

XG248Q



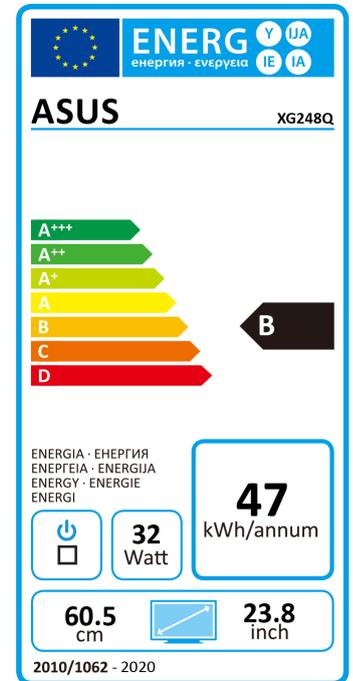
Beim ROG Strix XG248Q geht es vor allem um Geschwindigkeit – das macht ihn zum idealen Monitor für eSports-Titel und Ego-Shooter. Dieser Full-HD-Monitor ist der Schnellste aller Zeiten und verfügt über eine Bildwiederholrate von 240Hz, eine Reaktionszeit von 1ms sowie die Extreme Low Motion Blur-Technologie für ein extrem flüssiges Gameplay und eine ultra-realistische Bildarstellung.

Zusätzlich verfügt der ROG Strix XG248Q über unverwechselbare, Strix-exklusive Designelemente und die ASUS AURA-Sync-Beleuchtung, die für die richtige Lichtstimmung bei jedem Gaming-System oder auf jeder LAN-Party sorgt.

Key Features

- 60,45cm (23,8 Zoll) Full-HD-Gaming-Monitor mit einer nativen Bildwiederholrate von 240Hz für flüssiges Gameplay
- Dank der ultraschnellen Reaktionszeit von 1ms und Adaptive-Sync (FreeSync™)-Technologie werden Bewegungsunschärfe sowie Tearing verhindert – für extrem flüssiges Gameplay
- Die ROG Strix XG-Gaming-Monitore sind auf der Rückseite mit der ASUS AURA-Sync-Beleuchtung ausgestattet und verfügen über eine anpassbare Lichtsignatur-Projektion für eine Optik im Gaming-Look
- VESA-Wandbefestigung, um Platz auf dem Schreibtisch zu sparen sowie neig-, schwenk-, dreh- und höhenverstellbarer, ergonomischer Standfuß

XG248Q



EAN:	4712900924442
PN:	90LM03Z0-B01A70
Auflösung	1920x1080
Diagonalabmessung	23.8"(60.5cm)
Kontrastverhältnis	1000:1
Farbunterstützung	16,7m
Blickwinkel	170° horizontal & 160° vertikal
Reaktionszeit	1 ms (Grau zu Grau)
Helligkeit	400 cd/m ²
Pixelabstand	0.155 mm
Gehäusefarbe	Dunkelgrau, Rot
Abmessungen (BxHxT) / Gewicht	557.6x334.6x76.17 mm/3,5kg
Besonderheiten	Aura Sync lighting effect
Schnittstellen	1x DisplayPort, 2x HDMI(v2.0), 2x USB 3.0, 3,5mm Klinke
Stromverbrauch (On, Saving Mode)	<32W <0.5W
Zubehör	Netzkabel, Kurzanleitung, Power adapter, DisplayPort Kabel (Optional) USB cable(Optional), Garantiebescheinigung, Acrylic LED light covers HDMI cable (Optional), Support CD
Zertifizierung	TÜV Rheinland zertifizierte Flicker-Free und Blue Light Filter

