verhindert, dass alle Monitoreinstellungen unbeabsichtigt geändert werden. Wenn diese Funktion aktiviert ist, sind die OSD-Steuer-elemente und Direkt-tasten deaktiviert.</p>  <p>Um die OSD-Steuer-elemente wieder zu aktivieren, drücken und halten Sie 10 Sekunden lang eine beliebige Taste.</p>	
	Auflösungs-hinweis	<p>Einstellung, ob ein Hinweis für die empfohlene Auflösung angezeigt werden soll, wenn eine neue Eingangsquelle vom Monitor erkannt wird.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • EIN • AUS











Element	Funktion		Bereich
USB-C Konfiguration	Stellt die Aktualisierungsrate des Eingangsvideos über den USB-C™ Anschluss ein. Die USB-Übertragungsgeschwindigkeit ändert sich entsprechend der USB-C™ Technologiebegrenzung.		
	USB 3.2 Gen 1	Aktualisierungsrate: 3840 x 2160 @ 30 Hz USB Übertragungsgeschwindigkeit: 5 Gbps	
	USB 2.0	Aktualisierungsrate: 3840 x 2160 @ 60 Hz USB Übertragungsgeschwindigkeit: 480 Mbps	
Strom Aktiv	Standardmäßig ist diese Funktion deaktiviert und die USB-Anschlüsse werden nicht mit Strom versorgt, während sich der Monitor im Standbymodus befindet. Um die Stromversorgung der USB-Anschlüsse im Standbymodus des Monitors zu gewährleisten, ändern Sie die Einstellung auf EIN .		<ul style="list-style-type: none"> • EIN • AUS
Erweitert	DDC/CI	<p>Ermöglicht, dass die Einstellungen des Monitors über die Software auf dem PC eingestellt werden.</p>  <p>DDC/CI ist eine Abkürzung für Display Data Channel/Command Interface. Dies wurde von Video Electronics Standards Association (VESA) entwickelt, um den bestehenden DDC-Standard zu erweitern. DDC/CI ermöglicht das Senden von Monitoreinstellungen mit Hilfe der Software für Ferndiagnose.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • EIN • AUS
	Auto-Abschaltung	Stellt die Zeit für die automatische Ausschaltung des Monitors im Stromsparmmodus ein.	<ul style="list-style-type: none"> • AUS • 10 Min. • 20 Min. • 30 Min.
	DisplayPort	Wählt einen passenden DP Standard für die Datenübertragung aus.	<ul style="list-style-type: none"> • 1.1 • 1.4
	OSD-Tasten-Hel.	Stellt die Helligkeit der LED-Anzeige der Ein/Aus-Taste ein.	<ul style="list-style-type: none"> • EIN • AUS
	AMA	Verbessert die Graustufen-Reaktionszeit der LCD-Fläche.	<ul style="list-style-type: none"> • AUS • Hoch • Premium





Element	Funktion	Bereich
Systemeinstellung	Zeigt die aktuellen Einstellungen für die Monitoreigenschaften.	<ul style="list-style-type: none"> • Signaleingang • Timing • Helligkeit • Kontrast • Farbgamut • Pixelkodierung • RGB-Bereich
Burn-in beheben	<p>Das Einbrennen des Bildschirms oder ein Nachbild könnte auf dem Bildschirm festgestellt werden, wenn ein Standbild über einen längeren Zeitraum angezeigt wurde. Aktivieren Sie diese Funktion, um die sichtbaren Linien oder Schattierungen auf dem Bildschirm zu reduzieren, indem Sie mehrere Standardmuster anzeigen.</p> <p> Wenn diese Funktion aktiviert ist, können Sie sie deaktivieren, indem Sie eine der Steuertasten drücken.</p> <p> Das Einbrennen des Bildschirms erfolgt aufgrund von Einschränkungen der Bildschirmtechnologie und sollte nicht als Herstellungsfehler betrachtet werden. Um ein Einbrennen des Bildschirms zu vermeiden, sollten Sie ein Standbild nicht über einen längeren Zeitraum anzeigen. Verwenden Sie die Energieverwaltungsfunktion Ihres Computers.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • JA • NEIN
Informationen	Zeigt die Produktinformationen an.	<ul style="list-style-type: none"> • Modellname • Version • Nutzungsdauer
Vorgabe	Stellt alle Modus-, Farb- und Geometrieinstellungen auf die Standardwerte ab Werk zurück.	<ul style="list-style-type: none"> • JA • NEIN

Fehlerbehebung



Häufig gestellte Fragen (FAQ)

Bilder



-  Das Bild ist verschwommen.
-  Laden Sie die **Resolution file (Auflösungsdatei)** von der Webseite herunter (siehe [Produktunterstützung auf Seite 3](#)). Lesen Sie "**Die Bildschirmauflösung verändern**". Wählen Sie dann die richtige Auflösung und Wiederholfrequenz, und korrigieren Sie die Einstellungen wie in den Anweisungen beschrieben.
-  Kommt es nur bei niedrigeren Auflösungen als der nativen (maximalen) Auflösung zu unscharfen Bildern?
-  Laden Sie die **Resolution file (Auflösungsdatei)** von der Webseite herunter (siehe [Produktunterstützung auf Seite 3](#)). Lesen Sie "**Die Bildschirmauflösung verändern**". Wählen Sie die native Auflösung.
-  Pixelfehler werden angezeigt.
- Eines von mehreren Pixeln ist immer schwarz, eines oder mehrere Pixel sind immer weiß, eines oder mehrere Pixel sind immer rot, grün, blau oder haben eine andere Farbe.
-  • Reinigen Sie den LCD-Monitor.
• Schalten Sie den Monitor aus und wieder ein.
• Dies sind Pixel, die permanent ein- oder ausgeschaltet sind. Dies ist ein natürlicher Effekt, der bei der LCD-Technologie häufig vorkommt.
-  Das Bild hat eine falsche Farbtönung.
-  Es ist gelb-, blau- oder rosastichig.
-  Rufen Sie **Farbe, Erweitert** und **Farbe zurücks.** auf und wählen Sie anschließend **JA**, um die Farbeinstellungen auf die Voreinstellungen ab Werk zurückzustellen.
- Wenn das Bild immer noch nicht korrekt angezeigt wird, und auch das OSD eine falsche Farbtönung hat, fehlt eine der drei Primärfarben am Signaleingang. Überprüfen Sie die Anschlüsse des Signalkabels. Wenn Pins verbogen oder abgebrochen sind, wenden Sie sich an Ihren Händler.
-  Das Bild ist verzerrt, blinkt oder flimmert.
-  Laden Sie die **Resolution file (Auflösungsdatei)** von der Webseite herunter (siehe [Produktunterstützung auf Seite 3](#)). Lesen Sie "**Die Bildschirmauflösung verändern**". Wählen Sie dann die richtige Auflösung und Wiederholfrequenz, und korrigieren Sie die Einstellungen wie in den Anweisungen beschrieben.
-  Für den Monitor wird seine native Auflösung verwendet, aber das Bild ist weiterhin verzerrt.
-  Bilder aus unterschiedlichen Eingangsquellen können auf dem Monitor verzerrt oder gestreckt erscheinen, wenn für diesen die native Auflösung verwendet wird. Um eine optimale Anzeigeleistung für jede Art von Eingangsquelle zu erzielen, können Sie die Funktion **Anzeigemodus** auf das geeignete Seitenverhältnis für die Eingangsquellen einstellen. Siehe [Anzeigemodus auf Seite 58](#) für weitere Einzelheiten.

-  Das Bild ist in eine Richtung verschoben.
-  Laden Sie die **Resolution file (Auflösungsdatei)** von der Webseite herunter (siehe [Produktunterstützung auf Seite 3](#)). Lesen Sie "**Die Bildschirmauflösung verändern**". Wählen Sie dann die richtige Auflösung und Wiederholfrequenz, und korrigieren Sie die Einstellungen wie in den Anweisungen beschrieben.
-  Schwacher Schatten auf dem Standbild ist auf dem Bildschirm sichtbar.
- 
 - Aktivieren Sie die Energieverwaltungsfunktion, um Ihren Rechner und Monitor in den weniger Energie verbrauchenden "Ruhe"-Modus zu bringen, wenn Sie in nicht verwenden.
 - Verwenden Sie einen Bildschirmschoner, um die Beibehaltung eines Bilds auf dem Bildschirm zu vermeiden.



Netz LED-Anzeige

-  Die LED-Anzeige leuchtet weiß oder orange.
- 
 - Wenn die LED weiß leuchtet, ist der Monitor eingeschaltet.
 - Wenn die LED weiß leuchtet und die Meldung **Signal außerhalb des Bereichs** am Bildschirm angezeigt wird, heißt dies, dass Sie einen Anzeigemodus verwenden, der nicht vom Monitor unterstützt wird. Wechseln Sie zu einem unterstützten Modus. Laden Sie die **Resolution file (Auflösungsdatei)** von der Webseite herunter (siehe [Produktunterstützung auf Seite 3](#)). Lesen Sie "**Die Bildschirmauflösung verändern**". Wählen Sie dann die richtige Auflösung und Wiederholfrequenz, und korrigieren Sie die Einstellungen wie in den Anweisungen beschrieben.
 - Wenn die LED orange leuchtet, ist der Energiesparmodus aktiv. Drücken Sie eine beliebige Taste auf der Computertastatur, oder bewegen Sie die Maus. Wenn das Problem weiterhin besteht, überprüfen Sie die Anschlüsse des Signalkabels. Wenn Pins verbogen oder abgebrochen sind, wenden Sie sich an Ihren Händler.
 - Wenn die LED aus ist, überprüfen Sie die Steckdose, die externe Stromversorgung und den Netzschalter.

OSD-Steuerungen

-  Die OSD-Steurelemente stehen nicht zur Verfügung.
-  Um die OSD-Steurelemente wieder zu aktivieren, wenn sie gesperrt sind, drücken und halten Sie 10 Sekunden lang eine beliebige Taste.

OSD Meldungen

-  Eine Meldung **Signal außerhalb des Bereichs** wird während des Startvorgangs des Computers auf dem Bildschirm angezeigt.
-  Wenn eine Meldung **Signal außerhalb des Bereichs** auf dem Bildschirm während des Startvorgangs des Computers angezeigt wird, bedeutet dies eine durch das Betriebssystem oder der Grafikkarte verursachte Inkompatibilität. Das System wird die Aktualisierungsrate automatisch anpassen. Warten Sie einfach, bis das Betriebssystem gestartet wird.



Audio

- ? Die angeschlossenen externen Lautsprecher geben keinen Ton aus.
- ✓
 - Entfernen Sie den Kopfhörer (falls dieser an den Monitor angeschlossen ist).
 - Prüfen Sie, ob die Kopfhörerbuchse richtig verbunden ist.
 - Wenn die externen Lautsprecher mit Strom über die USB-Verbindung versorgt werden, prüfen Sie, ob diese Verbindung in Ordnung ist.
 - Erhöhen Sie die Lautstärke der externen Lautsprecher (Ton ist evt. deaktiviert oder Lautstärke ist zu niedrig).

KVM Switch

- ? Keine Reaktion nach dem Wechsel zu einer KVM Quelle.
- ✓ Überprüfen Sie die Kabelverbindungen und Menüeinstellungen in der folgenden Reihenfolge.
 - Vergewissern Sie sich, dass die Kabel richtig angeschlossen sind und die **KVM Switch** Funktion aktiviert ist. Siehe [KVM Verbindungen herstellen auf Seite 50](#) für weitere Informationen.
 - Der Monitor speichert die KVM Kopplungseinstellung vor dem Ausschalten und erkennt die neuen Kabelverbindungen möglicherweise nicht sofort, wenn sie geändert werden. Je nachdem, zu welcher KVM Quelle Sie wechseln, können Sie unter **KVM Switch > USB** überprüfen, ob die richtige Eingangsquelle für die KVM Quelle ausgewählt wurde.
 - Drücken Sie die Schalttaste auf dem Hotkey Puck Gen 2 (als Standardtaste für **KVM Switch**).
 - Wenn Sie keine Direkttaste für **KVM Switch** haben und der Computer der KVM Quelle, zu der Sie umschalten, sich im Ruhezustand befindet, schalten Sie den Eingang auf den Computer im Ruhezustand um, und schließen Sie Ihre Tastatur oder Maus manuell an den Computer im Ruhezustand an, um ihn aufzuwecken. (Nur Windows)
Wenn dies nicht funktioniert, versuchen Sie, den Computer durch Drücken des Netzschalters aufzuwecken.
- ? Der Eingang wurde auf die andere Quelle umgeschaltet. Es wird jedoch weder ein Bild noch ein Cursor angezeigt.
- ✓ Wenn Sie nach [Szenario A: Arbeit mit zwei Computern und einem Monitor](#) und [Szenario B: Arbeit im PBP Modus auf Seite 53](#) vorgehen, überprüfen Sie, ob **Kein** aus **KVM > USB** ausgewählt wurde. Falls dem so ist, zeigt der Bildschirm nichts von der zweiten Quelle an, da es keine gibt. Sie können den aktuellen Monitor auch nicht steuern, da die Tastatur- und Maussteuerung umgeschaltet wurde. Wählen Sie in diesem Fall einen Videoeingang von **Anzeige > Signaleingang** manuell aus.

USB-C™ Verbindung (Modelle mit USB-C™ Anschlüssen)

-  Kein Video- oder Audioausgang vom Laptop mit USB-C™ Verbindung.
-  Überprüfen Sie die Kabelverbindungen und Menüeinstellungen in der folgenden Reihenfolge.
 - Überprüfen Sie, ob das USB-C™ Kabel richtig an den Monitor und den Laptop angeschlossen wurde. Unter [Schließen Sie das PC-Videokabel an. auf Seite 22](#) finden Sie weitere Informationen.
 - Überprüfen Sie, ob die Eingangsquelle auf **USB-C** auf **Anzeige > Signaleingang** ausgewählt wurde.

Weitere Hilfe?

Wenn Sie auch nach dem Lesen dieses Handbuchs noch Probleme mit dem Monitor haben, wenden Sie sich an den Händler, bei dem Sie das Produkt gekauft haben, oder rufen Sie die lokale Webseite von Support.BenQ.com für weiteren Support und lokalen Kundendienst auf.